



OS DEPORTES

Esta alfombrilla vai asociada a tarxetas con imaxes que fan referencia aos deportes nos que se utiliza cada pelota. Pódese utilizar no xeito contrario, e dicir, asociar tarxetas de material co deporte correspondente.

Descrición: trátase de colocar o robot na casilla de saída, escoller una tarxeta e tratar de identificar con que pelota se relaciona. A continuación teñen que dirixir o robot a casilla correcta.

Obxectivos: con esta actividade pretendese que os nenos e nenas relacionen cada deporte co seu material. Ao mesmo tempo trátase de practicar a asociación de imaxes e a orientación no espazo para dirixir o robot. Tamén se traballan aspectos básicos de programación.

