

MIS TRAVIEOS AYUDANTES



**BREAKOUT INFANTIL
@INTELETANDOENMJALA**

BREAKOUT "MIS TRAVIOSOS AYUDANTES.

1. Participantes:



- ¿A quién va dirigido? **Niños de infantil.**
- ¿Cuántos son?: **25 por grupos**
- ¿Qué necesidades tienen? **Vivir emociones**
- ¿Cuáles son sus gustos? **Las aventuras.**

¿Van a participar en grupo o de manera individual? **De manera grupal**

2. Objetivos



- **Aplicar algunos contenidos de este trimestre.**
- **Disfrutar con los retos.**
- **Favorecer la cooperación entre iguales.**
- **Conocer aspectos de la Navidad.**

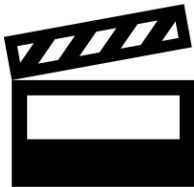
Relacionados especialmente con la competencia emocional

3. Contenidos.



- **Vocabulario propio de la Navidad.**
- **Lectura y composición sencilla de palabras.**
- **Serie numérica hasta el 10.**
- **Identificación de elementos navideños.**
- **Mejora de la coordinación óculo manual.**
- **Disfrute de la actividad y cooperación con el resto de componentes..**

4. Marco simbólico.

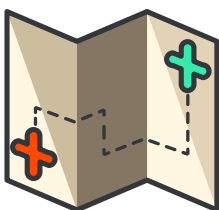


¿Qué temática (época, lugar) transcurre el ESCAPE ROOM? **Navidad**
¿Cuál es la narrativa?: **Papa Noel ya estaba preparado para salir a repartir los regalos a nuestro cole, pero sus traviosos ayudantes (los duendes) han escondido los regalos por algún lugar del centro. Para descubrir dónde, tenemos que abrir un cofre misterioso de cuatro números con diferentes colores. Para conseguir el número de cada color, los duendes nos piden diferentes pruebas. ¿Serás capaz de resolverlas para conseguir tu regalo?**

¿Cuál es la misión de los participantes? **Abrir el cofre**

¿Tienen enemigos o aliados? **Si, mama Noela.**

5. Nudo.



¿Qué retos o pruebas van a tener que superar y su flujo? **1. Dar de comer a Rodolfo el Reno. 2. Escribir el nombre del esposo de mama Noela. 3. Arreglar el marco de fotos de Papa Noel. 4. Encontrar los objetos necesarios para decorar la casa de Papa Noel. Y en último lugar, el cofre con el candado de 4 dígitos.**

¿Qué harás o harán si no consiguen resolver el reto? Mama Noela ayuda.

Reto Nº	Descripción	Solución	Recompensa/Siguiente reto
1.	Colar bolas en una cesta con forma de reno. Tipo Juego de la Rana	Cada participante debe encestar una bola	Primer dígito (color verde)
2.	En el buzón de Papa Noel se encuentran las letras de su nombre. Hay que ordenarlas.	Todos deben ayudar a encontrarlas. Será tipo dictado.	Segundo dígito (color azul)
3.	Ordenar el marco de fotos del 1 al 10.	Todos ayudan a ordenarlo.	Tercer dígito (color amarillo)
4.	Busca el objeto necesario para decorar.	Tarjetas de 4 elementos deben poner la pinza al objeto adecuado. Cada niño deberá poner una.	Cuarto y último dígito (color rojo)
5.	Cofre con candado de 4 dígitos.	Deben poner el dígito de cada color en su lugar. Lo hará el niño con mayor edad.	Foto del lugar dónde están los regalos.



2. Materiales:

Reto Nº	Materiales
1.	Caja de reno, bolas para encestar. Tarjeta con el número de color verde.
2.	Buzón de Papa Noel. Letras. Tarjeta con el número de color azul
3.	Marco magnético. Tiras de números del 1 al 10. Tarjeta con el número de color amarillo.
4.	Tarjetas de objetos. Pinzas. Tarjeta con el número de color rojo.
5.	Cofre. Candado de 4 números. Foto del lugar...y en lugar los regalos.

6. Presentación y labor del Gamemaster.



¿Cómo vas a presentar la actividad? ¿Vas a hacer alguna actividad de gancho? **A través de un avatar en la pizarra digital. El Gamemaster acompañará a los niños en la realización de las pruebas. En el lugar donde se encuentran los regalos estará un elfo.**

7. Normas:



¿Qué normas deberán cumplirse? **Solo se puede utilizar el material que la Gamemaster les facilita. Se debe respetar al compañero y trabajar en equipo.**

¿Hay límites de espacio, tiempo, uso de móviles, seguridad? **Para las pruebas se utiliza un aula...y luego se acompaña al lugar del Elfo.**

¿Se valorará la velocidad, competencia, cooperación? **Se valorará la cooperación entre los grupos.**

8. Desenlace.



¿Cómo finalizará el BreakOut? **Cuando consigan los regalos.**
¿Cómo se celebrará? **Haciendo una valoración al final de todos los grupos.**

9. Evaluación:



Aprendizaje

Indicadores:










- Participa en los retos.
- Disfruta en las tareas propuestas.
- Aplica los conocimientos del trimestre.
- Comprende la importancia de la cooperación.

Enseñanza

- El espacio ha sido adaptado al BreakOut
- Había tiempo suficiente.
- Los retos han sido motivadores.
- La ambientación era adecuada.
- Se han conseguido los objetivos propuestos.

Herramientas: observación y diálogo con los participantes.

CANVA (LIENZO) ESCAPE ROOM EDUCATIVO

 <p>Participantes Niños de Infantil</p>	 <p>Presentación y papel del Gamemaster Ayudar a los participantes. Guiar al aula del Elfo.</p>	 <p>Normas Cooperar. Solo tocar los materiales que se les van ofreciendo.</p>
 <p>Objetivos Aplicar Contenidos del trimestre. Disfrutar de la Actividad.</p>	 <p>Nudo (flujo de retos) 1. Comida de RUDOLF. 2. Buzón de Papa Noel 3. Marco de fotos. 4. Decoración casa de Laponia 5. Apertura de Cofre. 6. Encontrar los regalos</p>	 <p>Materiales Tarjetas de números, candado, cofres, buzón, cesta, bolas, letras, imanes, tarjetas de objetos.</p>
 <p>Marco simbólico Navidad. Encontrar los regalos</p>	 <p>Desenlace ABRIR EL COFRE Y LLEGAR AL LUGAR DONDE SE ENCUENTRA EL ELFO.</p>	 <p>Evaluación ANTE TODO, SI HEMOS DISFRUTADO TODOS APRENDIENDO ESTE TRIMESTRE</p>



SEGUNDA PRUEBA: "EL BUZÓN EXTRAVIADO" LOS DUENDES HAN QUITADO LOS NOMBRES DE LOS BUZONES. TENEMOS QUE PONER EL NOMBRE DE PAPA NOEL PARA QUE LLEGUEN AL SITIO CORRECTO LAS CARTAS DE LOS NIÑOS.



@INTELETANDOENMIAULA

TIENEN QUE HACER UN DICTADO CON LAS LETAS DE PAPA NOEL. UTILIZAMOS LETRAS MAGNÉTICAS.

PRIMERA PRUEBA "HUELGA DE RUDOLPH": EL RENO ESTA CANSADO DE REPARTIR REGALOS. PARA SEGUIR TIENES QUE DARLE DE COMER



@INTELETANDOENMIAULA

JUEGO DE ENCESTAR BOLAS EN UNA CAJA: CADA INTEGRANTE DEL GRUPO DEBE ENCESTAR DOS BOLAS

TARJETAS CON DIVERSOS OBJETOS Y LOS NIÑOS DEBEN PONER LA PINZA EN EL CORRESPONDIENTE.

**CUARTA PRUEBA: "DECORAMOS LA CASA DE NOEL":
TENEMOS QUE ESCOGER QUE OBJETOS NOS SIRVEN PARA ADORNAR LA CASA Y EL PATIO DE PAPA NOEL, YA QUE LOS DUENDES LOS HAN ESCONDIDO**

@inletandoenmiaula



**TERCERA PRUEBA: "FOTOS ROTAS":
LOS DUENDES HAN ROTO JUGANDO
LOS MARCOS DE FOTOS DE NOEL,
VAMOS A AYUDARLES A
ARREGLARLOS**

@INTELETANDOENMIAULA

**LOS NIÑOS TIENEN QUE ORDENAR UNA
SECUENCIA DE 10 DÍGITOS CON DIBUJOS
DE NAVIDAD (EN TOTAL 4)**

