

# Técnicas e programas a traballar na etapa de primaria no ámbito TIC

## Introdución

O propósito desta programación é o de establecer unhas competencias dixitais homologadas na totalidade do alumnado durante a súa etapa educativa de primaria.

Trátase de asegurar que todos acaden un nivel de coñecemento ou destrezas dixitais suficiente para desenvolverse nas diferentes áreas e ámbitos educativos.

En cada curso ou ciclo definiremos uns contidos e capacidades en tres categorías básicas:

**Interacción co medio dixital:** refírese ás técnicas básicas para manexar o dispositivo: acender, apagar, cargar un programa, desbloquear o salvapantallas, etc. Este apartado terá máis importancia nos primeiros anos, e xa terá menos atención nos cursos altos.

**Desenvolvemento en contornas definidas:** aprender a manexarse en espazos dixitais preparados para o alumnado: responder con selección de casillas, acceder á sección correspondente, subir unha tarefa... trátase de que aprendan a manexarse en entornos estándar, como a aula virtual do colexio, un kahoot, etc.

**Manexo de programas específicos.** Aprender a manexar programas, xeralmente de creación de contidos, que dan un produto final con valor educativo.

## Contidos

Primeiro curso	
Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Acender e apagar un ordenador windows Acender e apagar unha tablet android Usar o rato de forma correcta e cómoda: movemento, pulsar botón esquerdo para efectuar selección e executar acción,... Aprender a usar o teclado: Uso de cursores para moverse pola pantalla. Iniciación ao uso con actividades lúdicas.



## Primeiro curso

Apartado	Contidos
Desenvolvemento en contornas definidas:	Páxinas web de xogos, como por exemplo, XOGOS INFANTILES PUM. Manexarse de maneira básica na web do colexio
Manexo de programas específicos:	Iniciarse no manexo do PUBLISHER e de DRAW, en conxunto co grupo-clase e con guía do profesorado. Iniciarse nos programas de debuxo, como TUXPAINT, PAINT, etc.  Manexo de aplicacións nas tabletas como poden ser: Entrena tu cerebro (xogos de atención,..) GALEXIA, ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS,...

## Segundo curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Acender e apagar un ordenador windows Acender e apagar unha tablet android Usar o rato de forma correcta e cómoda: movemento, pulsar botón esquerdo para efectuar selección e executar acción,...
Desenvolvemento en contornas definidas:	Acender e apagar un ordenador windows Acender e apagar unha tablet android Usar o rato de forma correcta e cómoda: movemento, pulsar botón esquerdo para efectuar selección e executar acción,...
Manexo de programas específicos:	- Iniciarse no manexo do WORD ou WRITER. - Iniciarse no manexo do PUBLISHER e de DRAW, en conxunto co grupo-clase e con



## Segundo curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Acender e apagar un ordenador windows Acender e apagar unha tablet android Usar o rato de forma correcta e cómoda: movemento, pulsar botón esquerdo para efectuar selección e executar acción,... Aprender a usar o teclado: Uso de cursores para moverse pola pantalla. Iniciación ao uso con actividades lúdicas.
	guía do profesorado. - Manexo de aplicacións nas tabletas como poden ser: Entrena tu cerebro (xogos de atención,..) GALEXIA, ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS,...

## Terceiro curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Acender e apagar un ordenador windows e linux Ascender e apagar unha tablet.
Desenvolvemento en contornas definidas:	Entrar co seu usuario e contrasinal na aula virtual e en diferentes páxinas, recursos que teñan definido o procedemento (Kahoot, Genially, ...) Uso de programas ou actividades de uso de INTERNET de carácter educativo e lúdico, coma LIVEWORKSHEETS. (Para completar tarefas académicas)
Manexo de programas específicos:	Avanzar no manexo do procesador de texto. Avanzar no manexo do PUBLISHER e de DRAW, en conxunto co grupo-clase e con guía do profesorado.



## Cuarto curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Acender e apagar un ordenador windows e linux Ascender e apagar unha tablet. Recoñecer os navegadores básicos: Mozilla, Chrome e Edge. Abrir diferentes pestanas nun navegador e saber ir dunha a outra.
Desenvolvemento en contornas definidas:	Entrar co seu usuario e contrasinal na aula virtual e en diferentes páxinas, recursos que teñan definido o procedemento (Kahoot, Genially, ...). Uso de programas ou actividades de uso de INTERNET de carácter educativo e lúdico, coma LIVEWORKSHEETS. (Para completar tarefas académicas)
Manexo de programas específicos:	Consolidar o manexo do procesador de texto. Avanzar no manexo do PUBLISHER e de DRAW, en conxunto co grupo-clase e con guía do profesorado.

## Quinto curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Iniciarse no manexo básico das pantallas interactivas.
Desenvolvemento en contornas definidas:	Entrar e saír da súa conta de Edixgal e da aula virtual. Comunicarse co titor/a a través de Edixgal. Manexar programas de mapas virtuais (Google Earth, Google MAPS,..) Iniciarse no manexo de recursos online/offline: EVA, Google MAPS,... Manexarse en contornas de videoconferencia.



## Quinto curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Iniciarse no manexo básico das pantallas interactivas.
Manexo de programas específicos:	Gravar audios en Audacity e exportalos para gardalos en formato mp3. Editar e sonorizar videos curtos nun editor de vídeos (Open shot,...) Consolidar o manexo de procesador de texto. Aprender o manexo de Open Office Draw Aprender o manexo de LibreOffice Impress Iniciarse no manexo de elaboración de esquemas ou mapas conceptuales (Freemind,...) Iniciarse en ferramentas de programación e de robótica. Manexo de ferramentas de deseño 3D e impresión.

## Sexto curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Avanzar no manexo das pantallas interactivas.
Desenvolvemento en contornas definidas:	Entrar e saír da súa conta de Edixgal e da aula virtual. Comunicarse co titor/a a través de Edixgal. Manexar programas de mapas virtuais (Google Earth, Google MAPS,...) Iniciarse no manexo de recursos online/offline: EVA, Google MAPS,... Manexarse en contornas de videoconferencia.
Manexo de programas específicos:	Editar audios en Audacity e exportalos para gardalos en formato mp3. Editar e sonorizar videos curtos nun editor de vídeos (Open shot,...) Consolidar o manexo de procesador de texto. Aprender o manexo de Open Office Draw Aprender o manexo de LibreOffice Impress Aprender no manexo de elaboración de esquemas



## Sexto curso

Apartado	Contidos
Interacción co medio dixital:	Avanzar no manexo das pantallas interactivas.
	ou mapas conceptuales (Freemind,...) Iniciarse en ferramentas de programación e de robótica. Manexo de ferramentas de deseño 3D e impresión.