Física y Química/CAAP 4º ESO 1ª Evaluación Práctica 2	IES ILLA DE SAN SIMÓN
Simulación del Experimento de Rutherford	Fecha:

- SIMULACIÓN DEL EXPERIMENTO DE RUTHERFORD -

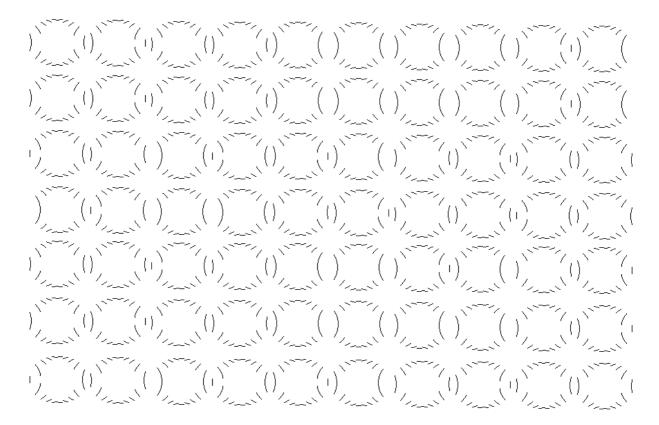
Objetivos:

- A).- Entender los resultados del experimento de Rutherford a partir de una simulación sencilla.
- B).- Valorar la importancia de los resultados y conclusiones obtenidas en este experimento.
- C).- Observar que en la Física a veces se pueden obtener resultados importantes mediante alternativas relativamente exóticas o al menos sorprendentes, como en este caso, a través del "Método de Montecarlo".

Objetivo específico.- Obtener el radio de los círculos sin aplicar la regla directamente, para después hacer "la prueba" con esta, dando así ocasión propicia para hallar el valor del error absoluto y del error relativo.

Materiales:

Papel de carbón de "calco", bola pequeña de vidrio (o "canica"), lápiz, regla y plantilla en la que están dibujados un cierto número de círculos.



Procedimiento:

Física y Química/CAAP 4º ESO 1ª Evaluación Práctica 2	IES ILLA DE SAN SIMÓN
Simulación del Experimento de Rutherford	Fecha:

- 1.- Se delimitan apropiadamente el área por un rectángulo donde están los círculos dibujados, se miden los lados a y b de dicho rectángulo (no el radio de los círculos, esto se hará al final a modo de prueba).
- 2.- Se cuentan los círculos que hay dentro del rectángulo y se anota ese número.
- 3.- Se "tapan" los círculos con el papel "calco" con la cara apropiada para dejar huella, haciendo coincidir los lados de ambos papeles.
- 4.- Se deja caer la canica unas 100 o 150 veces desde una altura de unos 25 o 40 cm sobre el sistema antes montado, evitando rebotes, esto debe hacerse de manera lo más uniforme posible sobre toda la superficie del papel de "calco".
- 5.- Una vez finalizado lo anterior se levanta el papel de "calco" y se empieza a contar el número de huellas de impacto, anotando el número total de huellas dentro del rectángulo y dentro de los círculos (la que estén sobre las circunferencias –frontera de los círculos– se anota solo la mitad de ellas).
- 6.- Se consideran las huellas que han caído sobre todos los círculos y las totales sobre el rectángulo, estableciendo una "regla de tres" de la siguiente manera:

Si al área R del rectángulo (conocida) le corresponden IR número de impactos y al área de los círculos (desconocida) le corresponden IC número de impactos, entonces:

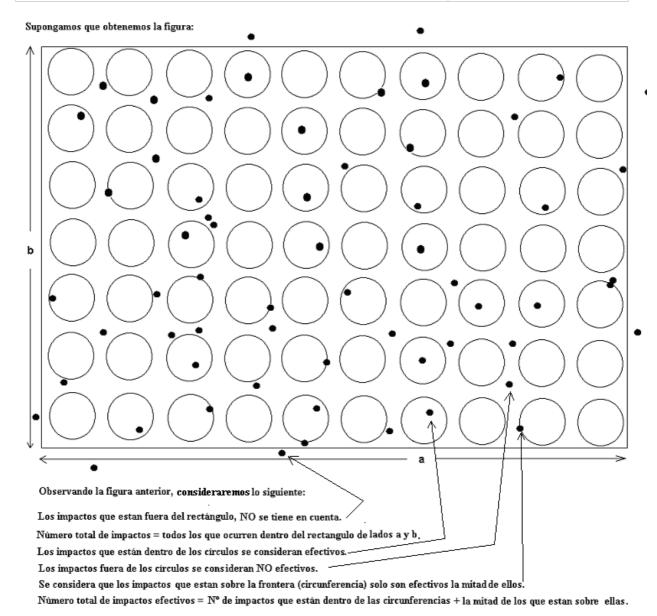
El área de los círculos A será: A= IC*R/IR

De aquí se obtiene el área que deben tener el total de círculos respeto al rectángulo que los contiene. Dividiendo por el número de círculos N se obtiene el área de cada uno de ellos.

Y por último, como el área de cada círculo es $A_c = \pi * r^2$, de aquí se puede despejar el valor de r, radio del círculo, o de D= 2*r, el diámetro del mismo.

7.- A continuación se "hace la prueba" midiendo realmente el radio con una regla y se establecen comparaciones a través de los cálculos de los errores absoluto y relativo, considerando el valor medido con la regla como el exacto o real.

Física y Química/CAAP 4º ESO 1ª Evaluación Práctica 2	IES ILLA DE SAN SIMÓN
Simulación del Experimento de Rutherford	Fecha:



Observaciones importantes:

- 1.- Se entiende fácilmente que las canicas corresponderán a las partículas α en el experimento de Rutherford, y que los círculos representan los núcleos de los átomos de oro situados en la delgada lámina que rellenan.
- 2.- Las manchas de impacto sobre cada círculo representan las interacciones de las partículas α con los núcleos de los átomos, y que se corresponden con las que sufren la repulsión de los núcleos debido a la carga positiva que tienen ambas entidades.

INFORME DE LA PRÁCTICA:

Física y Química/CAAP 4º ESO 1ª Evaluación Práctica 2	IES ILLA DE SAN SIMÓN
Simulación del Experimento de Rutherford	Fecha:

Imágenes de la práctica:

Física y Química/CAAP 4º ESO 1ª Evaluación Práctica 2	IES ILLA DE SAN SIMÓN
Simulación del Experimento de Rutherford	Fecha:











