

¿Cómo jugar?

	7+
	2 - 5

- 1 Mezclar y repartir 3 cartas por cada jugador.



- 2 Escoger una categoría (los jugadores deben tener la misma categoría seleccionada), escoger un criterio (el o los jugadores con mayor puntuación pueden deshacerse de la carta).

Categorías	Criterios
*Género *Profesión *País *Período de la historia *Usos y aplicaciones	*Premios *Aportes e impactos *Barreras o limitaciones *Patentes *Premios Nobel *Otros premios

- 3 El jugador que no tenga la carta con la categoría correspondiente debe tomar 3 cartas de la baraja.



- 4 El primer jugador que tenga una carta en su mano debe decir Sapiencia de lo contrario toma 3 cartas.



- 5 El primer jugador que se quede sin cartas es el ganador de Sapiencia.

