

DISEÑO GRÁFICO

LIBREOFFICE DRAW

Laura Otero Paz

INICIO

En MENÚ DE PALICATIVOS, vais a GRÁFICOS, y entráis en LIBREOFFICE DRAW.

Para cambiar el formato de la página (folio) le dais FORMATO- Propiedades de página.

¡ACORDAROS QUE CON LA ACTUALIZACIÓN OS CAMBIA ALGUNOS DE SITIO O ESTÁN EN OTRA VENTANA, PERO SIGUEN TENIENDO EL MISMO NOMBRE!

En la parte izquierda nos aparecen todas las figuras geométricas , líneas, puntos, formas básicas, símbolos, estrellas, figuras ya en 3D...

En la parte de la derecha aparecen varias pestañas para poder modificar los dibujos que se hagan o los textos.

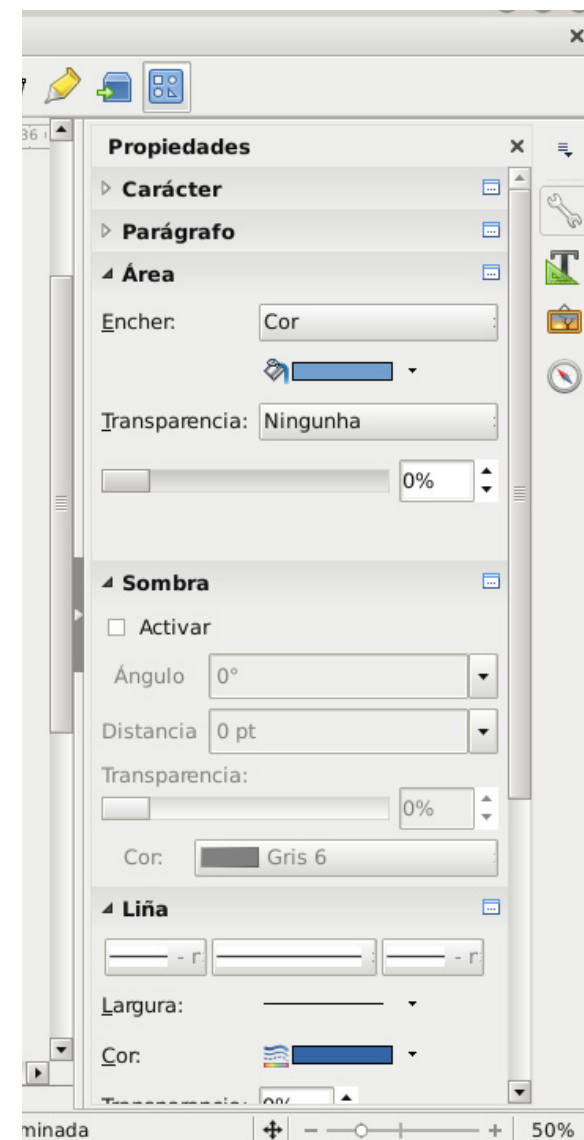
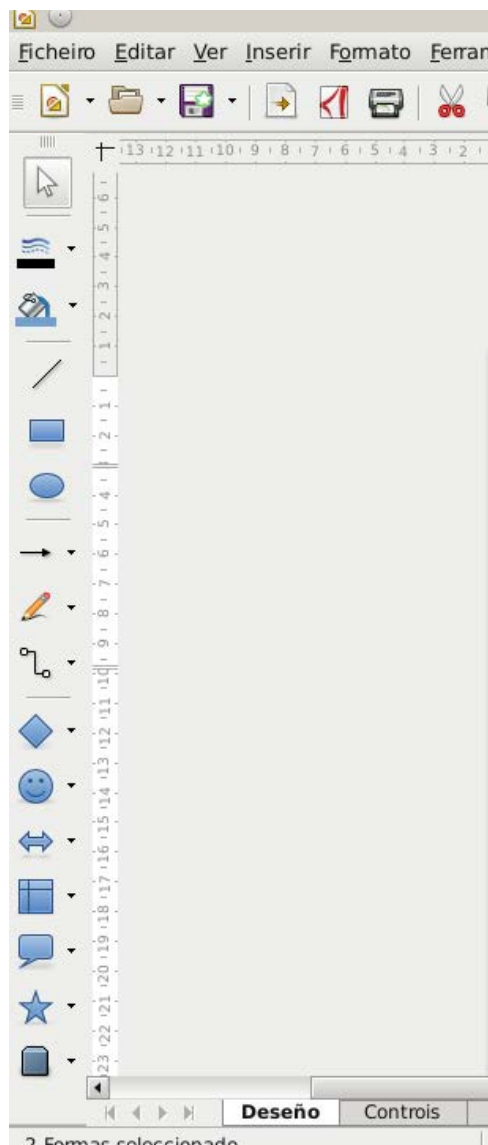
CARÁCTER Y PARÁGRAFO son para TEXTO.

ÁREA es para cambiar el color, hacer un degradado, poner transparencia, sombras o tramados.

SOMBRA, es para ponerle una sombra, podeis cambiar el ángulo y la distancia a la que está la sombra del objeto.

LIÑA para quitar o cambiar el estilo, el grosor de línea, el largo, el color

POSICION Y TAMAÑO, para mover las figuras por el espacio de dibujo.



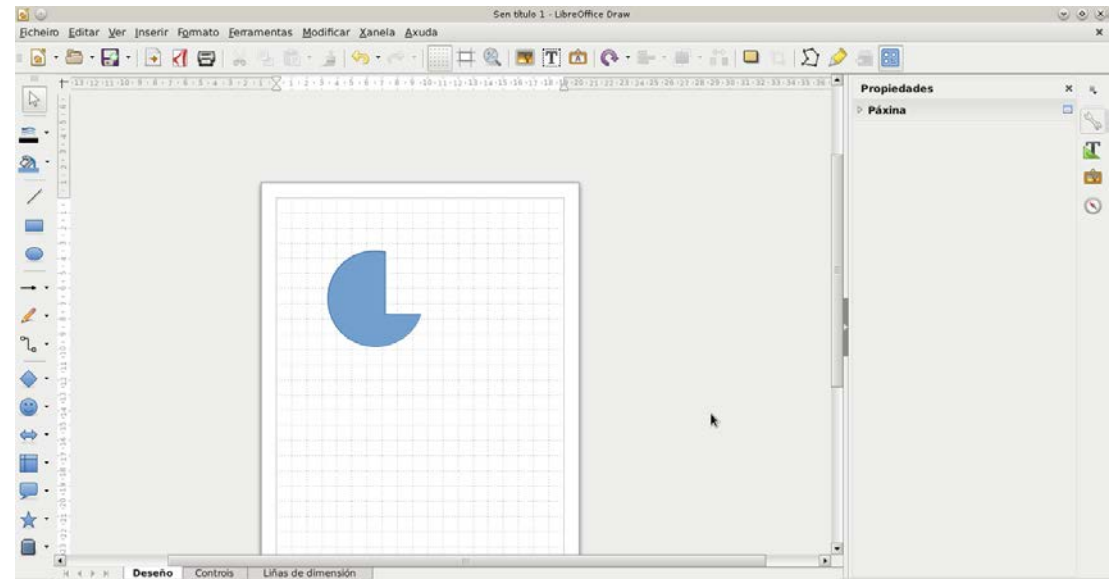
OPERACIONES DE UNIR, SUSTRAR E INTERSECCIÓN.

Se hacen de la misma manera.

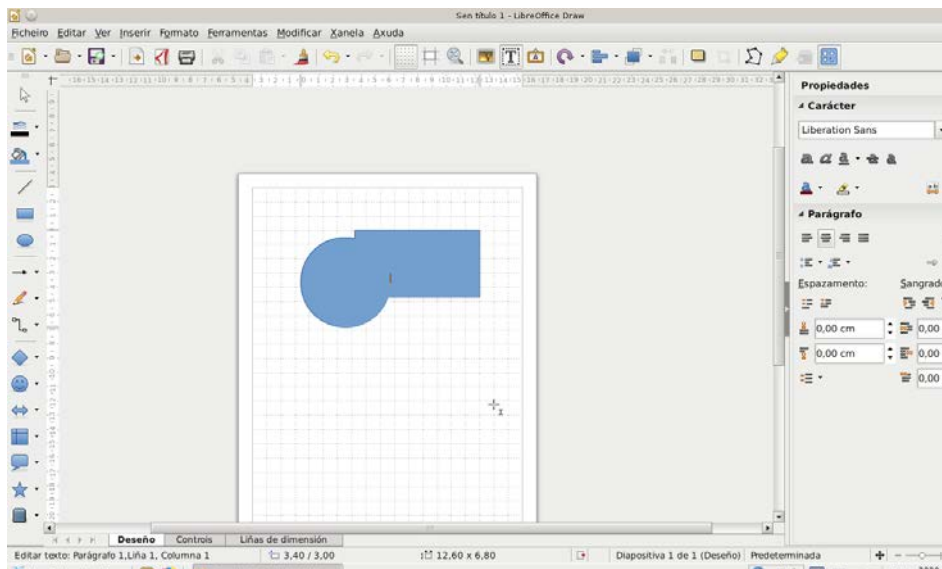
- 1º - Se selecciona uno,
- 2º - Pulsamos la flecha del teclado y sin soltar, seleccionamos el otro.
- 3º - Botón derecho - **FORMAS (shapes)**
- 4º - Seleccionar la operación que se quiera realizar.

En la operación SUSTRAR (subtract) lo que esté por encima es aquello que se va a quitar.

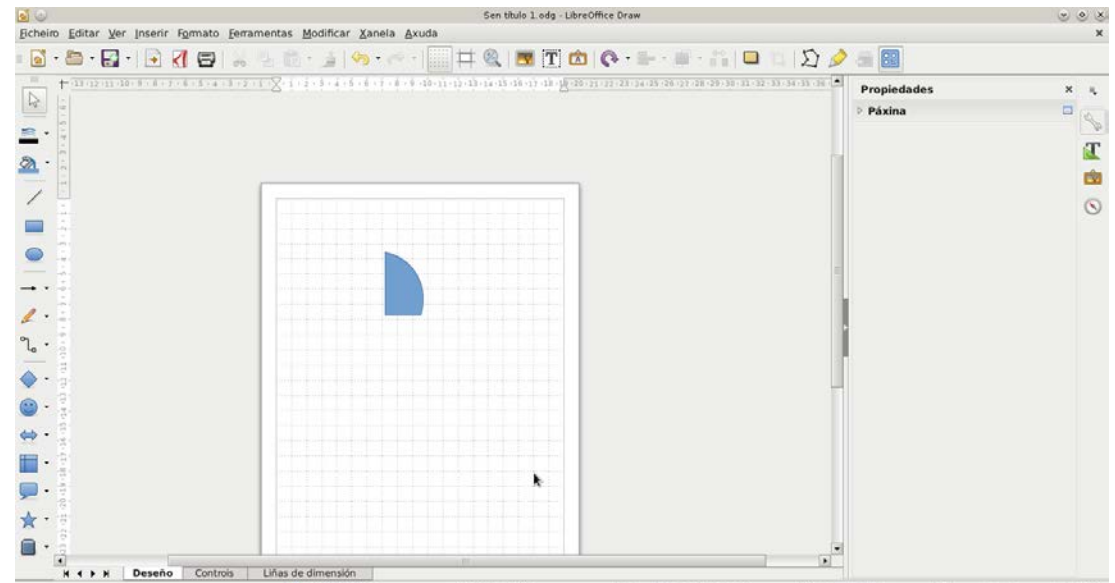
SUSTRAR



UNIR



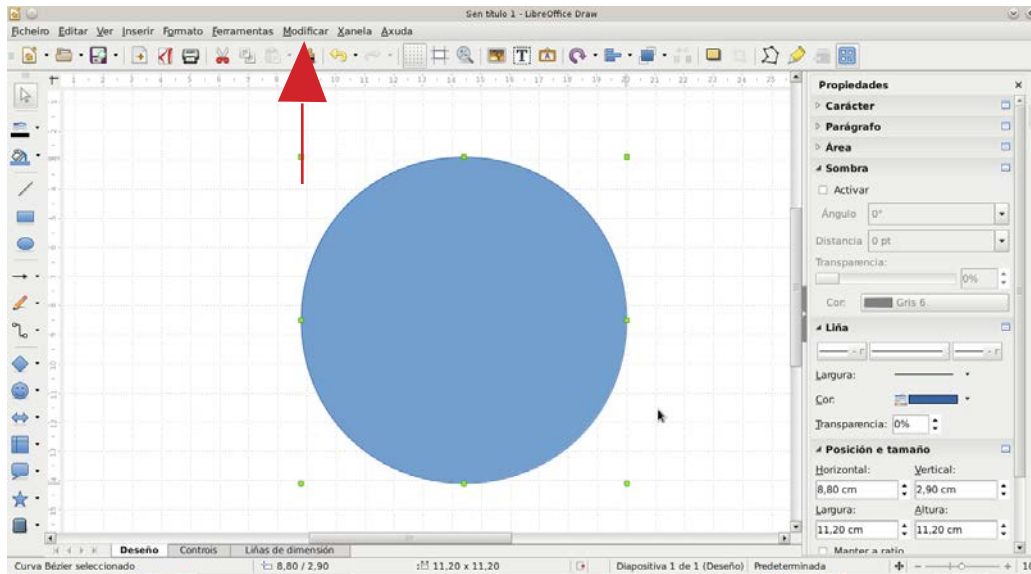
INTERSECCIÓN



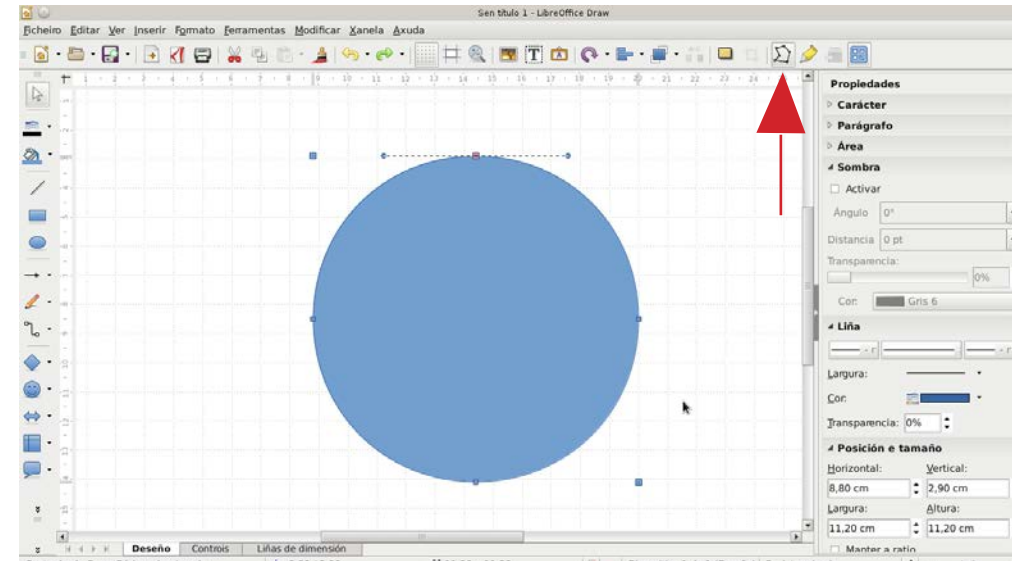
EJERCICIO MANZANA.

Partimos de un círculo, lo podemos hacer con el óvalo + pulsando la flecha del teclado o con el círculo que están en el desplegable de **FORMAS BÁSICAS**.

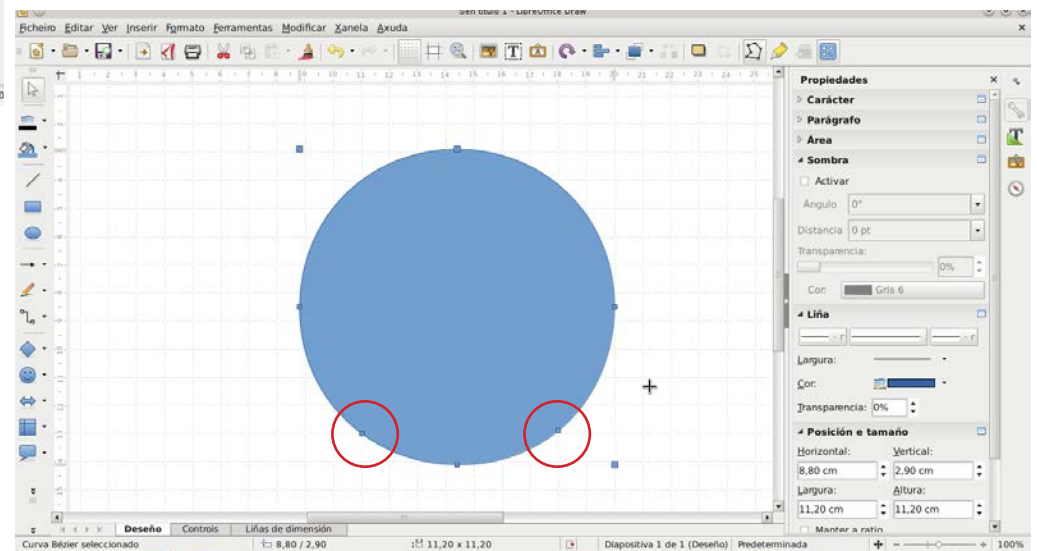
Seleccionamos el círculo, vamos a la pestaña **MODIFICAR** o **FORMA** (**Shape** para las que lo tienen en inglés). Le damos **CONVERTIR** (en inglés **CONVERTER**) y seleccionamos convertir en **CURVA** (**curve** en inglés).



Con el círculo seleccionado vamos a **EDITAR PUNTOS** (**edit points**). Y seleccionamos **INSERTAR PUNTOS** (**insert points**). El símbolo de insertar puntos es una especie de S. Debería aparecer en la parte de arriba.



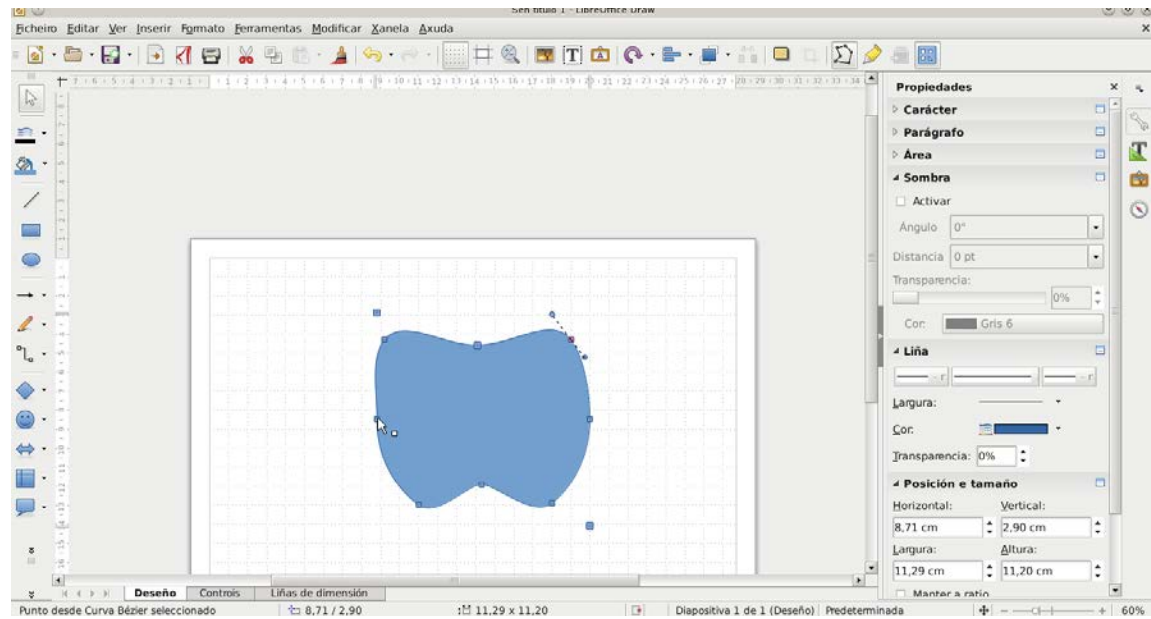
Añadimos dos puntos en la parte de abajo del círculo.



Seleccionamos el punto de en medio de la parte baja del círculo y la subimos un poco.

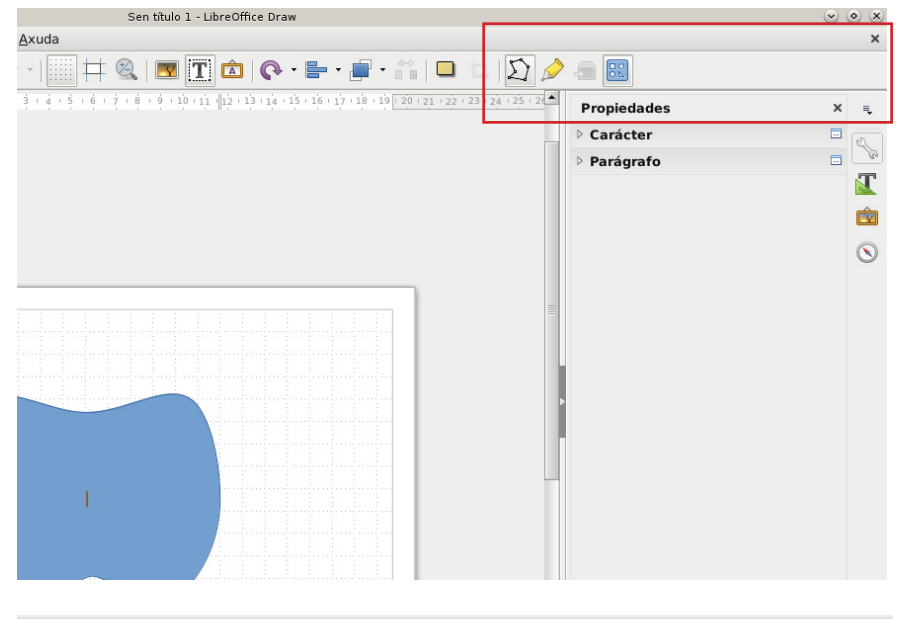
Añadimos otros dos puntos en la parte superior.

Movemos el punto del medio de la parte de arriba hacia abajo.



Para que las curvas se nos suavicen, hay que seleccionar el punto, darle a las flechas de arriba, y seleccionamos **TRANSICIÓN SUAVE** (soft transition).

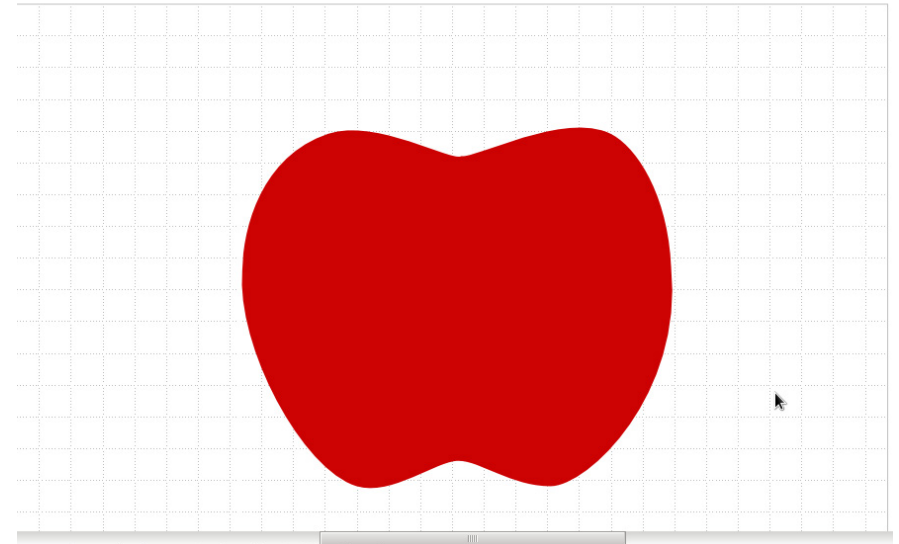
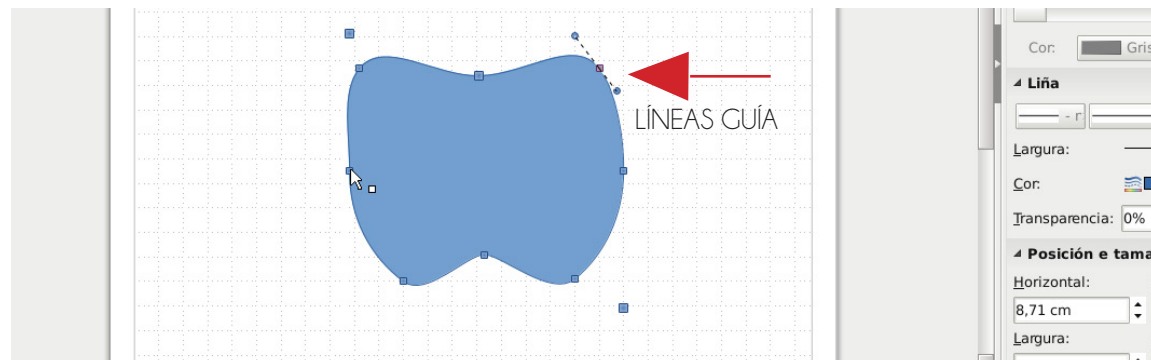
Deberían estar en la esquina de arriba, despues de unas flechas >>. O sino en el lado derecho.



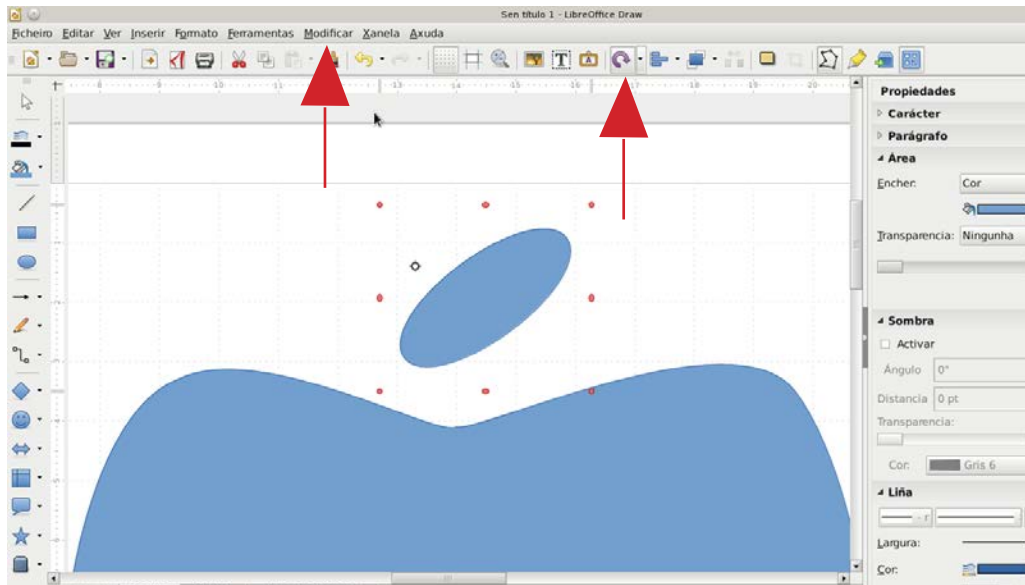
Hay que ir moviendo los otros puntos hasta conseguir una forma redondeada.

Cuántos menos puntos pongais mejor.

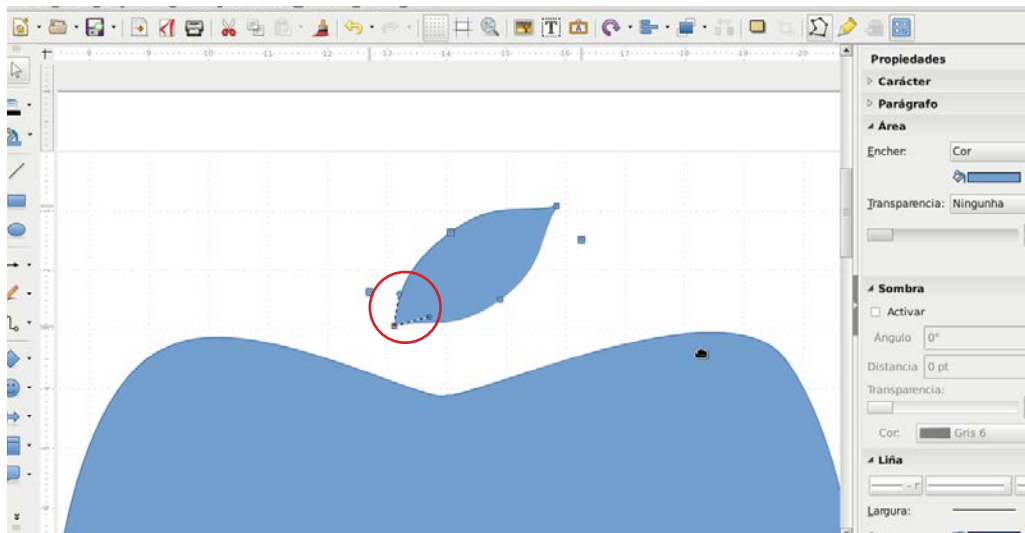
Os podeis ayudar de las líneas guía que salen cuando seleccionais el puntos, estirándolas o encogiéndolas o abriéndolas hacia los lados.



Para hacer el rabllo, partimos de un óvalo. Lo rotamos con la herramienta **ROTAR**. Lo seleccionamos- **MODIFICAR** o **FORMA (shape)** - **CONNVERTIR (converter)** - **CURVA (curve)**.

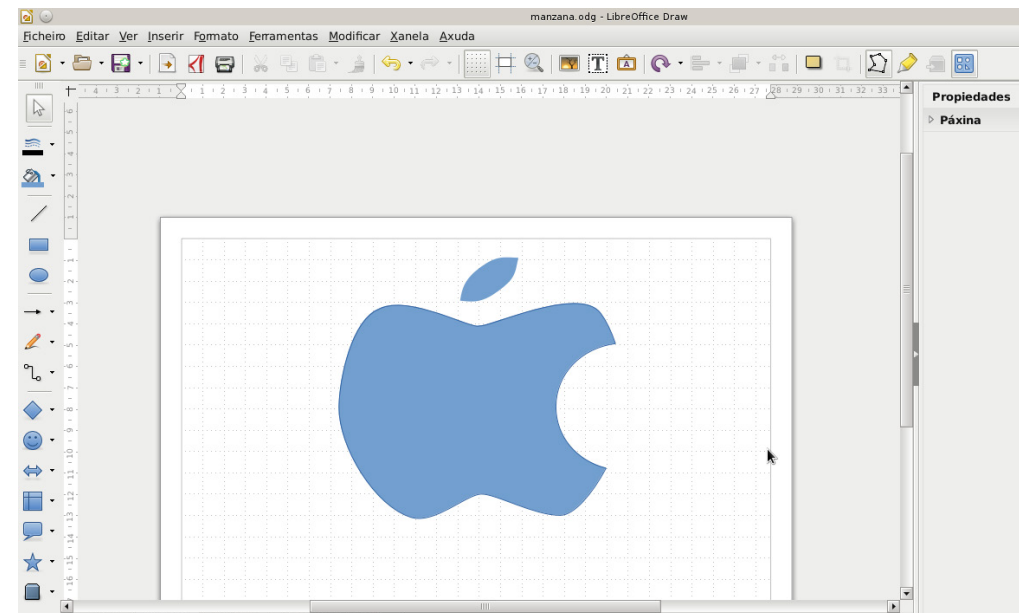
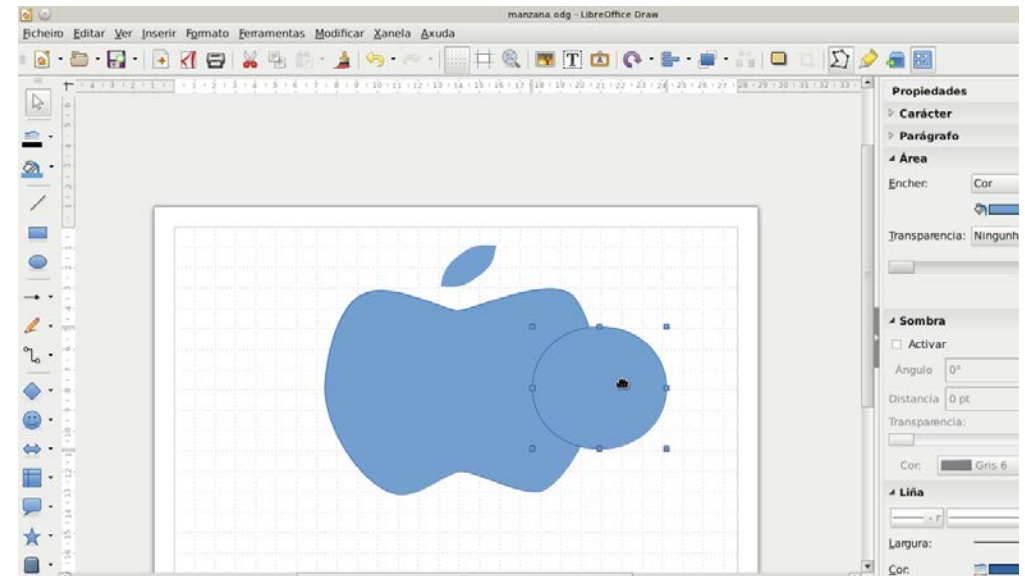


Seleccionamos el punto de arriba, le damos al desplegable, y seleccionamos **PUNTO DE CANTO (corner point)**, nos hace un pico. Movemos un poco las líneas guía para hacerle la forma. Hacemos lo mismo con el de abajo.

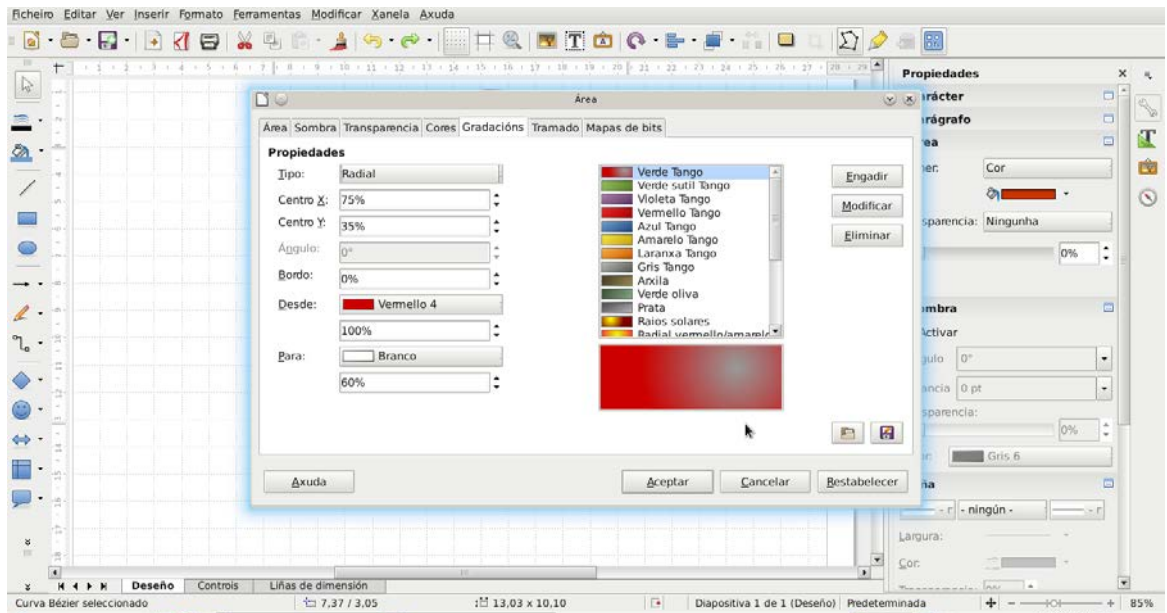
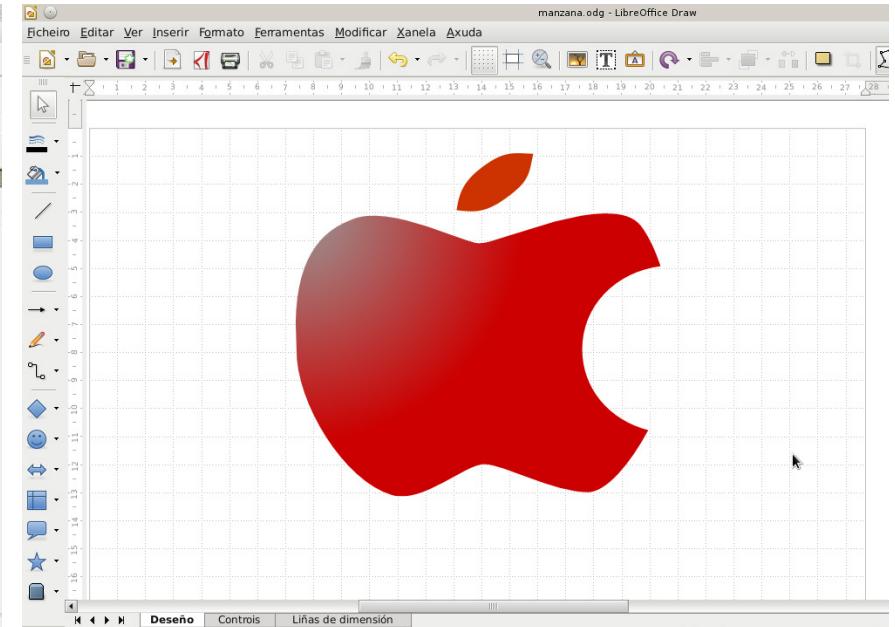
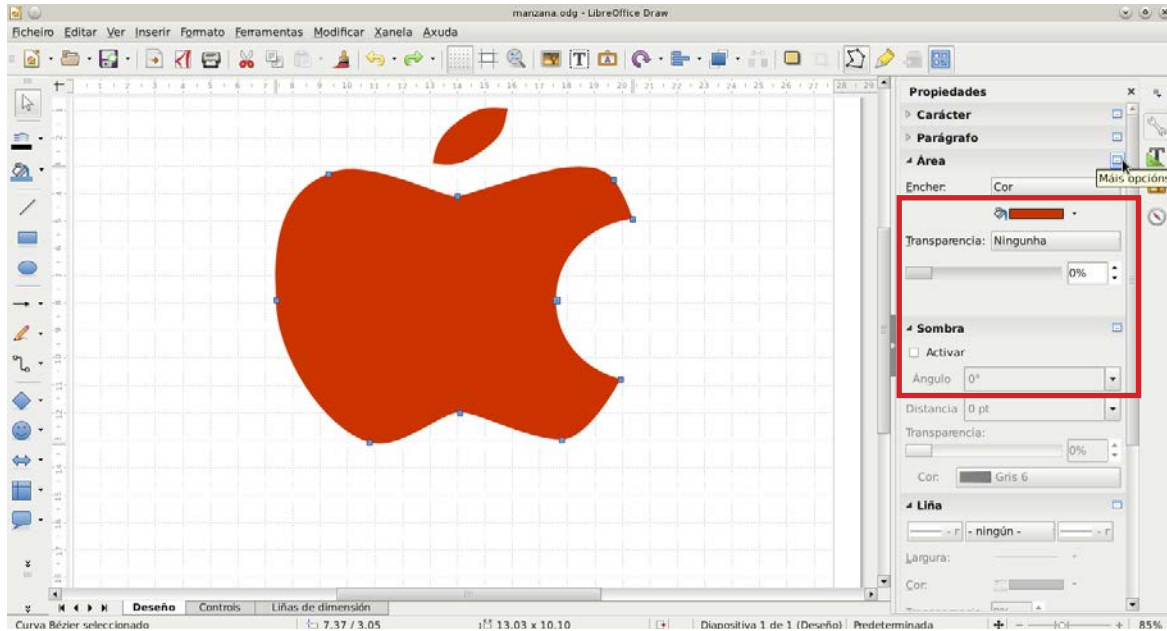


Para hacer el mordido, se hace otro círculo, o círculos si quereis que tenga forma de dientes (si haceis este último tenéis que unir 1º los círculos y luego sustraerselos a la manzana).

Seleccionais uno, pulsamos sin soltar la flecha del teclado, seleccionamos el otro - botón derecho - **formas (shapes)** - **sustraer (subtract)**.

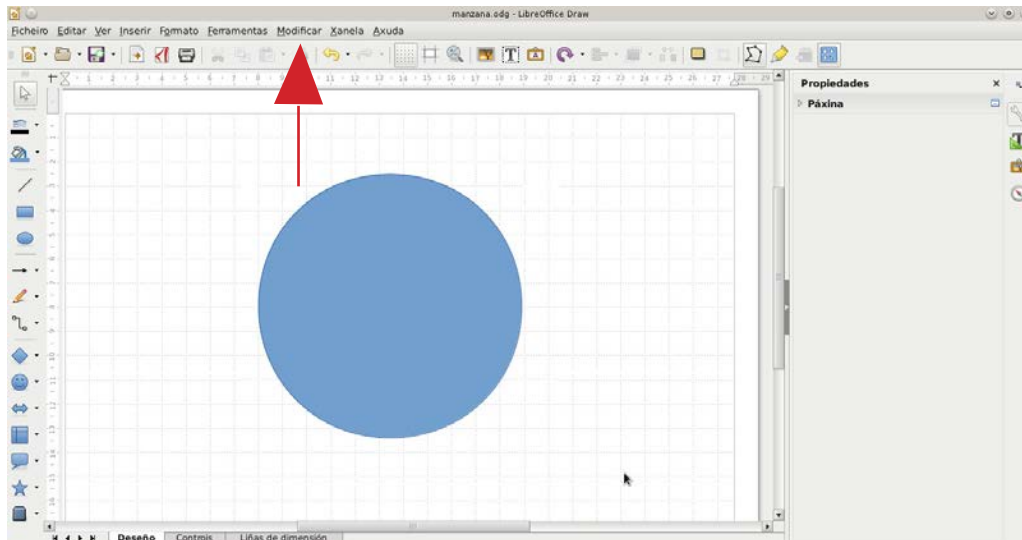


Para cambiar el color vais a los desplegables de la derecha, en **ÁREA**, en la pestaña pequeña de al lado, clickais y se os abre una ventana con diferentes pestañas. Ahí podeis cambiar el color, hacer sombras, degradados y transparencias.

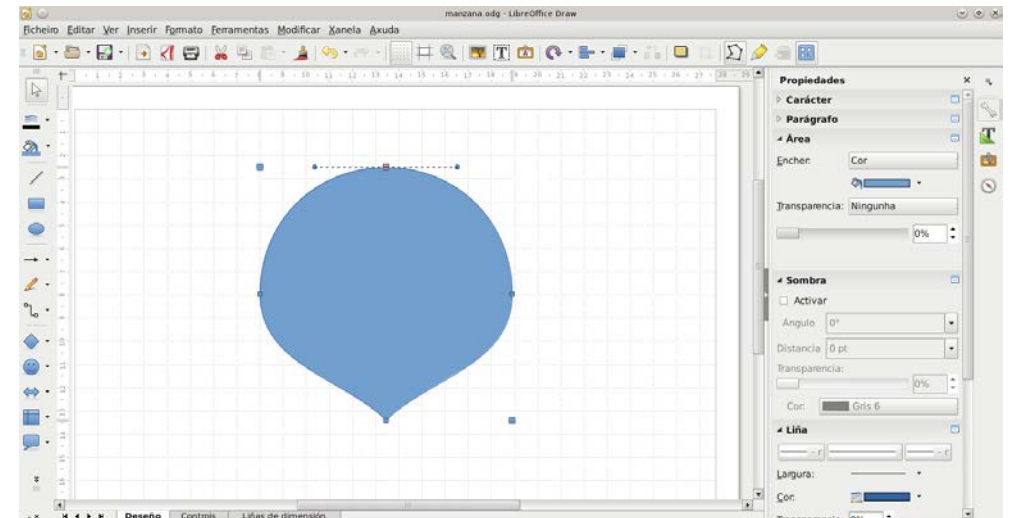


CORAZÓN.

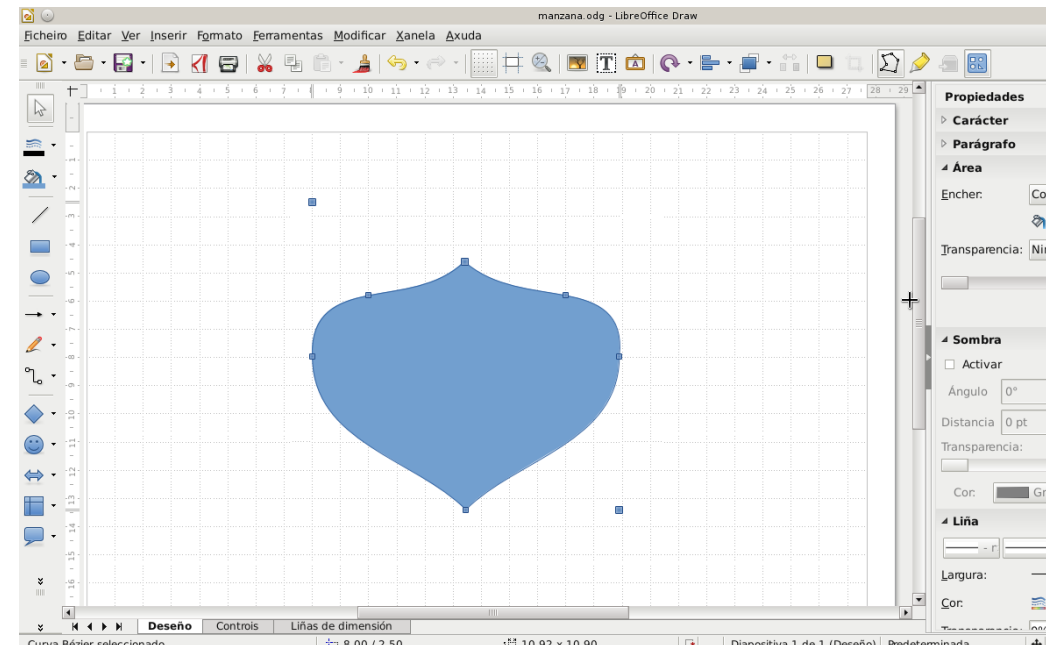
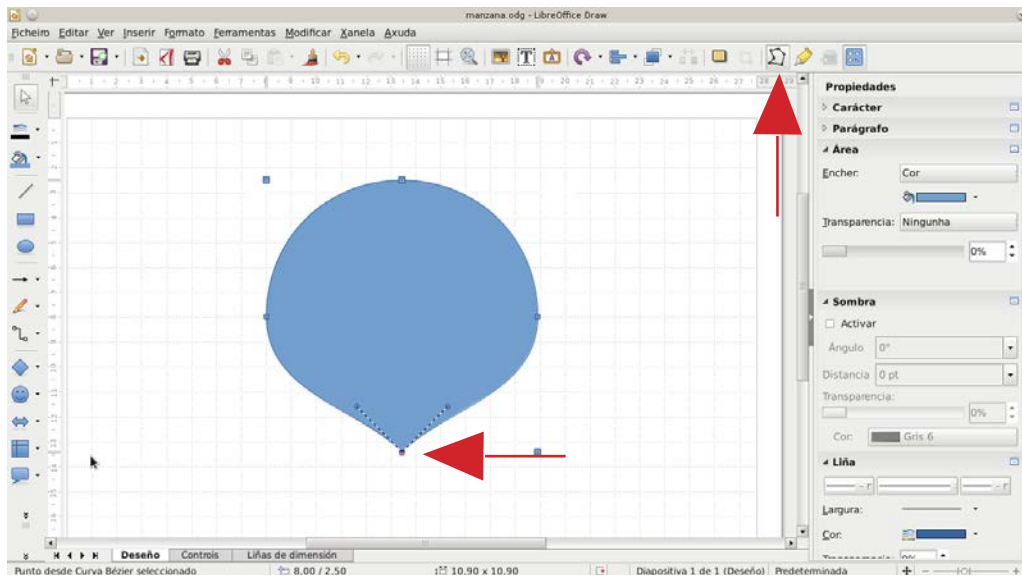
1º - Círculo, lo seleccionamos, **MODIFICAR O FORMA - Convertir (converter) - en curva (curve)**



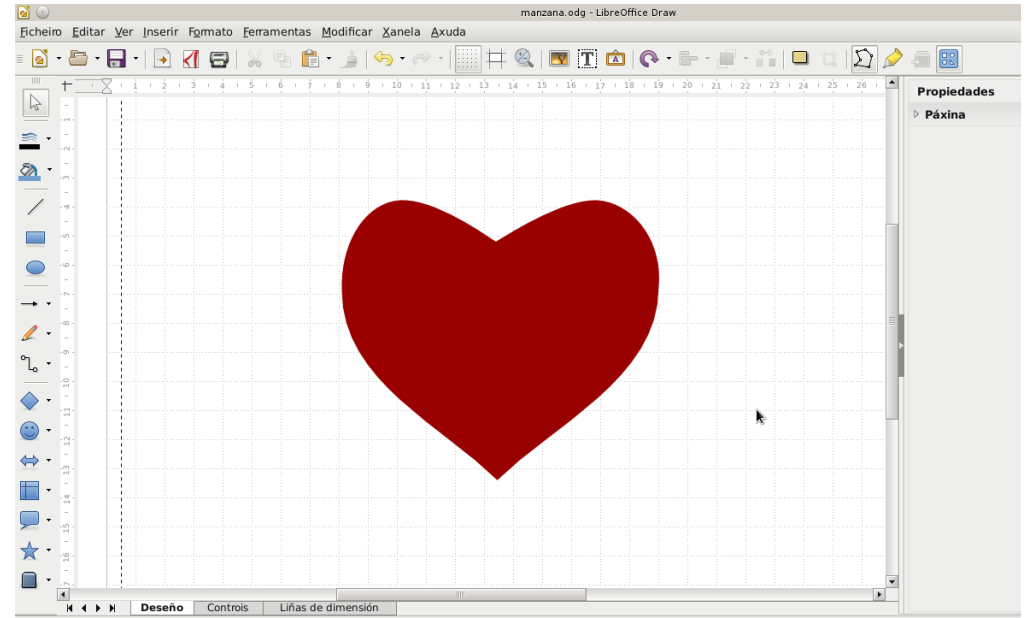
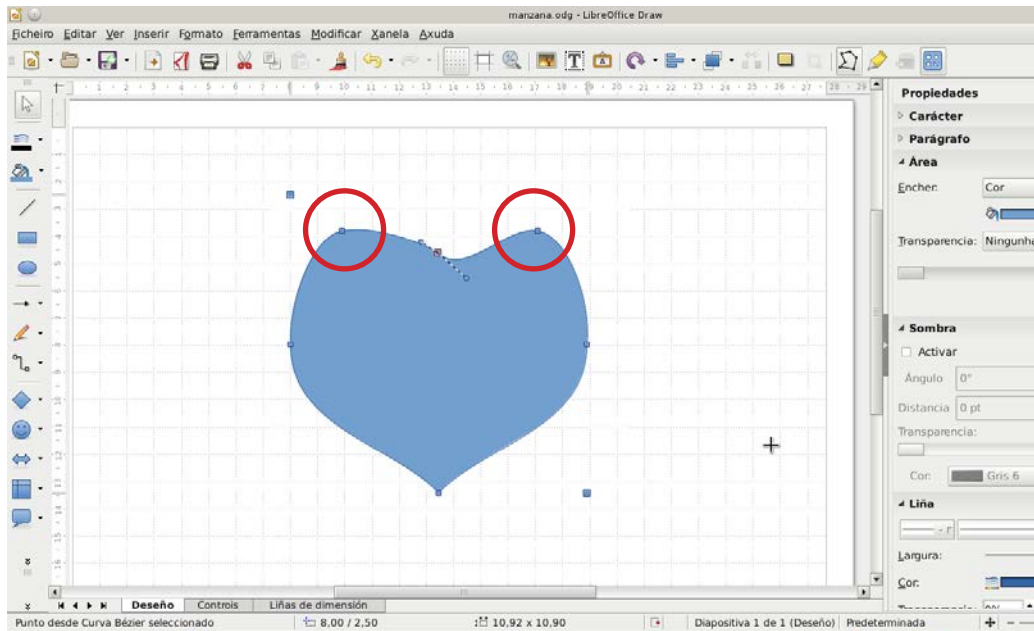
3º - Hacer lo mismo con el de arriba.



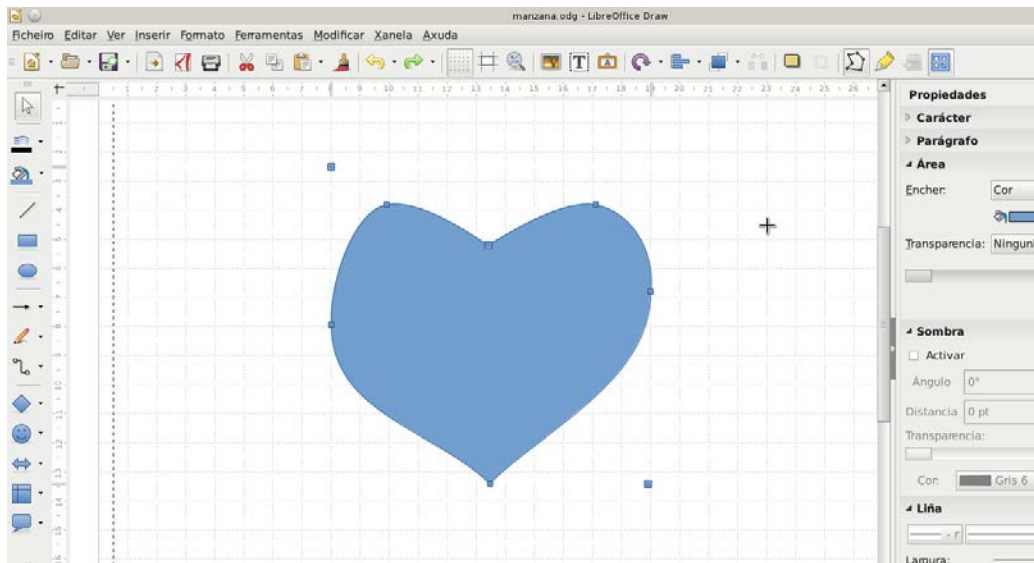
2º - Seleccionar punto inferior - **EDITAR PUNTOS - PUNTO DE CANTO**.



4° - Seleccionar círculo - **EDITAR PUNTOS** - **INSERTAR PUNTOS**, ponemos dos puntos arriba, y los movemos hacia arriba, y hacia fuera.



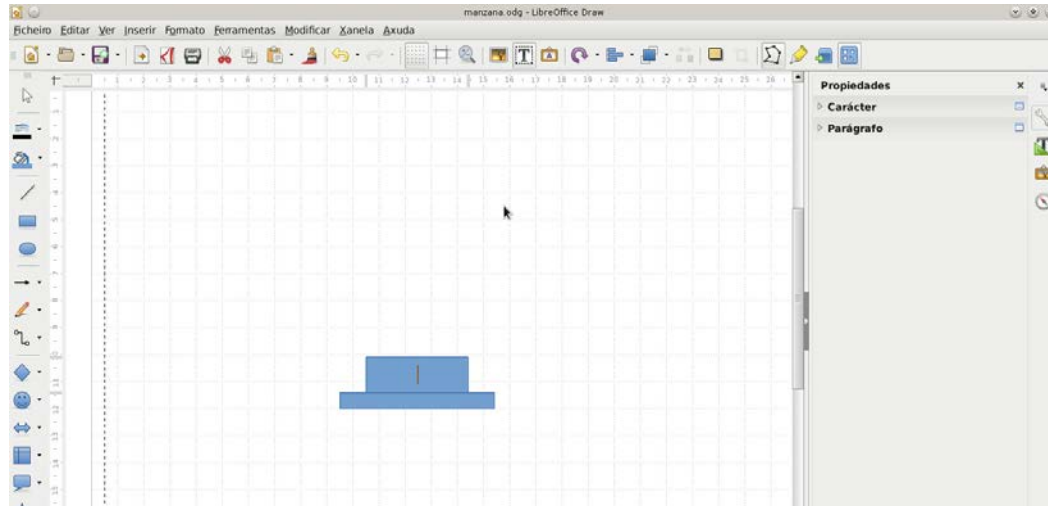
5° - Vamos moviendo los puntos y usamos las líneas guía para darle forma.



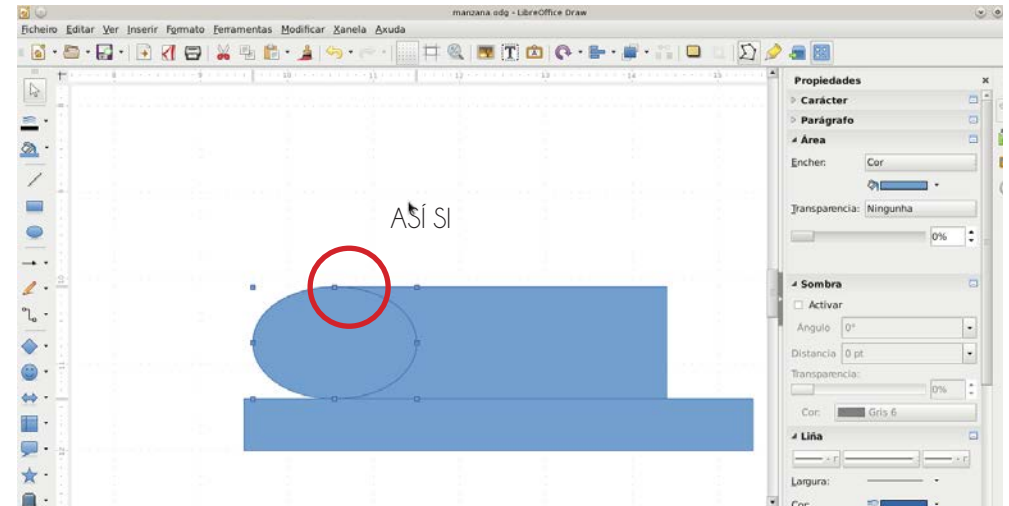
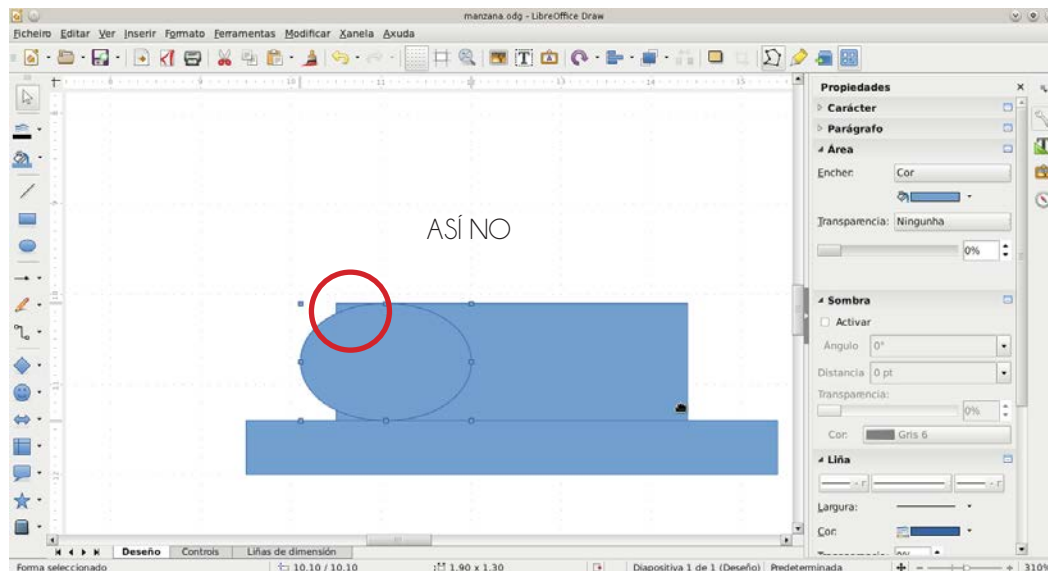
DE 2D A 3D. FIGURA DE AJEDREZ.

1º - Hacemos un rectángulo.

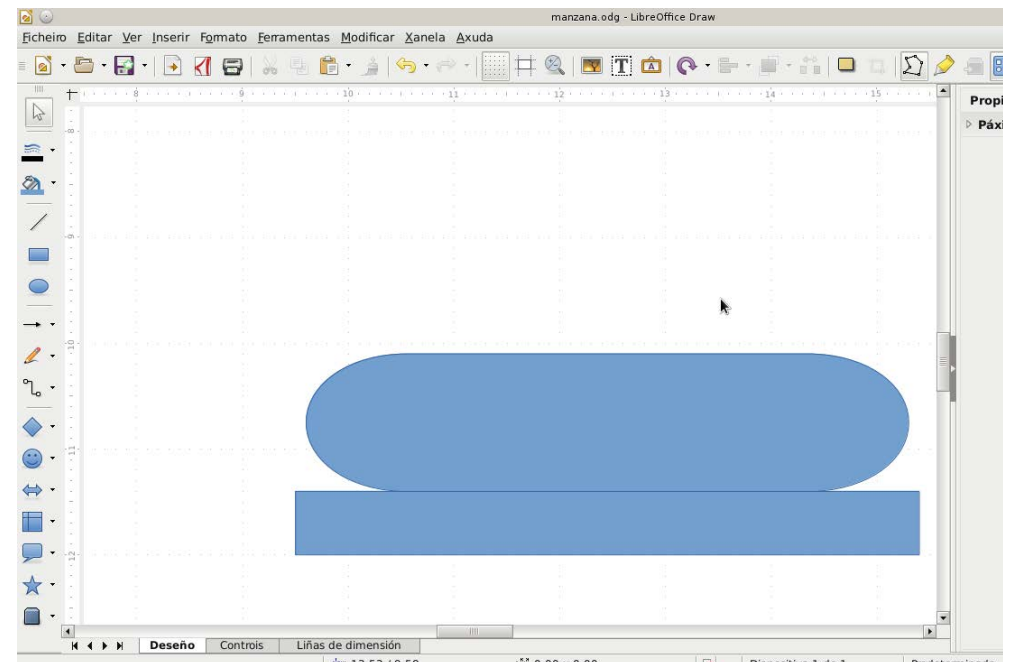
2º - A continuación hacemos otro encima, más o menos como en la foto. Pero deben quedar pegados uno a otro, no pueden superponerse, es decir, no pueden estar uno encima de otro.



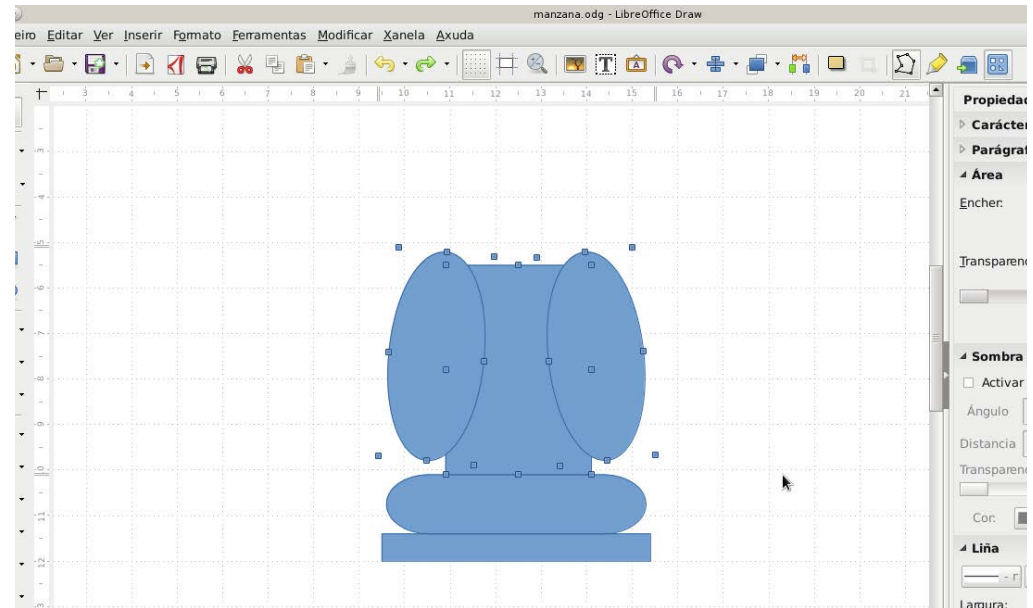
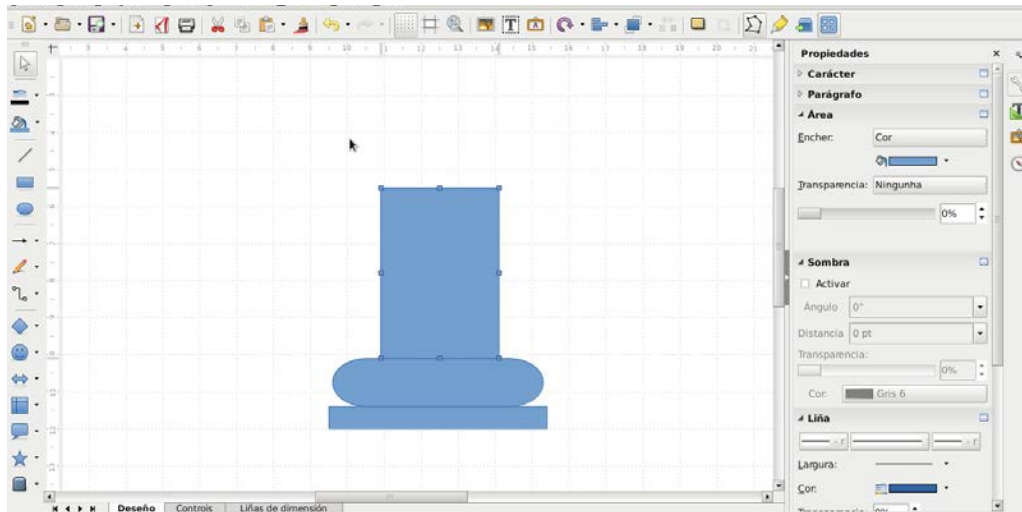
3º - Hacemos una elipse y la colocamos encima del segundo rectángulo. Lo copiamos, botón derecho copiar, botón derecho pegar, (cntrl + c - cntrl + v). Lo ponemos en la otra esquina.



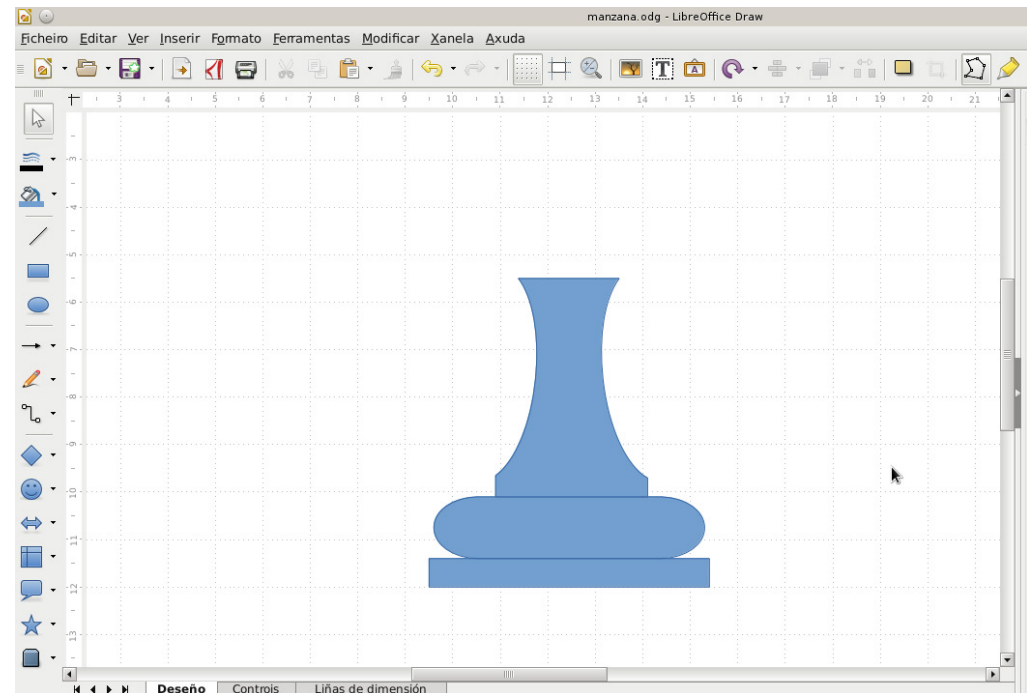
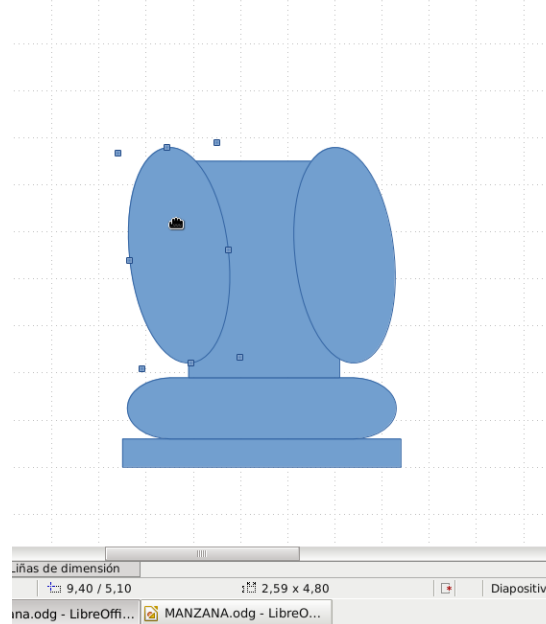
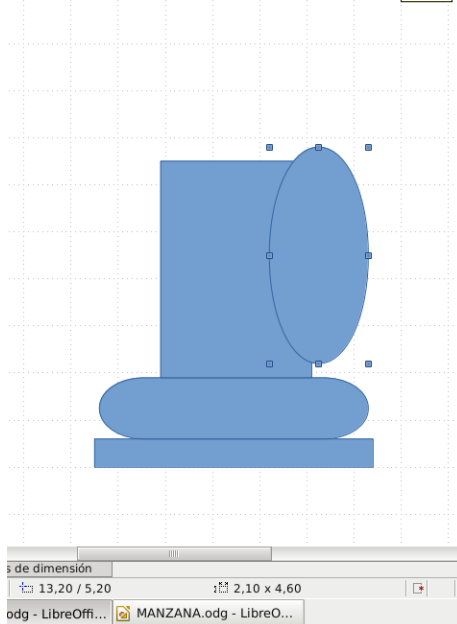
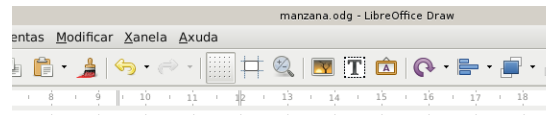
4º - Seleccionamos el 2º rectángulo y las dos elipses con la tecla de la flecha. Las unimos (botón derecho - formas - unir // shape - joint o unit).



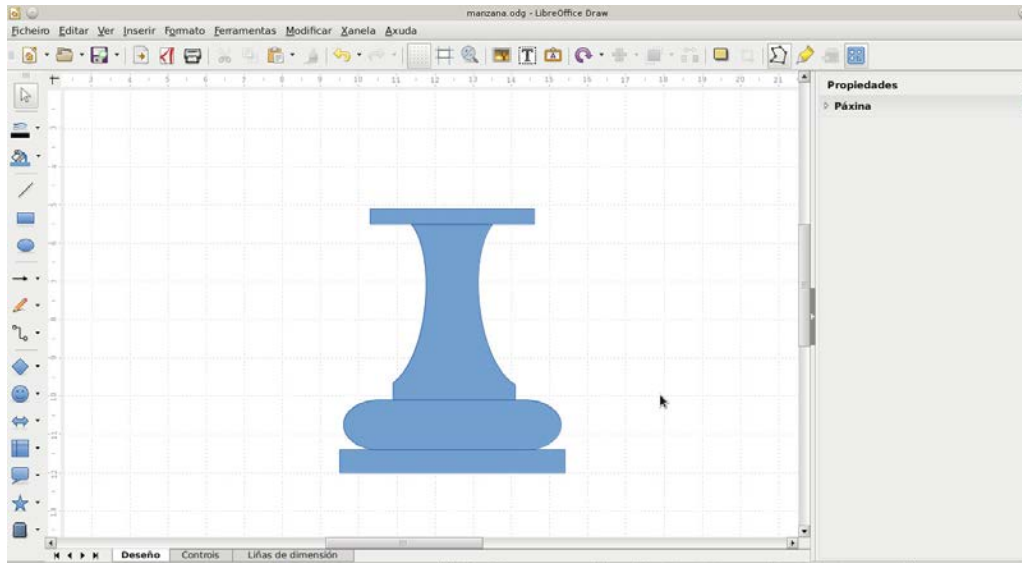
5° - Hacemos otro rectángulo. Y dos elipses, a los lados, para que nos hagan la forma curvada de la pieza.



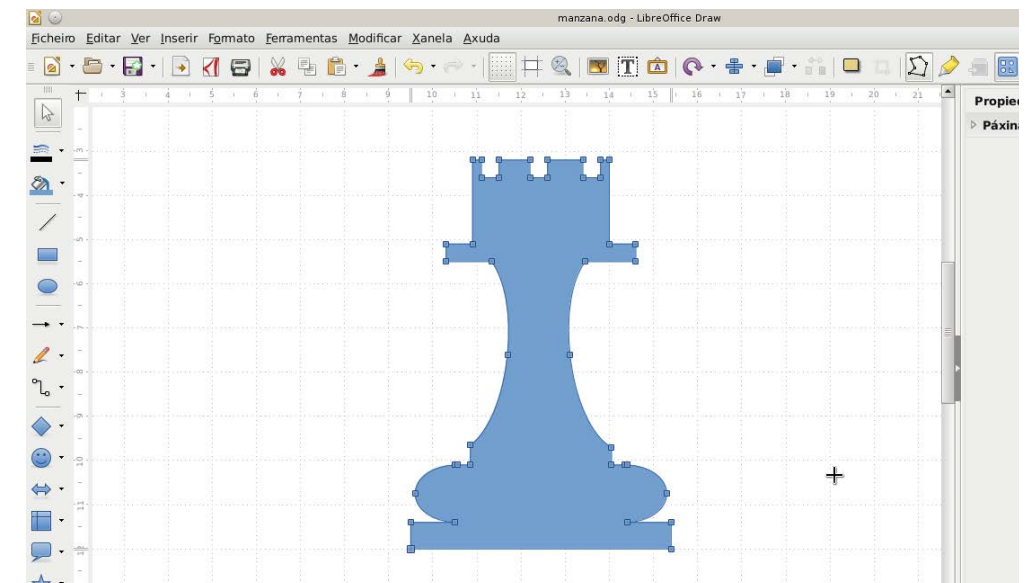
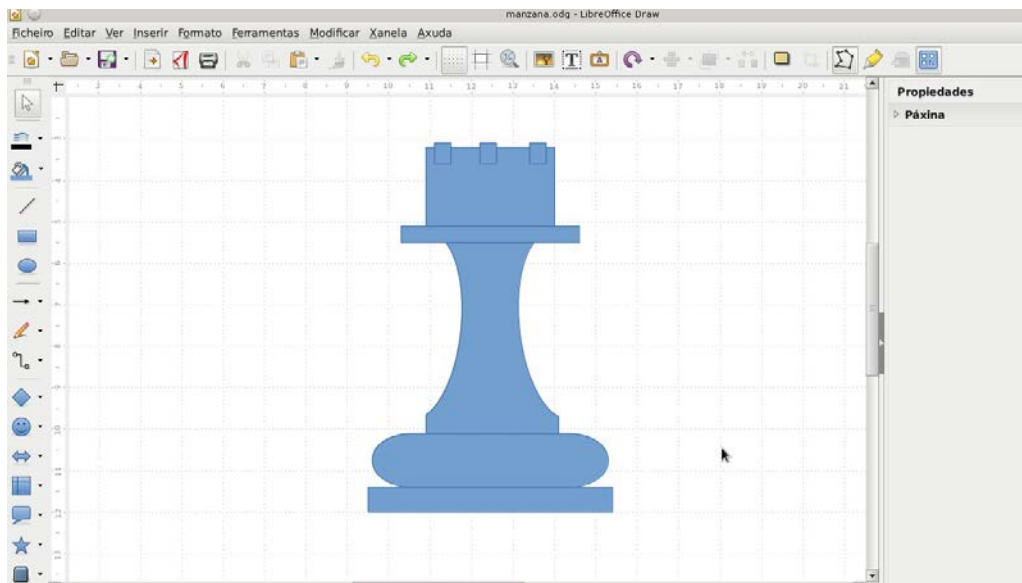
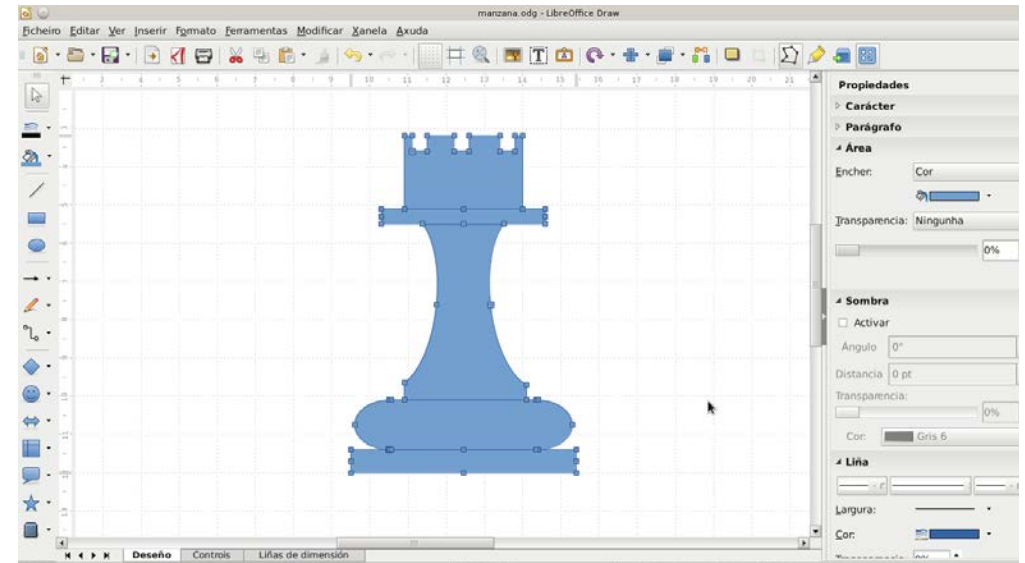
6° - Seleccionamos el nuevo rectángulo más las dos elipses, le damos al botón derecho, formas, sustraer (shapes- sustrac).



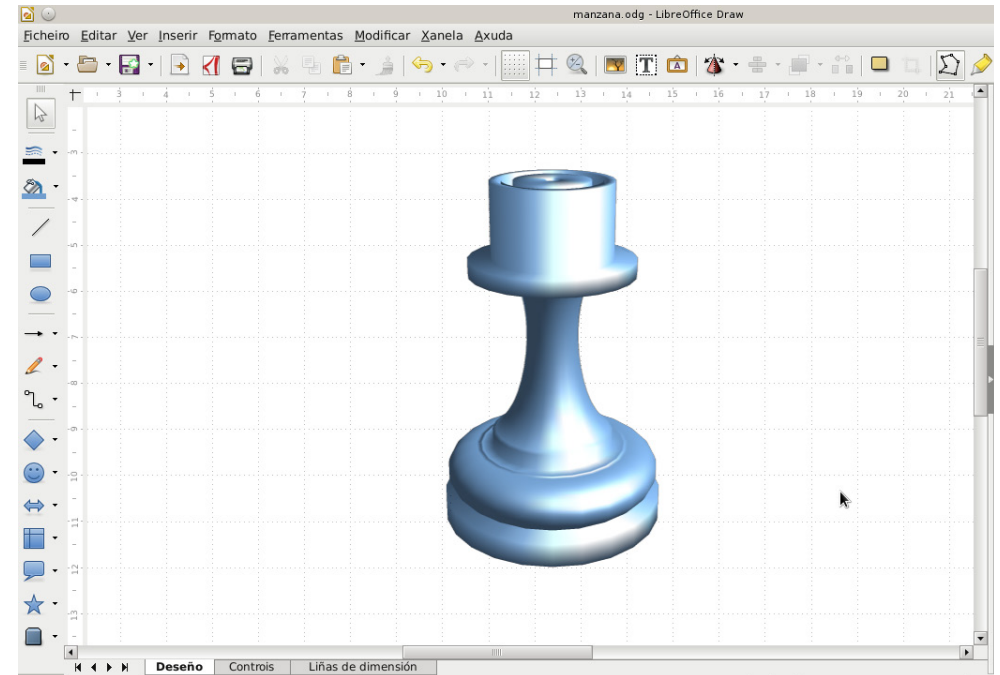
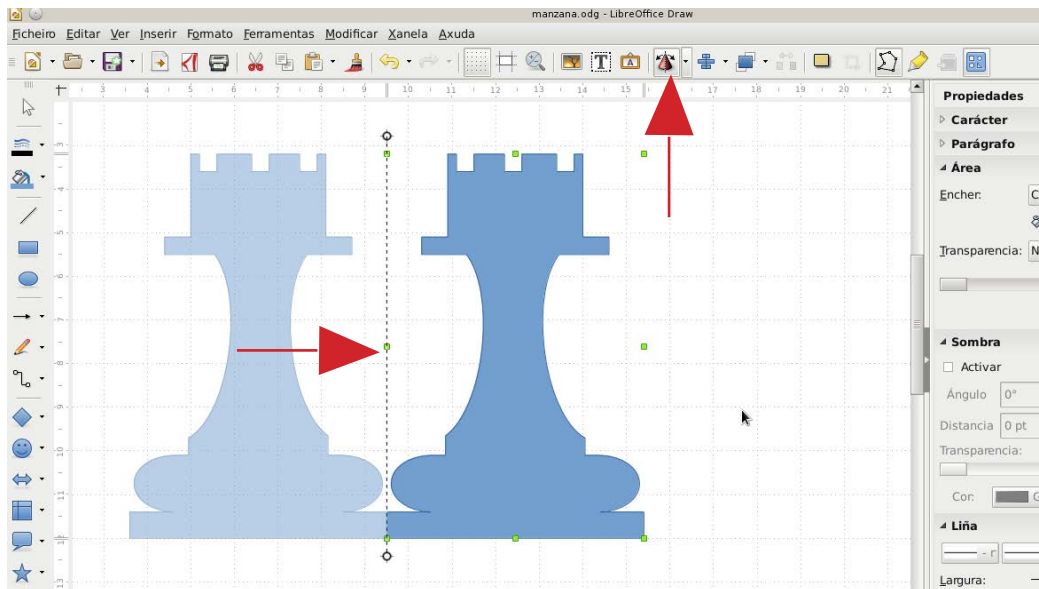
7° - Hacemos otros dos rectángulos, uno mas estirado y otro más grande.



8° - Seleccionamos todas las piezas y las unimos (botón derecho, formas, unir //shape - unit joint).



9° - Seleccionamos la pieza, le damos al desplegable donde la flecha rotar y cogemos la opción de EN OBJETO 3D DE ROTACIÓN.



10° - Movemos la línea hacia el centro de la pieza de forma que nos queden una encima de la otra. Clickamos en la pantalla y nos hace una revolución.

