

O SON

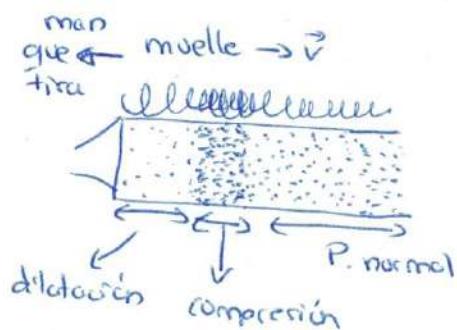
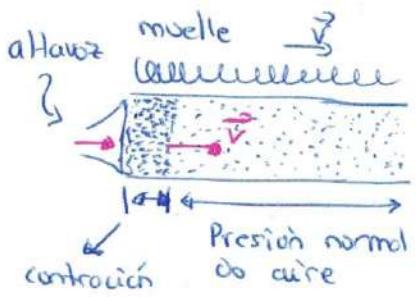
O son é unha vibración ou perturbación mecánica de algúñ corpo que se propaga en forma de ondas a través de calquera medio material elástico.

A onda mediante a cal se propaga o son a través dun medio material elástico chamase onda sonora.

Esta caracterízase por ter unha frecuencia dentro do intervalo de percepición do son do oido humano de 20 Hz a 20.000 Hz.

As ondas sonoras propagan unha variación de presión ou densidade das partículas do medio. Na súa propagación quedan definidas espazos de compresión e dilatación do medio de propagación, producidas por un foco en movemento vibratorio. O paso da onda, o medio experimenta variacións periódicas de presión.

O obxecto vibrante pode ser a corda dunha guitarra, as cordas vocais, a vibración dunha campá...



O oscilar periódicamente sera unha onda longitudinal.

* A velocidade do son non depende do pobo emisor que o xera, senón das propiedades do medio no que se propagá: elasticidade e densidade.

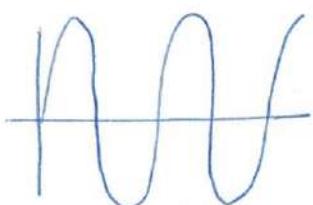
* CARACTERÍSTICAS DO SON

As audioprengencias son aquelas que forman parte do espectro audible. O oído humano pode recibir só prenencias comprendidas entre 20 e 20000 Hz e transformalas en sons. As prenencias non percibidas polo oído humano chámense infrasons (por debaixo dos 20Hz) e ultrasons (por enriba dos 20000 Hz).

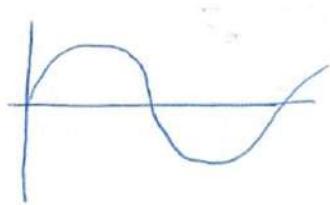
⇒ Objetivas ou físicas :- Poden medirse con instrumentos e dependen das propiedades ou carac. das ondas. Son a intensidade, a prenencia e a forma da onda.

⇒ Subjetivas ou auditivas :- relacionadas co que perciben os nosos sentidos. Son a sonoridade, o timbre e o tono.

Intensidade sonora : A intensidade sonora ou sonoridade é a sensación auditiva que produce e permite clasificámos en fortes ou débiles.



sons fortes ⇒ maior
amplitude da onda OLLÓ ↓



sons débiles ⇒ menor
amplitude da onda

Así defínese o nivel de intensidade sonora percibido polo oído humano como :

$I_0 \equiv$ intensidade mínima
audible = $10^{-12} W/m^2$

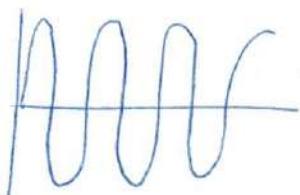
$$\beta = 10 \cdot \log \frac{I}{I_0}$$

β = midrese en decibelios dB
0dB = umbral audición
120dB = umbral da dor.

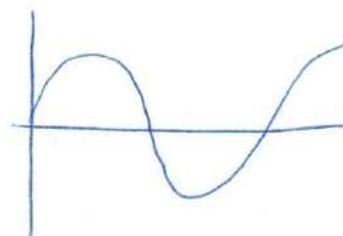
Ton:

o ton pode diferenciar-se en graves ou agudos,
O que esta directamente relacionado coa frecuencia destes.

Un son grave ou un ton baixo corresponde con baxas frecuencias e un ton alto ou son agudo corresponde con frecuencias elevadas.



Tons agudos



Tons graves

Timbre:

esta característica permite diferenciar os sons emitidos por diferentes fous.

Esta característica relacionase coa forma da onda.

Por medio do timbre podemos distinguir a voz das persuas e o son de diferentes instrumentos.

* EFEITO DOPPLER

O efecto Doppler é a variación que sofre a frecuencia ca que percibimos un movemento ondulatorio respecto a frecuencia ca que foi orixinado. A causa desta variación é o movemento relativo entre o foco e o receptor.

Exemplos disto danse cando unha ambulancia se aproxima, a cal se siente con un maior agudo que cando se atopa parada. Da mesma maneira, cando a ambulancia se afasta o son que percibimos é maior grave.

- Se o observador e o foco se aproximan, a frecuencia percibida (f') será maior que a emitida (f), xa que se recibirán máis frontes de onda por unidade de tempo:

$$f' > f$$
- Si o observador e o foco se alonxan, a frecuencia percibida (f') será menor ca emitida (f):

$$f' < f$$
.

A expresión que permite calcular as frecuencias é:

$$f' = f \cdot \left(\frac{v - v_o}{v + v_f} \right)$$

v = velocidade do sonxe (340 m/s)

v_o = velocidade observador

v_f = velocidade do foco

f' = frecuencia percibida

f = frecuencia emitida.