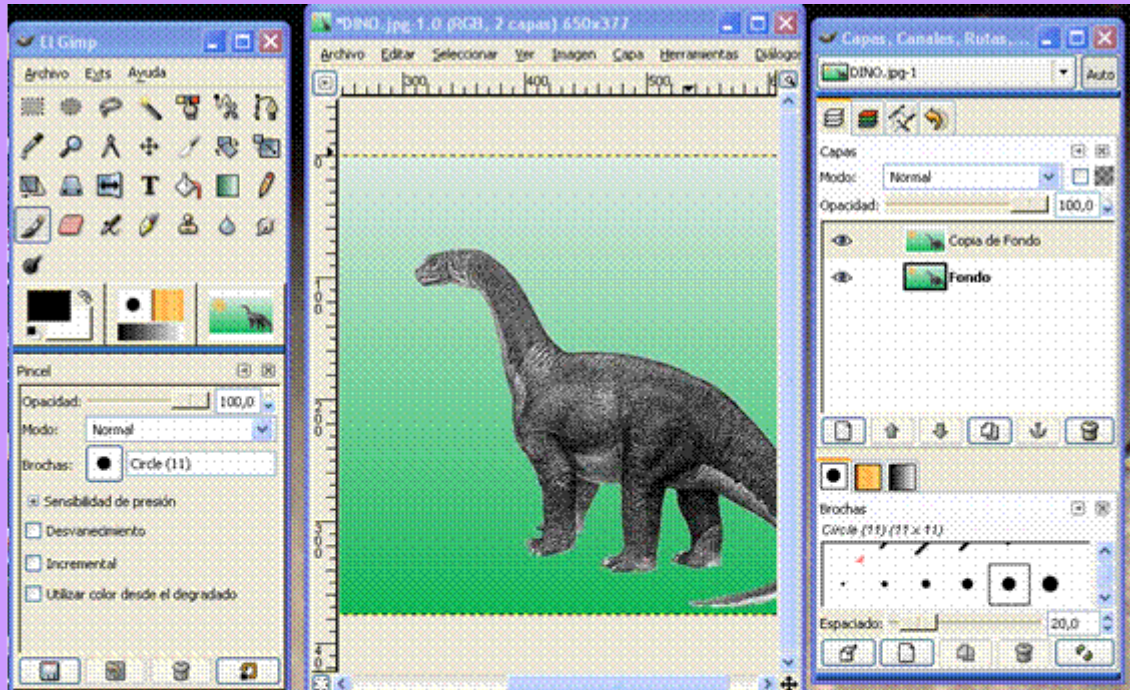




Montaxes fotográficos con Gimp

1. O ENTORNO DE GIMP:



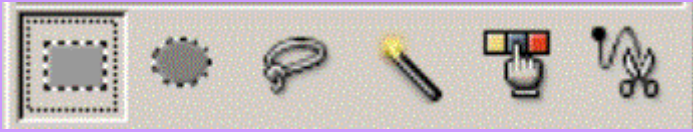
Ventana principal:

- Herramientas.
- Opciones de las herramientas.

Ventana de la imagen

Ventana de las capas

- **FERRAMENTAS DE SELECCIÓN**



Selección rectangular

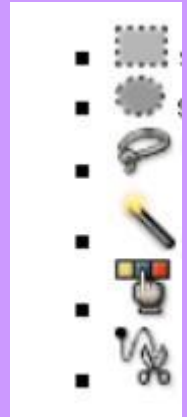
Selección elíptica

Selección a man

Seleccionar rexións continuas

Selección por cor

Seleccionar recortando



- **FACER SELECCIÓN RECTANGULARES OU ELIPTICAS:**

Arrastrando o punteiro do rato debuxamos o rectángulo ou elipse de selección.

Se queremos que a selección estea centrada no punto, manteremos pulsada a tecla **Ctrl** despois de empezar a arrastrar.

EXERCICIO:

- *Garda a seguinte imaxe na tua carpeta de traballo co nome de **mozilla**. NOTA: para elo pulsa sobre ela co botón dereito do rato e selecciona a opción **Guardar imagen como...***



- *Abre co **Gimp** a imaxe **mozilla**.*

- Selecciona coa ferramenta **elipse** a cabeza do dinosaurio.
- Seguidamente, despliega o menú **Editar / Copiar**. A continuación despliega o menú **Editar / Pegar como novo**. Garda este novo arquivo na túa carpeta de traballo como **Mozilla2.gif**.
- Cérrao.



- **FACER UNHA SELECCIÓN LIBRE :**

Esta ferramenta permite facer unha selección a man alzada. Convén cerrar a selección no mesmo punto de comenzo, senón, cerra o Gimp automaticamente debuxando unha liña recta ata o punto de comenzo.

Marcaremos a opción de difuminar os bordes do cadro de control da ferramenta.

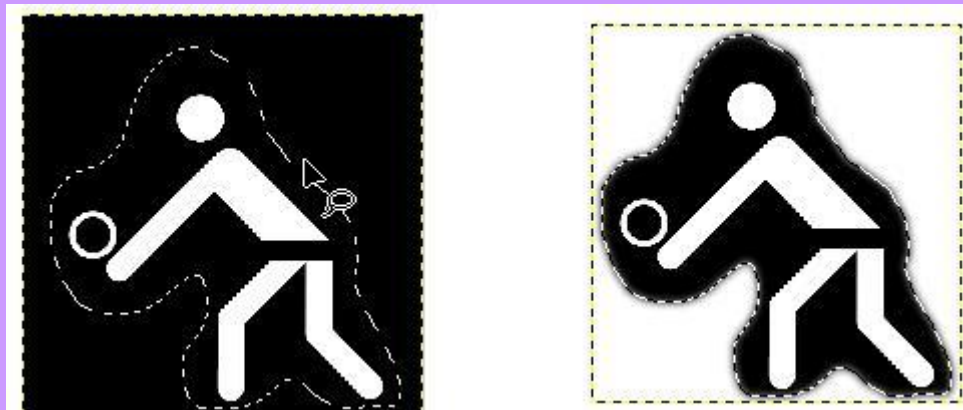


EXERCICIO:

- Garda a seguinte imaxe na túa carpeta de traballo con el nombre de **voley**. *NOTA: para elo pulsa sobre ela co botón dereito do ratón e selecciona a opción **Guardar imagen como...***



- Abre co Gimp a imaxe **voley.gif**.
- Selecciona a ferramenta **Selección libre** e realiza a selección indicada na figura:



- **Copia e pega** nun novo arquivo que gardarás co nome de **voley2.gif**.



- **SELECCIONAR RECORTANDO**

Con esta ferramenta vamos trazando un **contorno de puntos**.

- Para acabar a selección **cerraremos** no mesmo punto de partida.
- Para axustar a selección podemos **mover** os puntos para recolocalos.
- Finalmente, faremos dobre clic dentro da zona marcada para **seleccionala**.

EXERCICIO:

- Garda a seguinte imaxe na túa carpeta de traballo co nome de **nenas**. *NOTA: para elo pulsa sobre ela co botón dereito do rato e selecciona a opción **Guardar imagen como...***



- Abre co Gimp a imaxe **nenas**.
- Selecciona a nena da dereita tal e como indica a figura:

- **Copia e pega a selección** nun novo arquivo, gardalo co nome de **nena.gif**.



2. **CAPAS:**

As capas son unha pila de follas transparentes, cada una das cales contén un elemento da imaxe.

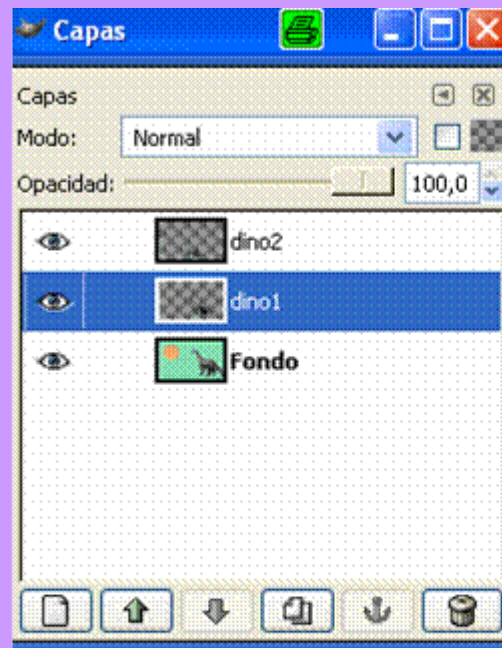
O conxunto de todas as capas forman a imaxe.

As capas permiten actuar por separado sobre cada elemento, así, non se dana o conxunto da imaxe cando actuamos sobre un elemento da imaxe.

OPERACIÓNS CON CAPAS:

- Ver as capas: desplegar o menú **Diálogos / Capas**.
- Como ocultar unha capa: despulsar o botón do ollo:





Eliminar la capa

Nueva capa

Desplazar las capas

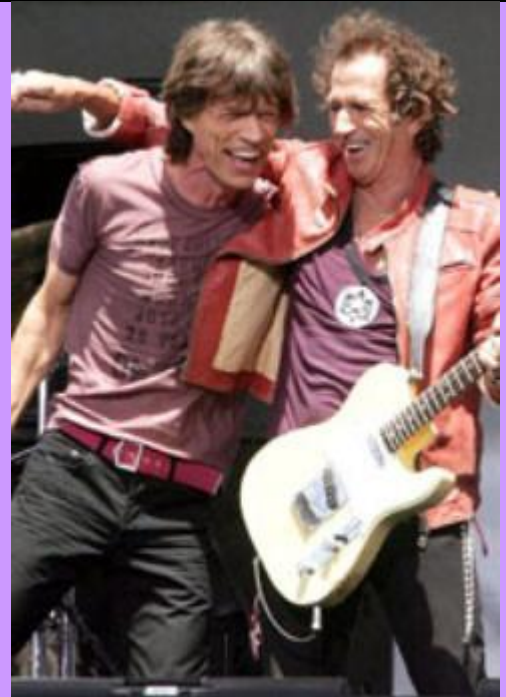
Duplicar la capa

EXERCICIOS CON CAPAS:

Para realizar o exercicio seguinte, necesitas gardar na túa carpeta de traballo as seguintes imaxes: *(para elo pulsa co botón dereito do rato sobre as imaxes e selecciona a opción "Guardar imagen como...")*



Rolling_Stones1.jpg



Rolling_Stones2.jpg



Rolling_Stones3.jpg



Rolling_Stones4.jpg



Boca.jpg

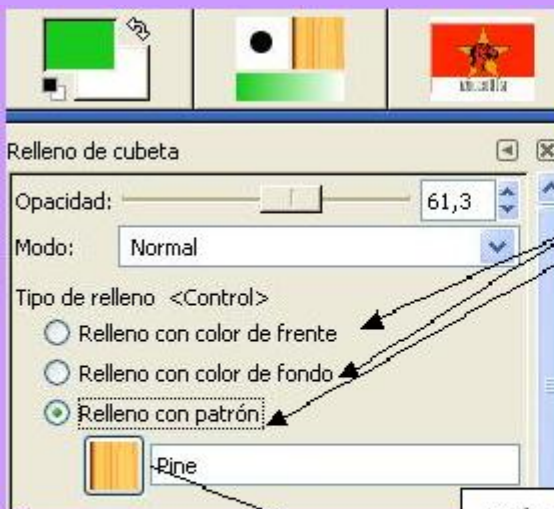
Imos a crear un novo arquivo de imaxe:

- Desplega o menú **Archivo / Nuevo**.
- Establece a anchura e altura da imaxe que se mostra a continuación:

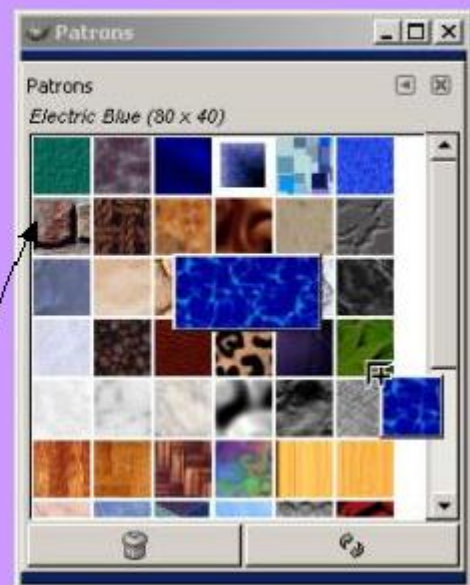


Imos encher o fondo co caldeiro de pintura:

A ferramenta caldeiro ofrecenos 3 tipos de recheo: co cor de fronte, cor de fondo ou con un patrón.



Pulsando aquí
sáenos a lista de
patróns.



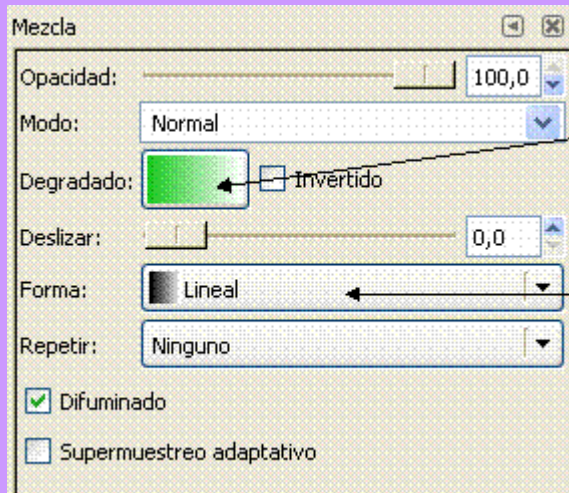
Para limpar o recheo desplegaremos o menú **Edición /Limpiar**.

- Enche o lenzo de debuxo co **patrón** que queiras.

- ENCHER CUN GRADENTE: 

Seleccionaremos un modelo de degradado

Y una forma de degradado



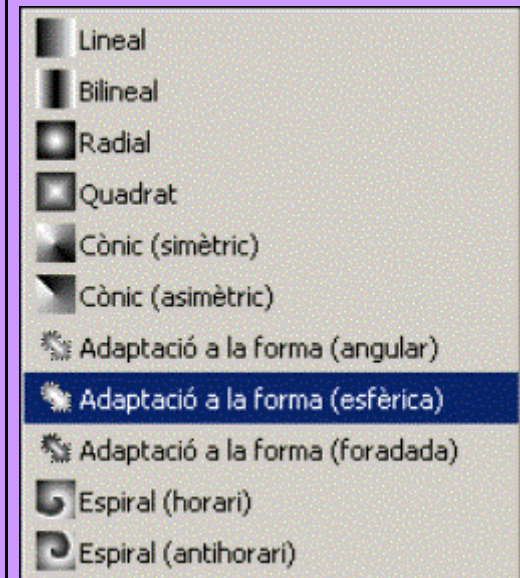
Seleccionaremos un modelo de degradado

Y una forma de degradado

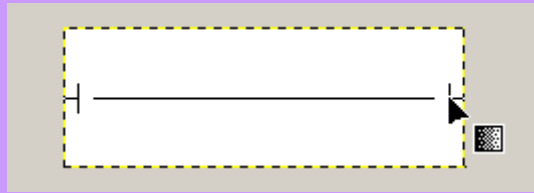
DEGRADADOS:



FORMAS:



Posteriormente, arrastraremos o rato dentro da figura, debuxando unha liña.



Ó soltar el rato encherase a figura:



NOTA: para desfacer unha acción desplearemos o menú **Edición/Deshacer**

Ou ben pulsaremos as teclas **Ctrl + Z**.

- Enche o fondo co gradente que queiras, para elo terás primeiro que limpar o fondo (*Menú Editar / Limpiar*).
- Garda despois o arquivo co nome de *Cartel.gif* na túa carpeta de traballo. Non o cerres.
- Desplega agora o menú **Archivo / Abrir**.
- Abre o arquivo: **rolling_stones1.jpg**
- Selecciona a imaxe coa ferramenta elipse.
- Desplega o menú **Edición / Copiar**
- Cerra o arquivo copiado. Sen gardar os cambios.
- Volve ó *Cartel* e desplega o menú **Diálogos / Capas**.
- Crea unha nova capa e sitúate nela.
- Desplega o menú **Edición / Pegar** para pegar a imaxe copiada anteriormente.

COMO CAMBIAR DE TAMAÑO UNHA CAPA:



Pulsa na ferramenta **Escalar:** e poderás estirar a imaxe para cambiala de tamaño.

- Reduce o tamaño da imaxe que pegamos anteriormente.

COMO MOVER UNHA CAPA:



Pulsa na ferramenta de Mover:

- Situa a capa pegada na parte superior esquerda do cartel:



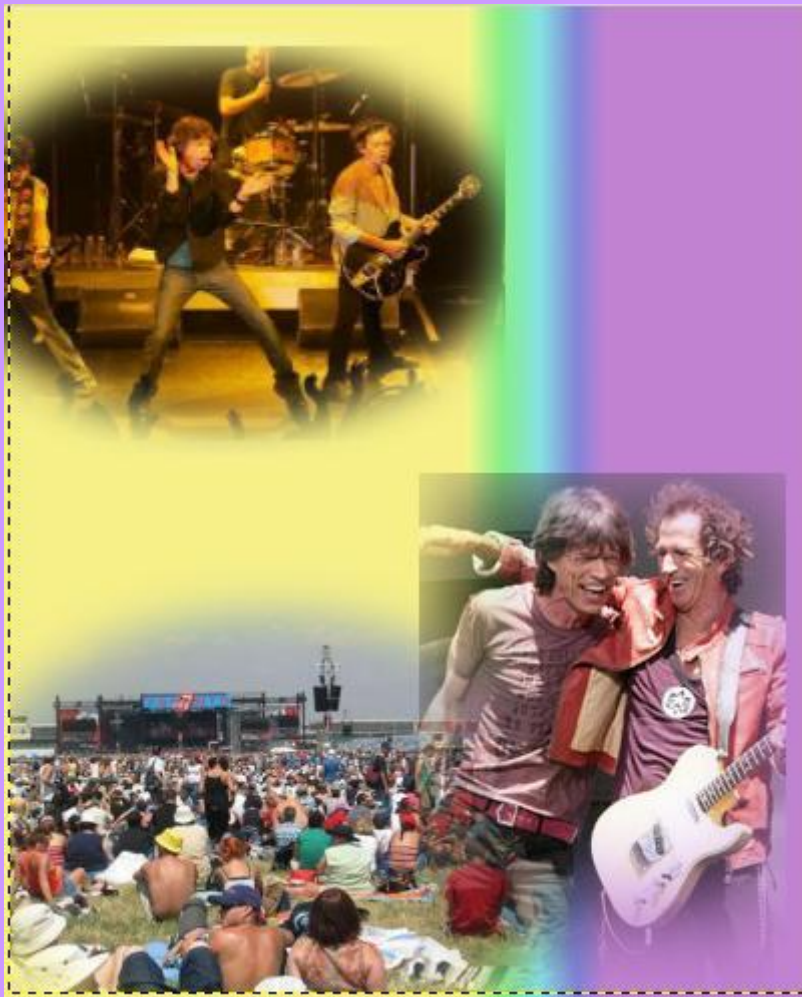
- Desplega agora o menú **Archivo / Abrir**.
- Abre o arquivo: **rolling_stones2.jpg**
- Selecciona a imaxe coa ferramenta **Rectángulo**.
- Desplega o menú **Edición / Copiar**
- Cerra o arquivo copiado.

- Volve ó Cartel e desplega o menú **Diálogos / Capas**.
- Crea unha nova capa e sitúate nela.
- Desplega o menú **Edición / Pegar** para pegar a imaxe copiada anteriormente.
- Garda os cambios.
- Utiliza as ferramentas **ESCALAR** e **MOVER** para colocar a imaxe da seguinte maneira:

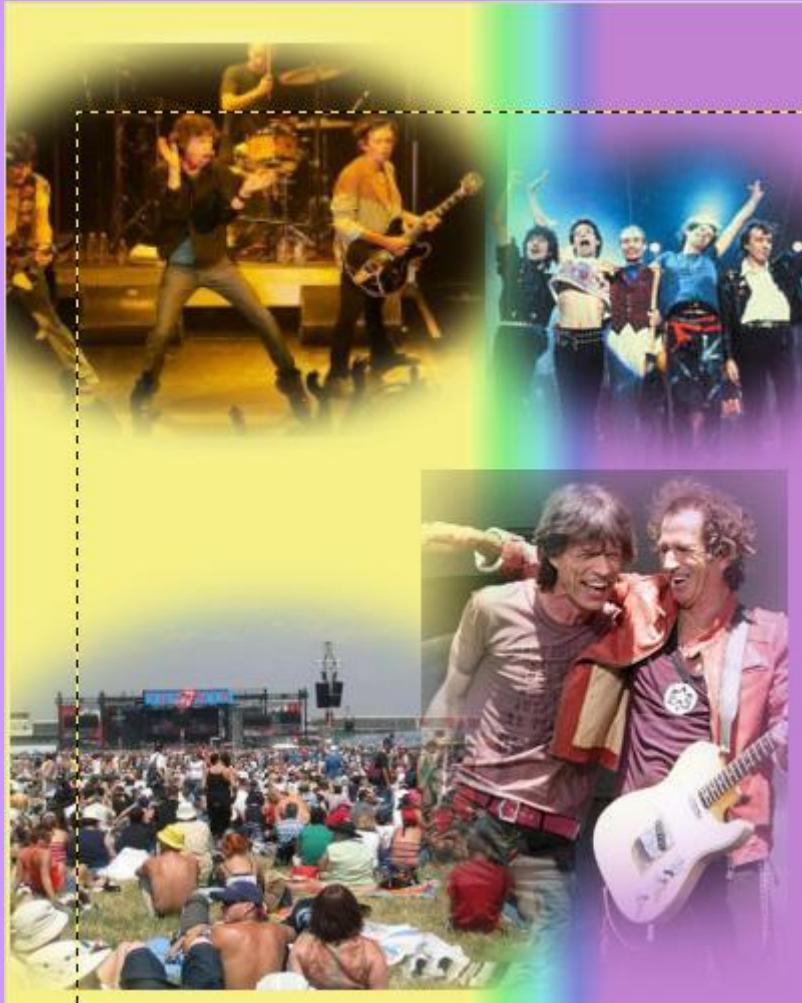


- Desplega de novo o menú **Archivo / Abrir**.
- Abre o arquivo: **rolling_stones3.jpg**

- Selecciona a imaxe coa ferramenta **Elipse**.
- Desplega o menú **Edición / Copiar**
- Cerra o arquivo copiado.
- Volve ó Cartel e desplega o menú **Diálogos / Capas**.
- Crea unha nova capa e sitúate nela.
- Desplega o menú **Edición / Pegar** para pegar a imaxe copiada anteriormente.
- Utiliza as ferramentas **ESCALAR** e **MOVER** para colocar a imaxe da seguinte maneira:



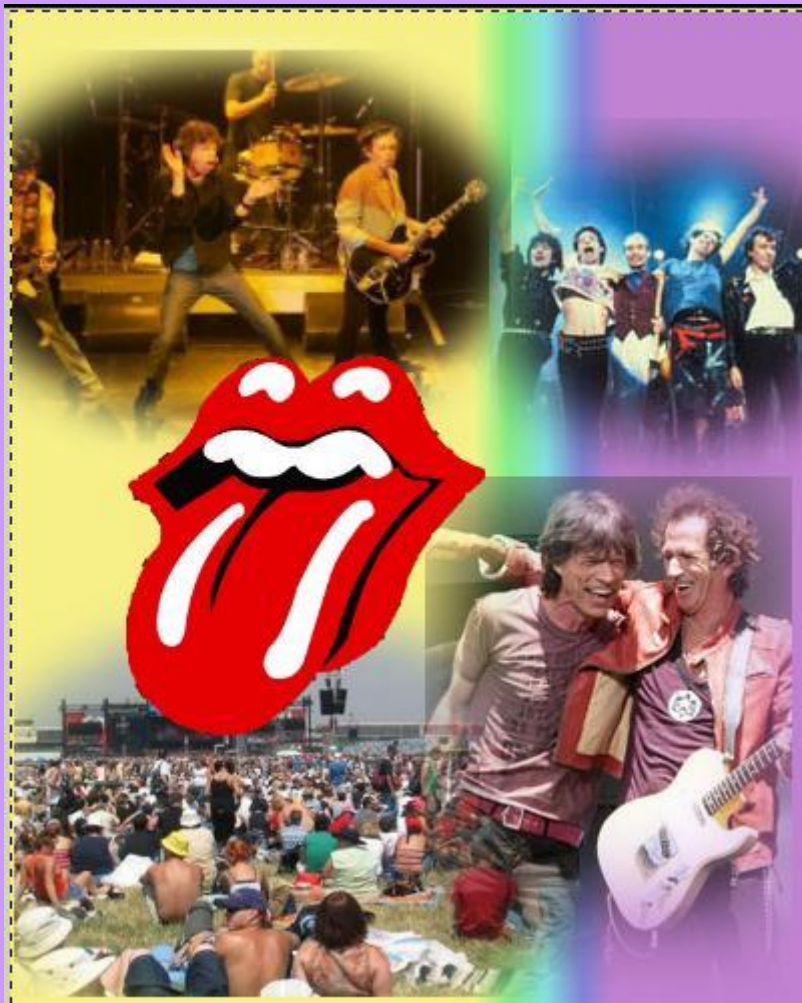
- Desplega de novo o menú **Archivo / Abrir**.
- Abre o arquivo: **rolling_stones4.jpg**
- Selecciona a imaxe coa ferramenta **Elipse**.
- Desplega o menú **Edición / Copiar**
- Cerra o arquivo copiado.
- Volve ó Cartel e desplega o menú **Diálogos / Capas**.
- Crea unha nova capa e sitúate nela.
- Desplega o menú **Edición / Pegar** para pegar a imaxe copiada anteriormente.
- Utiliza as ferramentas **ESCALAR** e **MOVER** para colocar a imaxe da seguinte maneira:



- Desplega de novo o menú **Archivo / Abrir**.
- Abre o arquivo: **boca.jpg**



- Selecciona só a boca coa ferramenta tesoiras:
- Desplega o menú **Edición / Copiar**
- Cerra o arquivo copiado.
- Volve ó Cartel e desplega o menú **Diálogos / Capas**.
- Crea unha nova capa e sitúate nela.
- Desplega o menú **Edición / Pegar** para pegar a imaxe copiada anteriormente.
- Utiliza as ferramentas **ESCALAR** e **MOVER** para colocar a imaxe da seguinte maneira:



- [Garda os cambios.](#)

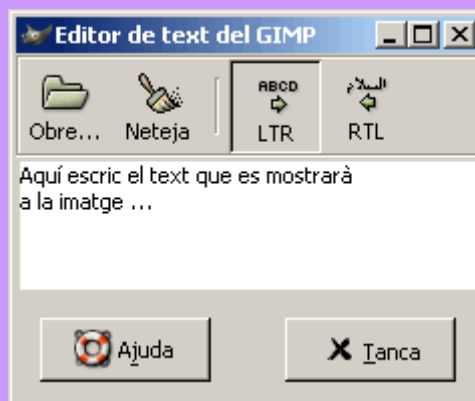
3. TEXTO:

Ó pulsar a ferramenta de texto

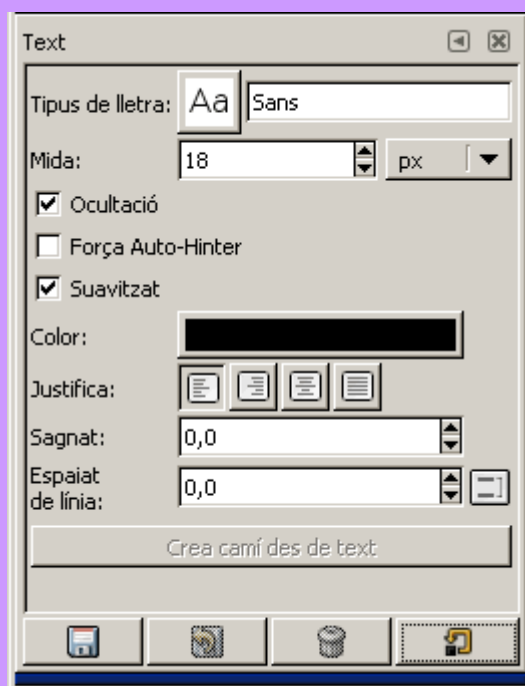


e facer clic nunha zona do lenzo ábrese a seguinte

caixa de diálogo:



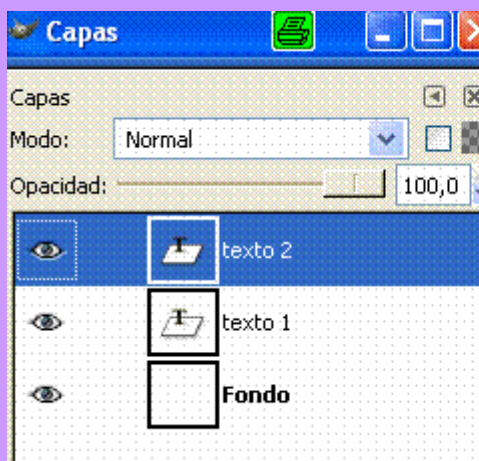
Unha vez escrito o texto podes cambiar **tipo de letra, cor, tamaño, etc**, desde o cadro do panel de ferramentas:



Para cada texto que se escribe **crease unha capa de texto**.

Desplegando o menú **Diálogos / Capas** podemos ver:

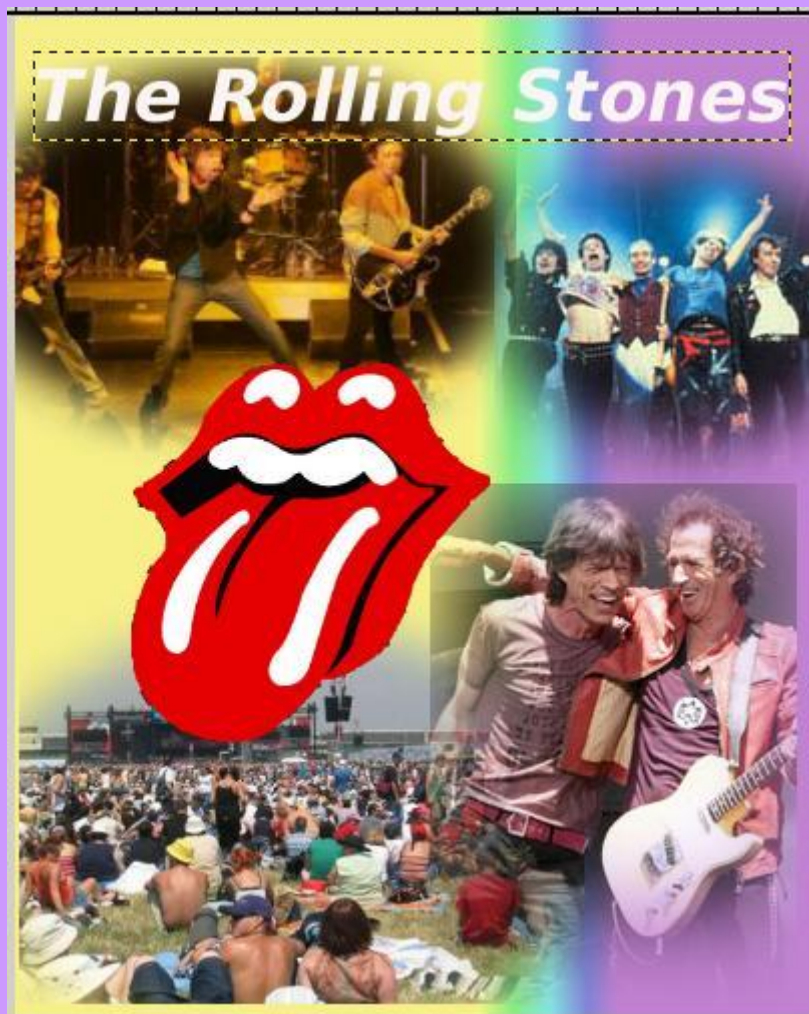
Para modificar un texto creado, pulsamos dobre clic sobre a súa capa.



Para modificar un texto creado, pulsamos dobre clic sobre su capa.



- Para facer mais grande un texto xa creado pulsamos na ferramenta **Escalar**: e podemos estiralalo para cambialo de tamaño.
- Pulsa a ferramenta Texto e escribe no lenzo o texto: **"The Rolling Stones"**.
- Observa que se creou unha capa de texto.
- Para cambiar de tamaño o texto ou movelo temos que estar situados en dita capa.
- Sitúa o texto na seguinte posición:



- Garda os cambios.

PRÁCTICA FINAL : FACER UN CARTEL SOBRE A TUA VILA



- Baixa de Internet 3 imaxes da tua vila.
- Realiza os mesmos pasos que na práctica anterior para facer un cartel que gardarás como **Cartel2.gif**.
- Dito cartel terá un texto e un fondo con degradado.

----- FIN -----