

# Comunicacións industriais

## Práctica 01: Visualización do valor dun byte en binario en oito leds

### Descrición da práctica:

Visualización dun dato de tipo byte (0-255) en binario en oito leds e envío a un documento de Excel.

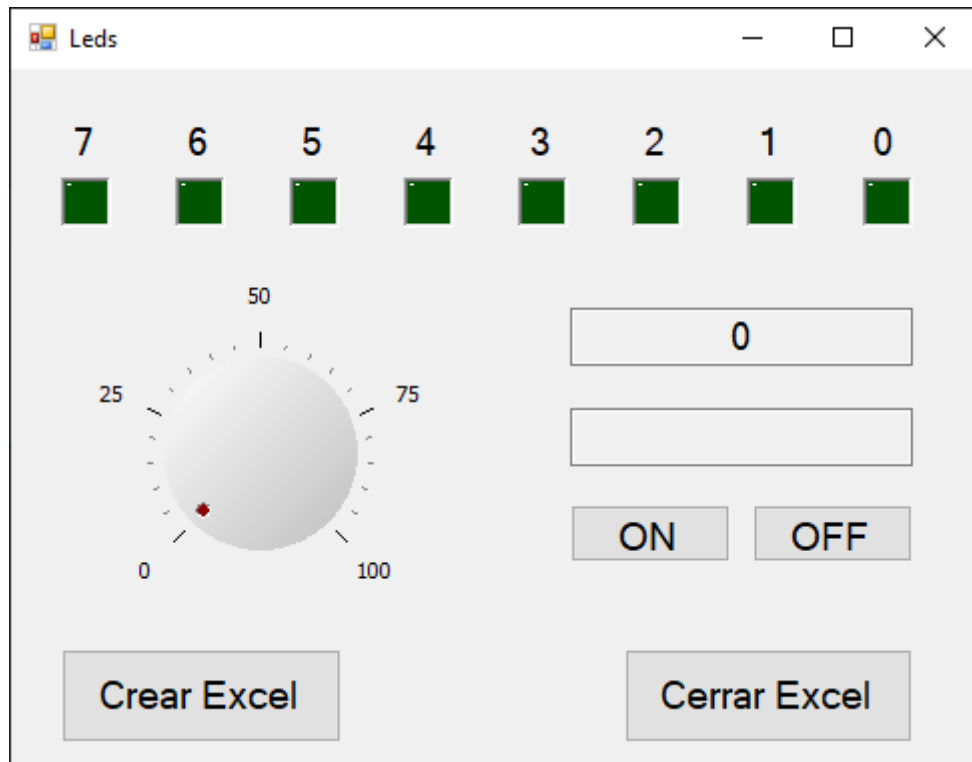
### Coñecementos previos:

- Programación en C#.
- Elaboración dunha librería de enlace dinámico.
- Instalación dos compoñentes iocomp para C#.

### Material necesario:

- Contorna de programación Visual Studio 2017 con C# instalado.
- Controles ActiveX de iocomp.
- Microsoft Excel (son válidas as versións actuais).

O aspecto da aplicación (que constará dun so formulario) será algo parecido ao seguinte:



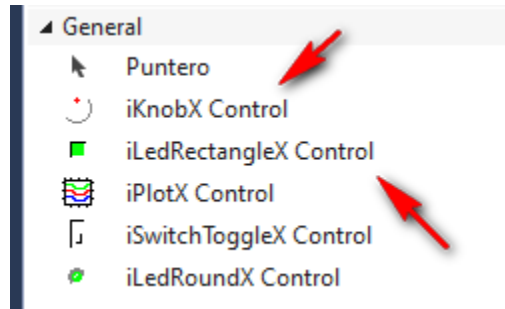
### Especificacións:

- O potenciómetro xerará valores comprendidos entre 0 e 255 (1 byte) aínda que a escala do mesmo vaia de 0 a 100.
- Os dous cadros de texto para visualizar o dato decimal e binario será de só lectura. Os valores virán dados polo potenciómetro.
- Existirán catro botóns para crear o documento de Excel, para iniciar e parar o envío de datos e para pechar a conexión co mesmo.
- Na folia de cálculo de Excel visualizaranse tres columnas, unha coa data, a seguinte coa hora e unha terceira co dato xerado polo potenciómetro. O dato visualizarase en formato número enteiro.

- Os datos visualizaranse en sucesivas filas como si dunha táboa se tratara.
- O documento de Excel chamarase **datos.xlsx**
- Dentro da carpeta da aplicación haberá una carpeta chamada Excel onde se atopará o ficheiro creado.
- O envío de datos a Excel farase cada 5 segundos.

Solución:

Empregaremos os compoñentes de iocomp que representan a un led rectangular (**iLedRectangleXControl**) e o potenciómetro (**iKnobXControl**).



Nesta práctica traballamos cunha librería de enlace dinámico (dll) que temos creada previamente (csari) e que contén funcións necesarias para facer conversións entre sistemas de numeración.

Engadimos dita librería e a de iocomp necesaria para traballar cos obxectos mencionados.

```
10 using AxisDigitalLibrary;
11 using csari;
```

Declaramos as variables necesarias para resolver a tarefa.

```
17 MyFunc funciones = new MyFunc();
18 AxiLedRectangleX[] leds = new AxiLedRectangleX[8]; //Declara a matriz de leds
19
20 string ruta = Application.StartupPath;
21
22 Microsoft.Office.Interop.Excel.Application xlApp;
23 Microsoft.Office.Interop.Excel.Workbook xlWorkBook;
24 Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet xlWorkSheet;
25
26 int posicion = 2;
27 bool archivo_creado = false;
```

Na liña 17 creamos un obxecto (funciones) para acceder ás funcións da dll que temos creada.

Na liña 18 declaramos unha matriz de leds na que imos colocar os oito leds para crear código máis simple á hora de resolver o algoritmo.

As liñas da 20 á 27 son necesarias para acceder a un documento de Microsoft Excel para enviarlle datos.

No evento *Load* do formulario enchemos a matriz de leds (os leds noméanse como L0, L1, L2.....L7).

```
34 private void Frm_Principal_Load(object sender, EventArgs e)
35 {
36     for (int i = 0; i < 8; i++)
37     {
38         leds[i] = (AxiLedRectangleX)this.Controls["L" + Convert.ToString(i)]; //Inicializa la matriz de leds
39     }
40
41     Txt_Decimal.Text = Convert.ToString(Math.Round(Poten.Position * 2.55)); //Iniciar con el valor 0 cargado
42 }
```

Nos eventos *click* dos botóns ON e OFF poñemos en marcha e paramos o temporizador que enviará datos ao documento de Excel.

```
73 private void Btn_ON_Click(object sender, EventArgs e)
74 {
75     Temporizador.Enabled = true; //Activa o temporizador
76 }
77
78 private void Btn_OFF_Click(object sender, EventArgs e)
79 {
80     Temporizador.Enabled = false; //Desactiva o temporizador
81 }
```

No evento *Click* do botón Crear creamos o documento do Excel e facémolo visible.

```
83 private void Btn_Crear_Click(object sender, EventArgs e)
84 {
85     archivo_creado = true;
86
87     object misValue = System.Reflection.Missing.Value; //Proceso para crear la hoja de cálculo
88
89     xlApp = new Microsoft.Office.Interop.Excel.ApplicationClass();
90     xlWorkBook = xlApp.Workbooks.Add(misValue);
91
92     xlWorkSheet = (Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet)xlWorkBook.Worksheets.get_Item(1);
93     xlWorkSheet.Cells[1, 1] = "Fecha:";
94     xlWorkSheet.Cells[1, 2] = "Hora:";
95     xlWorkSheet.Cells[1, 3] = "Dato:";
96
97     //En C# poñemos dúas veces \\ para que non interprete como unha secuencia de escape
98     //A seguinte liña emprégase a primeira vez que temos que crear o documento de Excel
99     xlWorkBook.SaveAs(ruta + "\\Excel\\datos.xls", Microsoft.Office.Interop.Excel.XlFileFormat.xlWorkbookNormal,
100         misValue, misValue, misValue, misValue, Microsoft.Office.Interop.Excel.XlSaveAsAccessMode.xlExclusive,
101         misValue, misValue, misValue, misValue, misValue);
102
103     xlApp.Application.Visible = true; //Para ter visible a folla de cálculo mentres se lle envían datos
104 }
```

No evento *Click* do botón Cerrar pechamos a conexión co documento de Excel.

```
106 private void Btn_Cerrar_Click(object sender, EventArgs e)
107 {
108     archivo_creado = false;
109
110     object misValue = System.Reflection.Missing.Value; //Proceso para pechar unha folla de cálculo
111
112     xlWorkBook.Close(true, misValue, misValue);
113     xlApp.Quit();
114     releaseObject(xlWorkSheet);
115     releaseObject(xlWorkBook);
116     releaseObject(xlApp);
117 }
```

O método *releaseObject* temos que crealo, porque non existe por defecto.

```

139 private void releaseObject(object obj) //Método releaseObject usado para pechar a conexión co ficheiro
140 {
141     try
142     {
143         System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject(obj);
144         obj = null;
145     }
146     catch (Exception ex)
147     {
148         obj = null;
149         MessageBox.Show("Ocorreu unha excepción ao liberar o obxecto " + ex.ToString());
150     }
151     finally
152     {
153         GC.Collect();
154     }
155 }

```

No evento *Tick* do temporizador enviamos o dato ao documento de Excel.

```

119 private void Temporizador_Tick(object sender, EventArgs e)
120 {
121     if (archivo_creado)//Check de que hai excel creado para que non rompa ao pulsar ON se non hai un
122     {
123         object misValue = System.Reflection.Missing.Value;//Proceso para enviar un dato á folla de cálculo
124
125         xlWorkBook = xlApp.Workbooks.Open(ruta + "\\Excel\\datos", 0, false, 5, null, null, false,
126             Microsoft.Office.Interop.Excel.XlPlatform.xlWindows, null, true, false, 0, true, false, false);
127
128         xlWorkSheet = (Microsoft.Office.Interop.Excel.Worksheet)xlWorkBook.Worksheets.get_Item(1);
129         xlWorkSheet.Cells[posicion, 1] = DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy"); //Poñer a data
130         xlWorkSheet.Cells[posicion, 2] = DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss"); //Poñer a hora
131         xlWorkSheet.Cells[posicion, 3] = Txt_Decimal.Text; //Poñer o dato do potenciómetro
132         xlWorkBook.Save();
133
134         posicion++;
135     }
136     else Temporizador.Enabled = false;
137 }

```

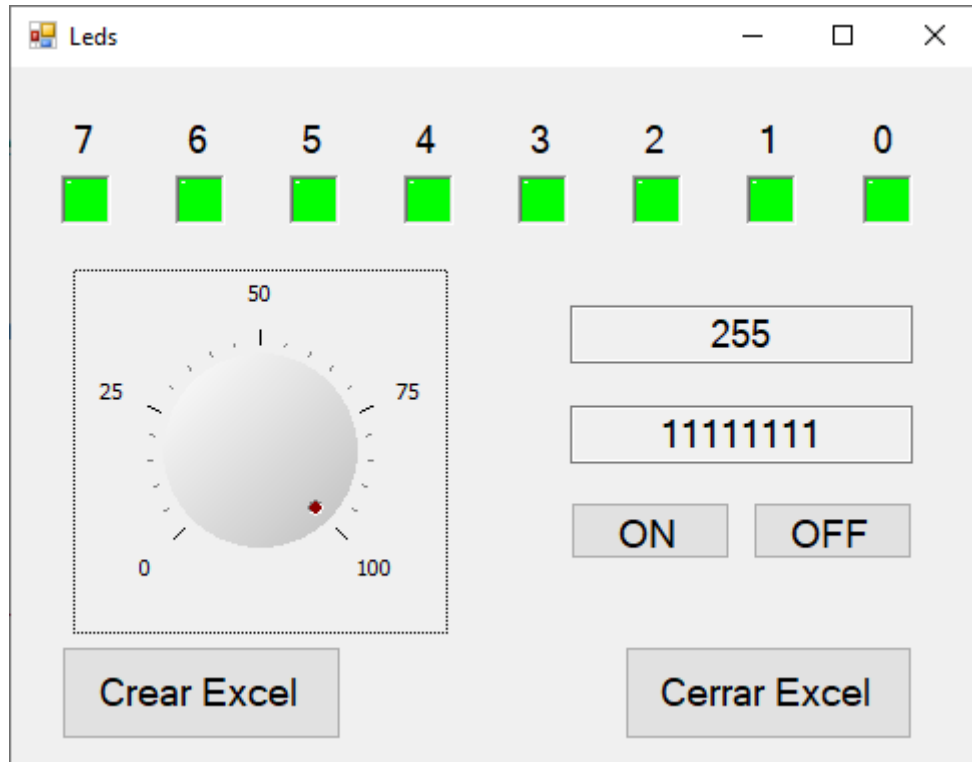
Por último, no evento *OnPositionChange* do potenciómetro collemos o valor do mesmo, convertémolo a binario e visualizamos nos leds dito valor.

```

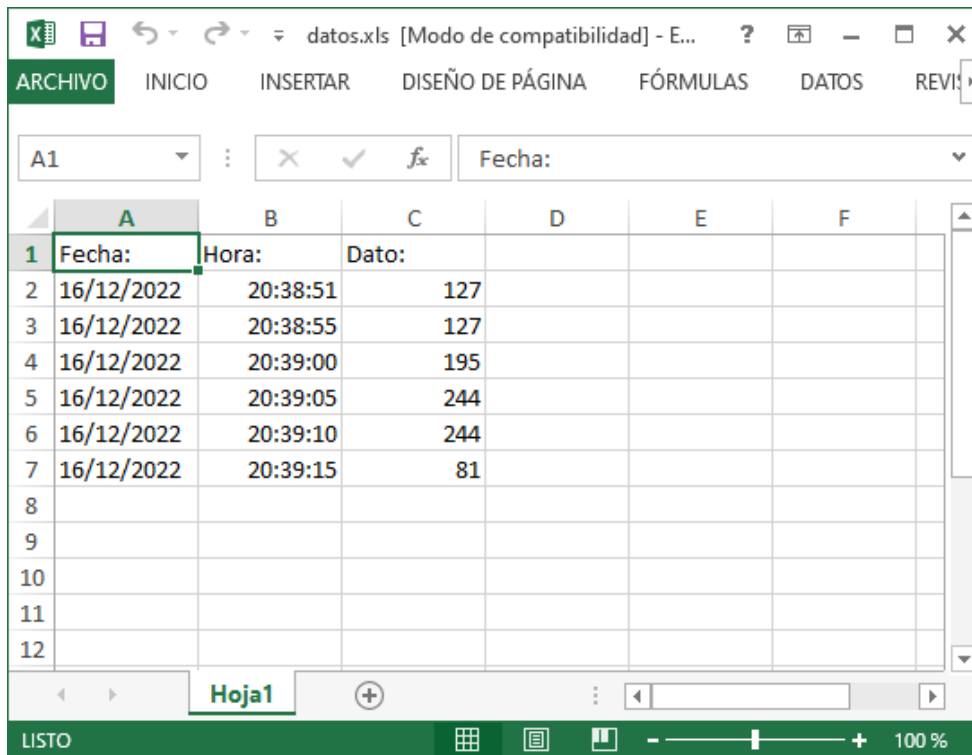
44 private void Poten_OnPositionChange(object sender, EventArgs e)
45 {
46     Txt_Decimal.Text = Convert.ToString(Math.Round(Poten.Position*2.55));
47
48     string cadena = "";
49     int longitud = 0;
50
51     cadena = funciones.DecBin(Convert.ToInt32(Txt_Decimal.Text));
52
53     longitud = cadena.Length;//Lonxitude do num. binario
54
55     for (int i = 0; i < 8 - longitud; i++)//Enche con ceros á esquerda ata oito
56     {
57         cadena = "0" + cadena;
58     }
59
60     Txt_Binario.Text = cadena;
61
62     //Visualizamos leds
63     for (int i = 0; i < 8; i++)
64     {
65         if (cadena[7 - i] == '1')
66         {
67             leds[i].Active = true;
68         }
69         else leds[i].Active = false;
70     }
71 }

```

So queda comprobar o funcionamento.



E comprobar como se envían os datos ao documento de Excel.



Observamos que, neste exemplo estamos a traballar cun documento en formato Excel antigo (\*.xls). Dependendo da versión que teñamos instalada, traballaremos con extensión **.xls** ou **.xlsx**