

## Unidad 3. ¿Podrías decirme...?

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Conoce la lengua

#### 1. Subraya el sujeto de estas oraciones con rojo y el predicado con azul.

- Mis amigos me han regalado unos peces de colores.
- Mi perrita Antilla ha tenido seis crías.
- Dentro de las charcas nadaban los renacuajos.
- Nosotros iremos el domingo al zoológico.
- En la playa rompen las olas.

#### 2. Completa estas oraciones. Luego, indica si lo que faltaba es el sujeto o el predicado.

- \_\_\_\_\_ circulan por la carretera. → \_\_\_\_\_
- Las flores de mi jardín \_\_\_\_\_. → \_\_\_\_\_
- Mi nueva clase \_\_\_\_\_. → \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ alimenta a los animales. → \_\_\_\_\_

#### 3. Escribe qué función cumple la palabra destacada en cada grupo nominal.

- **aquel** telescopio → \_\_\_\_\_
- los **primeros** días → \_\_\_\_\_
- la **batuta** de madera → \_\_\_\_\_
- **nuestro** primo → \_\_\_\_\_
- la camisa **de flores** → \_\_\_\_\_
- un verdadero **amigo** → \_\_\_\_\_



## Unidad 3. ¿Podrías decirme...?

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Expresión escrita

#### 6. Observa esta encuesta y responde a las preguntas.

##### ENCUESTA

**1. ¿Cuántas horas a la semana utilizas el ordenador?**

- De una a tres horas.  De cuatro a seis horas.  Más de seis horas.

**2. ¿Qué ordenador utilizas durante más tiempo?**

- El mío.  El de mis padres o hermanos.  El del colegio.

**3. ¿Para qué utilizas el ordenador?**

- Para entretenerme.  Para hacer tareas del colegio.  
 Para ambas cosas (entretenerme y hacer tareas).

**4. Cuando usas el ordenador, ¿estás bajo la supervisión de un adulto?**

- Siempre.  Nunca.  A veces.

*Número previsto de encuestados: 250.*

*Edad de los encuestados: 10-12 años.*

*Lugar: colegios de primaria de Salamanca.*

- ¿Qué personas van a rellenar esta encuesta y dónde?

\_\_\_\_\_

- ¿Qué objetivo tiene esta encuesta?

\_\_\_\_\_

- ¿Quién puede estar interesado en realizar esta encuesta? Marca.

- Una institución educativa.  
 Un gimnasio.  
 Una empresa que desarrolla videojuegos.  
 Un hotel de playa.



## Unidad 3. ¿Podrías decirme...?

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### Técnicas de estudio

8. Relaciona cada libro con su tejuelo. Luego, añade un ejemplo más.

- Título: *Carta a un hijo*  
Autor: Rudyard Kipling  
Poesía N  
VER  
vue
- Título: *La isla misteriosa*  
Autor: Julio Verne  
Narrativa P  
KIP  
car
- Título: *La isla de Nim*  
Autora: Wendy Orr  
Narrativa N  
VER  
isl
- Título: *La vuelta al mundo en 80 días*  
Autor: Julio Verne  
Narrativa N  
ORR  
isl
- \_\_\_\_\_ →   
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_