

# Aprendemos xogando !



## EDUCACIÓN INFANTIL

### APP

### ACTIVIDADES INTERACTIVAS

“Balloon Pop”: os pequenos aprenden as cores, os números e as letras, á vez que explotan globos.



- + FANTASMÍN
- + XOGA e APRENDE
- + APRENDENDO XOGANDO
- + LINGUA, NÚMEROS, SOCIAIS

“Educación para niños (preescolar)”: crebacabezas educativos para aprender os nomes de animais, números, as cores e formas.



“Finger paint”: para pintar cos dedos.



“Juego memoria animales”: memoriza e busca a parella entre os distintos tipos de animais.



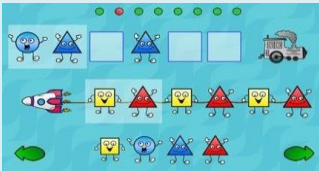
**"Trazos y letras"** (iOS): aprender a trazar letras e números.



**"Escribir alfabeto"**: aprender a trazar as letras.



**"Las series lógicas de Lucas"**: construcción de series lóxicas atendendo ás formas, cores e números.



**"Abc dinos"**: xogo educativo de lectoescritura.



**"Bimi Boo"**: aprender a contar, formas, sons de animais, etc.



**"Agnitus"**: aprender conceptos moi básicos relacionados coas formas, as cores, as matemáticas e o abecedario.



**"Kekotukos"**: desenvolver a motricidade, discriminación visual, cognición e lóxica.



**"Pequeños caminos"**: puzzle onde o alumnado desenvolve o seu pensamento creativo, habilidades motrices, coordinación, imaxinación espacial.



**"Monstruo de colores"**: emocións.



**"Pupitre"**: o obxectivo é fomentar o desenvolvemento de habilidades e destrezas básicas.



**"Build It Up"**: axuda a desenvolver habilidades de percepción visual e motricidade fina. Tamén axuda a desenvolver conceptos básicos de matemáticas tales como o tamaño, arriba e abaixo, antes e despois...



**"Flow free"**: Conecta cores iguais para formar unha tubería.



**"Memorama"**: busca as parellas.



**“Boogies academy”**: desenvolve as intelixencias múltiples.



**“José aprende”**: contos adaptados con pictogramas para aprender aspectos de aseo persoal, situacións cotiás e emocións.



**“El Oledor” (iOS)**: conto apoiado con pictogramas.



**“CuentAPPcuentos”**: contos clásicos interactivos.

