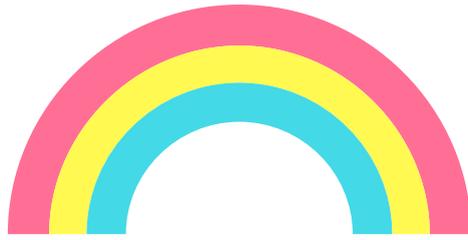


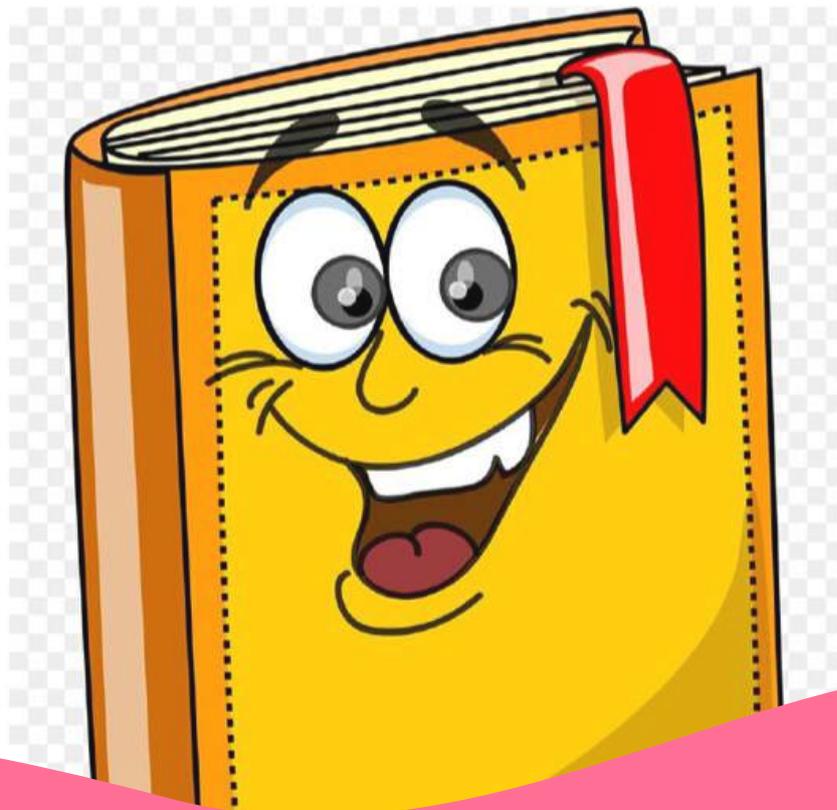
Día del libro



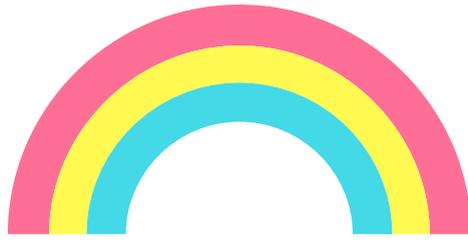
Este Día del Libro tan excepcional, os invito a jugar con los cuentos en casa, toda la familia!!!!

Os ofrezco una variedad de pruebas, podéis hacer las que queráis, las que más os gusten o las que se adapten a vuestras necesidades...Estáis preparados? ¿Cuánto sabes de lectura?

FELIZ Día del Libro!!!



Día del libro



PRUEBA Nº 1

LA BRUJITA QUITAVOCALES

Menuda bruja ha aparecido por las casas, entra a lo cuentos y se lleva todas las vocales para cocinar sus pócimas malvadas...No!!!! Un cuento no puede decir nada si no tiene vocales i!!!!

¿Quiénes serán los que encuentren las vocales?

¿Puedes resolver este caso?

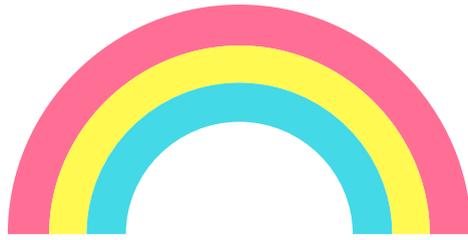
¿Seréis capaces de adivinar cuál es el cuento?

Ayuda a estos cuentos a estar completos y habrás ganado este reto!!!

ÁNIMO!!!



Día del libro



_l _s_str_c_ll_ va_l_nt_

_l _g_t_ c_n b_t_s

C_p_r_c_t_ R_j_ y _l _l_b_ f_r_z

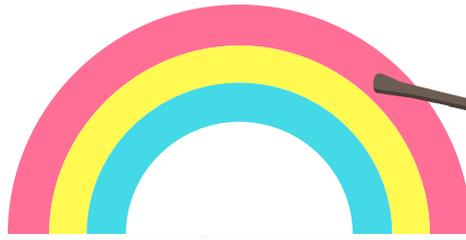
Bl_nc_n_v_s y l_s s_t_n_n_t_s

_l _p_t_t_ f__

_l _s_ld_d_t_ d_ pl_m_



Día del libro



L_ C_n_c_nt_

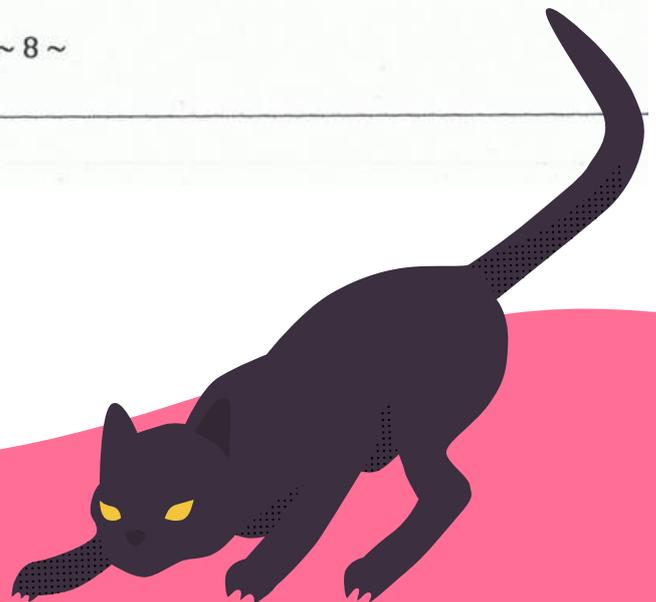
R_p_nz_l

L_s m_s_c_s d_ Br_m_n

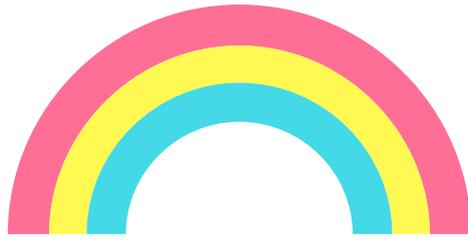
_l M_g_ d_ _z

_l R__ L__n

C__nt_s _n v_rs_ p_r_ n_ñ_s p_rv_rs_s



Día del libro



PRUEBA N° 2

CONCURSO DE

TRABALENGUAS

¿Eres UN BUEN HABLADOR?

¿Quiénes en casa serán capaces de decir un trabalenguas sin fallar?

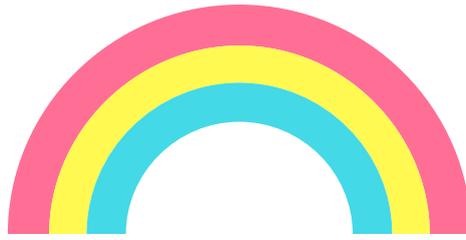
Puntuad el concurso...y gana 5 puntos el que diga el trabalenguas sin ningún error

Siempre teniendo en cuenta la edad del niño, los papás puntuarán según la situación.

Elegid los trabalenguas al azar y así será más justo.



Día del libro



 **TRABA LENGUAS** 

*Rosa Rizo reza ruso,
ruso reza Rosa Rizo.*

R
017

 **TRABA LENGUAS** 

*Pancha plancha
con cuatro planchas.
¿Con cuántas planchas
plancha Pancha?*

PL
018

 **TRABA LENGUAS** 

*Paco Peco, chico rico insultaba
como un loco, a su tío Federico
Y éste dijo:
-Poco a poco Paco Peco, poco pico.*

P
019

 **TRABA LENGUAS** 

*Por pucheretes
fui a la pucherería
y me dijo el pucherero
que pucheretes no había.*

P
020

 **TRABA LENGUAS** 

*Si Pinto pinta con muchas pintas,
¿con cuántas pintas pinta Pinto?
Si Pinto pinta con pocas pintas,
¿con cuántas pintas pinta Pinto?*

P
021

 **TRABA LENGUAS** 

*Poquito a poquito
Paquito empaca
poquitas copitas
en pocos paquetes.*

P
022

 **TRABA LENGUAS** 

*Pedro Pablo Pérez Pereira
pobre pintor portugués
pinta pinturas por poca plata
para pasar por París.*

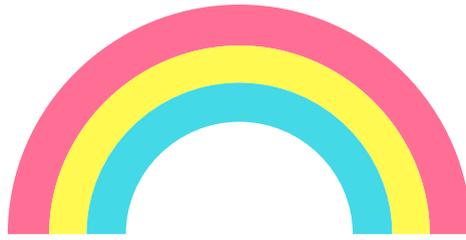
P
023

 **TRABA LENGUAS** 

*Pepe Pecas pica papas con un pico,
con un pico pica papas Pepe Pecas.
Si Pepe Pecas pica papas con un pico,
¿dónde está el pico
con que Pepe Pecas pica papas?*

P
024

Día del libro



 **TRABA LENGUAS** 

*La sapa le preguntó al sapo
por qué no comes sopa sapo
y a la sapa, le dijo el sapo,
porque no sepo sapa.*

S
009

 **TRABA LENGUAS** 

*Tres tristes tigres
triscan trigo en un trigal.*

T
010

 **TRABA LENGUAS** 

*Teresa trajo tizas
hechas trizas*

R
011

 **TRABA LENGUAS** 

*El perro de San Roque
no tiene rabo
porque Ramón Ramírez
se lo ha robado.*

R
012

 **TRABA LENGUAS** 

*Había un perro
debajo de un carro,
vino otro perro
y le mordió el rabo.*

R
013

 **TRABA LENGUAS** 

*Erre con erre cigarro.
Erre con erre barril.
Rápido corren los carros
cargados de azúcar al ferrocarril.*

R
014

 **TRABA LENGUAS** 

*¡ Rosa Rosales
cortó una rosa,
Qué roja la rosa
de Rosa Rosales!*

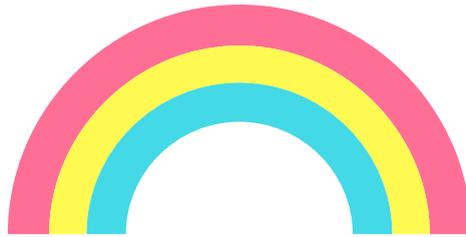
R
015

 **TRABA LENGUAS** 

*Rosa Rizo reza ruso,
ruso reza Rosa Rizo.*

R
016

Día del libro



 **TRABA LENGUAS** 

*Sonia se va sola a la sala dando saltos.
Se va sola Sonia.*

S
001

 **TRABA LENGUAS** 

*En el piso puse una pesa.
Pasa Paso y pisa la pesa que puse en el piso.*

S
002

 **TRABA LENGUAS** 

*Nadie silva como silva Silvia,
y si alguien silva como silva Silvia es porque Silvia le enseñó a silvar*

S
003

 **TRABA LENGUAS** 

*Si Sansón no sazona su salsa con sal,
le sale sosa; le sale sosa su salsa a Sansón si la sazona sin sal.*

S
004

 **TRABA LENGUAS** 

*Hizo el asado salado.
Hizo la ensalada sin sal.
No sé para qué cocina,
si todo le sale mal.*

S
005

 **TRABA LENGUAS** 

*La sal del salero se saldrá
y cuando salga de su sitio
salará, salará, salará.*

S
006

 **TRABA LENGUAS** 

*Siniestro, usa la diestra,
que la diestra es la maestra
a menos que seas tan siniestro
que no puedas con la diestra.*

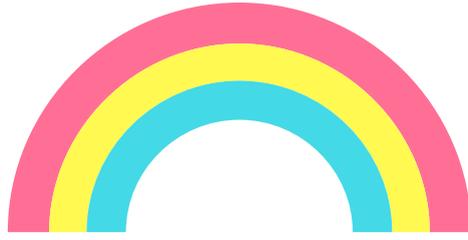
S
007

 **TRABA LENGUAS** 

*Si la sierva que te sirve,
no te sirve como sierva,
de que sirve que te sirvas
de una sierva que no sirve.*

S
008

Día del libro



PRUEBA Nº3

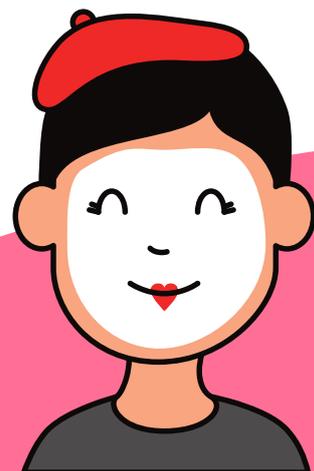
MÍMICA DE CUENTOS

¿Quién no ha jugado en casa a las películas?

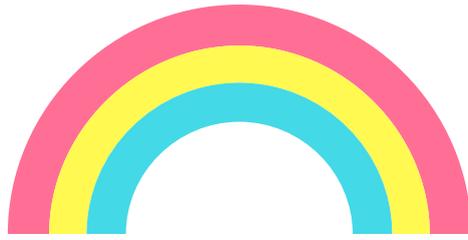
Este juego es el que uno con mímica y gestos tiene que imitar el título de una película, pues este mismo juego lo haremos, pero con el título de los cuentos.

El que adivine un título, gana 1 punto!!!

Os dejo títulos a modo de ejemplo, pero podéis hacer los que queráis o conozcáis mejor.



Día del libro



CAPERUCITA ROJA

LOS TRES CERDITOS

CENICIENTA

EL FLAUTISTA DE HAMELÍN

BLANCANIEVES Y LOS 7
ENANITOS

EL POLLO PEPE

A QUÉ SABE LA LUNA

LOS 7 CABRITILLOS Y EL
LOBO

LA RATITA PRESUMIDA

PULGARCITO

EL GATO CON BOTAS

EL PATITO FEO

MAGO DE OZ

PINOCHO

RICITOS DE ORO

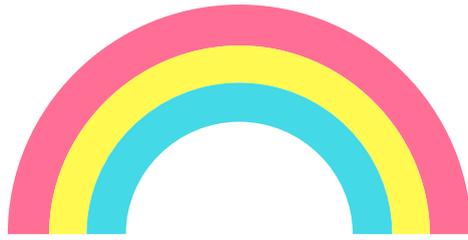
HANSEL Y GRETEL

LOS MÚSICOS DE BREMEN

PETER PAN



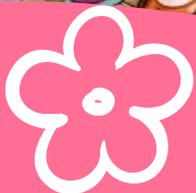
Día del libro



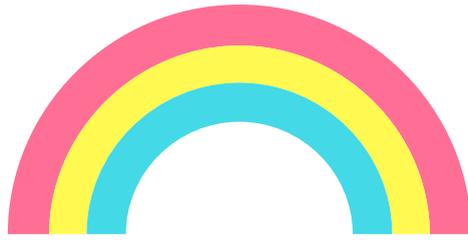
PRUEBA Nº4

ADIVINA DE QUÉ CUENTO SE TRATA

¿Sabrías reconocer los fragmentos de estos cuentos? OS DEJO LAS CLAVES AL FINAL.



Día del libro



1

Sopló y la casita voló. Después hundió a empujones la de troncos. Pero corrieron a casa de su hermano mayor, que estaba hecha de ladrillos.

2

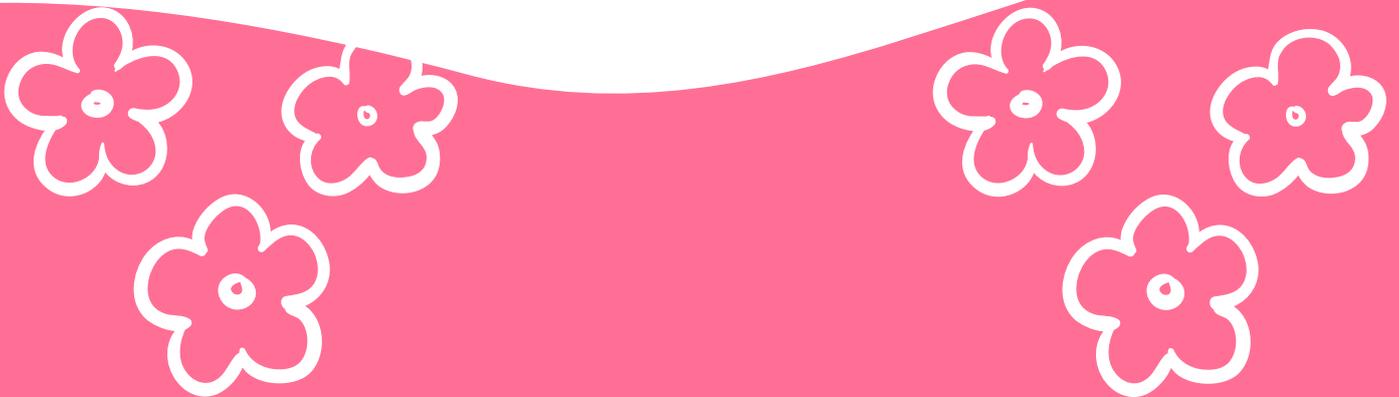
Al llegar a casa, el niño jugó con los soldados. Los puso formados encima de la mesa y vio que uno de ellos era cojo.

-¡Anda –exclamó-, si sólo tiene una pierna!

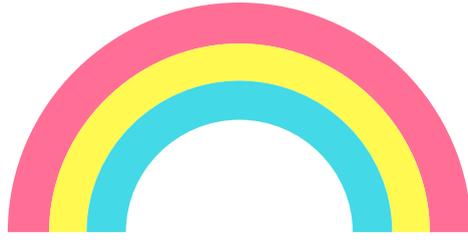
3

-Gran Señor –se presentaba- traigo este regalo de parte del Marqués de Carabás.

Dejando al rey complacido, volvió junto a su amo.



Día del libro



4

¿Qué haré para ganar dinerito? –se preguntaba-. Con lo que saque de la leche, compraré una cesta de huevos y una gallina que los empolle. Muy pronto nacerán pollitos...

5

La señora pata estaba muy contenta incubando sus huevos y pensando en los simpáticos y gorditos patitos que pronto tendría.

6

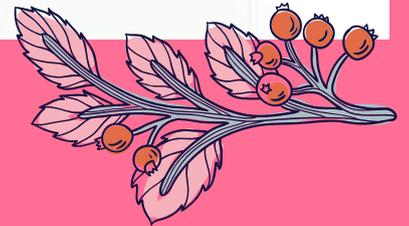
A medio camino empezó a llover muy fuerte y, para no mojarse, se paró junto a un huerto y se escondió bajo una col.

7

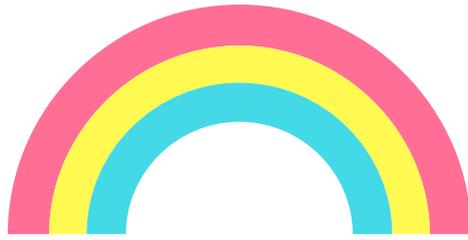
La niña se levantaba muy temprano, servía el desayuno a unos animalillos amigos suyos, a la madrastra y a sus hermanastras.

8

Al día siguiente se dispuso a hacer unos zapatos con el trocito de piel que le quedaba. Pero... ¡qué extraño! El zapatero vio que los zapatos estaban cosidos y acabados.



Día del libro



9

Había una vez un hombre muy pobre y muy inocente. Pero, he aquí que en su huertecillo crecía una mata de habas muy especial, que subía hasta el cielo cuantas veces se lo pedía.

10

Mientras, al lobo se le hacía la boca agua y se relamía pensando en el manjar que serían las tiernas y apetitosas cabritas.

11

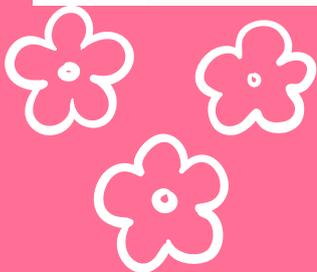
Le dijo que allí encontraría un tesoro y una lámpara mágica. Y le puso un anillo para que le protegiera. El chico tenía miedo y el mago, de un empujón, le tiró dentro del hoyo.

12

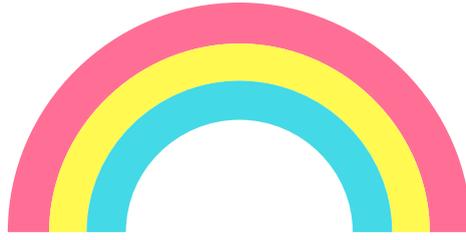
Para que distinguiera entre el bien y el mal, y obedeciera siempre a su conciencia, el hada dejó al grillo ser su guardián en las tentaciones.

13

Se puso un gorro en la cabeza y se metió en la cama. Cerró bien la ventana para que no entrase la luz y procuró taparse bien con la ropa.



Día del libro



14

En la mano del niño brillaba el diente como si fuera una perlita. El animalito lo miró y le dijo:

-Si yo tuviera muchos dientes como este, haría un palacio brillante como el tuyo.

15

Maravillado, espió un poco más y los vio salir cargados con sacos. Entonces, el capitán volvió a decir:

-¡Ciérrate, Sésamo! -Y la roca se cerró.

16

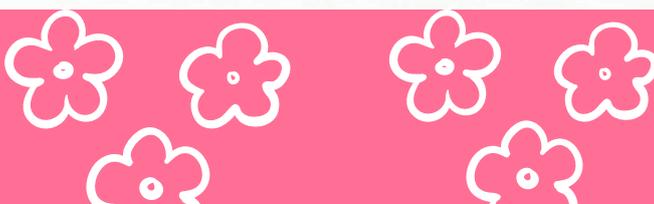
Al atardecer, cuando el frío era más vivo, la pobre señora volvía a casa. Una casa pequeña y limpia, como de juguete. Y preparaba las castañas para el día siguiente.

17

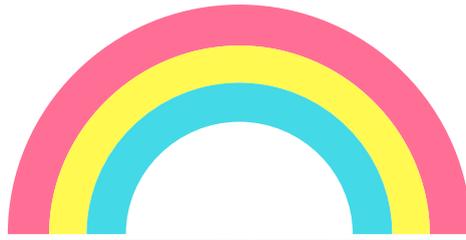
Pasaron los días. Por las noches, todo el castillo se llenaba de hermosas melodías que el monstruo componía en honor a ella. Y la joven empezó a quererlo.

18

Entonces el burro le propuso que lo acompañara como músico a tocar un instrumento cada uno. Quedaron así cuando encontraron a un gato.

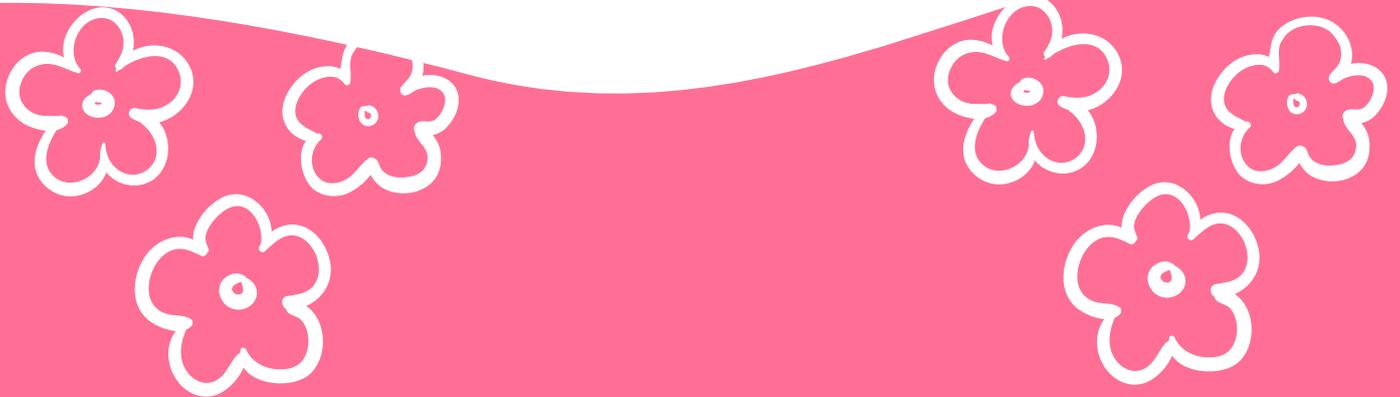


Día del libro



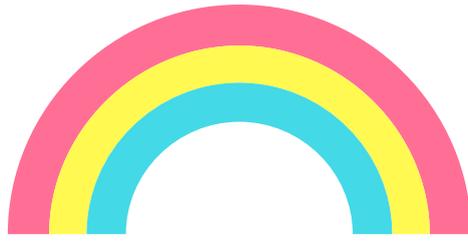
CLAVES:

- Los tres cerditos.
- El soldadito de plomo.
- El gato con botas.
- El cuento de la lechera.
- El patito feo.
- Garbancito.
- Cenicienta.
- Los duendes zapateros.
- La habichuela mágica.
- Los siete cabritillos y el lobo.
- Alí Babá y los cuarenta ladrones.
- Pinocho.
- Caperucita Roja.
- El ratoncito Pérez.
- Aladino.
- La castañera.
- La Bella y la Bestia.
- Los músicos de Bremen.





Día del libro



Disney

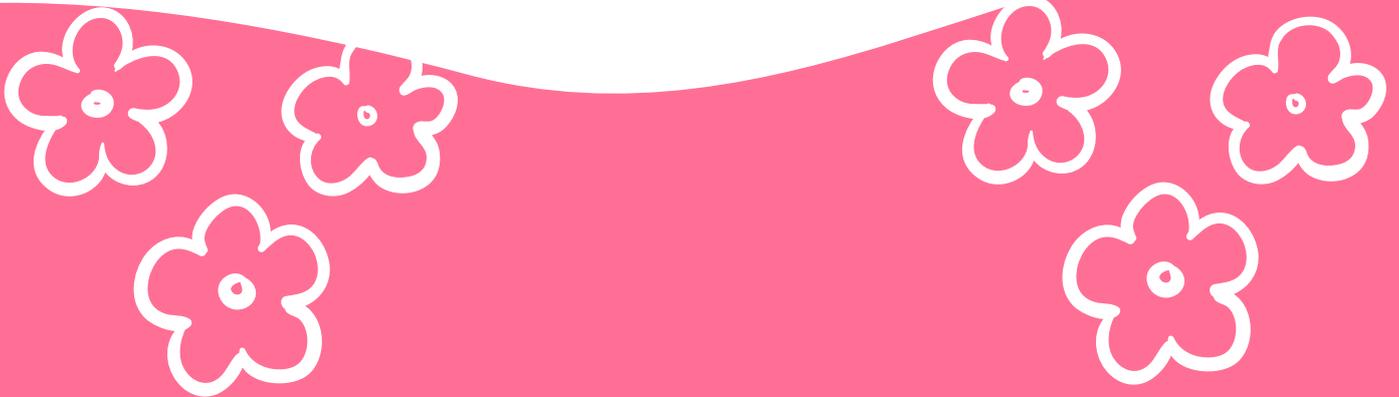
PRUEBA N^o5

AHORCADO DE CUENTOS

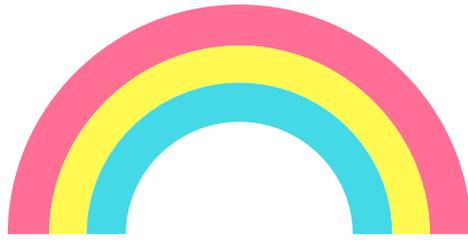
¿Quién no ha jugado nunca al ahorcado?

Hoy lo harás con los títulos de estos cuentos de Disney.

Ya sabes, dibuja tantas líneas como letras tenga el título, y el resto de la familia tendrá que ir diciendo letras hasta completar todas las líneas.



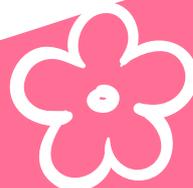
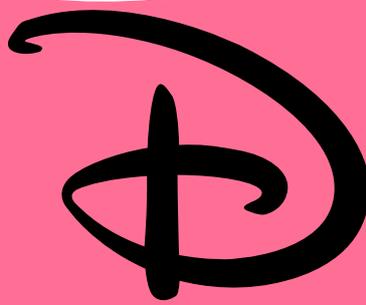
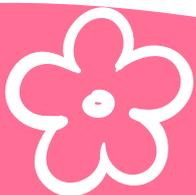
Día del libro



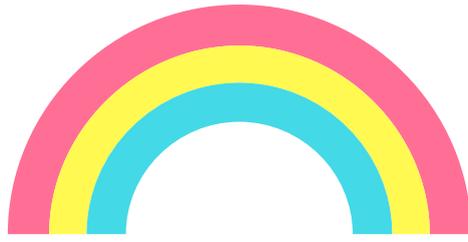
AHORCADO DE CUENTOS

Los títulos que te ofrezco son:

DUMBO
BAMBY
EL REY LEÓN
ALADDÍN
LA BELLA Y LA BESTIA
LA DAMA Y EL VAGABUNDO
MERLÍN EL ENCANTADOR
EL LIBRO DE LA SELVA
ROBIN HOOD
LA SIRENITA
POCAHONTAS



Día del libro



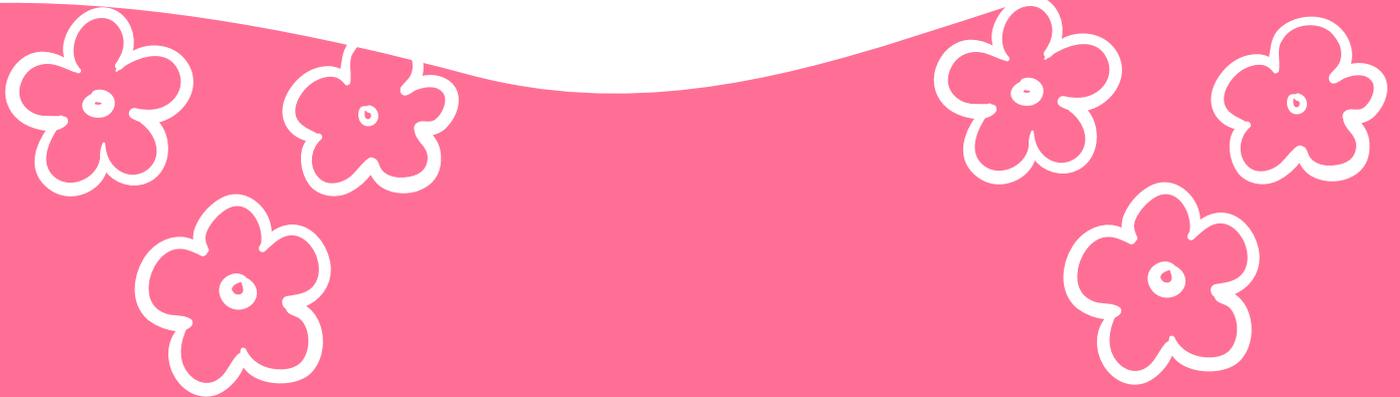
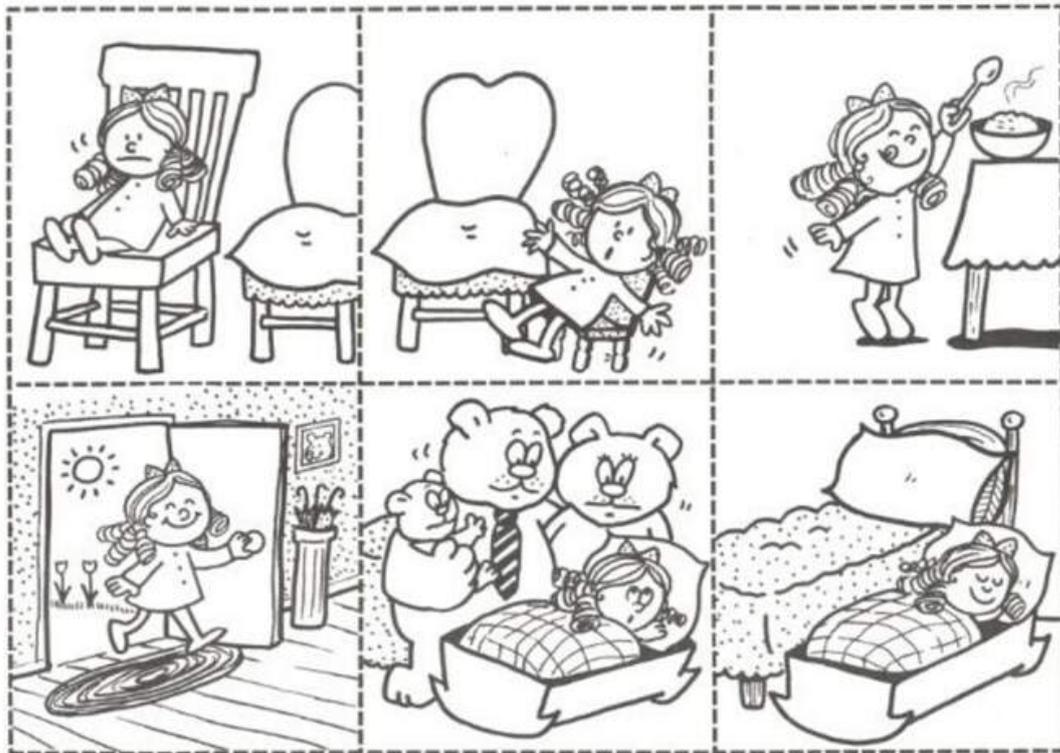
PRUEBA N°6

Ordenar historias.

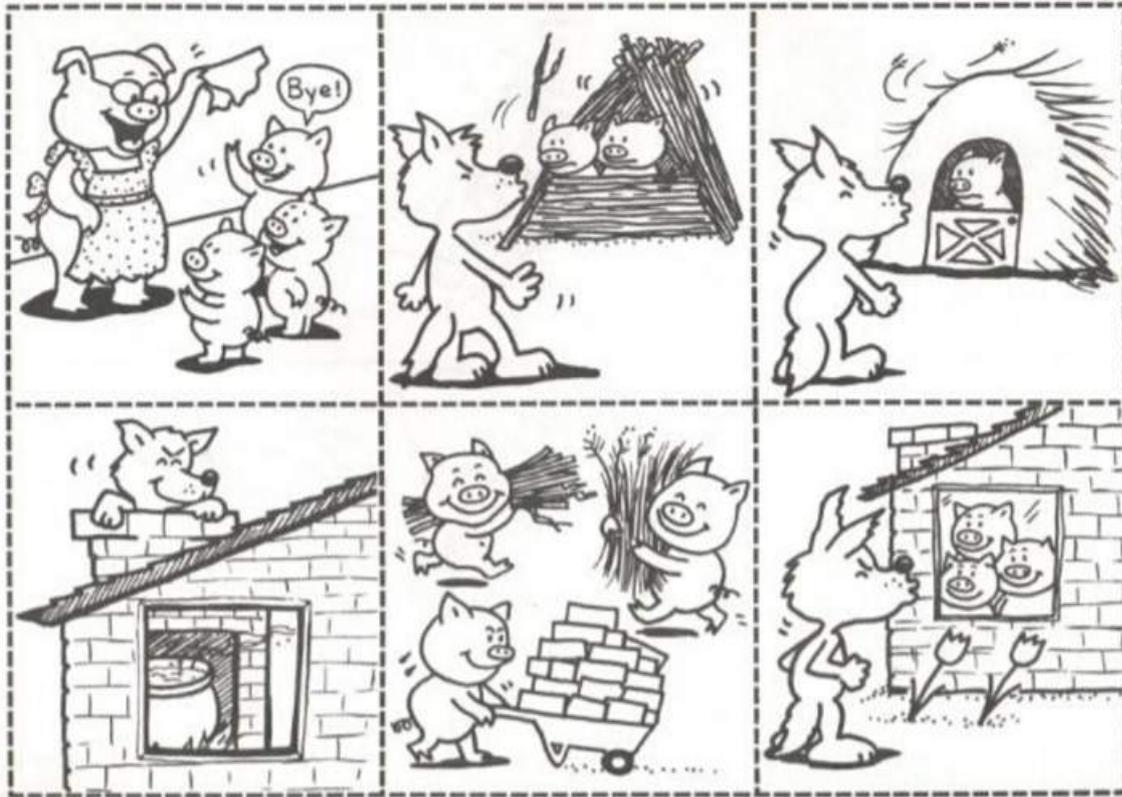
Te invito a que recortes estas viñetas de cuentos, las desordenes, y luego vuelvas a colocar.

Te encantará colorearlas!!

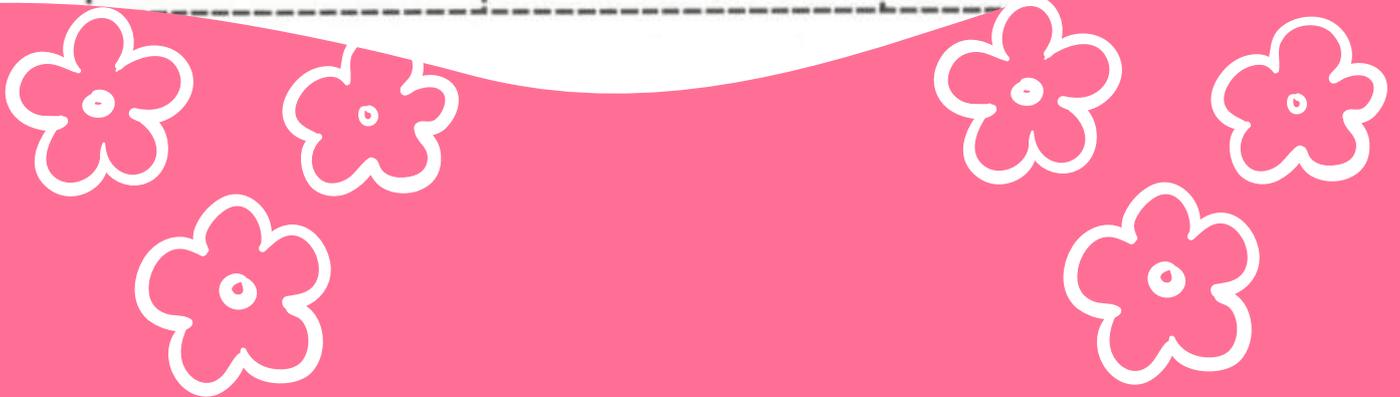
3. The Three Bears



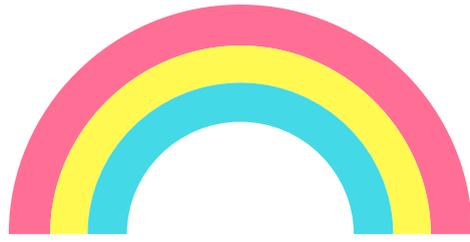
4. The Three Little Pigs



12. Hansel and Gretel



Día del libro



PRUEBA Nº7

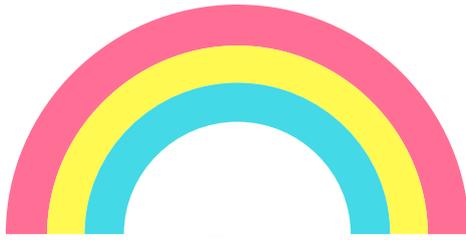
VAMOS A CREAR HISTORIAS

Os invito a inventar un cuento en familia, sólo necesitáis un dado, lo lanzáis tres veces y según el número que te haya tocada te corresponde un personaje, un escenario y una situación... y a partir de ahí, a inventar!!!!

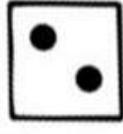
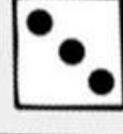
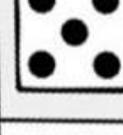
Espero que lo disfrutéis y echéis a volar vuestra imaginación

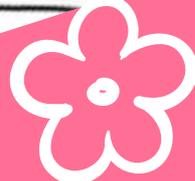
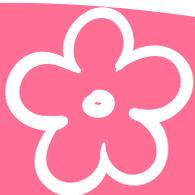


Día del libro

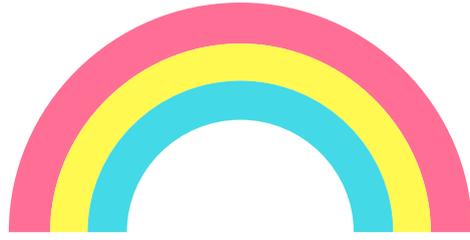


CREA UNA HISTORIA

¡LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.	Se encuentra una capa mágica
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja	Fue cazado por un tornado
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto	Se perdió en el espacio
	Un robot destartalado	En un lago	Le separaron de su amigo
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico	Se comió una cereza envenenada
	Una estrella que habla	En un bosque encantado	Perdió la memoria



Día del libro

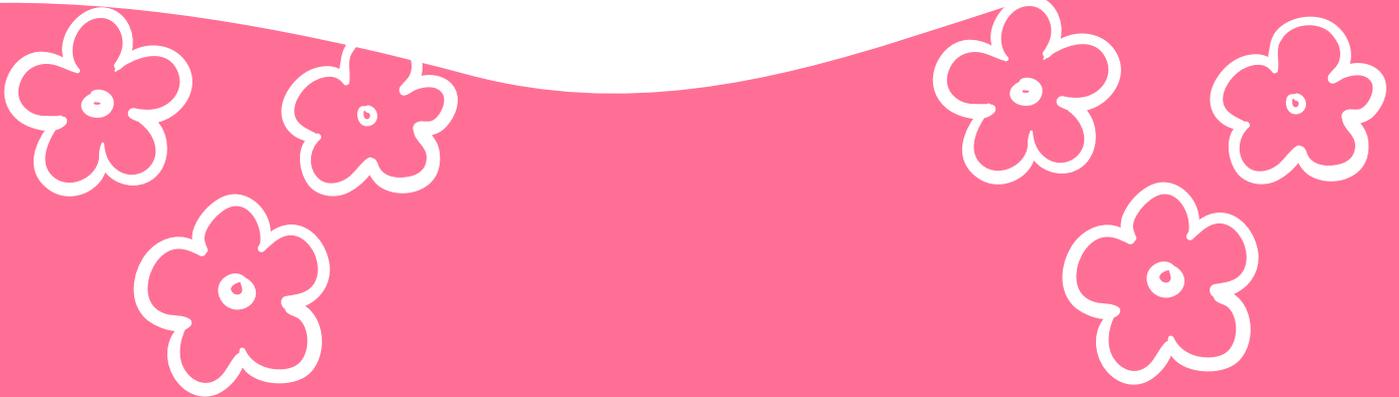


VAMOS A CREAR HISTORIAS II

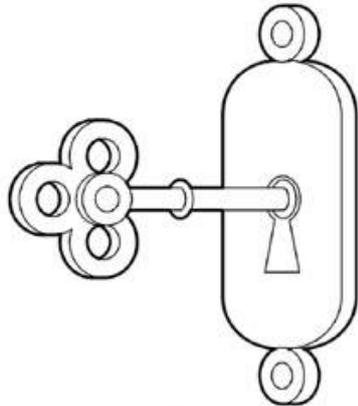
O bien, si os apetece, o no hay un dado en casa, o te parece más divertido, te ofrezco estos dados, para que coloreaes y construyas tú mismo.

En tu historia aparecerán un personaje, un lugar y un objeto mágico.

Tienes varias combinaciones para elegir, y además los podrás usar siempre que quieras porque ya se quedan contigo.



CUBOS PARA CUENTOS



OBJETOS MÁGICOS

Libro

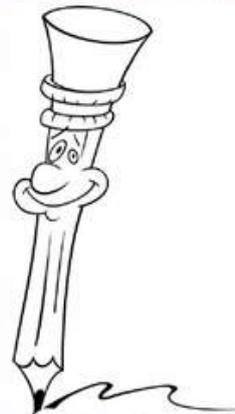
Llave

Sombrero mágico

Lámpara maravillosa

Lápiz mágico

Varita mágica



CUBOS PARA CUENTOS



OBJETOS MÁGICOS

Bola adivinatoria

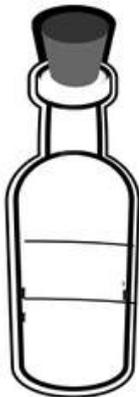
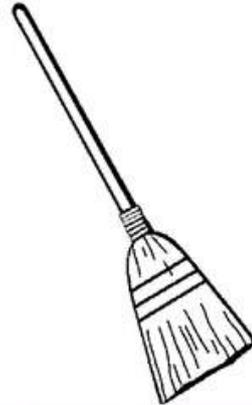
Escoba voladora

Poción/veneno

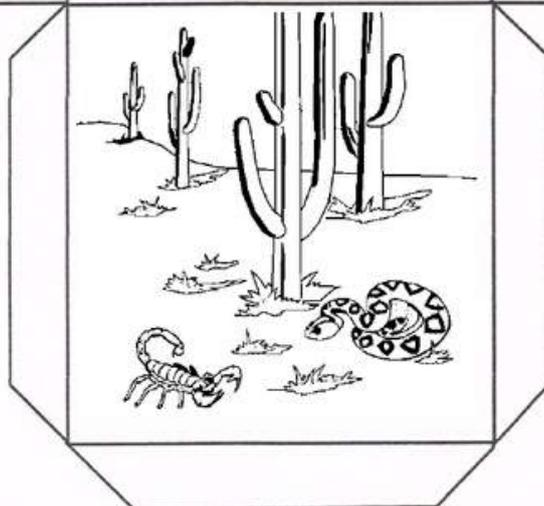
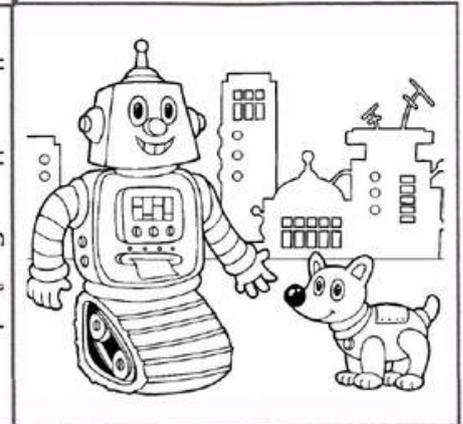
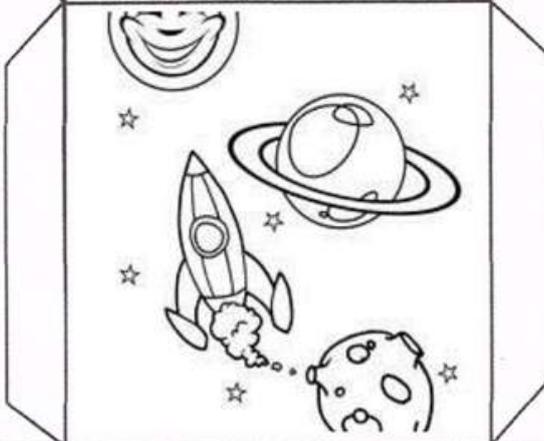
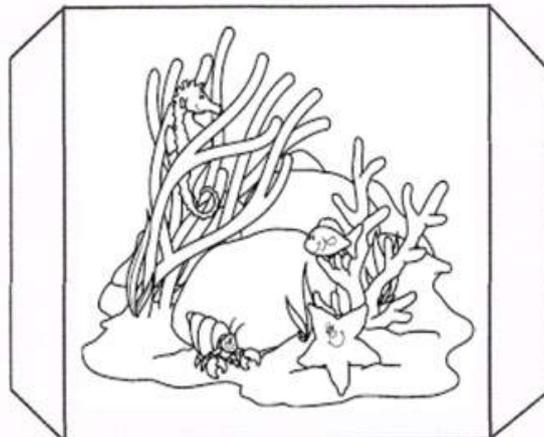
Espejo mágico

Reloj con poderes

Alfombra voladora



CUBOS PARA CUENTOS



LUGARES

Fondo del mar

Espacio, planetas

Ciudad

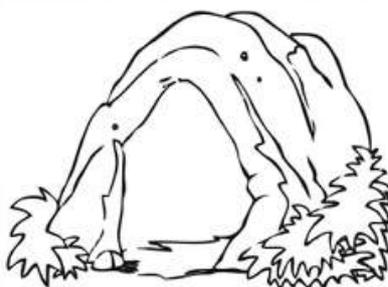
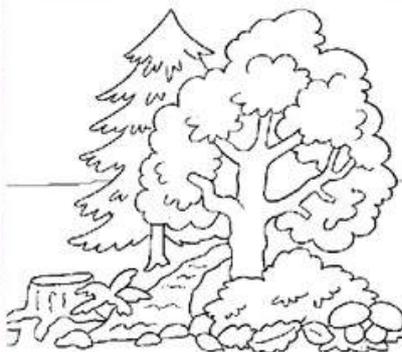
Colegio

Futuro

Desierto



CUBOS PARA CUENTOS



LUGARES

Castillo

Bosque/selva

Cementerio

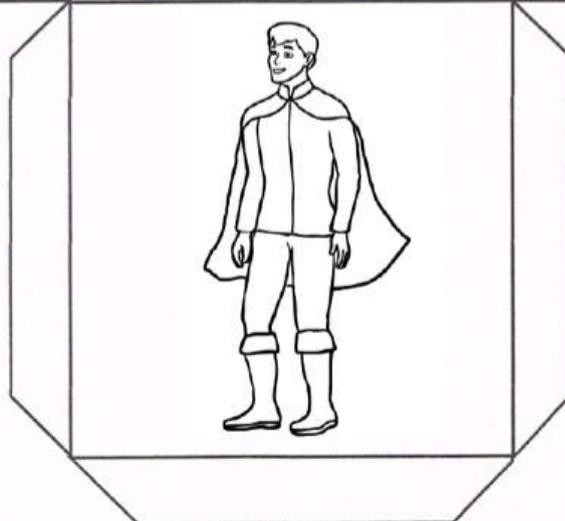
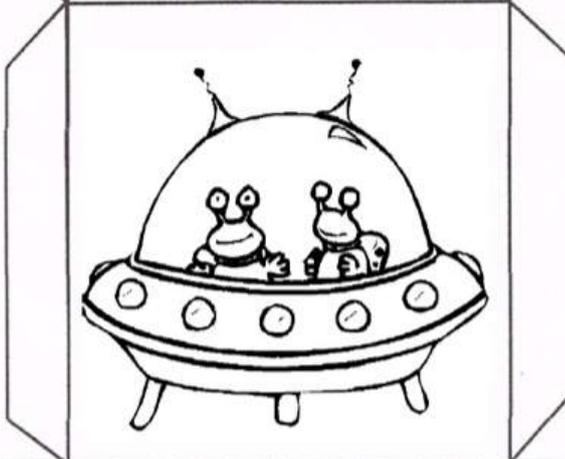
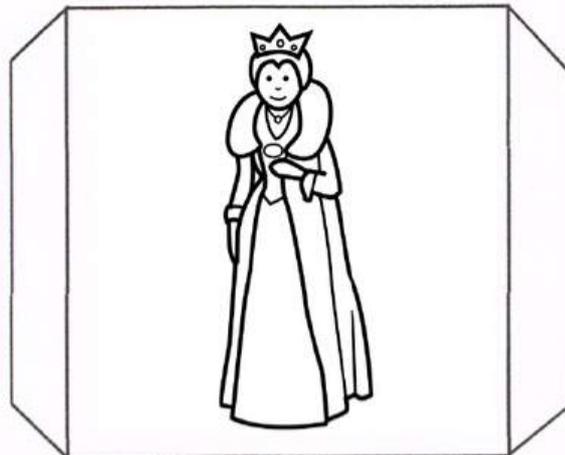
Cueva

Isla

Casa misteriosa



CUBOS PARA CUENTOS



PERSONAJES

- Reina
- Extraterrestres
- Momia
- Bruja
- Rey
- Príncipe/caballero



CUBOS PARA CUENTOS



PERSONAJES

Princesa/dama

Gigante/Troll

Dragón

Hada

Niños, niñas

Duendecillo



¿LEEMOS UN
CUENTO?



OS DESEAMOS
FELIZ DÍA
DEL LIBRO EN
FAMILIA

**ESTE AÑO, MÁS QUE NUNCA, LA
LECTURA NOS ACOMPAÑA**

C.E.I.P. ROSA LUXEMBURGO
PARLA