# PIENSO

Programa integral de estimulación de la inteligencia



VINCULADO CON LOS CONTENIDOS DEL PROGRAMA VIGENTE

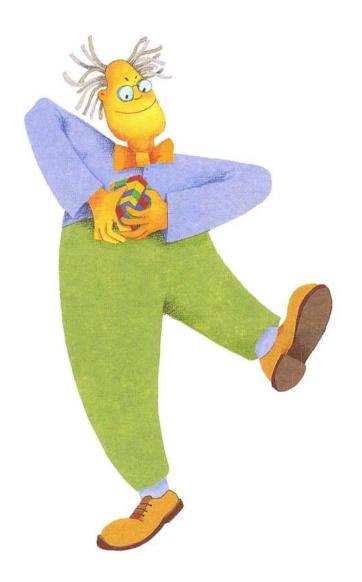
PRIMARIA



Carlos Yuste Hernánz Laura Ruiz Pérez Ma. de los Angeles Errisúriz Alarcón



### PIENSO



PROGRAMA INTEGRAL DE ESTIMULACIÓN DE LA INTELIGENCIA



PRIMARIA



Carlos Yuste Hernánz Laura Ruiz Pérez Ma. de los Angeles Errisúriz Alarcón

### Catalogación en la fuente

Yuste Hernánz, Carlos

Pienso 5 : programa integral de estimulación de la inteligencia. -- México : Trillas, 1998 (reimp. 2006).

107 p. ; il. col. ; 27 cm. "Primaria"

ISBN 968-24-5084-5

1. Cognición. 2. Intelecto. 3. Educación primaria. I. Ruiz Pérez, Laura. II. Errisúriz Alarcón, María de los Ángeles. III. t.

D- 372.8'Y428p

LC-LB1523'Y8.65

3111

Diseño e ilustración: Ma. Guadalupe Pacheco

La presentación y disposición en conjunto de PIENSO 5. Programa integral de estimulación de la inteligencia son propiedad del editor. Ninguna parte de esta obra puede ser reproducida o trasmitida, mediante ningún sistema o método, electrónico o mecánico (incluyendo el fotocopiado, la grabación o cualquier sistema de recuperación y

almacenamiento de información), sin consentimiento por escrito del editor

Derechos reservados © 1998, Editorial Trillas, S. A. de C. V.

División Administrativa Av. Río Churubusco 385 Col. Pedro María Anaya, C. P. 03340 México, D. F. Tel. 56884233, FAX 56041364 División Comercial Calzada de la Viga 1132 C. P. 09439, México, D. F. Tel. 56330995 FAX 56330870

www.trillas.com.mx

Miembro de la Cámara Nacional de la Industria Editorial Reg. núm. 158

Primera edición OX (ISBN 968-24-5084-5) (00, 5-9-ST, SR, SI, SL, SA, SM)

Reimpresión, 2006

Impreso en México Printed in Mexico

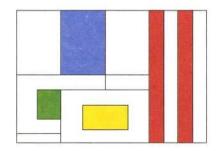


## HOLA, SOF

¡Quiero invitarte para que trabajemos en un programa que seguramente te gustará! Aprenderemos juntos a fortalecer tu inteligencia.



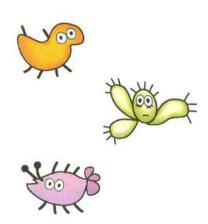
Yo he desarrollado para ti: juegos, ejercicios y retos que te permitirán tener nuevas ideas para estudiar mejor y aprender a aprender.







En ocasiones, jugaremos a observar e identificar semejanzas y diferencias, organizaremos y clasificaremos información para facilitar la asimilación de conceptos y la memorización.



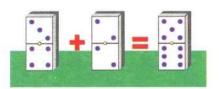
¡Sígueme!, no te pierdas la oportunidad y el reto de participar en el Programa Integral de Estimulación de la Inteligencia.





Jugaremos también dominó, identificando la seriación de las fichas y aprenderemos estrategias de cálculo que te ayudarán a realizar de manera ágil y certera las operaciones matemáticas y los problemas de razonamiento.

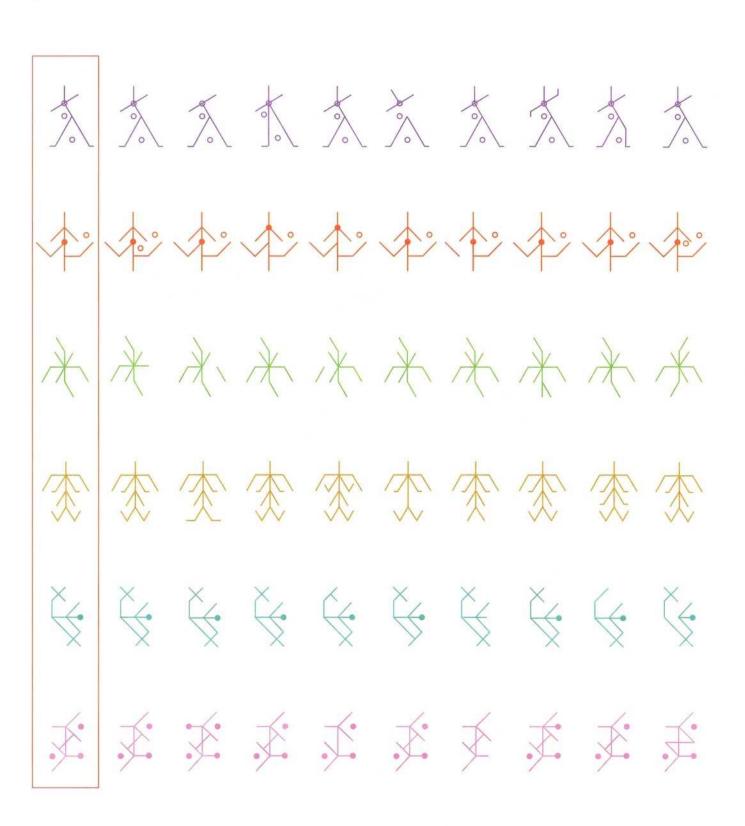
Probarás y estimularás tu creatividad inventando figuras y textos y, sobre todo, potenciarás tus habilidades intelectuales.



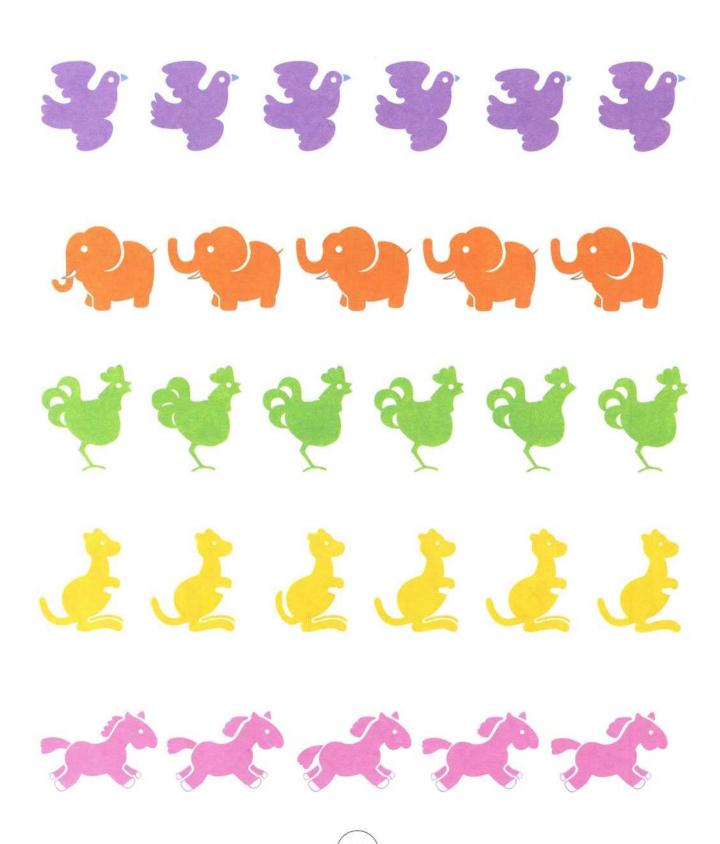
### Índice de contenido

ATENCIÓN-OBSERVACIÓN	9
FUNDAMENTOS DEL RAZONAMIENTO	
ORIENTACIÓN Y RAZONAMIENTO ESPACIAL	41
ESTRATEGIAS DE CÁLCULO Y PROBLEMAS NUMÉRICO-VERBALES	54
PENSAMIENTO CREATIVO	74
COMPRENSIÓN DEL LENGUAJE	80

Observa con atención estos signos, compáralos y encuentra en cada fila cuatro que sean iguales al primero. Circúlalos.

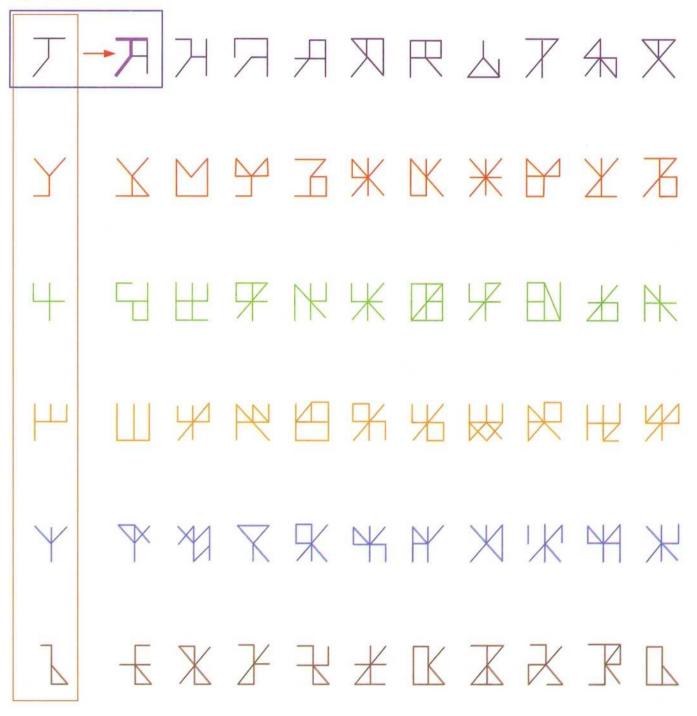


En cada fila hay dos figuras diferentes. Búscalas y circúlalas.



En cada fila busca el modelo del principio y remárcalo.

### Ejemplo:

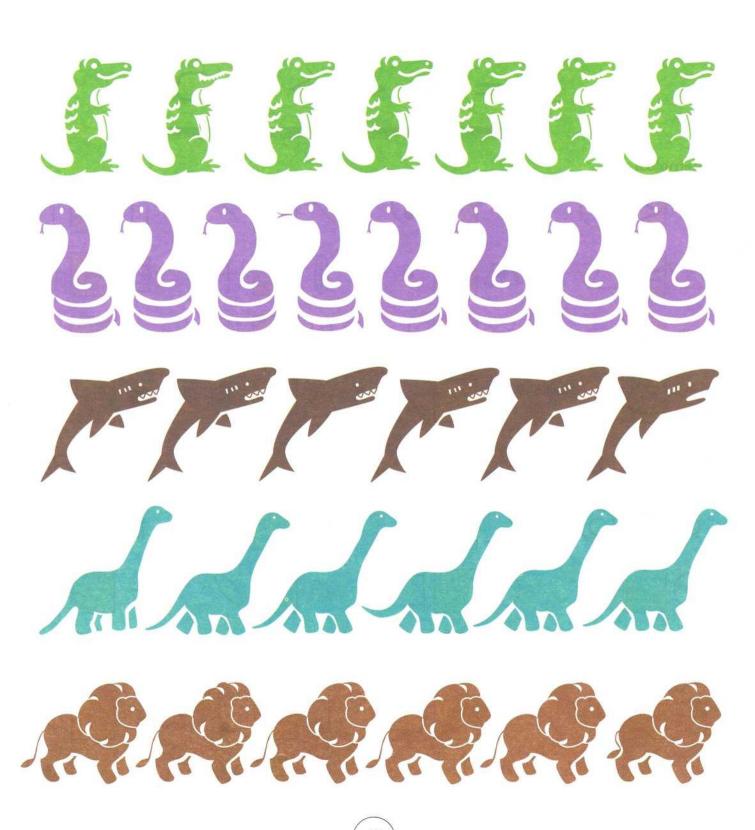


Observa con atención estas figuras, compáralas y anota el signo que mejor corresponde a la relación entre cada figura.

### Ejemplo:

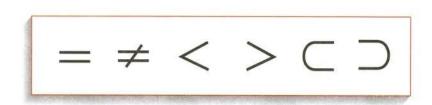
A = -	E H	R	x
A	I E	R	x X
A <b>A</b>	N	⊃ R	X
\	N	F	X
АВ	N	F	A X
A A	N \	F F	<b>Z</b> /
E	I N	F F	z
E	R	F T	Z
E	R	I F	Z
_			

En cada fila hay dos figuras diferentes. Búscalas y circúlalas.

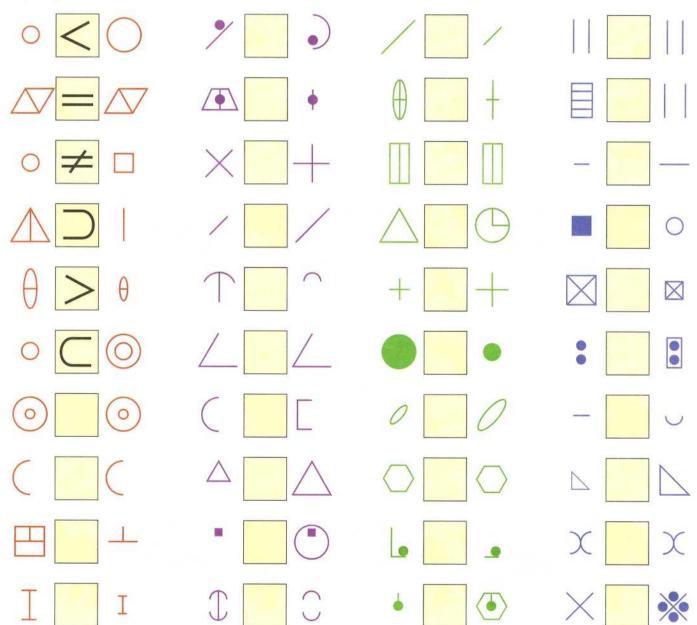




Anota el signo que corresponde a la relación entre cada par de figuras.



### **Ejemplos:**





Escribe al lado de cada palabra de la primera columna la clave de la que tiene más relación con ella.

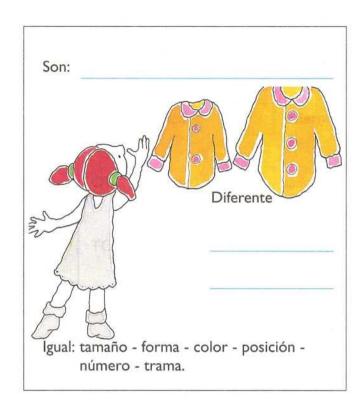
Ejemplo:	estorbo	<b>Clave</b> KX	montaña	gorrión	Clave	
quejarse LD enseñar	tapadera	CC	traducir	ventana	hj hi	
robar	tendero	то	tráfico	carretera	hk	
cosechar	jinete	DT	pendiente	cajones		
obedecer	labrador	QS	gorjeo	luna	lk	
apagar	embustero	MS	reja	humo	il	A premierda A premierda Marian
tapar	maestro	JM	eclipse	cima	jm	
competir	herido	LD	cuneta	calor	jn	3
vender	soldado	AS	cuna	lengua extranjera	jo	
cabalgar	bombero	PP	verano	inclinación	kp	
molestar	ladrón	RP	tabaco	bebé	kq	
mentir	atleta	HZ	armario	semáforo	kr	

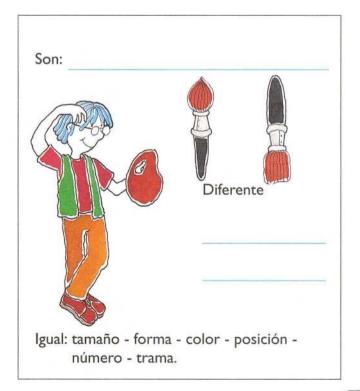


Observa las siguientes figuras. Compáralas y escribe en los espacios correspondientes el nombre con el que se indican y la variable con que se diferencian. Subraya también lo que tienen igual.

### Ejemplo:

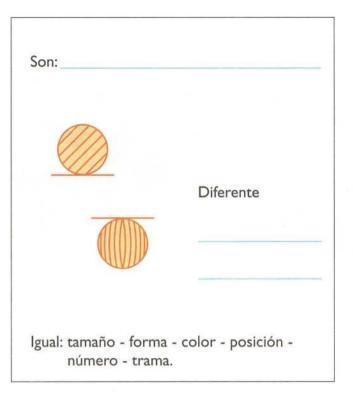


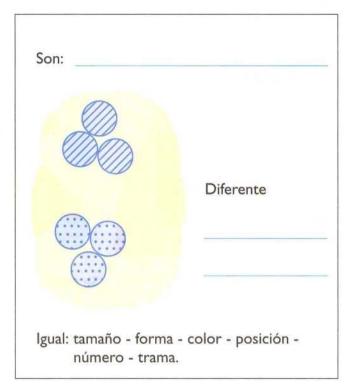


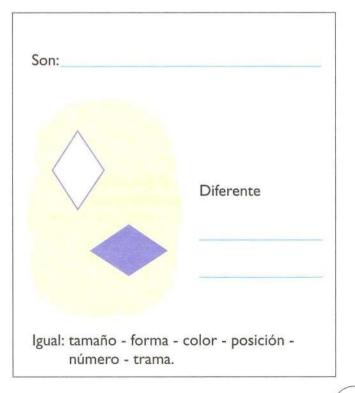


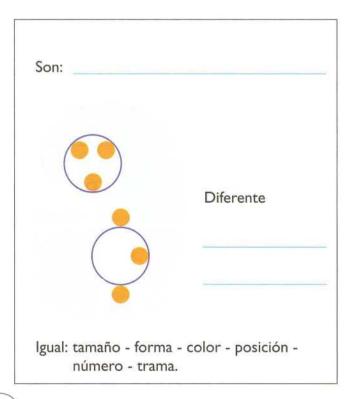


Escribe en los espacios qué son las figuras y qué tienen diferente. Subraya también lo que tienen igual.









Escribe lo que corresponde en cada espacio.

Son:	Son:	Son:
Se parecen:	Se parecen:	Se parecen:
Se diferencian:	Se diferencian:	Se diferencian:
Dibuja el que tenga mayores diferencias:	Dibuja el que tenga mayores diferencias:	Dibuja el que tenga mayores diferencias:



Escribe	lo	aue	corresponde	en	cada	espacio.
		400				oopar.

Son:	Son:	Son:
Se parecen:	Se parecen:	Se parecen:
Se diferencian:	Se diferencian:	Se diferencian:
Dibuja el que tenga mayores diferencias:	Dibuja el que tenga mayores diferencias:	Dibuja el que tenga mayores diferencias:

Clasifica estos conceptos en tres grupos independientes.

minuto
kilómetro
miligramo decímetro
segundo
kilogramo
milímetro hora
tonelada

Grupo A, lo Ilamo:
Ι
2.
3
Busca otros dos conceptos que pertenezcan al mismo grupo:
Grupo <b>B</b> , lo llamo:
1.
2
3.
Busca otros dos conceptos que pertenezcan al mismo grupo:
Grupo C, lo llamo:
1
2
3.
Busca otros dos conceptos que pertenezcan al mismo grupo:

Observa con atención estas figuras. Compáralas y clasificalas utilizando tres variables diferenciadoras. Fíjate en el ejemplo.

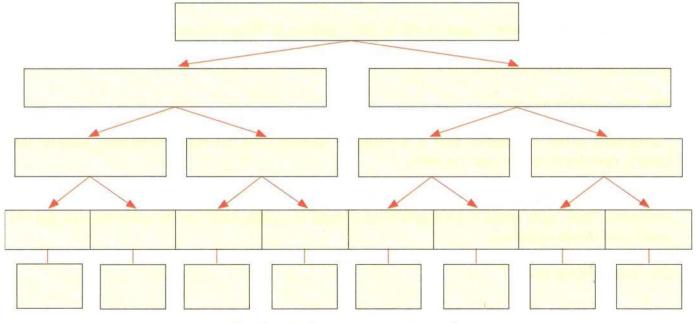


Característica general: prenda de vestir

### Características diferenciadoras:



### Característica general (común a todos los dibujos)



Escribe el número que corresponde.

Reflexiona lo que hiciste en el ejercicio anterior y contesta.



1	.0.4	1/	Janeto.			1.191		1.3
ı	i. /Que	podrias	decir	que	es e	oludib i	número	1:

Prenda de vestir, pantalón, largo, café.

- 2. ¿Y qué dirías que es el dibujo número 2?
- 3. ¿Y el número 7?
- 4. Fíjate en la página anterior y observa dónde has colocado el dibujo número I en la clasificación con líneas jerárquicas. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número I.

¿Por qué variables pasas?

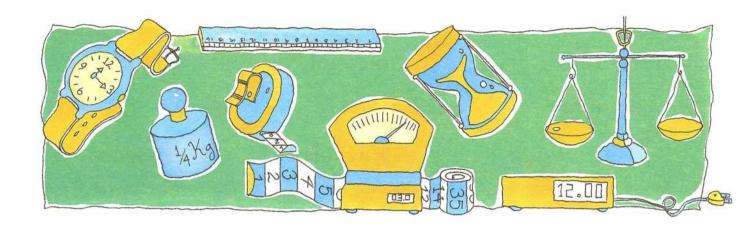
Comprueba si has respondido bien a la pregunta número I. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

5. También en la página anterior observa dónde has colocado el dibujo número 2 en la clasificación jerárquica. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número 2.

¿Por qué variables pasas?

Comprueba si has respondido bien a la pregunta número 2. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

Clasifica estos dibujos de acuerdo con una característica diferenciadora esencial.

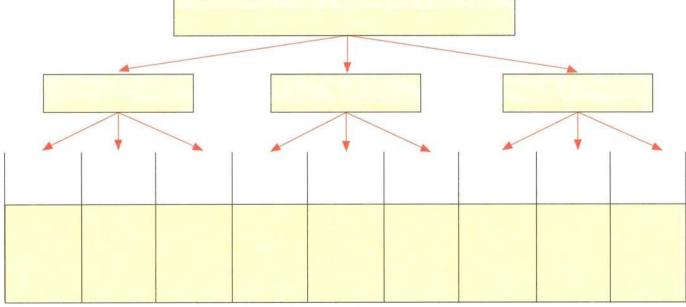


Característica general: Instrumentos de medición

Característica diferenciadora:

I. Tipos de medida:

Característica general (común a todos los dibujos).



Escribe el nombre de cada dibujo donde le corresponde.

Clasifica estos cuerpos o elementos materiales en torno a una característica diferenciadora esencial.



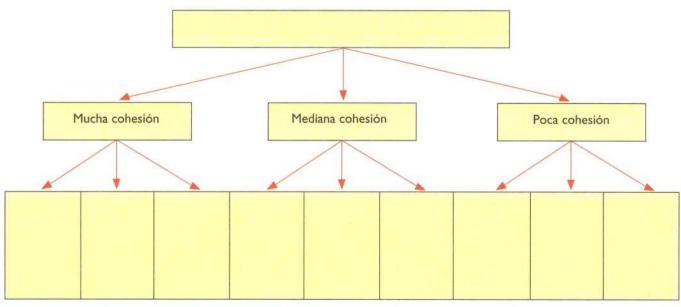
Característica general: Elementos y/o cuerpos materiales

### Característica diferenciadora:

1. Mayor o menor cohesión entre sus átomos o moléculas.



Característica general (común a todas las palabras).

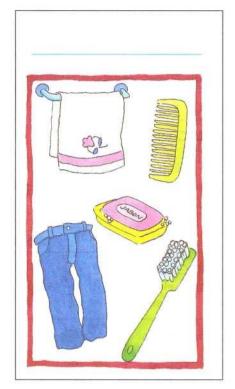


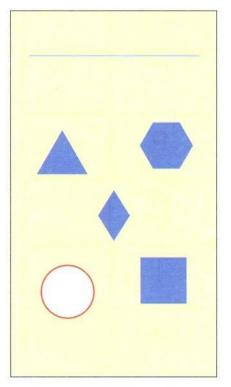
Escribe al final el nombre de cada uno de los elementos

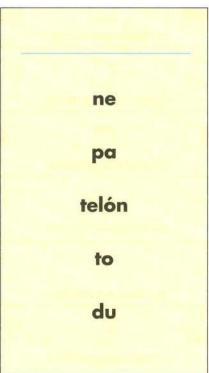
Identifica un nombre para cada conjunto de acuerdo con la característica predominante. Escríbelo sobre la línea y cruza el que no corresponda.

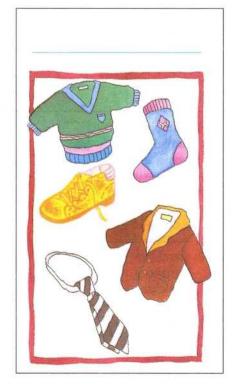
panadero
fontanero
coleccionista
carpintero
electricista



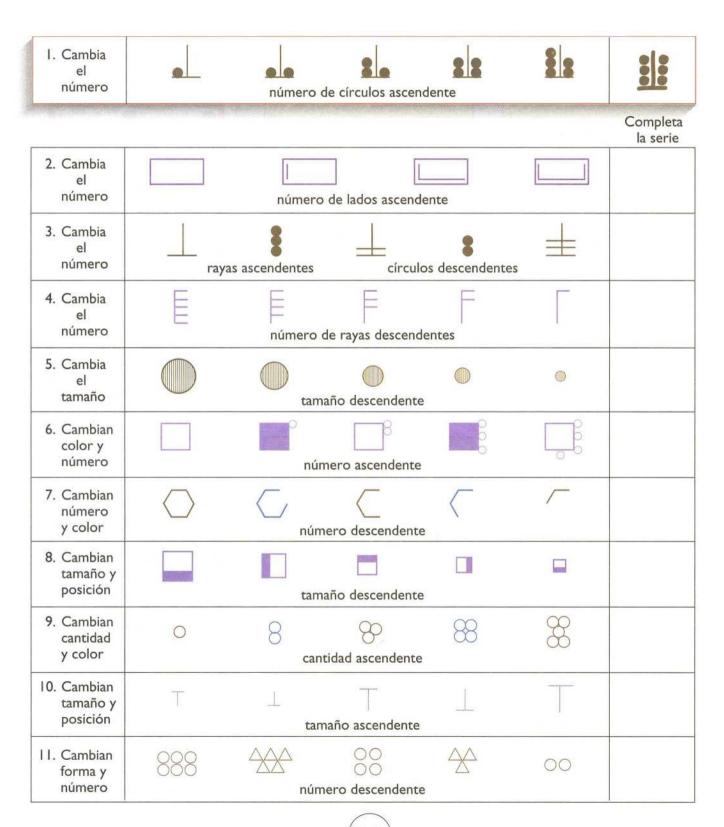








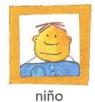
Observa las series lineales que aparecen a continuación. Trata de identificar el cambio que sucede y completa la serie con el dibujo que corresponde.



Las series lineales aparecen en muchas situaciones de la vida diaria. Observa, lee y completa las palabras que faltan en estas series lineales. Responde a las preguntas que se formulan.

### Ejemplo:







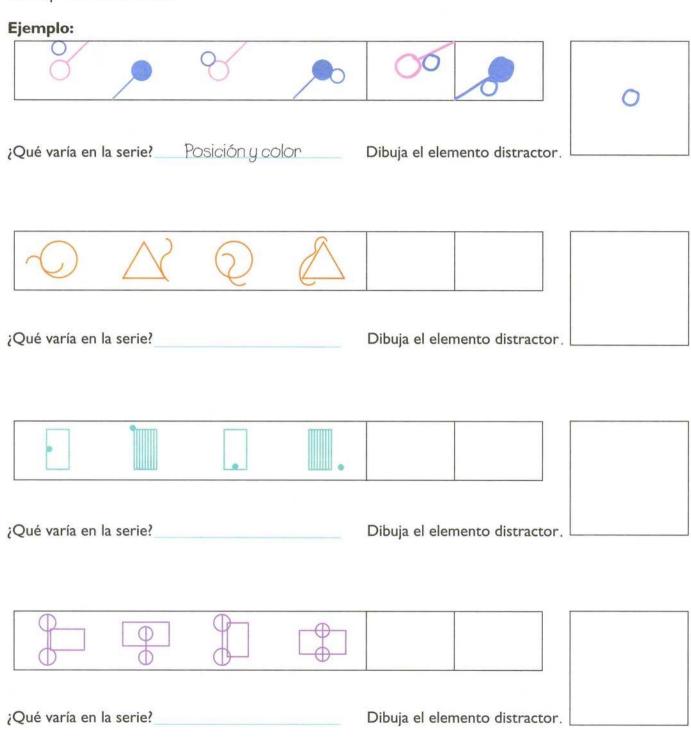




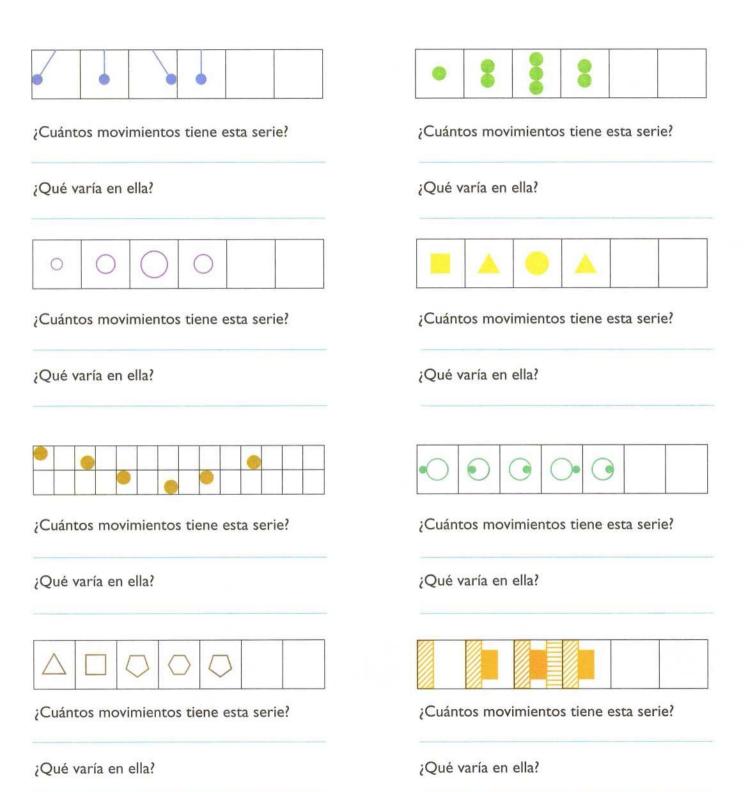
adulto

	bebé	niño	jov	ren adı	ılto	viejo	
¿Es ascendente	e o descendente?	Ascendente		¿De qué variable	se trata?	Eda	d
tres	cinco		nueve		<u> </u>		quince
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?	-	
alt	ísimo	alto	median			bajísimo	
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?		
pri	mero		quinto			noveno	
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?		
lib	reta	cuaderno		libro	enciclo	oedia	
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?		
Inventa ahora	dos series lineale	s:					
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?		
¿Es ascendente	e o descendente?			¿De qué variable	se trata?		

Completa los dibujos que faltan en las **series alternas**. Hay un dibujo que no corresponde al patrón de la serie, lo llamamos elemento distractor. Identifícalo y dibújalo en el cuadro final. Escribe lo que corresponde en las líneas.

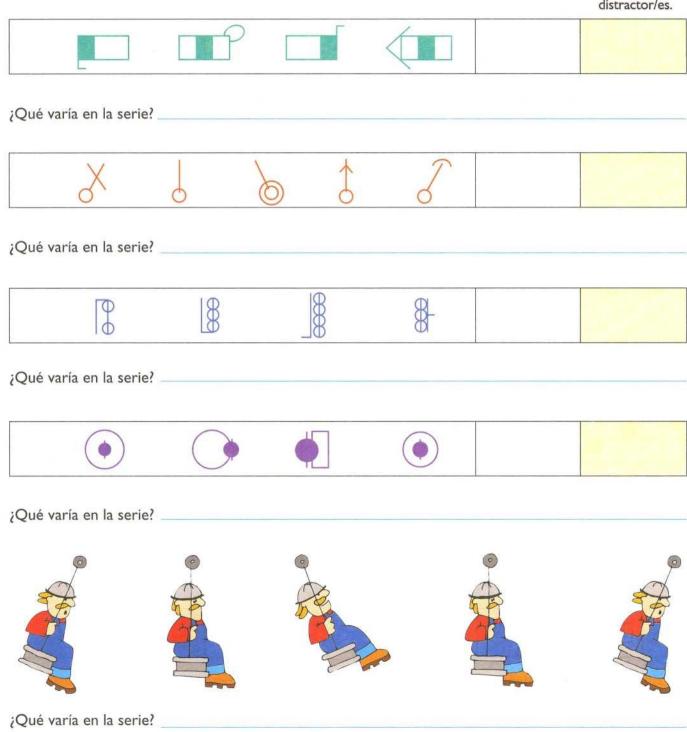


Completa los dibujos que faltan de estas series **pendulares**. Cuando llegan a un extremo vuelven hacia atrás hasta el primer movimiento. Escribe el número de movimientos diferentes que se dan.

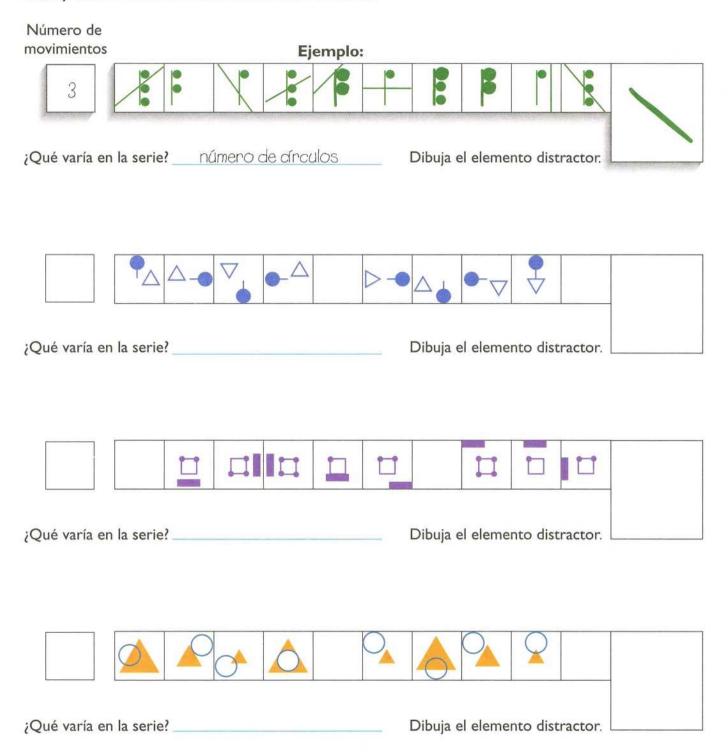


Completa estas series **pendulares**. Hay un dibujo distractor que no sigue el patrón de la serie y que tienes que identificar y dibujar donde corresponde.

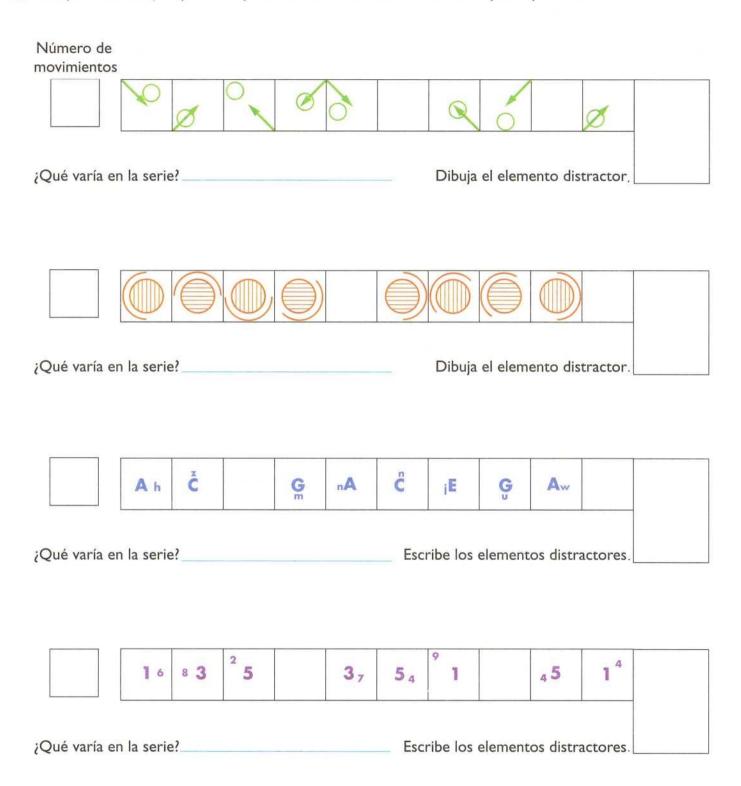
Dibuja aquí el /los distractor/es.



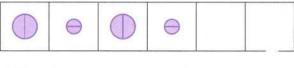
Ahora las series son cíclicas van dando vueltas en tres o cuatro movimientos. Completa los dibujos que faltan y escribe el número de movimientos de la serie.



Completa los dibujos que faltan y escribe el número de movimientos que se presentan.



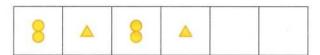
Realiza este ejercicio y comprueba lo que aprendiste.



¿Cómo llamarías a esta serie?

Alterna

¿Qué varía en ella?



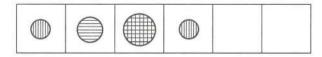
¿Cómo llamarías a esta serie?

¿Qué varía en ella?



¿Cómo llamarías a esta serie?

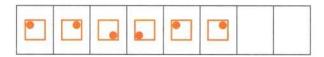
¿Qué varía en ella?



¿Cómo llamarías a esta serie?

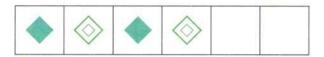
Cíclica

¿Qué varía en ella?



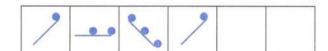
¿Cómo llamarías a esta serie?

¿Qué varía en ella?



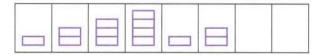
¿Cómo llamarías a esta serie?

¿Qué varía en ella?



¿Cómo llamarías a esta serie?

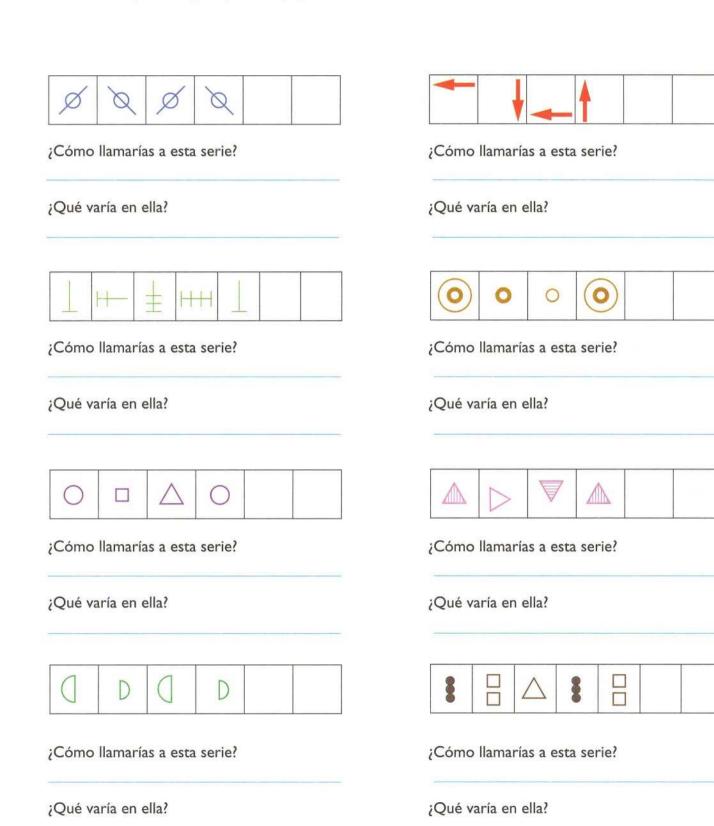
¿Qué varía en ella?



¿Cómo llamarías a esta serie?

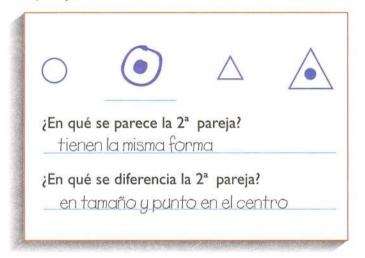
¿Qué varía en ella?

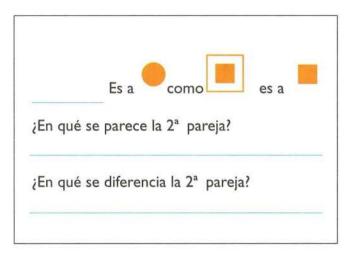
Continúa el ejercicio igual que en la página anterior.

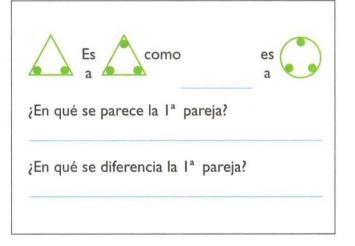


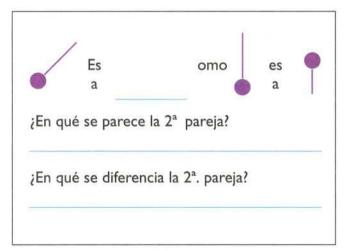
Completa estas parejas de dibujos análogos trazando sobre la línea la figura que corresponde. Contesta las preguntas. Observa el ejemplo.

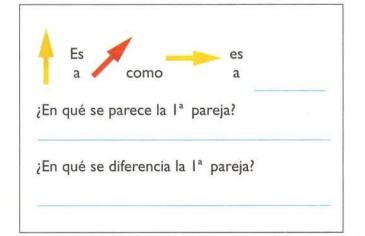
### Ejemplo:

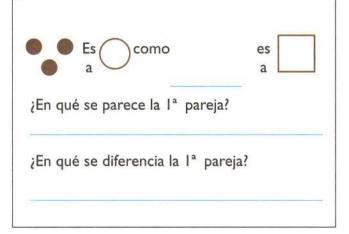




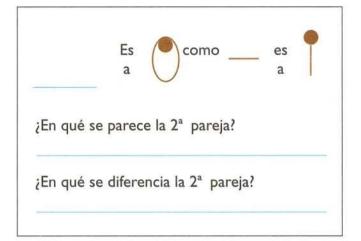


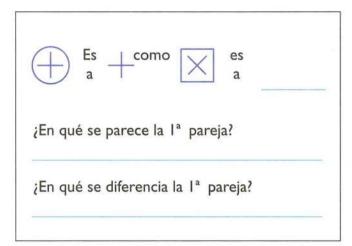


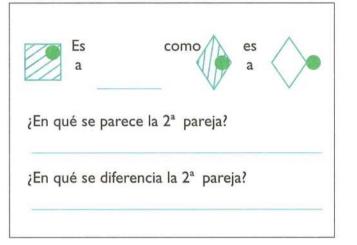


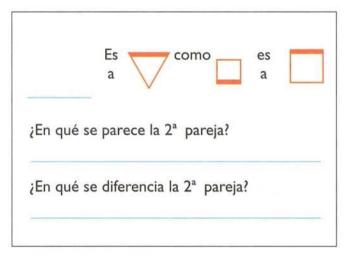


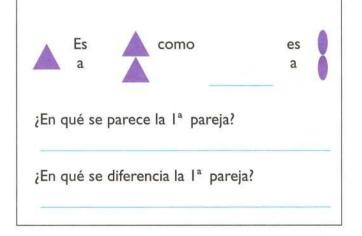
Completa estas parejas de dibujos análogos trazando sobre la línea la figura que corresponde. Contesta las preguntas. Observa el ejemplo.

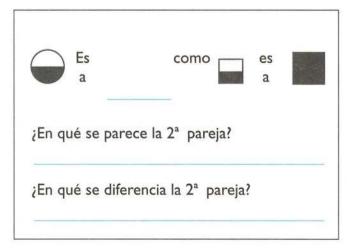






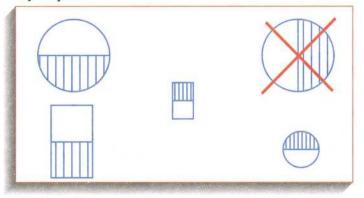






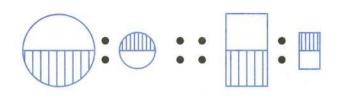
Observa las figuras de los recuadros. Identifica semejanzas y diferencias. Encuentra las que sean análogas, contesta y tacha el dibujo que sobra. Observa el ejemplo. Tacha el dibujo que sobra.

## Ejemplo:

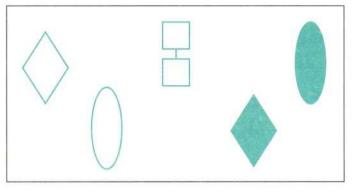


¿En qué varían las dos parejas análogas?

posición y tamaño



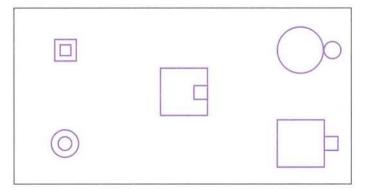
¿En qué varían las dos parejas análogas?



¿En qué varían las dos parejas análogas?



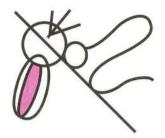
¿En qué varían las dos parejas análogas?





Las hipótesis son supuestos a comprobar, por esto, observa estas figuras cuidadosamente. Identifica diferencias y semejanzas. Escribe las características esenciales comunes a todas y verifica que lo que supones se da en todas las figuras.

Estos tres dibujos se llaman mopas, imaginariamente.



miembros de una clase).





Características esenciales:				
(Son comunes a todos los	2.			

3. \_\_\_\_

Comprueba que todas las mopas tienen todas las características esenciales.

Dibuja dos nuevas mopas lo más originales que puedas.

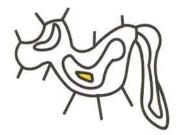
	aja dos fidevas III	- 5 MB	
-			



Responde las preguntas fijándote en los datos que se te dan.

## Estos tres dibujos se llaman amebas, imaginariamente.







Características esenciales:	l	
(Son comunes a todos los miembros de una clase).	2.	
	3.	

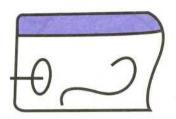
Comprueba que todas las amebas tienen todas las características esenciales.

Dibuja dos nuevas amebas lo más originales que puedas.

en 5	

Responde las preguntas fijándote en los datos que se te dan.

## Estos tres dibujos se llaman toimas, imaginariamente.







Características esenciales:

(Son comunes a todos los miembros de una clase).

١.

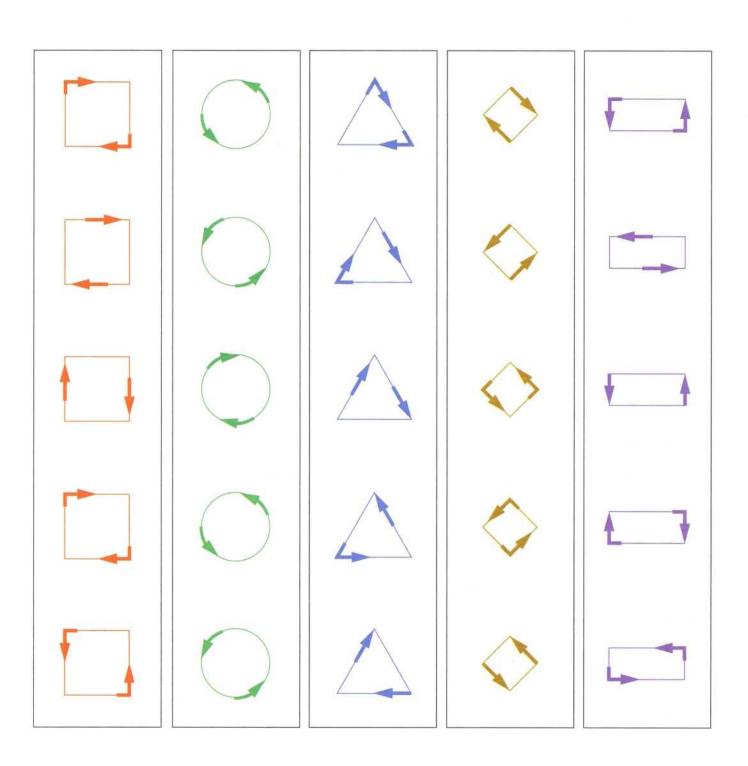
2.

3

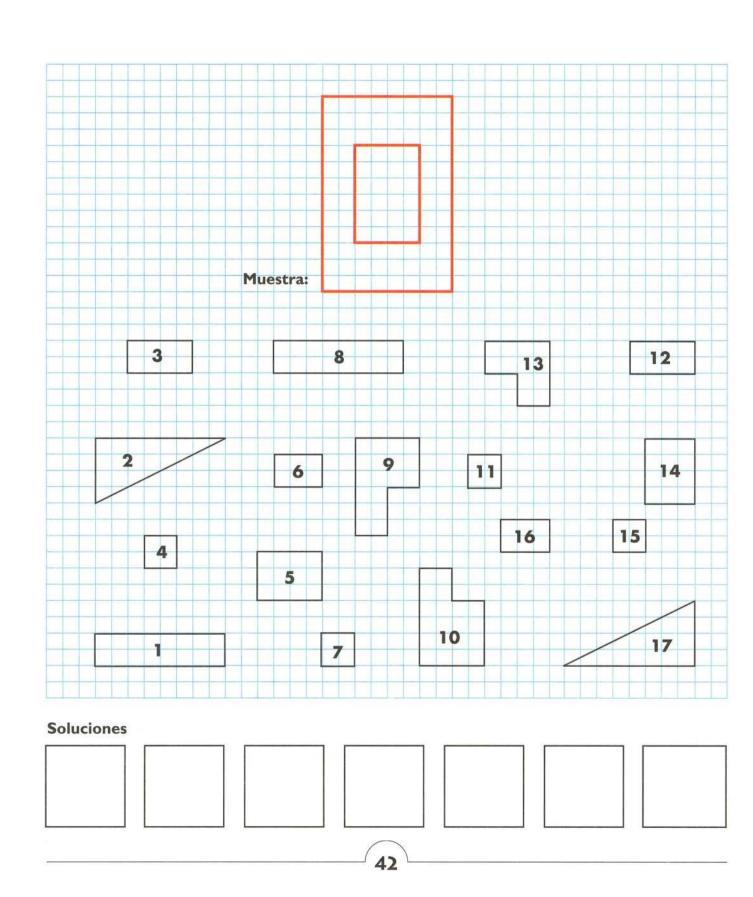
Comprueba que todas las toimas tienen todas las características esenciales.

# Dibuja dos nuevas toimas lo más originales que puedas.

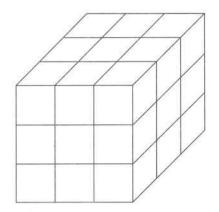
☐ En cada columna hay un dibujo cuyas flechas giran en dirección opuesta a las de los demás. Identifícalo y circúlalo.



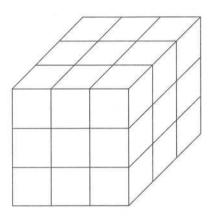
Observa e identifica los conjuntos de piezas para completar la muestra. Las piezas pueden girarse.



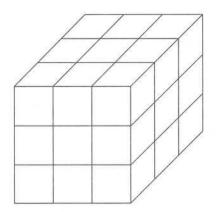
Colorea los cuadros según las órdenes que tienes indicadas debajo de cada uno de ellos.



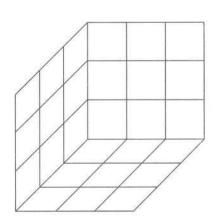
De la cara superior, los de atrás.



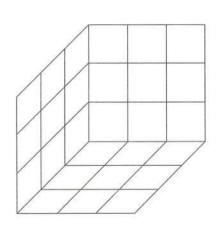
De la cara lateral derecha, los de abajo.



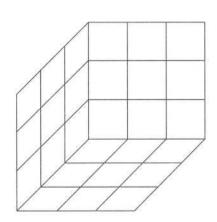
De la cara superior, los de la izquierda.



De la cara inferior, los de la derecha.



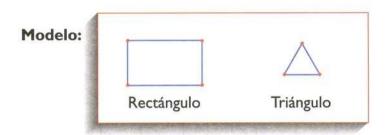
De la cara lateral izquierda, los de arriba.



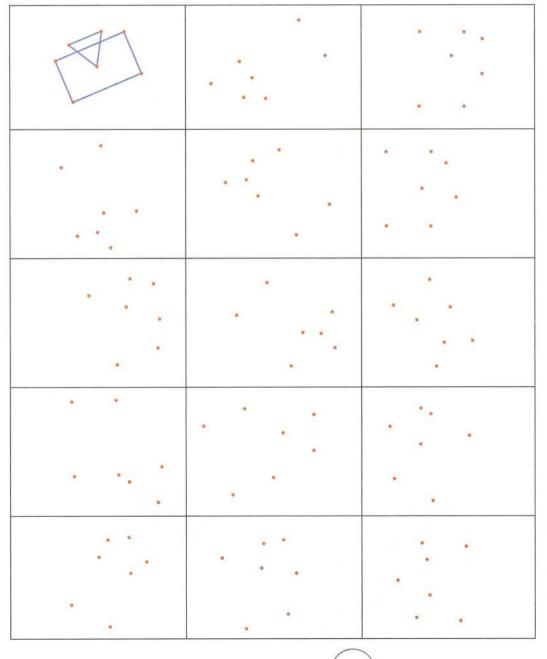
De la cara inferior, los de la derecha.



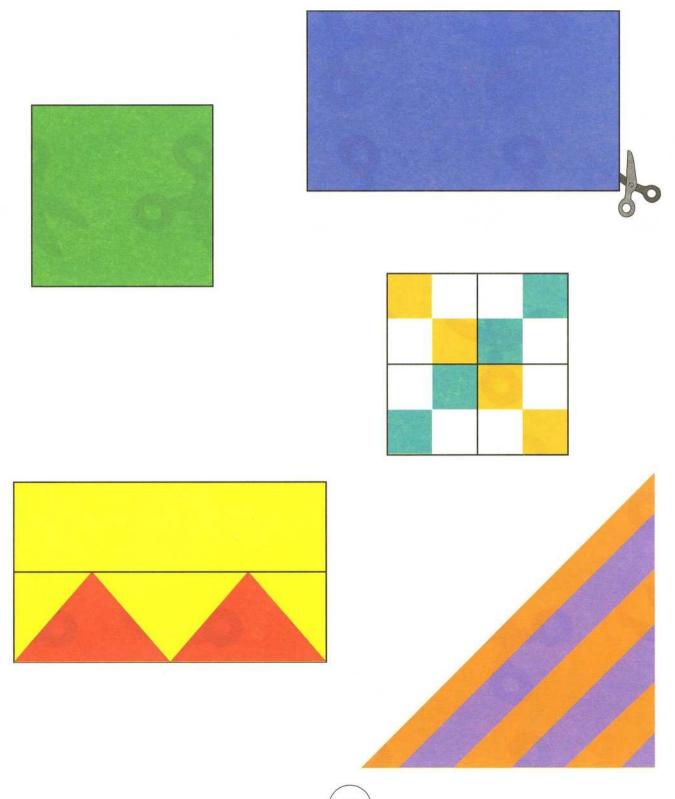
☐ Encuentra en cada recuadro las dos figuras del modelo. Une los puntos. Pueden estar en cualquier posición y también pueden cruzarse las líneas de las dos figuras.

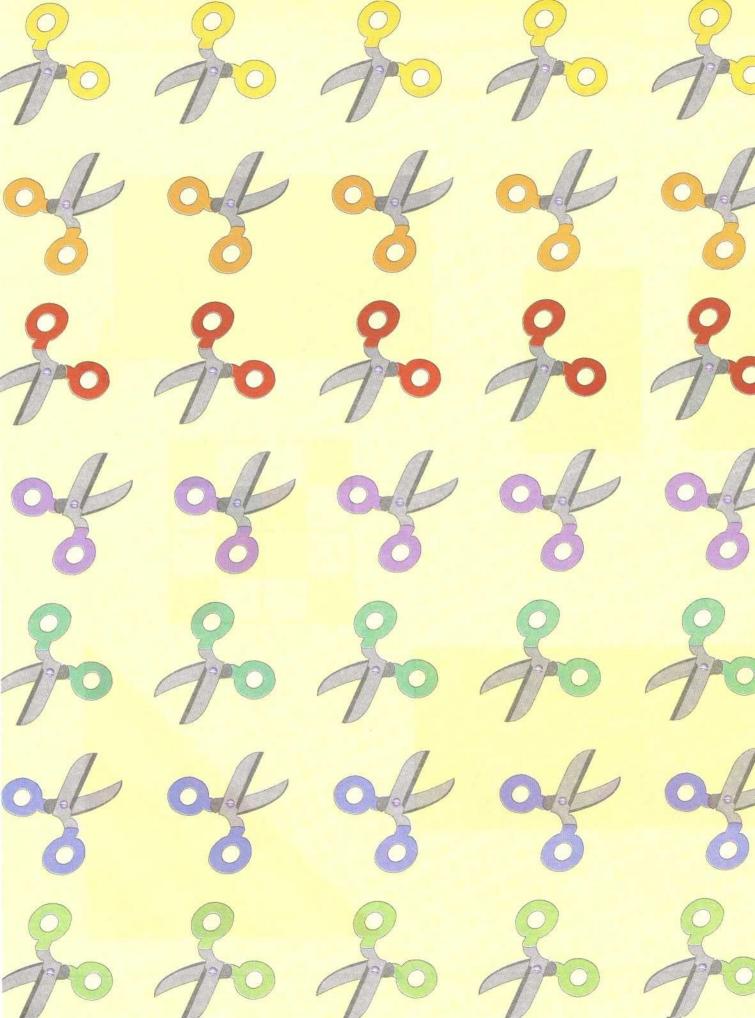


# Ejemplo:

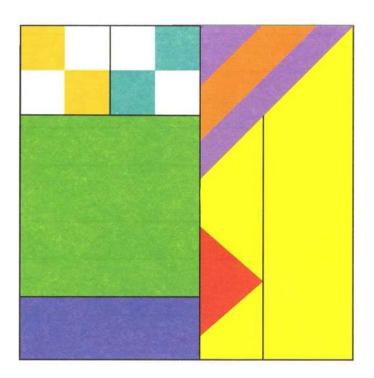


Recorta estas figuras y pégalas en la página siguiente.





Debes pegar las piezas completas, en el orden adecuado.



Pega aquí las partes completas. Si lo haces con cuidado y en el órden adecuado, formarás bien la figura de arriba. Ordena cada grupo por el orden en que suceden. Observa que se presentan acciones seriadas.

Mediodía, amanecer,
anochecer, atardecer.
Cenar, merendar,
comer, desayunar.
Por la tarde, de madrugada,
a mediodía, por la noche.
Presente, futuro
pasado
2 de la tarde, 6 de la mañana,
12 de la mañana, 8 de la noche.
Desvestirse, levantarse
acostarse, vestirse.



☐ En cada pareja de conceptos debes poner 1° o 2°, según el orden en que suceden.

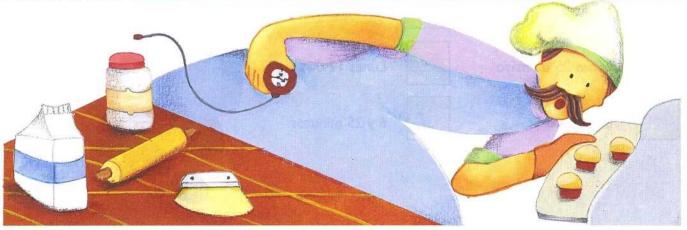
# Ejemplo:

2°	Posterior	1 '	anterior		
	17 de mayo		2 de abril.		
	Mediodía		6 de la tarde.		
	A media mañana		De madrugada.		
	Último		Segundo.		
	Julio		Мауо.		
	Atardecer		Media noche.	MA	
	8 menos 10 min.		8 menos 20 min.		
	Mediodía		Amanecer.		
	Lunes 25 de mayo		Lunes 12 de abril.		
	6 y cuarto		6 y 25 minutos.		
					5

Ordena cada grupo por orden de amplitud de tiempo.

-				
E	e	m	D	0

2 horas, 60 minutos,	1 semana, 1 día, 2 horas, 60 minutos
i dia, i semana.	
2 minutos, I hora,	
10 minutos, 60 segundos.	
I semana, 6 días,	
24 horas, I mes.	
1 ~ .	
I ano, 6 meses,	
2 meses, 4 semanas.	
6 meses. Lsiglo.	
818.1.8.182	
I década, 40 años.	



Ordena cada grupo por orden de amplitud de tiempo.

20 minutos, una hora,	
65 minutos, media hora.	
3.1	
3 horas, 60 minutos,	
medio día, 6 horas.	
I semana, 2 días,	
24 horas, I mes.	
Senior Salucion Senior	
Medio año, 4 meses,	
8 meses, 8 semanas.	
24 horas, 2 días,	
media semana, I semana.	



Ordena estas acciones según el orden en que suceden.

Comer a mediodía.	Un coche salpica mi traje.
Desayunar por la mañana.	Al llegar a casa mi mamá me regaña.
Ir a la cama.	Salgo a la calle con mi traje limpio.
Cenar por la noche.	Trato de limpiar la mancha para que mamá no se enfade.
Bajo por el ascensor.	Martha fue la primera en tirarse al agua.
Bajo por el ascensor.  Abro la puerta del ascensor.	
	al agua.  Martha y Luis salen

☐ Compara y anota el signo adecuado >, < o = entre cada pareja de conceptos. Observa el ejemplo.

# Ejemplo:

> 2 minutos hora y media I bimestre I semestre 12 minutos 3 horas 180 segundos I hora I día 2 días 24 horas 2 semanas 20 horas < I semana y media 30 segundos 100 días medio año 2 años =

30 segundos 65 segundos 2 meses 8 meses 120 segundos media semana 3 minutos 24 minutos 24 horas 48 horas día y medio 14 días medio día II días y medio medio minuto l año 4 meses 24 meses

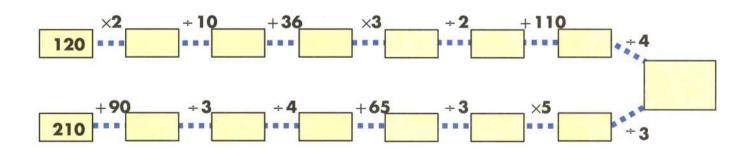




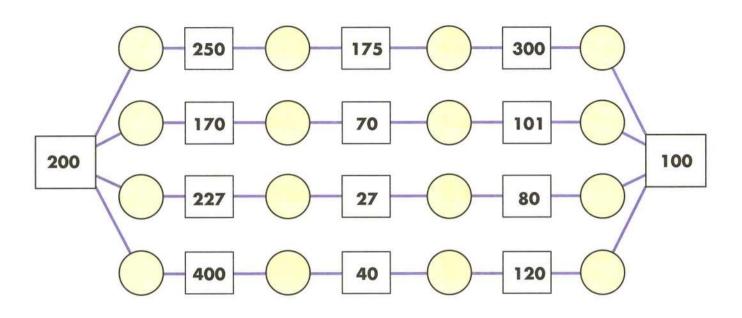
Agrupa primero las cantidades que tengan el mismo signo.

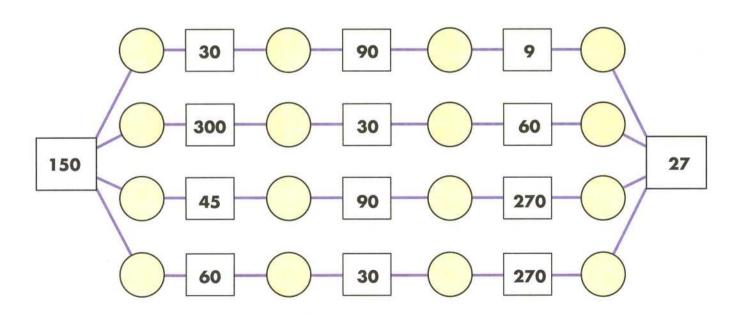
## Ejemplo:

Completa las cadenas. Las dos series deben darte el mismo resultado.

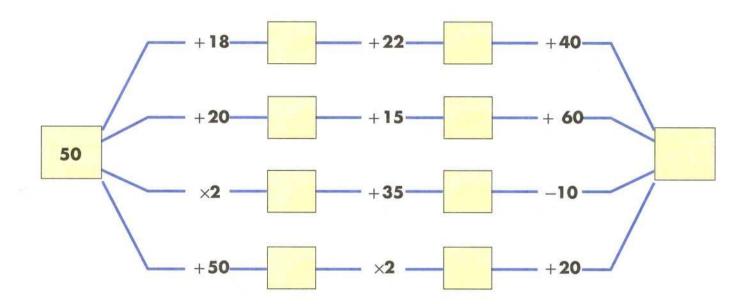


Realiza las operaciones que correspondan. Escribe el número y signo que se necesite para llegar a la cantidad que aparece al final.

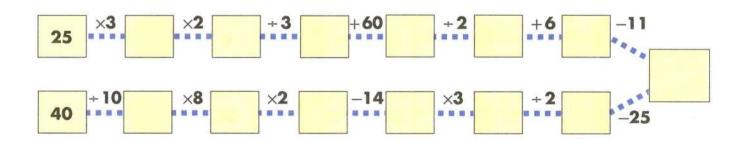


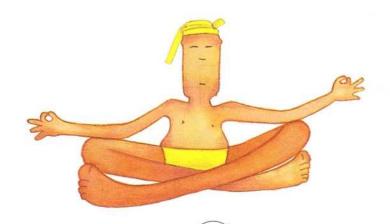


Completa las siguientes series. Realiza los cálculos mentalmente. Escríbelos en los espacios correspondientes.



Realiza la operación que indica el eslabón de la cadena. Las dos series te darán el mismo resultado.





## Juego autoevaluativo.

☐ Haz los cálculos y luego señala los puntos en la cuadrícula. A medida que localices cada punto, traza una línea para unirlo con el anterior; poco a poco irás dando forma a una figura. Para las sumas, utiliza las estrategias aprendidas.

## Ejemplo:

1. 
$$33 - 3 + 18 + 21 + 2 = 71$$

2. 
$$18 + 14 - 8 + 6 - 15 =$$

3. 
$$78 + 6 - 18 + 14 - 1 =$$

4. 
$$78 - 15 + 2 + 8 + 22 =$$

5. 
$$38 - 4 + 24 - 8 - 19 =$$

6. 
$$32 - 17 + 8 - 13 + 5 =$$

7. 
$$44 + 18 - 14 - 1 - 8 =$$

8. 
$$32 + 33 + 7 + 8 + 15 =$$

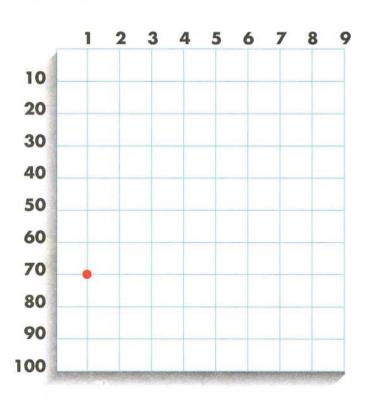
9. 
$$55 + 43 - 15 - 13 + 1 =$$

$$10. 53 - 13 - 3 - 10 + 4 =$$

11. 
$$18 + 30 - 8 - 16 + 15 =$$

12. 
$$83 + 7 - 29 - 21 + 39 =$$

13. 
$$17 + 18 - 3 + 23 + 16 =$$

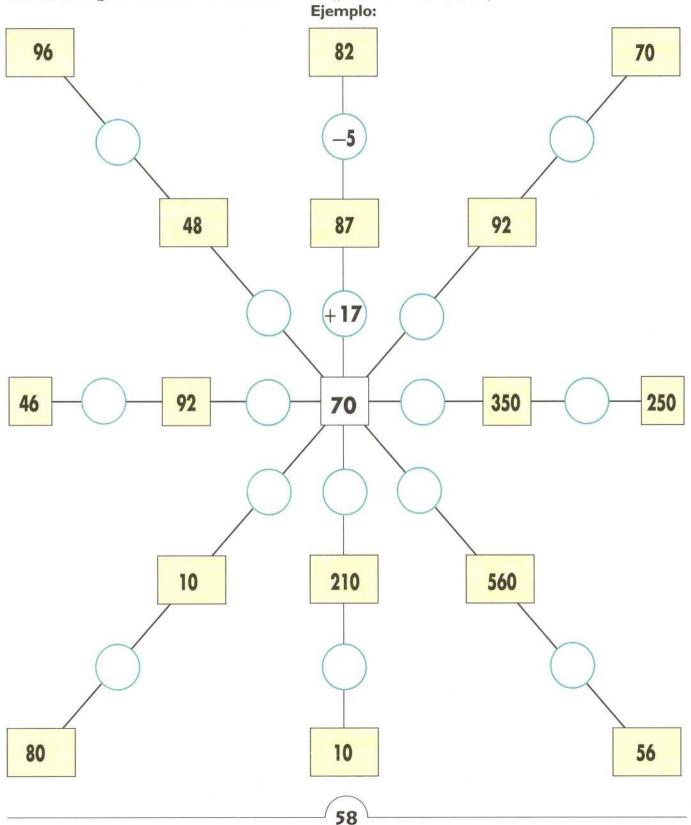


Pinta del mismo color los triángulos que sean iguales.

Compara tu dibujo con el que el maestro te muestre.

#### Automatización del cálculo.

Completa con el signo de la operación y el número correspondiente para que, a partir del cuadro central, obtengas el resultado del cuadro exterior (puede ser: +, -, ×, +).



## Juego evaluativo.

☐ Haz los cálculos y señala los puntos en la cuadrícula. Realiza primero las operaciones que están en los cuadros de color. A medida que pones cada punto, traza una línea para unirlo con el anterior; poco a poco irás dando forma a una figura.

## Ejemplo:

1. 
$$52 \div 2 + 9 \div 3 + 22 = 51$$

2. 
$$\boxed{106 \times 10} \div \boxed{2 \times 5} \div 2 = \boxed{\phantom{0}}$$

3. 
$$15 \times 5 + 20 \div 2 - 50 =$$

4. 
$$12 \times 5 + 6 \times 9 - 57 =$$

5. 
$$19 \times 2 + 22 \div 2 + 26 =$$

6. 
$$40 \div 2 \times 6 \div 2 -7 =$$

7. 
$$25 \times 6$$
 -  $150 \div 3$  - 49 =

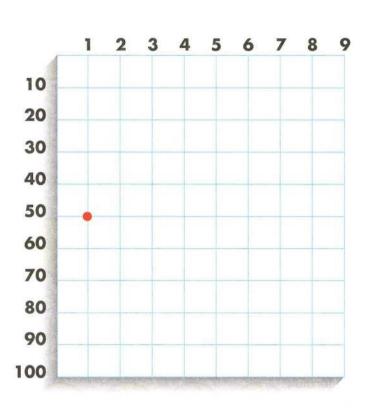
$$8. \quad \boxed{5 \times 15} \quad - \quad \boxed{5 \times 4 \times 3} \qquad = \quad \boxed{}$$

$$9. \quad \boxed{19 \times 2} + \boxed{12 \times 2} \quad -3 \quad = \boxed{\phantom{0}}$$

10. 
$$\boxed{40 \div 2} \times \boxed{6 \div 2} + 35 = \boxed{}$$

11. 
$$350 \div 5 \div 20 \div 4 + 37 =$$

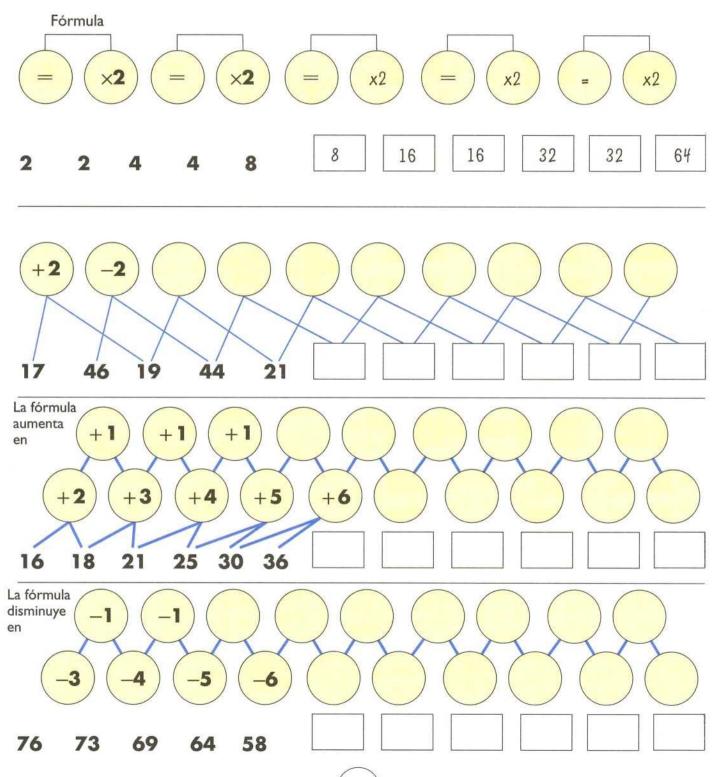
$$12. \boxed{25 \times 3 \times 2 \div 3} + 9 = \boxed{\phantom{0}}$$



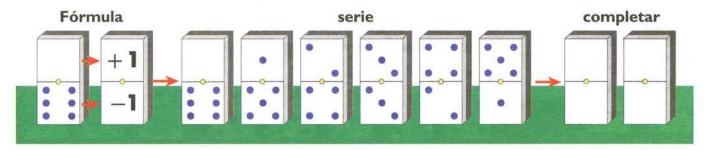
Compara tu dibujo con el que el maestro te muestre.

☐ En los círculos, escribe la fórmula que gobierna cada serie. Completa estas series numéricas.

# Ejemplo:

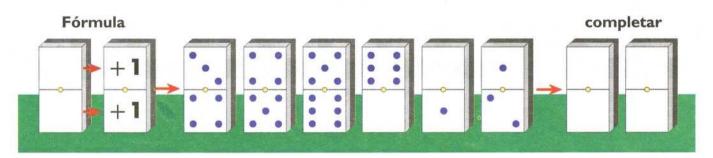


Completa las dos últimas fichas de la serie de dominó. Dibuja con puntos el valor que debe corresponder a cada una de acuerdo con la fórmula que gobierna la serie.



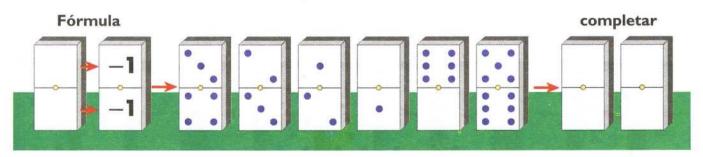
¡Atención! El dominó sólo permite llegar al 6.

¿Cómo continúa la serie si, ascendiendo, llego al 6?



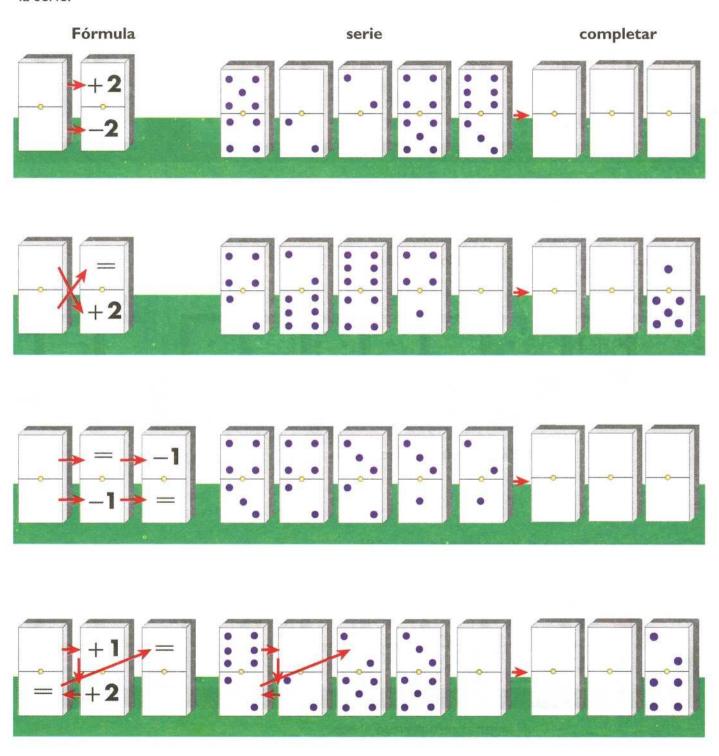
Al llegar al seis, regreso al cero.

¿Cómo continúa la serie si, descendiendo, llego al 0?

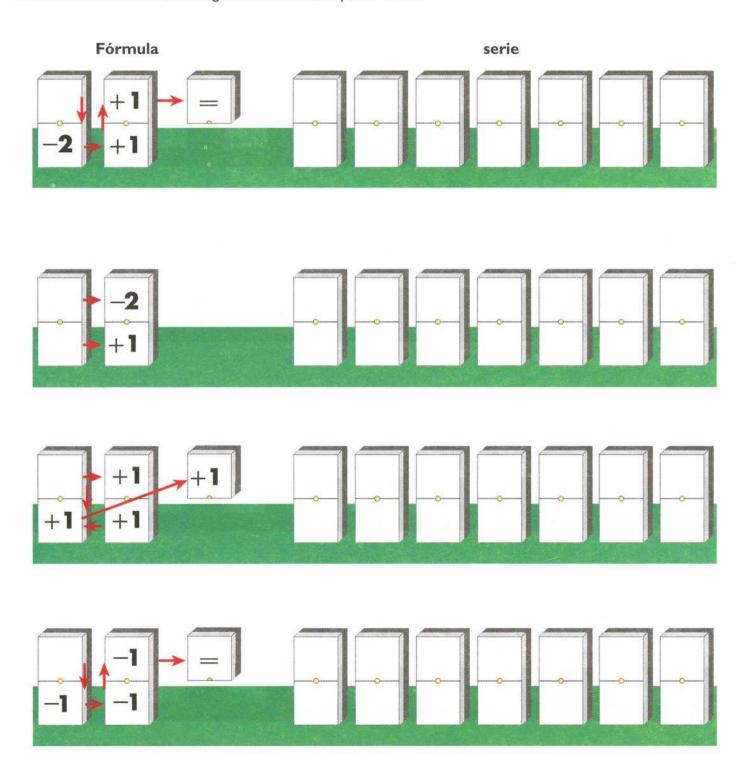


Al llegar al cero regreso al seis.

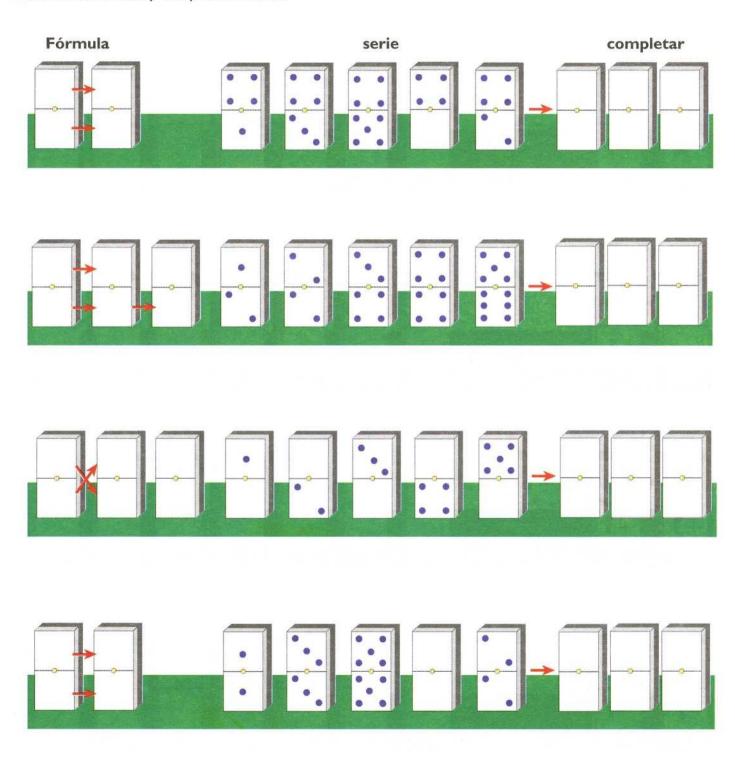
Completa como en el ejercicio anterior las series de dominó. Fíjate en la fórmula que predomina en la serie.



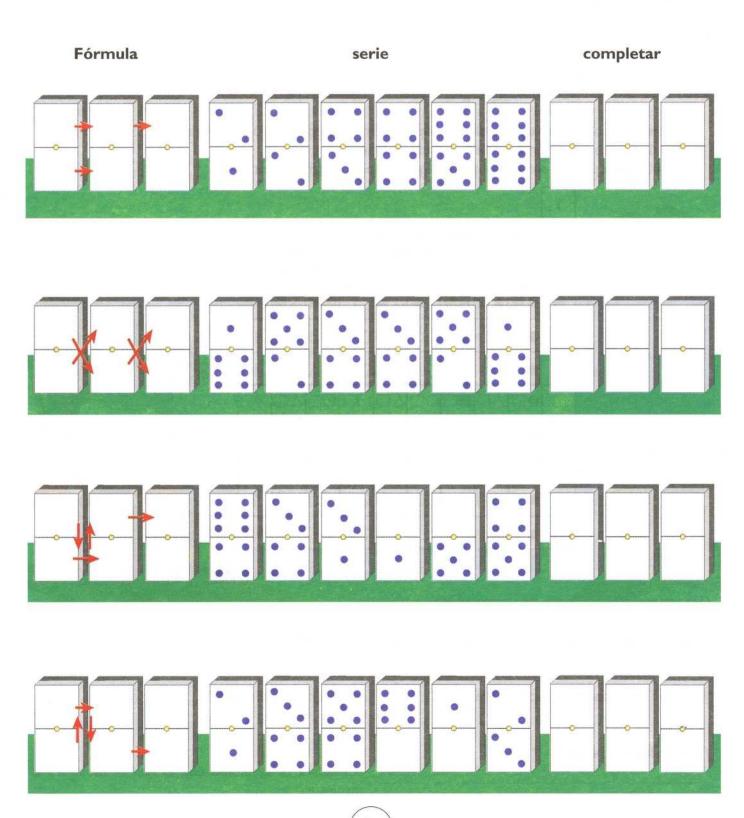
Inventa series de dominó siguiendo la fórmula que se indica.



Escribe la fórmula y completa las series.



Halla las fórmulas y completa las series.



Intenta resolver este problema.

#### El tesoro de Plin

El pirata Plin, raro aficionado a adivinanzas de cálculo, dejó el siguiente secreto del tesoro de la isla de los Percebes.

¿Serías capaz de resolver tú solo el problema?

Esto será difícil. Platicándolo en el grupo salen las siguientes pistas.

Parece una tabla numérica. Los dibujos representan números. Y sólo hay 10 distintos.

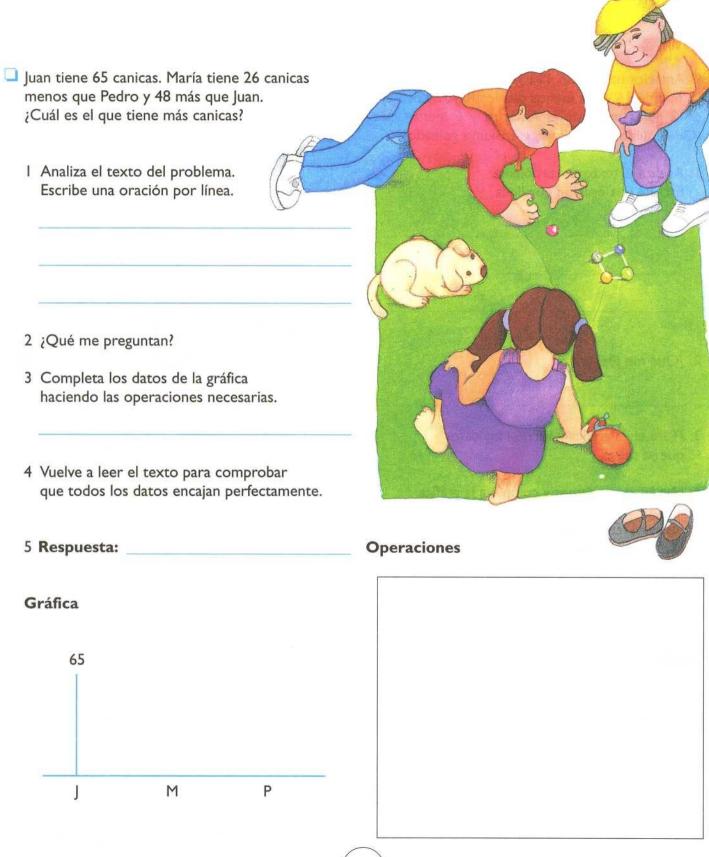
Habrá que saber los números de los cuadros vacíos.

Los números pueden ser pasos que hay que dar para llegar al tesoro.



El América ha metido 112 goles durante la liga. El ha metido 16 goles menos que los Rayos. Los Rayos do 2 goles más que el América y 6 menos que ¿Qué equipo ha resultado el máximo goleador?  1. Analiza el texto del problema. Escribe una oración por línea	s han meti-
<ul><li>2. ¿Qué me preguntan?</li><li>3. Fíjate en la gráfica y escribe los datos que ya sabes.</li></ul>	
<ul><li>4. Haz las operaciones y completa la gráfica.</li><li>5 Vuelve a leer el texto para comprobar que todos los datos encajan perfectamente.</li></ul>	to share you have been been been been been been been be
6 Resultado:	Operaciones.
Gráfica	
112	

Α



# Pregunta por estado inicial. Dos operaciones.

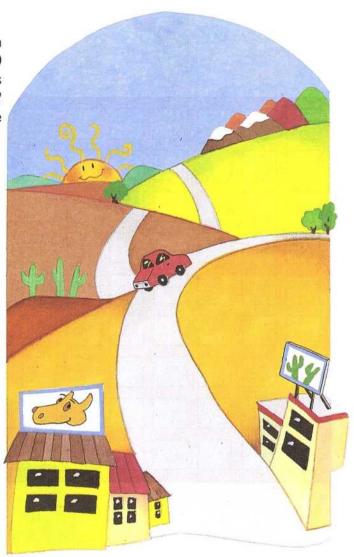
El domingo Laura tiene 225 cuadros de una colección. Durante la semana anterior había comprado: el viernes 38 cuadros y el sábado 50 cuadros. ¿Cuántos cuadros tenía el jueves de esa semana anterior?		
I Analiza el texto del problema. Escribe una oración por línea		
2 ¿Qué me preguntan?		331
3 Completa la gráfica con los datos que ya conoces.	Gráfica	
4 ¿Qué operaciones tienes qué hacer?	sábado	domingo
5 Haz las operaciones y completa la gráfica con el dato nuevo	viernes	
6 Vuelve a leer el problema (texto) para comprobar que todos los datos encajan perfectamente.	jueves	
7 Resultado:		
, resultation		

I. Analiza el texto del problema.	
Escribe una oración por línea.	
2. ¿Qué me preguntan?	
<ol> <li>Haz la gráfica y escribe los datos que ya conoces.</li> </ol>	
4. ¿Qué operación debes hacer?	
<ol> <li>Haz la operación y completa la gráfica con el dato nuevo.</li> </ol>	
<ol> <li>Vuelve a leer el problema para comprobar que todos los datos encajan perfectamente.</li> </ol>	
7. Resultado	
Gráfica	Operaciones

I Salgo de San Antonio en coche. Recorro 100 km
hacia el Norte. Luego 50 km hacia el Oeste, 180
km hacia el Sur y 50 km hacia el Este. ¿A cuántos
kilómetros me encuentro de San Antonio?
¿Cuántos kilómetros he recorrido en total? ¿En qué
dirección se encuentra San Antonio?

ı	:Oué	me	preguntan?
	( Que	IIIC	preguntain.

- 2. Haz la **gráfica** siguiendo la dirección indicada y poniendo los kilómetros que vas recorriendo.
- 3. Marca el punto donde te encuentras al final del recorrido
- 4. Respuestas



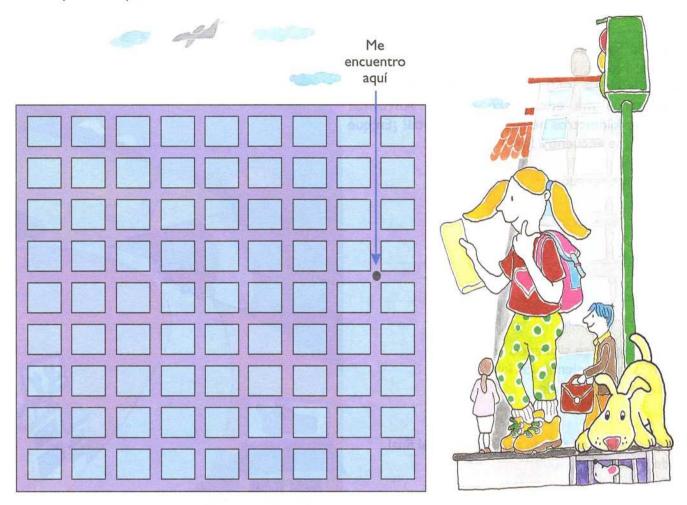
N

O San Antonio

E

S

■ Me he perdido en el centro de una ciudad cuyas calles son todas iguales. Pero recuerdo que caminé primero 4 calles hacia el Norte. Luego, 2 hacia el Este, 1 hacia el Sur y, finalmente, 5 hacia el Este. ¿Podrías volver al punto de partida?

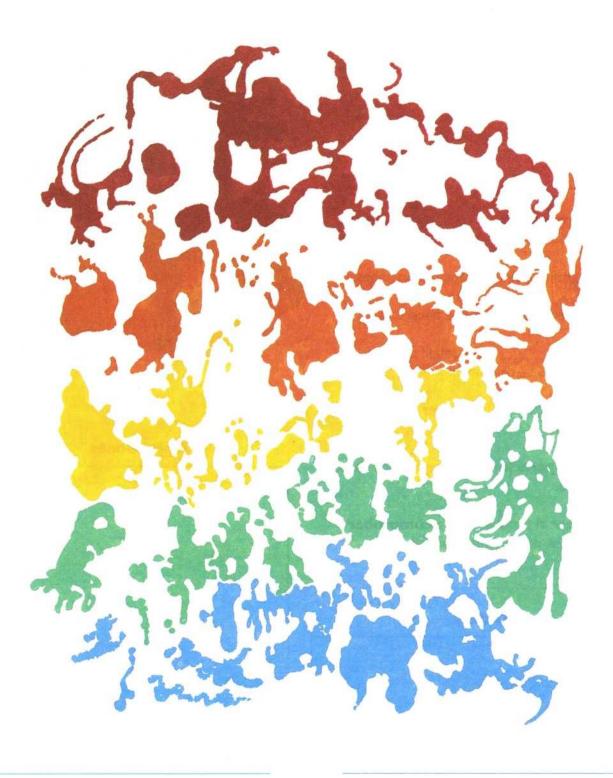


4. ¿Dónde debes empezar para resolver el problema?
5. Sigue el camino al revés.
6. Marca el punto de partida.
Comprueba la solución con la que el maestro te muestre.
110

En un bosque vecino, una asociación ecologista planta I 350 árboles. Ahora en total el bosque tiene 2860 árbole ¿Cuántos árboles tenía al principio el bosque?	
Analiza el texto del problema.     Escribe una oración por línea.	
2. ¿Qué me preguntan?	
3. Haz una gráfica con los datos que ya sabes.	
4. ¿Qué operaciones tienes que hacer?	
para saber cuántos árboles nuevos se plantaron.	
ya había antes.	
<ol> <li>Realiza las operaciones y completa los datos en la gráfica.</li> </ol>	Operaciones
<ol> <li>Vuelve a leer el problema para comprobar que todos los datos tienen sentido.</li> </ol>	
7. Resultado:	
Gráfica	



Observa estas manchas. Busca y circula las figuras que te parezcan semejantes a algo que conozcas. Después escribe su nombre al pie de la página y une, mediante flechas, el dibujo con su nombre, al menos en cuatro casos.

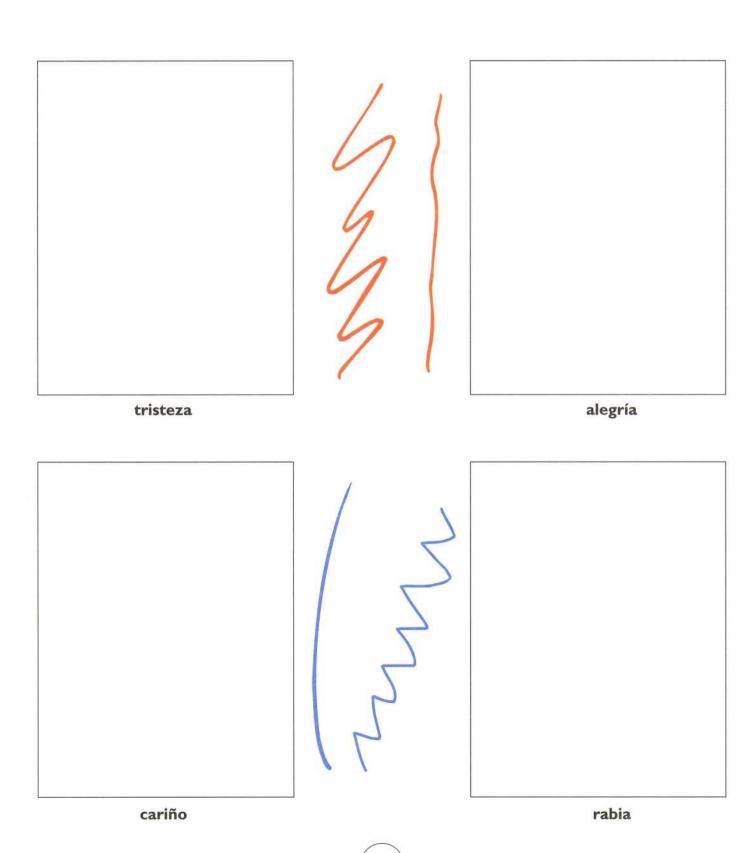




A partir de estos grafismos deberás componer un dibujo que tenga sentido.



☐ Distribuye, según te parezca, las líneas que se ven para expresar con ellas sensaciones escritas. Dibuja alguna adicional si lo crees necesario.



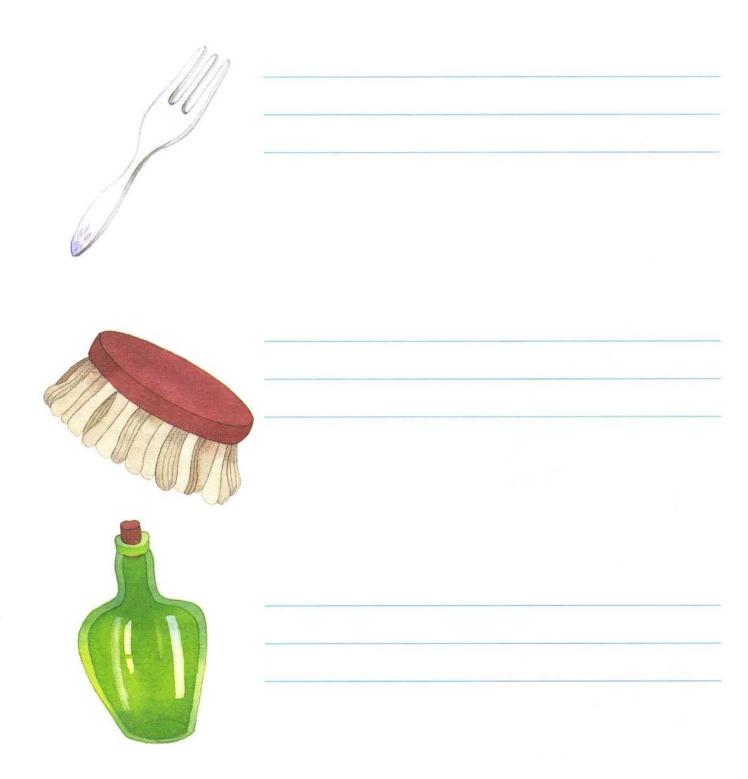


Observa y explica las causas y consecuencias que se derivarían de las acciones representadas en las ilus traciones siguientes.

	causas	consecuencias
	causas	consecuencias
	causas	consecuencias
Con the second s	causas	consecuencias

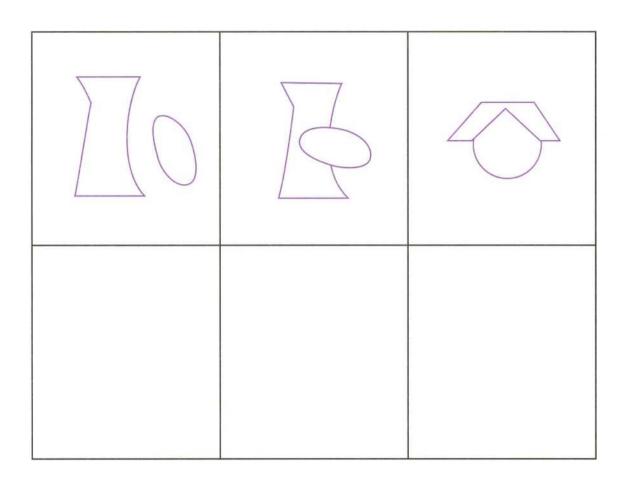


Observa, imagina y escribe lo que podrías hacer con estas cosas que no hagas normalmente.





Completa esta narración añadiendo los dibujos que faltan. Escribe el argumento.

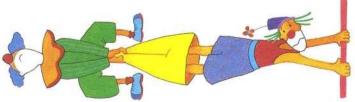


- 1. De pronto, José se encontró una pelota abandonada.
- 2. La cogió y se puso muy contento.
- 3, Una niña lo llamó. Parecía enfadada \_\_\_\_\_
- 4.\_\_\_\_
- 5. \_\_\_\_\_
- 6.\_\_\_\_



Escribe el **antónimo** de las palabras. Comprueba que algunas parejas de antónimos no tienen más que dos valores posibles y en cambio, otras parejas pueden tener uno o más valores en medio.

	antónimo	Si conoces valores intermedios, escríbelos Si no conoces valores intermedios escribe <b>no</b> .
Ejemplo: desnudar	vestin	
desnudar	Vesiir	no
blanco	negro	gris
charlatán		
minoría		
nuevo		
mismo		
nada		
retroceder		
malvado		
hablador		
transparente		
repleto		
recibir		
recuerdo		
tiniebla		
tiniebla	<del></del> »	



opaco, vacío, bondadoso, mayoría, callado, vestir, olvido, distinto, luz, viejo, todo, dar, avanzar, silencioso, negro.



Escribe el **antónimo** de las palabras que aparecen en el recuadro. Comprueba que algunas parejas de antónimos no tiene más que dos valores posibles y en cambio otras parejas pueden tener uno o más valores intermedios.

antónimo Si conoces valores intermedios, escríbelos. Si no conoces valores intermedios, escribe no.

aburrir	
amargo	
aquí	
presente	
bien	
estrecho	
2012	
unido	
gritar	
adelantar	
guerra	
frío	
ir	
afirmación	
izquierda	





allí, callar, venir, derecha, mal, dulce, ancho, paz, calor, atrasar, entretenei ausente, separado, negación.



Ordena las palabras del recuadro según una variable. Despues escribe los dos antónimos donde corresponde y cruza el que no pertenezca al grupo.

Ejemplo:			Variable a la que pertenecen
mendigo	pobre	rico – pobre	posesión de recursos
rico	propietario millonario	mendigo – millonario	recursos económicos
sabio	inculto		
ignorante	culto		
odio	cariño simpatía		sentimiento
amor	antipatía		
sureste	sur		
norte	este		
padre	hijo		descendencia
abuelo	nieto sobrina		



Continúa como en la página anterior.

# Variable a la que pertenecen

helado		templado
abrasador	frío	caluroso
diminuto pequeño	mediano	grande
muy mal	muy bien	mal
bien		regular
presente	hoy	ayer pasado
horroroso		precioso
bonito	feo	gordo



Escribe expresiones contrarias y después de circular los antónimos responde a las preguntas para comprobar si son verdaderos antónimos.

Ej	eı	n	p	lo	•

carne cruda	Carne cocida
Función gramatical:	adjetivo Variable: estado de la carne
¿Son opuestas?S	Entonces, ¿son palabras antónimas?
Divertirse en la fiesta	
Función gramatical:	Variable:
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:
Llegó al <u>final</u> de la carrera	
Función gramatical:	Variable:
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:
Se <u>ilusionó</u> con el premio	
Función gramatical:	Variable:
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:
Hizo un largo viaje	
Función gramatical:	Variable:
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:



Escribe expresiones contrarias y después de circular los antónimos responde a las preguntas para comprobar si son verdaderos **antónimos**.

Tenía el pelo <u>corto</u>		
Función gramatical:	Variable:	
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:	
Bajar es más f <u>ácil</u>		
Función gramatical:	Variable:	
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:	
No pudo reunirlo		
Función gramatical:	Variable:	
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:	
Era un alimento <u>sólido</u>		
Función gramatical:	Variable:	
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:	
Estaba mirando al <u>techo</u>		
Función gramatical:	Variable:	
¿Son opuestas?:	Entonces, ¿son palabras antónimas?:	



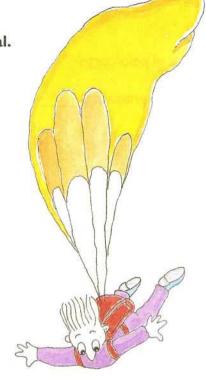
Aquel joven desobediente (

En cada oración sustituye la palabra subrayada por su sinónimo. Selecciónala de las que aparecen en el recuadro y comprueba:

1. Que sigue teniendo el mismo significado.

2. Que los dos sinónimos cumplen la misma función gramatical.

Adquirió (	) la playera en las rebajas.
Las flores despedían un aroma (	) suave.
Permaneció (	) sin decir una palabra.
Intentó clarificar (	) aquel enredo.
Llegó <u>rezagado</u> (	) por extraviarse en el camino.
Llevaba un vestido bonito (	).
La <u>imprevista</u> (	) lluvia, estropeó la excursión.
Encontró por fin a su <u>amo</u> (	).
Sintió un instantáneo (	) impulso de golpearlo.
A pesar de la caída, permaneció	intacto ().
Había goteras en el <u>techo</u> (	).
Volvieron a <u>perforar</u> (	) por otro lugar.
No (	) compraré ese vestido.



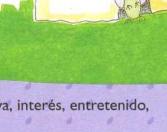
inesperada, tejado, continuó, compró, jamás, rebelde, perfume, dueño, precioso, aclarar, agujerar, momentáneo, entero, atrasado.

) cambió de opinión.



- En cada oración sustituye la palabra subrayada por su sinónimo y comprueba:
  - I. Que sigue teniendo el mismo significado.
  - 2. Que los dos sinónimos cumplen la misma función gramatical.

Aunque eran minoría ()	tenían la razón.
En el pueblo dominaban los varones (	).
Había hecho el testamento antes de morir (	).
Desde la iglesia se oían los murmullos de las plega	<u>rias</u> ().
El preso se escapó () de la	cárcel.
El proyecto () que teníamo	os resultó imposible.
Pudimos continuar () el ca	mino después de descansar.
La película era <u>interesante</u> (	),
Al anochecer () pudimo	os volver a casa.
No entendíamos por qué estaba afligido (	).
Mostraba una gran <u>afición</u> (	) por la música.
Era un espectáculo muy divertido (	).
No podía <u>tapar</u> () aquel a	gujero.
Era de color <u>negro</u> ().	



hombres, oraciones, proseguir, los menos, fugó, fallecer, plan, atractiva, interés, entretenido, oscurecer, cubrir, preocupado, obscuro.



- En cada oración sustituye la palabra subrayada por su sinónimo y comprueba:
  - 1. Que sigue teniendo el mismo significado.
  - 2. Que los dos sinónimos cumplen la misma función gramatical.

El profesor afirmaba que la tierra era	a casi <u>esférica</u> ().	(E)
Aquel señor no paraba de charlar (_	).	
No pudo unir (	) los dos extremos de aquella soga.	
El <u>obsequio</u> (	) le agradó.	August 1
Está muy <u>afligido</u> (	) por aquella pérdida.	
Tenía el cabello <u>sedoso</u> (	).	
Nos congelamos (	) aquella mañana de frío invierno.	
Dejó los muebles <u>brillantes</u> (	).	
No era culpable de ningún <u>delito</u> (	).	
Extravió (	) el dinero del mandado.	
Se pasaba de <u>bromista</u> (	).	a SP
Por fin llegó a completar (	) aquella colección.	En Sold
Cegado por la <u>ira</u> (	) le empujó escaleras abajo.	
Habitaba en un <u>a verdadera choz</u> a (_		

helamos, redonda, perdió, terminar, enlazar, conversar, relucientes, regalo, rabia, apenado, inferioridad, crimen, guasón, cabaña, suave.



Sinónimos son las palabras que significan casi lo mismo.

Por eso: I. Se pueden sustituir mutuamente en una frase sin alterar su significado.

2. Cumplen la misma función gramatical.

Escribe el sinónimo de las palabras y anota una oración utilizando una de ellas (y la otra entre paréntesis) para comprobar que tienen el mismo significado.

Ejemplo:		
brillante	reluciente	Con el lavado el coche quedó brillante (reluciente)
inventar		
admiración		
contento		
discípulo		
mucho		
ando		
gozoso		
beneficio		
posible		
círculo		
retrasar		
barato		
caminar		

Reluciente, idear, asombro, retardar, contento, satisfecho, provecho, económico, aro, alumno, numeroso, realizable, camino, andar.



- Las analogías expresan relaciones semejantes entre parejas de palabras.

  Las analogías se pueden expresar al menos de dos maneras diferentes, ya que al ser bidireccionales se refieren a dos variables diferentes.
  - I. Completa estas analogías.
  - 2. Exprésalas de otra manera diferente.

Εj	e	n	ı	ol	o:

I. Frío es a invierno como calor es a	(Relación de semejanza)
Frío es a calor como invierno es a verano	(Relación de oposición)
2. Claro es a día como oscuro es a	(Relación de semejanza)
	(Relación de oposición)
B. Niño es a hombre como niña es a	(Relación de semejanza
	(Relación de oposición)
Ballena es a gigante como hormiga es a	(Relación de semejanza)
	(Relación de oposición)
. Cabeza es a pensar como pie es a	(Relación de semejanza)
	(Relación de oposición)
o. Gritar es a ruido como callar es a	(Relación de semejanza)
	(Relación de oposición)



Las analogías expresan relaciones semejantes Las analogías se pueden expresar al menos de se refieren a dos variables diferentes.		que al ser bidireccionales
<ol> <li>Completa la analogía.</li> <li>Exprésala de otra manera diferente.</li> </ol>		
I. Moderno es a	como antiguo es a pasado.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
2. Circular es a reloj como	es a libro.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
3. Lunes es a primero como domingo es a		(Relación de semejanza)
4. Autobús es a muchos como	es a pocos.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
5. Hijo es a padre como	es a tío.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
6. Premio es a esforzarse como	es a no trabajar.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)



- Las analogías expresan relaciones semejantes entre parejas de palabras.

  Las analogías se pueden expresar al menos de dos maneras diferentes, ya que al ser bidireccionales se refieren a dos variables diferentes.
  - I. Completa la analogía.
  - 2. Exprésala de otra manera diferente.

		2
I. Refrigerador es a frío como	es a calor.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
2. Abundante es a mayor como	menor.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
3	es a uno como segundo es a dos.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
4. Trabajar es a	como descansar a estar quieto.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
5. Siempre es a sí como	es a no.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)
6.	es a techo como descender es a suelo.	(Relación de semejanza)
		(Relación de oposición)



Completa las analogías; selecciona la palabra del recuadro que corresponda.

	article (
I. Piel es a como corteza es a árbol.	
2. Tapón es a botella como tapa es a	
3. Lunes es acomo martes es a segundo.	
4 es a aprender como hospital es a curar.	
5. Avión es a como barco es a pez.	
6. Vista es a ojo como es a oreja.	
7. Corbata es a como zapato es a pie.	
8. Árbol es a como edificio es a cimientos.	
9. Conductor es a volante como locutor de radio es a	
10. Microscopio es a como telescopio es a lejano.	
II. Recordar es a como entender es a inteligencia.	
12. Comprar es a como caliente es a frío.	
13. Radio es a voz como televisión es a	,
14. Exterior es a como extremo es a centro.	
	75

pájaro, raíces, cuerpo, memoria, interior, oído, caja, cercano, imagen, cuello, colegio, micrófono, vender, primero.



- Para clasificar muchos conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
  - 1. Estar hecho del mismo material: están hechos de.
  - 2. Pertenecer a una misma clase superior: son.
  - 3. Servir para algo parecido: sirven para.
  - 4. Tener un detalle parecido: tienen.

soga cordón espada bacalao un vestido negro tiburón un botón negro pez espada una bolsa negra una caja metálica cuerda unas tijeras trucha un triángulo negro cinta cuchara

Clasifica en 4 grupos estos 16 conceptos y explica qué de relación tienen.	
Primer Grupo:	
Las cuatro:	
Segundo Grupo:	
Las cuatro:	
Tercer Grupo:	
Las cuatro:	
Cuarto Grupo:	

Las cuatro:



- Para clasificar muchos conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
  - 1. Estar hecho del mismo material: están hechos de.
  - 2. Pertenecer a una misma clase superior: son.
  - 3. Servir para algo parecido: sirven para.
  - 4. Tener un detalle parecido: tienen.

Clasifica en 3 grupos estos 12 dibujos y explica qué clase de relación hay entre ellos.

0003030	Primero Grupo:
	Los cuatro:
	Segundo Grupo:
	Los cuatro:
	Tercer Grupo:
	Los cuatro:
The state of the s	



avion

- Para clasificar muchos conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
  - 1. Estar hecho del mismo material: están hechos de.
  - 2. Pertenecer a una misma clase superior: son.
  - 3. Servir para algo parecido: sirven para.
  - 4. Tener un detalle parecido: tienen.

i. Teller dir detaile parceido. elei	icii.
oso de plástico	Clasifica en 4 grupos estas 16 palabras y explica qué clase de relación tienen.
sacacorchos	Primer Grupo:
tren desarmador	
ocho	Las cuatro:
barco	Segundo Grupo:
pala	oogando Grapo
trozo de plástico	Las cuatro:
veintiséis	
serrucho	Tercer Grupo:
treinta	Las cuatro:
automóvil	
bolígrafo	Cuarto Grupo:
dieciséis	
libro forrado con plástico	Las cuatro:



- Para clasificar muchos conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
  - I. Estar hecho del mismo material: están hechos de.
  - 2. Pertenecer a una misma clase superior: son.
  - 3. Servir para algo parecido: sirven para.
  - 4. Tener un detalle parecido: tienen.

Clasifica en 3 grupos estos 12 dibujos y explica qué clase de relación hay entre ellos.

	Primero Grupo:
	Los cuatro:
ATTENDED TO	
	Segundo Grupo:
	Segundo Grupo.
Company of the same of the sam	Los cuatro:
308 =	Tercer Grupo:
100	
YMA	Los cuatro:



- Para clasificar muchos conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
  - 1. Estar hecho del mismo material: están hechos de.
  - 2. Pertenecer a una misma clase superior: son.
  - 3. Servir para algo parecido: sirven para.
  - 4. Tener un detalle parecido: tienen.

lámpara mesa	Clasifica en 4 grupos estos 16 conceptos y dibujos. Explica qué clase de relación tienen.  Primero Grupo:
pera /+\	Los cuatro:
+ palo	Segundo Grupo:
farol durazno	Los cuatro:
linterna	Tercer Grupo:
cuchara de madera uvas	Los cuatro:
faro +	Cuarto Grupo:
+ lápiz	Los cuatro:
sandía	



- I. Lee despacio el texto. Subraya con dos líneas el concepto más importante.
  - 2. Subraya con una línea los siguientes en importancia. No subrayes las palabras de enlace.
  - 3. Ordena en el mapa conceptual los conceptos y las palabras de enlace. Usa sólo las más importantes.
  - 4. Completa también el esquema final.

### Texto

os alimentos entran por la boca al aparato digestivo.

En la boca están los <u>dientes</u>, la <u>lengua</u> y las <u>glán</u>-dulas salivales.

La <u>lengua</u> es un pequeño <u>órgano musculoso</u> con unos bultitos que son las papilas gustativas.

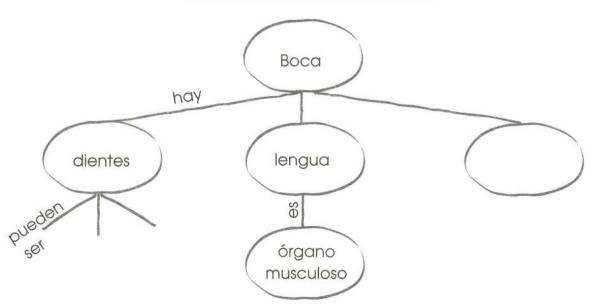
Las glándulas salivales producen la saliva.

Los dientes pueden ser incisivos, molares o caninos.



# Boca — Lengua Glándulas salivales

# Mapa conceptual





- Lee todos estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlas palabras de enlace.
  - 2. Subraya con dos líneas el más general y con una línea los siguientes en importancia.
  - 3. Ordena en el mapa conceptual los conceptos y las palabras de enlace.
  - 4. Completa también el esquema final.

	Conceptos	
	Con torrentes	
Largos	Ríos	(pueden ser)
Rápidos		Cortos
De meseta	De montaña	
(son)	con remansos	
Más lentos		Caudal

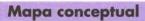




- I. Lee todos estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlos palabras de enlace.
  - Subraya con dos líneas el más general y con una línea los siguientes en importancia.
     Ordena en el mapa conceptual los conceptos y las palabras de enlace.

  - 4. Completa también el esquema final.

	Conceptos	Esquema final
(como)		
Luz propia	Luz reflejada	
(que <mark>son)</mark>	Los planetas	
Las estrellas	Los astros	
(tener)	Inmensas b <mark>olas de fuego</mark>	







- I. Lee despacio el texto. Subraya con dos líneas el concepto más importante.
  - 2. Subraya con una línea los siguientes en importancia e identifica las palabras de enlace.
  - 3. Ordena en el mapa conceptual los conceptos y las palabras de enlace.
  - 4. Completa también el esquema final.

### Texto

**Esquema final** 

ntre las frutas más comunes de Coahuila encontramos la manzana, el membrillo y el perón. Las principales huertas en donde se producen estas frutas, se encuentran ubicadas en la sierra de Arteaga, destacando las comunidades de San Antonio de las Alazanas, el Tunal y Jamé.

Otras frutas importantes de Coahuila son el melón y la sandía, las cuales se cultivan en Matamoros, San Pedro de las Colonias y Torreón.



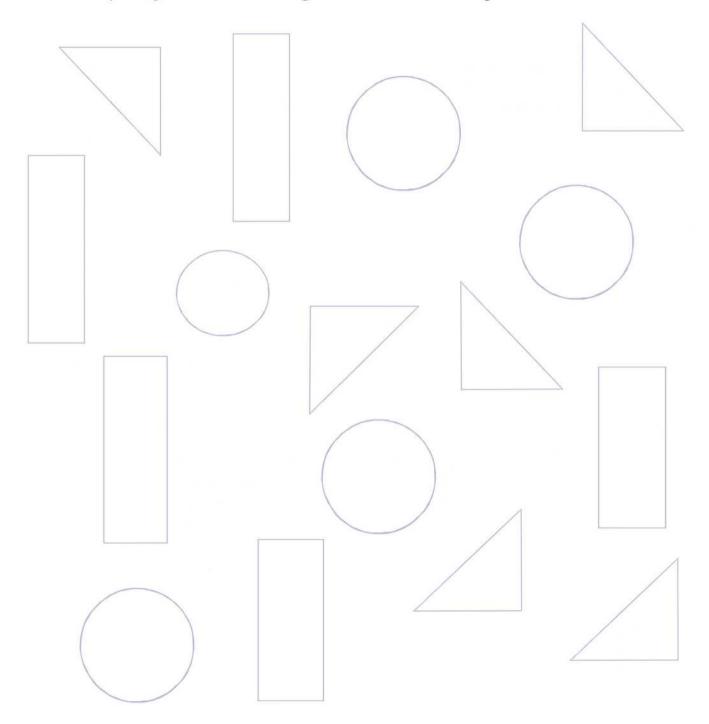
## Mapa conceptual





☐ Dibuja una diagonal que vaya desde el ángulo superior derecho hasta el ángulo inferior izquierdo en cada uno de estos rectángulos.

A cada círculo dibújale otros dos **dentro**. Uno toca la circunferencia y otro no la toca. Señala con un punto grueso de color los **ángulos rectos** de estos triángulos.





Haz los dibujos siguiendo las órdenes que se indican.



Dibuja un rectángulo que tenga por base uno de los lados más largos. Un cuadrado pequeño que tenga en común dos lados del ángulo superior izquierdo.	

Dibuja los lados laterales e inferior de un cuadrado. Dibuja dos círculos pequeños que toquen por dentro los ángulos.

Dibuja un círculo grande. Una diagonal horizontal. Una línea paralela a esa diagonal toca la circunferencia por su punto inferior.

Dibuja dos líneas paralelas horizontales y muy separadas. Une el punto extremo superior de cada lado con el punto extremo inferior de cada lado.

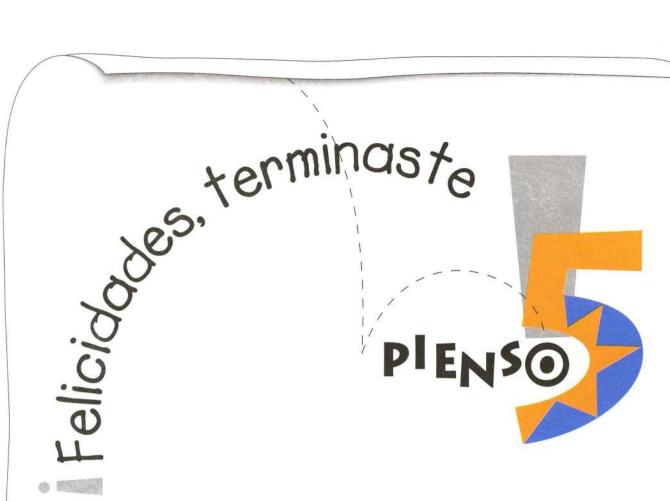


Ahora describe los dibujos que aparecen en los recuadros.

Cuida de escribir con exactitud todos los elementos que ves.

Una vez hecha la descripción deberá ser tan clara que otra persona pueda reproducir el dibujo con sólo leerla.





Nombre: \_\_\_\_\_



La publicación de esta obra la realizó Editorial Trillas, S. A. de C. V.

División Administrativa, Av. Río Churubusco 385, Col. Pedro María Anaya, C. P. 03340, México, D. F. Tel. 56884233, FAX 56041364

División Comercial, Calz. de la Viga 1132, C. P. 09439 México, D. F. Tel. 56330995, FAX 56330870

> Se imprimió en Editorial Progreso, S. A. de C. V. AO 75 EW

Las nuevas tendencias psicológicas, tanto cognitivas como del procesamiento de la información, proponen que la educación se centre no sólo en la adquisición de conocimientos, sino también en el desarrollo y la estimulación de la inteligencia, así como en enseñar a pensar. Es prioritario que el alumno se convierta en un aprendiz estratégico que pueda detectar y resolver problemas que le permitan actuar de manera congruente con el dinamismo de la ciencia y la tecnología.

**PIENSO** (Programa de Inteligencia para la Educación del Nuevo Siglo) surge con estos objetivos, bajo el antecedente de PROGRESINT (Programa de Estimulación de las Habilidades de la Inteligencia) y como una nueva versión de éste para vincular, transferir y utilizar los procesos dentro del currículum escolar.

Derivado de un trabajo profundo, la experimentación en varias instituciones educativas y la retroalimentación del trabajo con docentes y alumnos que actualmente participan en su aplicación, **PIENSO** constituye hoy un programa integrado para la estimulación de la inteligencia en contextos educativos. Al igual que PROGRESINT, **PIENSO** aporta aspectos novedosos y de trabajo serio para estimular habilidades cognitivas y se retroalimenta con la investigación y reflexión constante en torno al concepto de inteligencia y sus principales manifestaciones.

Su objetivo es enseñar a pensar y, por lo tanto, sentar las bases para aprender a aprender, mediante el desarrollo de una serie de habilidades como procesadores activos, que promuevan un aprendizaje significativo en el que el educando relacione contenidos y vivencias que le ayuden a construir su propio conocimiento.

