



Resolución da Secretaría Xeral de Educación e Formación Profesional e da Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia pola que se convoca a selección de centros para participar no proxecto DIGICRAFT EN TU COLE no marco do Plan DIGITALENT durante o curso 2020-2021.

A competencia dixital é unha das 8 competencias clave que calquera mozo debe desenvolver ao finalizar o ensino obrigatorio para poder incorporarse á vida adulta de maneira satisfactoria e ser capaz de desenvolver unha aprendizaxe permanente ao longo da vida, segundo as indicacións do Parlamento Europeo sobre competencias clave para a aprendizaxe permanente (Recomendación 2006/962/CE do Parlamento Europeo e do Consello, do 18 de decembro de 2006, sobre as competencias clave para a aprendizaxe permanente, Diario Oficial L 394 de 30.12.2006). Segundo o índice de Economía e Sociedade Dixital (DESI) de 2019, un 45% da poboación entre 16 e 74 anos non dispón de suficientes habilidades dixitais para participar na economía e a sociedade.

O desenvolvemento da competencia dixital non se acada co simple uso de ferramentas senón que hai que promover o uso crítico, creativo e seguro das tecnoloxías da información e da comunicación (TIC). Para poder alcanzar un boa competencia dixital en educación, as TIC non poden ser introducidas como un fin en si mesmo senón como un medio a través do cal se produza un cambio na metodoloxía no proceso de ensinanza-aprendizaxe.

Co obxectivo de potenciar o desenvolvemento da competencia dixital na infancia e na xuventude en España, a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA, deseñou un programa de formación e reforzo das habilidades dixitais e das competencias asociadas dirixidas a rapaces de entre 6 e 12 anos, denominado *Digicraft en tu cole* (pode obterse información adicional do Programa *Digicraft en tu cole* na dirección https://www.edu.xunta.gal/portal/sites/web/files/digicraft_convocatoria_2020_anexo_informativo.pdf).

No curso 2019-20 publicouse a primeira convocatoria de Digicraft en tu Cole en Galicia mediante a “RESOLUCIÓN do 4 de xullo de 2019 pola que se convoca a selección de centros para participar no proxecto Digicraft en tu Cole no marco do Plan Digitalent





durante o curso 2019/20.". O 11 de outubro do 2019 publicouse a lista definitiva dos 50 centros admitidos na convocatoria, que foi levada a cabo durante o curso 2019-20. Ditos centros continúan no segundo ano do proxecto no curso 2020-21.

Co fin de convocar no curso 2020-21 a novos centros ao proxecto de *Digicraft en tu cole* (que forma parte do Programa Digicraft), enmarcado no Plan Digitalent,

RESOLVEMOS

Primeiro. Obxecto

Convocar e establecer as bases para a selección de centros educativos sostidos con fondos públicos dependentes da Consellería de Cultura, Educación e Universidade que se incorporarán no curso 2020-2021 ao proxecto *Digicraft en tu cole*.

Segundo. O proxecto *Digicraft en tu cole*

O proxecto *Digicraft en tu cole* ten como obxectivo potenciar o desenvolvemento da competencia dixital na infancia e na xuventude en España, a través dun Programa de formación e reforzo das habilidades dixitais e das competencias asociadas dirixidas a alumnado que cursa 5º ou 6º de educación primaria, facilitando aos centros a dispoñibilidade de:

- formación para o profesorado participante co obxecto de impartir o programa nas aulas
- acceso aos materiais descargables para o desenvolvemento das actividades recollidas no programa
- dotación de material para cada centro, que permita aos docentes e alumnado desenvolver as actividades establecidas: kits tecnolóxicos DigiCraft





O proxecto *Digicraft en tu cole* ten como obxectivo o traballo das competencias dixitais recollidas no Marco de Competencia Dixital para o Cidadán definido pola Comisión Europea (DigComp 2.1.). Para aterrar ese Marco do cidadán en xeral ao específico para nenos entre 6 e 12 anos, un equipo multidisciplinar de profesionais da educación definiu a que nivel competencial teñen que chegar os menores nestas idades e expondo que obxectivos específicos deben lograr para considerarse formados. Todas as actividades de *Digicraft en tu cole* están definidas e validadas para alcanzar eses obxectivos específicos, de xeito que as actividades son adecuadas para nenos de 10 a 12.

Ao traballar dunha forma directa a Competencia Dixital (unha das 7 competencias clave da LOMCE), as actividades de *Digicraft en tu cole* teñen carácter transversal. Neste sentido, as áreas da Competencia Dixital que se traballan coas actividades de maneira directa son:

Área Competencial (en base a Marco DigComp 2.1)	Competencia específica
Área 1. Información e Alfabetización informacional	• Navegación, procura e filtrado de datos, información e contido dixital • Avaliación de datos, información, e contido dixital • Xestión de datos, información e contido dixital
Área 2. Comunicación e colaboración	• Interacción por medio de tecnoloxías dixitais. • Compartir información e contidos dixitais. • Participación cidadá en liña • Colaboración mediante tecnoloxías dixitais • Netiqueta. • Xestión da identidade dixital
Área 3. Creación de contidos dixitais	• Desenvolvemento de contidos dixitais • Integración e reelaboración de contidos dixitais • Dereitos de autor e licenzas





	• Programación
Área 4. Seguridade	• Protección de dispositivos • Protección de datos persoais e privacidade • Protección da saúde e do benestar • Protección da contorna
Área 5. Resolución de problemas	• Resolución de problemas técnicos • Identificación de necesidades e respostas tecnolóxicas • Innovación e uso da tecnoloxía de forma creativa • Identificación de lagoas na competencia dixital

Ademais das referentes á Competencia Dixital (CD), trabállanse de forma recorrente e como base do programa outro tipo de competencias transversais clave da LOMCE como a Competencia en Comunicación Lingüística (CCL), a Competencia para Aprender a Aprender (CPAA) ou o Sentido da Iniciativa e Espírito emprendedor (SIE). Neste sentido, as actividades traballan o traballo en equipo, a resolución de problemas, a toma de decisións, a capacidade de comunicación oral e escrita, o razoamento crítico e a aprendizaxe autónoma, entre outras.

Dado que traballa parte das competencias definidas no currículo de primaria, Digicraft en tu cole pódese impartir tanto en horario lectivo como fóra del. Tal e como está definido Digicraft en tu cole, no curso 2020-2021 traballarase un itinerario de 12 horas de duración e no curso 2021-2022, dous itinerarios de 12 horas cada un.

Estes itinerarios están compostos por unha serie de actividades que van aumentando gradualmente en nivel de dificultade. Estas actividades combinan o mundo dixital e a tecnoloxía (a través do uso dos kits DigiCraft) co xogo, o aprender facendo e o desenvolvemento de habilidades motoras.

Un dos elementos proporcionados, os Kits DigiCraft, están compostos por diferentes





materiais tecnolóxicos adecuados para o traballo con nenos/ as de entre 10 e 12 anos e testados para tal fin. Os kits utilízanse nas últimas actividades de cada itinerario, cando os nenos/ as adquiriron os coñecementos necesarios previos para sacar o máximo partido aos materiais que inclúen.

No tocante as actividades, cada unha conta cunha guía didáctica na que se explica que competencias (dixitais e xerais) trabállanse, os obxectivos que se queren lograr, o material necesario e os pasos para seguir para realizar a actividade, con temporalización marcada para cada un dos apartados (toda esta información estará dispoñible a través da plataforma do Programa para que o profesorado poida descargalo).

A formación para o profesorado terá unha duración máxima de 18 horas, e poderá ser online cando as circunstancias o requiran. Estes cursos serán recoñecidos como actividade de formación permanente do profesorado acorde á normativa autonómica.

Terceiro. Destinatarios

Poderán participar no procedemento de selección desta convocatoria os centros educativos sostidos con fondos públicos dependentes da Consellería de Cultura, Educación e Universidade que impartan nos cursos 2020-2021 e 2021-2022 ensinanzas dalgún dos seguintes cursos: 5º ou 6º de educación primaria.

Cuarto. Requisitos dos centros educativos de nova incorporación

Para que un centro poida participar neste proceso de selección é necesario que cumpra os seguintes requisitos:

- 1) Ser un centro educativo sostido con fondos públicos da Comunidade Autónoma de Galicia, que imparta nos cursos 2020-2021 e 2021-2022 ensinanzas de algún dos seguintes cursos: 5º ou 6º de educación primaria.
- 2) Dispor de acceso a Internet e cobertura de rede WIFI nas aulas nas que se vaia a desenvolver a actividade.
- 3) Presentar un proxecto segundo o guión establecido no apartado quinto.





- 4) Asumir o compromiso de desenvolvemento das actividades e utilización dos materiais recollidos no apartado sexto.
- 5) Non ter participado na anterior convocatoria de Digicraft.

Quinto. Requisitos do proxecto

O proxecto deberá de incluír os seguintes apartados:

- Número de alumnado beneficiario (alumnado participante no proxecto) no curso 2020-2021
- Detalle de cales son os cursos (5º e/ou 6º) e grupos beneficiarios (grupos aos que pertencen devandito alumnado beneficiado).
- Número de profesores/as participantes no proxecto (máximo 2)
- Modalidade de impartición: en horario extraescolar, dentro do horario escolar nalgunha materia ou materias (indicar a/s materia/s e o curso).
- Compromiso de que o centro conta con conexión a Internet e con espazos dotados de conectividade WIFI para o desenvolvemento da actividade.

Sexto. Compromisos dos centros educativos.

Os centros educativos que sexan seleccionados mediante esta resolución deberá asumir, polo menos, os seguintes compromisos:

- a) Implementar o Proxecto “*Digicraft en tu cole*” segundo o programa definido a través dos docentes formados para tal fin, durante un mínimo de dous cursos académicos (curso 2020-2021 e curso 2021-2022).
- b) Garantir a asistencia dos docentes responsables do desenvolvemento do Proxecto no Centro ás formacións previstas.
- c) Garantir a participación dos docentes participantes na valoración de cada unha das actividades que desenvolvan no marco do Proxecto a través da





plataforma destinada a tal fin, utilizando os mecanismos que así se establezan con ese fin.

d) Realizar unha adecuada divulgación da iniciativa entre o alumnado, profesorado e demais comunidade educativa, de forma que se transmita a información necesaria e realícese unha adecuada sensibilización en relación ao programa.

e) Xestionar adecuadamente os materiais proporcionados durante a duración do Proxecto. Neste aspecto, os Centros comprométense a:

- Facer un uso responsable de todos os materiais cedidos, garantindo en todo momento o seu uso non comercial e de ben público, respectando as licenzas e dereitos intelectuais e de propiedade dos materiais
- Velar pola seguridade dos materiais e o seu coidado.
- Notificar á AMTEGA, a través da Unidade de Atención a Centros, calquera tipo de dano que o material sufrise e que poña en risco a execución do Proxecto tal e como estaba exposto no plan de implementación.
- Adquirir o material funxible necesario para a realización das actividades expostas no marco do Proxecto (material de papelería).
- Garantir a posibilidade de conexión a Internet e conectividade WIFI para acceder á plataforma web do Programa *Digicraft en tu cole*
- Desenvolver adecuadamente as actividades do Proxecto segundo as directrices establecidas.
- Non transferir nin compartir as credenciais/licencias proporcionadas por FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA para o acceso á parte restrinxida da plataforma web a ningún terceiro, estando o seu uso restrinxido ao previsto no desenvolvemento do Proxecto.
- Non compartir os materiais obtidos na Plataforma con terceiros.
- Asegurar a dispoñibilidade dos medios que permitan imprimir os materiais asociados á implementación do Programa *Digicraft en tu cole*.





- Proporcionar á FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA, a AMTEGA e á CONSELLERÍA DE EDUCACIÓN a información requirida para a realización do seguimento do Proxecto nun prazo máximo de 15 días naturais desde a recepción da petición, facendo un adecuado seguimento periódico da execución das actuacións previstas no Proxecto. Especificamente, requirirase con carácter trimestral un breve informe no que se detallen:
 - Número de alumnado que participou no proxecto ata o momento
 - Número de grupos beneficiados polo proxecto ata o momento
 - Número de profesores beneficiados polo proxecto (directa ou indirectamente) ata o momento
 - Estado dos materiais cedidos por FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA
 - Facilitar á FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA, a AMTEGA e á CONSELLERÍA DE EDUCACIÓN testemuños de alumnado e profesorado sobre o Programa *Digicraft en tu cole* (vídeos, textos, debuxos, etc.)
 - Garantir a participación do profesorado e alumnado do centro no proceso de avaliación do Programa *Digicraft en tu cole*. Este proceso de avaliación levará a cabo durante o curso académico 2021-2022.
 - Realizar polo menos un proxecto escolar *Digicraft en tu cole*, que combine tecnoloxía e manualidades e que poña de manifesto os coñecementos adquiridos durante o desenvolvemento do Proxecto.
 - Participar nos Actos de Clausura que se celebrarán á terminación de cada curso académico, presentando polo menos un dos proxectos *Digicraft en tu cole* creados no marco do Proxecto.
 - Garantir que os materiais cedidos para o desenvolvemento do Proxecto permanecen no centro escolar en todo momento, non podendo ser prestados ou cedidos a ningunha persoa física ou xurídica. No caso de incidencias relacionadas co incumprimento





desta responsabilidade, FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA non se fará cargo da reparación e/ou substitución dos materiais danados, sendo esta responsabilidade do Centro.

- No caso de perda, roubo ou dano non accidental dos materiais cedidos por FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA, o Centro farase cargo da reparación ou reposición dos devanditos materiais.
- Responder ante o uso indebido dos materiais cedidos e, en todo caso, o reintegro a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA do importe correspondente aos danos e prexuízos sufridos como consecuencia do devandito uso indebido.
- No caso de incumprimento por parte do Centro dalgún dos compromisos adquiridos nesta Convocatoria, poderase excluír ao centro da participación no Proxecto, sen prexuízo doutras consecuencias do incumprimento.

Sétimo. Actuacións da Administración e da Fundación Vodafone España

A Administración e a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA desenvolverán nos centros seleccionados mediante esta resolución as seguintes actuacións:

- a. Formación para os docentes responsables de desenvolver o Programa *Digicraft en tu cole* nas aulas, que terá o recoñecemento como actividade de formación coa súa correspondente certificación segundo a ORDE do 14 de maio de 2013 pola que se regula a convocatoria, o recoñecemento, a certificación e o rexistro das actividades de formación permanente do profesorado de Galicia (DOG 22 de maio de 2013).
- b. Proporcionarán acceso aos materiais descargables da plataforma do Programa *Digicraft en tu cole*.
- c. Dotarán de material tecnolóxico para a impartición do Proxecto *Digicraft en tu cole*:





- a. 12 dispositivos ultraportátiles en centros non E-Dixgal
- b. Kits DigiCraft necesarios para a impartición dos itinerarios formativos.
- d. Desenvolver Actos de Clausura en cada curso académico, nos que os centros participantes poderán presentar o proxecto ou proxectos *Digicraft en tu cole* que cada Centro crease.

Oitavo. Presentación de solicitudes, documentación e prazo de presentación

Cada centro poderá enviar unha única solicitude segundo o documento anexo, asinada pola persoa directora do centro

Xunto coa solicitude deberá presentarse a seguinte documentación:

1. Proxecto no que se concretarán os extremos para a implantación do proxecto durante os cursos *2020-2021 e 2021-2022*.
2. Nome, apelidos, DNI e méritos do profesorado proposto para o desenvolvemento do proxecto (máximo dúas persoas). A/s persoa/s propostas desenvolverán o proxecto no centro, encargándose do correcto desenvolvemento deste ao longo do curso.

As solicitudes segundo o documento anexo deberán presentarse na Sede Electrónica da Xunta de Galicia mediante o procedemento xenérico PR004A, dirixindo a solicitude a Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia (Amtega) de Presidencia.

Ademais, remitirase copia da solicitude e da documentación ao correo electrónico digicraft@edu.xunta.es segundo os prazos establecidos.

O prazo de presentación de solicitudes será desde o día seguinte ao da publicación do anuncio desta convocatoria no Diario Oficial de Galicia, ata o 26 de xaneiro.

Noveno. Selección de centros

- a) Seleccionaranse un máximo de 200 centros docentes de nova incorporación.





b) De entre os centros solicitantes, terán prioridade os centros participantes no programa E-Dixgal durante o curso 2020/21, ata completar 175 centros como máximo. Os criterios de selección para os centros E-Dixgal serán segundo a seguinte asignación de puntuación:

1. Centros docentes participantes no programa "Introdución á robótica educativa en primaria" no curso 2020/21: 2 puntos.
2. Centros docentes participantes no programa "Club de Ciencia" no curso 2020/21: 1 punto.

c) Ata completar os 200 centros seguiranse os mesmos criterios de selección de entre os centros solicitantes que no sexan E-Dixgal durante o curso 2020/21 ata un máximo de 25 centros non E-Dixgal, e se fose necesario para chegar á cifra de 200 centros seleccionados, con centros E-Dixgal no caso ter cabida.

En caso de ser necesario, o criterio de desempate será a admisión de centros segundo o menor número de habitantes no concello onde estea emprazado o centro, dato extraído do Instituto Nacional de Estatística.

2. Comisión de selección

A Consellería de Cultura, Educación e Universidade, a Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia, e a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA seleccionarán os centros que se integrarán no proxecto *Digicraft en tu cole* no curso 2020-2021 mediante unha comisión coa seguinte composición:

- Presidente:

Director/a da Área de Solucións Tecnolóxicas Sectoriais da Axencia para Modernización Tecnolóxica de Galicia (Amtega) ou persoa en quen delegue.

Vogais:





- Subdirector/a xeral de Innovación, Orientación e Formación de Recursos Humanos ou persoa en quen delegue.
- Un/unha xefe/a de servizo da Subdirección xeral de Innovación, Orientación e Formación de Recursos Humanos.
- Xerente de proxectos de Educación da Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia (Amtega) ou persoa en quen delegue.
- Dúas persoas en representación da FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA.

A comisión poderá dispoñer a constitución dunha subcomisión técnica especializada só para os efectos de colaborar na valoración dos aspectos técnicos que se lle encomenden.

Esta comisión rexerase polo previsto no Decreto 144/2001, do 7 de xuño.

3. Proceso de selección.

A Comisión de selección, para os efectos dun mellor coñecemento e valoración das solicitudes, poderá realizar peticións de informes, por medio da Secretaría Xeral de Educación e Formación Profesional, a Inspección Educativa ou por medio da Axencia para Modernización Tecnolóxica de Galicia (Amtega) aos técnicos Amtega.

A Comisión valorará as solicitudes presentadas de conformidade cos criterios de selección establecidos e, no prazo máximo dun mes, que se computará a partir do día en que finalice o prazo de presentación das solicitudes, fará publica a resolución provisional, que se difundirá no portal educativo <https://www.edu.xunta.gal>

No caso de que o número de centros non E-Dixgal con valoración favorable de proxecto supere o límite establecido no apartado noveno c), a comisión de selección poderá realizar unha proposta superior ao dito límite xustificada nos recursos tecnolóxicos e formativos dispoñibles.

A exposición abrirá un prazo de cinco días hábiles para efectuar reclamacións ou renuncias. Transcorrido este prazo, unha vez estudadas e, se é o caso, atendidas as mencionadas reclamacións e renuncias, a comisión de selección elevará a proposta definitiva ás persoas titulares da Secretaría Xeral de Educación e Formación Profesional e da Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia, que resolverán a relación final





de centros seleccionados. A resolución definitiva dos centros seleccionados publicárase no portal educativo <http://www.edu.xunta.gal> e no *Diario Oficial de Galicia*.

Contra esta resolución poderán interpoñer recurso de alzada ante a persoa titular da Consellería de Cultura, Educación e Universidade, no prazo dun mes contado a partir do día seguinte ao da publicación no portal educativo <https://www.edu.xunta.gal>, de acordo co disposto nos artigos 121 e 122 da Lei 39/2015, do 1 de outubro, do procedemento administrativo común das Administracións públicas.

As solicitudes consideraranse desestimadas de non quedar resoltas no prazo de cinco meses desde a data de publicación desta convocatoria.

Décimo. Avaliación

A Consellería de Cultura, Educación e Universidade, a Amtega e a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA realizarán un seguimento e unha avaliación da implantación e desenvolvemento do proxecto nos centros adscritos ao proxecto *Digicraft en tu cole*.

Para elo, poderán asistir ás formacións impartidas aos educadores, visitar os Centros, pedir valoracións directamente aos educadores e nenos/as que formen parte do Proxecto.

O incumprimento das condicións e dos compromisos recollidos nesta resolución poderá ocasionar a exclusión do centro do proxecto.

Décimo primeiro. Difusión dos traballos

A Xunta de Galicia e a FUNDACIÓN VODAFONE ESPAÑA resérvanse o dereito de difundir os traballos e experiencias realizados no desenvolvemento do proxecto polos centros adscritos ao proxecto *Digicraft en tu cole*.

Décimo segundo. Aceptación

A participación neste procedemento supón a aceptación do disposto nesta resolución.





Décimo terceiro – Consentimentos e autorizacións

Non será necesario achegar os documentos que xa foran presentados anteriormente. Para estes efectos, a persoa interesada deberá indicar en que momento e ante que órgano administrativo presentou os citados documentos. Presumirase que esta consulta é autorizada polas persoas interesadas, salvo que conste no procedemento a súa oposición expresa.

Excepcionalmente, nos supostos de imposibilidade material de obter o documento, o órgano competente poderá requirirle á persoa solicitante ou representante a súa presentación ou, no seu defecto, a acreditación por outros medios dos requisitos aos que se refire o documento, con anterioridade á formulación da proposta de resolución.

Décimo cuarto – Datos de carácter persoal

1. Os datos persoais recadados neste procedemento serán tratados na súa condición de responsable pola Xunta de Galicia - Consellería de Cultura, Educación e Universidade coas finalidades de levar a cabo a tramitación administrativa que se derive da xestión deste procedemento e a actualización da información e contidos do seu expediente persoal.
2. Co fin de darlle a publicidade esixida ao procedemento, os datos identificativos das persoas interesadas serán publicados conforme o descrito na presente norma reguladora a través dos distintos medios de comunicación institucionais de que dispón a Xunta de Galicia como son os diarios oficiais, páxinas web e os taboleiros de anuncios.
3. As persoas interesadas poderán acceder, rectificar e suprimir os seus datos, así como exercer outros dereitos ou retirar o seu consentimento, a través da sede electrónica da Xunta de Galicia ou presencialmente nos lugares e rexistros establecidos na normativa reguladora do procedemento administrativo común, segundo se explicita na información adicional recollida en <https://www.xunta.gal/proteccion-datos-persoais>.
4. No caso de existir diferentes referencias normativas en materia de protección de datos persoais neste procedemento, prevalecerán en todo caso aquelas relativas ao Regulamento (UE) 2016/679, Xeral de Protección de Datos.





Décimo quinto

Esta resolución entrará en vigor ao día seguinte o da súa publicación *no portal educativo*
<http://www.edu.xunta.gal>

Asinado electronicamente en Santiago de Compostela,

José Luís Mira Lema

Secretario Xeral de Educación e Formación Profesional

Mar Pereira Álvarez

Directora da Axencia para a Modernización Tecnolóxica de Galicia

