PASATIEMPOS MATEMÁTICOS 3º

Tabla del 9

Completa la tabla del 9.

9	X	1	=		
^		^		_	\neg

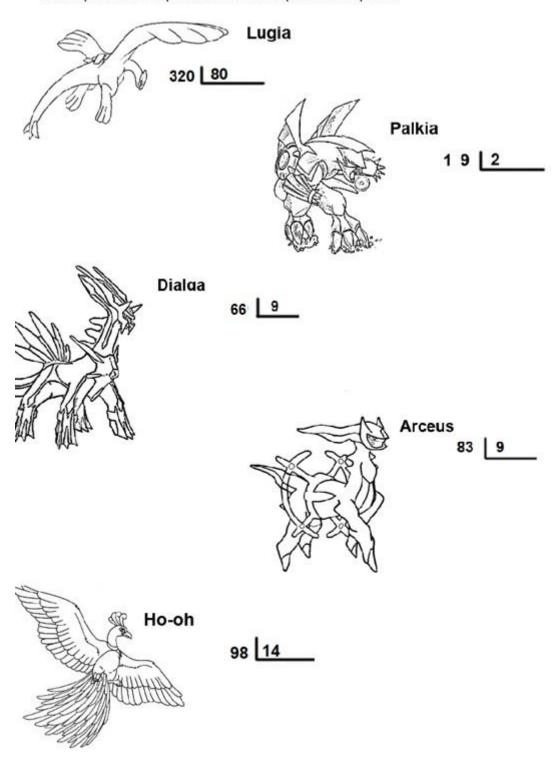
Colorea los cuadros según los resultados de la tabla del 9.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50		
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60		
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70		
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80		
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90		
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100		

©www.materialparamaestros.com



Resuelve las siguientes divisiones para conocer el poder especial de cada Pokémon. Comprueba el cociente y el resto de cada división en el cuadro de las claves para saber a qué Pokémon corresponde cada poder.



Claves: C= 7 R= 3 C= 9 R= 1
Distorsiona el tiempo Crea agujeros negros

C= 9 R= 2 C= 4 R= 0 C= 7 R= 0
Lanza rayos divinos Forma bucles de aire Crea fuego sagrado

Completa el crucigrama de la tabla del nueve escribiendo (con letras) los resultados:

