



FICHA PARA A RECOPIACIÓN DE XOGOS

DANIEL GRAÑA PORTELA

Alumno/a.....

Curso.....4º B.....

1.- Nome do xogo:

.....TROMPO.....

Outras denominacións:BUXAINA -A PEONZA.....

2.Localidade onde se xogaba?:

Poboación: .GALICIA

Provincia:GALICIA.....

3.- Onde se practica o xogo?

Casco urbano (rúa, praza, patio, parque...):EN EL PATIO Y PARQUES

Fora do casco urbano (camiño, rúa, eira, monte): EN LOS CAMINOS

4.- Número de xogadores:

1

5.- Idade dos participantes:

Idade mínima: A PARTIR DE 6 AÑOS

Idade máxima: NO HAY

6.- Empréganse instrumentos u obxectos para xogar?

En caso de empregar instrumentos ou obxectos, descríbeos: A BUXAINA – TROMPO Y CUERDA

7.- Practícase o xogo en algunha época ou festividade determinada do ano?

Cando?: TODO EL AÑO

Cal é a razón?:



9.-REGULAMENTO: Cales son as regras do xogo?

PUEDE SER DE FORMA INDIVIDUAL O COLECTIVA

INDIVIDUAL

Puente o teleférico

Se coge con una mano los dos extremos del cordel y se estira. En el raíl que se forma se hace bailar al trompo. Al levantar una de las dos manos se puede inclinar el cordel de tal manera que el trompo se desplace.

Hacerlo bailar en la mano

Se puede hacer mientras el trompo está girando haciendo que baile en la palma, o recogerlo con el dedo índice en cuyo caso se llama «copita». Otra forma es darle un certero golpe y hacer que salte en la palma de la mano.

COLECTIVA

Rompetrompos

Se forma un círculo en el suelo, en cuyo centro se coloca un trompo, contra el cual se tiran los trompos con el fin de destruirlo. Aquel jugador que falle el tiro y no logre darle sustituirá con su trompo el que se encuentra en el suelo.

Saca trompos

Se forma un círculo en el suelo y los participantes tienen que tirar su trompo teniendo estos que quedar girando dentro del círculo. El trompo que termine saliendo del círculo a causa de los impactos con el resto perderá.

11.- Realiza un debuxo do xogo.



12.- Idade do entrevistado/a: 68 **sexo:** HOMBRE

13.- Data da recollida de datos:

...06/05/2020