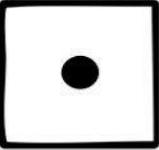
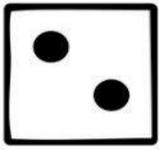
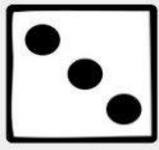
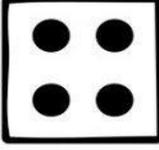
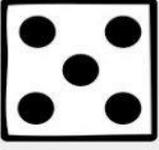
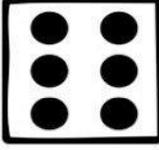




CREA UNA HISTORIA

| ¡LANZA EL DADO! | PERSONAJE | ESCENARIO | SITUACIÓN |
|---|------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
|  | Un monstruo de dos cabezas | Dentro de una cueva escondida. | Se encuentra una capa mágica |
|  | Un dragón que no lanza fuego | En una granja | Fue cazado por un tornado |
|  | Una princesa muy valiente | En un cálido desierto | Se perdió en el espacio |
|  | Un robot destartado | En un lago | Le separaron de su amigo |
|  | Un oso poco feroz | En un castillo mágico | Se comió una cereza envenenada |
|  | Una estrella que habla | En un bosque encantado | Perdió la memoria |

¡Crea una historia tirando los dados! Si no tienes ninguno, puedes pedirle a alguien de casa que te diga un número del uno al seis. Puedes jugar una vez a la semana. Si se repite un número que ya te ha salido, vuelve a tirar el dado.

¡OJO! No te olvides de elegir un título, revisar las tildes, así como los puntos y las comas (repasa los temas del libro de Lengua Castellana). Cuida la limpieza, respeta los márgenes e intenta escribir en línea recta. No es necesario imprimir la página, solo necesitarás papel, lápiz/boli y colores.

Una vez hayas escrito y revisado tu historia, puedes acompañarla con dibujos que representen lo que has escrito. No seas tacaño/a (intenta que sea lo suficientemente larga) y acuérdate de leer en alto tu historia para ver si tiene sentido y está bien organizada.

Cuando nos volvamos a ver, podemos hacer una exposición de vuestras historias y dibujos.

¡Ánimo!