

Grand Prix Financieiro



Actividades de balde a desenvolver no centro escolar

Nen@s de 4º, 5º e 6º de primaria

Unha serie de actividades/xogos coas que @s alumn@s aprenderán dun xeito activo e en primeira persoa as primeiras pautas de cómo adaptarse a un orzamento e a importancia do aforro na vida.

CINCO STANDS – CINCO TEMAS

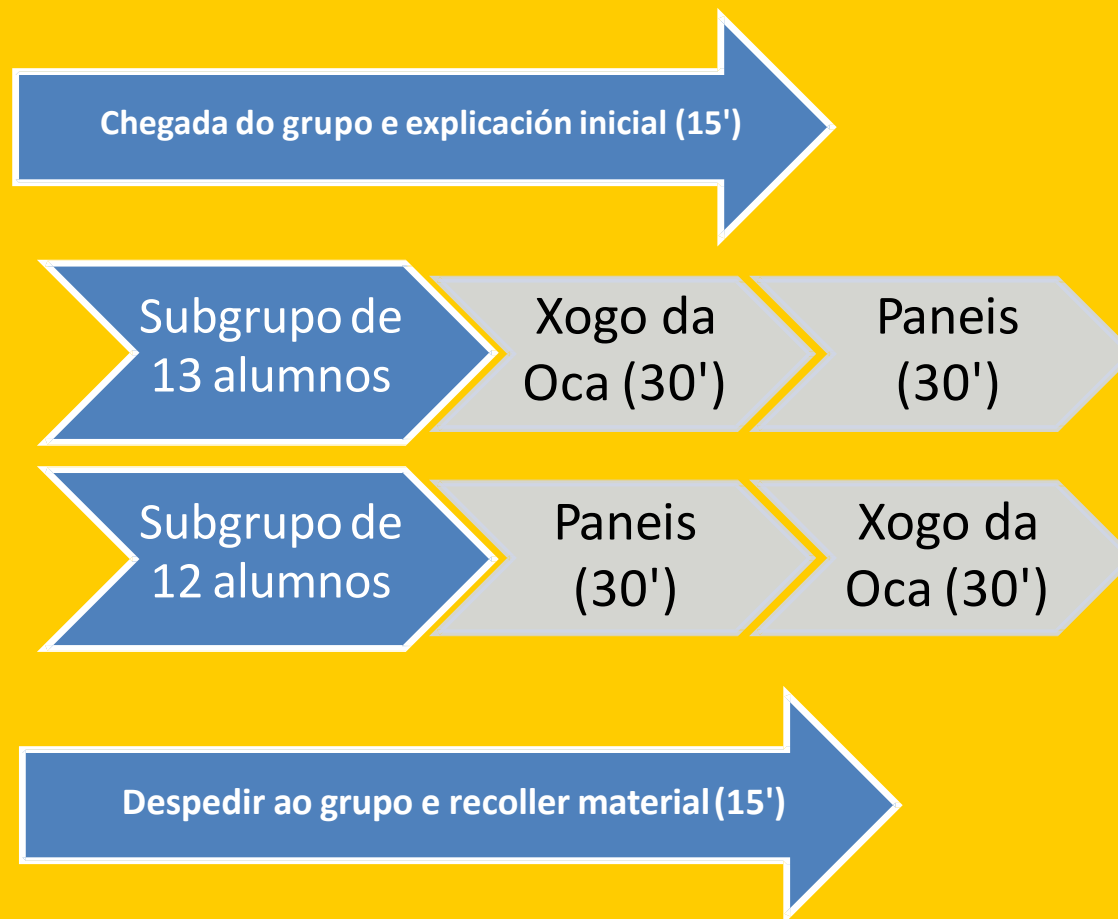
Un grupo = un aula = 25 nen@s aprox.

Duración dun grupo: 1'30 h.

Espazo necesario:

- Xogo da Oca: 4 x 4m
- Stands: 6 x 8m aprox.

PROCESO DA ACTIVIDADE PARA UN GRUPO/AULA DE 25 ALUMNOS (1'30 H)



PASO 1

A fonte dos cartos

Canto gasto facemos durante un día? Acendemos a luz, almorzamos, lavamos os dentes, imos a escola...

De onde proceden os cartos que temos para pagar todo isto? O valor do traballo.

Xogaremos a traballar coas matemáticas e o ábaco para aprender qué é un salario.

Co diñeiro que gañemos iremos ao mercado a gastalo, e decidir qué mercamos. Faremos unha boa compra?





SILENCIO
Aquí se trabaja
Cuenta final ①
Cuenta digital ②

PASO 2

As árbores dos desexos e as necesidades

Co comprado no mercado, reflexionaremos sobre a diferenza entre desexar e necesitar, un valor fundamental para aprender a ser responsables co diñeiro.



PASO 3

Educación financeira - Educación solidaria

Un mundo sostible e solidario para unha economía forte.

Dedicado á educación solidaria, pero tamén á boa xestión de recursos. @s nen@s aprenderán que non só hai que aforrar diñeiro, tamén hai que ser responsables no uso dos medios e alternativas.

Non todos podemos ter os mesmos recursos, aportaremos ideas para axudar a aqueles que máis o necesitan.





PASO 4

Unha oficina bancaria: o lugar onde durme o diñeiro

Os bancos son os lugares onde gardamos o diñeiro que aforramos. Cada euro aforrado é unha oportunidade para mañá.

Pero sabemos que son uns lugares bastante serios... e se damos ideas para facer uns bancos máis divertidos?

El lugar donde duerme el



dinero !!!

EL BANCO
DE LA
DIVERSION

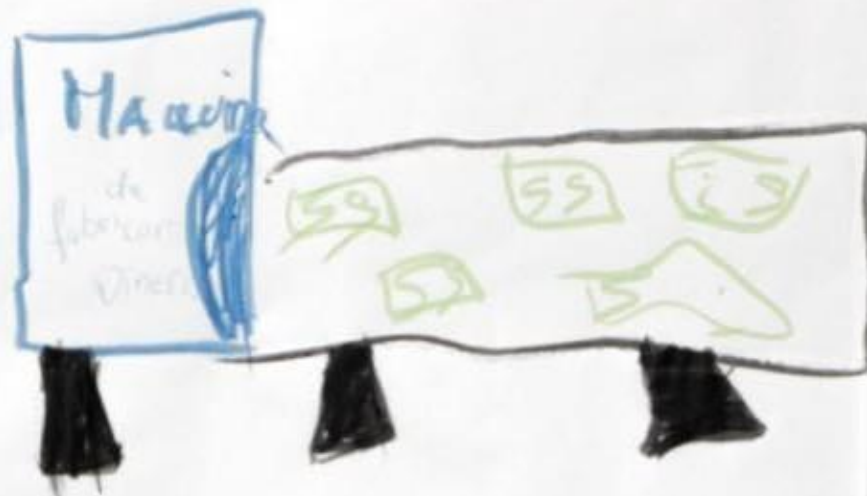


El super banco de la
diversion

el lugar



DONDE D



PASO 5: O XOGO DA OCA

O xogo da Oca: 30 casillas, 30 días do mes

En base a un salario os participantes terán que distribuir o diñeiro e decidir entre encher a neveira, ir ao oculista ou pagar unha excursión, e elixir se mercar uns zapatos novos ou arranxar os vellos no zapateiro...

Serán capaces de chegar a fin de mes?





Algumhas imaxes
da montaxe