

Comunicacións industriais

Práctica 02: Comunicación serie cun S7 200 en modo Freeport

Descripción da práctica:

Neste caso faremos unha comunicación serie entre o PC e un S7 200 de Siemens, configurando o PLC en modo Freeport.

Coñecementos previos:

- Configuración e funcionamento do porto serie. Normas RS 232 e RS 485. Hai multitud de documentación sobre estes dous protocolos, polo que será convinte antes de abordar esta práctica, traballar a teoría sobre os mesmos.
- Manexo básico dun S7 200. Comunicación desde Microwin co mesmo.
- Programación en CSharp.

Material necesario:

- PC con Visual CSharp 2017, Office e Microwin instalados.
- Autómata S7 200.

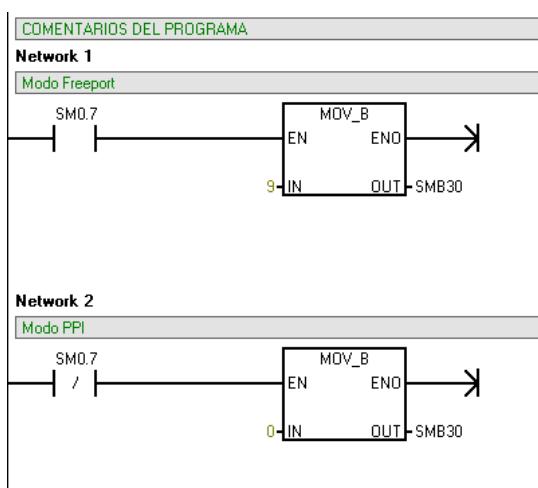
Especificacións:

- Desde o PLC enviarémoslle catro bytes ao PC que representarán, por exemplo, os valores de catro temperaturas comprendidas entre 0 e 255. Non se traballará con números en coma flotante, polo que as temperaturas serán datos numéricos enteros (non nos preocupa de momento ter precisión nas lecturas).
- Na aplicación existirán dous formularios, un principal e un de configuración dos parámetros da comunicación.
- Disporemos dun sistema de ficheiro .xml para gardar a última configuración válida da comunicación e, deste xeito non ter que estar a modificala cada vez que se estableza unha nova.
- Enviaremos a un documento de Excel os datos dos catro termómetros.
- No S7 200 faremos un programa básico para enviar os catro valores a visualizar.

Solución:

O programa do autómata é simple.

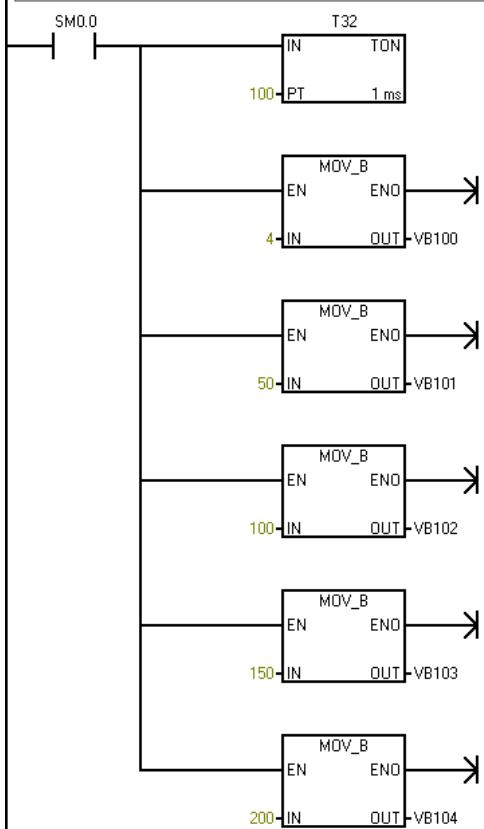
Utilizamos o selector de modos do PLC para poñer o autómata en modo Freeport ou en modo PPI.



Activamos o temporizador e colocamos os catro bytes a enviar.

Network 3

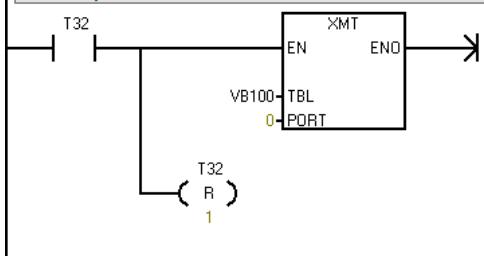
Activamos temporizador para enviar ao PC cada 100ms e movemos os catro bytes a enviar



E enviamos.

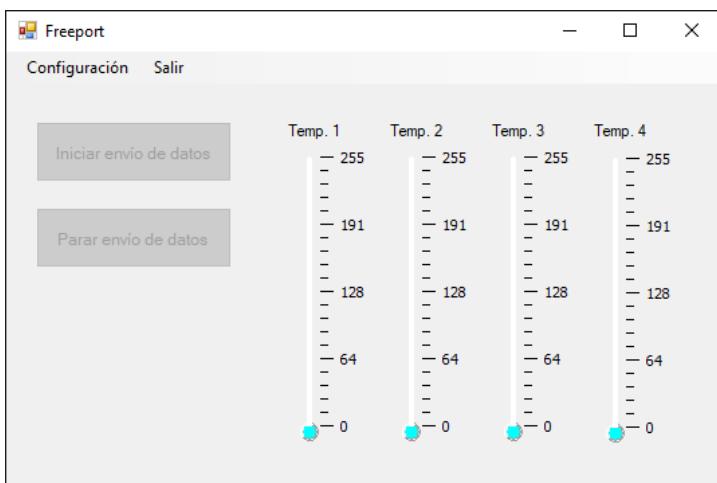
Network 4

Enviamos bytes

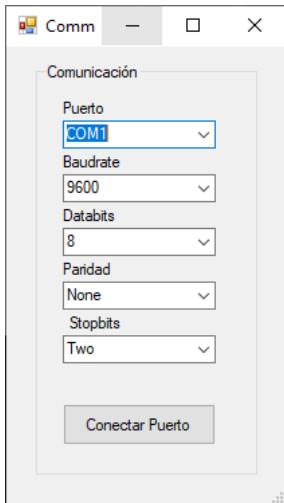


Agora imos con CSharp. O aspecto dos formulários será algo parecido ao seguinte:

Formulario principal:



Formulario de configuración:



Desde o programa principal (que arrancará cos botóns Iniciar envío de datos e Parar envío de datos desactivados, mentres non se conecte co autómata) chamaremos ao de configuración:

```
private void Btn_Config_Click(object sender, EventArgs e)
{
    frm_principal = this; //frm_principal = o formulario actual
    //Creamos en memoria o segundo formulario
    Frm_Secundario frm_secundario = new Frm_Secundario();
    frm_secundario.ShowDialog(); //Amosa o segundo formulario, bloqueando o primeiro
}
```

As variables globais que temos neste caso son:

```
//Crear variable de tipo Frm_Principal
public static Frm_Principal frm_principal = null;

MyFunc funciones = new MyFunc();
AxiThermometerX[] temp = new AxiThermometerX[4]; //Declara a matriz de termómetros

//Declara a matriz de bytes emplegados na recepción con Read()
byte[] BufferRepcion = new byte[4];

//Para traballar con Excel
string ruta = Application.StartupPath;
string archivo;

Microsoft.Office.Interop.Excel.Application xlApp;
Microsoft.Office.Interop.Excel.Workbook xlWorkBook;
Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet xlWorkSheet;

object misValue = System.Reflection.Missing.Value;

int posicion = 2; //Para marcar posición nas filas do Excel
```

Ao principio do programa engadimos a seguinte liña para poder recoller datos polo porto serie.

```
public Frm_Principal()
{
    InitializeComponent();
    //A seguinte liña imprescindible para recoller caracteres polo porto serie
    Puerto.DataReceived += new
System.IO.Ports.SerialDataReceivedEventHandler(Repcion);
}
```

No formulario principal, ao arrancar enchemos a matriz de termómetros cos catro que temos.

```
private void Frm_Principal_Load(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 0; i < 4; i++)
    {
        //Inicializa a matriz de termómetros
        temp[i] = (AxiThermometerX)this.Controls["Temp" + Convert.ToString(i)];
    }
}
```

Creamos o evento **Recepcion** para recoller a información que entra polo porto serie e chamamos ao evento **Actualizar** para que os procese.

```
private void Recepcion(object sender, System.IO.Ports.SerialDataReceivedEventArgs e)
{
    //Leer tantos bytes como lonxitude teña o buffer de recepción
    Puerto.Read(BufferRecepcion, 0, (int)(BufferRecepcion.Length));
    this.Invoke(new EventHandler(Actualizar));
}

private void Actualizar(object s, EventArgs e)
{
    for(int i=0; i < 4; i++)
    {
        //Coloca o valor de cada byte no correspondente termómetro
        temp[i].Position = BufferRecepcion[i];
    }
}
```

No botón de Inicio de envío creamos o documento de Excel e inicializámolo. Fixémonos que, neste caso créase un documento de cada vez cun nome que ven dado polo ano, o mes, o día, a hora, o minuto e o segundo no que empeza a toma de datos.

```
private void Btn_InicioEnvio_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Proceso para enviar un dato a la hoja de cálculo

    xlApp = new Microsoft.Office.Interop.Excel.Application();
    xlWorkBook = xlApp.Workbooks.Add(misValue);

    xlWorkSheet =
(Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet)xlWorkBook.Worksheets.get_Item(1);
    xlWorkSheet.Cells[1, 1] = "Fecha:";
    xlWorkSheet.Cells[1, 2] = "Hora:";
    xlWorkSheet.Cells[1, 3] = "Temp 1:";
    xlWorkSheet.Cells[1, 4] = "Temp 2:";
    xlWorkSheet.Cells[1, 5] = "Temp 3:";
    xlWorkSheet.Cells[1, 6] = "Temp 4/";

    archivo = "\\Excel\\" + DateTime.Now.ToString("yyyy_MM_dd_HH_mm_ss") + ".xls";

    //En C# poñemos dúas veces \\ para que non interprete como
    //unha secuencia de escape
    //A seguinte liña emprégase a primeira vez que temos que crear
    //o documento de Excel
    xlWorkBook.SaveAs(ruta + archivo,
Microsoft.Office.Interop.Excel.XlFileFormat.xlWorkbookNormal,
misValue, misValue, misValue, misValue,
Microsoft.Office.Interop.Excel.XlSaveAsAccessMode.xlExclusive,
misValue, misValue, misValue, misValue);
```

```

        //Para ter visible o documento de Excel mentres se executa
        xlApp.Application.Visible = true;
        Temp_1.Enabled = true;//Activa o temporizador
    }

```

No botón de Parar, paramos o envío a Excel.

```

private void Btn_PararEnvio_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Proceso para liberar o documento de Excel
    xlWorkBook.Close(true, misValue, misValue);
    xlApp.Quit();
    releaseObject(xlWorkSheet);
    releaseObject(xlWorkBook);
    releaseObject(xlApp);

    Temp_1.Enabled = false;//Desactiva o temporizador
    posicion = 2;
}

private void releaseObject(object obj)//Método para liberar o documento de Excel
{
    try
    {
        System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject(obj);
        obj = null;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        obj = null;
        MessageBox.Show("Ocorreu unha excepción ao liberar o documento " +
ex.ToString());
    }
    finally
    {
        GC.Collect();
    }
}

```

So nos queda programar o temporizador para que estea a enviar os datos ao documento de Excel. Fixémonos como collemos o nome do arquivo coas variables **ruta+archivo**.

```

private void Temp_1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    object misValue = System.Reflection.Missing.Value;

    xlWorkBook = xlApp.Workbooks.Open(ruta + archivo, 0, false, 5, null, null,
false, Microsoft.Office.Interop.Excel.XlPlatform.xlWindows, null, true, false, 0, true,
false, false);
    xlWorkSheet = (Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet)xlWorkBook.Worksheets.get_Item(1);
    //Poñemos a data
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 1] = DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy");
    //Poñemos a hora
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 2] = DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss")
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 3] = temp[0].Position; //Poñer o dato do termómetro_1
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 4] = temp[1].Position; //Poñer o dato do termómetro_2
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 5] = temp[2].Position; //Poñer o dato do termómetro_3
    xlWorkSheet.Cells[posicion, 6] = temp[3].Position; //Poñer o dato do termómetro_4
    xlWorkBook.Save();

    posicion++;
}

```

Agora programamos o formulario de comunicación.

Ao arrancar recollemos datos do ficheiro .xml de configuración.

```
private void Frm_Secundario_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //Declaramos unha variable matriz de cadeas para conter os nomes dos portos que
    //se atopan no ordenador
    string[] portos = SerialPort.GetPortNames();
    //Colocamos no combo a matriz de portos atopada
    foreach (string port in portos)
    {
        Cmb_Puerto.Items.Add(port);
    }
    Cmb_Puerto.SelectedIndex = 0;

    Cmb_Paridad.DataSource = Enum.GetValues(typeof(System.IO.Ports.Parity));
    Cmb_Stopbits.DataSource = Enum.GetValues(typeof(System.IO.Ports.StopBits));

    if(File.Exists(Application.StartupPath + "\\config.xml"))//Control de error por
    si no existe config.xml
    {
        XDocument xdoc = XDocument.Load(Application.StartupPath + "\\config.xml");
        var elementos = from dato in xdoc.Descendants() select dato;
        foreach (var dato in xdoc.Descendants("Configuracion"))
        {
            Cmb_Puerto.SelectedIndex = Convert.ToByte(dato.Element("Puerto").Value);
            Cmb_Baudrate.SelectedIndex =
            Convert.ToByte(dato.Element("Baudrate").Value);
            Cmb_Databits.SelectedIndex =
            Convert.ToByte(dato.Element("Databits").Value);
            Cmb_Paridad.SelectedIndex =
            Convert.ToByte(dato.Element("Paridad").Value);
            Cmb_Stopbits.SelectedIndex =
            Convert.ToByte(dato.Element("Stopbits").Value);
        }
    }
}
```

E no botón de conectar, asignamos os parámetros desexados ao porto e gardamos os novos datos no documento .xml.

```
private void Btn_Conectar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();

    Frm_Principal.frm_principal.Btn_InicioEnvio.Enabled = true;
    Frm_Principal.frm_principal.Btn_PararEnvio.Enabled = true;

    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.Close();
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.PortName = Cmb_Puerto.Text;
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.BaudRate =
    Convert.ToInt16(Cmb_Baudrate.Text);
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.DataBits =
    Convert.ToInt16(Cmb_Databits.Text);
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.Parity =
    (System.IO.Ports.Parity)Cmb_Paridad.SelectedItem;
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.StopBits =
    (System.IO.Ports.StopBits)Cmb_Stopbits.SelectedItem;
    Frm_Principal.frm_principal.Puerto.Open();

    XmlDocument doc = new XmlDocument();
    XmlElement raiz = doc.CreateElement("Configuracion");
    doc.AppendChild(raiz);
    XmlElement puerto = doc.CreateElement("Puerto");

    puerto.AppendChild(doc.CreateTextNode(Convert.ToString(Cmb_Puerto.SelectedIndex)));
}
```

```

        raiz.AppendChild(puerto);
        XmlElement baudrate = doc.CreateElement("Baudrate");

baudrate.AppendChild(doc.CreateTextNode(Convert.ToString(Cmb_Baudrate.SelectedIndex)));
        raiz.AppendChild(baudrate);
        XmlElement databits = doc.CreateElement("Databits");

databits.AppendChild(doc.CreateTextNode(Convert.ToString(Cmb_Databits.SelectedIndex)));
        raiz.AppendChild(databits);
        XmlElement paridad = doc.CreateElement("Paridad");

paridad.AppendChild(doc.CreateTextNode(Convert.ToString(Cmb_Paridad.SelectedIndex)));
        raiz.AppendChild(paridad);
        XmlElement stopbits = doc.CreateElement("Stopbits");

stopbits.AppendChild(doc.CreateTextNode(Convert.ToString(Cmb_Stopbits.SelectedIndex)));
        raiz.AppendChild(stopbits);
        doc.Save(Application.StartupPath + "\\config.xml");
    }
}

```

Para que funcione todo isto, temos que engadir as librerías seguintes no formulario de configuración.

```

using System.IO.Ports;
using System.IO;
using System.Xml;
using System.Xml.Linq;
using System.Linq;

```

As dúas primeiras para o porto serie e as tres últimas para o ficheiro .xml