

A group of children are sitting in a circle on a blue mat. One child is lying on their back in the center, smiling and gesturing with their hands. The children are wearing dark blue jackets and red shirts. The text "FILOSOFÍA LÚDICA" is overlaid in large yellow letters across the center of the image.

FILOSOFÍA LÚDICA

ATENCIÓN e INTENCIÓN CREATIVA
en educación

FILOSOFÍA LÚDICA es... un MOVIMIENTO

recupera el sentido etimológico
amor a la sabiduría



jugar a pensar desde el ASOMBRO
y rescatar la fuerza de las palabras
y el placer de maravillarse



Manifiesto de la filosofía lúdica



detalle obra "Árboles en las Nubes" de Pilar Pedraza

El epicentro del manifiesto

Filosofía lúdica es jugar a pensar y pensar jugando. Se trata del gusto por el cultivo del pensamiento y del placer de pensar desde el asombro y la maravilla producida por la vida. Es una praxis filosófica transformadora, que recupera el origen etimológico de la palabra filosofía: amor por la sabiduría. Por lo tanto, se trata de un modo de pensar vinculado a la dimensión emocional y social, que va más allá de relacionar informaciones. Pretende quitar el velo del aburrimiento que ha estado ocultando el valor de la filosofía como una valiosa e interesante forma del conocimiento humano.

Los cuatro puntos cardinales

La identidad

La necesidad

La utopía

**La capacidad para
realizarlo**

Los siete principios

1. Incluye a todos y recupera la praxis filosófica de los antiguos
2. Sigue la labor histórica de la filosofía: buscar los fundamentos, las razones, los anclajes de las ideas, las raíces de los conceptos. (¿Por qué si?)
3. Invita a atreverse a generar nuevas ideas (y... ¿por qué no?)
4. Refleja un compromiso con el bien común, la justicia social y la felicidad pública - Ciudadanía creativa
5. No se contenta con los defectos de los sistemas - Pedagogía Atrevida
6. Propone una ética creativa: la propia vida como obra de arte y la sociedad como un proyecto de cocreación colectiva
7. Expresa una rebeldía amorosa - libertad de pensamiento

**¿Por qué FILOSOFÍA LÚDICA
en la educación?**

porque el siglo XXI

nos

invita a un viaje ...



**facilitar los
cambios
del pasado**

**optimizar las
experiencias
del presente**

**empatizarse
con el futuro
imaginación ética**

conocido



desconocido

desarrollar **personas (ciudadanos)** y
colectivos inventivos, capaces de
crear “**productos**” originales, pasando
por **procesos** imaginativos para
generar **sociedades** capaces de
afrontar los retos del siglo XXI

ATENCIÓN E INTENCIÓN CREATIVA EN EDUCACIÓN

¿Por qué SI?



¿Por qué NO?





¡Atención!
¡atención!



¡ATENCIÓN!

¿QUÉ ES?



JUGAR A PENSAR



¿CÓMO ES LA ATENCIÓN DE LOS/AS NIÑOS/AS?



JUGAR A PENSAR



NUESTRA ATENCIÓN DOCENTE: ¿CÓMO ES? A QUÉ PRESTAMOS ATENCIÓN? ¿CÓMO LO HACEMOS?



JUGAR A PENSAR



ATENCIÓN
creativa

¿Qué sería?



JUGAR A PENSAR

EL SISTEMA EDUCATIVO TIENE DÉFICIT DE
ATENCIÓN CREATIVA...



ATENCIÓN EN CLASE



EXPLICAR

REPETIR

ADVERTIR

REPETIR

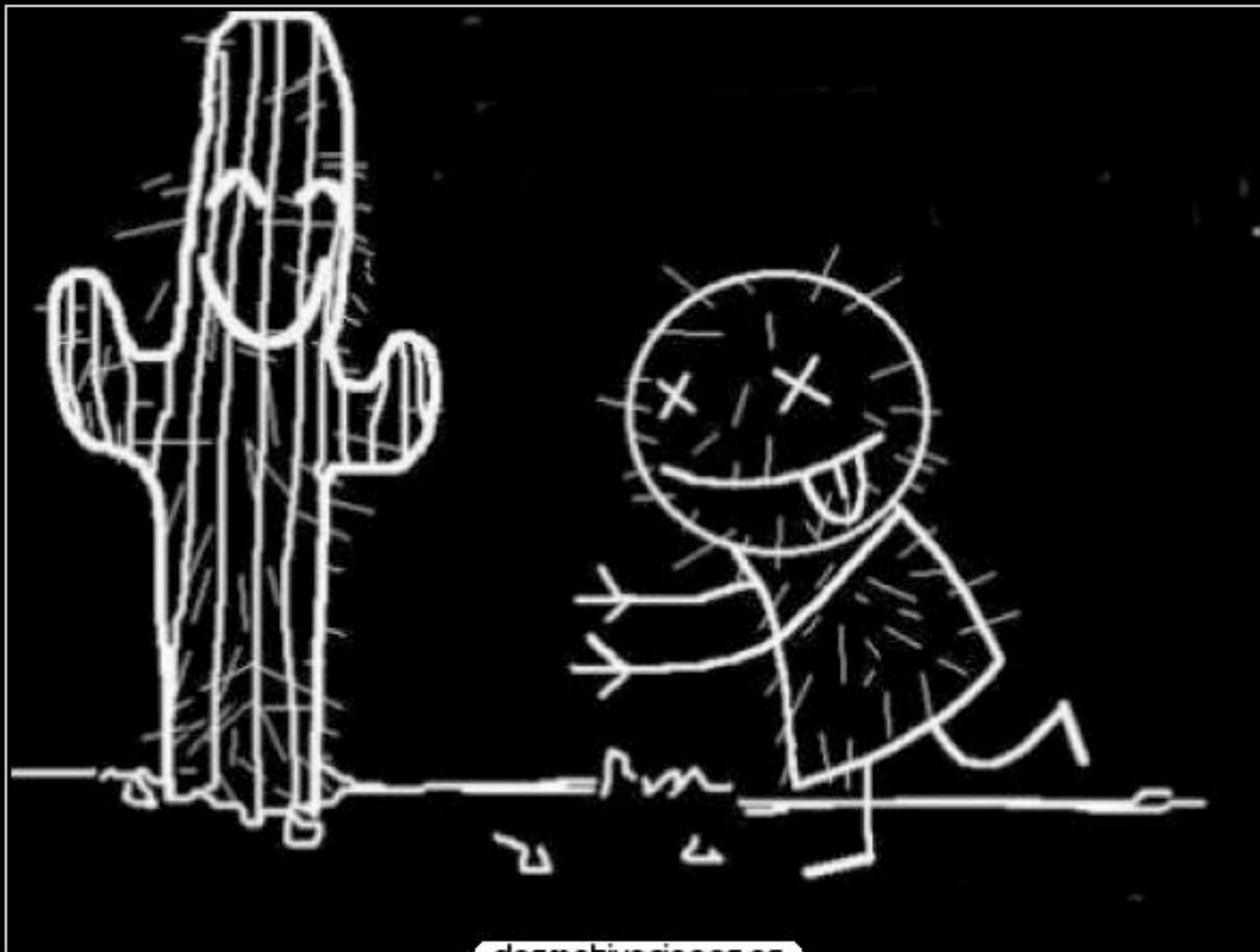
PUNIR



Manteneos hambrientos, conservad el atrevimiento
(Steve Jobs)

**Sea lo que sea que puedas o sueñas que
puedas, comiéndzalo ya. El atrevimiento posee
genio, poder y magia. Comiéndzalo ahora.**
(Goethe)

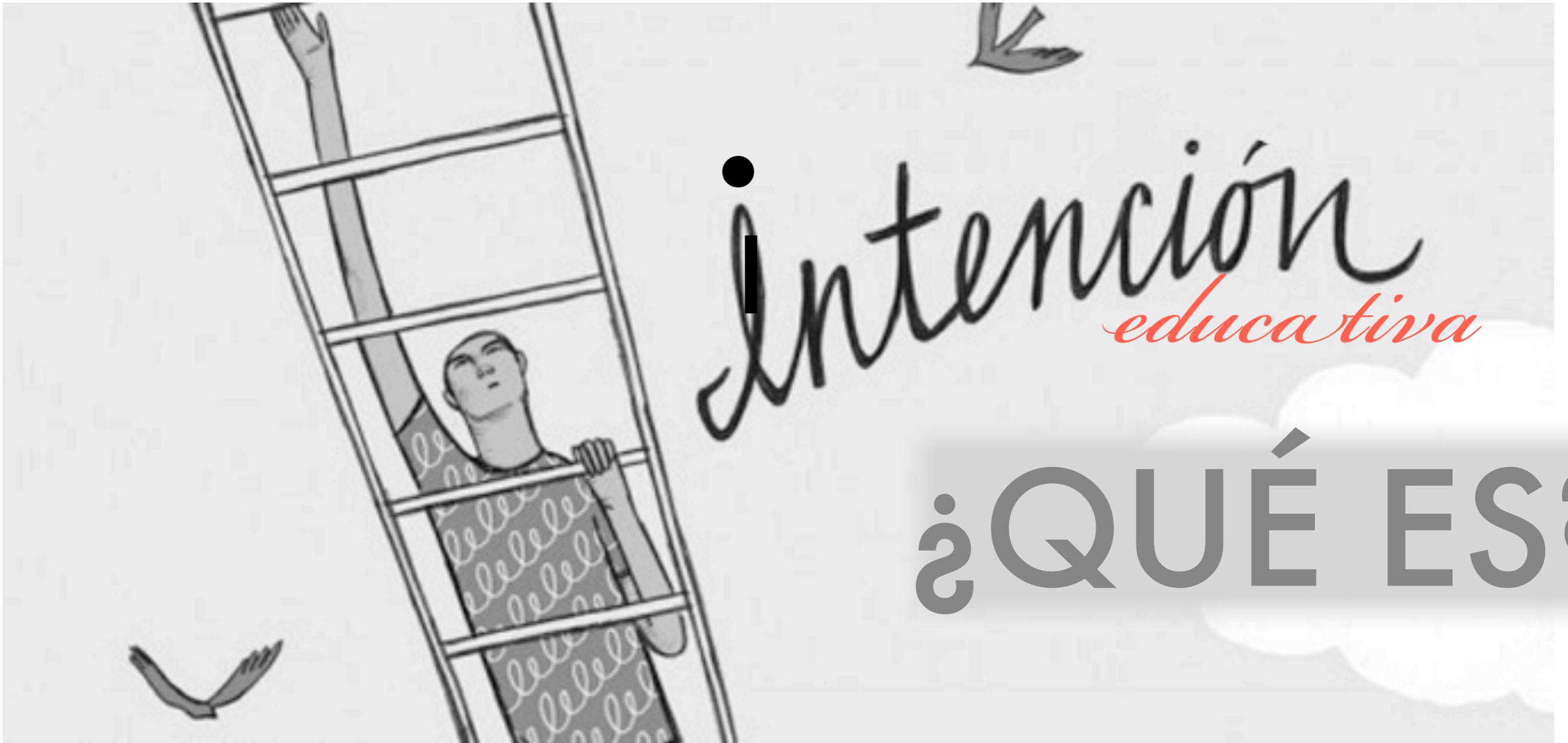




desmotivaciones.es

"No fue mi intención lastimarte"

Reflexionar sobre ...



Intención *educativa*

¿QUÉ ES?



JUGAR A PENSAR



¿QUÉ SERÍA UNA INTENCIÓN CREATIVA?



JUGAR A PENSAR

ATENCIÓN

plenitud
presencia
aquí y ahora

INTENCIÓN

propósito
visión de futuro
cuestionamientos éticos

CREATIVA = ATREVIMIENTO

¿A qué llamamos
CREATIVIDAD?

1. CREATIVIDAD: CAPACIDAD DE TODOS LOS SERES HUMANOS DE GENERAR NUEVAS, MÁS Y MEJORES IDEAS (¡CON VALOR!) APLICADAS A DIVERSOS CAMPOS

2. CIUDADANÍA: “IDENTIDAD SOCIAL” APRENDIDA QUE PUEDE SER VIVIDA DE MANERA CREATIVA



JUGAR A PENSAR

sintetizar



JUGAR A PENSAR

¿Por
qué?



pensamiento DISTRIBUTIVO
cerebro social
formación social de la MENTE

Conecta sentir.pensar.actuar

● LENGUAJE

● PENSAMIENTO





- diálogo: VALOR y MÉTODO
 - para aprender a pensar mejor, ser ciudadano creativo y con derechos
 - Sólo y con el otro

COMUNIDAD DE DIALOGO



PONER VOZ EN LAS PROPIAS IDEAS

SER ESCUCHADO/A

ESCUCHAR



DIALOGO



¿Cómo piensan lxs niñasxs?



ATENCIÓN e INTENCIÓN creativa
para acompañar su aprendizaje
bata acowbanaul en ablenaisale

¿pedagogía divertida?

**JUGAR A PENSAR
CRÍTICA, CREATIVA Y
CUIDADOSAMENTE**

filosofía lúdica

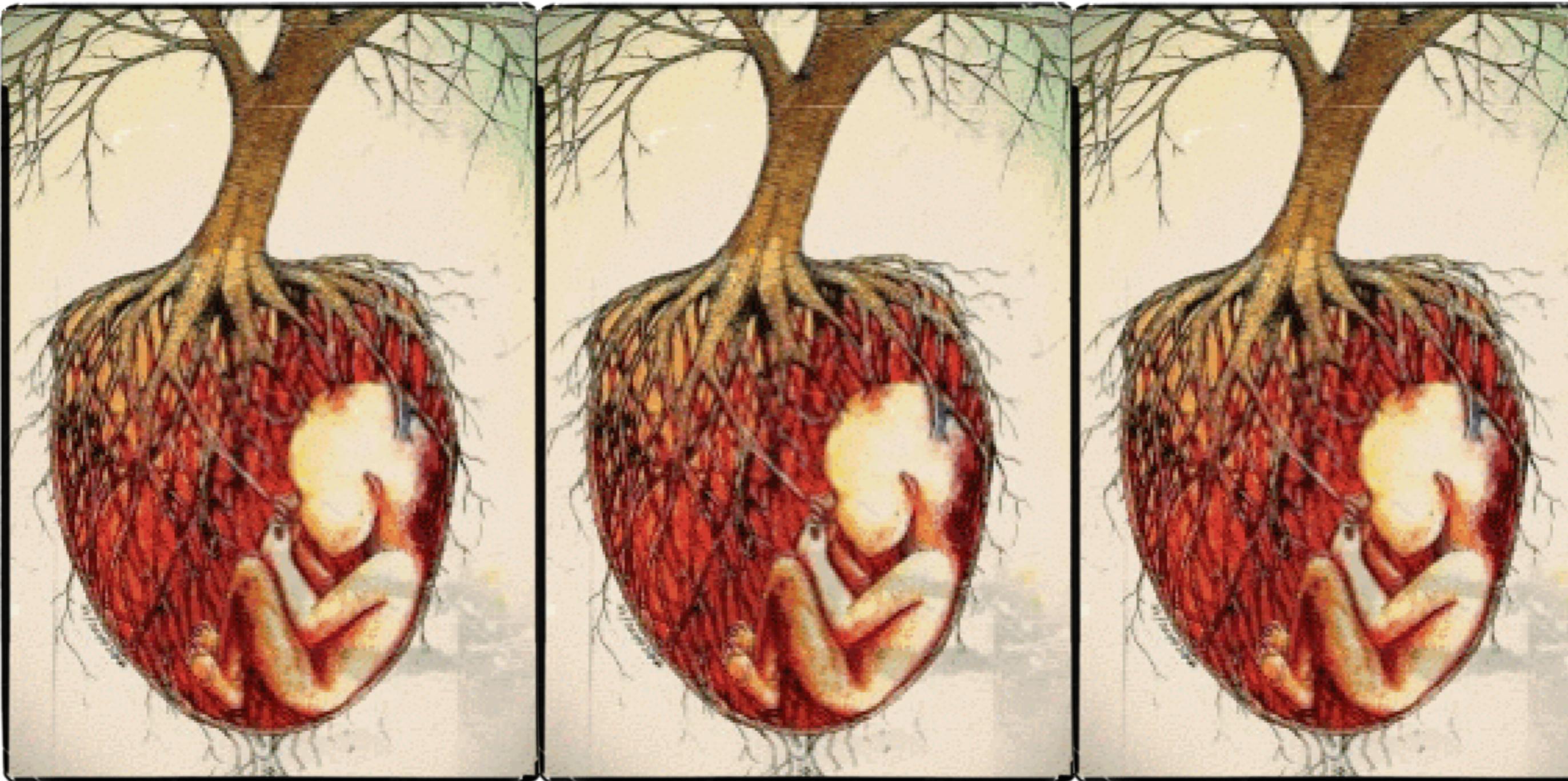


JUGAR A PENSAR

“nutrirse”

pensar mejor por si mismo
CON los demás

sembrar nuevos mundos posibles





JUGAR A PENSAR

evaluar

Para saber más:

www.angelicasatiro.net

www.lacasacreativa.net

www.octaedro.com/noria

www.creamundos.net