

PASATIEMPOS MATEMÁTICOS



GRADO: _____

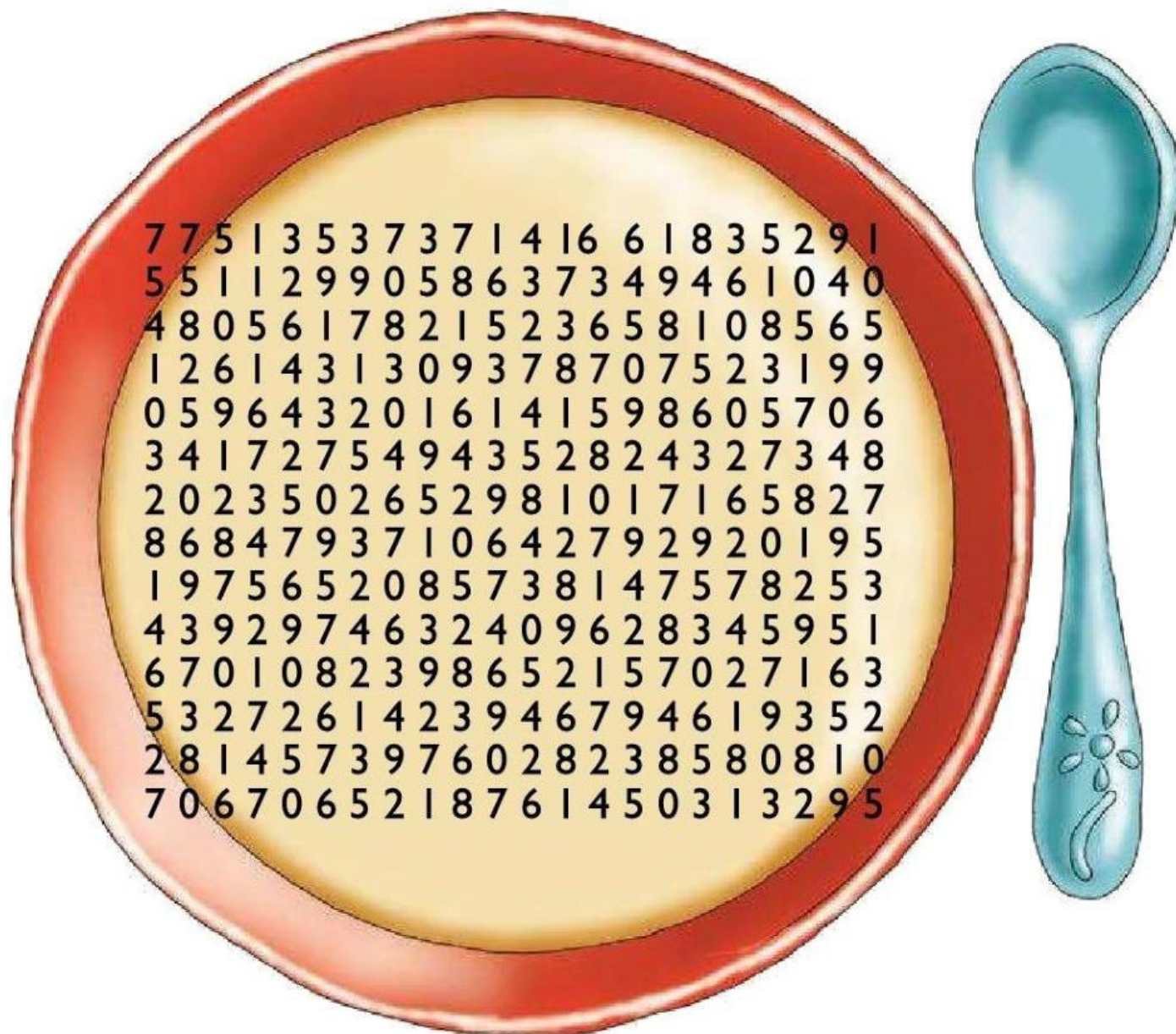
GRUPO: _____

LUMNO(A): _____

SOPA DE NÚMEROS

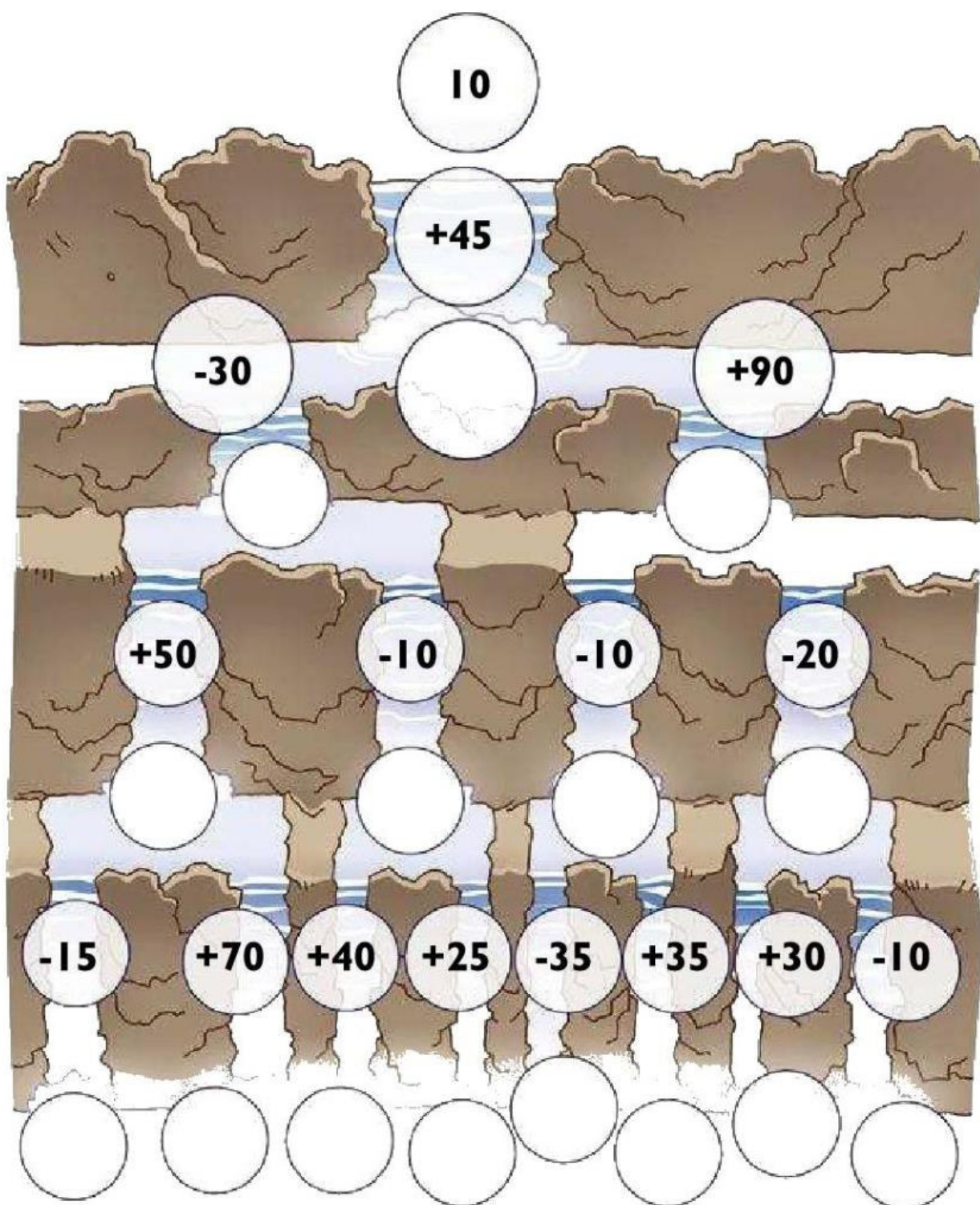
Encuentra en la sopa de números las siguientes cantidades.

- Quinientos noventa y seis mil cuatrocientos treinta y dos
- Trece mil quinientos setenta y seis
- Cuatrocientos cincuenta y dos mil ciento setenta y cuatro
- Cuatro millones seiscientos diecinueve mil trescientos cincuenta y dos
- Tres millones novecientos sesenta y siete mil cuatrocientos sesenta y nueve
- Seis millones cuatrocientos ochenta mil setecientos treinta y siete
- Dos millones quinientos veintitrés mil doscientos cuarenta y dos
- Setecientos cincuenta mil ciento cuarenta y siete
- Ochenta y dos millones ciento cincuenta y dos mil trescientos sesenta y cinco
- Doscientos setenta y nueve mil doscientos noventa y dos
- Veinte millones doscientos treinta y cinco mil veintiséis
- Ochocientos veinticuatro mil trescientos veintisiete





























ENCONTRANDO EL CAMINO

Traza una línea sumando o restando los números indicados de manera que obtengas un total de 100 puntos. No estás obligado a trazar una línea recta para encontrar el camino. ¡Uf!



MI CRUCIGRAMA

Resuelve el crucigrama. Coloca los resultados de las restas en las casillas que corresponda cada uno.

1 6	2 4	3 6	8		4	5		6 1	7 8	8 3	9 6
10 4	8	7		11	9	4	12		13		
14 4			15				16	17		18	
		19					20				
	21				22	23				24	
25		26		27			28		29		30
31				32					33		
											

Horizontales

- 4. 145-59
- 11. 4635-1687
- 13. 701-108
- 14. 121-77
- 15. 83-47
- 16. 165-87
- 18. 113-97
- 19. 1000-871
- 20. 803-178
- 25. 931-694
- 27. 7 872-4 615
- 29. 924-79
- 31. 1313-805
- 32. 7872-3257
- 33. 772-636

Verticales

- 1. 9876 - 3427
- 2. 784-300
- 4. 200-111
- 5. 142-78
- 7. 183-98
- 8. 878-487
- 9. 8242-1879
- 11. 786-517
- 12. 1394-518
- 15. 513-186
- 17. 1211-385
- 21. 5403-1096
- 22. 3400 - 2140
- 23. 7514-1998
- 24. 5302-3865
- 25. 75-50
- 26. 878-800
- 27. 123-89
- 29. 160-79



MENSAJE EN CLAVE

Encuentra el mensaje oculto y escríbelo. La clave está en los resultados de las restas.

A 6 850	B 23	C 278	D 339
E 901	F 809	G 109	H 368
I 292	J 140	K 279	L 169
M 292	N 597	Ñ 268	O 111
P 2	Q 1 001	R 113	S 144
T 292	U 292	V 58	W 987
X 58	Y 6 744	Z 3 84	



1. 2000-1856
2. 864-572
3. 3005-2896
4. 4972-4680
5. 5900-4999

6. 685-516
7. 9685-2835
8. 485-372
9. 329-37
10. 2859-1997

11. 9994-3144
12. 8321-7982
13. 5900-4999
14. 685-516
15. 9303-2453

16. 533-420
17. 1064-772
18. 2000-1856
19. 7339-489

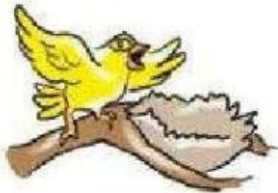
¡A TRABAJAR!

Calcula cuánto tiempo tarda cada uno en realizar sus actividades. Ninguno tarda más de 12 horas.

Un señor sembrando.



Un pajarito haciendo su nido.



Un albañil pintando una casa



Un atleta corre desde la salida hasta la meta



Un señor sale de su trabajo hasta que llega a su casa



LA ESTACIÓN DE AUTOBUSES

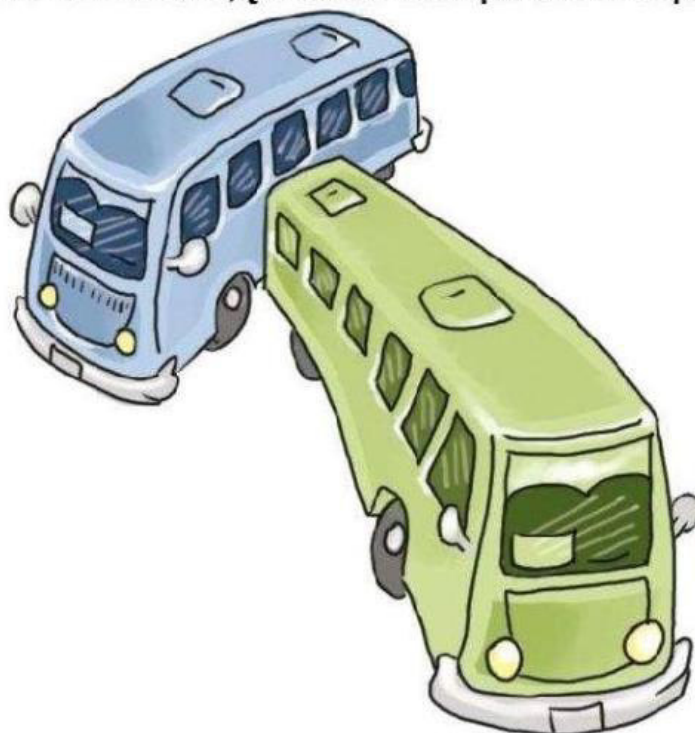
Usa este horario de llegadas y salidas de autobuses para que puedas responder las preguntas.

Estación	Autobús 1	Autobús 2	Autobús 3	Autobús
Barranca	07.35	09.50	11.25	15.00
Zócalo	07.53	10.11	11.45	15.18
Juárez	08.07	10.28	12.01	15.32
Centro	08.26	10.50	12.22	15.51
Alameda	08.50	11.17	12.48	16.15
Castillo	09.17	11.47	13.17	16.42

- A. ¿Qué autobús tarda más en llegar de la estación Barranca a la estación Castillo?
- B. ¿Qué autobús tomarías para reunirte con un amigo en el Castillo a las 2.30 pm?
- C. Si el autobús 2 tiene un retraso de 18 minutos ¿A qué hora llega a Castillo?
- D. A una persona se le acaba de ir el autobús 1 en Zócalo, ¿Cuánto tiempo tendrá que esperar el siguiente autobús?

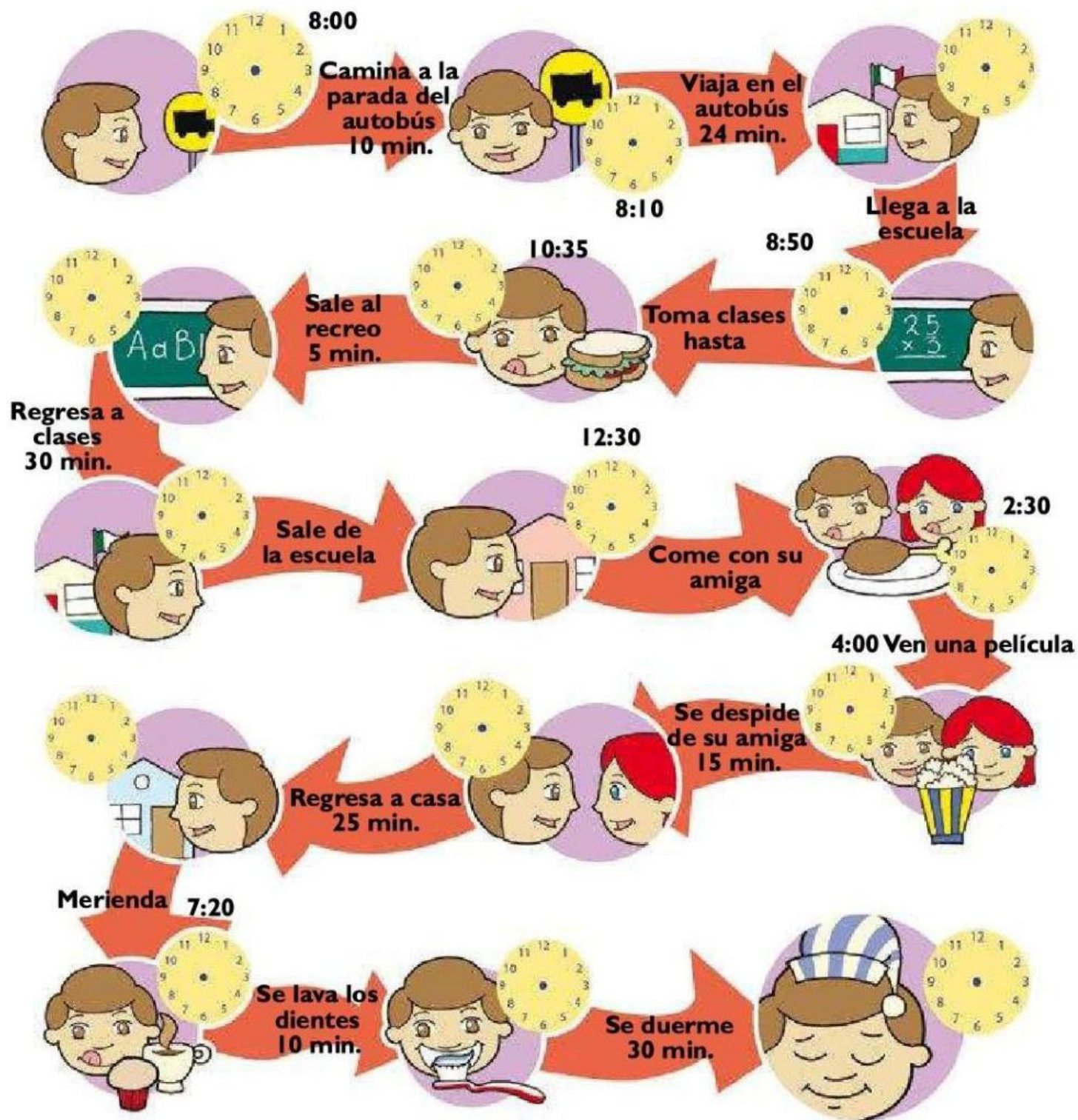
Calcula los tiempos de recorrido de los autobuses.

- E. Autobús 3 Juárez a Alameda
- F. Autobús 1 Zócalo a Castillo
- G. Autobús 2 Centro a Alameda
- H. Autobús 4 Barranca a Juárez
- I. Autobús 3 Juárez a Castillo
- J. Autobús 2 Juárez a Alameda
- K. Autobús 4 Zócalo a Centro
- L. Autobús 1 Barranca a Alameda
- M. Autobús 1 Juárez a Centro
- N. Autobús 3 Centro a Castillo



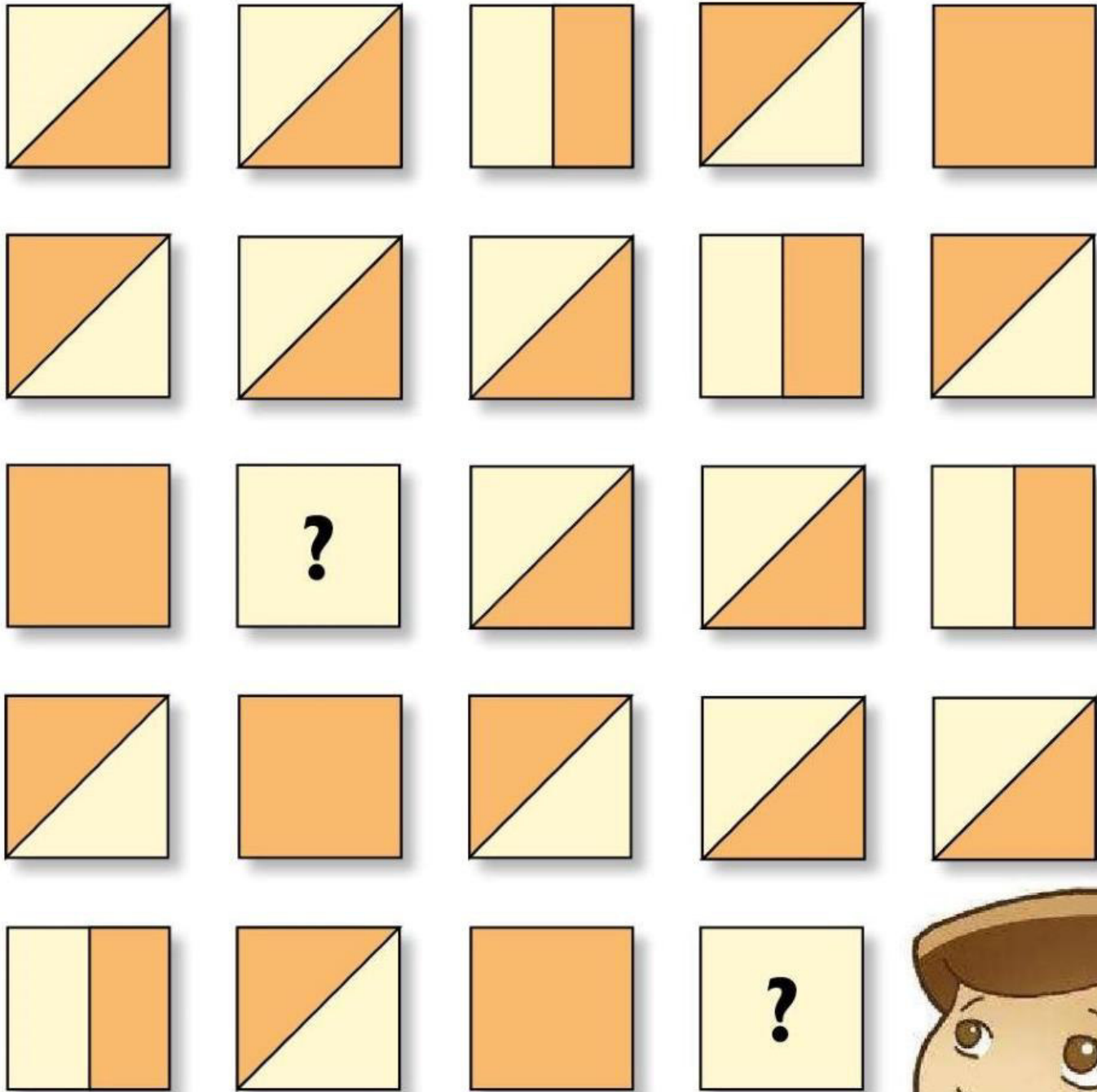
EL TIEMPO VUELA

Completa la cadena de tiempo, colocando las manecillas en los relojes de los tiempos intermedios.



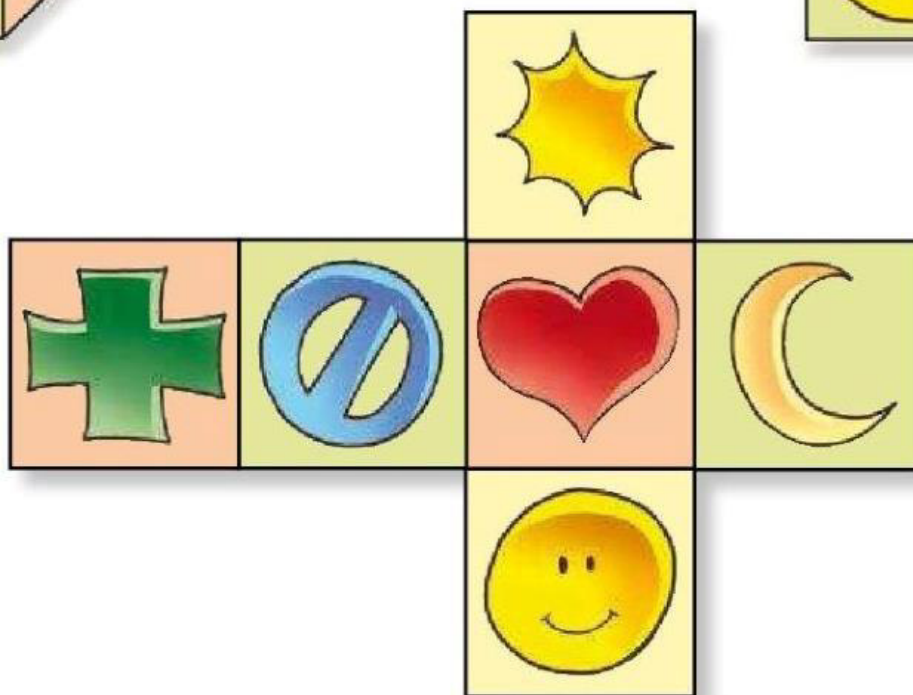
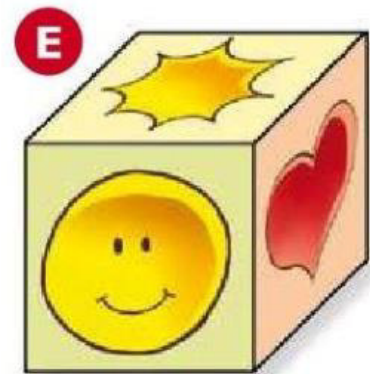
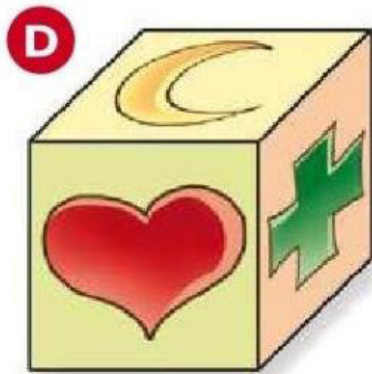
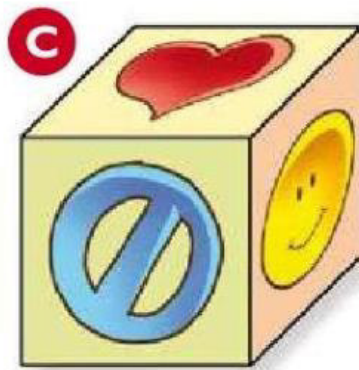
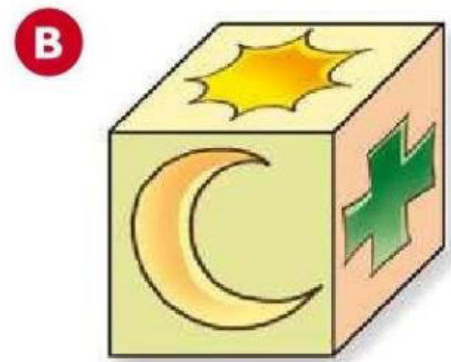
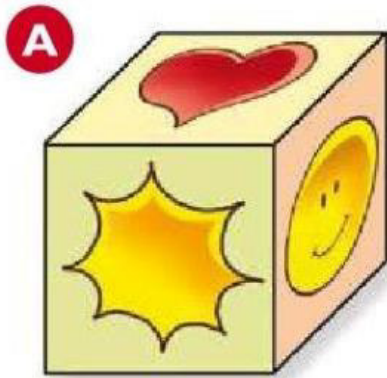
PONTE LÓGICO

Descubre el orden lógico en que se han dispuesto estos 24 cuadrados, completa los dos que faltan.



EN BUSCA DEL CUBO

Uno de los cubos armados corresponde al cubo abierto. ¿Cuál es?

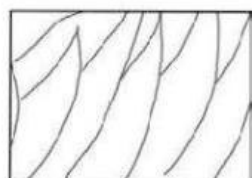


ROMPECABEZAS MATEMÁTICO

Resuelve las operaciones, busca la pareja de las respuestas en el rompecabezas.

Usa papel de china y copia los recuadros, luego recórtalos y ármalo.

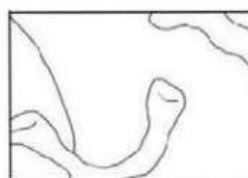
Encontrarás una imagen sorprendente.



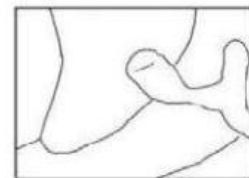
234.432



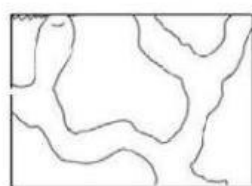
44.804



22.268



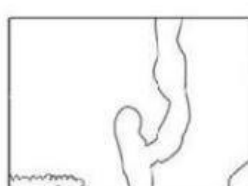
$3 \frac{9}{10}$



$9 \frac{7}{12}$



420.84



501.07



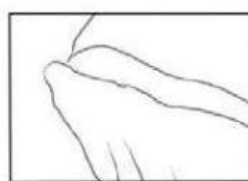
$1 \frac{2}{5}$



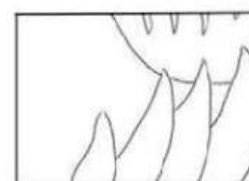
80.385



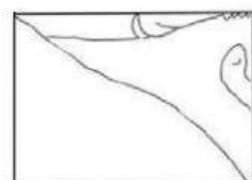
13 824



$6 \frac{3}{4}$



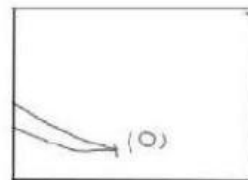
$3 \frac{17}{20}$



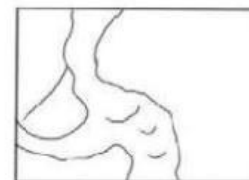
64



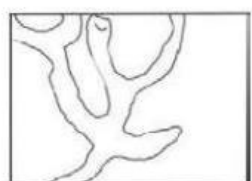
1 587.657



233.867



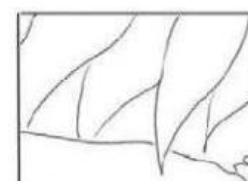
$1 \frac{5}{16}$



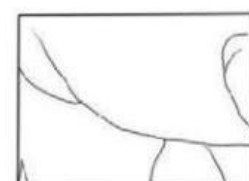
184.63



93.48



188.727



698.853

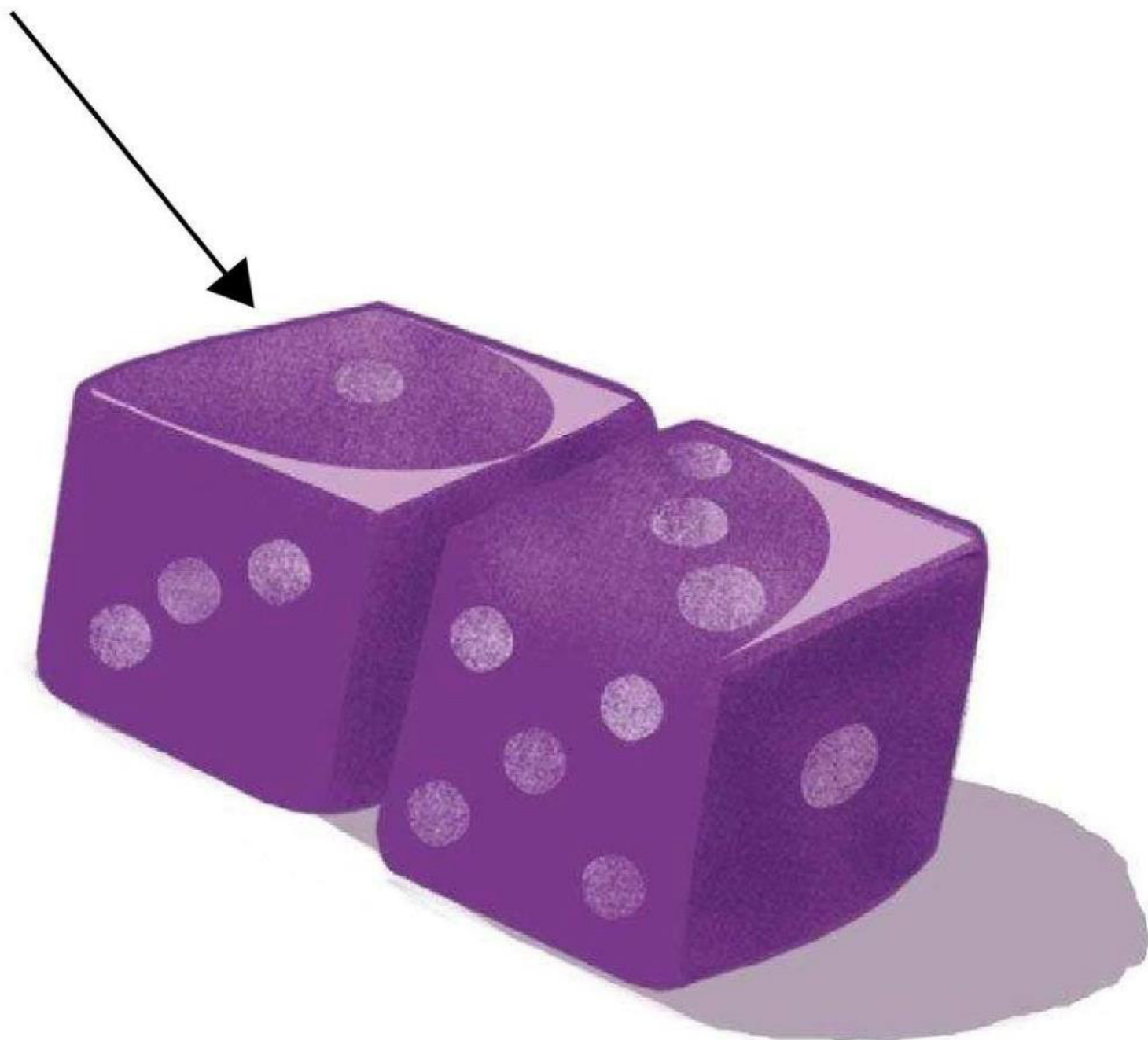
1. $58.6 \times .38$
2. $976.4 + 87.35 + 523.907$
3. $89.76 - 9.375$
4. $598.3 / 6.4$
5. $367.62 - 178.893$
6. 56.3×8.9
7. $5 \frac{1}{2} + 2 \frac{1}{3} + 1 \frac{3}{4}$

8. 8^2
9. $273.817 - 39.95$
10. $8 \frac{1}{2} - 1 \frac{3}{7}$
11. $516.99 / 2.8$
12. $91.38 - 46.576$
13. $1 \frac{3}{4} \times 2 \frac{1}{5}$
14. 39.6×5.92

15. 24^3
16. $593.82 - 172.98$
17. $3 \frac{1}{5} / \frac{2}{7}$
18. $1 \frac{1}{5} \times 3 \frac{2}{8}$
19. $\frac{3}{8} / \frac{2}{7}$
20. $389.80 + 276.453 + 32.6$

DESCUBRIENDO PUNTOS

Estos dados son idénticos, en cada uno de ellos el valor numérico de las caras opuestas es igual a 7. ¿Cuál es la puntuación de la cara señalada por la flecha?



JUQUEMOS GATOS

Pide a un compañero que juegue contigo, cada uno debe tener sus fichas de diferente color, para que las puedan identificar.

Estas son las reglas para jugar a los gatos.

1. El primer jugador comienza arrojando dos dados y el valor de éstos los multiplica.
2. Si la respuesta está en el primer gato, le coloca una ficha.
3. Continúa jugando hasta que no haya respuesta en el gato, de acuerdo a la multiplicación que se hace con los dados.
4. Continúa el otro jugador jugando de igual manera.
5. El primero que forme una línea recta de tres de sus fichas, será el ganador y continuarán con el siguiente gato.



36	8	6
2	24	15
24	16	24

16	30	1
24	12	9
4	20	15

36	24	1
3	6	15
18	9	16

25	5	12
2	4	20
10	6	24

4	15	3
24	30	36
2	12	15

5	4	3
36	30	24
4	30	30

24	6	2
15	12	3
16	25	1

12	36	18
30	24	30
16	10	20



En estos gatos el ganador será quien forme una línea de 4 o 5 fichas.



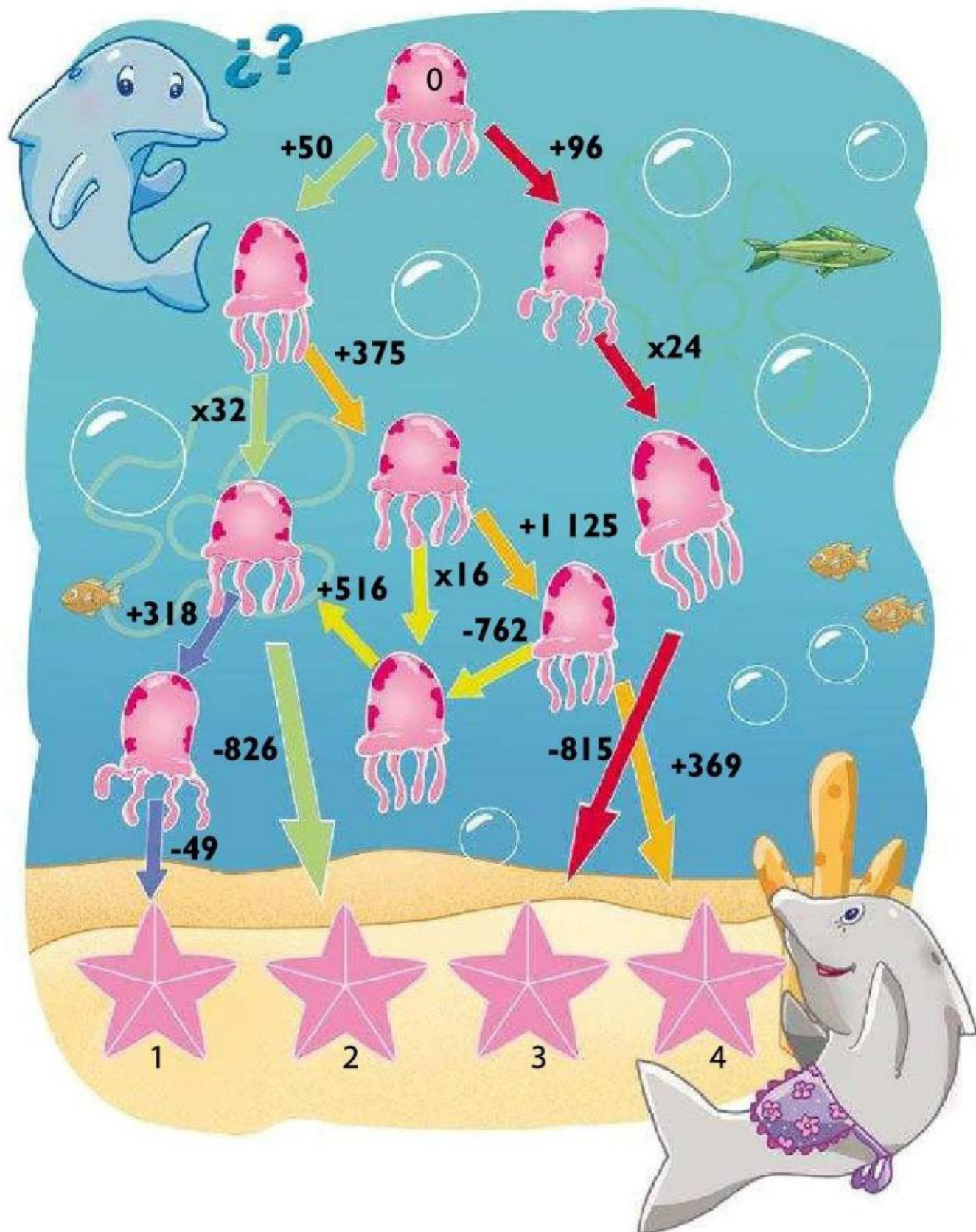
1	8	6	20	8
10	3	6	12	4
23	15	3	12	5
24	30	8	9	12
16	25	16	2	9

1	8	20	6	12
15	25	2	16	24
3	18	9	8	5
30	10	36	16	3
12	9	12	4	9

1	15	16	18	6
10	8	12	12	36
3	2	5	6	24
30	3	20	4	9
25	8	12	9	16

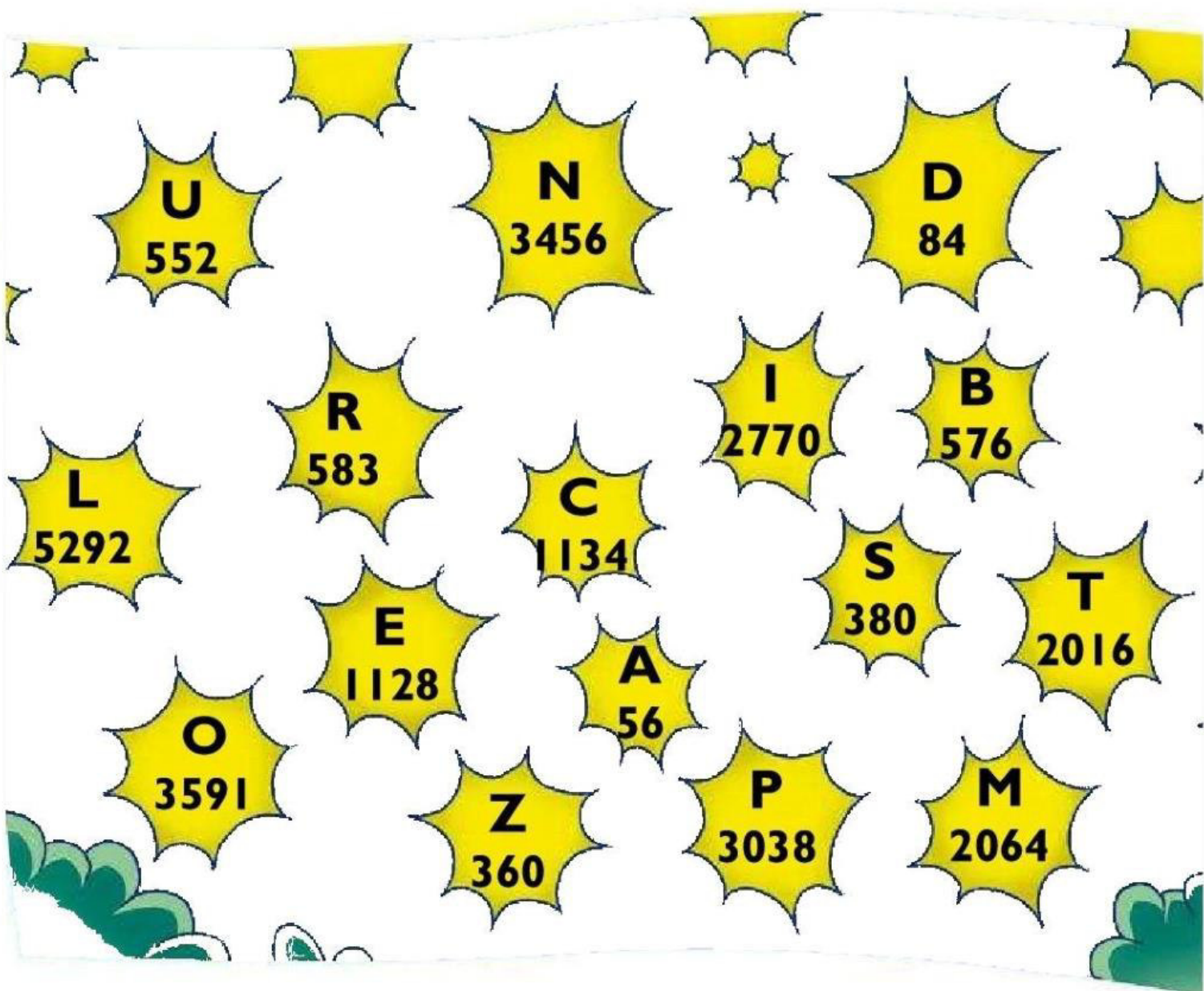
BUSCANDO A MAMÁ DELFÍN

Para encontrar a su mamá, el pequeño delfín debe seguir uno de los cuatro caminos. ¡Atención! ¡Debe unir un total de 774 puntos! ¿Por dónde debe avanzar?



DESCUBRE EL MENSAJE DEL FIRMAMENTO

Descubre el mensaje del firmamento resolviendo las multiplicaciones; podrás notar que algunas se repiten, pon mucha atención y usa las respuestas de las estrellas. Contesta con letras.



1. 63×84
2. 8×7
3. 126×42
4. 138×4
5. 72×5
6. 129×16
7. $7 \times 4 \times 2$
8. 53×11
9. 42×27
10. $2 \times 2 \times 2 \times 7$
11. 24×47
12. 84×63
13. $6 \times 7 \times 27$
14. $2 \times 7 \times 4$
15. 172×12
16. 554×5
17. 48×72
18. 57×63

CONÉCTATE EN LÍNEA

Copia y completa los cuadros con los números que faltan.



X	3	7	4	8	2
5					
6			24		
3					
7				56	
8					



Copia el cuadro y colorea los múltiplos de 8.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



Suma por turno las cifras de cada múltiplo de 8. Ejemplo: 16 → 1 + 6 = 7
¿Puedes encontrar el patrón?

Copia y completa la tabla y continúa en tu cuaderno hasta 100.

Múltiplos de 2	2	4	6	8	10				20		26					40
Múltiplos de 4	⊖	4	⊖	8	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
Múltiplos de 8	+	+	+	8	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

EN BUSCA DE LA IMAGEN SECRETA

En este cuadrado de números hay una imagen oculta. Cópialo en tu cuaderno y sombrea las respuestas de cada multiplicación. Las respuestas aparecen dos veces cada una, excepto la última.

- | | | | |
|---------------|---------------|---------------|----------------|
| 8×5 | 5×5 | 8×7 | 2×12 |
| 3×3 | 4×4 | 8×8 | 6×11 |
| 3×11 | 5×9 | 8×6 | 3×4 |
| 8×3 | 8×12 | 6×6 | 3×9 |
| 2×7 | 3×6 | 4×11 | 8×4 |
| 8×9 | 7×7 | 2×2 | 7×6 |
| 7×4 | 3×10 | 3×7 | 10×10 |

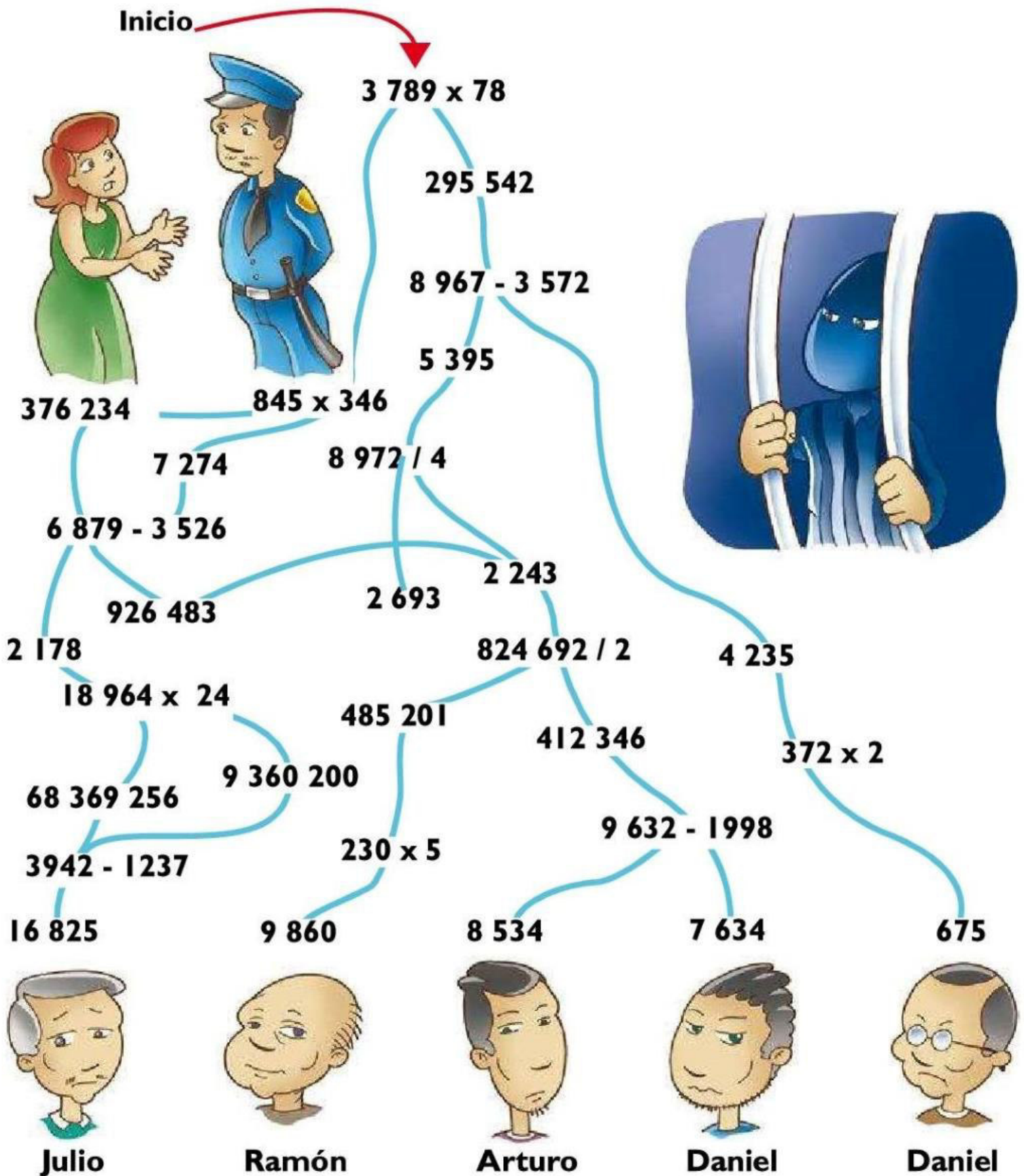
10	120	35	52	46	55	74	22	75	20
50	3	11	14	70	80	68	15	132	108
90	28	8	24	22	45	60	72	121	44
54	24	26	34	54	48	88	28	132	40
77	9	30	44	12	72	12	45	25	32
6	66	27	54	96	96	4	9	33	64
57	4	65	64	63	84	21	44	33	42
38	84	8	42	82	36	25	25	52	24
80	18	30	64	12	33	100	56	48	40
46	40	49	27	14	4	18	66	36	49

Ahora planea tu imagen en este cuadrado. Para facilitarte el trabajo no se ha repetido ninguna cantidad; pero puedes cambiar la clave y poner cantidades repetidas sólo dos veces, usa cuadros como estos para hacer tu clave.

10	120	35	52	46	55	74	22	75	20
50	3	11	14	70	80	68	15	132	108
90	28	8	24	22	45	60	72	121	44
54	24	26	34	54	48	88	28	132	40
77	9	30	44	12	72	12	45	25	32
6	66	27	54	96	96	4	9	33	64
57	4	65	64	63	84	21	44	33	42
38	84	8	42	82	36	25	25	52	24
80	18	30	64	12	33	100	56	48	40
46	40	49	27	14	4	18	66	36	49

DESCUBRIENDO AL LADRÓN

¿Quién es el ladrón? Para descubrirlo, sigue los caminos de los resultados correctos y avanza a la siguiente operación y así sucesivamente. Encontrarás el nombre del ladrón.



EL TRASATLÁNTICO

El barco Prosperidad se hizo a la mar con gran peso. A continuación se muestra una lista de lo que hasta el momento se ha cuantificado.

- 60 paquetes de 1 libra cada uno.
- 56 pasajeros de aproximadamente 60 kg. por persona.
- 1 cocodrilo de 500 kg.
- 1 elefante africano de 8 toneladas.
- 1 boa de 225 kg.
- 1 jirafa africana de 2 toneladas.
- 800 cajas de medicina de 15 mg. cada una.



¿Qué peso transportó el barco Prosperidad en kilogramos y cuál en toneladas? Para que recuerdes las medidas se te proporciona este cuadro.

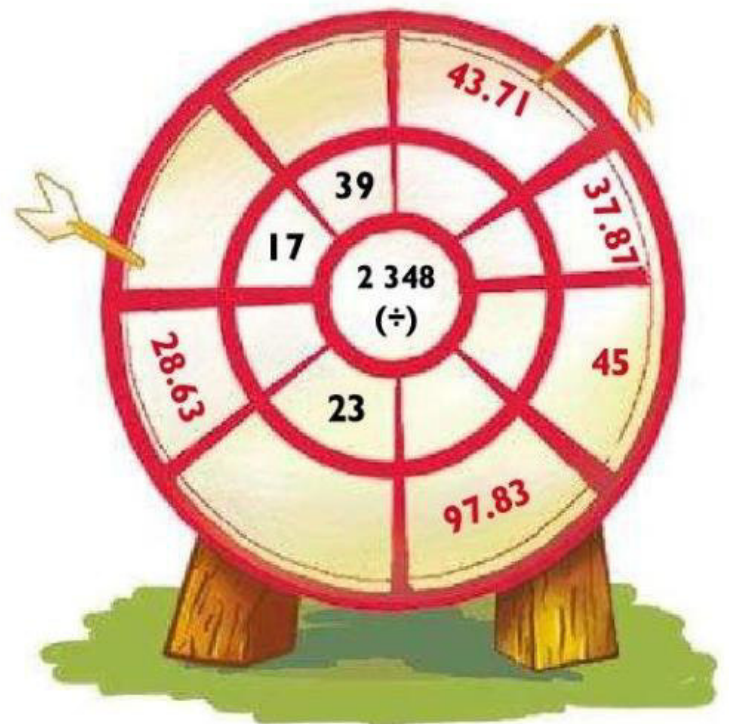
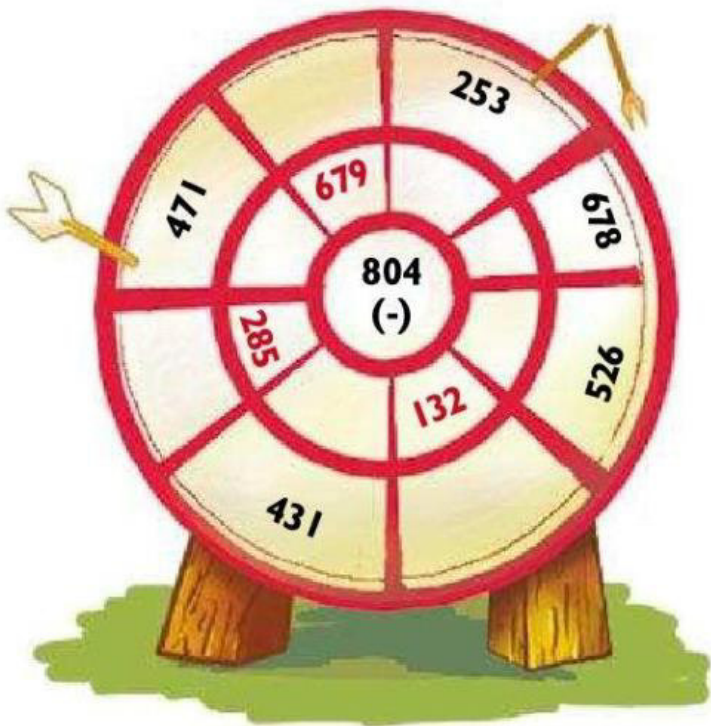
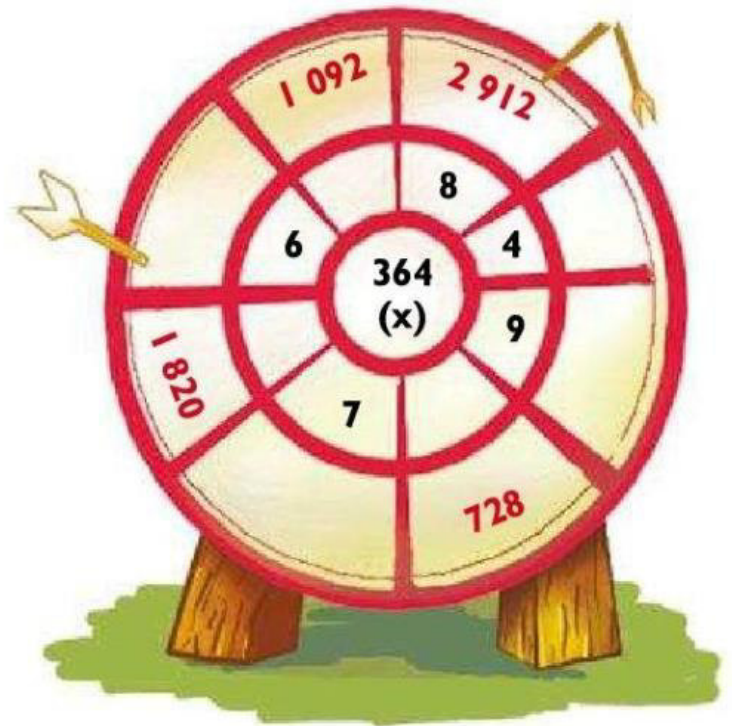
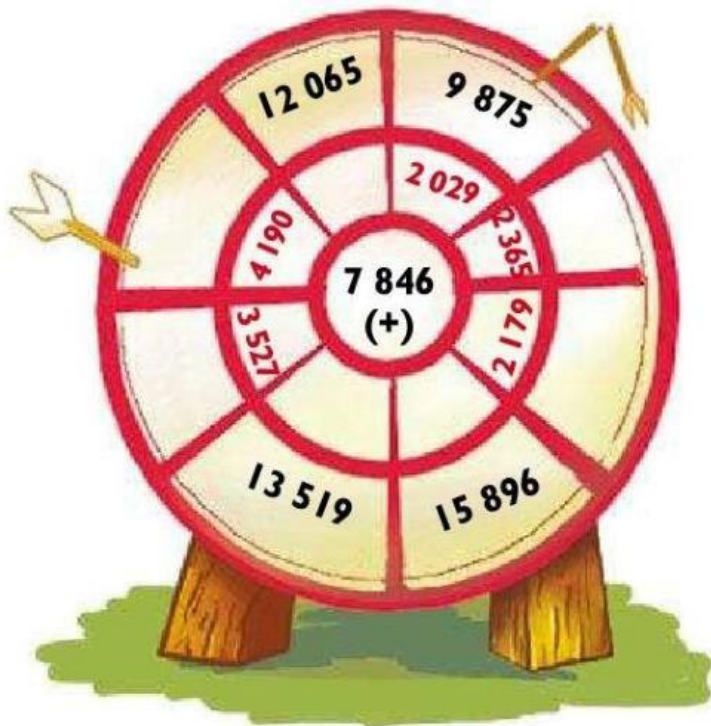
Medidas de peso

Tonelada	Kilogramo	Hectogramo	Decagramo	Gramo
t.	k.	hg.	dga.	g.
1 000 kg	1 000 g	100 g	10 g	1 g

Libra	Decigramo	Centigramo	Miligramo
£	dg.	g.	mg.
.454 g	0.1 g	0.01 g	0.001 g

¡QUÉ BUENA PUNTERÍA!

Completa estos blancos con los números que faltan. Fíjate en el ejemplo.



FIGÓN Y SU CÓMPLICE

Fisgón tiene que entregar un mensaje secreto a su cómplice. Para saber quién es su cómplice tienes que avanzar por los caminos que tengan el resultado correcto de cada operación hasta dar con el cómplice.

Observa el ejemplo y continúa igual.

Fisgón

Berenice

Eduardo

Hilda

Ivan

José

Kike

Luis

Andrés

Carlos

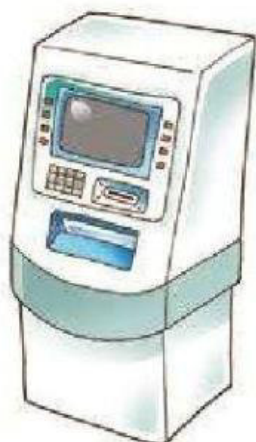
Daniel

Gaby

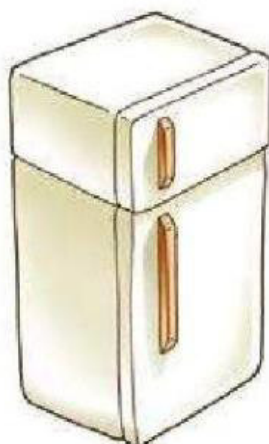
Fermín

GRANDES INVENTOS

Estos son algunos de los grandes inventos del hombre y el año en que se inventaron, algunos nos sirven para comunicarnos, otros nos entretienen, algunos hacen más fácil nuestro trabajo y otros han servido para el progreso en la ciencia.



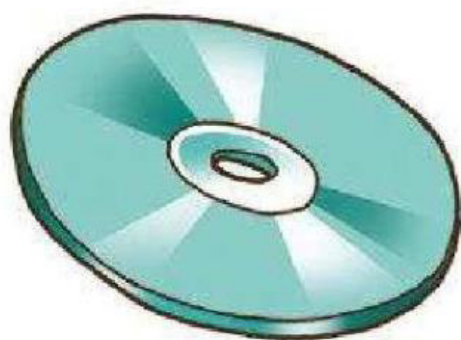
1969



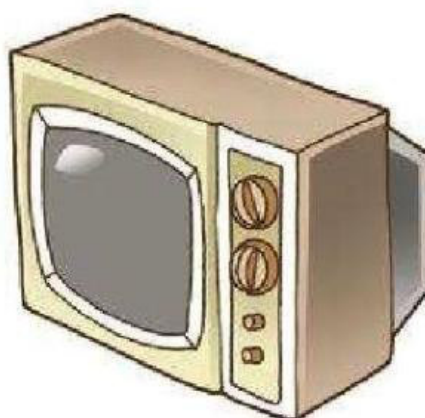
1834



1250



1972



1923



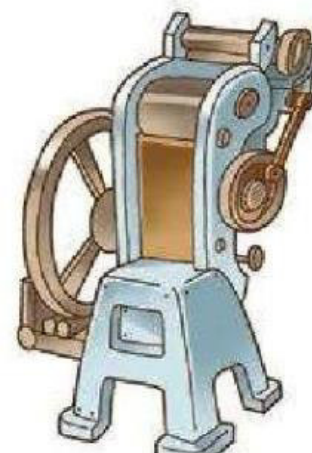
1876



1608



1709



1454

El calendario sirve para localizar fechas, generalmente representa un año dividido en meses, semanas y días.

- 1 año = 12 meses o 52 semanas o 365 días.
- 1 mes = 4 semanas o 30 días.
- 1 semana = 7 días.
- 100 años = 1 siglo
- 10 años = 1 década
- 5 años = 1 lustro

Recuerda que un siglo se completa hasta que han transcurrido 100 años.



A
¿En que siglo se realizó cada invento?

B
¿Cuántas semanas transcurrieron entre el invento del cajero y el compact disc?

C
¿Cuántos meses hay de diferencia entre el invento de la imprenta y el lente de aumento?

D
¿Cuántos años transcurrieron entre el invento del piano y el compact disc?

E
¿Cuántos siglos transcurrieron entre el invento del lente y el del telescopio?

¡A JUGAR CON EL DOMINÓ!

Haz estas fichas de dominó en cartulina de 5x2 cm.

Colócalas boca abajo y después repártelas por igual entre los jugadores. El primer jugador pone una de sus fichas sobre la mesa, el segundo jugador intenta después que una de sus fichas coincida con la que se había colocado anteriormente.

Fíjate en el ejemplo:



Si un jugador no tiene ficha que coincida con la que está puesta en la mesa, debe dejar pasar el turno y permitir que tire otro jugador.



EL LABERINTO

Resuelve las divisiones de la parte inferior de la hoja, copia la cuadrícula y sombrea con color las respuestas en la cuadrícula, cuando hayas terminado, habrás formado un laberinto. Después calcula el menor número de cuadrados que tienes que cruzar para llegar al centro del laberinto.

Inicio



34	219	39	286	184	22	47	104	59	128	35	64	41	101	127	84	146
42	123	31	11	97	228	112	111	145	399	154	57	40	120	406	165	37
152	57	54	43	129	32	46	55	60	228	62	55	432	76	67	150	180
37	227	44	124	45	182	817	147	85	58	38	58	236	84	36	120	196
411	186	427	821	76	432	117	97	Fin	199	65	182	74	231	77	154	78
327	75	147	20	116	81	274	399	81	31	164	20	285	836	121	327	192
321	82	381	106	385	123	32	125	48	69	34	124	82	74	165	406	79
227	75	104	821	78	33	71	49	199	231	68	95	122	80	98	83	157

$615 \div 5$

$681 \div 3$

$192 \div 6$

$777 \div 7$

$1485 \div 9$

$405 \div 5$

$666 \div 9882 \div 6$

$882 \div 6$

$464 \div 8$

$1232 \div 8$

$720 \div 6$

$240 \div 12$

$546 \div 3$

$798 \div 2$

$8210 \div 10$

$970 \div 10$

$627 \div 11$

$981 \div 3$

$868 \div 7$

$416 \div 4$

$217 \div 7$

$912 \div 4$

$864 \div 2$

$924 \div 4$

$660 \div 12$

$825 \div 11$

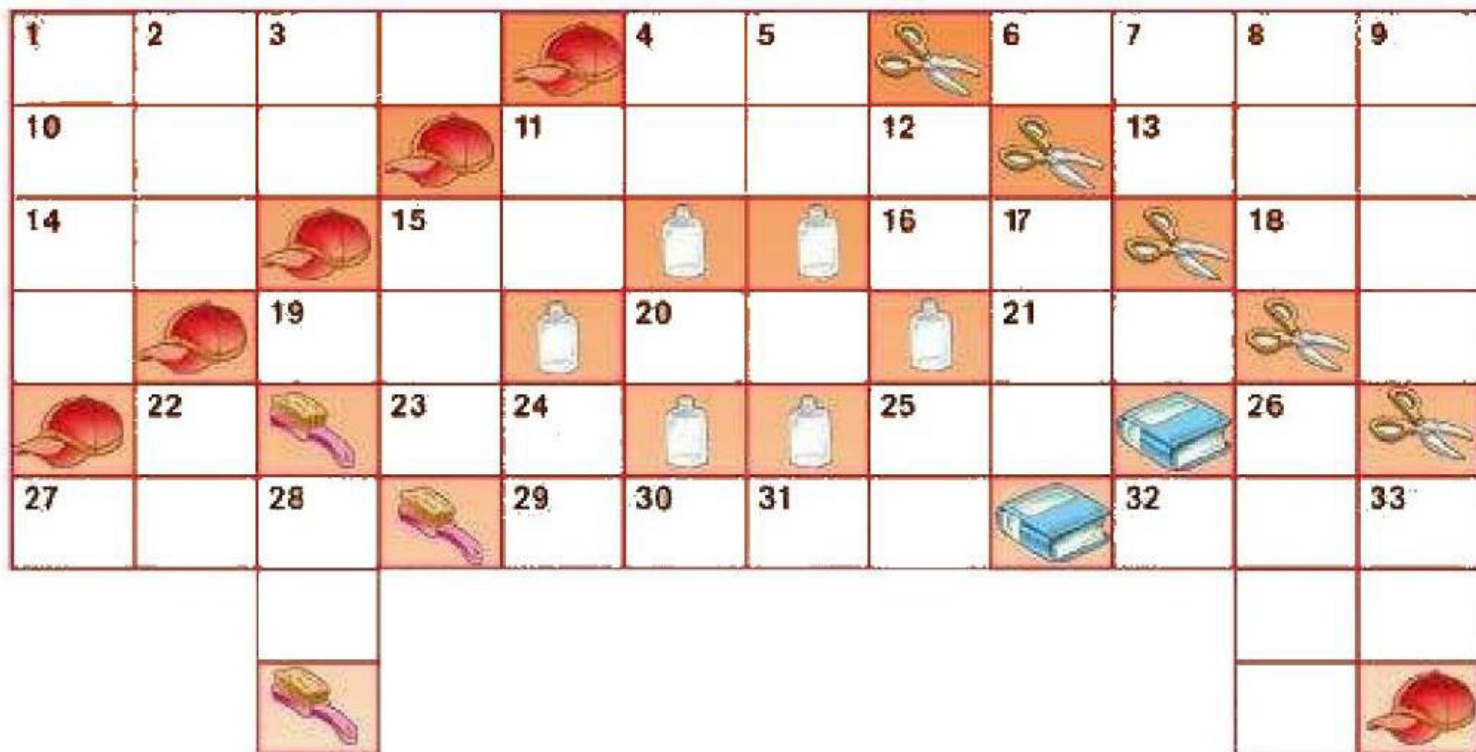
$812 \div 2$

$995 \div 5$



NUEVO CRUCIGRAMA

Resuelve el crucigrama.



Horizontales

- 1. $9516 \div 3$
- 4. $567 \div 9$
- 6. $8888 \div 8$
- 10. $3059 \div 7$
- 11. $6112 \div 4$
- 13. $777 \div 7$
- 14. $816 \div 12$
- 15. $272 \div 4$
- 16. $470 \div 10$
- 18. $132 \div 12$
- 19. $425 \div 5$
- 20. $891 \div 9$
- 21. $546 \div 6$
- 23. $568 \div 8$
- 25. $144 \div 12$
- 27. $974 \div 2$
- 29. $8640 \div 3$
- 32. $999 \div 3$

Verticales

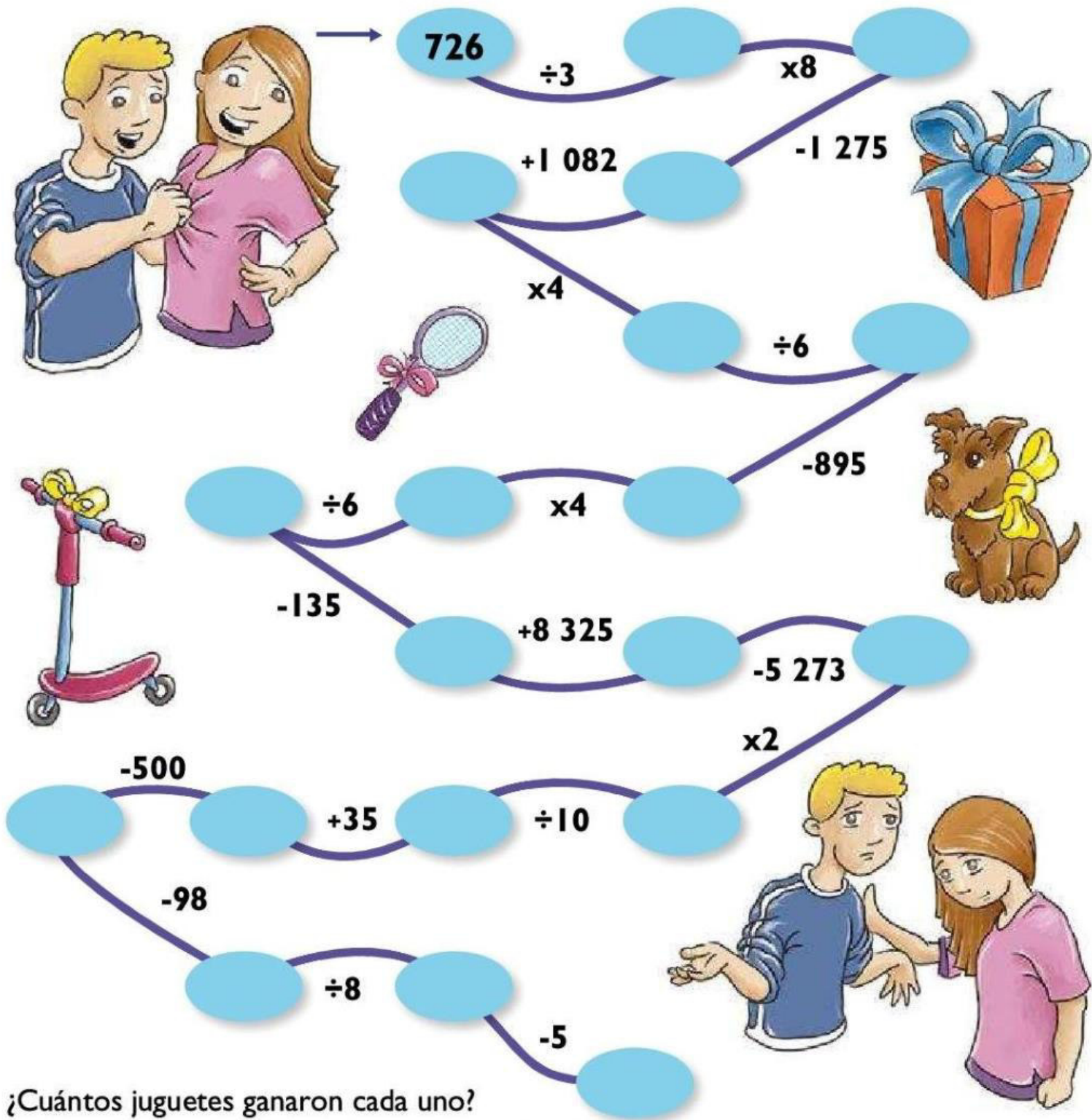
- 1. $6924 \div 2$
- 3. $456 \div 8$
- 4. $585 \div 9$
- 5. $320 \div 10$
- 7. $132 \div 12$
- 8. $99 \div 9$
- 9. $6666 \div 6$
- 11. $72 \div 4$
- 12. $924 \div 11$
- 15. $1971 \div 3$
- 17. $9504 \div 12$
- 22. $8448 \div 3$
- 24. $6120 \div 5$
- 25. $7427 \div 7$
- 26. $9999 \div 3$
- 27. $516 \div 12$
- 28. $869 \div 11$
- 30. $810 \div 10$
- 31. $672 \div 8$
- 33. $264 \div 8$



¡CUÁNTOS REGALOS!

Estos niños están muy contentos, les han dicho que el número del primer cuadro de la cadena representa cuántos juguetes se repartirán entre ellos.

¿Quieres saber cuántos juguetes tendrán? Después de completar cada cuadro con el resultado correcto de la operación indicada, sabrás cuántos juguetes recibirán.



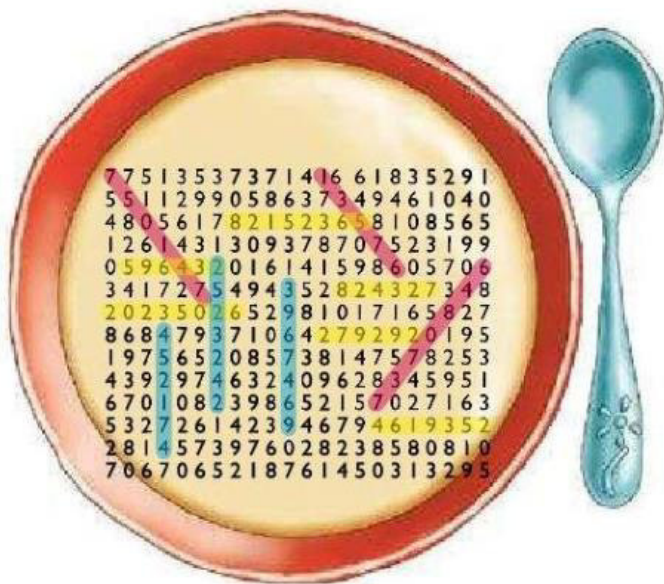
QUE NI FALTE NI PASE DE SESENTA

Elige cuatro números y colócalos en cada lado del triángulo, de manera que la suma de cada uno de los lados del triángulo sea siempre 60.

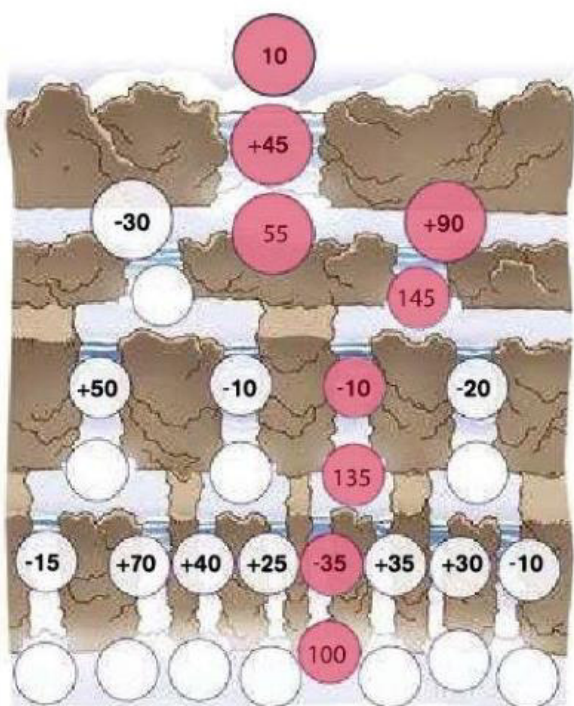


SOLUCIONARIO

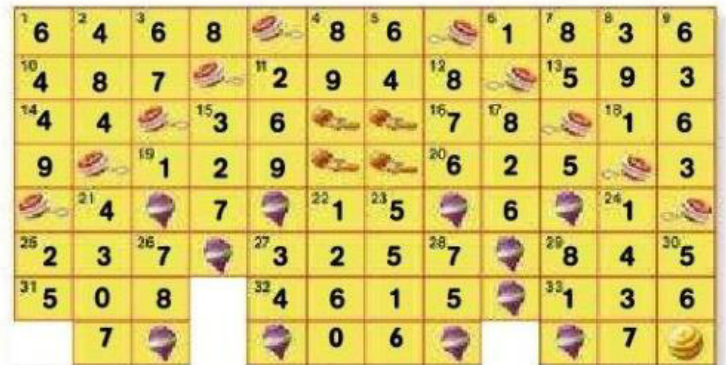
220. Sopa de números



221. Encontrando el camino



222. Mi crucigrama



223. Mensaje en clave

SIGUE LA RUTA DE LA RISA

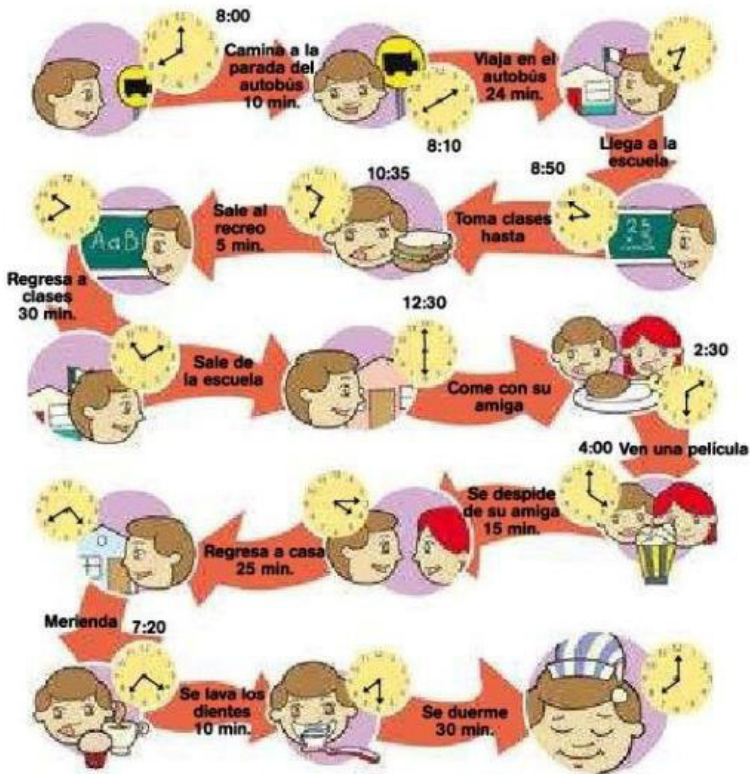
224. ¡A trabajar!

- Campesino – 8.35 h.
- Pajarito – 9.10 h.
- Señor – 2.25 h.
- Atleta – 1.40 h.
- Albañil – 8.15 h.

225. La estación de autobuses

- A. Autobús 3
- B. Autobús 3
- C. 12.05 h.
- D. 18 minutos
- E. 43 h.
- F. 1.24 minutos
- G. 27 minutos
- H. 32 minutos
- I. 1 hora 16 minutos
- J. 49 minutos
- K. 19 minutos
- L. 1.15 horas
- M. 19 minutos
- N. 51 minutos

226. El tiempo vuela



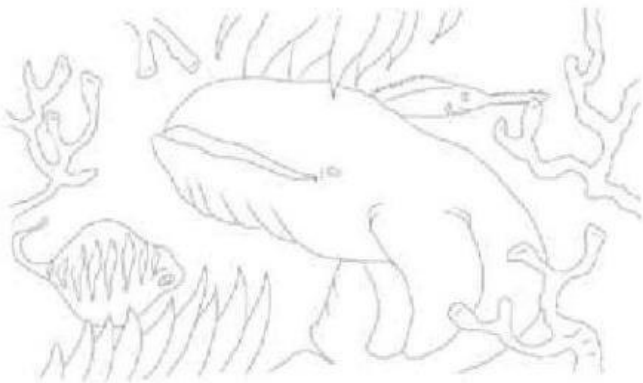
227. Ponte lógico



228. En busca del cubo

Cubo B

229. Rompecabezas matemático



230. Descubriendo puntos

La cara oculta es 5

231. Juguemos gatos

Respuestas variadas

232. Buscando a mamá delfín

El camino correcto es 2

233. Descubre el mensaje del firmamento

LA LUZ MARCA EL CAMINO

234. Conéctate en línea

X	3	7	4	8	2
5	15	35	20	40	20
6	18	42	24	48	12
3	9	21	12	24	6
7	21	49	28	56	14
8	24	56	32	64	16

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Múltiplos de 2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	40
Múltiplos de 4		4	8	12	16	20	24	28	32	36	40								
Múltiplos de 8			8	16	24	32	40												

235. En busca de la imagen secreta

10	120	35	52	46	55	74	22	75	20
50	3	11	14	70	80	68	15	132	108
90	28	8	24	22	45	60	72	121	44
54	24	26	34	54	48	88	28	132	40
77	9	30	44	12	72	12	45	25	32
6	66	27	54	96	96	4	9	33	64
57	4	65	64	63	84	21	44	33	42
38	84	8	42	82	36	25	25	52	24
80	18	30	64	12	33	100	56	48	40
46	40	49	27	14	4	18	66	36	49

236. Descubriendo al ladrón

Daniel

237. El trasatlántico

12 113.44 Kg.
12.11344 toneladas

238. ¡Qué buena puntería!



239. Fisgón y su cómplice

Cómplice Gaby

240-241. Grandes inventos

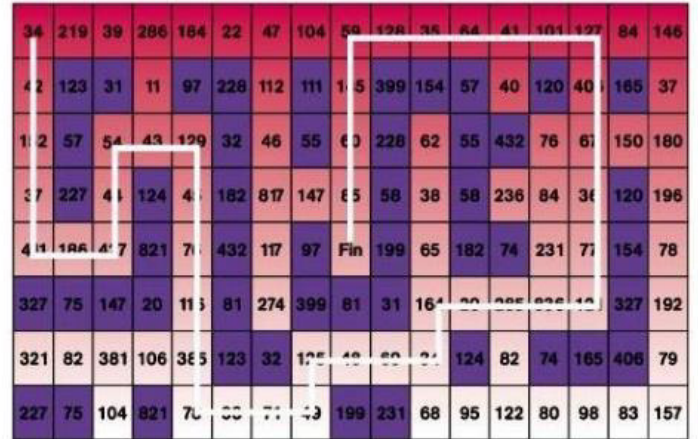
- A. piano s. XVIII
- imprensa s. XV
- refrigerador s. XIX
- telescopio s. XVII
- lente de aumento s. XIII
- compact disc s. XX
- cajero automático s. XX
- teléfono s. XIX
- televisión s. XX

- B. 156 semanas
- C. 2 448 meses
- D. 263 años
- E. 3 siglos

242.A jugar con el dominó

Respuestas variadas

243. El laberinto



244. Nuevo crucigrama



245. ¡Cuántos regalos!

2 juguetes cada uno

246. ¡Que no falte ni pase de sesenta!

