

ESCAPA DEL RETO

EL MISTERIOSO CASO DE LOS
SUPERHÉROES Y DE LAS
SUPERHEROÍNAS

Área: Educación Física

Curso: 1º y 2º de Educación Primaria

Este documento es para los padres y madres (el alumnado no puede verlo). En él se describe cómo preparar el juego. Si dispones de impresora en casa puedes imprimir y recortar las pruebas escritas (prueba verde y prueba roja), si no tienes, puedes realizarlas a mano fácilmente.

El escape se compone de 5 pruebas, cada una de un color: azul, verde, amarillo, rojo y negro. Cada vez que consiga superar una de estas pruebas, se le dará como premio un lugar de la casa donde tendrá que encontrar una tarjeta del color correspondiente.



Cuando haya conseguido las 5 tarjetas, las podrá unir y leer un mensaje que le dará la pista final para encontrar un tesoro.



Comenzamos contándoles de forma oral una breve historia, será fundamental que les cause motivación y curiosidad...

Opcional: se puede acompañar con imágenes, vídeos, música, decoración, etc.

El misterioso caso de los superhéroes y de las superheroínas encerrados



Los superhéroes y superheroínas vivían felices...

Sin embargo, El Doctor V, el más malvado de todos que se conocen, los ha encerrado a todos en sus casas...

Pero tú, has sido el elegido para salvarlos.

¿Serás capaz de rescatar a Spiderman, Ladybug, Batman, Capitán América... y derrotar al Doctor V?

Habrá recompensa...



A continuación vamos a ver cada una de las diferentes pruebas:

PRUEBA AZUL: ZAPATILLA VOLADORA

Se debe completar UN RETO en un minuto, se puede intentar cuantas veces sea necesario.

Descripción: lanzar una zapatilla con el pie y dejarla sobre una mesa (distancia entre 2 y 5m)

Material: Una mesa y zapatillas.

Cuando consiga el reto se le indica el primer lugar de la casa donde está escondida la tarjeta azul: EL BAÑO. Una vez que encuentre la tarjeta, la deja en un sitio seguro y puede pasar a la segunda prueba.

PRUEBA VERDE: JUEGO DE PISTAS

Esconder en su habitación (armarios, libros, estanterías...) tarjetas con el nombre de los siguientes 8 superhéroes y superheroínas:

Preguntas:

1. Spiderman.
2. Ladybug.
3. Flash.
4. Elsa.
5. Capitán América
6. Wonder Woman
7. Batman
8. Supergirl

Cuando acierte la palabra correcta se le entrega el lugar de la casa donde encontrar la tarjeta verde: COCINA.

Una vez que encuentre la tarjeta la deja junto a la tarjeta azul y puede pasar a la tercera prueba.

Las tarjetas imprimibles se encuentran en el último apartado del PDF denominado “imprimibles”.

PRUEBA AMARILLA: LANZAR LA GOMA

Se debe completar UN RETO en un minuto, se puede intentar cuantas veces sea necesario.

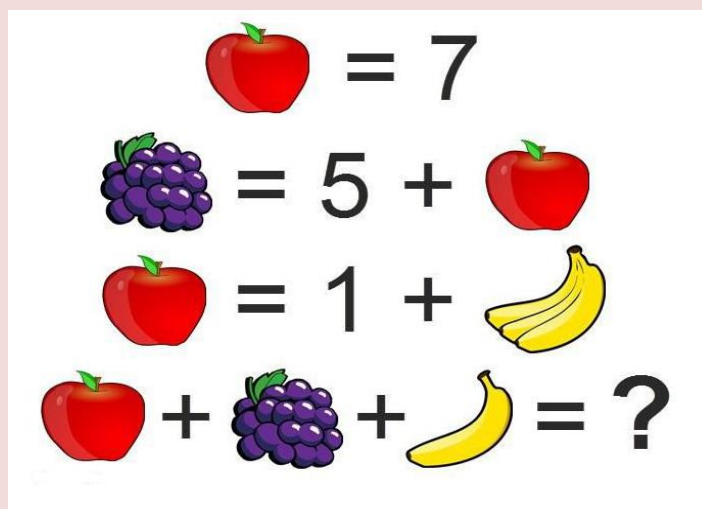
Descripción: Encestar 3 veces una goma de borrar en un recipiente desde 1m de distancia.

Material: Goma de borrar y un recipiente de gran tamaño..

Cuando consiga el reto se le indica el tercer lugar de la casa donde está escondida la tarjeta amarilla: COMEDOR. Una vez que encuentre la tarjeta, lo deja junto al resto y puede pasar a la cuarta prueba.

PRUEBA ROJA: ACERTIJOS

Debe realizar el siguiente acertijo, se pueden imprimir, enseñar en algún dispositivo electrónico o realizar a mano:



Respuesta: 14

Explicación para los niños: L manzana vale 7. Las uvas valen 12. Los 3 plátanos valen 6, por tanto vale 2 cada plátano. Pero cuidado: En la última solo hay un plátano. Llegamos así a la operación final, que sería: $7 + 12 + 2 = 21$

Importante: En esta prueba puede que sea será necesario ayudar a los niños y niños para encontrar la solución.

Cuando consiga el reto se le indica el cuarto lugar de la casa donde está escondido la tarjeta roja.: HABITACIÓN 2. Una vez que encuentre la tarjeta, lo deja junto al resto y puede pasar a la quinta prueba.

PRUEBA NEGRA: CARA DE GALLETA

Se debe completar UN RETO en un minuto, se puede intentar cuantas veces sea necesario.

Descripción: Transportar una galleta desde la frente hasta la boca.

Material: Galletas.

Si se dispone de móvil, Tablet, ordenador...se le puede enseñar el reto en vídeo si no se le puede explicar verbalmente.

<https://www.youtube.com/watch?v=vphldeAzxf8>

Cuando consiga el reto se le indica el quinto lugar de la casa donde está escondida la tarjeta negra: TERRAZA/BALCÓN/PATIO. Una vez que encuentre, lo junta con el resto.

TESORO FINAL

Cuando tenga las 5 tarjetas podrá leer un mensaje final:

A los superhéroes y superheroínas has rescatado.

En un cofre del jardín

tu tesoro hallarás...

*Cada familia pone palabra donde vaya a guardar el tesoro Ej: cofre, caja...

*Cada familia pone el lugar donde vaya a guardar el tesoro Ej: jardín, terraza...

El tesoro será un pequeño detalle como recompensa, cada familia puede elegir el suyo.

IMPRIMIBLES

Quien no disponga de impresora deberá realizar las pistas a mano.

PRUEBA VERDE

Spiderman

Ladybug

Flash

Elsa

Capitán América

Wonder woman

Batman

Supergirl

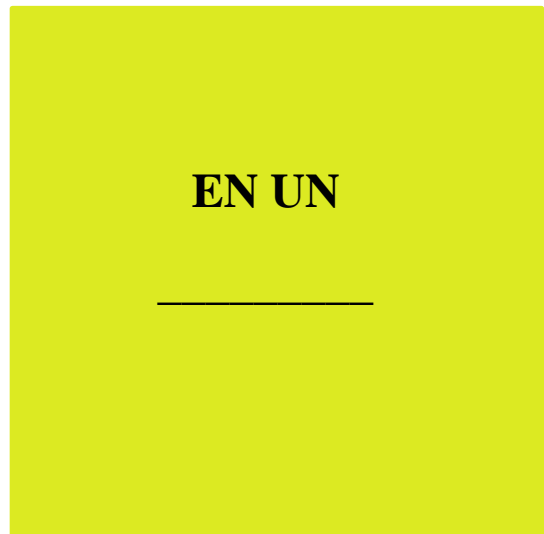
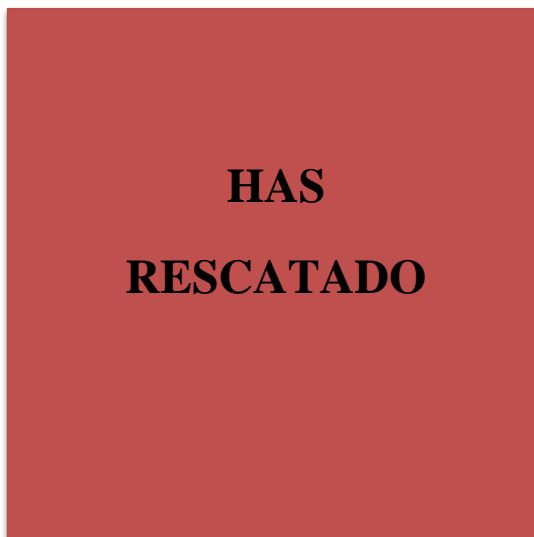
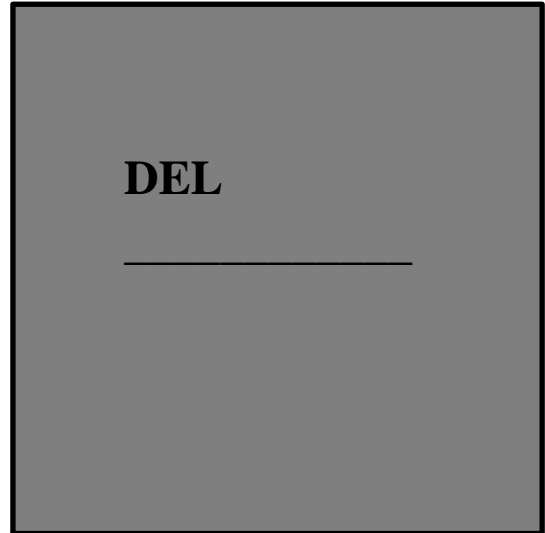
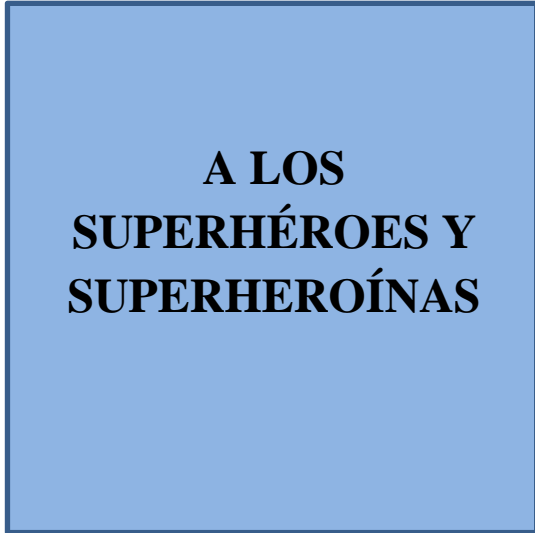
PRUEBA ROJA

Se puede imprimir o enseñar a través del ordenador, teléfono, tablet...

$$\begin{array}{l} \text{Apple} = 7 \\ \text{Grapes} = 5 + \text{Apple} \\ \text{Apple} = 1 + \text{Banana} \\ \text{Apple} + \text{Grapes} + \text{Banana} = ? \end{array}$$

TARJETAS DE COLORES

Deben imprimirse y recortarse o dibujarse a mano. El mensaje debe adaptarse en el lugar (ejemplo jardín) y en el envase (ejemplo cofre) que se va a esconder el tesoro.



Para que se lea el mensaje correctamente deberán quedar colocados así:



Es importante que la tarjeta negra sea la pista del lugar ya que es la 5º y última tarjeta en encontrar y así no podrá ir a buscarlo hasta que supere todos los retos.

Es recomendable esconder el tesoro al final para que no pueda encontrarlo antes de tiempo mientras busca las pruebas previas.

Por último, recordad que este documento es un ejemplo, podéis adaptarlos a las características de vuestras casas, realizarlo con otros materiales, utilizar recursos tecnológicos (música, vídeos...), modificar los retos si no se dispone de material, etc.

¡Espero que lo disfruten tanto como lo he hecho yo preparándolo!

Manuel López Gómez.