

## P1502001 XORNADAS DE ROBÓTICA PARA INFANTIL E PRIMARIA



LUGAR DE CELEBRACIÓN: CFR DE PONTEVEDRA

### RELATORES

#### **JAVIER MÉNDEZ ZUNZUNEGUI**

Xefe do Departamento de Tecnoloxía no CPI dos Dices.

Licenciado en Ciencias Físicas pola Universidade de Santiago de Compostela  
Profesor entrenador do equipo de robótica TecnoRois, gañadores nacionais da First Lego League no curso 2008-2009. (Lugo, Barcelona, Atlanta (USA), 2009)

Profesor coordinador do proxecto "Surfactant in microgravity", levado a cabo por Laura Calvo e María Vilas, gañadoras europeas da competición YouTube Spacelab (Washington, USA, 2012)

Profesor entrenador do equipo TecnoRoisTres, gañadores europeos da "Volare Space Robotics Competition" (Noordwijk, 2013)

Coordinador do proxecto "A robótica nas etapas de Educación Infantil e Primaria", financiado pola Fundación Barrié (curso 2012-2013)

#### **SUSANA OUBIÑA FALCÓN**

Profesora de Tecnoloxía no IES de Vilalonga.

Licenciada en Ciencias Físicas na especialidade de electrónica (Universidade de Santiago de Compostela).

Máster en Enxeñería Telemática (Universidade de Vigo)

Traballo fin de Máster na temática da "gamificación": Proxecto de investigación gamificando a tecnoloxía nun grupo de estudantes baixo a rede social Edmodo.

- Actividades varias de formación e divulgación da robótica e a realidade aumentada nos niveis de infantil, primaria, secundaria e BAC.

OS ASISTENTES SEPARARANSE EN DOUS GRUPOS:

GRUPO 1: INFANTIL E PRIMEIROS NIVEIS DE PRIMARIA

GRUPO 2: NIVEIS MÁIS ALTOS DE PRIMARIA

- ✓ *Exemplos de robots educativos*
- ✓ *Prácticas sinxelas, en grupos, empregando os robots.*

**Venres 22 de abril de 2016, de 17:00h a 21:00h)**

Ponentes	Contidos
Susana Oubiña	<b>GRUPO 1:</b> BeeBot e Blue Bot, Probot, WeDo, Thymio. Posibilidade de Zowi (sinxelo e divertido), 2 Ozobot Bit (funciona en PCs ou Tablet: para aqueles asistentes que xa empregaron os anteriores e se animan a saber máis).
J. M. Zunzunegui	<b>GRUPO 2:</b> NXT e EV3

**Sábado 23 de abril de 2016, de 10:00h a 14:00h**

Ponentes	Contidos
Susana Oubiña	<b>GRUPO 1:</b> Programación con Scratch 2.0
J. M. Zunzunegui	<b>GRUPO 2:</b> Continúa a experimentación con NXT e EV3

**(Sábado 23 de abril de 2016, de 16:30h a 20:30h)**

Ponentes	Contidos
Susana Oubiña	Combinación de Scratch con outros dispositivos.  A sesión dividirase en dúas partes: 1. Pequenas prácticas coa tarxeta de sensores Susana Oubiña <b>Picoboard</b> , exemplos co <b>kit Makey Makey</b> e utilidade do <b>Leap Motion</b> (2 horas) nas aulas. 2. Programando un robot con scratch: <b>mBot</b> , <b>WeDo</b> ou <b>Aisoy (robot emocional)</b> . (2horas)