



FICHA PARA RECOMPILACIÓN DE XOGOS E XOGUETES

Alumno/a. **Roberto Armada Aneiros**

Curso: **5ºB**

1.- Nome do xogo:

Carrom

Outras denominacións: Carrums, Karom e Karum.

2. Localidade onde se xogaba?:

Este xogo é orixinario da India, hai versións por toda Asia. Nos anos 60 practicábase en Europa e Usa.

Nos anos 80 xogábase nas escolas de Suíza.

3.- Onde se practica o xogo?

Casco urbano (rúa, praza, patio, parque...): preferiblemente nun sitio cuberto.

Fora do casco urbano (camiño, rúa, eira, monte): preferiblemente nun sitio cuberto.

4.- Número de xogadores:

Dous xogadores un fronte ao outro ou dúas parellas cos compañeiros/as sentados un fronte os outros.

5.- Idade dos participantes:

Idade mínima:..... Idade máxima:.....

Deben ser capaces de darlle ao batedor cos dedos.

6.- Empréganse instrumentos u obxectos para xogar? Si.

En caso de empregar instrumentos ou obxectos, descríbeos:

Un taboleiro cadrado con troneiras en cada esquina.

9 discos de madeira negros, 9 discos de madeira brancos, un disco vermello e un batedor máis grande.

7.- Practícase o xogo en algunha época ou festividade determinada do ano? NON

Cando?:

Cal é a razón?:



9.-REGULAMENTO: Cales son as regras do xogo?

Decídese quen empeza, que xogará coas brancas. No centro do taboleiro colócase o disco vermello e ao redor alternando as fichas negras e as brancas.

Lánzase o batedor dende as liñas e o obxectivo é meter as fichas dun cor nas troneiras.

O batedor lánzase cun golpe cos dedos. A quenda pérdese se non se mete ningunha ficha.

11.- Realiza un debuxo do xogo.



12.- Idade do entrevistado/a:

43

sexo: home

13.- Data da recollida de datos:

5 de Maio de 2020