

Matijuegos

Divertidos juegos de mesa para practicar lo aprendido en clase

EMAT

Sumas glub-glub 1

1.º PRIMARIA

MATERIAL



Objetivo: ser el jugador con más fichas al finalizar el juego.

Jugadores: dos

PARA EMPEZAR

- Se tapan todos los círculos de respuesta con una ficha.
- Cada jugador lanza un cubo. Empieza a jugar quien obtenga el número mayor.

CÓMO JUGAR

1. Los jugadores, por turnos, lanzan los cubos y realizan la suma de los números que han salido, que se corresponden con un número de fila y un número de columna del tablero. Pueden elegir cuál de los números asignan a una fila y cuál a una columna, pero siempre deben elegir una fila y una columna.
2. Después de decir el resultado de la suma, el jugador que tiene el turno comprueba su respuesta mirando debajo de la ficha correspondiente a la fila y la columna indicadas por los números de los cubos. Si es correcta, gana la ficha. Si es incorrecta, vuelve a cubrir la respuesta.
3. Gana el jugador que tenga más fichas al final del juego.

| + | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 2 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 3 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 4 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 5 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |