



Imitar a un animal



Representar a un personaxe coñecido,
recoñecible para o resto de participantes.
Pódese usar a voz.



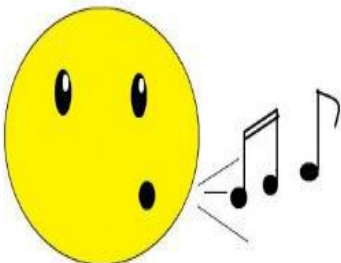
Adoptar unha postura a través da ca o corpo
represente unha letra.



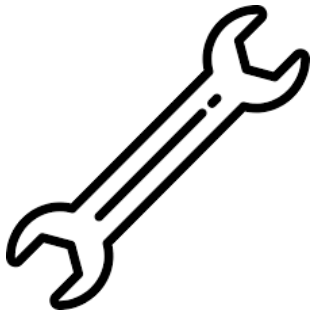
Representar un deporte sen utilizar a voz



Representar co corpo un número



Tararear unha canción sen dicir nada da
súa letra



Representar con xestos e movementos unha profesión



Imitar a outr@ d@s xogador@s, pode utilizar a voz



Coller un obxecto que esté preto e representar un uso diferente o que en realidade ten



Representar cos xestos unha acción doméstica: fregar, preparar a comida, facer a cama, tender a roupa...



Imitar unha personaxe dun conto, pódese utilizar a voz.



Manifestar unha emoción utilizando so a cara:
ledidia, tristura, calma, medo...



Representar un ruído concreto (ex. chirriar dunha porta...)



Representar unha película (ou debuxos) co corpo,
sen utilizar a voz.