



## FICHA PARA A RECOPIACIÓN DE XOGOS

Alumno/a: Carlota Martínez CortegosoCurso: 4ºB

1.- Nome do xogo:

Ovo, pica, araña

Outras denominacións: .....

2. Localidade onde se xogaba?:

Poboación: MarínProvincia: Pontevedra

3.- Onde se practica o xogo?

Casco urbano (rúa, praza, patio, parque...): En calquer lugar.Fora do casco urbano (camiño, rúa, eira, monte): En calquer lugar.

4.- Número de xogadores:

O número é ilimitado.

5.- Idade dos participantes:

Idade mínima: 6 anos.Idade máxima: Non hai6.- Empréganse instrumentos u obxectos para xogar? Non.

En caso de empregar instrumentos ou obxectos, descríbeos:

7.- Practícase o xogo en algunha época ou festividade determinada do ano? Non

Cando?: .....

Cal é a razón?: .....



9.-REGULAMENTO: Cales son as regras do xogo?

Fanse dous equipos. Un xogadorponse pegado a una parede coas pernas abertas, un compañeiro seu agacha a cabeza entre as súas pernas e agárrase, o resto do seu equipo fai o mesmo.

O outro equipo vai subíndose enriba deles. Cando todo os do equipo están subidos sen caer, o que está máis preto da que está apoiado na parede ten que facer un destes 3 sinais: ovo (coa man pechada), pico (man aberta cos dedos pegados) ou araña (man aberta cos dedos abertos). Se o que está apoiado na parede acerta o resto, gana o seu equipo. Se algún dos equipos cae, perde o que caía.

11.- Realiza un debuxo do xogo.



12.- Idade do entrevistado/a: 40 anos      sexo: Home

13.- Data da recollida de datos:  
8/maio/2020