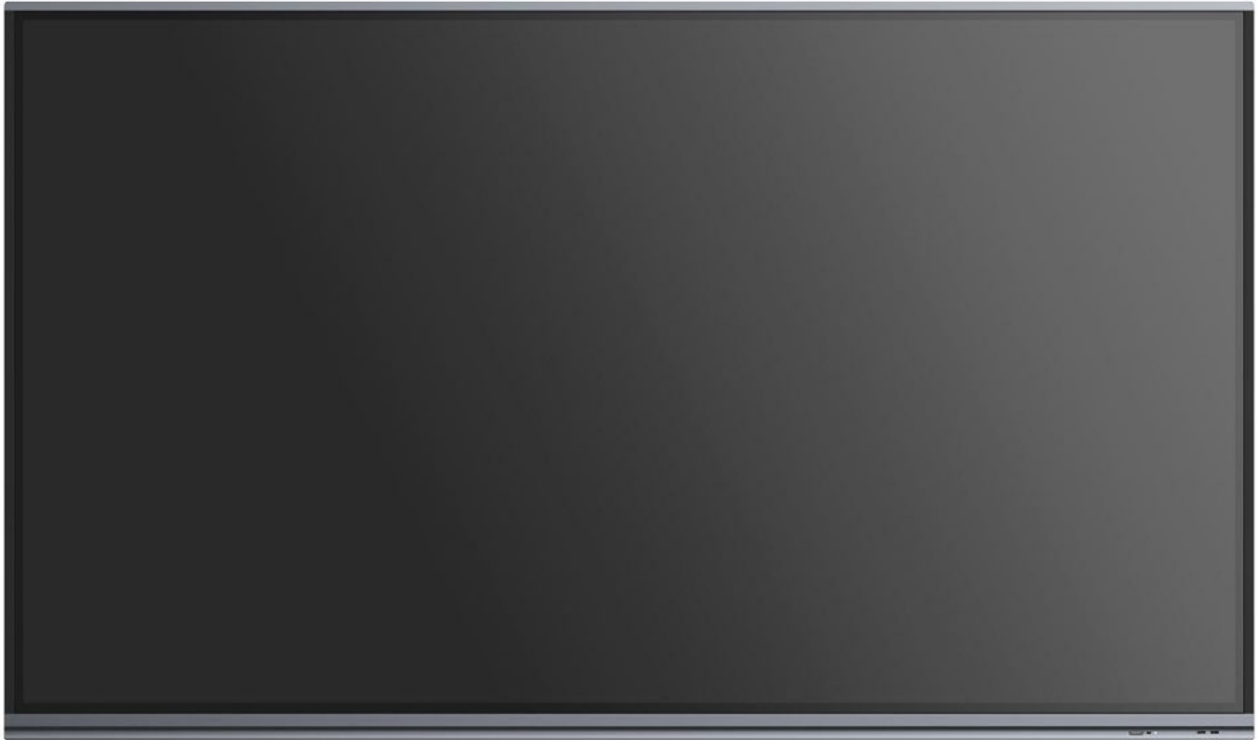


ESPECIFICACIONES SOFTWARE

Panel educativo L75EG



TAFELTECH

ÍNDICE

01 Introducción

02 Sistema Operativo IFP

1 Launcher

- 1.1 Barra de estado
- 1.2 Área de acceso directo
- 1.3 Gestión de accesos directos
- 1.4 Fondo de pantalla

2 Systembar

- 2.1 Barra de navegación
- 2.2 Centro de aplicaciones
- 2.3 Herramientas pequeñas
- 2.4 Configuración de la barra del sistema

3 Multiventanas

4 Todas las aplicaciones

- 4.1 Nota
- 4.2 Paleta
- 4.3 Visualizador
- 4.4 Buscador Nuevo
- 4.5 Navegador
- 4.6 Configuraciones
- 4.7 unidad en la nube
- 4.8 WPS Office
- 4.9 Foto
- 4.10 Música
- 4.11 Vídeo
- 4.12 Guardián

5 Herramientas pequeñas

- 5.1 Menú Nuevo
- 5.2 Marca
- 5.3 Cast Nuevo
- 5.4 Temporizador
- 5.5 Cultivo
- 5.6 Cronómetro
- 5.7 Clase de vuelo
- 5.8 Foco
- 5.9 Congelar
- 5.10 Bloqueo de pantalla

03 Árbol de funciones

01 Introducción

La solución de IFP OS para la educación:

- Lanzador de sistema operativo completamente nuevo, zonas funcionales nítidas, accesos directos eficientes
- Nuevo diseño de Systembar , control centralizado, admite personalización
- Funcionamiento multiventana eficiente y flexible, solución única para IFP

Smarter Note admite reconocimiento de escritura, asociación gráfica, búsqueda de palabras clave, Excel inteligente y embellecimiento de escritura a mano

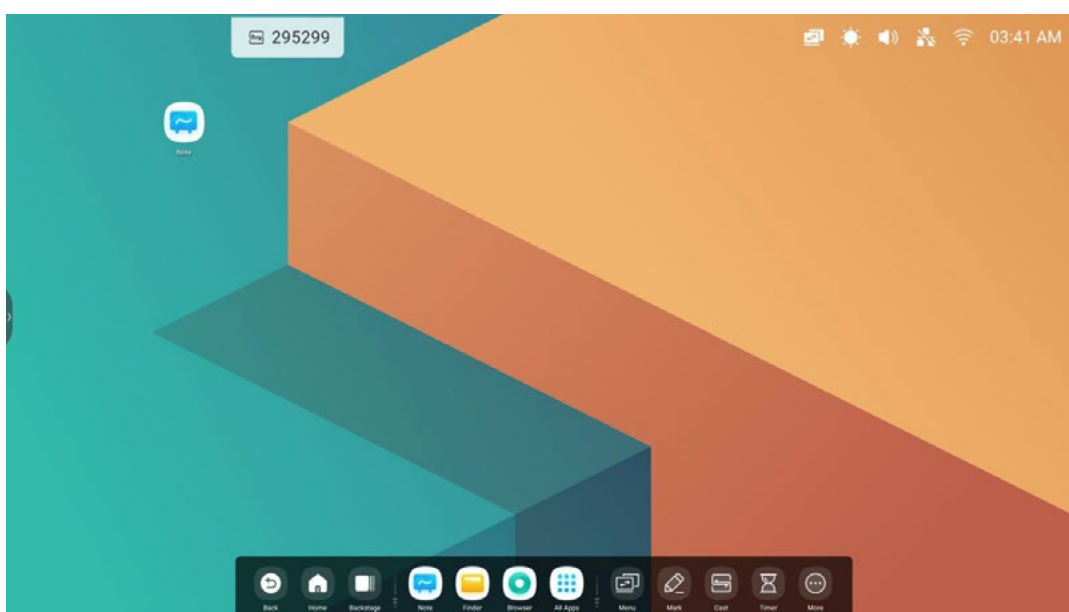
- Más herramientas de atajos para ayudar a los maestros a proporcionar una mejor interacción en la lección
- Uso compartido de pantalla más flexible, admite duplicación sin cliente, uso compartido de pantalla de ventana personalizado y sincronización de escritorio

02. Sistema operativo IFP

1.LANZADOR

Para permitir que los profesores inicien aplicaciones, archivos y páginas web de uso común en la enseñanza de manera fácil y eficiente, el Iniciador de educación general ha agregado un área de accesos directos para profesores en zonas funcionales. Los profesores pueden arrastrar/enviar aplicaciones, carpetas/archivos y páginas web de uso frecuente al Iniciador para un inicio rápido. Además, hemos personalizado una variedad de fondos de pantalla para que los utilicen los profesores.

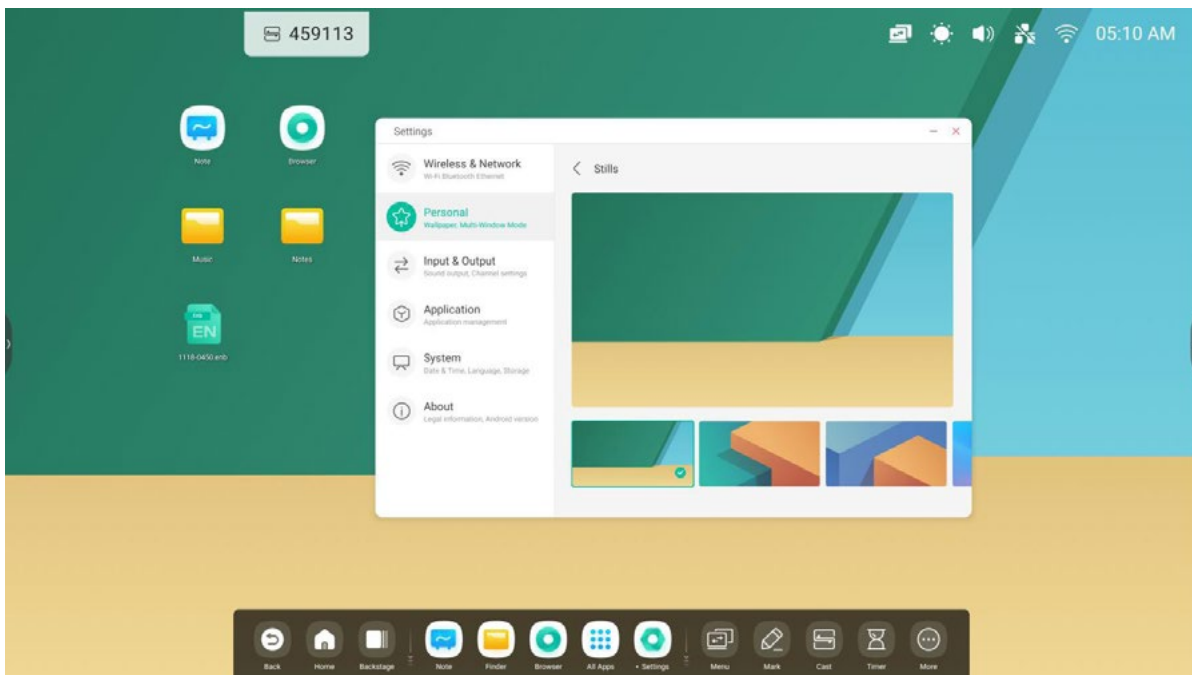
1. El encendido del lanzador se muestra de forma predeterminada en Android:



2. Cree y administre los accesos directos para aplicaciones, archivos y sitios web en Launcher:



3. Personaliza los fondos de pantalla coloridos:



1.1. BARRA DE ESTADO:

El área superior derecha es la barra de estado superior, que incluye:

1.1.1 táctil :

Haga clic en el  Se abrirá el icono Toque el Menú para que pueda cambiar las fuentes de entrada.




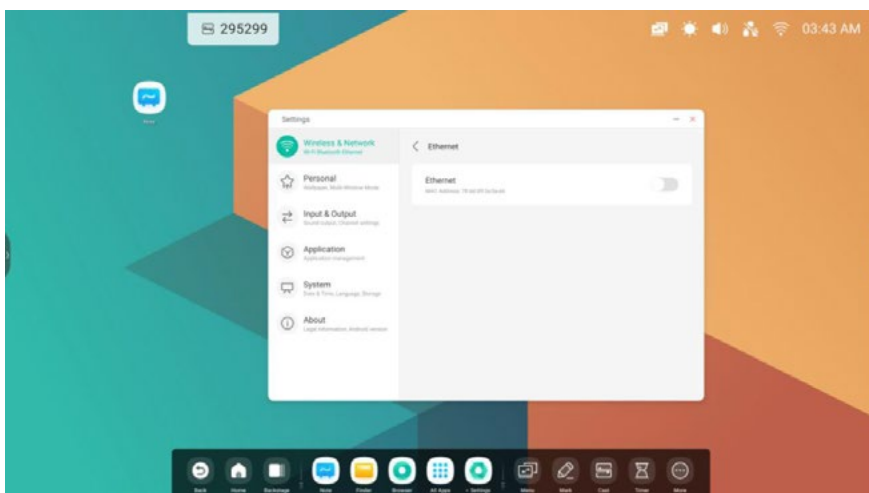
1.1. 2 Brillo y sonido:

Haga clic en el  Se abrirá el icono Toque el Menú en el que puede personalizar el ajuste.




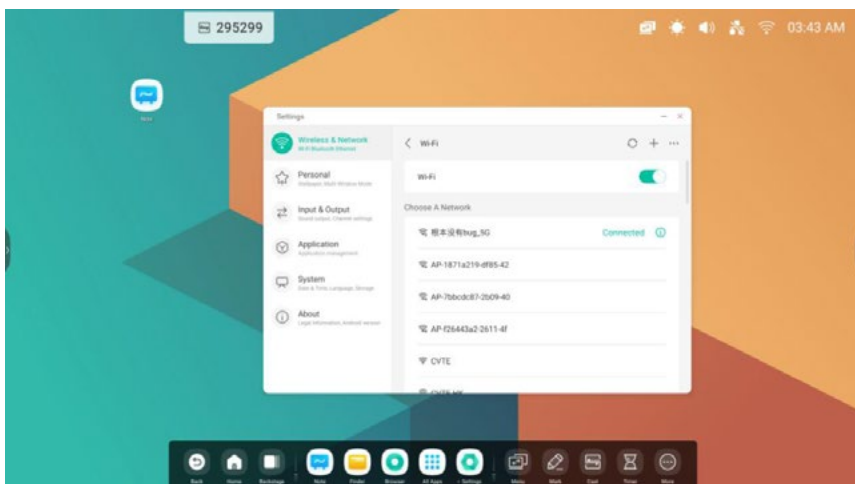
1.1.3 Ethernet:

Haga clic en el  El icono en la parte inferior izquierda abrirá la página "Configuración > Ethernet".




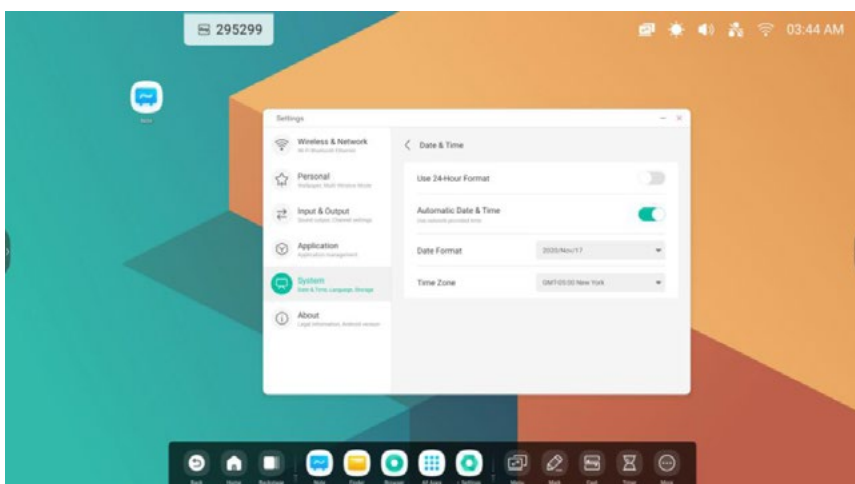
1.1.4 Wifi:

si inserta un módulo wifi, habrá un  icono en la esquina superior derecha. Haga clic en él para abrir la página "Configuración > Wi-Fi".



1.1.5 Hora:

Haga clic en el  se abrirá la página "Configuración > Fecha y hora"



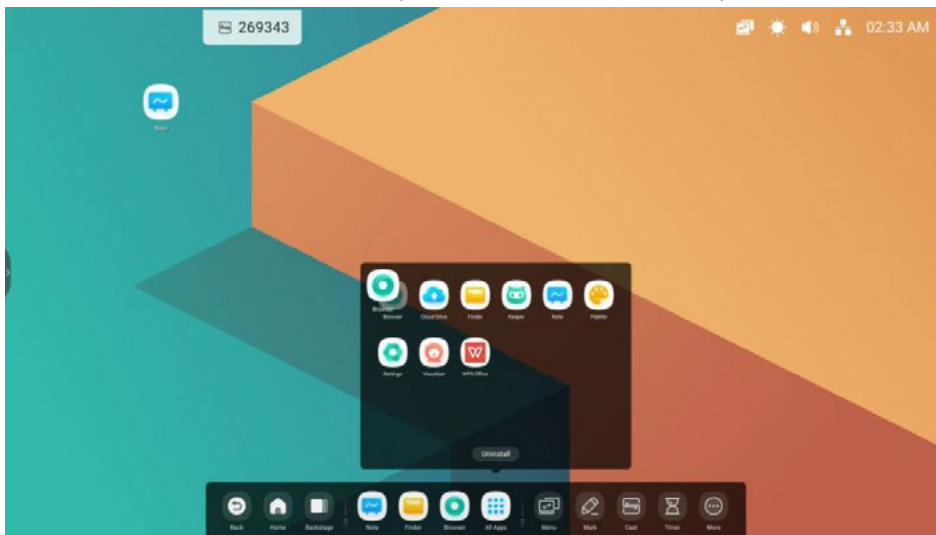
1.2 ÁREA DE ACCESO DIRECTO:

El área central es el área de almacenamiento de entrada de acceso directo, los tipos incluyen:

1.2.1 A LA APLICACIÓN:

Arrastre el icono desde Todas las aplicaciones hasta el Iniciador para crear.

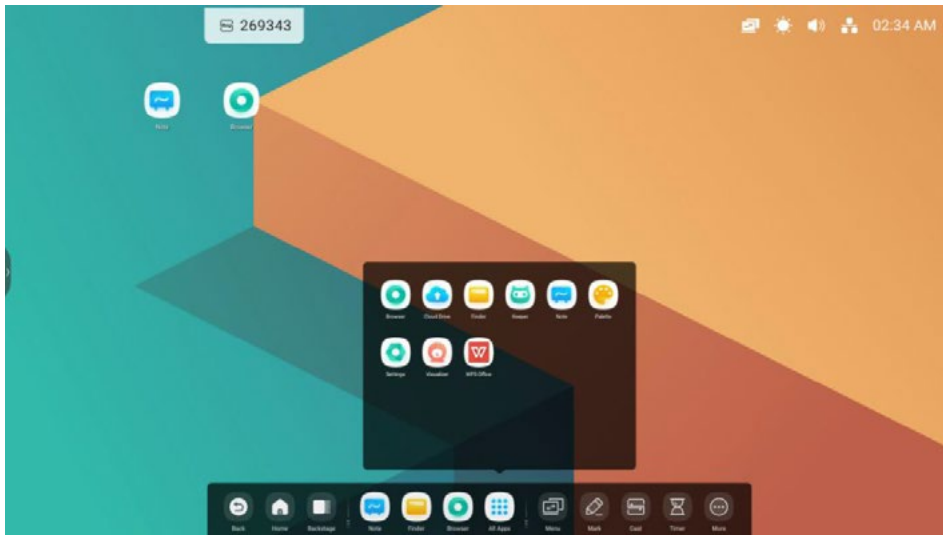
Paso 1: Arrastra los íconos de la aplicación desde Todas las aplicaciones.



Paso 2: Arrastre hasta el área de almacenamiento donde desea colocarlo.



Paso 3: Crea con éxito después de levantar la mano.



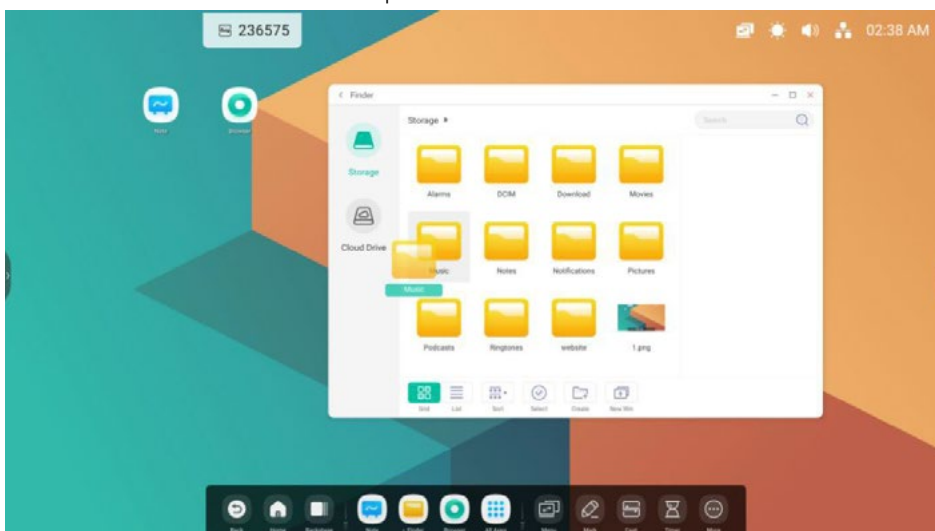
La aplicación se puede iniciar rápidamente haciendo clic en el icono ahora.



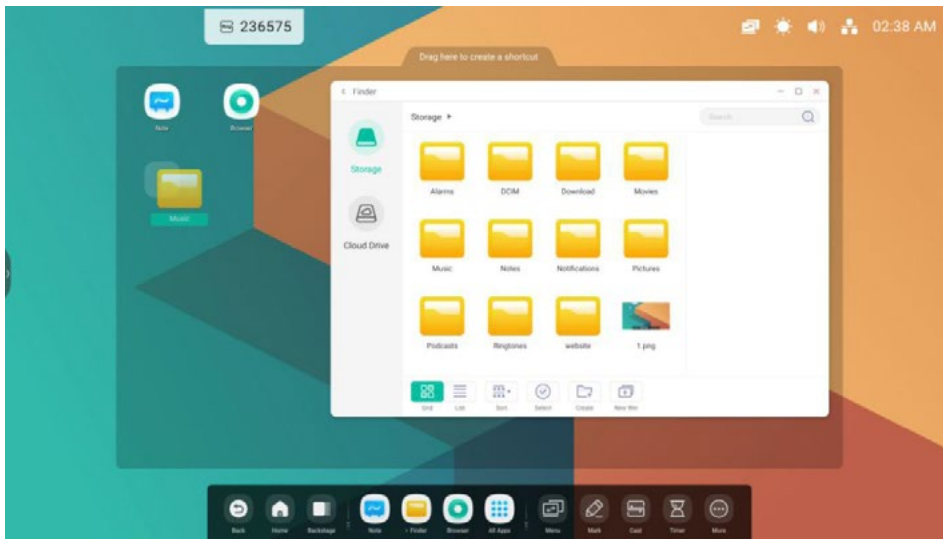
1.2.2. A ARCHIVOS :

Arrastre o envíe archivos/carpetas desde Finder a Launcher para crear.

Paso 1: Arrastra los archivos/carpetas desde Finder.



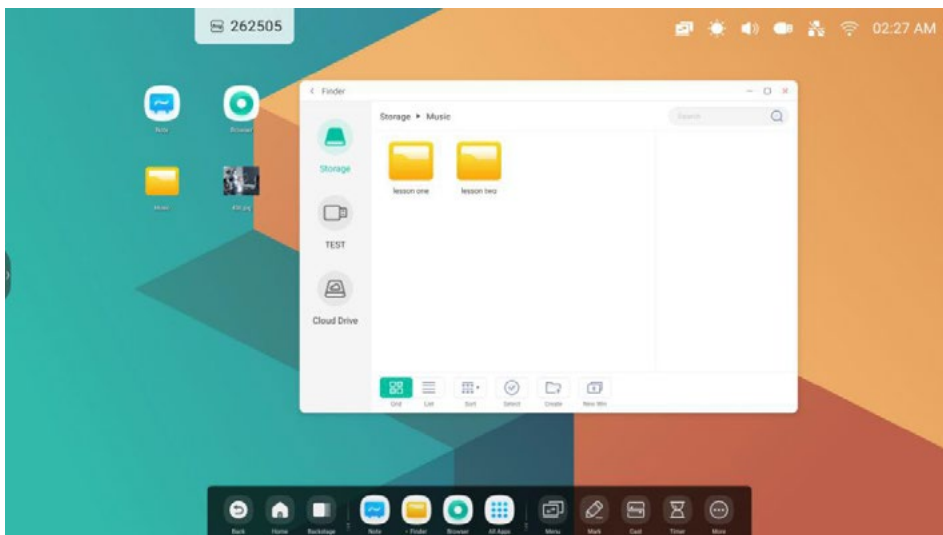
Paso 2: Arrastre hasta el área de almacenamiento donde desea colocarlo.



Paso 3: Crea con éxito después de levantar la mano.

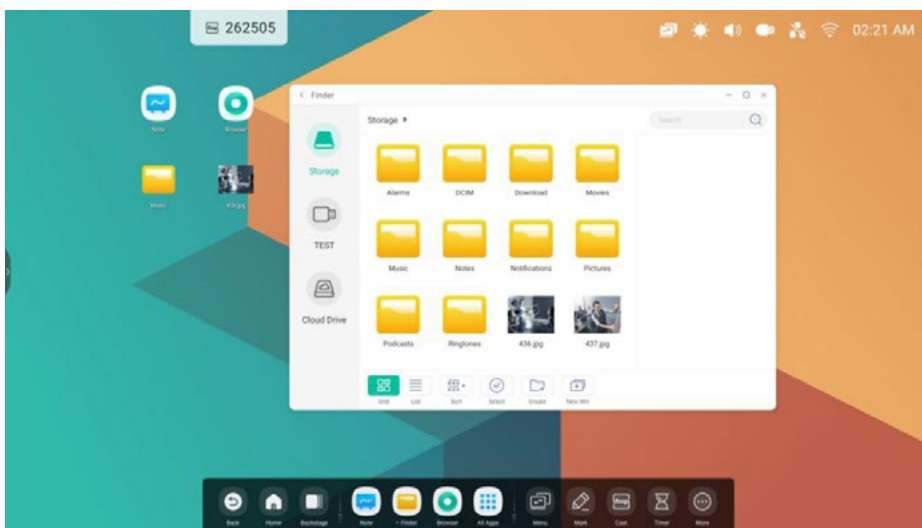
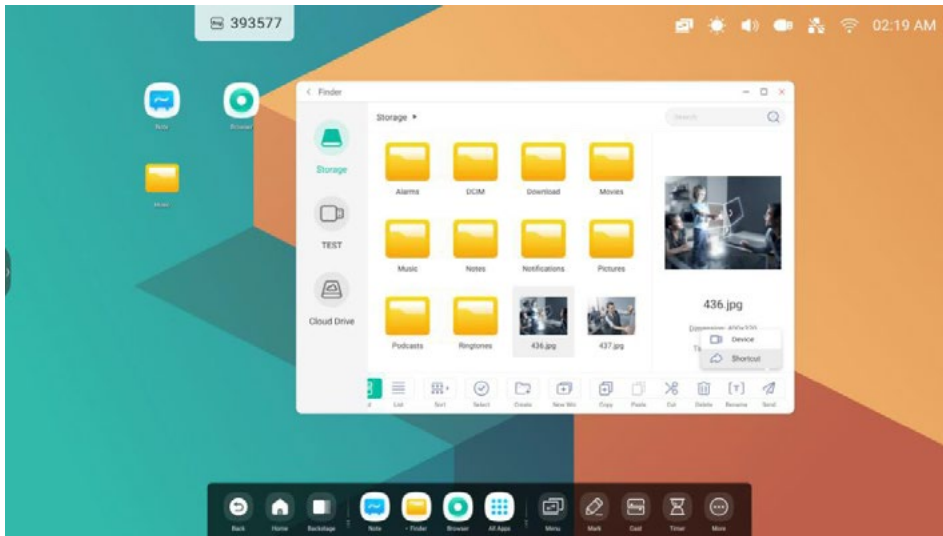


La ruta de la carpeta se puede abrir rápidamente haciendo clic en el icono ahora.



Consejos 1: Hay otra forma de crear.

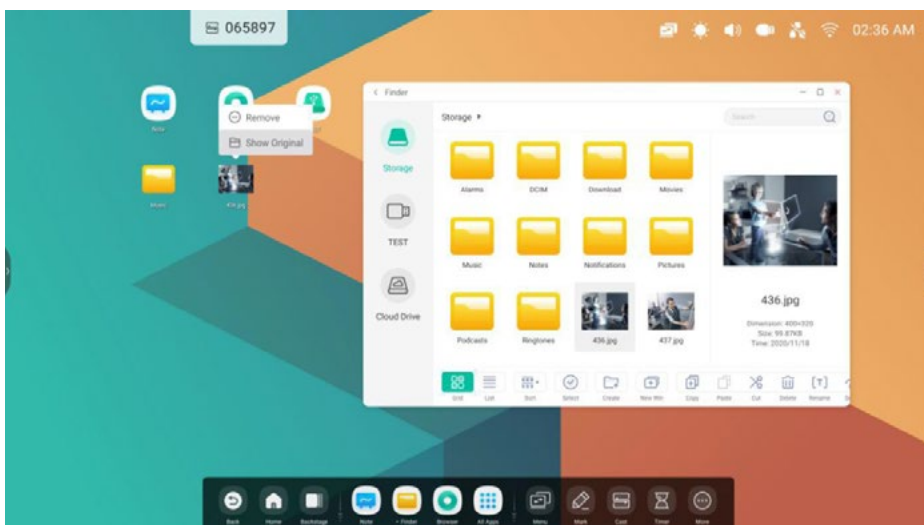
Seleccione el archivo> haga clic en la parte inferior 'Enviar'> seleccione 'acceso directo' para crear.



El archivo se puede abrir rápidamente haciendo clic en el icono ahora.

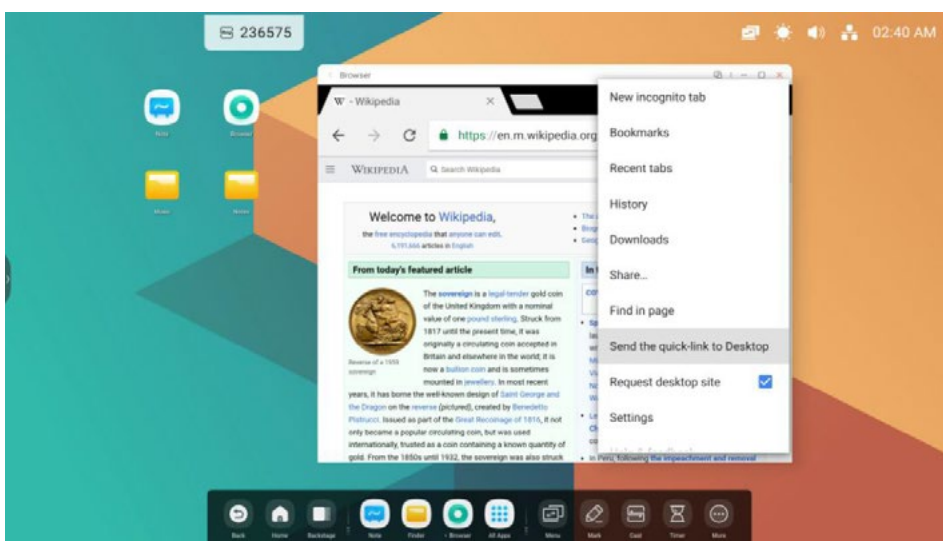


Consejos 2: mantenga presionado el ícono para encontrar rápidamente la ruta del archivo de origen.

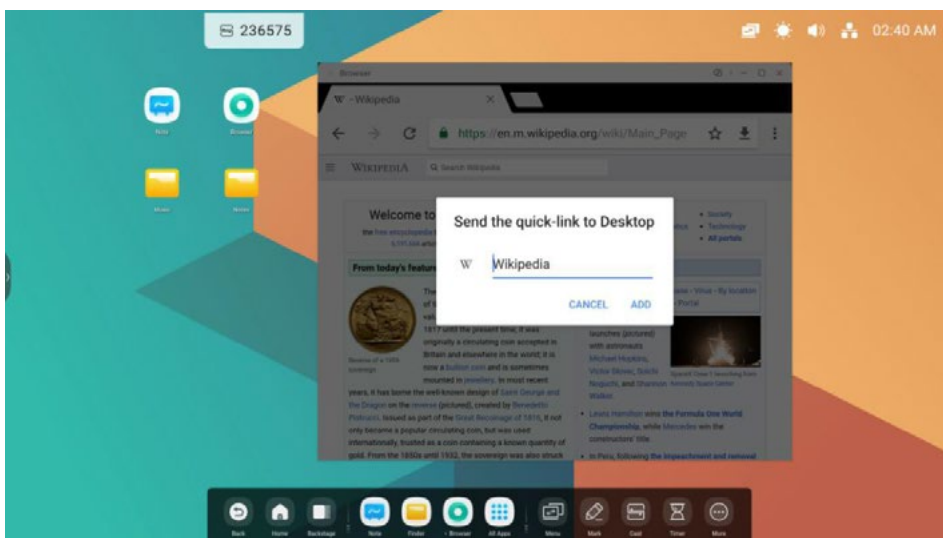


1.2.3 ACCESO DIRECTO AL SITIO WEB :

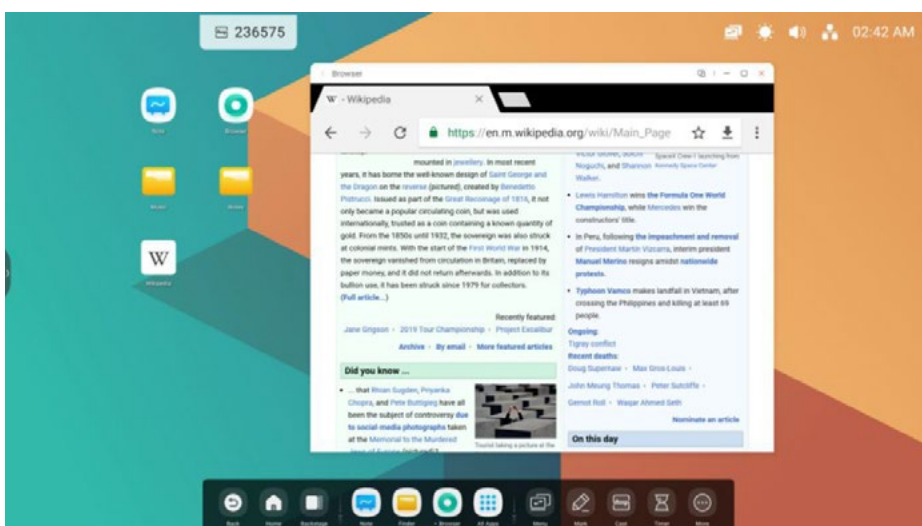
Paso 1: Abra el sitio web que desee y haga clic en 'Enviar el enlace rápido al escritorio'.



Paso 2: Ponle un nombre que puedas encontrar rápidamente la próxima vez.



El sitio web se puede abrir rápidamente haciendo clic en el icono ahora.



1.2.4. USB :

si inserta una unidad flash USB, habrá una entrada de acceso directo en el Iniciador. Haga clic en él para abrir su unidad flash USB en el Finder.



1.3 GESTIÓN DE ACCESOS DIRECTOS:

Mantenga presionados o arrastre los accesos directos para administrar:

1.3.1 ELIMINAR:

Mantenga presionado el ícono para que aparezca la barra de menú, haga clic en 'eliminar' para eliminar la entrada de acceso directo en el Lanzador.



1.3.2. CAMBIAR POSICIÓN:

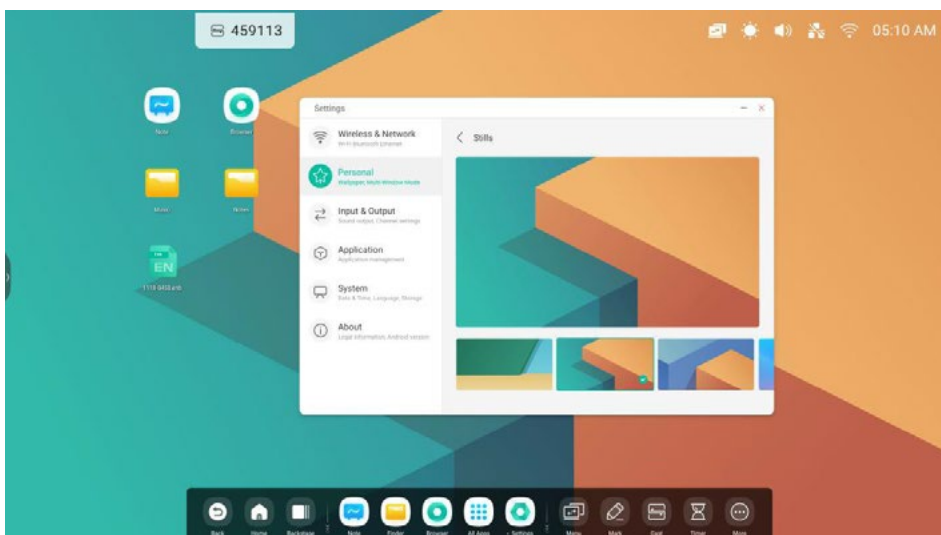
Mantenga presionado y arrastre para cambiar la posición en el Lanzador.



1.4 FONDO DE PANTALLA:

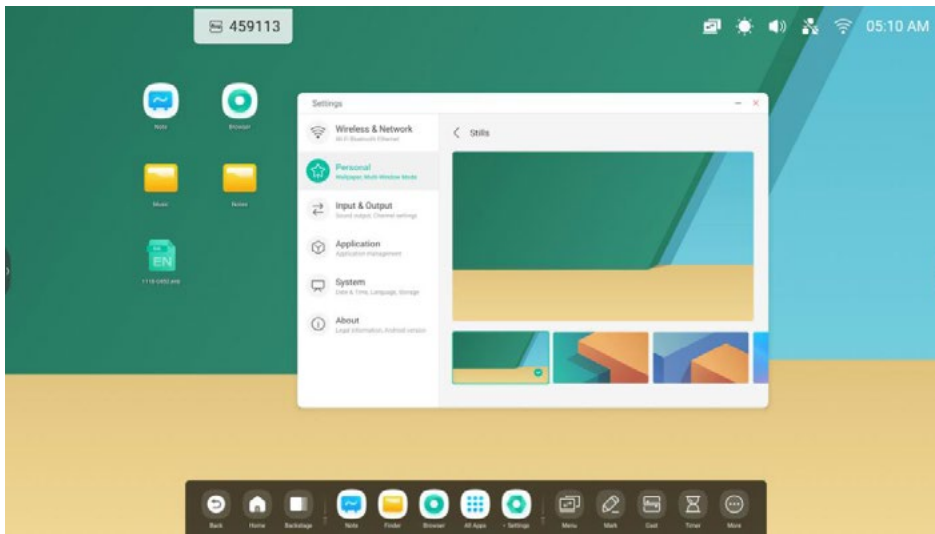
Launcher tiene fondos de pantalla personalizados para que los maestros elijan:

1.4.1 FONDO DE PANTALLA PREDETERMINADO:



1.4.2 PERSONALIZADO :

abra la página "Configuración> Personal> Fondo de pantalla> Imágenes fijas" para configurar los fondos de pantalla.

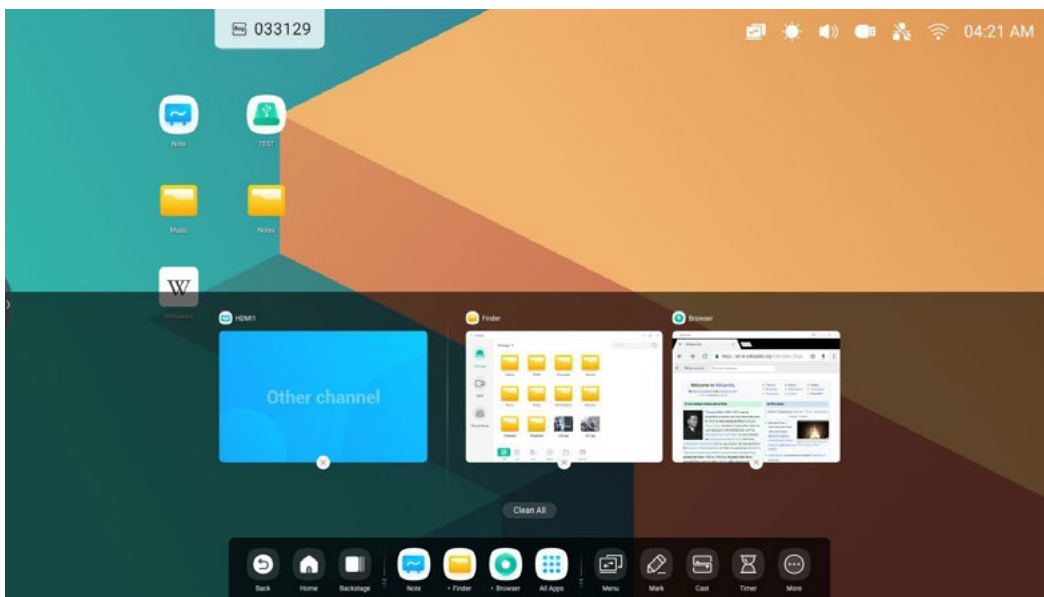


2. BARRA DE SISTEMA

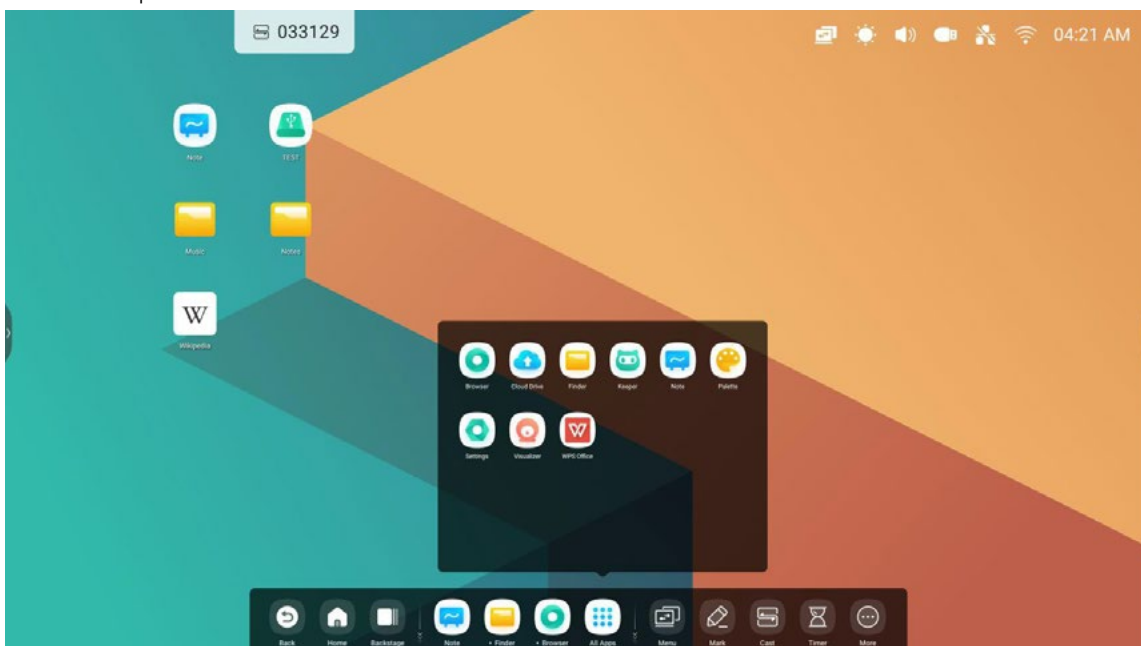
La barra del sistema brinda a los maestros una solución para administrar y cambiar tareas de manera centralizada y eficiente, y usar herramientas en múltiples escenarios. Integra principalmente tres partes del contenido: administrador de tareas, administrador de aplicaciones y administrador de herramientas, para que los maestros puedan habilitar elementos de manera uniforme en este integrador. Al mismo tiempo, también ayuda a los profesores a personalizar la configuración y la gestión de acuerdo con los hábitos de impartición de lecciones. De forma predeterminada, proporcionamos entradas en la parte inferior y en ambos lados para el profesor, y el profesor también puede configurar ocultar/mostrar en Configuración según sus hábitos de uso.

1. Controle de forma centralizada el progreso de las fuentes de entrada, tareas, aplicaciones y herramientas:

Fuente de entrada y aplicaciones en ejecución:



Todas las aplicaciones:

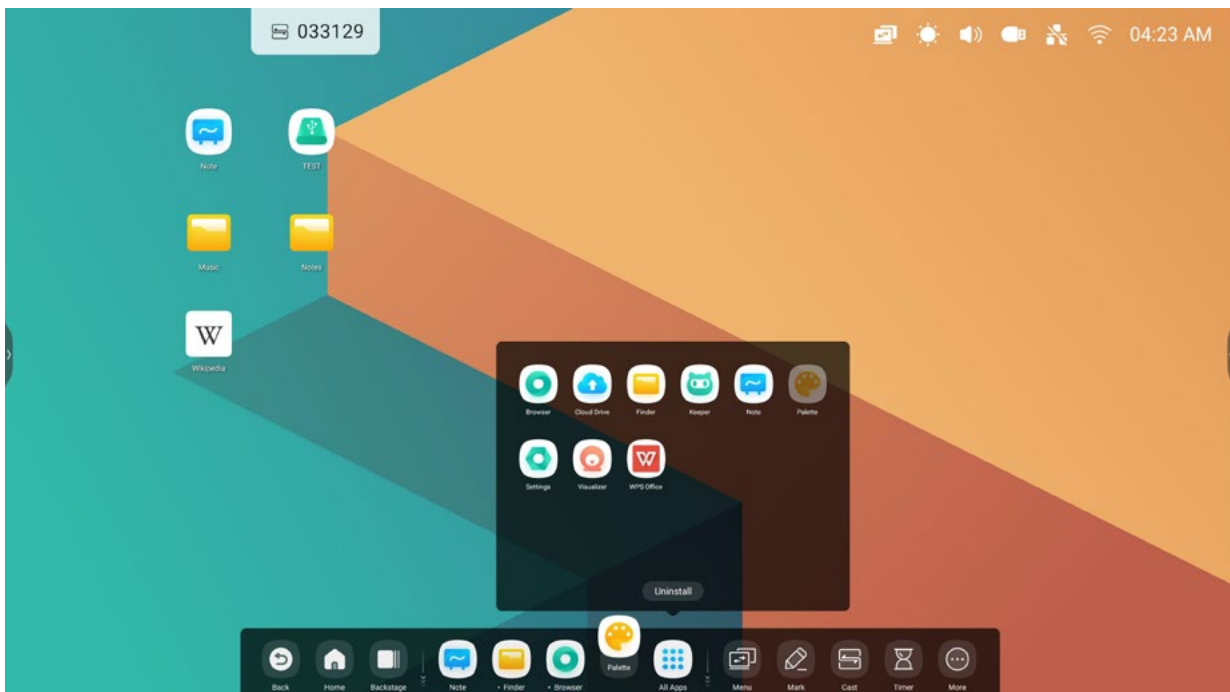


Todas las herramientas:



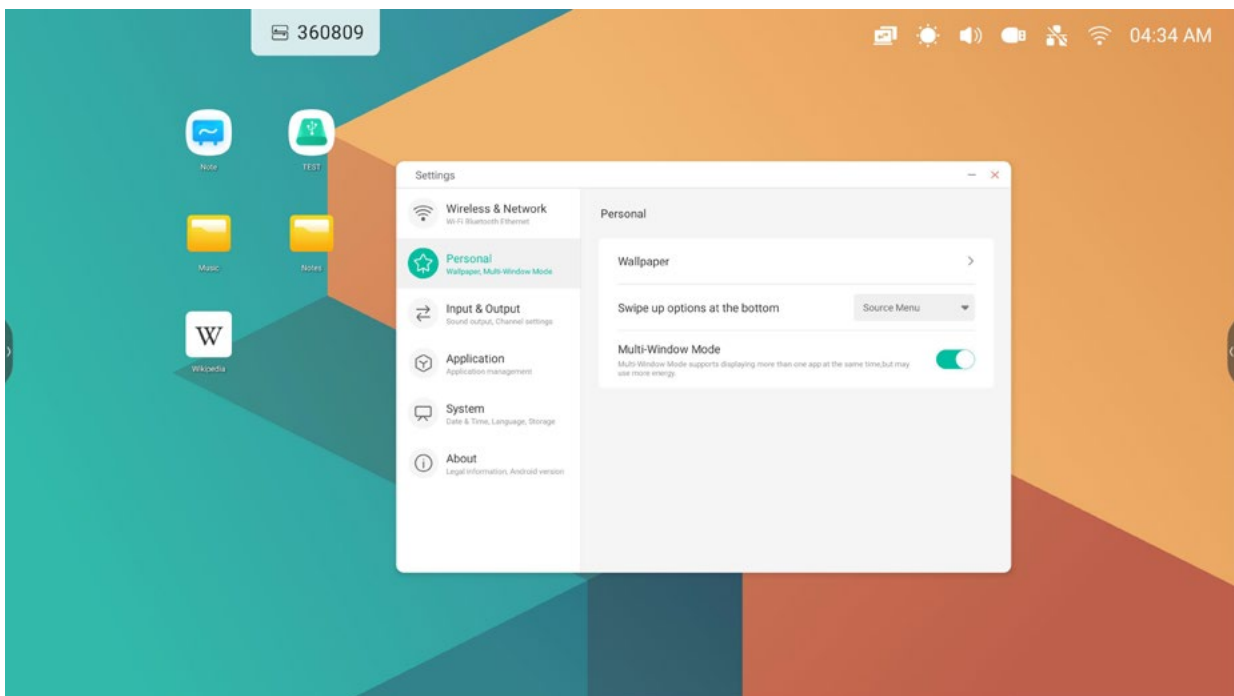
2. Personalice la visualización de la barra del sistema, incluido el contenido y la posición:

Personalizar contenido:








Personalizar posición:



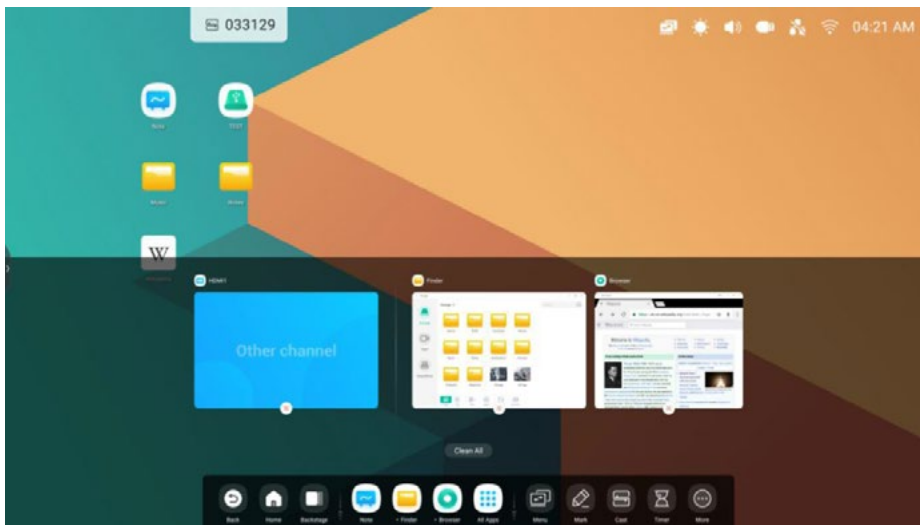
2.1 BARRA DE NAVEGACIÓN :

Administrador de tareas en la barra del sistema, controle el progreso de las tareas aquí:

CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
2.1.1 Atrás	Haga clic  para volver a la última interfaz operativa.
2.1.2 Inicio	Haga clic  para volver al escritorio.
2.1.3 Entre bastidores	Haga clic  para abrir la ventana y mostrar las aplicaciones recientes y las fuentes de entrada.

2.1.3 BACKSTAGE:

puede eliminar todos los progresos con una tecla 'Limpiar todo' o eliminar los progresos arrastrando hacia arriba. También puede hacer clic en uno de los procesos para ingresar al proceso.



2.2 CENTRO DE APLICACIONES :

Inicio y administrador de aplicaciones en la barra del sistema, puede encontrar todas las aplicaciones aquí:

CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
2.2.1 Acceso directo predeterminado	 <p>Las aplicaciones predeterminadas que se muestran en la barra del sistema: Note, Finder, Browser. Haga clic en ellos para iniciar el proceso.</p>
2.2.2 Todas las aplicaciones	 <p>Haga clic  para ver todas las aplicaciones.</p>  <p>Las aplicaciones instaladas por defecto incluyen: Navegador, Cloud Drive, Finder, Keeper, Note, Palette, Settings, Visualizer, WPS Office</p>
2.2.3 Ejecución de aplicaciones	Haga clic en la aplicación en ejecución para continuar su proceso.

2.2.1 PREDETERMINADO :

admite la creación de 4 accesos directos de aplicaciones de uso común en la barra del sistema . Los maestros pueden arrastrar y soltar accesos directos de otras aplicaciones desde todas las aplicaciones para reemplazar.

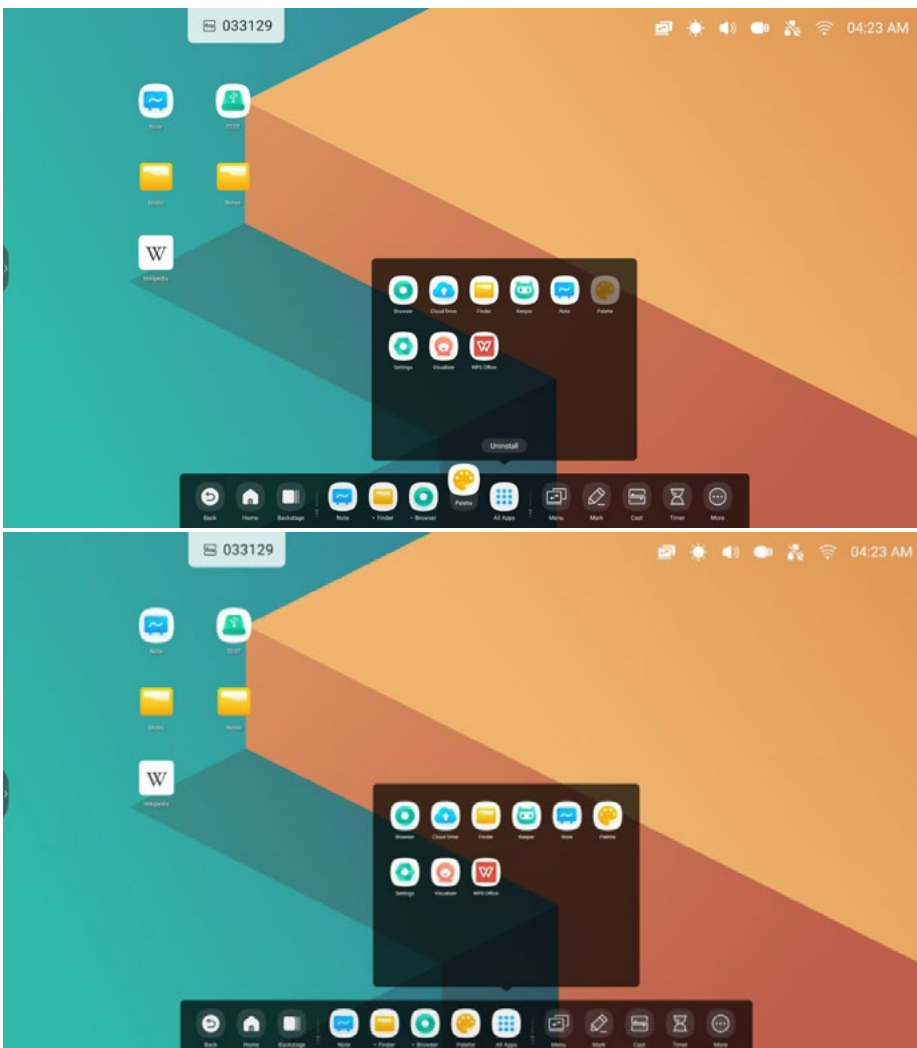
Paso 1: Haga clic en 'todas las aplicaciones' y busque la aplicación que desea.



Paso 2: Mantenga presionado y arrástrelo.



Paso 3: muévase a la barra del sistema para crear un área de acceso directo predeterminada .




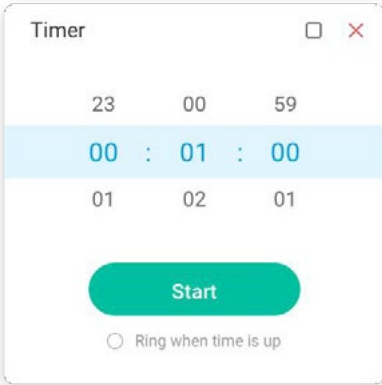

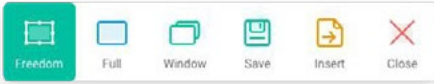

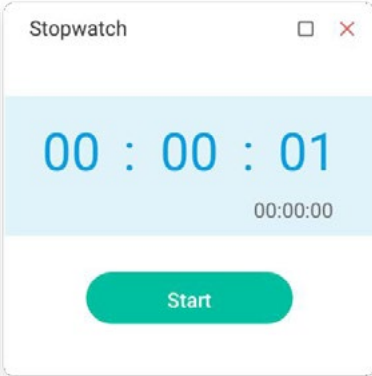
2.3 HERRAMIENTAS PEQUEÑAS:

Con las herramientas, el maestro puede mejorar el aprendizaje interactivo con los estudiantes para una experiencia divertida:

2.3.1 DE HERRAMIENTAS :

incluye menú, marcar, emitir, temporizador, recortar, cronómetro, clase de aire , foco, congelar, bloqueo de pantalla :

ICONO	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
	2.3.1.1 Menú	 <ul style="list-style-type: none"> • Mostrar todas las fuentes de entrada, incluidas PC, Android, HDMI, VGA. • Muestra configuraciones más avanzadas, incluidos Audio, Pantalla, Visualización, Ajuste de la fuente de entrada.
	2.3.1.2 Marcar	 <ul style="list-style-type: none"> • Permite a los profesores escribir sobre cualquier aplicación, video, sitio web, documento o imagen. • Ya sea que use otras fuentes de entrada o Android, el maestro puede tomar notas sobre cualquier contenido en pantalla. • Admite compartir mediante código QR y guardar en el disco de la nube.
	2.3.1.3 Screenshare	 <ul style="list-style-type: none"> • La herramienta diseñada para una presentación y colaboración inalámbrica perfecta durante las conferencias.

	<p>2.3.1.4 Temporizador</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Una herramienta que cuenta hacia atrás a partir de un intervalo de tiempo específico.
	<p>2.3.1.5 Cultivo</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Los maestros pueden capturar capturas de pantalla de cualquier cosa en la pantalla, incluido el contenido de aplicaciones, sitios web y videos. • El profesor puede seleccionar el modo Freedom, Full y window. • Soporte para insertar pizarra para editar.
	<p>2.3.1.6 Cronómetro</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Una herramienta que cuenta hacia arriba desde cero para medir el tiempo transcurrido.

	<p>2.3.1.7 Clase de vuelo</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Los profesores pueden invitar a los estudiantes a unirse a las actividades interactivas a través del código QR o la dirección IP. • Incluye votante, respondedor, selector, mensaje y otras actividades ricas.
	<p>2.3.1.8 Foco</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • Los profesores pueden usar esta función para enfocarse en áreas específicas de la pantalla.
	<p>2.3.1.9 Congelar</p>	 <ul style="list-style-type: none"> • El profesor puede congelar y ampliar el contenido actual en la pantalla.
	<p>2.3.1.10 Bloqueo de pantalla</p>	<ul style="list-style-type: none"> • El profesor puede bloquear la pantalla con ScreenLock y desbloquearla ingresando la contraseña, que se establece en Configuración.

2.3.2 DE HERRAMIENTAS :

Admite la creación de 4 herramientas pequeñas de uso común en Systembar . Los maestros pueden agregar otras herramientas de 'Más' para reemplazar.

Paso 1: haga clic en 'Editar' o mantenga presionado el ícono de herramientas en el estado de edición



Paso 2: haga clic en '-' para eliminar la visualización en la barra del sistema.

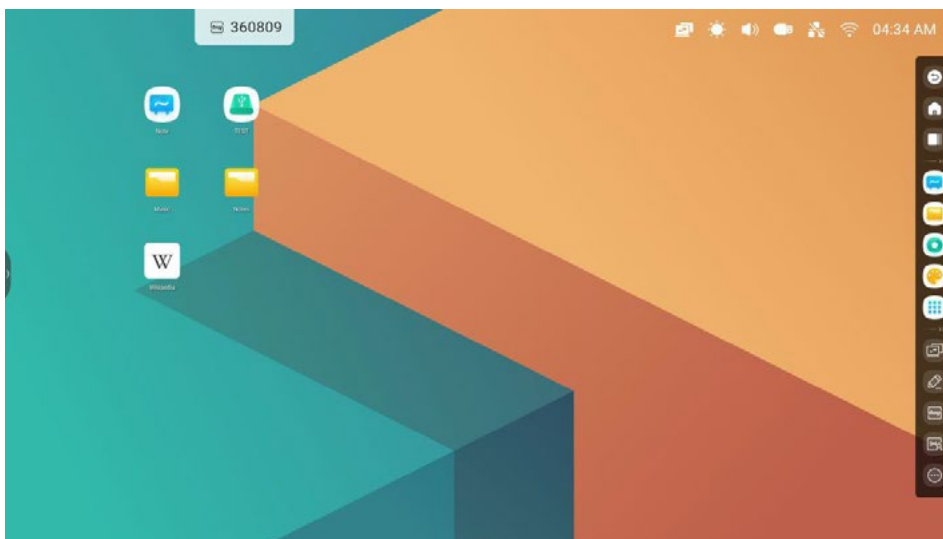


Haga clic en '+' para agregar la visualización en la barra del sistema.

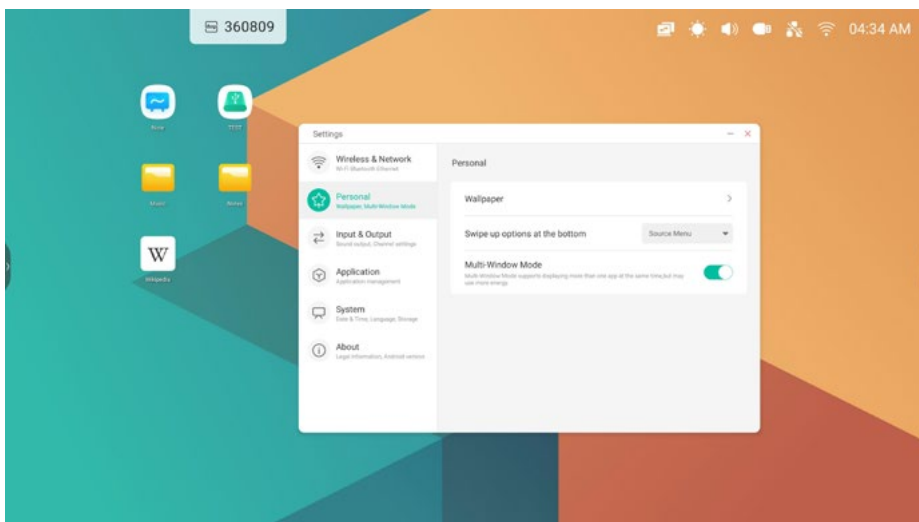


2.4 CONFIGURACIÓN DE LA BARRA DEL SISTEMA :

De forma predeterminada, se proporciona la entrada a la parte inferior y a los lados:



Los profesores también pueden configurar ocultar/mostrar en la configuración de acuerdo con sus hábitos de uso:

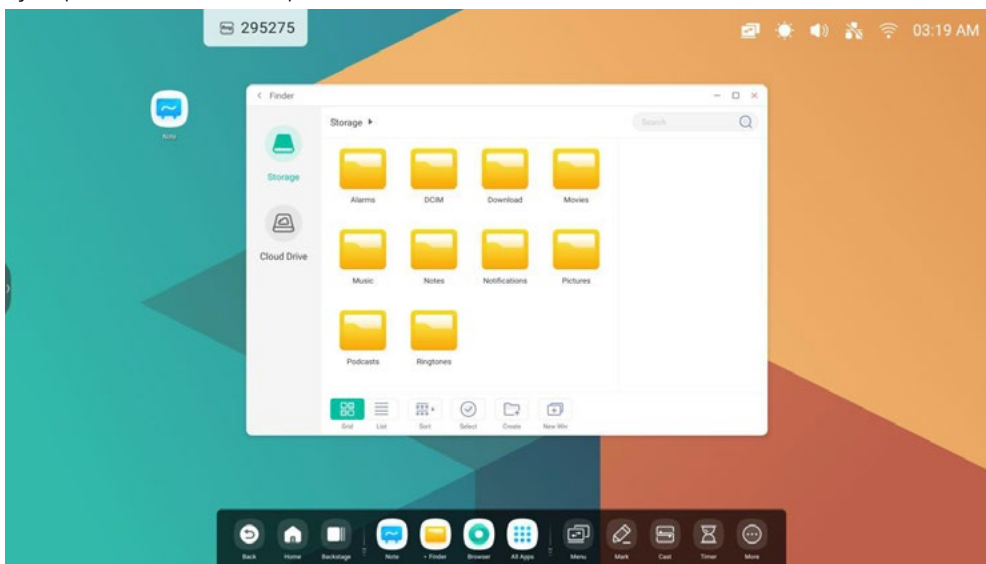


3. MULTIVENTANAS

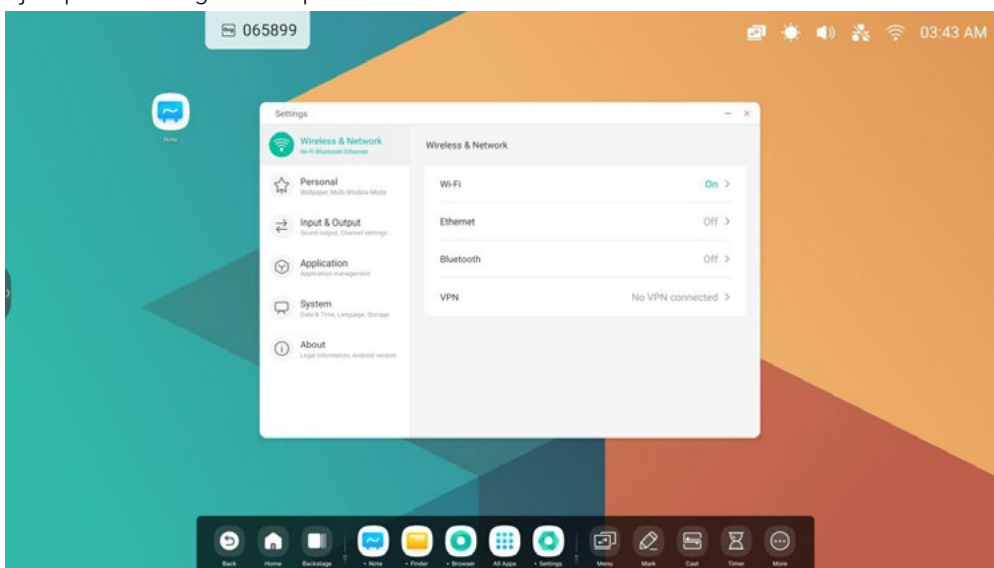
Las ventanas múltiples brindan a los maestros una nueva solución de operación en IFP. A través de la pantalla de contenido en ventana, el profesor aún puede leer la información del contenido de manera eficiente en el rango visible mientras está parado frente a la pantalla grande. A través de la gestión de aplicaciones en ventana, el brazo puede controlar libre y cómodamente el tamaño de visualización y la posición de la ventana de la aplicación. A través de la solución de operación multitarea, los profesores pueden mostrar y usar múltiples aplicaciones y herramientas al mismo tiempo, por ejemplo, mientras demuestran el contenido del curso mientras escriben los puntos clave en la pizarra. Además, los profesores también pueden arrastrar y soltar contenido entre aplicaciones para intercambiar información entre diferentes aplicaciones de manera más conveniente y eficiente.

1. Una solución de pantalla grande que es más adecuada para que los profesores lean:

Ejemplo 1: Modo Finder para Windows:

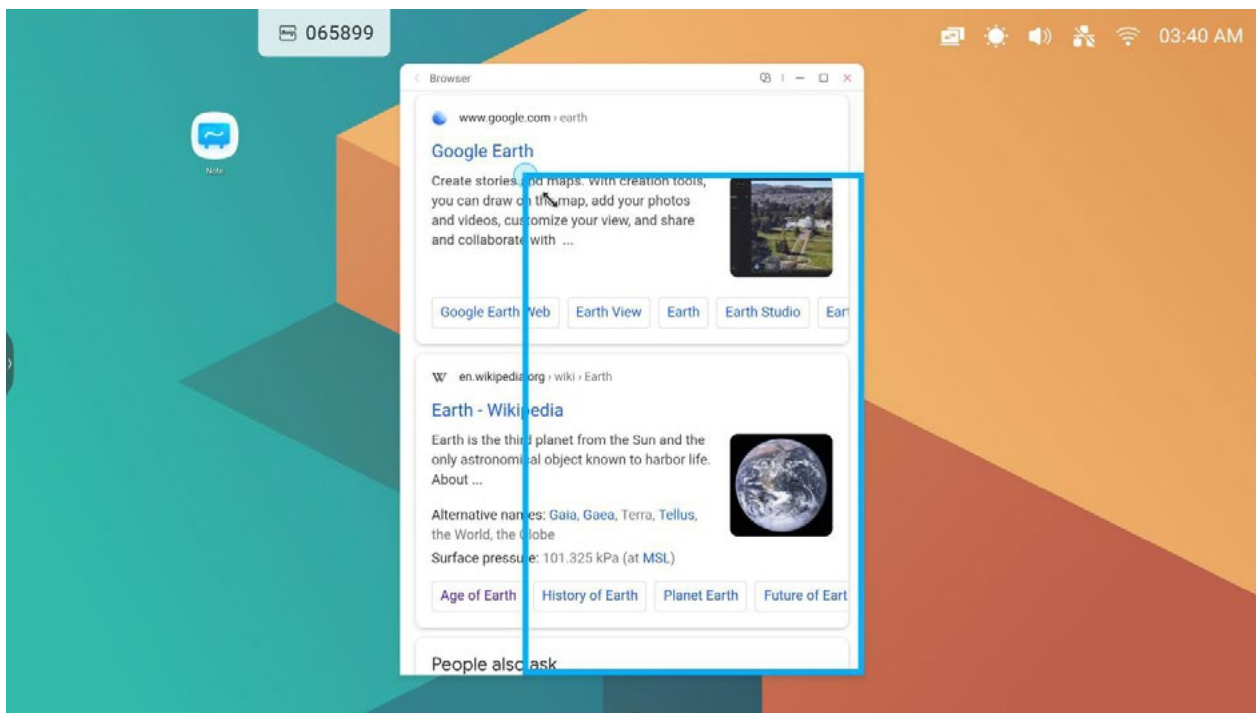


Ejemplo 2: Configuración para el modo Windows:

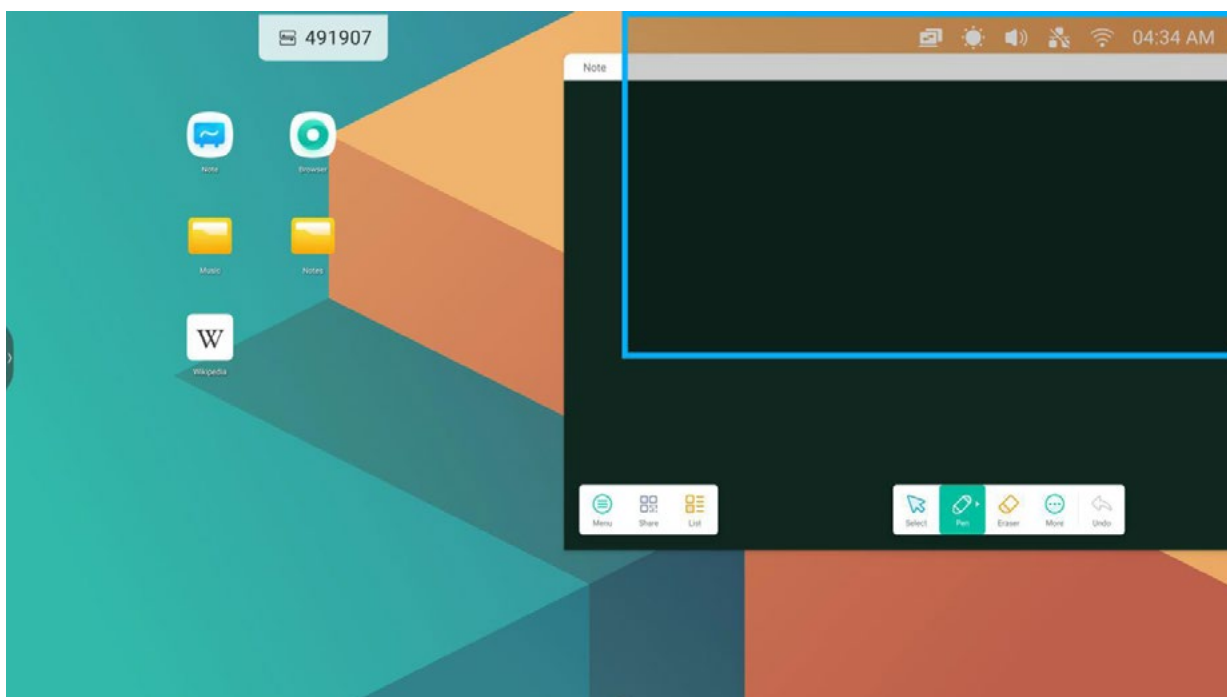


2. Los profesores pueden controlar fácilmente el tamaño y la posición de la pantalla de Windows:

Ejemplo 1: arrastre el borde para cambiar el tamaño de la ventana:

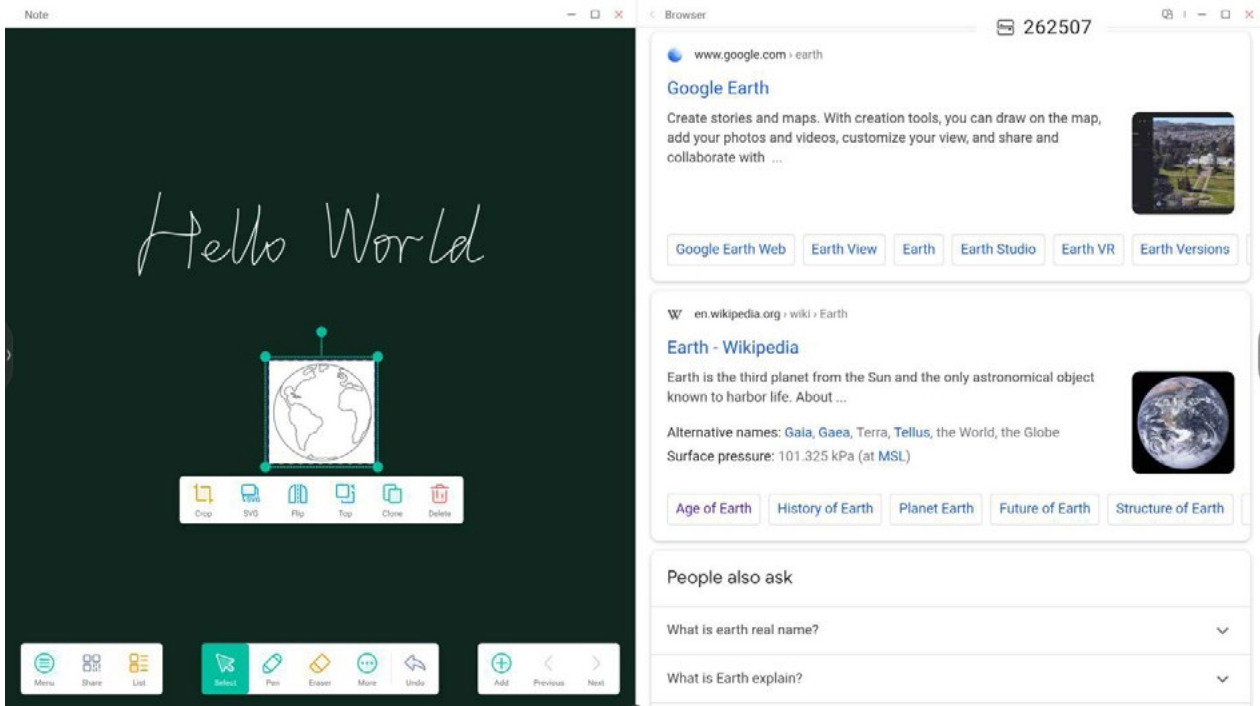


Ejemplo 2: arrastre la barra superior de Windows hasta el borde de la pantalla para ingresar rápidamente 1/4 de tamaño:

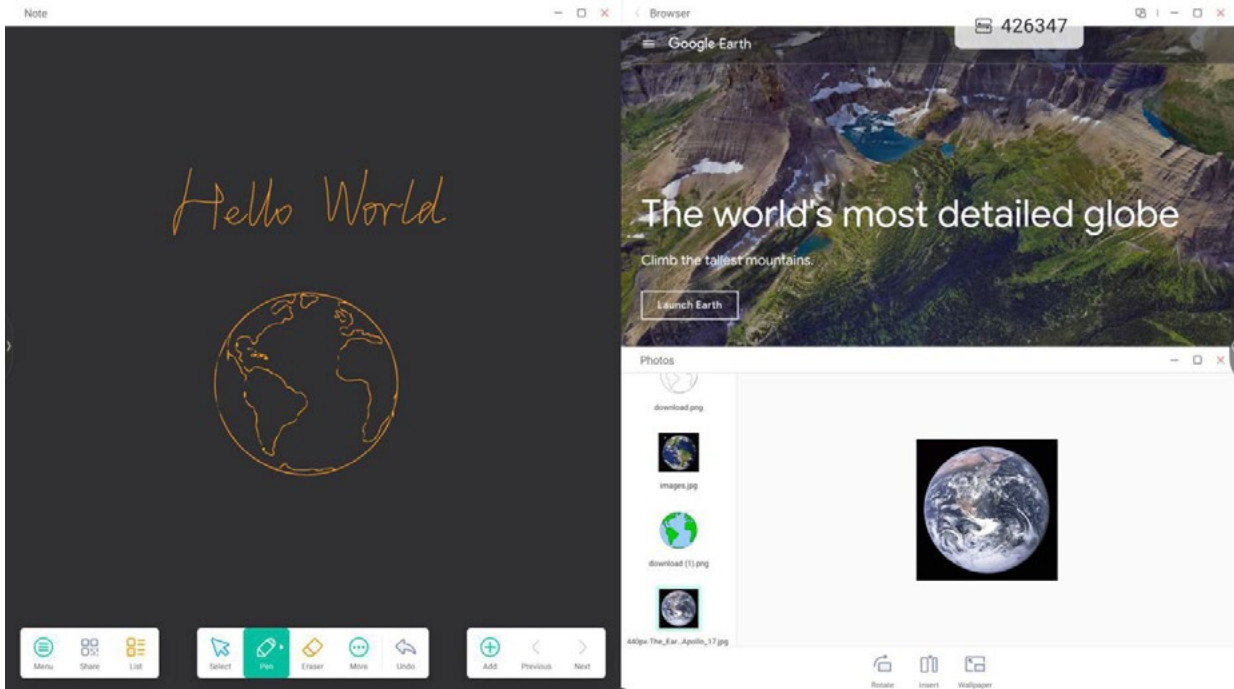


3. Mostrar más aplicaciones y herramientas en la pantalla:

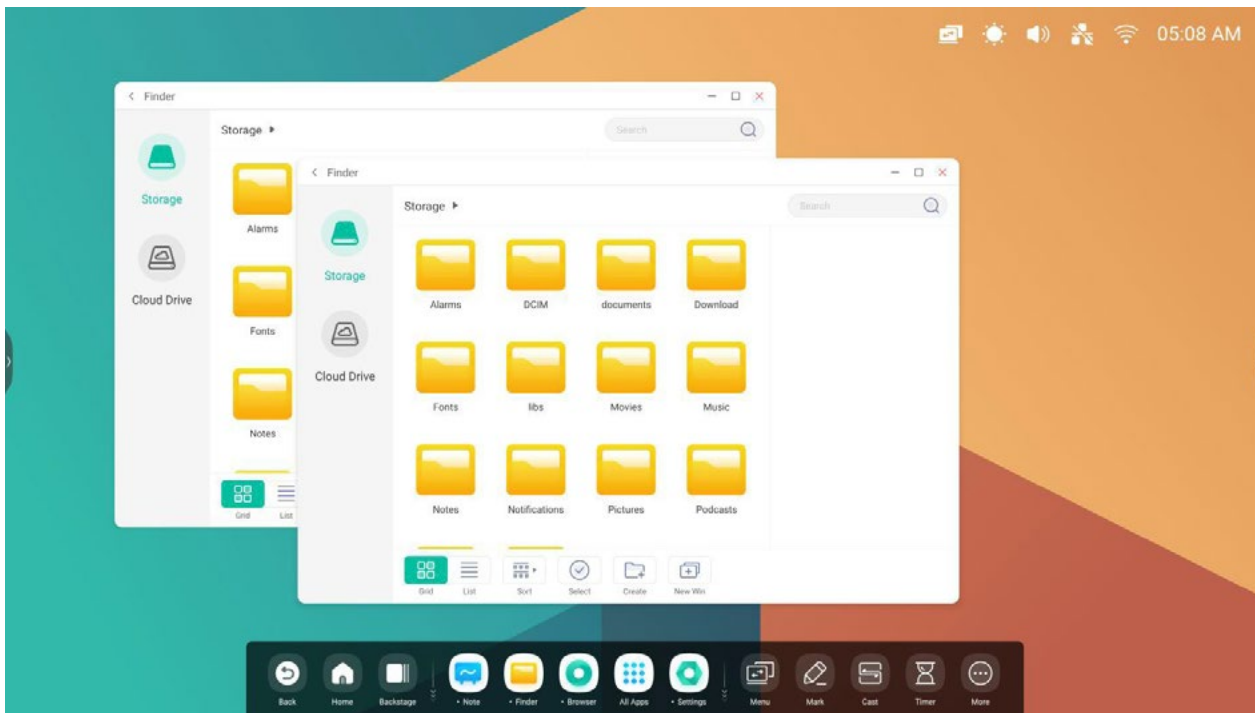
Ejemplo 1: Visualización eficiente del contenido mientras se graba en Nota:



Ejemplo 2: se muestran tres aplicaciones en la pantalla al mismo tiempo:

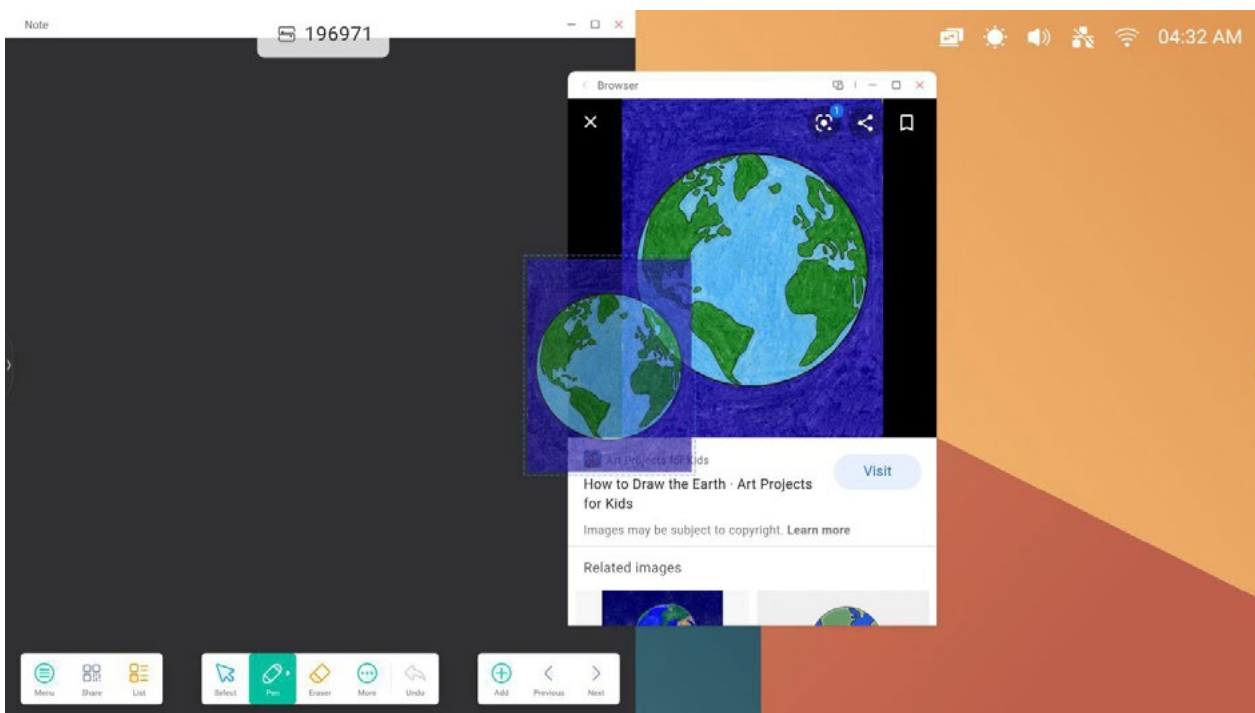


Sugerencias: el buscador y el navegador admiten nuevas ventanas:

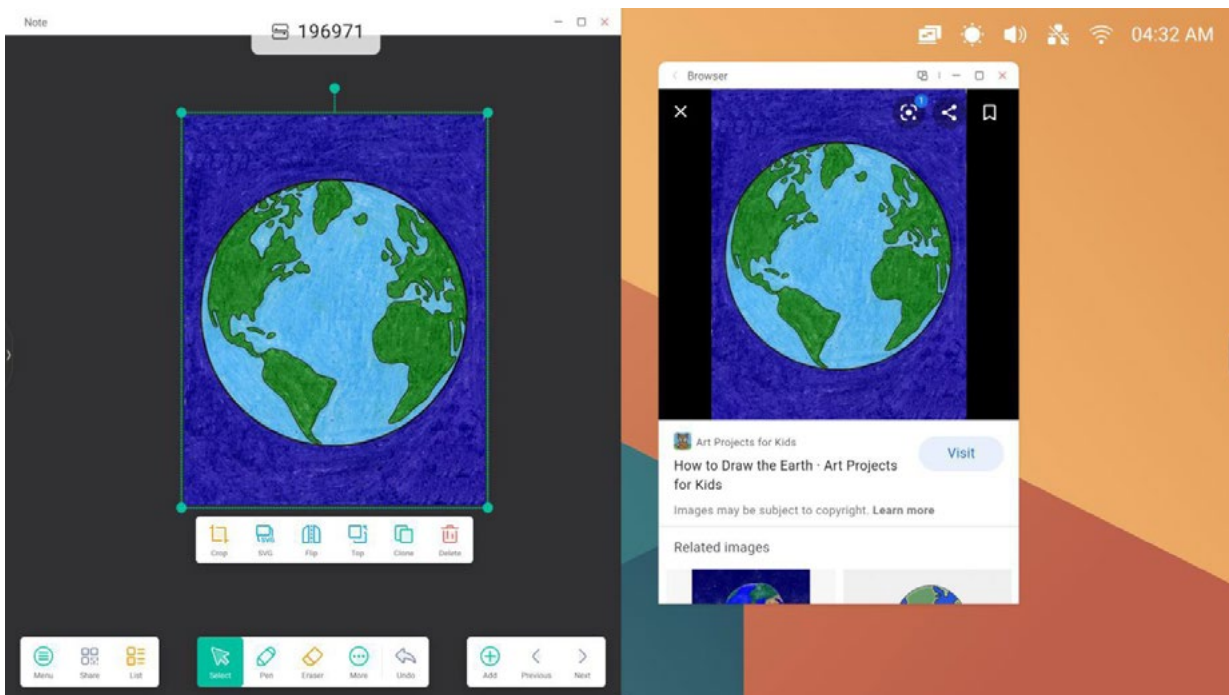


4. Los profesores pueden arrastrar contenido entre aplicaciones:

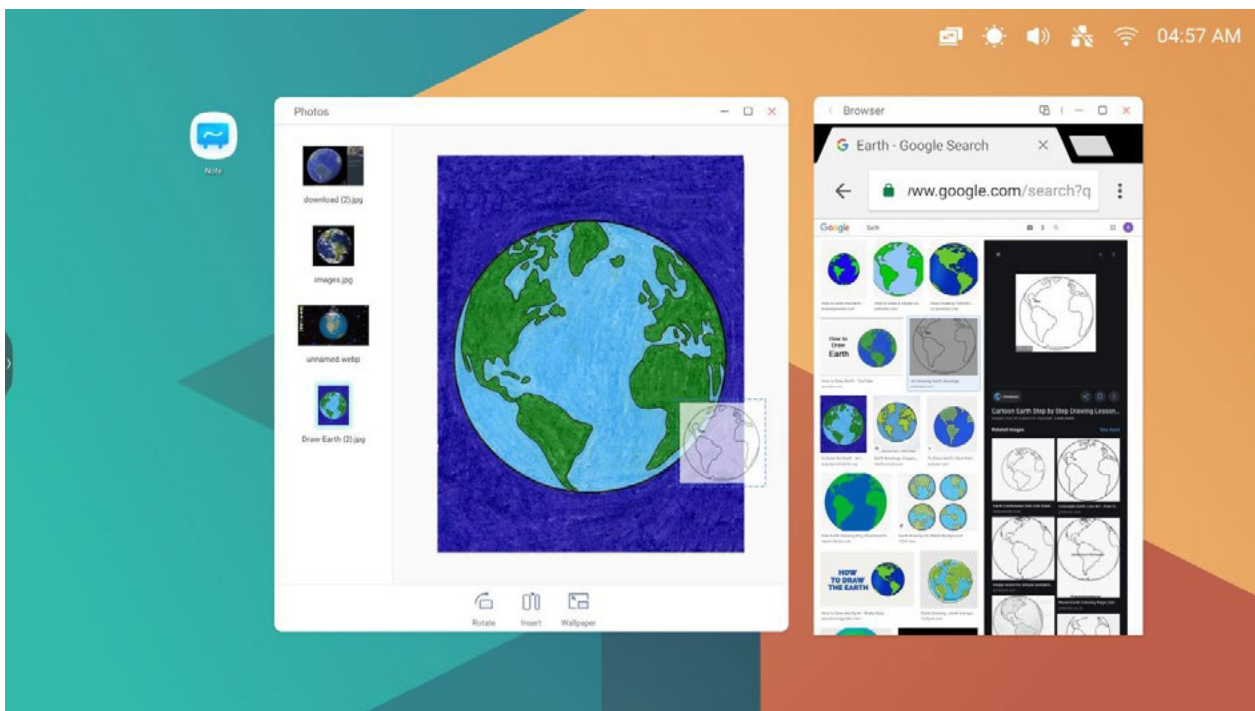
Paso 1: mantenga presionada la imagen en el navegador para que aparezca y espere a que se descargue:



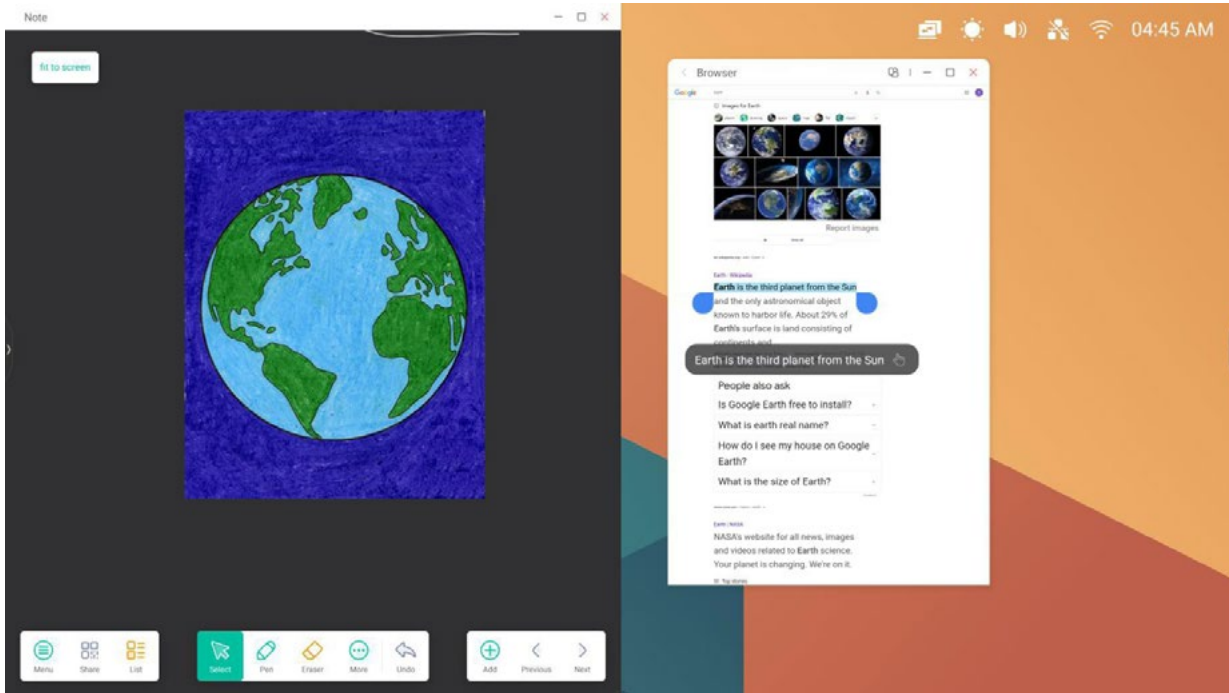
Paso 2: Arrástralo a la Nota:



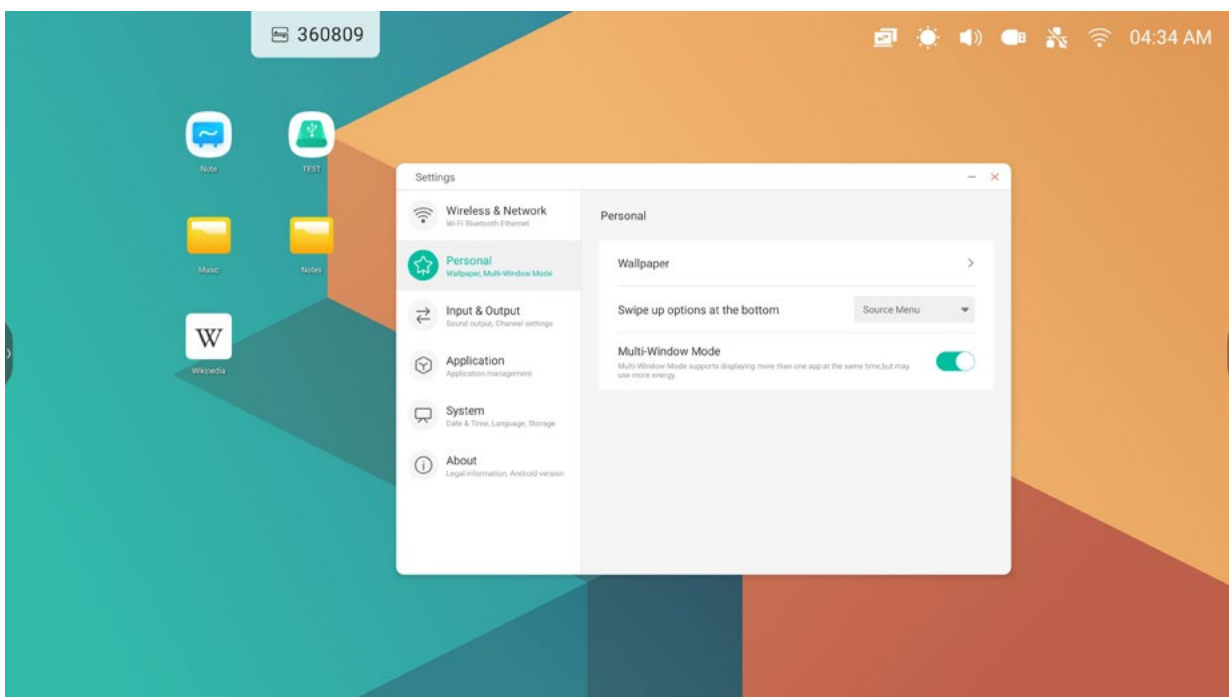
Sugerencias: Admite arrastrar y soltar imágenes en Note, Finder, Photos:



Consejos: Admite arrastrar y soltar texto en Note, Finder:




5. Modo multiventana:

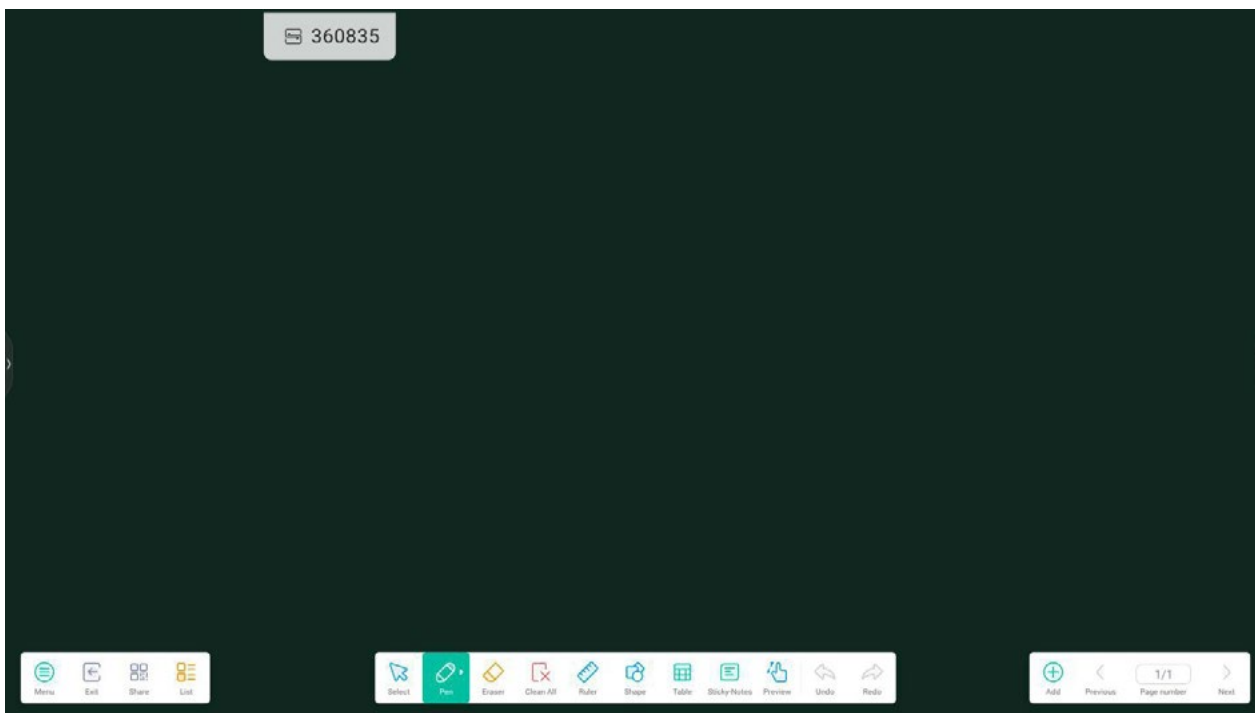


4. TODAS LAS APLICACIONES

El IFP tiene aplicaciones enriquecidas personalizadas para los escenarios de enseñanza de los profesores. El sistema proporciona Note, Palette, Visualizer, Finder, Browser, Settings, Cloud Drive, WPS Office, Photo, Music, Video, Keeper de forma predeterminada.

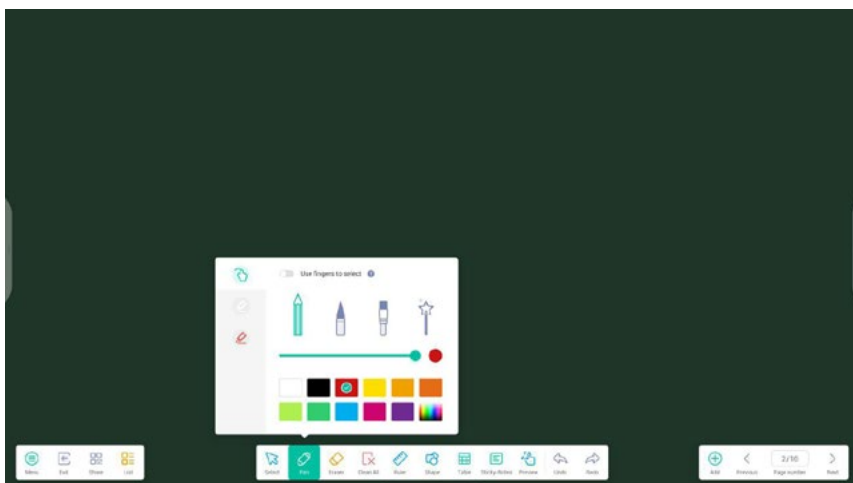
4.1 NOTA

Haga clic  para abrir la Nota.



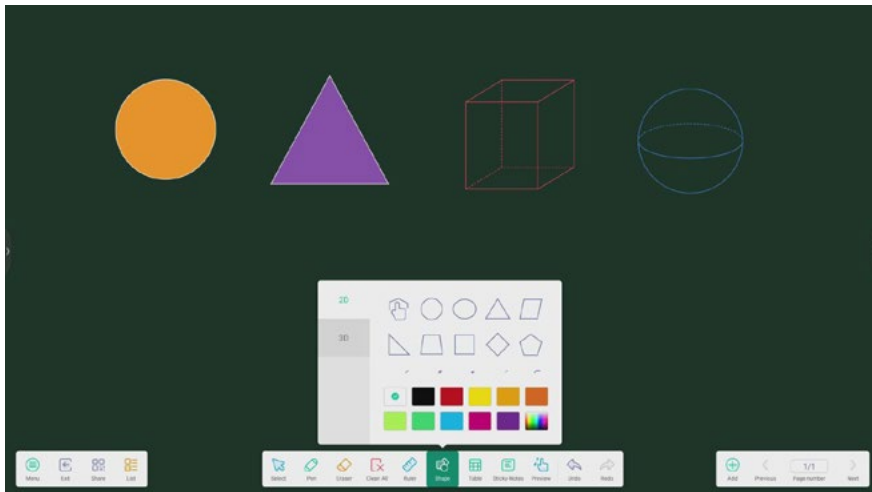
4.1.1 BOLÍGRAFO:

Note admite la escritura con dos bolígrafos y proporciona una gran variedad de colores y estilos de bolígrafo, lo que permite a los usuarios escribir con diferentes colores o estilos de bolígrafo al mismo tiempo.



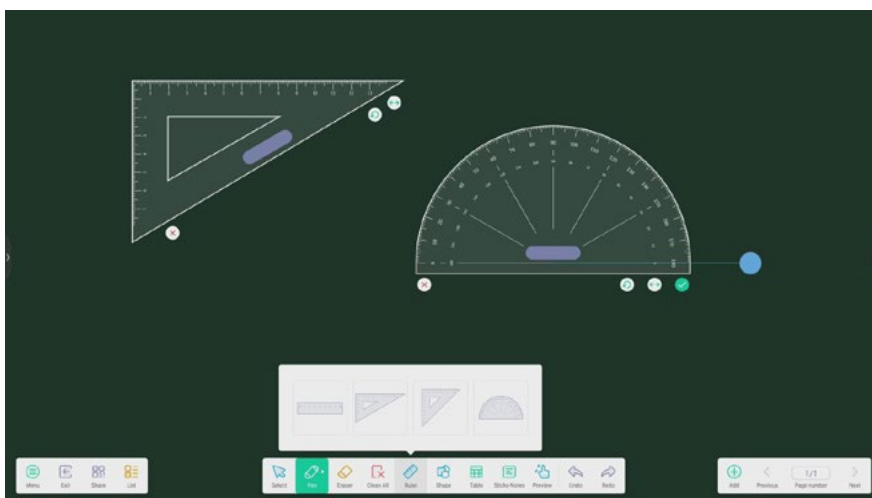
4.1.2 FORMA:

Note tiene una gran cantidad de formas integradas, incluidas formas planas bidimensionales y formas geométricas tridimensionales, que son convenientes para que los maestros muestren rápidamente las formas a los estudiantes.



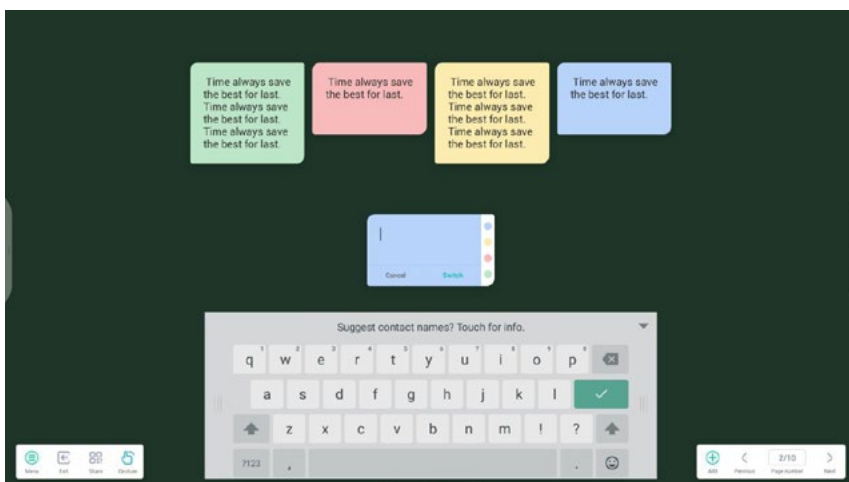
4.1.3 REGLA:

la herramienta de regla de Note elimina la necesidad de que los maestros usen herramientas de regla física y también puede ayudar en la enseñanza en Note.



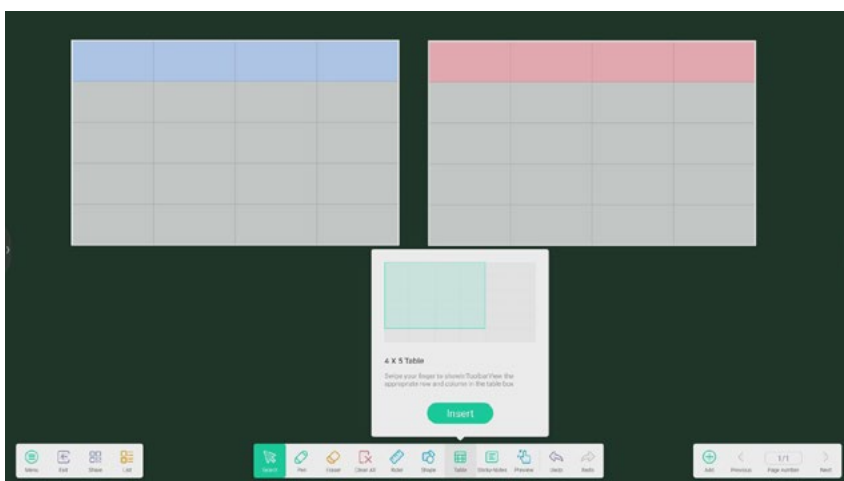
4.1.4 NOTAS ADHESIVAS:

la herramienta de notas adhesivas en Note simula las escenas reales de la vida real, fija información importante en el lienzo para que los usuarios la vean y también se puede usar como una herramienta de intercambio de ideas.



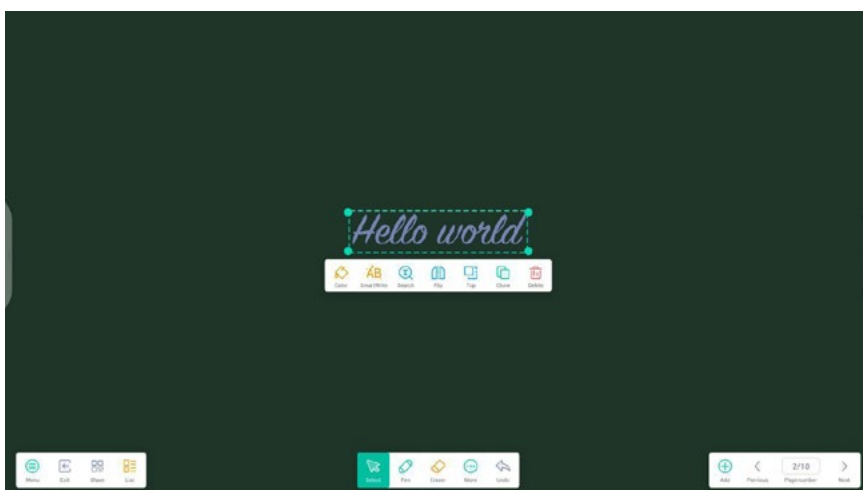
4.1.5 TABLA:

Note admite la creación de varias tablas y mostrarlas simultáneamente.



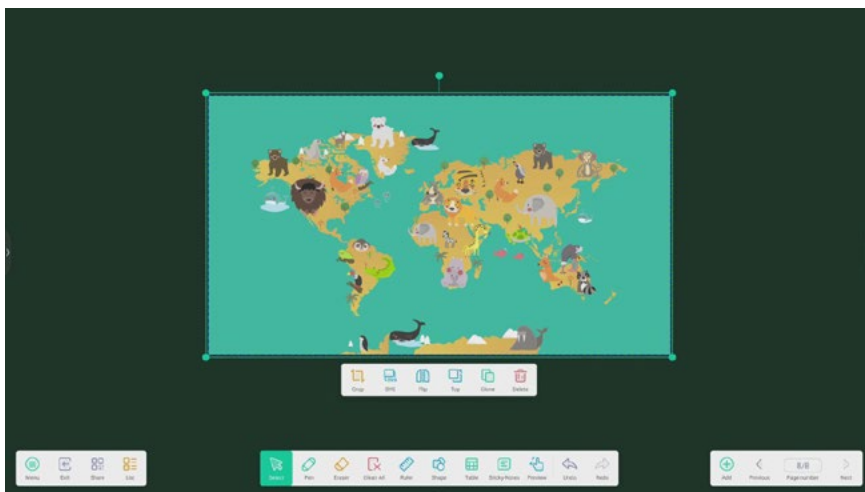
4.1.6 LA FUNCIÓN DE EXTENSIÓN DEL BOLÍGRAFO:

después de seleccionar la escritura a mano, la escritura a mano se puede reconocer de forma inteligente como la fuente embellecida, y la escritura a mano se puede buscar y reflejar.



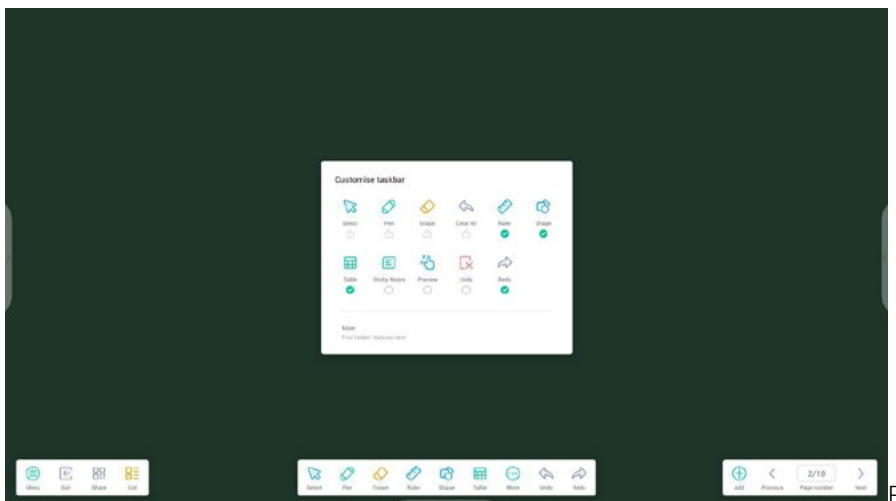
4.1.7 FUNCIÓN DE EXPANSIÓN DE IMAGEN:

después de seleccionar la imagen, la imagen se puede transformar en una imagen vectorial y la imagen se puede reflejar.



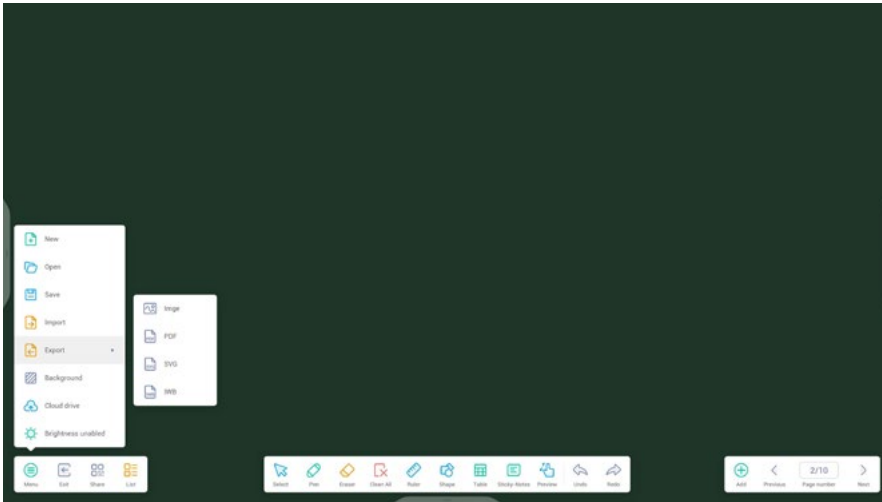
4.1.8 BARRA DE HERRAMIENTAS PERSONALIZADA:

cuando Note está en pantalla completa, puede elegir qué herramientas aparecen en la barra de herramientas y cuáles ocultar en el submenú en "MÁS".



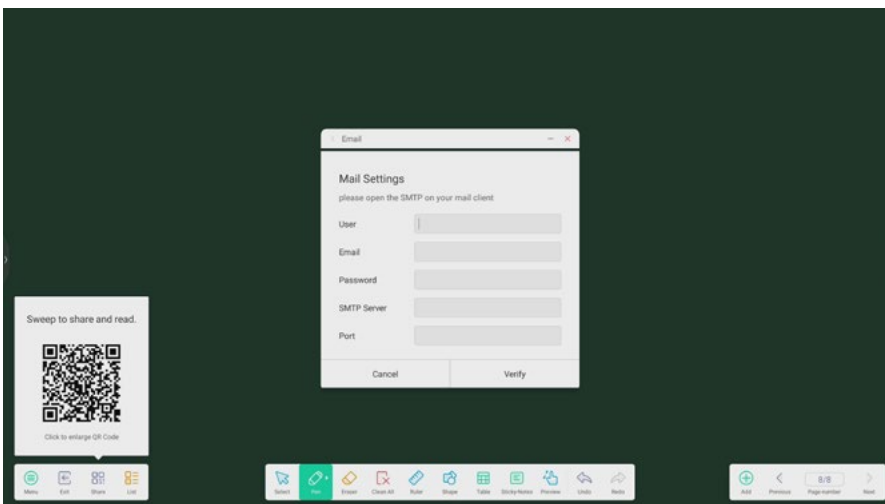
4.1.9. IMPORTE Y EXPORTE ARCHIVOS EN MÚLTIPLES FORMATOS:

Note admite la importación de múltiples formatos de archivo y la exportación de archivos en múltiples formatos.



4.1.10 MÚLTIPLES FORMAS DE GUARDAR ARCHIVOS:

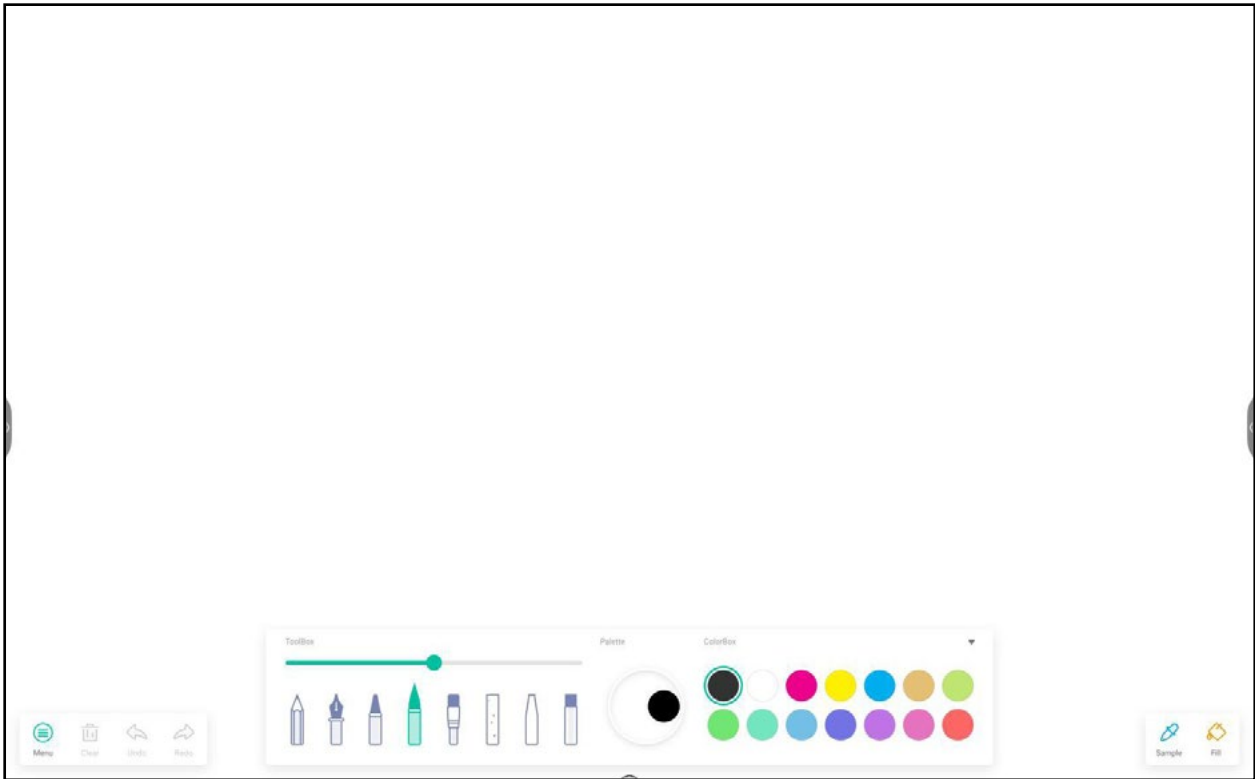
además de guardar archivos en el sistema local y en el disco U, Note también admite escanear archivos con teléfonos móviles para guardar o enviar archivos a correos electrónicos.



4.2. PALETA



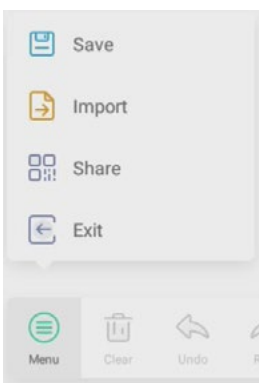
Haga clic **Palette** para abrir la Paleta.



4.2.1. MENÚ



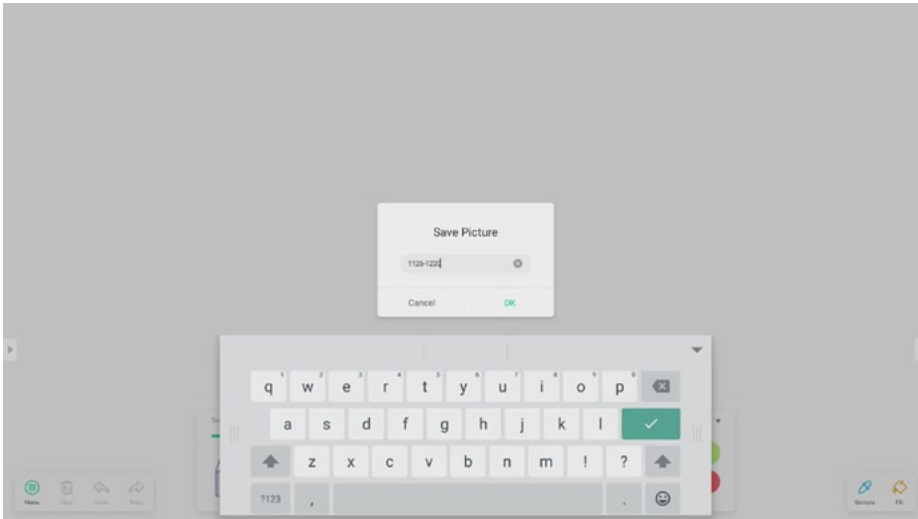
Haga clic **Menu** para abrir la ventana del menú.



4.2.1.1 MENÚ-GUARDAR




Hacer clic **Save** en la ventana del menú, luego seleccione una ruta que desee guardar. A continuación, puede personalizar el nombre del archivo, simplemente luzca así:



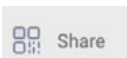
Ahora, puede hacer clic en 'Aceptar' para guardar los trabajos de paleta en la memoria local.

4.2.1.2 MENÚ-IMPORTAR

Haga clic  en la ventana del menú para seleccionar una imagen importada en la aplicación Pallet . Esta imagen se usará como fondo para la página actual, simplemente luzca como,




4.2.1.3 MENÚ-COMPARTIR


Al hacer clic  en la ventana del menú, se generará un QRCode , que puede compartir sus trabajos de paleta con otros.




4.2.1.4 MENÚ-SALIR

Haga clic  para salir de la aplicación Paleta. Tenga cuidado, los trabajos actuales se perderán si no los guardó.

4.2.2 CLARO

Haga clic  para borrar todo el contenido de la página actual.

4.2.3.DESHACER

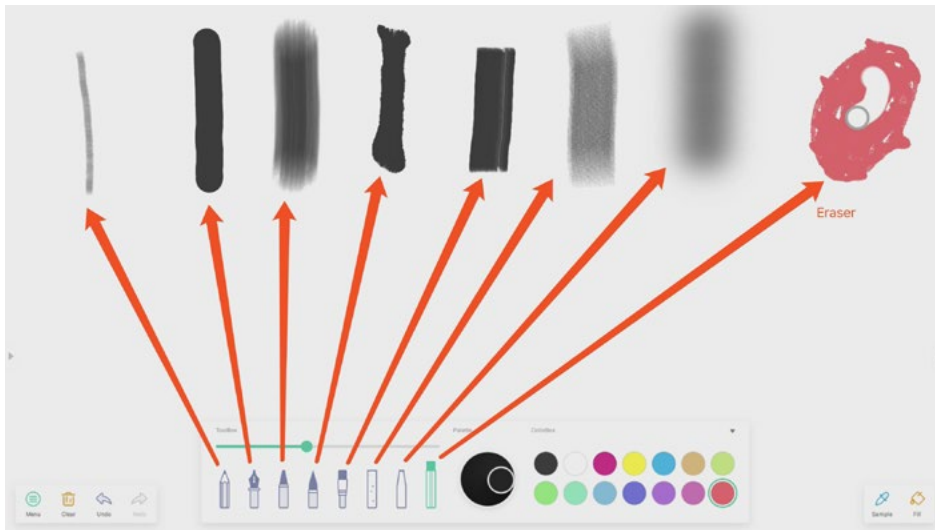
Haga clic  para volver al último paso.

4.2.4 REHACER

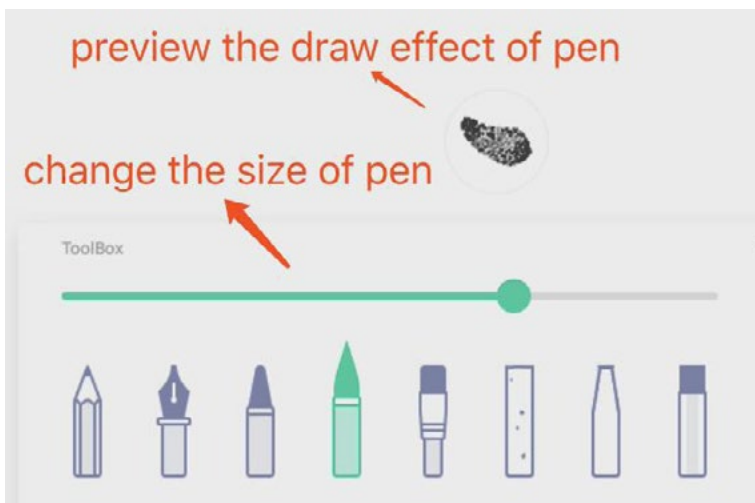
Haga clic  para recuperar un paso.

4.2.5 PLUMAS

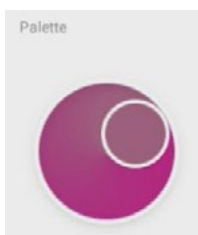




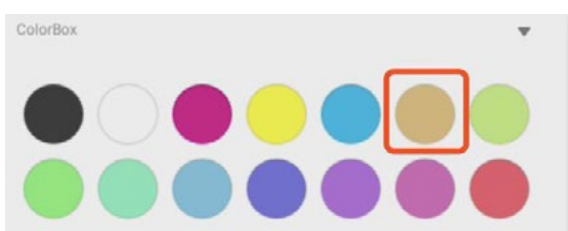
4.2.6 DESLIZADOR DE TRAZO DE PLUMA



4.2.7 PALETA



Puede usar la paleta para personalizar un color que no existía en el cuadro de color. Paso 1, haga clic en un color en el cuadro de color. Como,



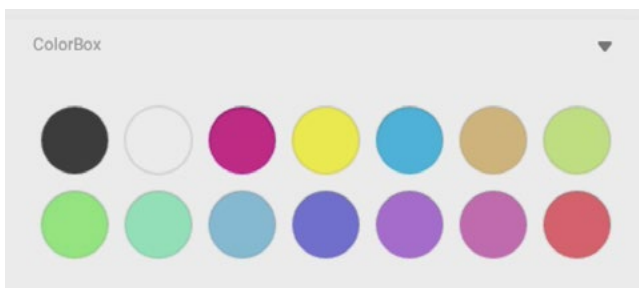
Paso 2, arrastre el rodillo en la paleta en el sentido de las agujas del reloj, simplemente mire como



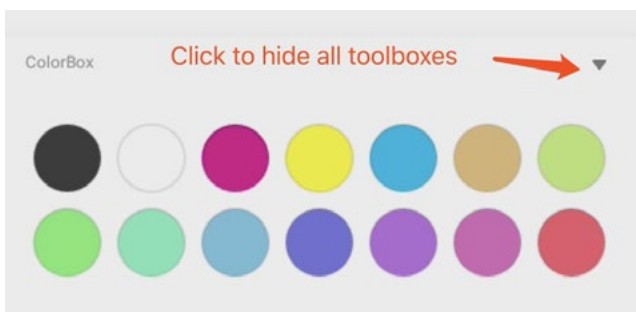
Repita los pasos 1 y 2, puede obtener un color que no existía en ColorBox , como



4.2.8 SELECTOR DE COLOR



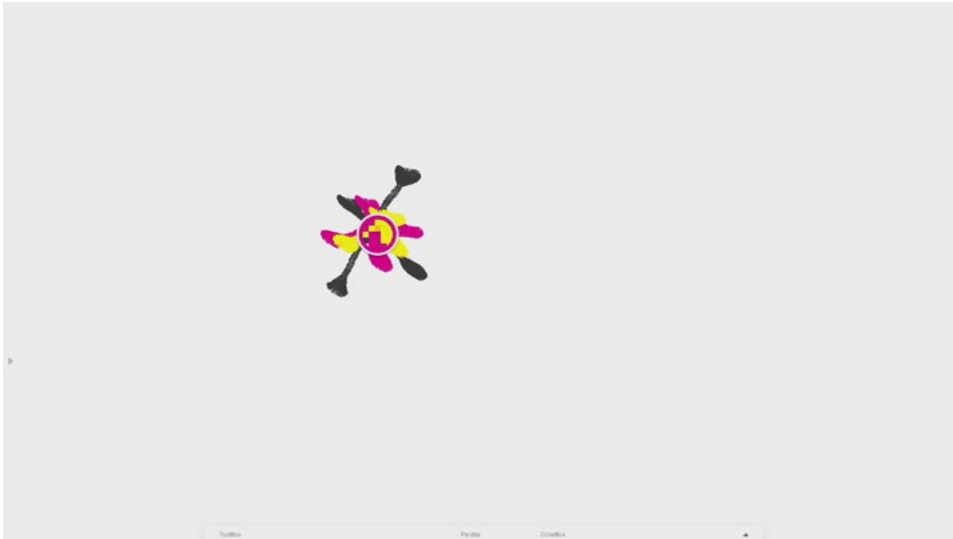
4.2.9 OCULTAR O MOSTRAR CAJA DE HERRAMIENTAS



4.2.10 MUESTRA




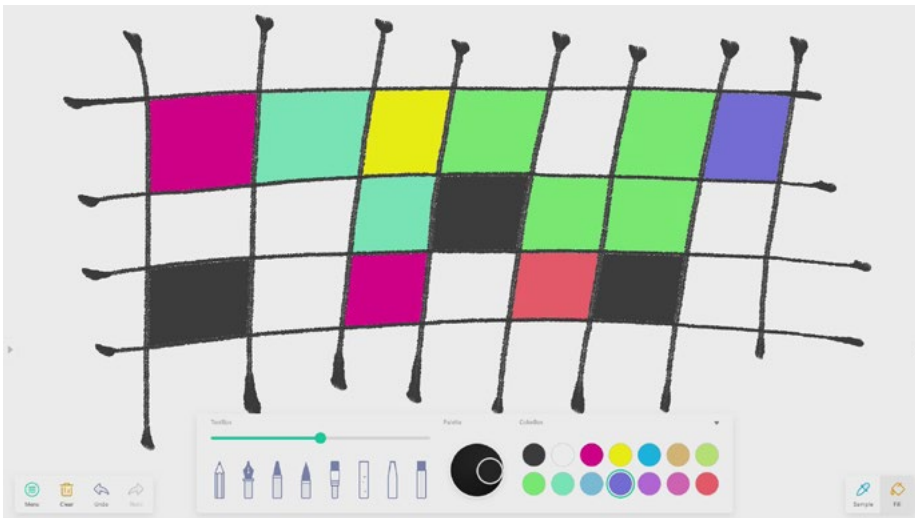
Haga clic **Sample** para seleccionar un color en el lugar de trabajo



4.2.11 LLENAR




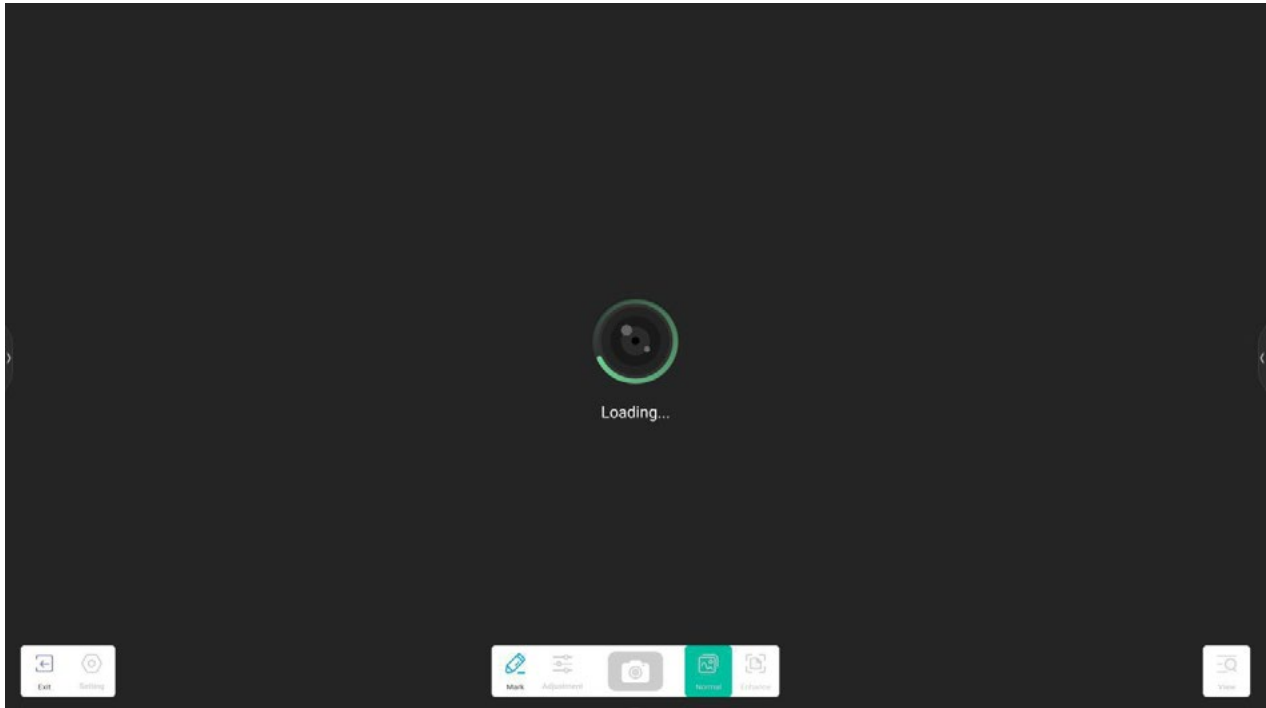
Hacer clic  puede cambiar el modo de lápiz al modo de relleno. En este modo, puede seleccionar un color en ColorBox y luego llenar una región cerrada, como,



4.3 VISUALIZADOR




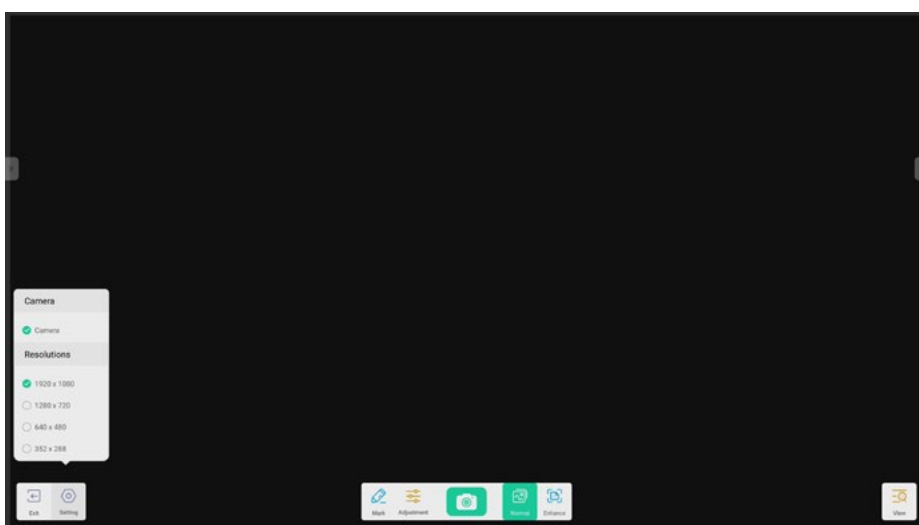
Haga clic  para abrir el Visualizador.



4.3.1 CONFIGURACIÓN



Haga clic  para abrir el menú Configuración



4.3.1.1 CÁMARA

Elija el dispositivo de cámara que desea obtener una vista previa





4.3.1.2 RESOLUCIONES

Elija Resoluciones de vista previa para la cámara, las selecciones varían según el parámetro de hardware.

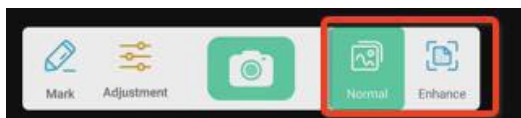
4.3.2 MARCAR HERRAMIENTAS

Es igual que Mark en la barra del sistema.

4.3.3 FOTO TOMADA

Hacer clic  para tomar una foto, y luego cambiar automáticamente al modo de reproducción. Botón  vuelve al estado . Haga clic  en el modo de reproducción, luego cambie al estado de vista previa de la cámara.

4.3.4 MODO DE VISTA PREVIA



4.3.4.1 MODO DE IMAGEN

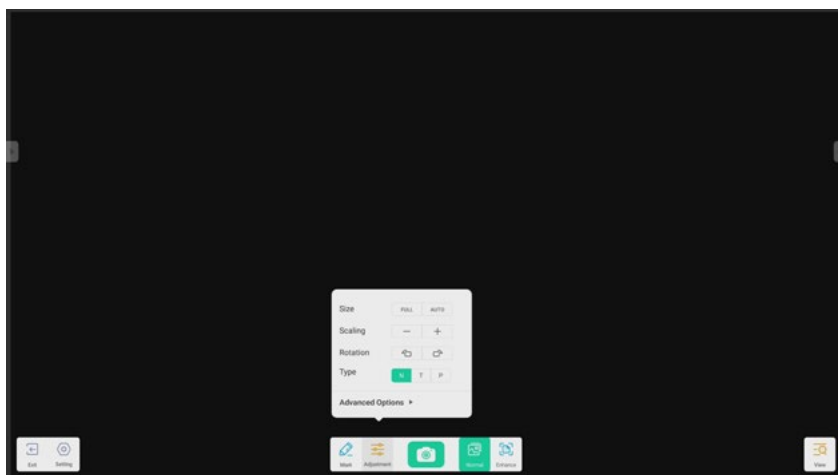
Haga clic en 'Normal' para cambiar al modo de imagen. Es el modo de vista previa normal por defecto sin ningún efecto.

4.3.4.2 MODO DE TEXTO

Haga clic en 'Mejorar' para cambiar al modo de imagen. Es el modo de vista previa normal por defecto sin ningún efecto.

4.3.5 ESCENARIO DE EXPOSICIÓN

Haga clic  para mostrar el menú Configuración de exposición.



4.3.5.1 TAMAÑO

Haga clic en el botón Completo, la pantalla de vista previa cambiará de tamaño para llenar la pantalla completa. Haga clic en el botón Auto, la pantalla de vista previa cambiará de tamaño para llenar la pantalla con una relación de aspecto fija.

4.3.5.2 ESCALADA

Haga clic en el botón +, haga zoom en la pantalla de vista previa. Haga clic en el botón - para alejar la pantalla de vista previa.

4.3.5.3 ROTACIÓN

Gire la pantalla de vista previa 90 grados en el sentido de las agujas del reloj. Gire la pantalla de vista previa 90 grados en el sentido contrario a las agujas del reloj.


4.3.5.4 TIPO

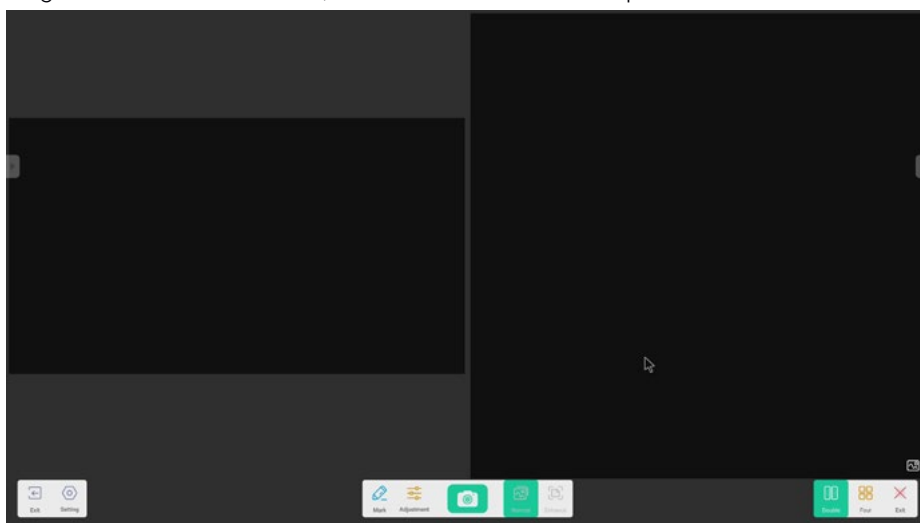
Haga clic en el tipo N, cambie al tipo Normal. Haga clic en el tipo T, cambie al tipo de texto, reduzca el uso del color y mejore la calidad de visualización del texto. Haga clic en el tipo P, cambie al tipo de imagen, reduzca el contraste y aumente la saturación para mejorar la calidad de visualización de la imagen.

4.3.5.5 OPCIONES AVANZADAS




Ajuste dinámicamente el brillo, el contraste, la saturación y la nitidez.

4.3.6 VISTA

Haga clic en  el botón, cambie al modo de vista previa




4.3.6.1 FOTOS MÚLTIPLES


Haga clic  para cambiar al modo de dos ventanas. Haga clic  para cambiar al modo de cuatro ventanas. Haga clic  para seleccionar el archivo de vista previa.

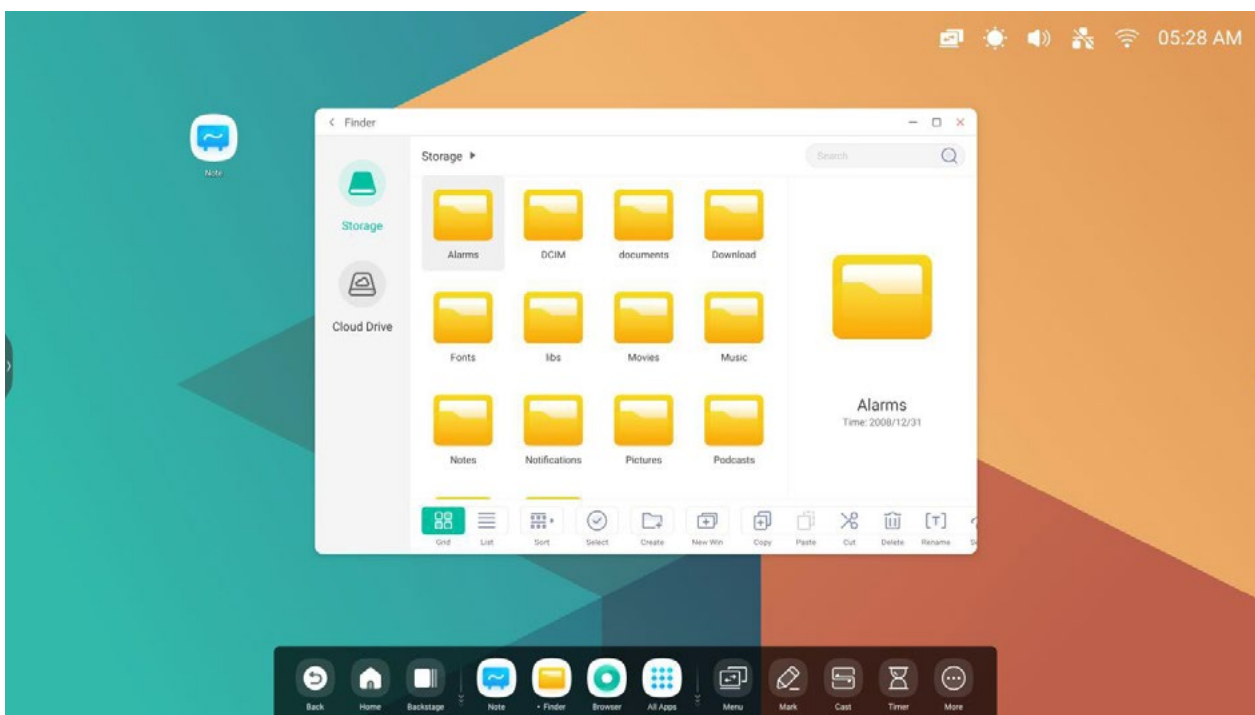
Haga clic  para seleccionar el archivo de vista previa.

4.3.7 SALIDA

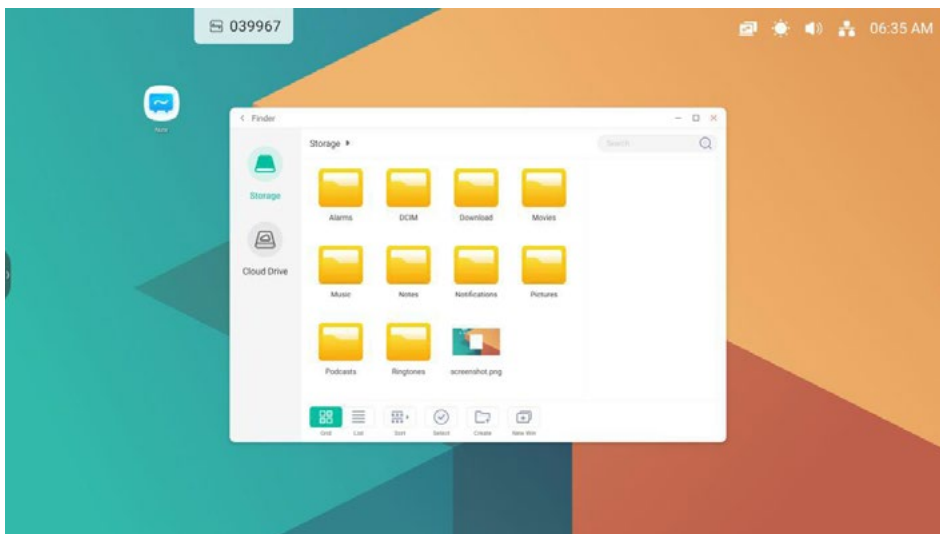
Haga clic  para salir del Visualizador

4.4 DESCUBRIDOR

4.4.1 Haga clic  para abrir el Finder.



4.4.1 ALMACENAMIENTO

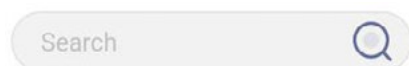


Los usuarios pueden explorar los recursos almacenados en el almacenamiento local según la categoría, incluido el documento, la escritura en la pizarra (páginas guardadas por la pizarra y captura de pantalla rápida), video, imagen y audio.

4.4.1.1 ATRÁS

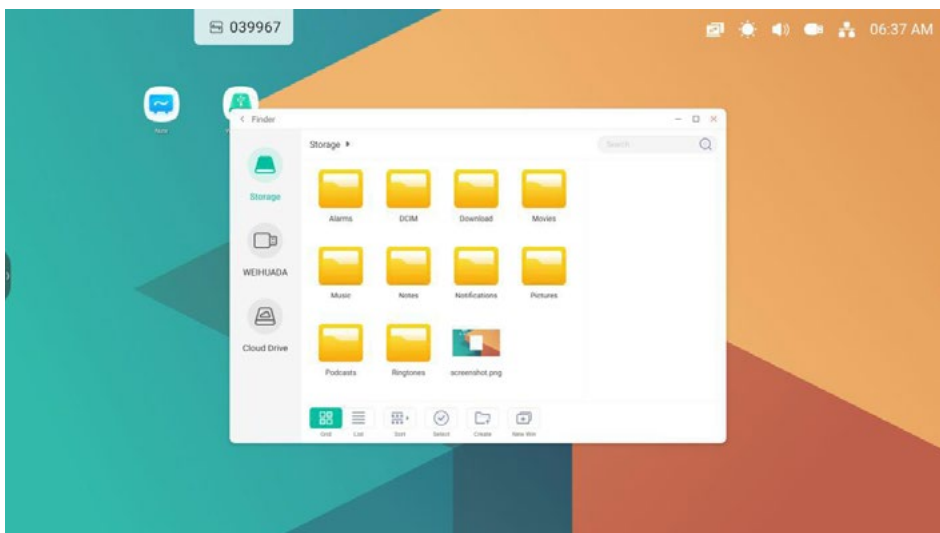
Haga clic en  el botón para volver a la página anterior.

4.4.1.2 BUSCAR



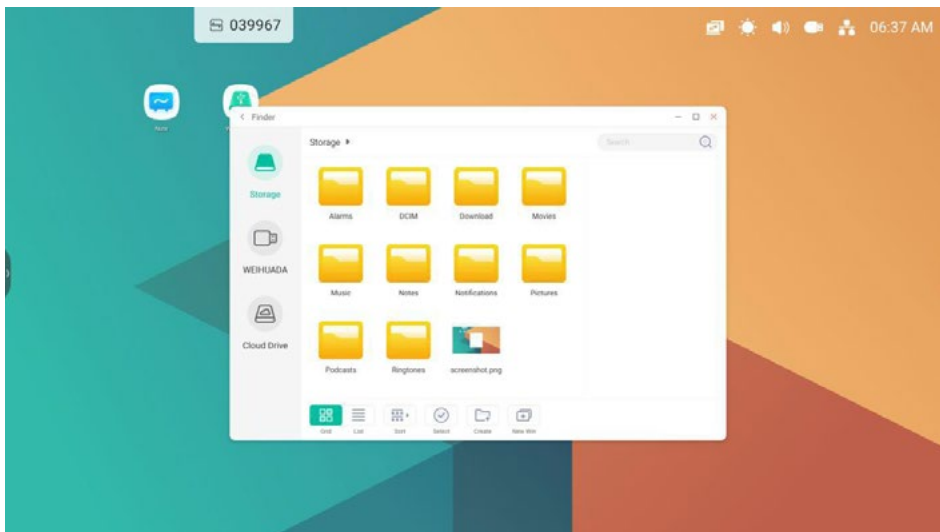
Buscar. En el cuadro de entrada en la esquina superior derecha de la interfaz, ingrese el nombre del recurso que desea buscar y haga clic para buscar los recursos. Por ejemplo, ingresando "palabra", puede encontrar recursos cuyo nombre sea "palabra".

4.4.2 USB



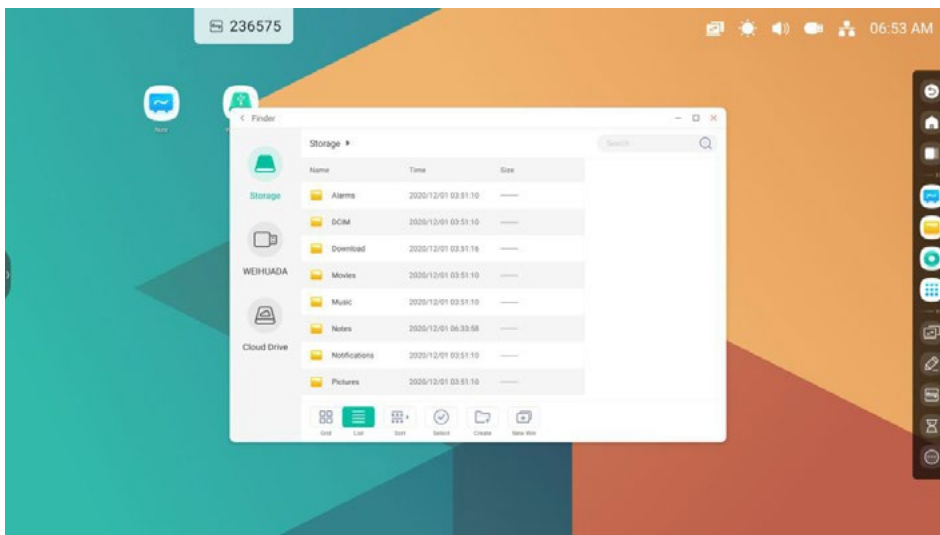
Los usuarios pueden explorar los recursos almacenados en el almacenamiento USB según la categoría, incluido el documento, la escritura en la pizarra (páginas guardadas por la pizarra y captura de pantalla rápida), video, imagen y audio.

4.4.3 PANTALLA DE CUADRÍCULA



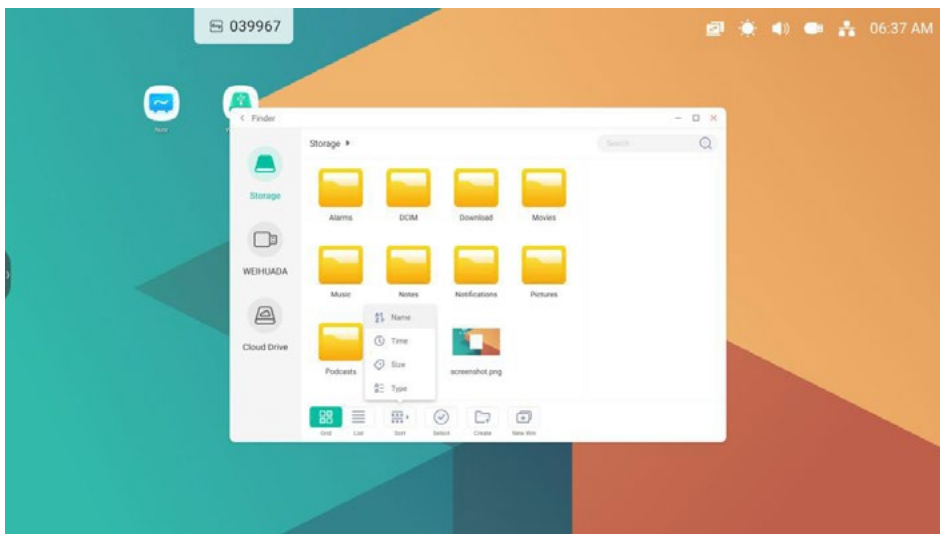
Haga clic **Grid** para mostrar los recursos en forma de icono. Los recursos se muestran en forma de icono por defecto.

4.4.4 VISUALIZACIÓN DE LISTA



Haga clic **List** para cambiar para mostrar los recursos en forma de información detallada.

4.4.5 CLASIFICAR



Haga clic en el **Sort** botón de pedido para abrir el menú como se muestra en la imagen. Puede ordenar los recursos, incluso ordenarlos según el nombre, el tipo, el tamaño y el tiempo. Los recursos se ordenan según el nombre de forma predeterminada.

4.4.6 SELECCIONAR

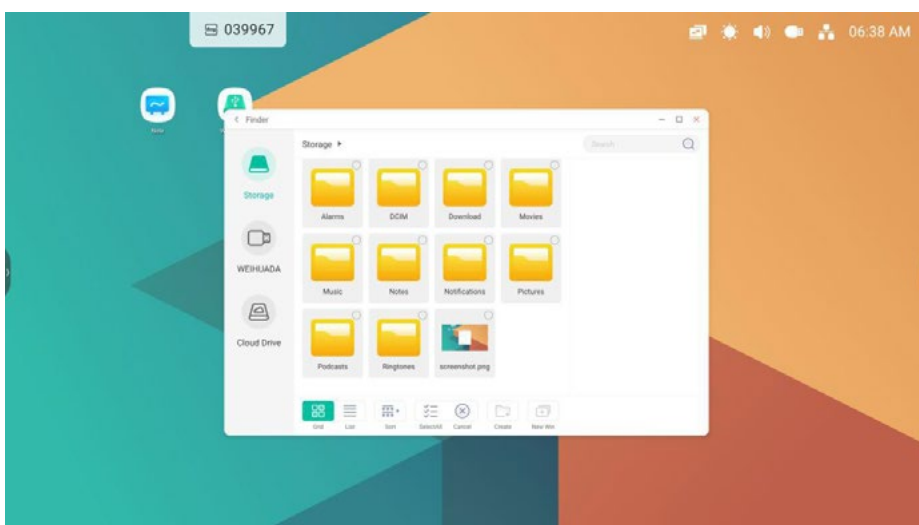


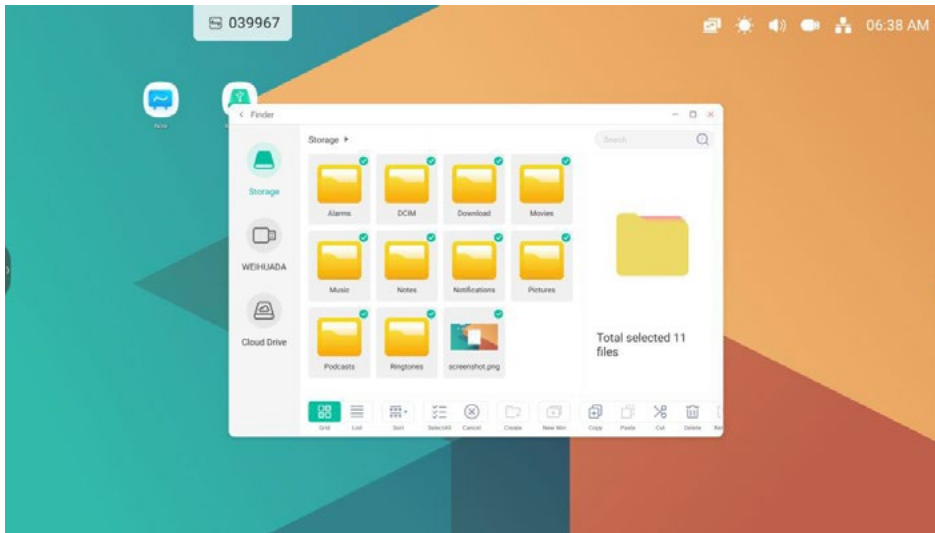
Haga clic en el botón **Select** para cambiar a y aparecerá un cuadro de selección en la esquina superior





izquierda de los recursos **SelectAll** . Luego puede seleccionar los recursos según sea necesario.

4.4.6.1 SELECCIONAR TODO







Seleccionando todo. Al hacer clic en el botón  **Select All** , puede seleccionar todos los recursos del directorio actual.

Cancelando la selección. Haga clic  **Cancel** para cancelar todos los recursos que se han seleccionado actualmente.


4.4.6.2 PROCESO DE COPIAR

Proceso de copiar. Cuando se selecciona el recurso, aparecerá el botón de copiar. Haga clic  para copiar el recurso seleccionado actualmente.

4.4.6.3 PEGADO

Pegado. Cuando hay algún recurso que se está copiando o cortando actualmente, el botón  está disponible. Los usuarios pueden pegar el recurso copiado/cortado en la ubicación especificada según sea necesario. Puede ejecutar la operación de pegado solo cuando la carpeta predeterminada muestra "todas" las ubicaciones de recursos.

4.4.6.4 CORTE

Corte. Cuando se selecciona el recurso, aparecerá el botón de corte. Haga clic  para cortar el recurso seleccionado actualmente.

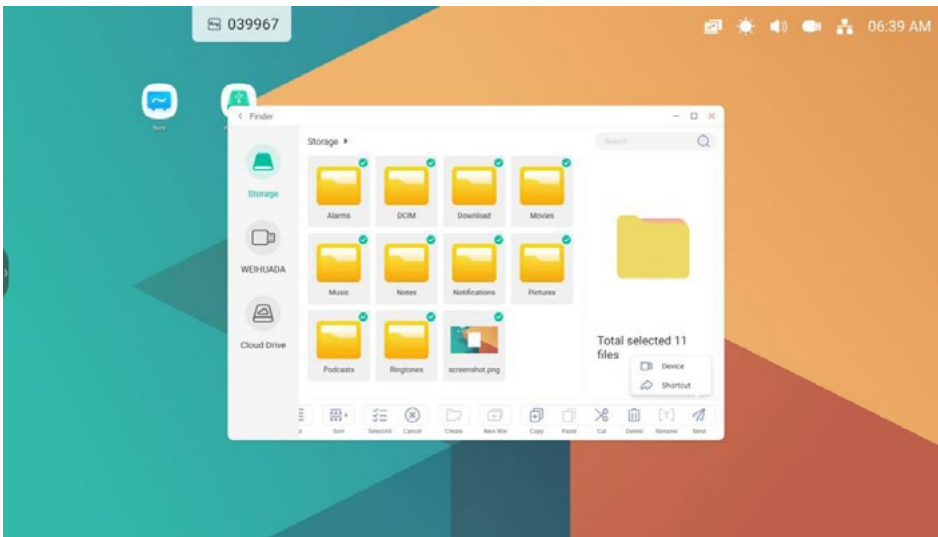
4.4.6.5 BORRANDO


Borrando. Haga clic  para eliminar el recurso seleccionado.

4.4.6.6 RENOMBRAR

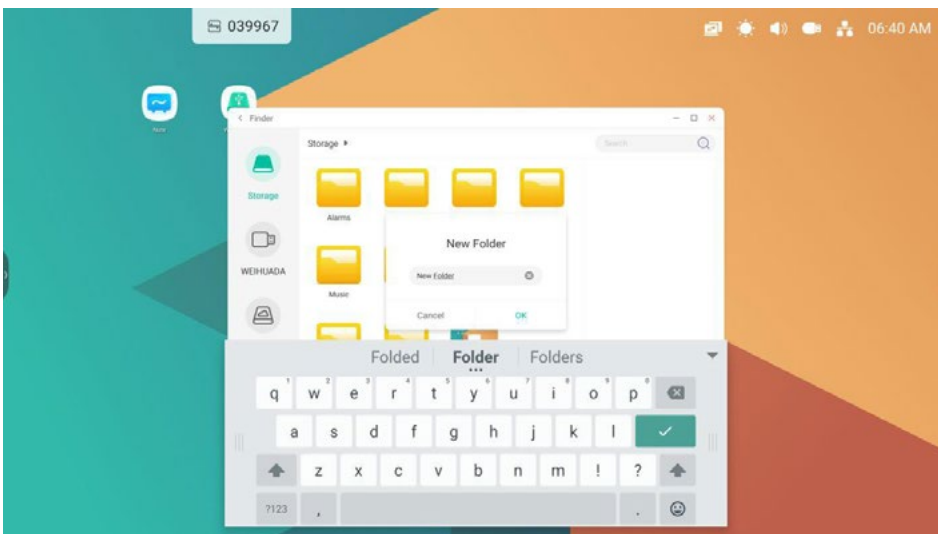
Cambio de nombre. Haga clic  para cambiar el nombre del recurso seleccionado.

4.4.6.7 MÁS



Más. Haga clic  para que aparezca el botón “enviar a”. Puede enviar el archivo seleccionado a la carpeta de destino.


4.4.7 NUEVA CARPETA

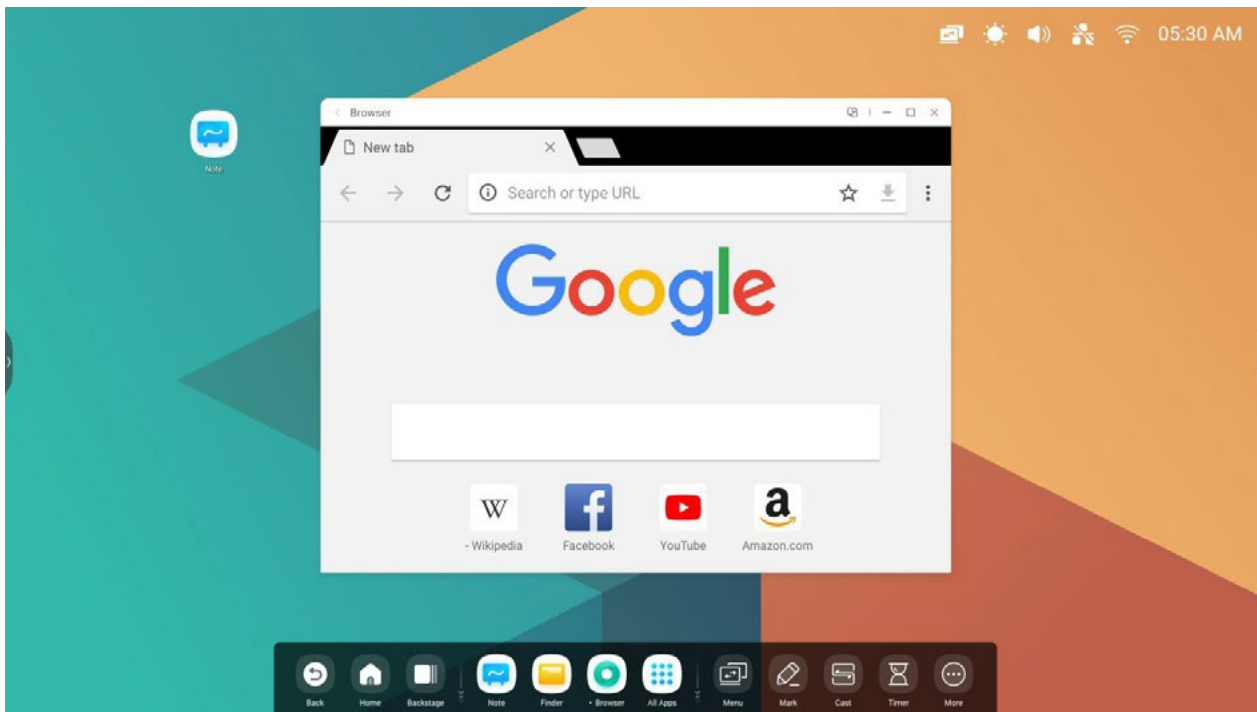


Nueva carpeta. Haga clic en “Nueva carpeta” para crear nuevas carpetas en el directorio actual.

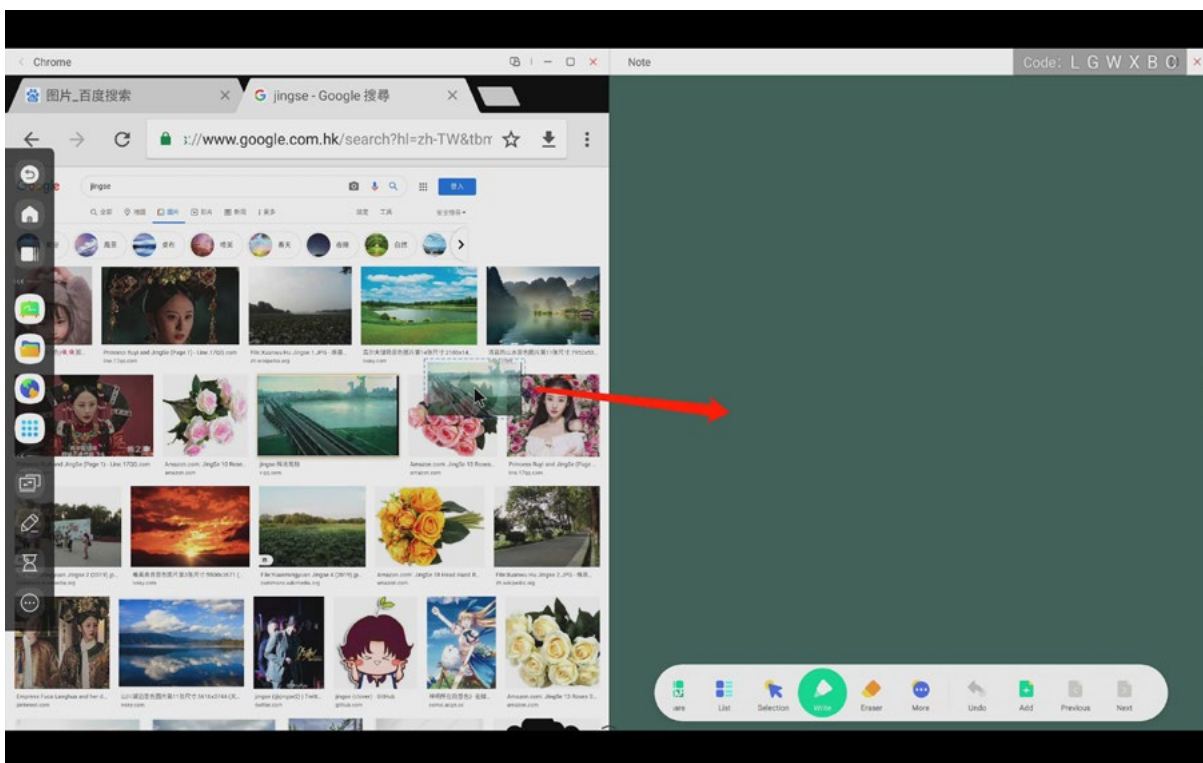
4.5 NAVEGADOR



Haga clic  para abrir el navegador.

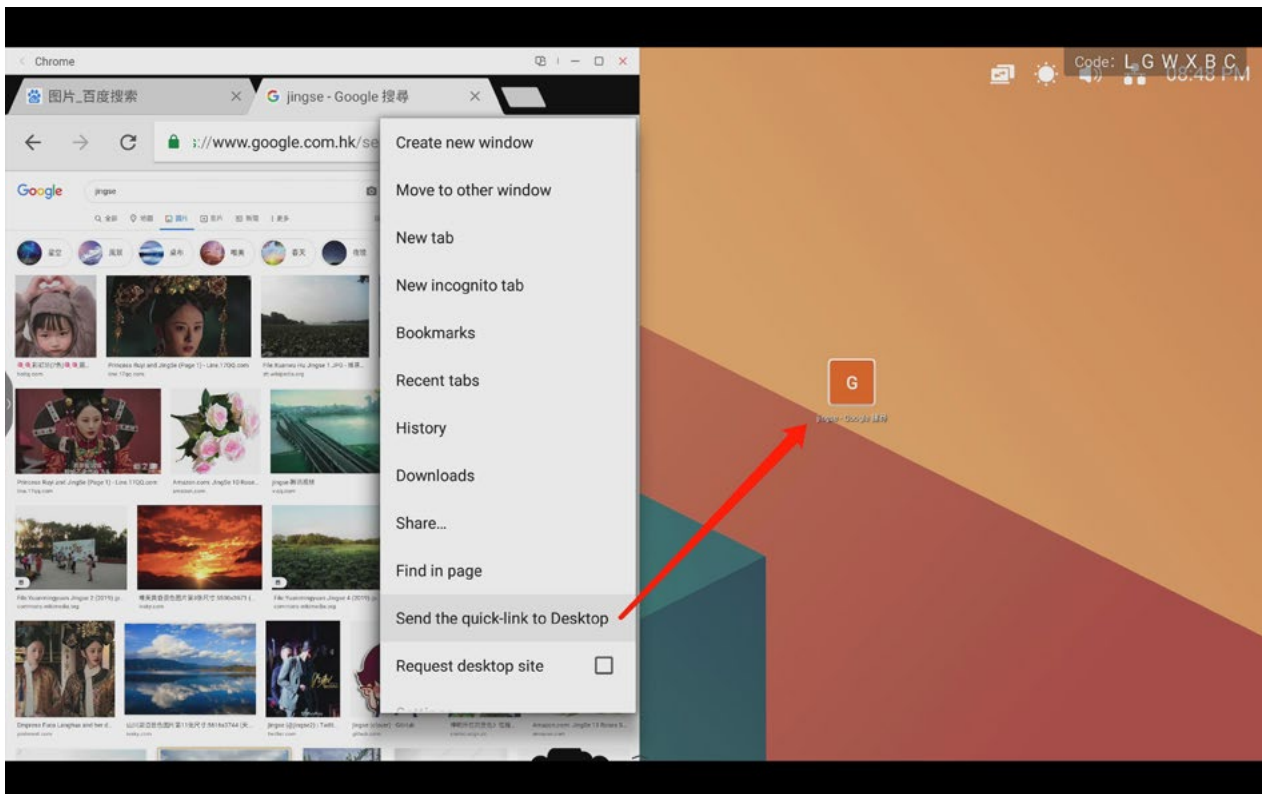


Mantenga presionada la imagen o el texto y luego arrastre a Nota




Send the quick-link to Desktop

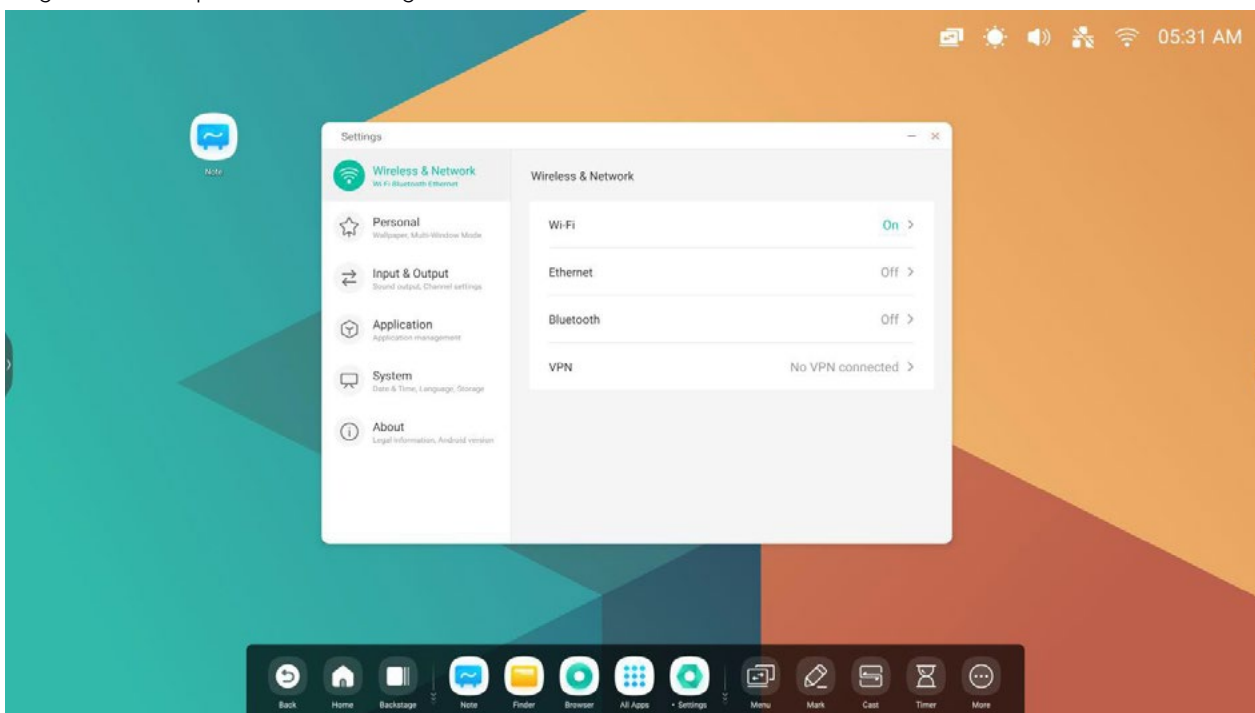
Haga clic en el navegador más configuraciones para agregar un enlace rápido al escritorio



4.6 AJUSTES



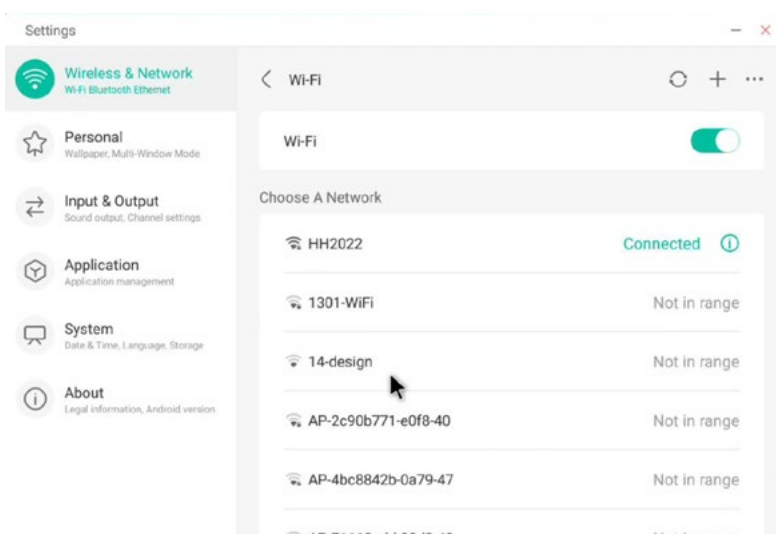
Haga clic  para abrir la Configuración.




4.6.1 RED INALÁMBRICA

4.6.1.1 WIFI

Si conecta un módulo Wi-Fi, puede hacer clic en el menú Wi-Fi para ingresar a la interfaz Wi-Fi, administrar y ver su conexión Wi-Fi.



Si no puede encontrar su Wi-Fi, puede configurar manualmente para agregar Wi-Fi haciendo clic en .

Add Network


Network Name

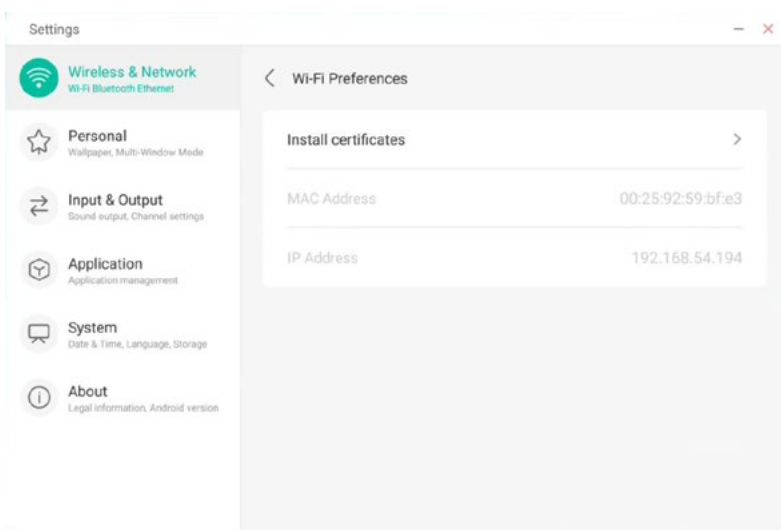
Security

None

Advance Settings

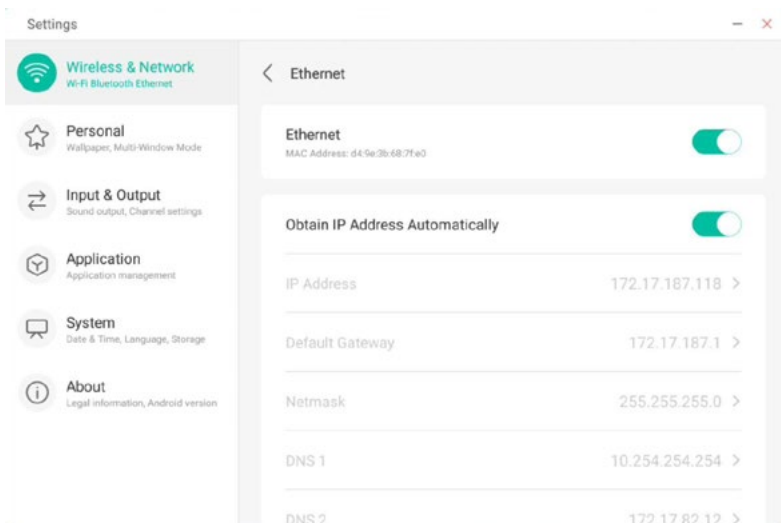
Cancel | Connect

Además, puede hacer clic en  para ver su dirección Wi-Fi e instalar certificados.



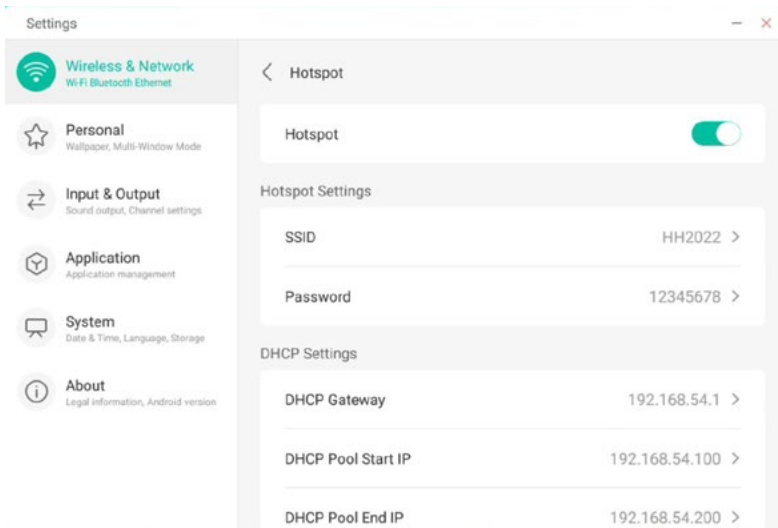
4.6.1.3 ETHERNET

La configuración de la red cableada le permite ver y controlar el estado de su red, o puede establecer manualmente su configuración de IP estática y configuración de proxy.



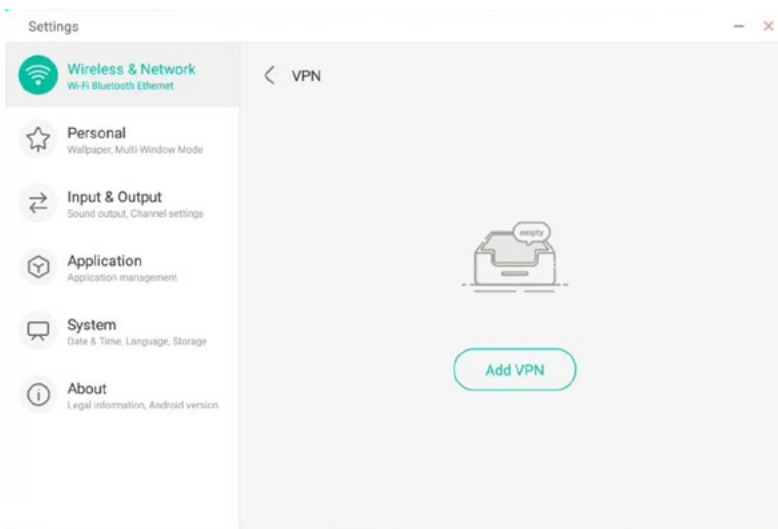
4.6.1.3 PUNTO DE ACCESO

Si conecta un módulo de punto de acceso, la configuración del punto de acceso le permite ver y controlar sus puntos de acceso, o configurar manualmente el nombre, la contraseña y la frecuencia de su punto de acceso



4.6.1.4 VPN

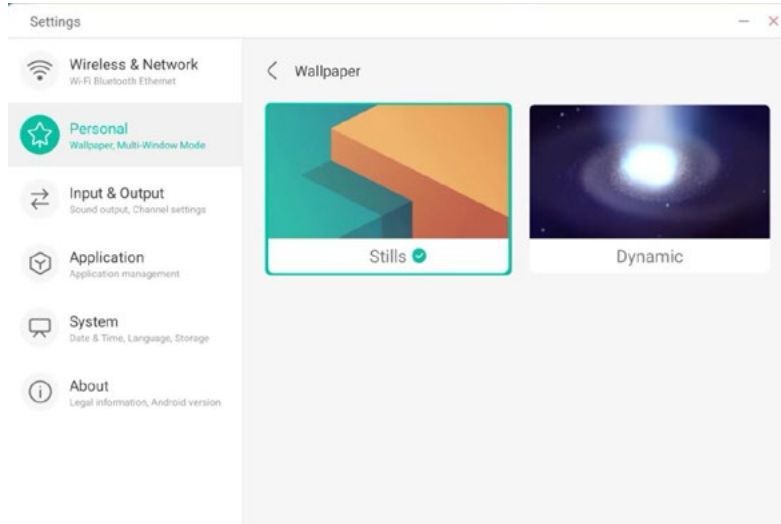
Puede agregar su conexión VPN a la configuración de VPN, donde puede administrar toda la configuración y el estado de VPN.



4.6.2 PERSONAL

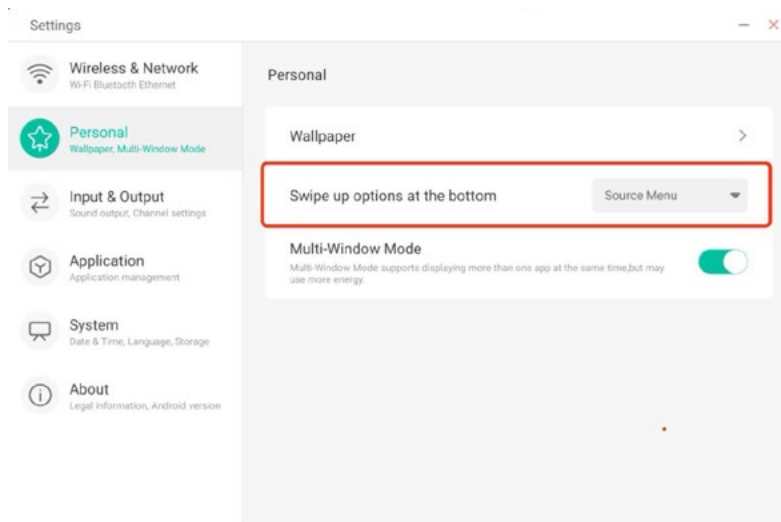
4.6.2.1 FONDO DE PANTALLA

La configuración del fondo de pantalla admite fondos de pantalla estáticos y dinámicos. Puede elegir qué fondo de pantalla desea configurar en su escritorio.



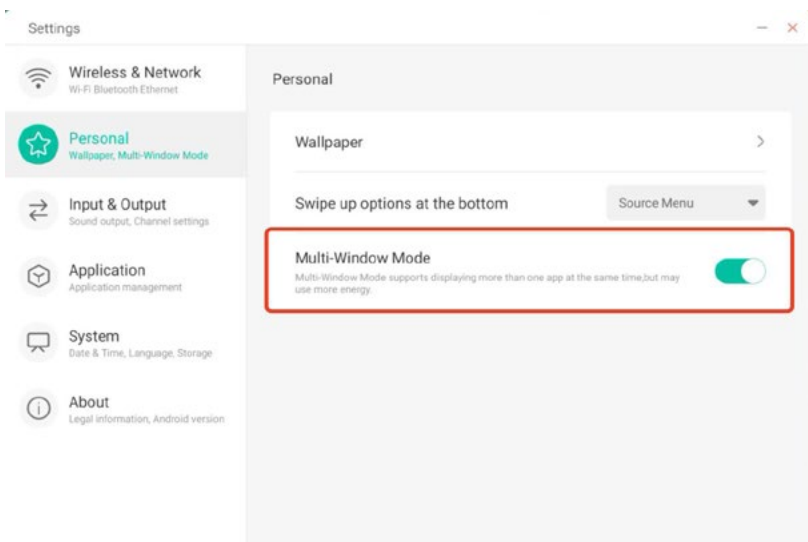
4.6.2.2 DESLIZAR HACIA ARRIBA LAS OPCIONES EN LA PARTE INFERIOR

Puede usar este elemento de configuración para establecer si deslizar hacia arriba en la parte inferior evoca una ventana OSD o una barra de herramientas.



4.6.2.3 MODO MULTIVENTANA

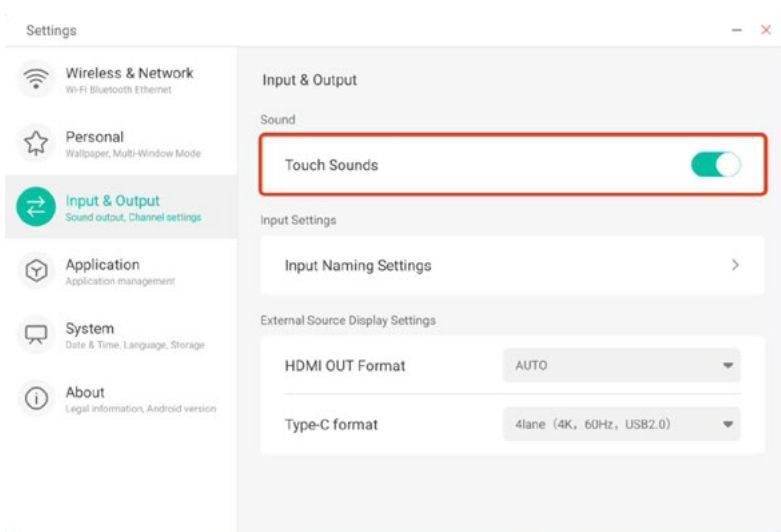
El modo de ventana múltiple le permite cambiar el modo de ventana del sistema al modo de pantalla completa o al modo de ventana múltiple, según sus preferencias.



4.6.3 DE ENTRADA Y SALIDA

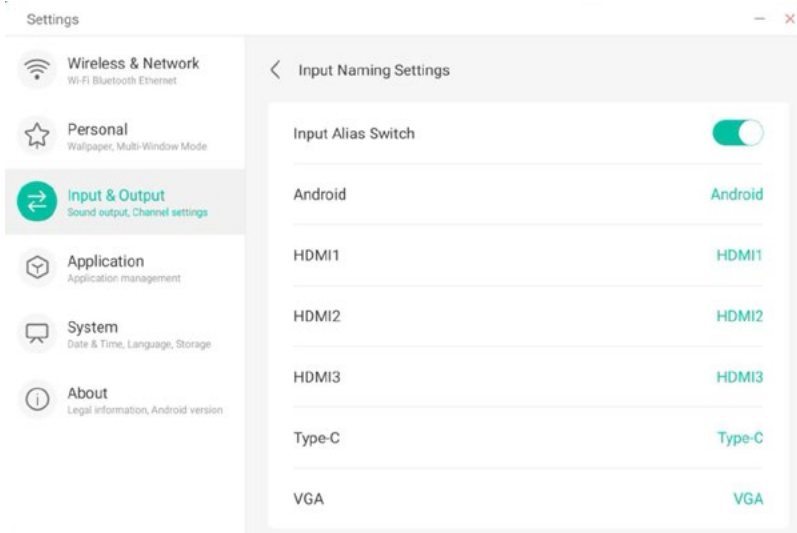
4.6.3.1 SONIDO DE CONTACTO

Puede usar esta configuración para establecer si habilitar o no los sonidos táctiles en su dispositivo.



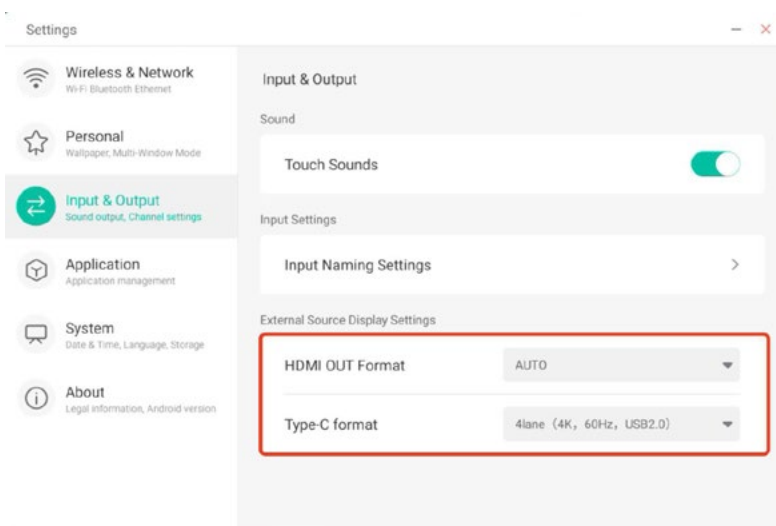
4.6.3.2 CONFIGURACIÓN DE NOMBRES DE ENTRADA

Esta configuración le permite habilitar alias de canal, puede personalizar el nombre de su canal y aplicarlo al menú OSD y la visualización del canal.



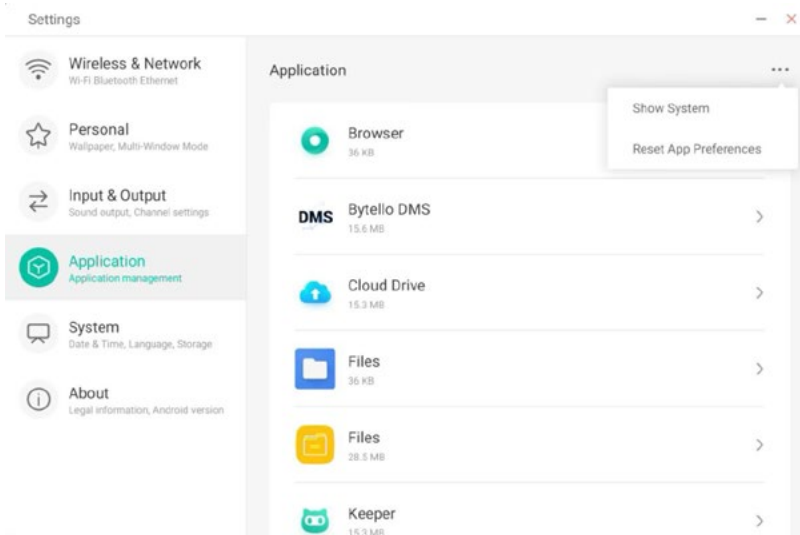
4.6.3.3 CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN DE FUENTE EXTERNA

La configuración de fuente externa le permite establecer la resolución de HDMI OUT y el formato tipo C.



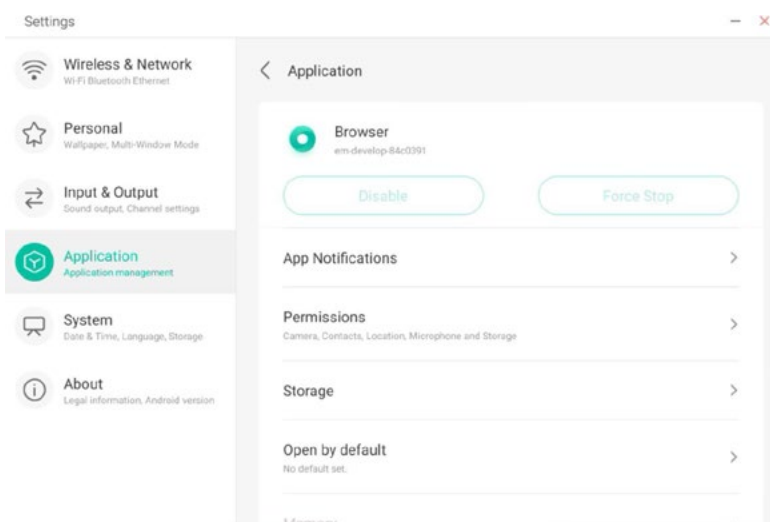
4.6.4 SOLICITUD

Aquí puede ver y administrar todas las aplicaciones instaladas en su dispositivo. Por defecto, Se muestran aplicaciones de escritorio y aplicaciones de terceros. Puede controlar si se muestra o no el resto del sistema. Además, aquí puede restaurar las preferencias predeterminadas de todas las aplicaciones.



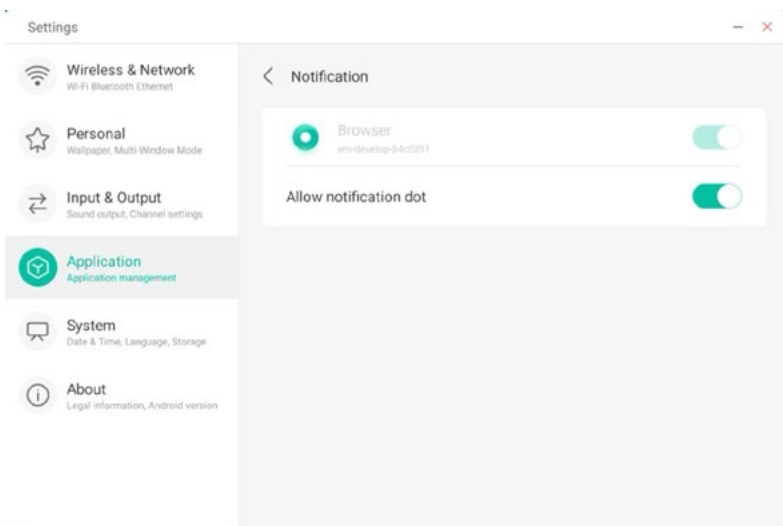
4.6.4.1 INFORMACIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Para cada aplicación, enumeramos información específica sobre la aplicación, incluido el uso de memoria, solicitudes de permiso, notificaciones, etc. También puede desinstalar, desactivar y detener una aplicación.



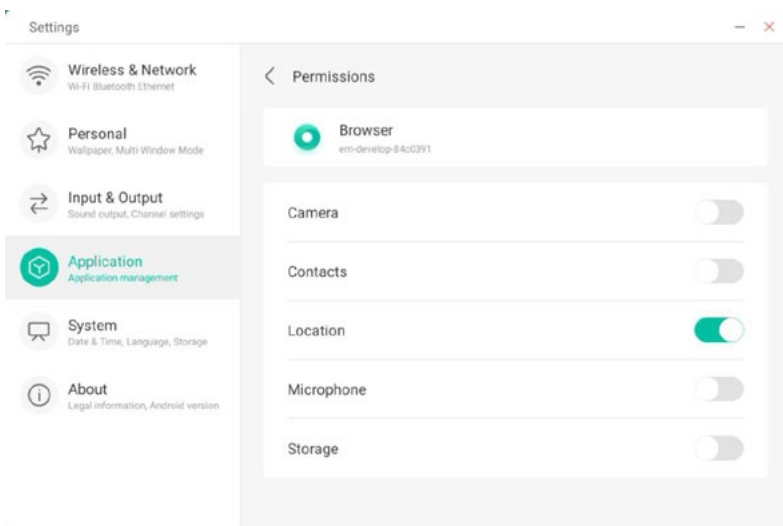
4.6.4.2 NOTIFICACIÓN

Puede modificar la configuración de notificación de mensajes de la aplicación.



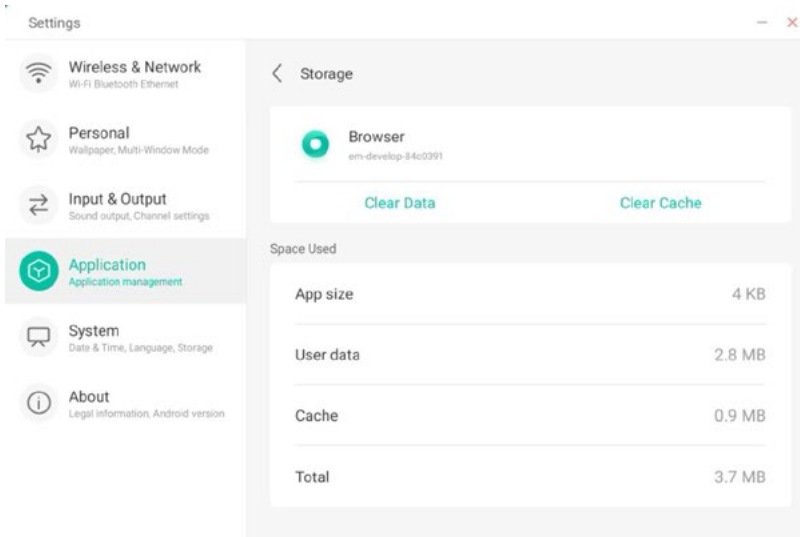
4.6.4.3 PERMISO

Puede modificar la solicitud de permiso de la aplicación.



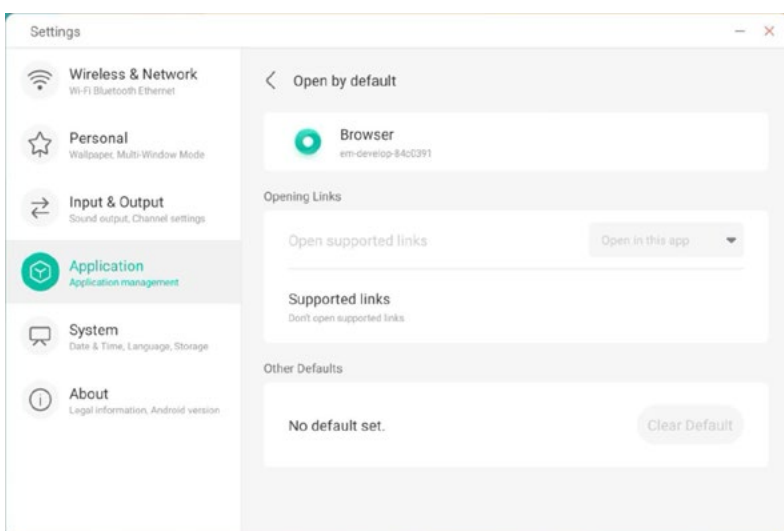
4.6.4.4 ALMACENAMIENTO

Puede ver cómo se utilizan los controles de almacenamiento de la aplicación, incluidos los datos de usuario, el almacenamiento en caché y el tamaño del paquete de la aplicación. También puede borrar los datos de uso del usuario de la aplicación y la memoria caché de la aplicación.



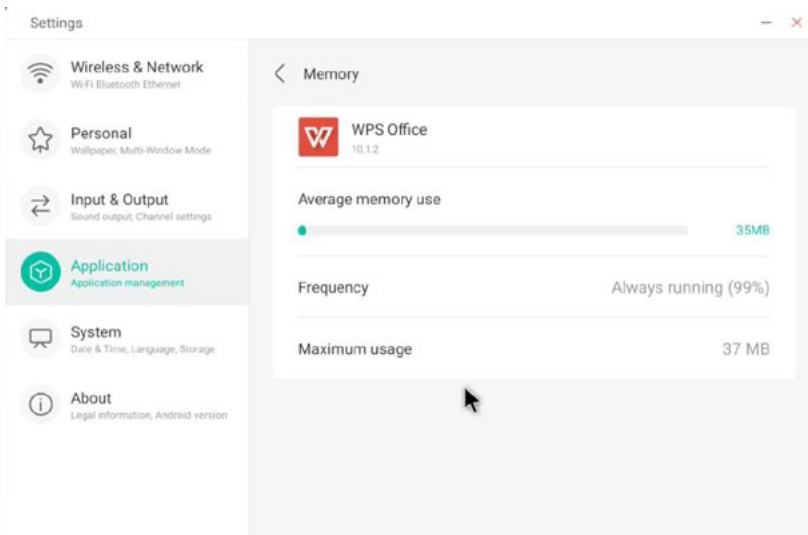
4.6.4.5 ABRIR POR DEFECTO

Puede configurar el indicador de apertura de la aplicación o borrar la configuración predeterminada de la aplicación.



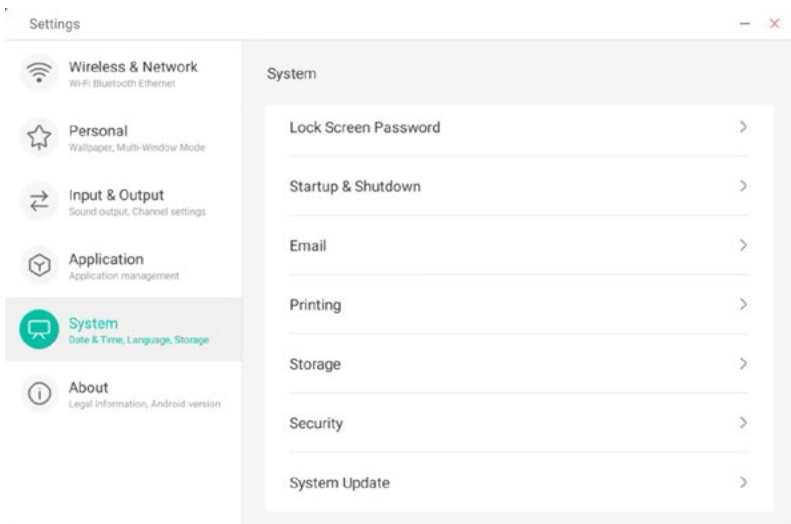
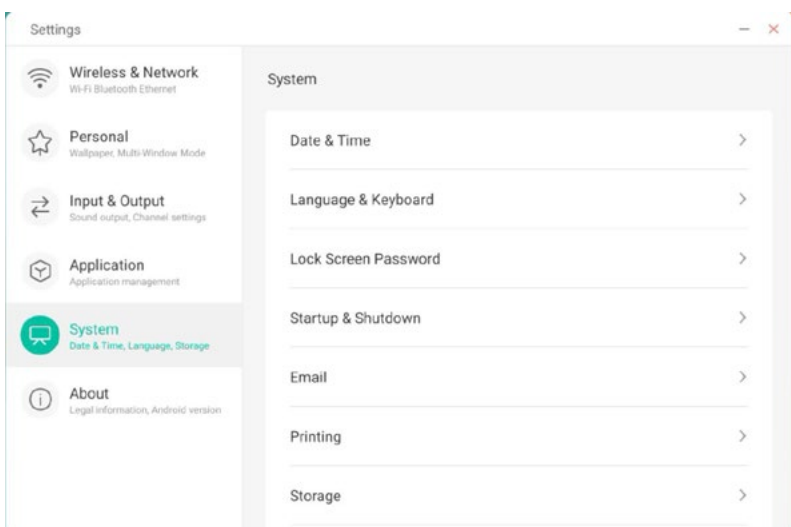
4.6.4.5 MEMORIA

Puede ver el uso de memoria de su aplicación, incluido el uso promedio de memoria, la frecuencia de uso y el uso máximo.



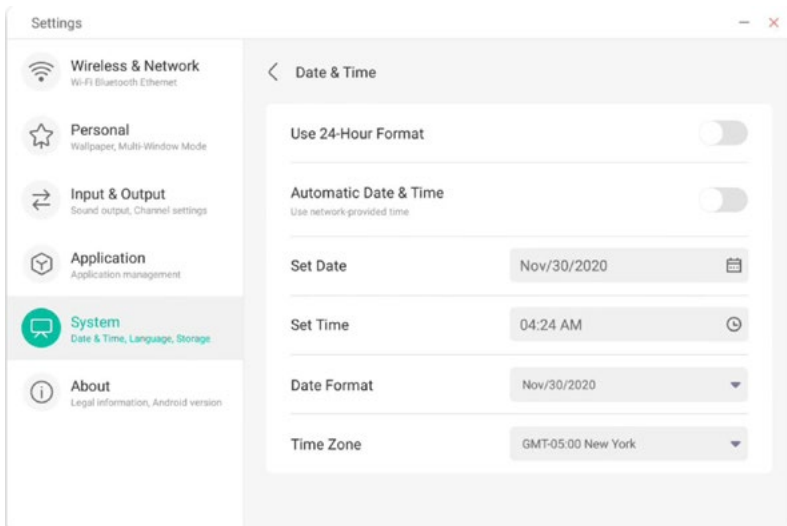
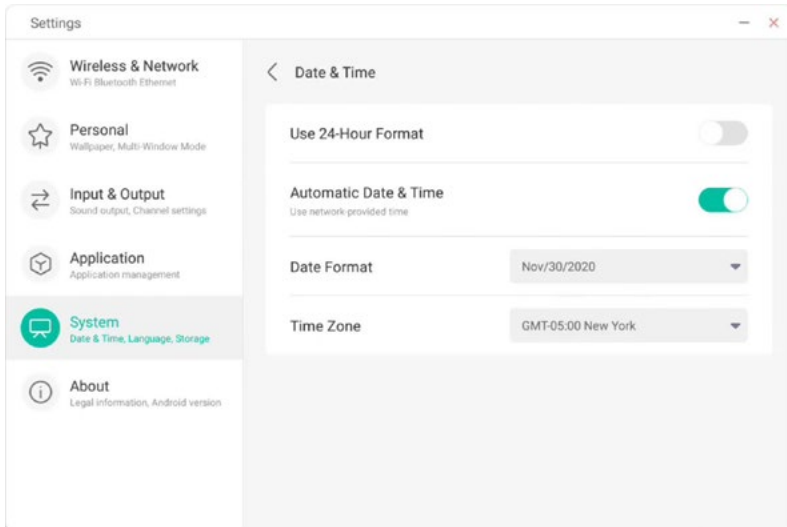
4.6.5 SISTEMA

En el módulo del sistema, puede configurar y ver la información del sistema de toda la máquina, configurar la contraseña de bloqueo de pantalla, iniciar sesión en el buzón, conectarse al control remoto y actualizar el sistema.



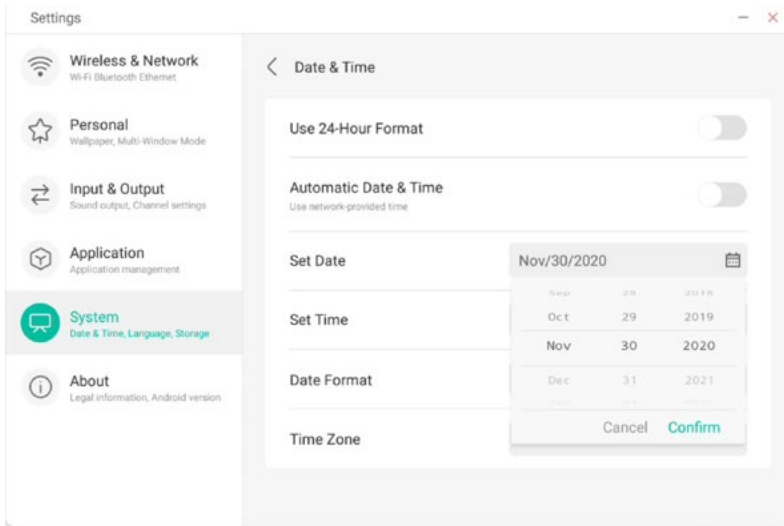
4.6.5.1 FECHA Y HORA

Puede configurar si el sistema usa el formato de 24 horas y si desea obtener automáticamente la hora de la red. Cuando el uso de la hora de la red está desactivado, se puede configurar la fecha, la hora, el formato de hora y la zona horaria . Cuando el uso de la hora de la red está desactivado. activado, solo puede establecer el formato de fecha y hora.

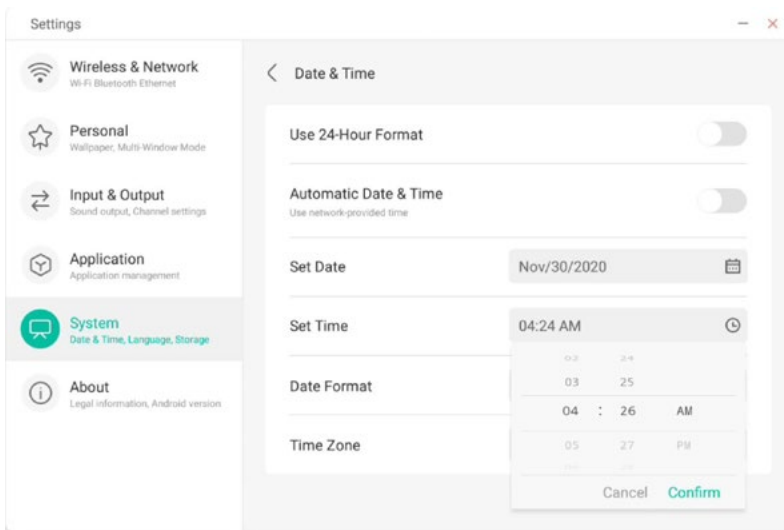


Puede hacer clic en la categoría que se configurará y aparecerá un cuadro desplegable para desplazarse y seleccionar los datos que se configurarán.

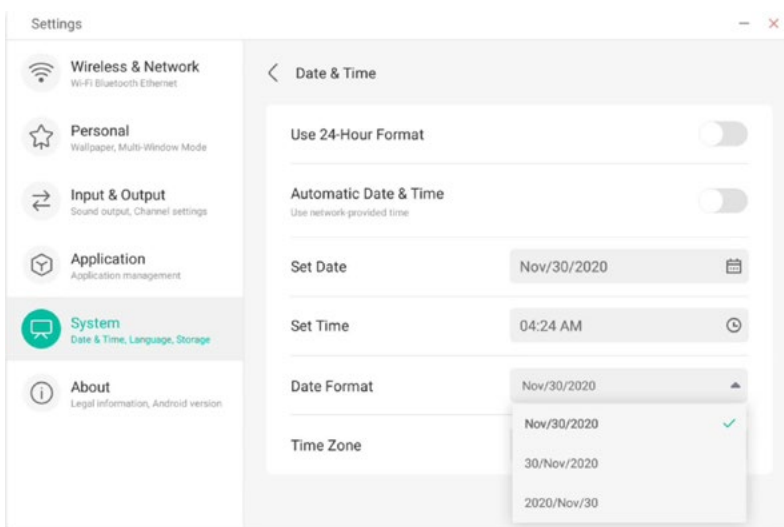
Puede configurar el año, el mes y el día del sistema configurando la fecha



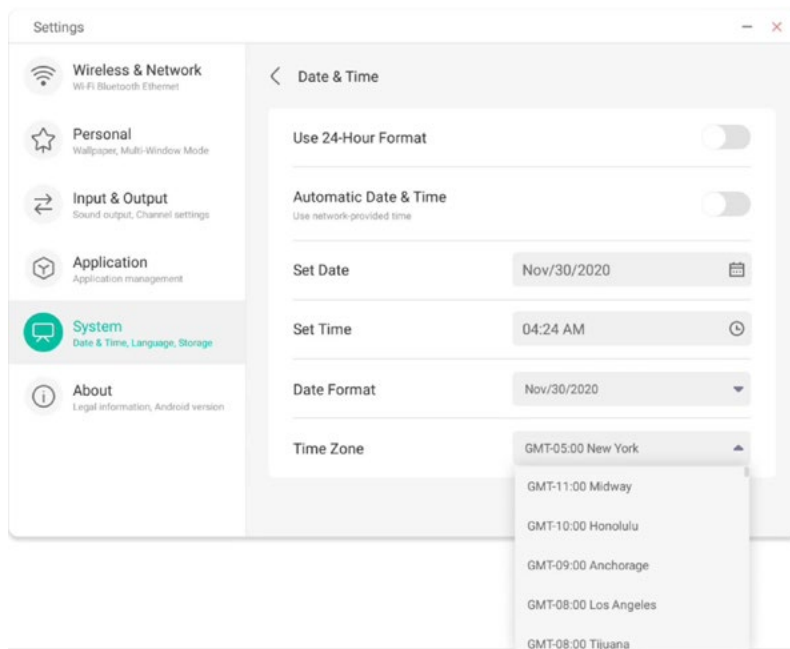
Puede configurar la hora, los minutos, la mañana y la tarde del sistema por hora



Puede establecer tres formatos de fecha, como mes/día/año, día/mes/año, año/mes/día

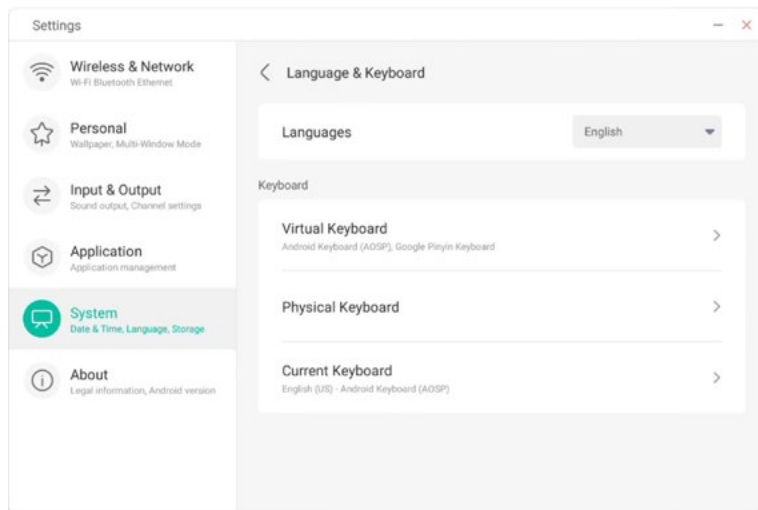


Puede configurar la zona horaria y el sistema tiene zonas horarias integradas en todo el mundo.

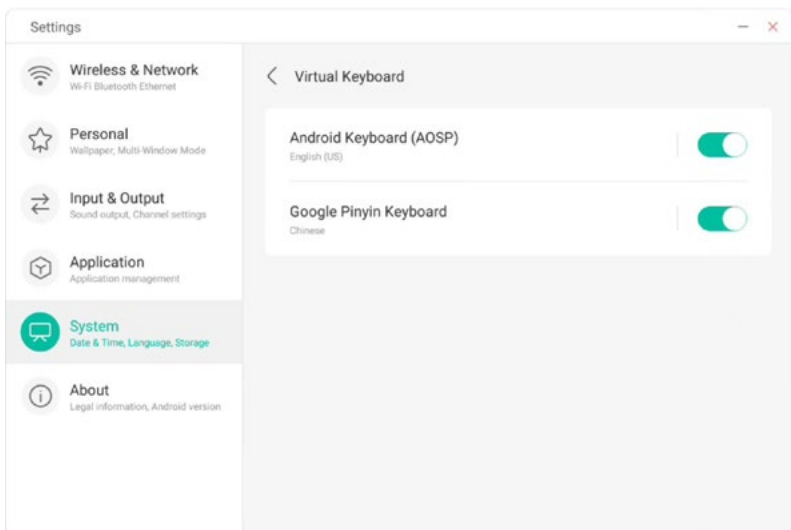


4.6.5.2 IDIOMA Y TECLADO

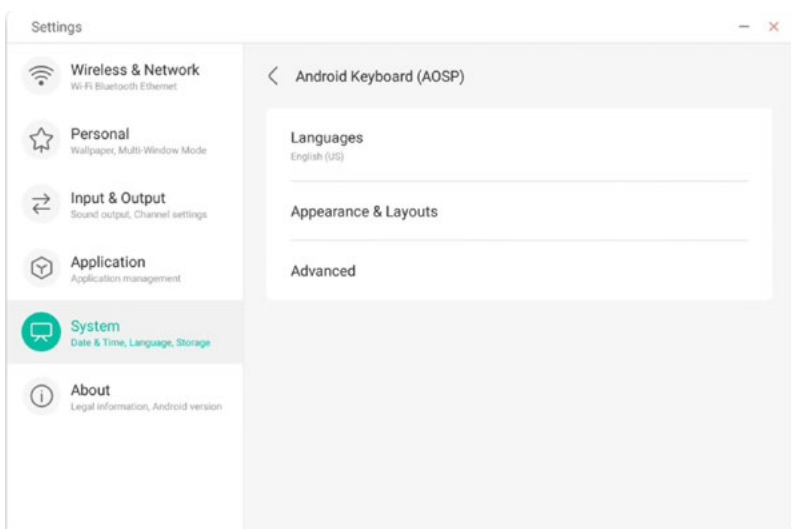
Puede configurar el idioma en los módulos de idioma y teclado. Después de configurar el idioma con éxito, se cambiará el idioma de todo el sistema, ya que debe adaptarse al idioma RTL, configurar el idioma RTL puede provocar cambios en el diseño de algunas aplicaciones.



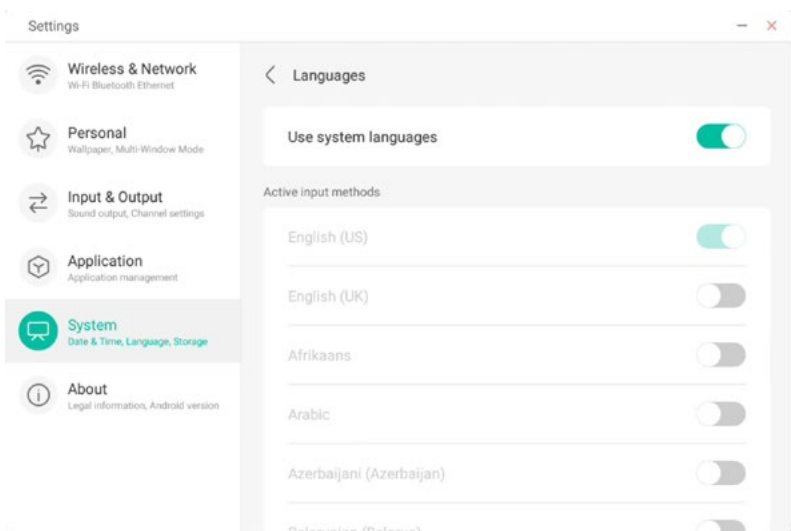
En el módulo de teclado virtual, puede ver los métodos de entrada actualmente admitidos por toda la máquina. Admite el método de entrada nativo de Android y el método de entrada de Google Pinyin. El botón de interruptor a la derecha se puede usar para controlar el cierre y la apertura del método de entrada.



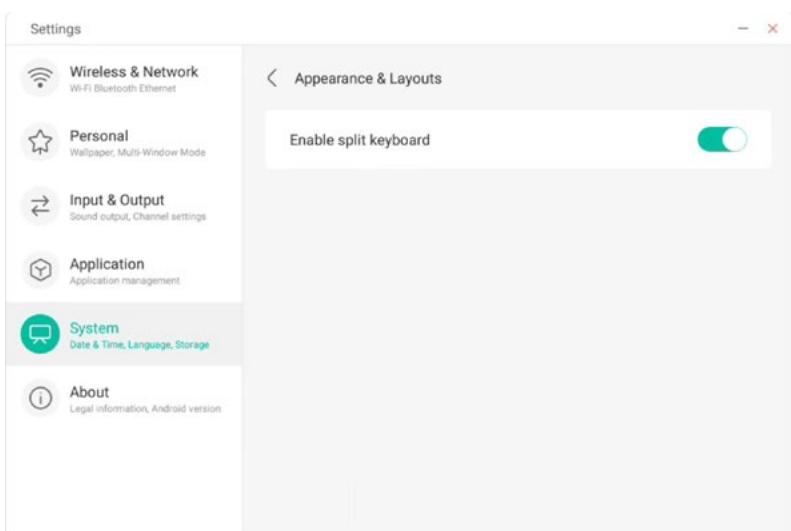
El método de entrada nativo de Android puede configurar el idioma del método de entrada, la apariencia, el diseño y algunas configuraciones avanzadas.



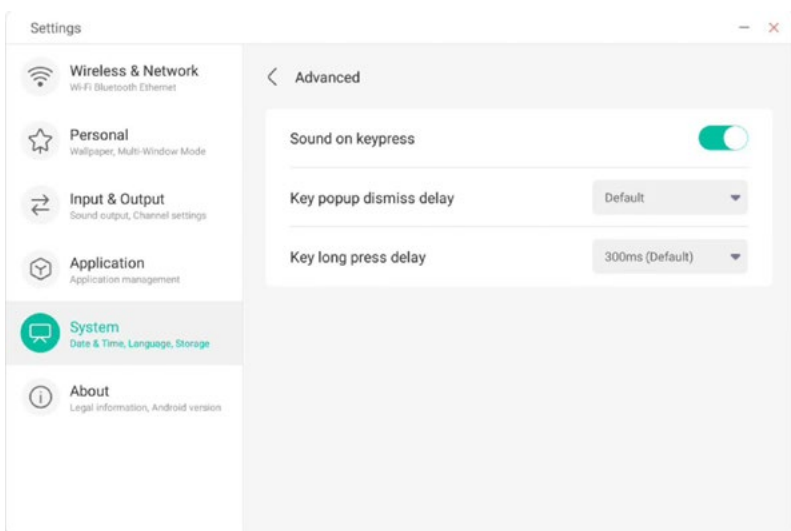
El método de entrada nativo de Android utiliza el interruptor de la derecha para seleccionar el idioma del sistema y anular la selección del idioma del sistema. Después de anular la selección del idioma del sistema, puede configurar el idioma del método de entrada a través de la lista de idiomas del método de entrada a continuación.



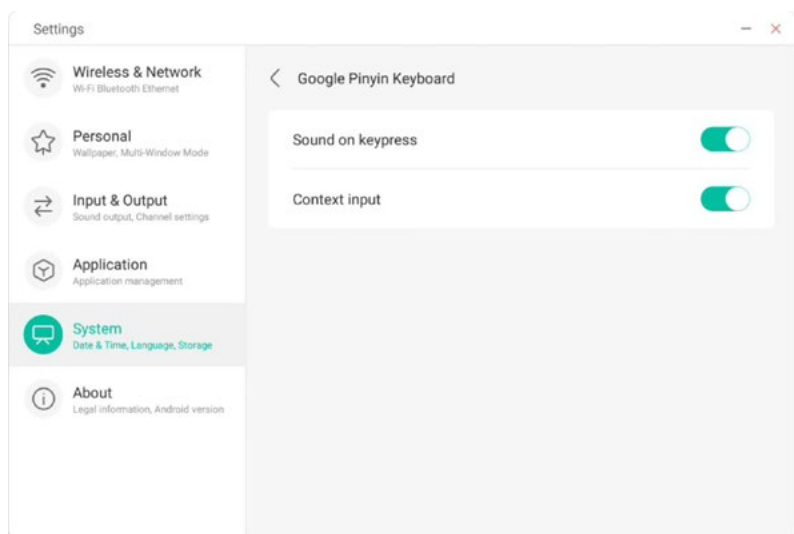
En la apariencia y el diseño, puede configurar si usar un teclado separado



En la configuración avanzada del teclado nativo de Android, puede configurar el sonido de las teclas, el retraso emergente del teclado y el retraso de pulsación prolongada del teclado.



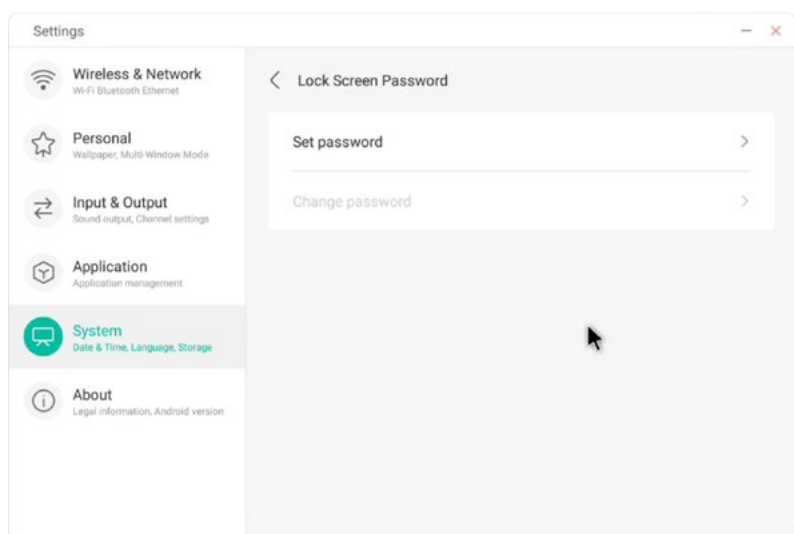
El teclado Google Pinyin tiene muy pocas cosas configurables. El teclado Google Pinyin se puede configurar con sonido de tecla y entrada de asociación



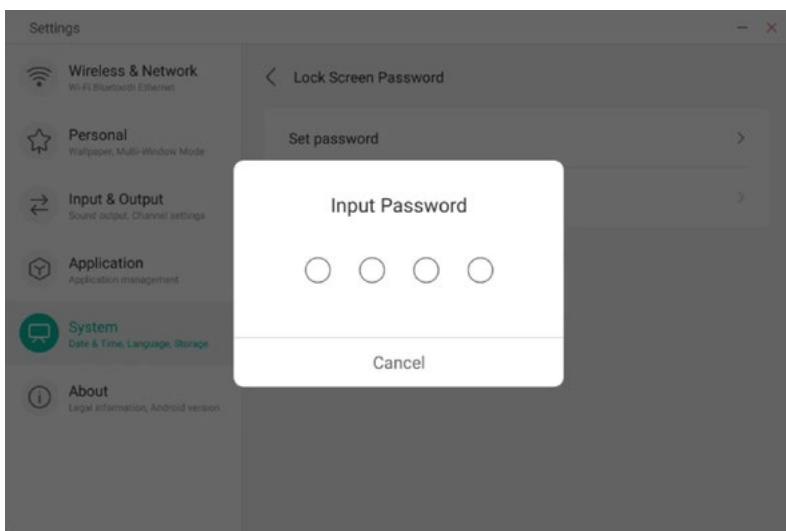
4.6.5.3 CONTRASEÑA DE LA PANTALLA DE BLOQUEO

En el módulo de bloqueo de pantalla, puede configurar la contraseña de bloqueo de pantalla, modificar la contraseña de bloqueo de pantalla y borrar la contraseña de bloqueo de pantalla.

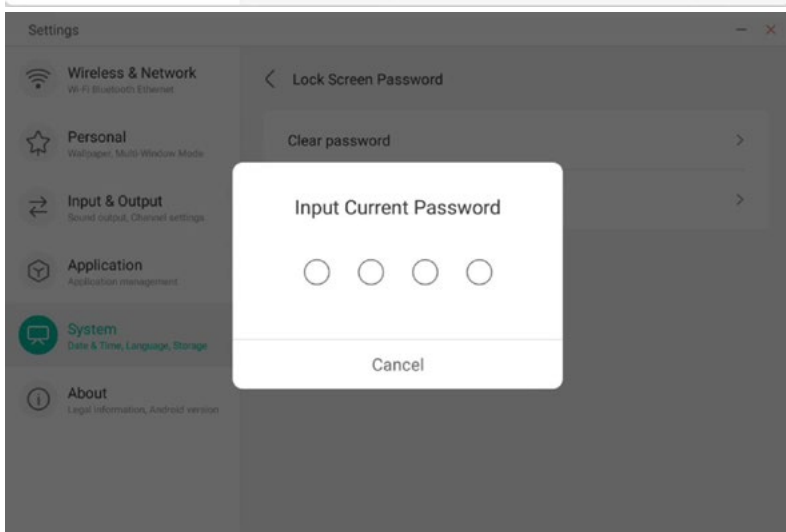
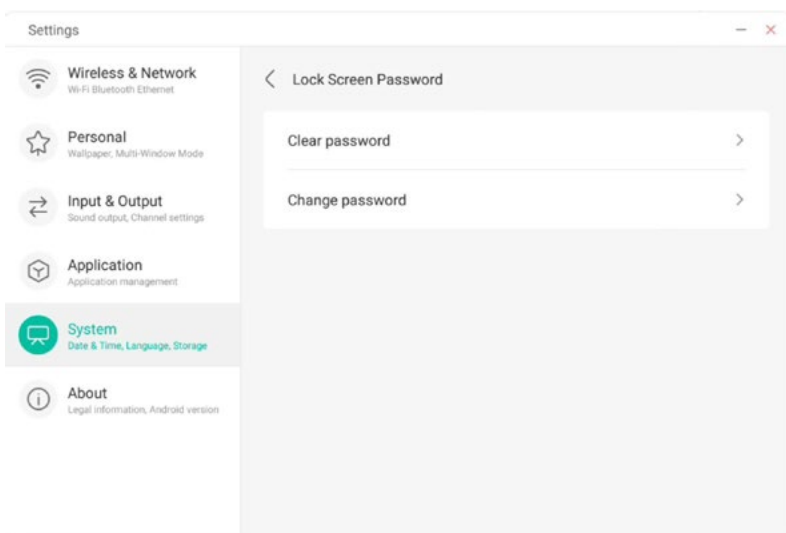
Cuando no se establece la contraseña de bloqueo de pantalla, solo se puede realizar la operación de configuración de la contraseña de bloqueo de pantalla.



La contraseña de bloqueo de pantalla es de 4 dígitos, debe ingresar la contraseña y confirmar la contraseña para configurar la contraseña de bloqueo de pantalla

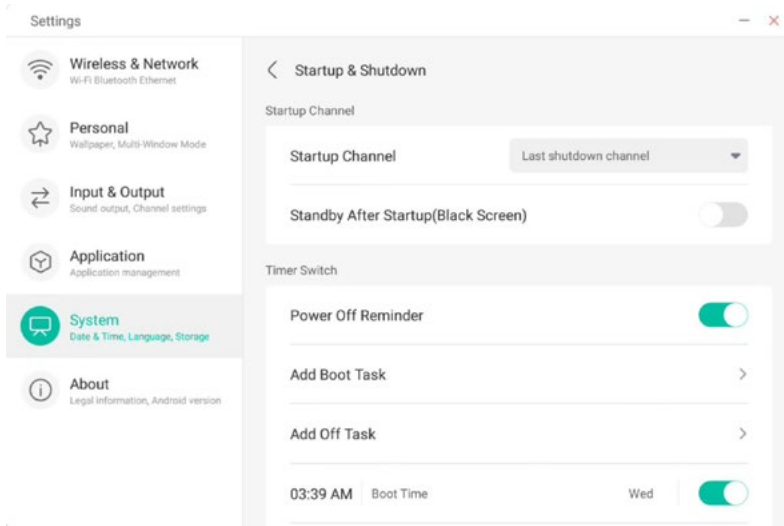


Cuando se establece la contraseña de bloqueo de pantalla, puede borrar la contraseña de bloqueo de pantalla y cambiar la contraseña de bloqueo de pantalla. Para cambiar la contraseña de bloqueo de pantalla, primero debe ingresar la contraseña de bloqueo de pantalla original y puede restablecer la contraseña de bloqueo de pantalla después de la verificación. Para borrar la contraseña de bloqueo de pantalla, solo necesita ingresar la contraseña de bloqueo de pantalla original para borrarla.



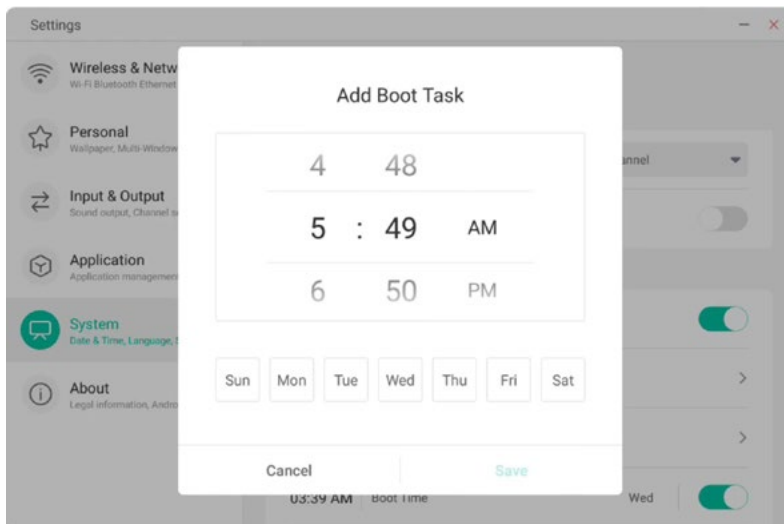
4.6.5.4 INICIO Y APAGADO

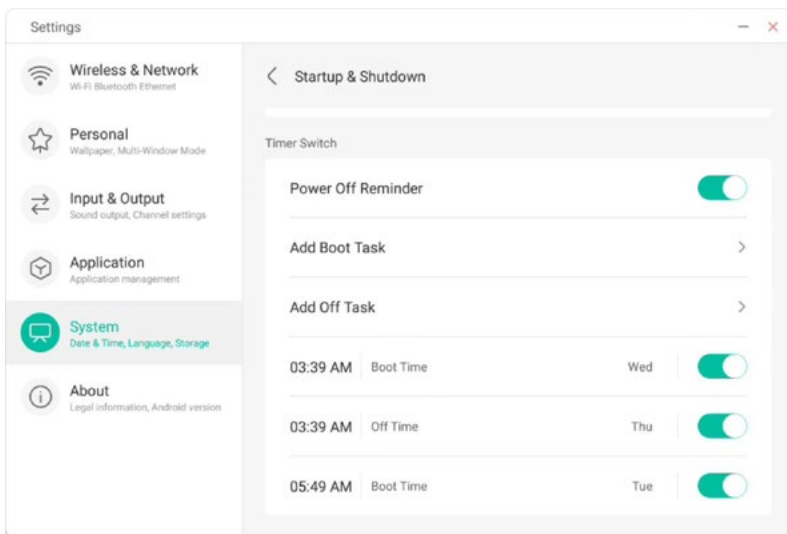
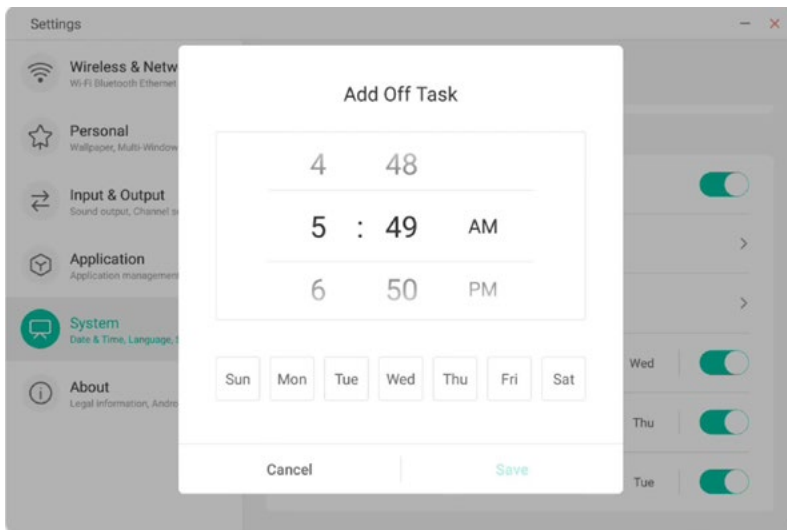
En el módulo de inicio y apagado, se encuentran los ajustes del canal de inicio y el plan de inicio. Puede configurar el canal que ingresa cuando enciende la computadora, como el canal que se apagó la última vez, el canal Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 y los canales VGA compatibles con toda la máquina. También puede configurar si desea entrar en modo de espera (apagar la luz de fondo) después del arranque.



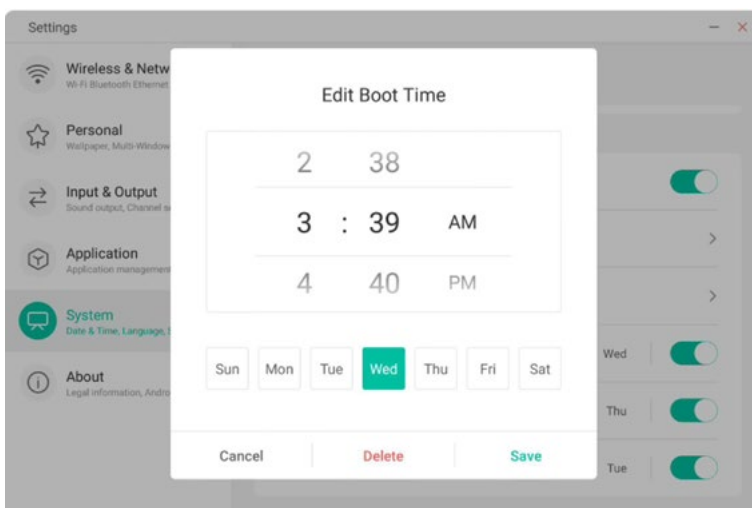
En el plan de inicio, puede configurar si desea mostrar un recordatorio de apagado para el apagado, que se usa para mostrar un recordatorio después de que el apagado programado llegue a la hora y realice una cuenta regresiva.

Los usuarios pueden agregar tareas de inicio programadas y tareas de apagado programadas para toda la máquina. Para la tarea de inicio y la tarea de apagado, el usuario también puede configurar si esta tarea tiene efecto.



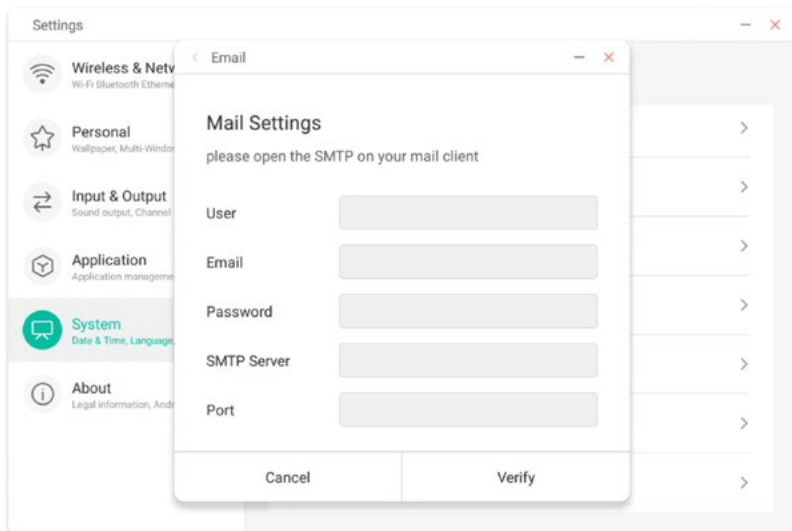


Para las tareas de inicio y las tareas de apagado agregadas, el usuario también puede modificar estas tareas o eliminar tareas.



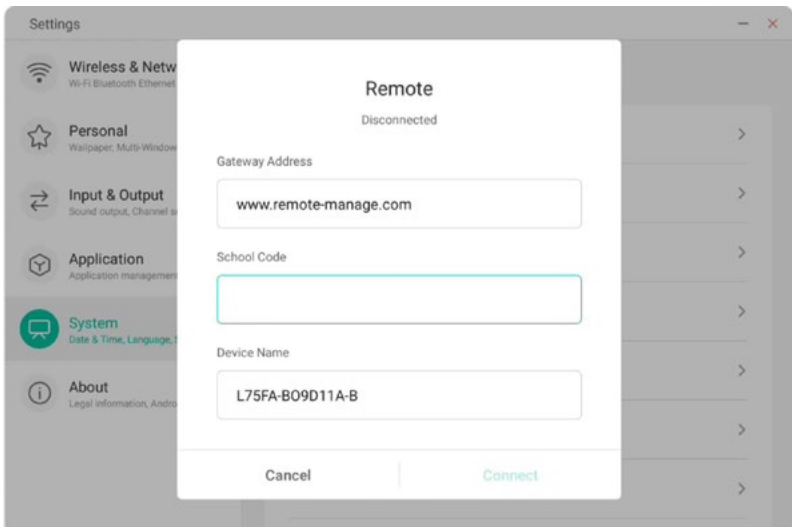
4.6.5.5 CORREO ELECTRÓNICO

En el módulo de buzón, los usuarios pueden iniciar sesión en su propia cuenta de buzón, que admite el protocolo SMTP.



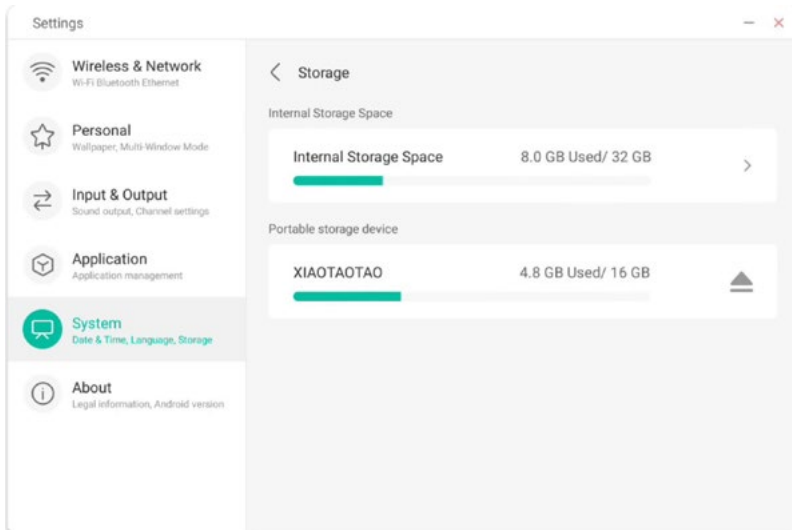
4.6.5.6 REMOTO

En el módulo Remoto, los usuarios pueden conectarse al sistema Web Remoto. Todo el dispositivo se puede operar en lotes a través del sistema web remoto.

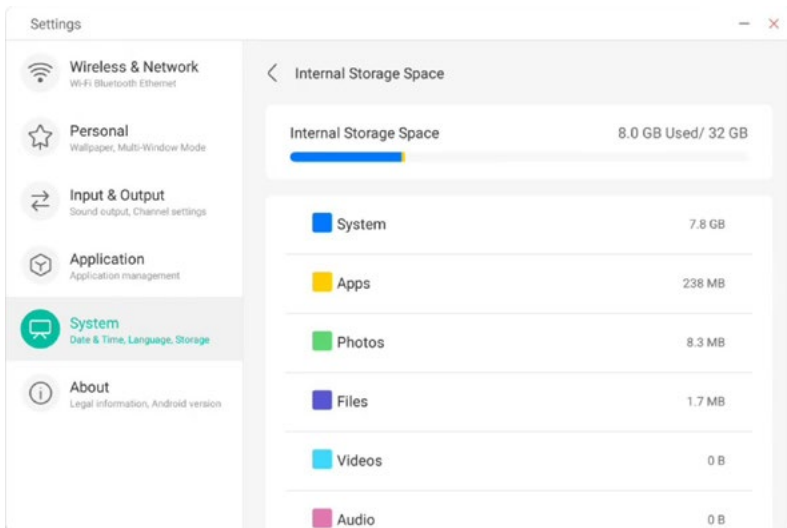


4.6.5.7 ALMACENAMIENTO

El módulo de memoria enumera las áreas de memoria que existen en toda la máquina, incluido el espacio de almacenamiento interno y los dispositivos de almacenamiento portátiles. Por supuesto, el requisito previo para la visualización de un dispositivo de almacenamiento portátil es que el dispositivo debe estar insertado (como un disco U). El usuario puede expulsar el dispositivo de almacenamiento portátil mediante el icono

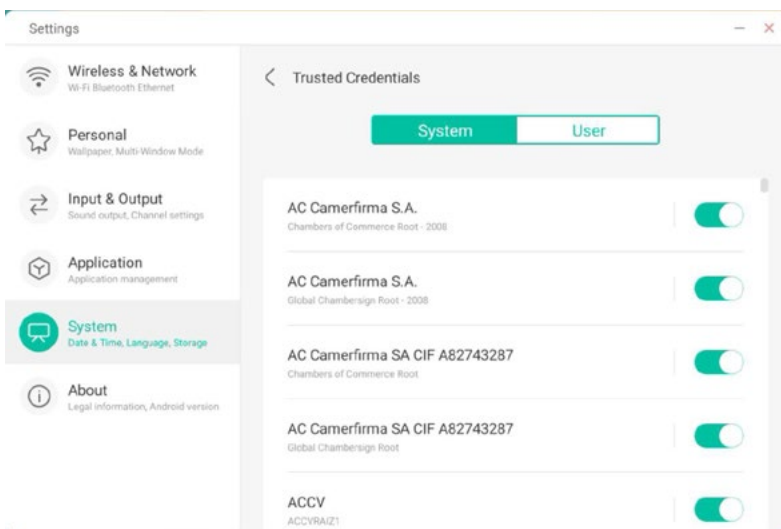


El espacio de almacenamiento interno enumera el uso de memoria de toda la máquina, incluido el uso de memoria del sistema, aplicaciones, fotos, archivos, videos, audio y otros.

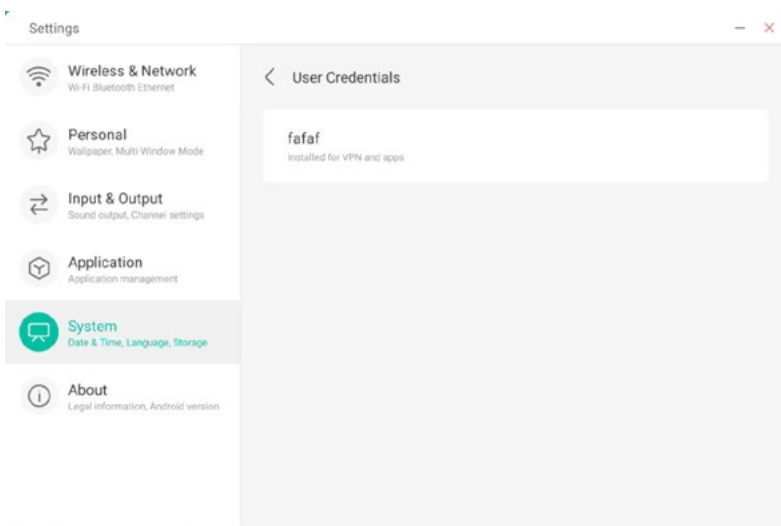


4.6.5.8 SEGURIDAD

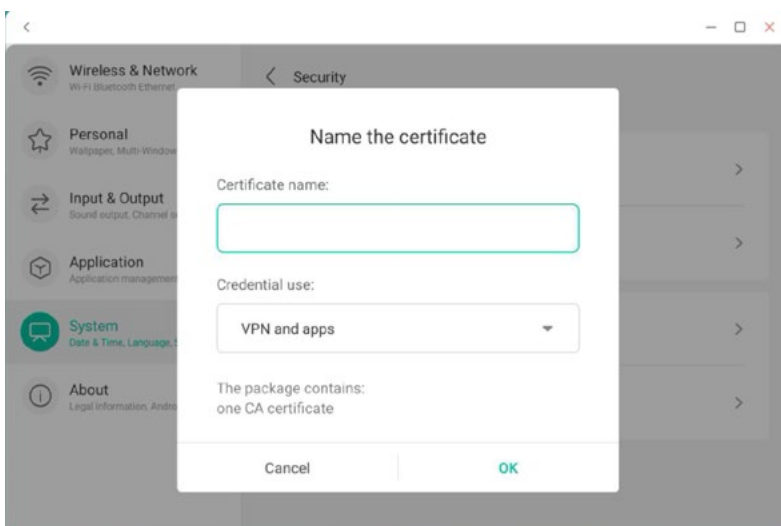
Puede ver todos los certificados de usuarios y sistemas de confianza, y puede controlar el estado de habilitación de estos certificados y ver los detalles de cada certificado.

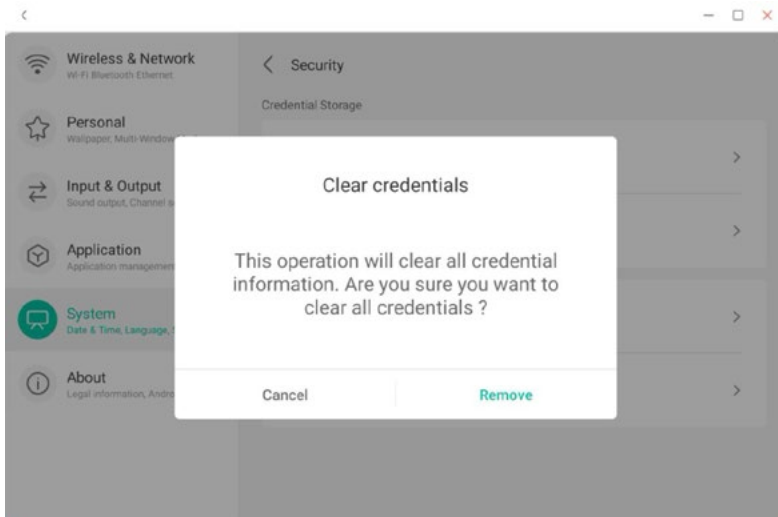


Aquí están los certificados instalados por los propios usuarios. También puede administrar para eliminar estos certificados.



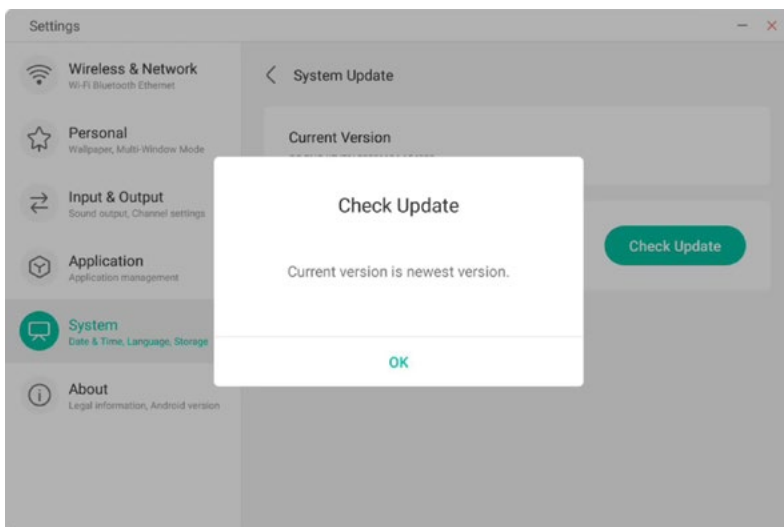
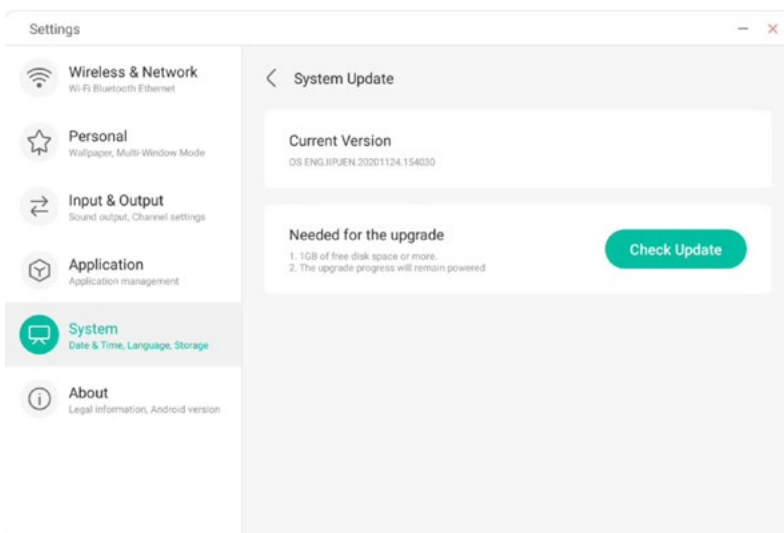
La siguiente ruta de operación es instalar el certificado y borrar todos los certificados del dispositivo. Puede agregar o eliminar el certificado en estas entradas según sea necesario.





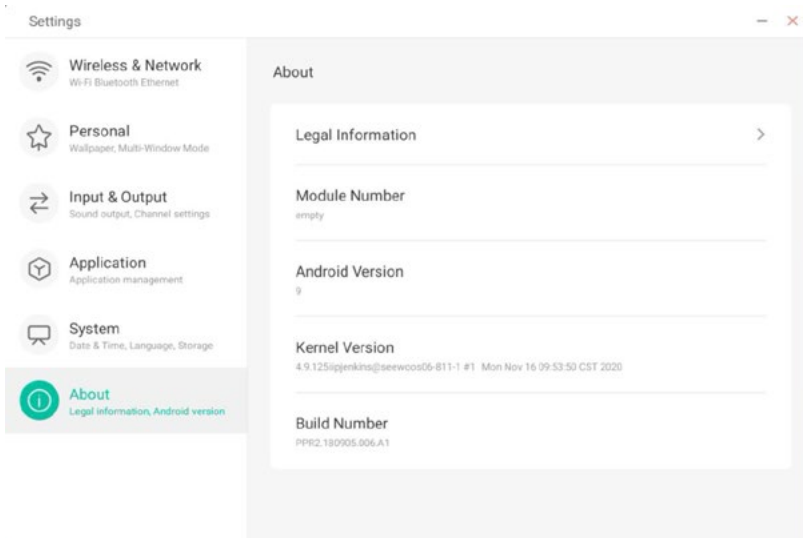
4.6.5.9 ACTUALIZACION DEL SISTEMA

En el módulo de actualización del sistema, los usuarios pueden ver la información de la versión actual del sistema y el estado de actualización del sistema. Si se lanza un nuevo sistema, el botón Verificar actualización se puede usar para detectar la actualización y descargar el nuevo sistema para la operación de actualización.



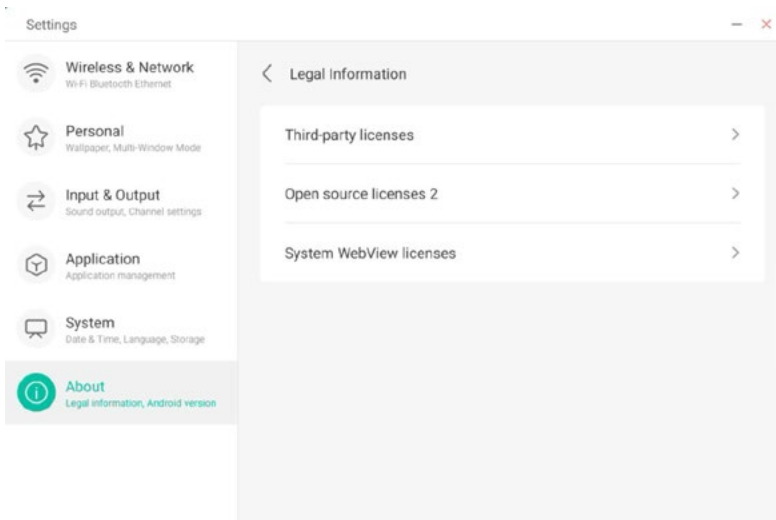
4.6.6 ACERCA DE

Puede ver la información de la versión del dispositivo.




4.6.6.1 INFORMACIÓN LEGAL

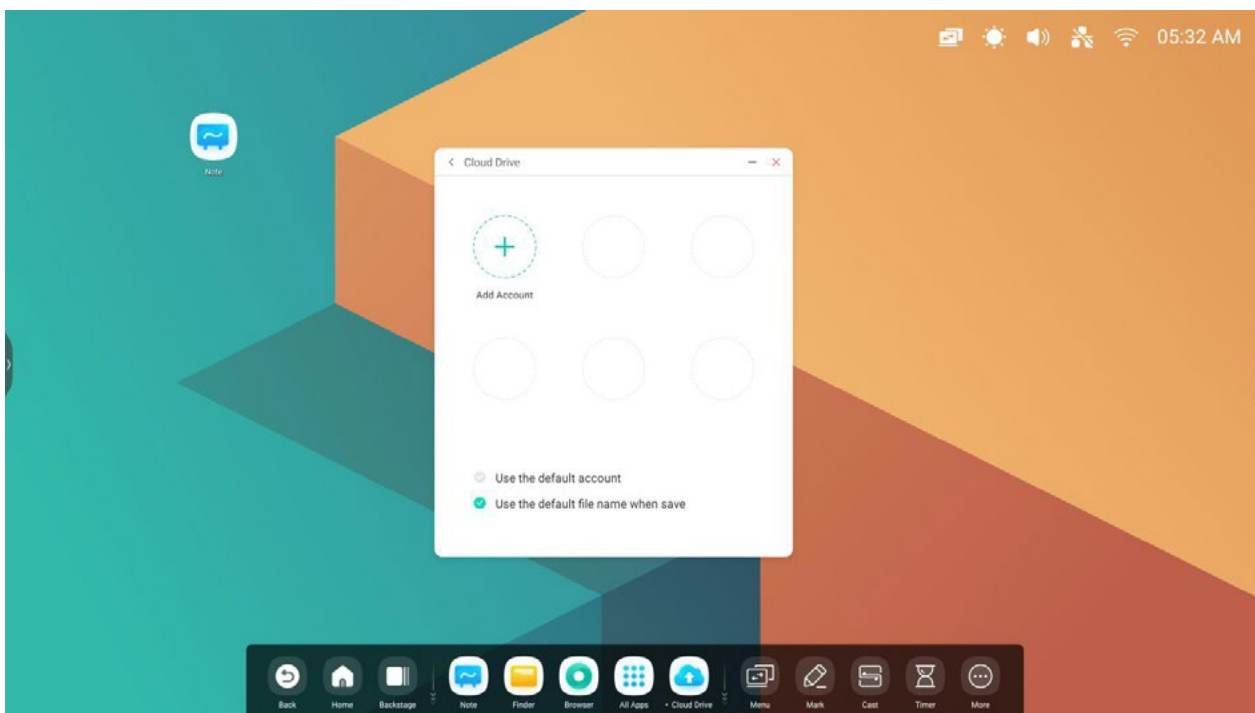
Puedes consultar la información legal.



4.7 UNIDAD DE NUBE



Haga clic  para abrir la unidad en la nube.



4.7.1 AÑADIR CUENTA



Haga clic  para agregar una cuenta, luego puede elegir el tipo de unidad.



4.7.2 USAR LA CUENTA PREDETERMINADA

- Use the default account

Seleccione "Usar la cuenta predeterminada" para configurar la cuenta predeterminada.

4.7.3 UTILICE EL NOMBRE DE ARCHIVO PREDETERMINADO AL GUARDAR

- ✔ Use the default file name when save

Selecet 'Usar el nombre de archivo predeterminado al guardar'.

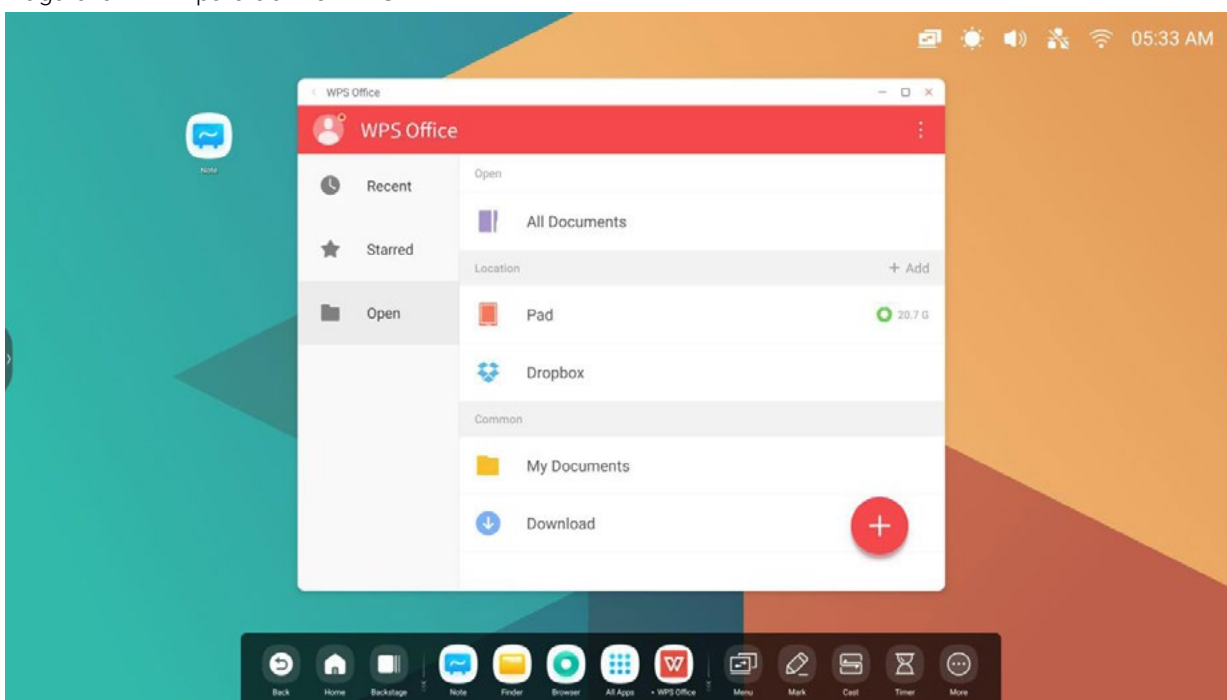


Nombre predeterminado como año-mes-día-hora-minuto-segundo.

4.8 OFICINA DE WPS



Haga clic  para abrir el WPS.

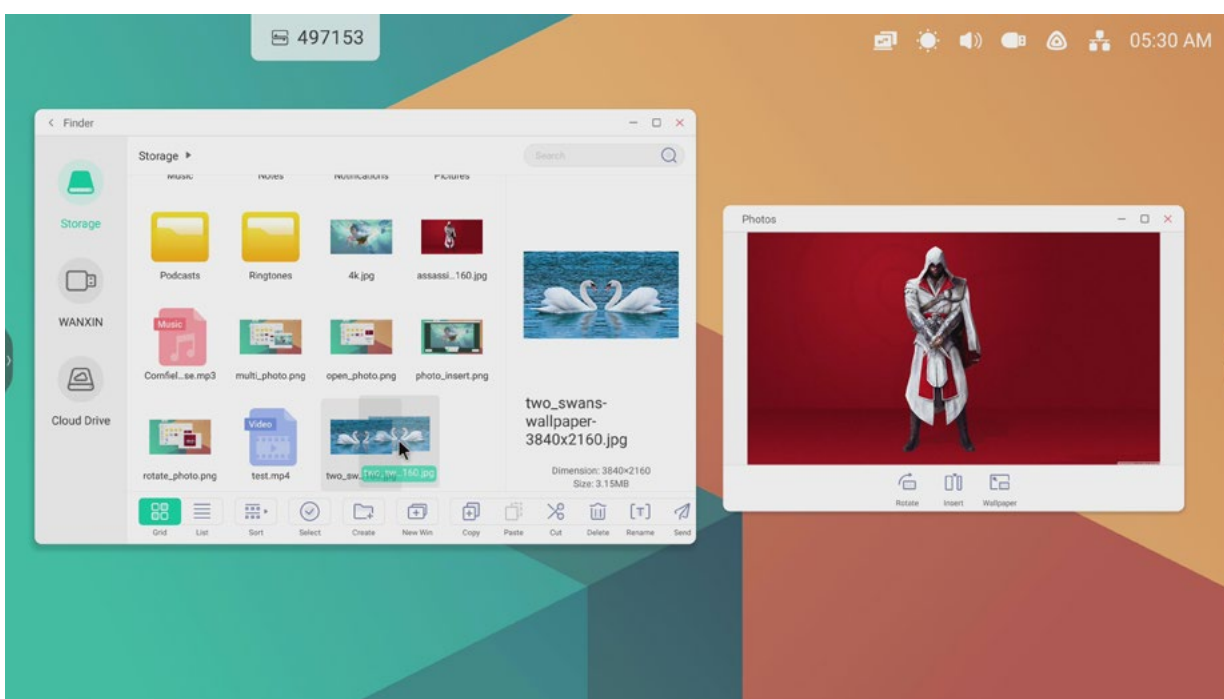





4.9 FOTO

(1) Haga clic en una imagen para abrir las Fotos.



(2) arrastre una imagen desde el buscador a Fotos, y se abrirá la imagen



Haga clic en el  botón, la imagen actual se girará 90 grados . Haga clic en el  botón, insertará la imagen actual en la aplicación Note. Haga clic en el  botón , establecerá la imagen actual como fondo de pantalla.

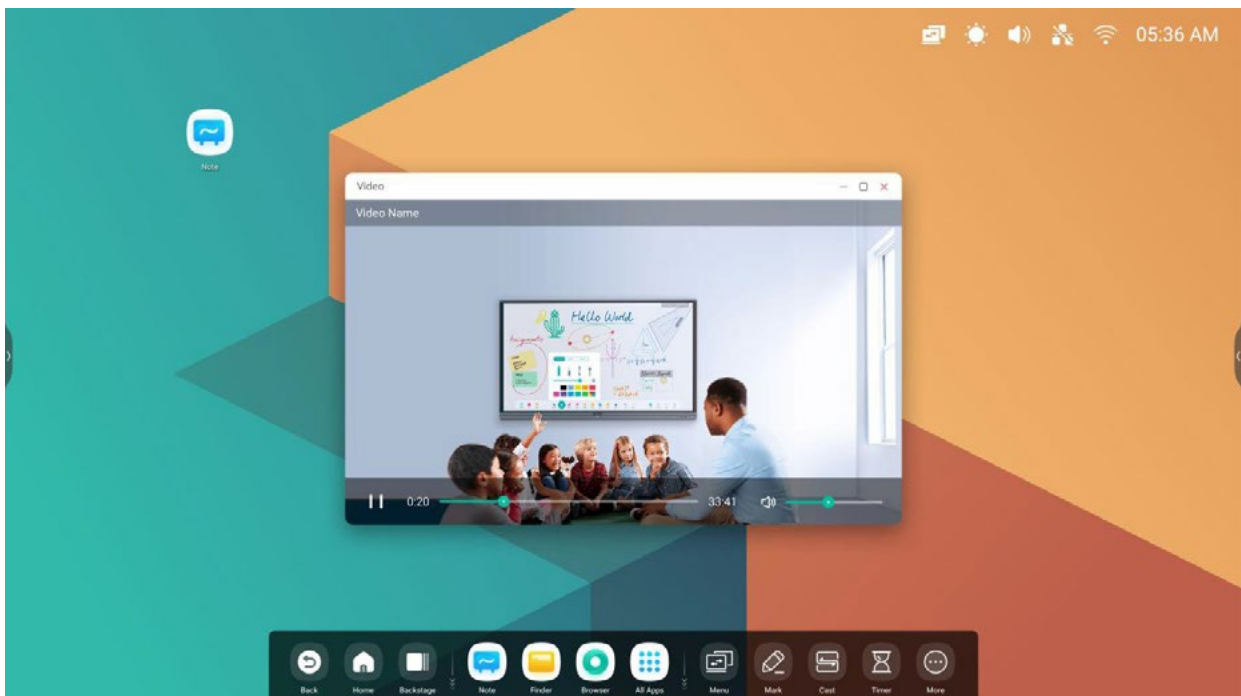
4.10 MÚSICA

Haga clic en un archivo de música para abrir Música.




4.11 VIDEO

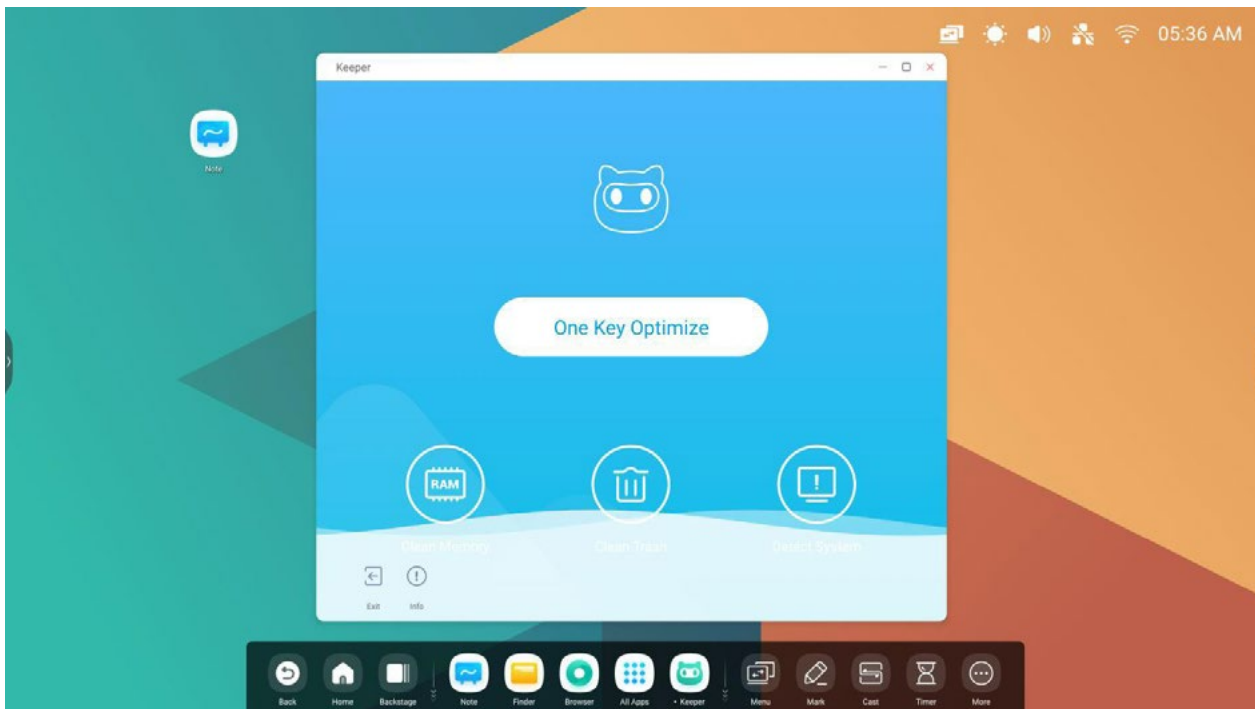
Haga clic en un archivo de video para abrir el video.



4.12 GUARDIÁN



Haga clic  para mostrar la interfaz de Keeper como se muestra a continuación. Puede realizar la optimización de la memoria, la limpieza de basura y la detección del sistema en la tableta inteligente.




4.12.1 OPTIMIZACIÓN DE UNA TECLA

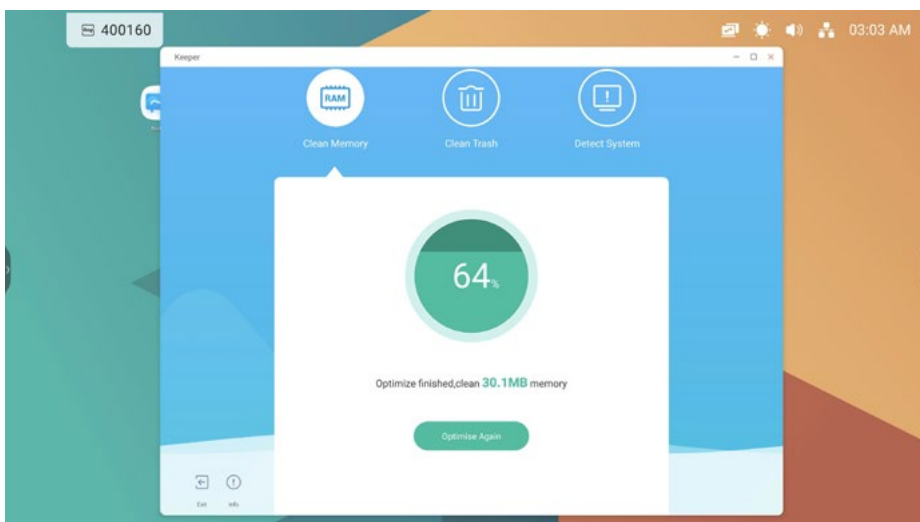


Optimización de una tecla. Haga clic  para optimizar la memoria, limpiar la basura del disco y detectar su sistema en una clave.

4.12.2 LIMPIAR MEMORIA



Haga clic  para optimizar la memoria.

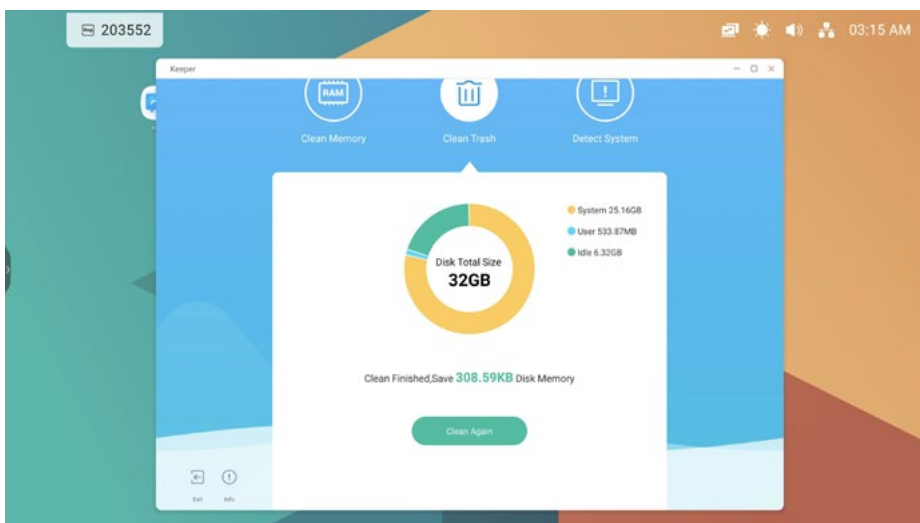


Presiona “ Optimizar de nuevo” para optimizar la memoria nuevamente.

4.12.3 LIMPIAR BASURA



Haga clic [Clean Trash](#) para limpiar la papelera del disco.

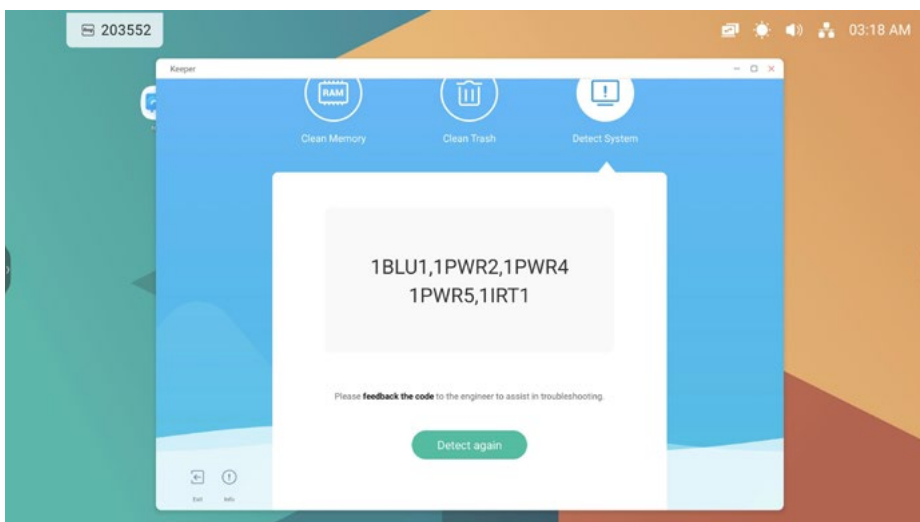


Haga clic en “Limpiar de nuevo” para volver a limpiar la basura del disco.

4.12.4 SISTEMA DE DETECCIÓN



Haga clic [Detect System](#) para detectar su sistema.



Envíe el código anterior al ingeniero para ayudarlo a solucionar el problema. Haga clic en “Detectar de nuevo” para volver a detectar su sistema.

4.12.5 INFORMACIÓN DE VERSIÓN



Info

Haga clic **Info** para ver la información del sistema, incluida la versión del sistema , la versión de MCU y la versión del panel táctil.



Info

Haga clic **Info** de nuevo para cerrar la ventana de información.

4.12.6 SALIDA



Exit

Haga clic **Exit** para salir de Keeper.

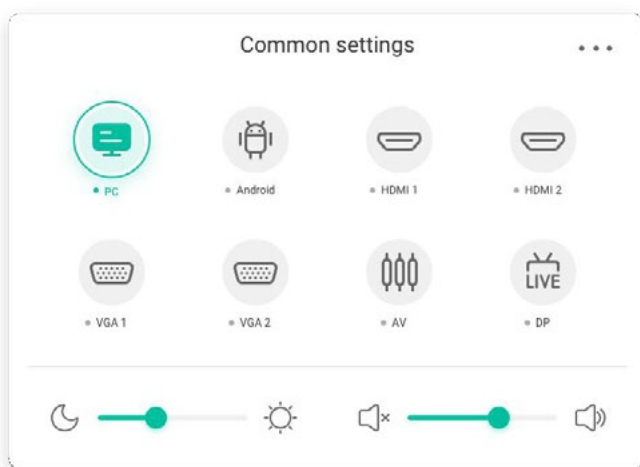
5. HERRAMIENTAS PEQUEÑAS

Con las herramientas, el maestro puede mejorar el aprendizaje interactivo con los estudiantes para una experiencia de aprendizaje fluida y divertida. Menú, Marcar, Emitir, Temporizador, Recortar, Cronómetro, Airclass , Spotlight, Congelar, ScreenLock se proporcionan de forma predeterminada en IFP OS.

5.1 MENÚ

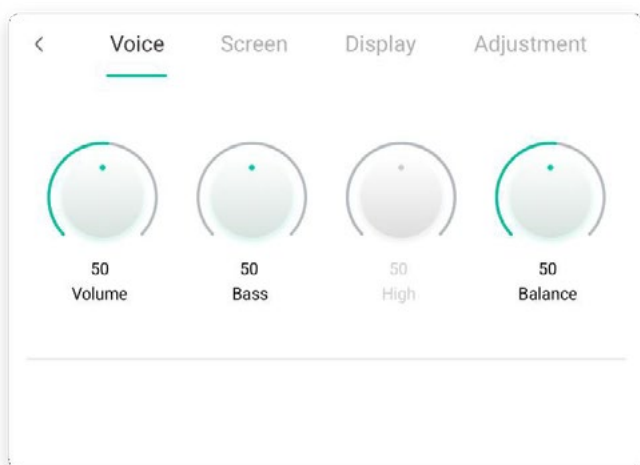
5.1.1 CONFIGURACIÓN COMÚN:

muestra todas las fuentes de entrada, incluye PC, Android, HDMI, VGA.

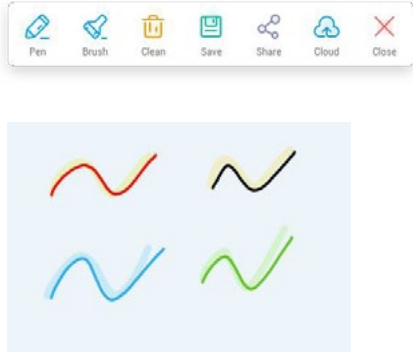










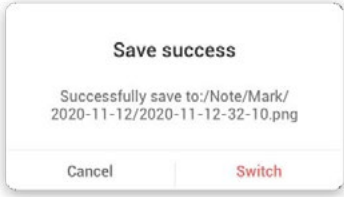


5.1.2 CONFIGURACIÓN AVANZADA:

muestra más configuraciones, incluye audio, pantalla, visualización, ajuste.

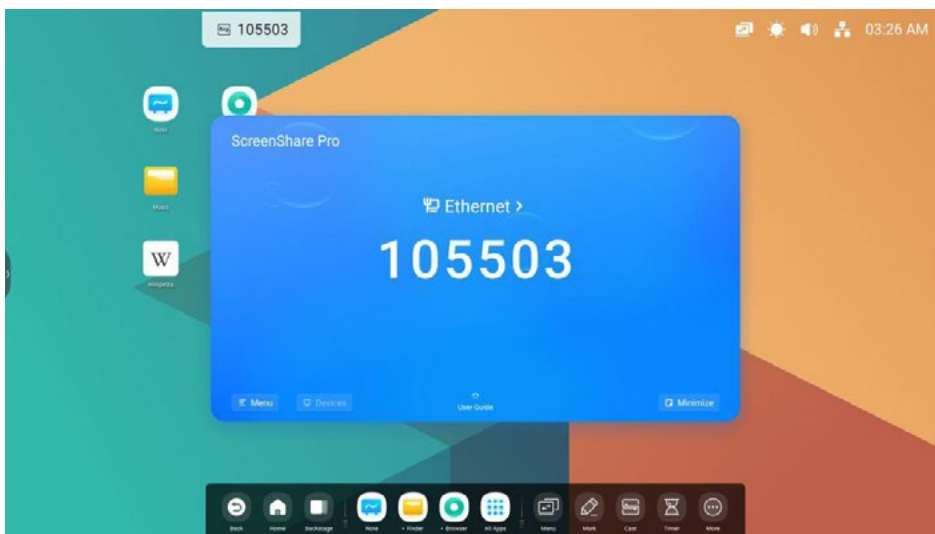


5.2 MARCA

CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.2.1 Bolígrafo	 <p>Haga clic en el  interruptor para cambiar al modo lápiz y haga clic más veces para cambiar el color a rojo , negro , azul  o verde .</p>
5.2.2 Cepillo	<p>Haga clic en el  interruptor al modo Pincel y haga clic más veces para cambiar el color a amarillo , naranja , azul  o verde .</p>
5.2.3 Limpiar	<p>Limpe las anotaciones en la pantalla.</p>
5.2.4 Guardar	 <p>Guarde las anotaciones actuales y el contenido de la pantalla en una imagen en el almacenamiento. mostrará un cuadro de diálogo cuando se guarde correctamente, haga clic en el botón Cerrar para descartar el cuadro de diálogo y abra el botón para saltar al Finder que se encuentra en la imagen guardada,</p>
5.2.5 Compartir	<p>Haga clic para mostrar en el dispositivo móvil a través del código QR.</p>
5.2.6 Nube	<p>Admite guardar en el disco de la nube.</p>
5.2.7 Cerrar	<p>Salga de Herramientas y las anotaciones se ignorarán .</p>

5.3 ELENCO

La herramienta diseñada para una presentación y colaboración inalámbricas perfectas durante la conferencia.

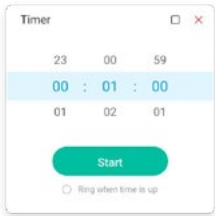
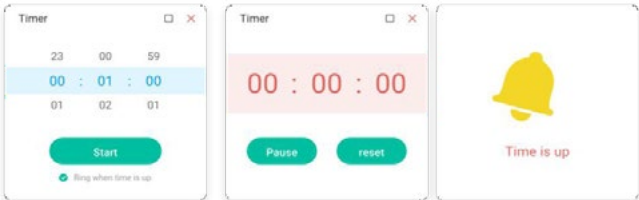
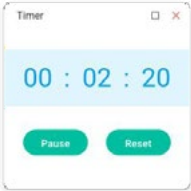

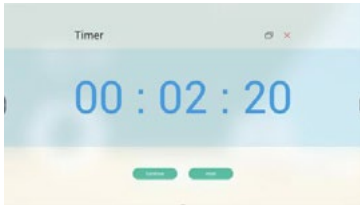



CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.3.1 reflejo	<p>Haga clic en iniciar en su teléfono  o haga clic en comenzar a duplicar en su PC  para duplicar la pantalla de su dispositivo en IFP</p>
5.3.2 Sincronización de escritorio	<p>Haga clic en Desktop Sync en su teléfono  o en su PC .</p>
5.3.3 Remoto	<p>Haga clic en remoto en su teléfono  para controlar IFP de forma remota en su teléfono.</p>
5.3.4 Airplay/ Chromecast	<p>Support Chromecast/Airplay device </p> <p>Abra este interruptor en la configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con airplay o chromecast para encontrar ScreenShare pro y reflejar su pantalla en IFP sin instalar software.</p>

<p>5.3.5 miracast</p>	<p style="text-align: right;">Support Miracast device </p> <p>Abra este interruptor en la configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con miracast para encontrar ScreenShare pro y reflejar su pantalla en IFP sin instalar software.</p>
<p>5.3.6 Envío de documentos</p>	 <p>Haga clic en el envío de documentos  en la administración de dispositivos para enviar el documento al dispositivo que seleccionó.</p>




5.4 TEMPORIZADOR

Una herramienta que cuenta hacia atrás a partir de un intervalo de tiempo específico.

CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
✕	 <p>Haga clic para cerrar la herramienta.</p>
'Anillo'	 <p>Marque el 'Timbre cuando se acabe el tiempo', le recordará al usuario usando un tono de llamada.</p>
'Comenzar'	 <p>Haga clic para iniciar la cuenta regresiva.</p>
'Pausa'	Haga clic para pausar el tiempo de cuenta regresiva.
'Reiniciar'	Haga clic para restablecer el tiempo de cuenta regresiva.
	 <p>Haga clic para ver la pantalla completa o restaurar el tamaño original.</p>
tamaño pequeño	 <p>Haga clic en el exterior del temporizador se reducirá , haga clic de nuevo para restaurar.</p>

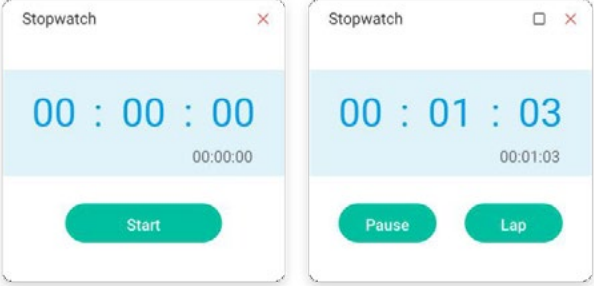
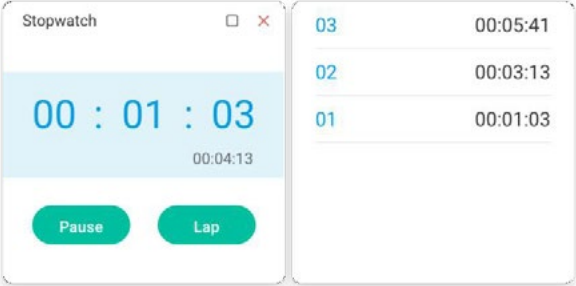

5.5 CULTIVO



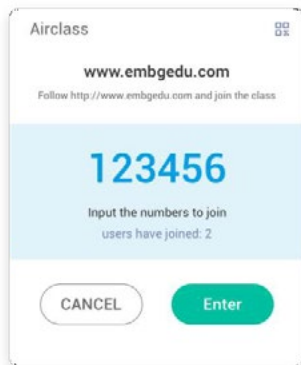
CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.5.1 Libertad	 <p>El valor predeterminado es una captura de pantalla personalizada, con un tamaño inicial predeterminado.</p>
5.5.2 Completo	 <p>Haga clic para cambiar al tamaño de pantalla completa.</p>
5.5.3 Ventana	 <p>Haga clic para enfocar y cambiar al tamaño de ventana superior.</p>
5.5.4 Guardar	<p>Guarde la imagen en el almacenamiento.</p>
5.5.5 Insertar	<p>Haga clic para insertar la captura de pantalla directamente en Note.</p>
5.5.6 Cerrar	<p>Haga clic para salir del modo de captura de pantalla.</p>

5.6 CRONÓGRAFO

Una herramienta que cuenta hacia arriba desde cero para medir el tiempo transcurrido.

Contenido	Descripción
✕	Haga clic para cerrar la herramienta.
'Comenzar'	 <p>Toque el cronómetro para comenzar a cronometrar.</p>
'Pausa'	Haga clic para pausar el tiempo.
'Regazo'	 <p>Haga clic para registrar varios períodos de tiempo y mostrarlos en una lista.</p>
tamaño pequeño	 <p>Haga clic en el exterior del cronómetro, se reducirá , el usuario puede hacer clic en el tamaño Mini para restaurar el tamaño original.</p>

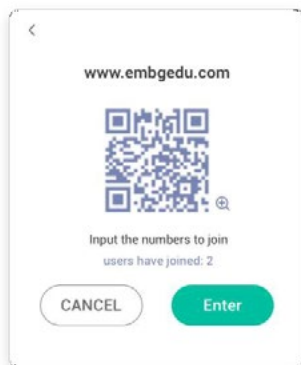
5.7 AIRCLASS



5.7.1 ESCANEAR CÓDIGO QR

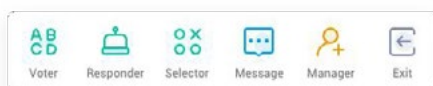
Los estudiantes pueden simplemente escanear el código QR para unirse a la clase con su teléfono. Además, también pueden escribir la URL en su navegador para unirse a la clase.

Asegúrese de que su teléfono esté en la misma LAN que el IFP; de lo contrario, no podrán unirse a la clase.




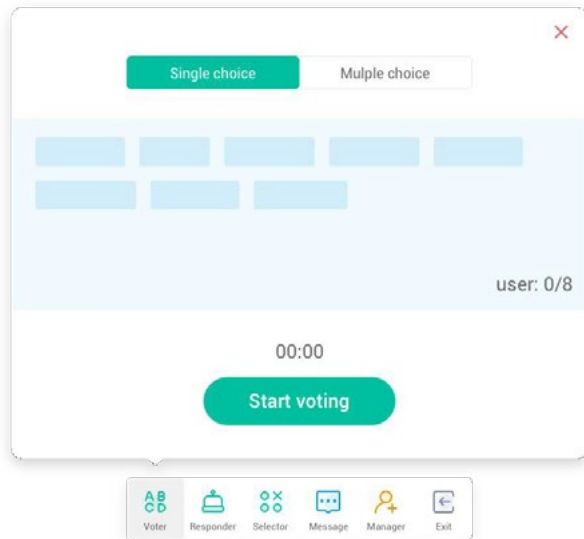
5.7.2 ENTRAR EN LA CLASE

Después de que la mayoría de los estudiantes se unieron a la clase, puede hacer clic en el botón "ENTRAR A LA CLASE" para ingresar a la clase. Luego se mostrará el panel de botones como se muestra arriba.



5.7.3 VOTAR

Haga clic  en el panel de botones para iniciar la parte del votante. La barra de herramientas del votante se mostrará como se muestra arriba.



5.7.3.1 ELECCIÓN ÚNICA

De forma predeterminada, el botón "Elección única" estará marcado. En el modo de opción única, los estudiantes solo pueden enviar una sola respuesta para la pregunta.

5.7.3.2 OPCIÓN MÚLTIPLE

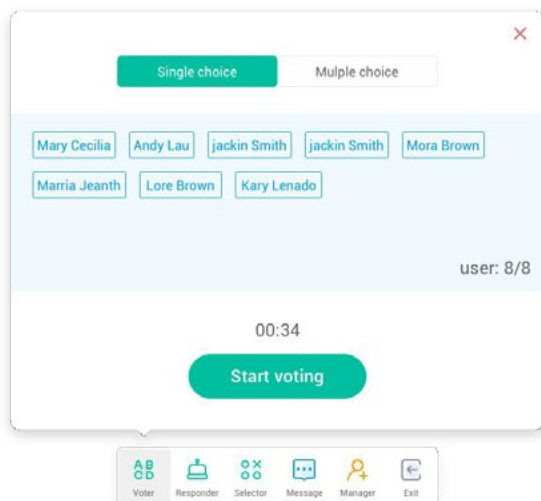
Cuando se marca el botón "Opción múltiple", los estudiantes pueden enviar más de una sola respuesta para la pregunta.

5.7.3.3 EMPEZAR A VOTAR

Haga clic en comenzar para comenzar a responder la pregunta. Después de que los estudiantes respondan la pregunta, sus nombres se vuelven azules.

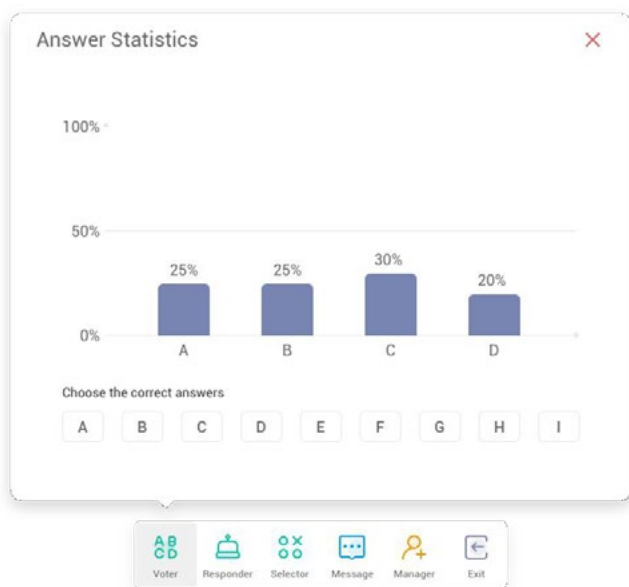
Al hacer clic en un elemento de nombre, el nombre del mismo se mostrará en una ventana emergente.

Hasta que se haga clic en el botón "FINALIZAR", los estudiantes pueden enviar su respuesta una y otra vez. Pero cuando la pregunta terminara, solo se aceptaría la presentación final.



5.7.3.4 FINALIZAR

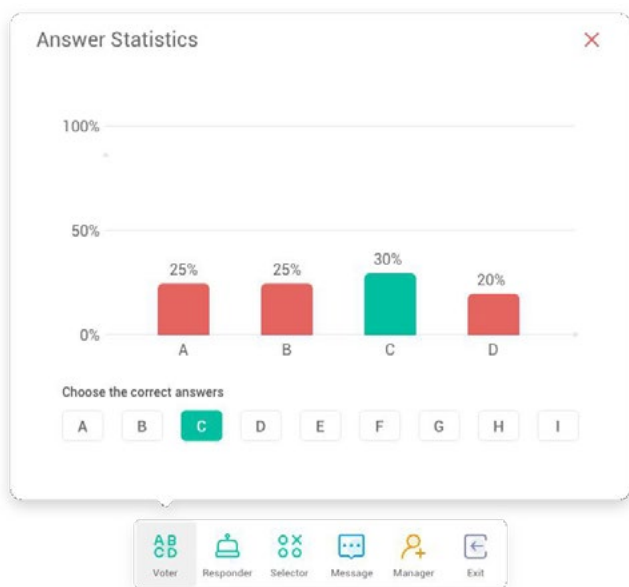
Haga clic en Finalizar para terminar de responder las preguntas, luego podrá acceder a la página de estadísticas de respuestas en pantalla completa.



5.7.3.5 ELIJA LA(S) RESPUESTA(S) CORRECTA(S)

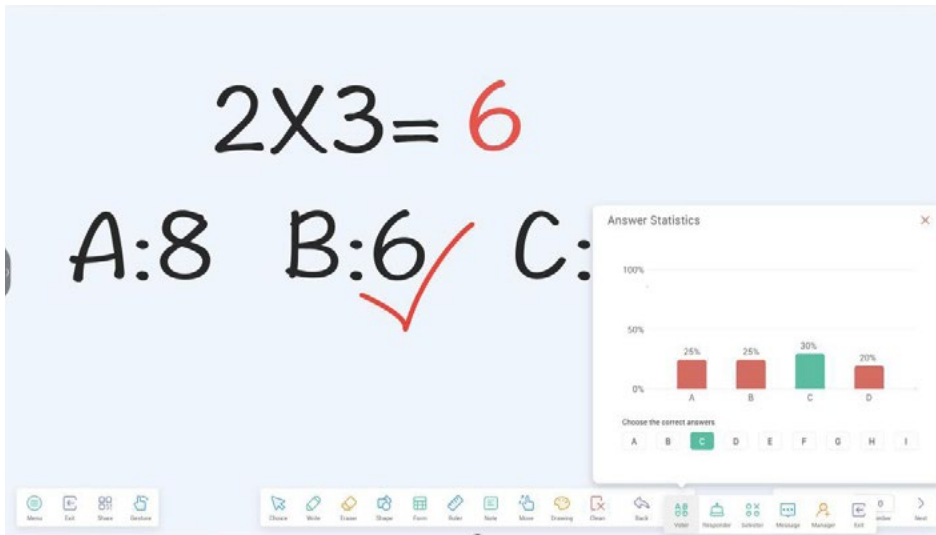
Elija la(s) respuesta(s) correcta(s) y calcule la precisión. Y la barra de respuestas incorrectas se marcará en rojo.

Al hacer clic en la barra de cualquier respuesta, los nombres de las personas que votaron por la respuesta se mostrarán en una ventana emergente .



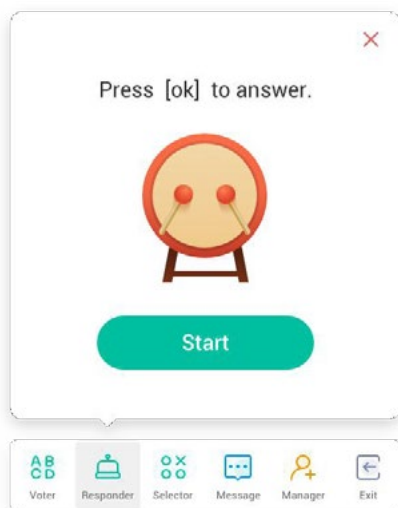
5.7.3.6 SALIDA

En la  ventana "Estadísticas de respuestas" para salir del votante.



5.7.4 RESPONDEDOR


Haga clic en el  botón del panel de botones para acceder a la parte del respondedor.



5.7.4.1 COMENZAR

Haga clic en el botón "INICIAR" para iniciar el respondedor. Los estudiantes pueden responder presionando el botón [OK] con su teléfono.


5.7.4.2 SELECTOR

Haga clic en el  botón del panel de botones para acceder a la parte del selector. Puede seleccionar uno o varios estudiantes para responder a su pregunta al azar.

Solo si hay al menos 1 alumno en tu clase, puedes iniciar el selector.





5.7.5.1 COMENZAR

Haga clic en el botón “+” o el botón “-” para establecer el número de personas que se seleccionarán. Haga clic en “INICIO” para comenzar a seleccionar o haga clic  para salir.

5.7.5.2 REINICIAR

Haga clic en “Restablecer” para reiniciar el selector.

5.7.6 CAMBIO DE MENSAJE


Haga clic en el botón “Mensaje” para habilitar la parte del mensaje. El icono del botón mostrará  cuando el mensaje está habilitado y se muestra  cuando está deshabilitado .

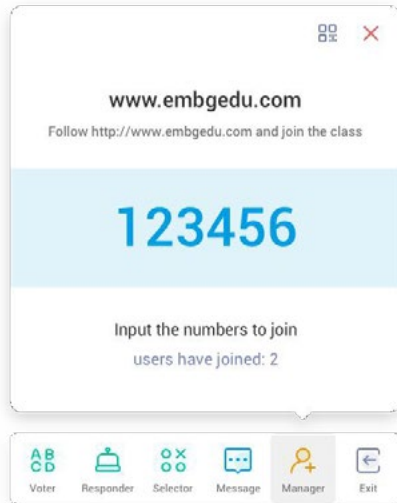
Después de habilitar el mensaje, los estudiantes pueden publicar los comentarios del mensaje en el teléfono móvil.

Los comentarios de los mensajes se actualizan en el IFP en tiempo real.



5.7.7 GERENTE

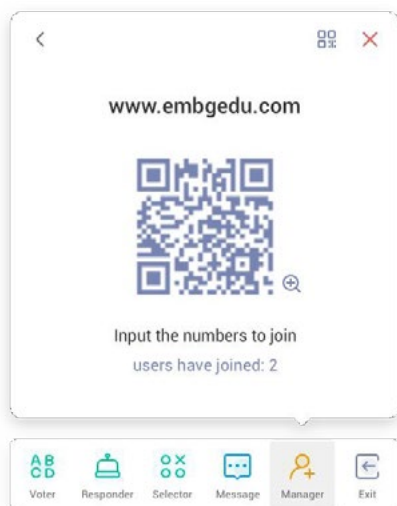
Haga clic en el  botón en el panel de botones para que aparezca el código QR, para facilitar que los estudiantes de la clase se unan a la clase.




5.7.7.1 ESCANEAR CÓDIGO QR

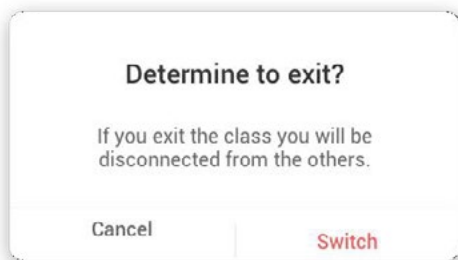
Los estudiantes pueden simplemente escanear el código QR para unirse a la clase con su teléfono. Además, también pueden escribir la URL en su navegador para unirse a la clase.

Asegúrese de que su teléfono esté en la misma LAN que el IFP; de lo contrario, no podrán unirse a la clase.



5.7.8 SALIDA

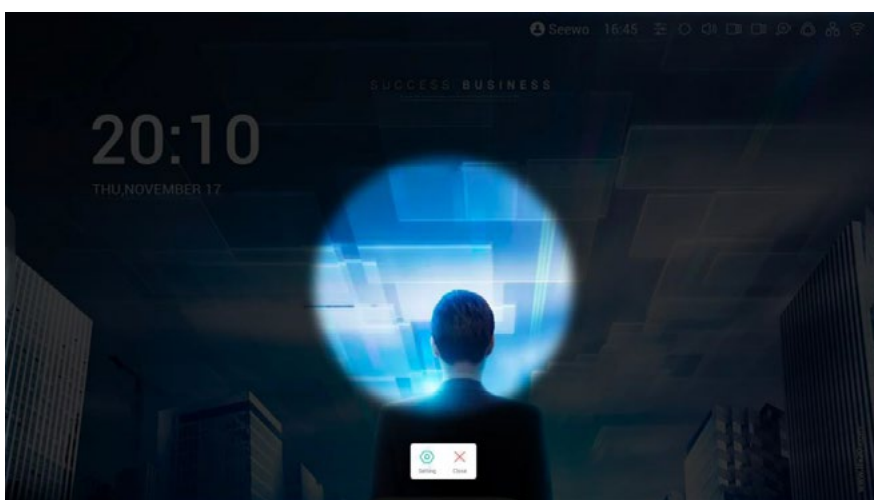
Haga clic en el  botón en el panel de botones delgados para salir de la APLICACIÓN. Se mostrará un cuadro de diálogo. Haga clic en "CANCELAR" para descartar el cuadro de diálogo y



haga clic en "SALIR" para confirmar la salida.

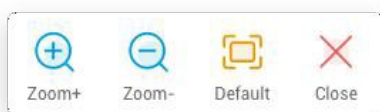
5.8 DESTACAR




Los profesores pueden usar esta función para enfocarse en áreas específicas de la pantalla.




5.9 CONGELAR

El profesor puede congelar y ampliar el contenido actual en la pantalla .

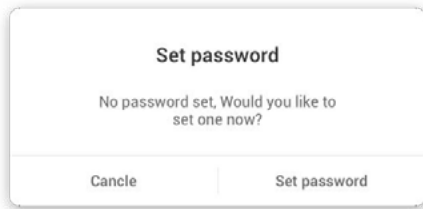


CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.9.1 Acercar	 Hacer clic para hacer zoom en la pantalla actual.
5.9.2 Alejar	 Hacer clic para alejar la pantalla actual.
5.5.3 Predeterminado	 Hacer clic para volver al tamaño original de la pantalla.

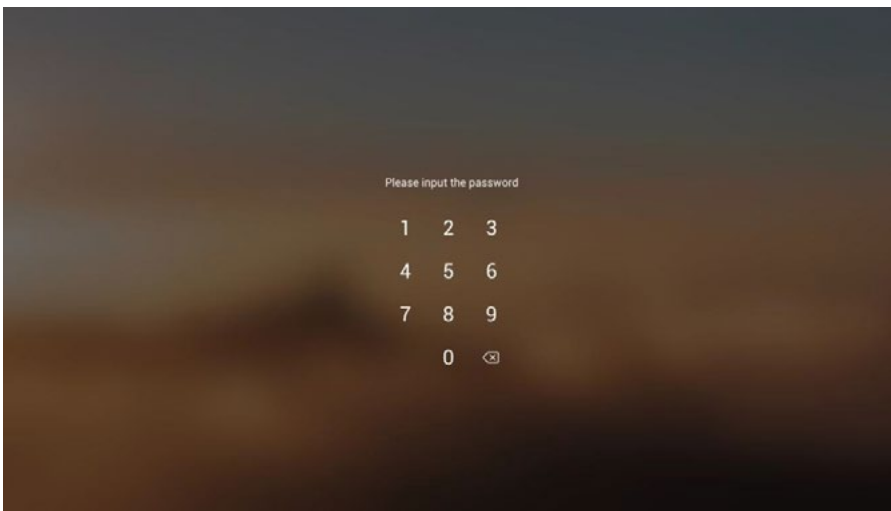
5.5.4 ECerrar	 Hacer clic botón para salir de la congelación de la pantalla.
---------------	---

5.10 BLOQUEO DE PANTALLA

El profesor puede bloquear la pantalla con ScreenLock y desbloquearla ingresando la contraseña, que se establece en Configuración



Si ha configurado la contraseña, la pantalla se bloqueará. Necesita ingresar la contraseña para desbloquear.



03 Árbol de funciones

ÁRBOL DE MENÚ	2 PROFUNDIDAD	3 PROFUNDIDAD	4 PROFUNDIDAD	5 PROFUNDIDAD		
Lanzacohetes	Barra de estado	Menú táctil	OSD común Ajustes			
		Brillo y sonido	OSD común Ajustes			
		Ethernet	Configuración-Ethernet			
		Wifi	Ajustes- Wifi			
		Tiempo	Configuración-Fe- cha y hora			
	Área de acceso directo	Solicitud atajo				
		Acceso directo al archivo				
		Acceso directo al sitio web				
		Acceso directo USB				
	Gestión de accesos directos	Eliminar				
		Cambiar de posición				
	Fondo de pantalla	Establecer fondo de pantalla		Fondo de pantalla predeterminado		
				Fondo de pantalla personalizado		
	Barra de sistema	Barra de navegación	Atrás			
Hogar						
Entre bastidores						
Centro de aplicaciones		Acceso directo prede-terminado		Nota		
				Descubridor		
				Navegador		
		Todas las aplicaciones		Navegador		
				Unidad de nube		
				Descubridor		
				Guardián		
				Nota		
				Paleta		
				Ajustes		
				visualizador		
		Oficina de WPS				
Herramientas pequeñas		Herramienta predeter- minada		Menú		
				Marca		
				Elenco		
				Temporizador		

		Más herramienta	Cultivo		
			Cronógrafo		
Clase de vuelo					
Destacar					
Congelar					
Bloqueo de pantalla					
Herramientas Personalizar		Editar			
Configuración de la barra del sistema					
Multiventanas	Barra superior	Atrás			
		Nombre			
		Cambiar			
		Minimizar			
		Maximizar/Ventana			
		Cerca			
	Otro ajuste	Cambiar libremente el tamaño de la ventana			
			Cambiar rápidamente el tamaño de la ventana	Tamaño de forma de cuarto	
			la mitad de la ventana tamaño		
			Ventana máxima tamaño		
	Nuevas ventanas				
	Arrastrar				
Multi-ventana modo	Ajustes-Personal				
Nota	Menú de la esquina inferior izquierda	Menú	Nuevo		
			Abierto		
			Ahorrar		
			Importar	IMG	
				PDF	
				SVG	
			Exportar	IMG	
				PDF	
				SVG	
				PDI	
			Fondo	Color	
				Textura	
	Costumbre				
Unidad de nube					
BrilloDesactivar					

		Salida		
		Compartir		
		Lista		
	Menú inferior	Seleccionar		
		Bolígrafo		
		Borrador		
		Limpiar todo		
		Gobernante		
		Forma		
		Mesa		
		Notas adhesivas		
		Avance		
		Deshacer		
		Rehacer		
Menú de la esquina inferior derecha	Agregar			
	Anterior			
	Paginas			
	Próximo			
Tablero de dibujo	Menú de la esquina inferior izquierda	Menú	Ahorrar	
			Importar	
			Compartir	
			Salida	
		Claro		
		Deshacer		
	Rehacer			
	Menú inferior	Grupo de bolígrafos		
		Deslizador de trazo de pluma		
		Paleta		
		Selector de color		
		Colores predefinidos		
		Ocultar caja de herramientas		
		Mostrar caja de herramientas		
Menú de la esquina inferior derecha	Muestra			
	Llenar			
visualizador	Salida			

	Configuración	Cámara			
		Resoluciones	1920*1080		
			1280*720		
			640*480		
	352*288				
	Herramientas de anotación				
	Escenario de exposición	Tamaño	Lleno		
			Auto		
		Escalada	+		
			-		
		Rotación	Bien		
			Izquierda		
		Tipo	norte		
			T		
			PAG		
		Opción avanzada	Brillo		
	Contraste				
	Saturación				
	Nitidez				
	Foto tomada				
Modo de imagen					
Modo de texto					
Vista	Doble				
	cuatro				
	Salida				
Descubridor	Barra superior de la ventana	Atrás			
		Nombre			
		Minimizar			
		Maximizar/Ventana			
		Cerca			
	Vista previa del documento	Dispositivo	Almacenamiento		
			USB		
			Unidad de nube		
		Lista de archivos			
	Avance				
	Dirección de navegación	DIRECCIÓN			
	Barra de búsqueda	Buscar			
	Gestión de archivos	Pantalla de cuadrícula			

		Visualización de lista		
		Orden	Nombre	
			Tipo	
			Tamaño	
	Seleccionar		Tiempo	
		Seleccionar todo		
		Proceso de copiar		
		Pegado		
		Corte		
		Borrando		
Renombrar				
Crear nuevo Carpeta)	Crear			
Nueva ventana				
Navegador	/			
Ajustes	Red inalámbrica	Wifi		
		ethernet		
		punto de acceso		
		vpn		
	Personal	Fondo de pantalla		
		Deslizar hacia arriba las opciones en la parte inferior		
		Multi-ventana Modo		
	De entrada y salida	Sonido de contacto		
		Nombre de entrada Ajustes		
		Configuración de visualización de fuente externa		
	Solicitud	Detalle de la aplicación		
		Información		
		Notificación		
		Permiso		
		Almacenamiento		
		Abrir por defecto		
	Sistema	Memoria		
		Fecha y hora		
		Idioma &		

		teclado		
		Bloquear pantalla Contraseña		
		Inicio y apagado		
		Correo electrónico		
		Remoto		
		Almacenamiento		
		Seguridad		
		Actualización del sistema		
	Acerca de	Información legal		
		Número de módulo		
		Versión de Android		
Versión del núcleo				
Número de compilación				
Unidad de nube	Añadir cuenta			
	Usar el valor predeterminado Cuenta			
	Utilice el nombre de archivo predeterminado al guardar			
Oficina de WPS	/			
Foto	Girar			
	Insertar			
	Fondo de pantalla			
Música	/			
Video	/			
Guardián	Una tecla Optimizar	Optimizar de nuevo		
	Limpiar Memoria	Optimizar de nuevo		
	limpiar basura	Optimizar de nuevo		
	Sistema de detección			
	Información de versión	Versión del sistema		
		Versión MCU		
		Versión de panel táctil		
Salida				
Menú táctil	Ajustes generales	ordenador personal		
		Androide		
		HDMI1		
		HDMI2		
		HDMI3		

		vga			
		Brillo			
		Volumen			
		Más ajustes			
	Audio	Estándar	Volumen		
			Bajo		
			Triplicar		
			Balance		
		Reunión	Volumen		
			Bajo		
			Triplicar		
			Balance		
		Clase	Volumen		
			Bajo		
			Triplicar		
			Balance		
		Costumbre	Volumen		
			Bajo		
			Triplicar		
			Balance		
		Silenciar			
		Pantalla	Cambio de píxeles		
			4:03		
			16:09		
	PTP				
	Mostrar	Estándar	Brillo		
			Contraste		
		Brillante	Brillo		
			Contraste		
		Suave	Brillo		
			Contraste		
		Costumbre	Brillo		
Contraste					
Estándar					
Frío					
Cálido					

	Ajustar	Posición H		
		Posición V		
		Reloj		
		Fase		
		Auto		
Marca	Bolígrafo	rojo		
		negro		
		azul		
		verde		
	Cepillar	amarillo		
		naranja		
		azul		
		verde		
	Limpio			
	Ahorrar			
Compartir				
Nube				
Cerca				
Compartir pantalla Pro	Conexión de red	Misma red conexión		
		subred cruzada conexión		
		Recuperación rápida de anormal desconexión		
	Compartir pantalla	Admite 6 proyecciones de pantalla dividida		
		Pantalla de proyección de PC inversa tocar		
		ventana de la computadora proyección		
		Control de pantalla de proyección PPT activado computadora		
		Proyección de medios controlar en el teléfono móvil		
		Teléfono móvil		

		documento			
		Proyección de la cámara del teléfono móvil			
		pantalla de proyección de imágenes móvil control			
		Teléfono móvil remoto			
		Pantalla de señor supremo			
	Método de pantalla compartida	Proyección AirPlay			
		Chromecast proyección			
		Proyección Miracast			
		proyección de dongle			
	sincronización de escritorio	Escritorio simultáneo multidispositivo sincronización			
		toque inverso			
		colaborativo anotación			
	Gestión de dispositivos	Vista previa de captura de pantalla			
		transferencia de archivos			
		Invitar screencast			
		Finalizar captura de pantalla			
		Autorizar otro dispositivo gestión			
	Temporizador	Comenzar	Pausa		
			Reiniciar		
Anillo cuando el tiempo es Arriba					
Cultivo	Libertad				
	Lleno				
	Ventana				
	Ahorrar				
	Insertar				
	Cerca				
Cronógrafo	Cerca				
	Comenzar	Pausa	Continuar		

			Reiniciar	
		Regazo		
	tamaño pequeño			
AirClass	Escanear código QR			
	Entrar en la clase	Votar	Elección única	
			Opción múltiple	
			Empezar a votar	Finalizar
		Respondedor	Comenzar	
		Selector	Comenzar	Reiniciar
		Cambio de mensaje		
		Gerente	Escanear código QR	
Salida				
Destacar	Configuración	Escala		
		Alfa		
Congelación de pantalla	Acercarse			
	Disminuir el zoom			
	Devolver			
	Salida			