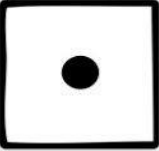
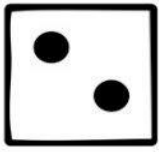
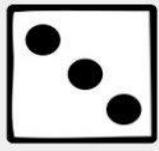
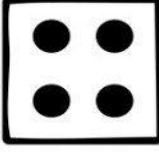
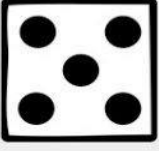
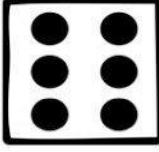




CREA UNA HISTORIA

¡LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.	Se encuentra una capa mágica
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja	Fue cazado por un tornado
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto	Se perdió en el espacio
	Un robot destartado	En un lago	Le separaron de su amigo
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico	Se comió una cereza envenenada
	Una estrella que habla	En un bosque encantado	Perdió la memoria

¡Crea una historia tirando los dados! Si no tienes ninguno, puedes pedirle a alguien de casa que te diga un número del uno al seis. Puedes jugar una vez a la semana. Si se repite un número que ya te ha salido, vuelve a tirar el dado.

¡OJO! No te olvides de elegir un título, revisar las tildes, así como los puntos y las comas (repasa los temas del libro de Lengua Castellana). Cuida la limpieza, respeta los márgenes e intenta escribir en línea recta. No es necesario imprimir la página, solo necesitarás papel, lápiz/boli y colores.

Una vez hayas escrito y revisado tu historia, puedes acompañarla con dibujos que representen lo que has escrito. No seas tacaño/a (intenta que sea lo suficientemente larga) y acuérdate de leer en alto tu historia para ver si tiene sentido y está bien organizada.

Cuando nos volvamos a ver, podemos hacer una exposición de vuestras historias y dibujos.

¡Ánimo!