

A B C D E F G

Z



## O XOGO DA OCA

Como actividade de **lectoescritura** desta semana, plantexámosvos que xoguedes ao "Xogo da oca" cos nenos e nenas, e presentámosos unha serie de actividades a realizar en relación ao xogo. Con elas pretendemos que os nenos e nenas reforcen os contidos e capacidades adquiridas durante o curso, coa vosa axuda.



Previamente teredes que preparar o **material necesario** para o xogo, que sería o seguinte:

- Un **dado**. Si non tedes, podeades reutilizar os números que elaborastes para xogar ao bingo a semana pasada.
- O **taboleiro do xogo da oca** que vos presentamos. Hai un tableiro para cada clase (formiguiñas, pitiños e baleas). Non é necesario que o imprimades, pois podeades usalo na tablet, no móbil ou mesmo no ordenador.



A forma de xogar é a mesma que nun xogo da oca tradicional, pero coas seguintes **INSTRUCCIÓNS**:

- Si caes nunha casíña coa **foto** dun neno/a debes escribir o seu nome.
- Si caes nunha casíña con **letras** debes escribir unha palabra que comece por esa letra ou sílaba.
- Si caes nunha casíña con un **debuxo** debes escribir a palabra que describe ese debuxo.



T S R Q P O N

H

I

J

K

L

M

N

A B C D E F G



☐ Si caes nunha casaña con oca debes dicir “de oca a oca e tiro porque me toca”, saltar á seguinte casaña con oca e volver tirar o dado.

❖ Caias na casaña que caías (fotos, letras ou debuxos), deberás dicir oralmente unha frase con esa palabra. Os pitíños deberán tamén escribir a frase en letras maiúsculas e as baleas en letras minúsculas.

Esperamos que disfrutedes moito con este novo xogo practicando a linguaxe oral e escrita. E, por suposto, mandádenos as fotos do voso xogo!



Moita sorte e gracias!



Z

Y

X

W

V

U

T

S

R

Q

P

O

N

H

I

J

K

L

M