

- Matemáticas páginas 172 e 173
- Lingua páginas 230 e 231

Inventar problemas de suma

1 Observa los dibujos y completa el enunciado para que los problemas sean de suma. Después, resuelve.



- Para la fiesta hay **23** refrescos de naranja y **18** de cola.

¿Cuántos refrescos
hay en total ?

OPERACIÓN

$$\begin{array}{r} 23 \\ + 18 \\ \hline 41 \end{array}$$

SOLUCIÓN

Hay **41** refrescos.

- Esteban tiene **25** coches en una caja y **7** coches más en la estantería.

¿Cuántos coches tiene
en total?



OPERACIÓN

$$\begin{array}{r} 25 \\ + 7 \\ \hline 32 \end{array}$$

SOLUCIÓN

Tiene **32**

coches en total.

- 2 Lee el enunciado y escribe la pregunta para que el problema sea de suma. Después, resuélvelo.

- Pilar tiene dos granjas, una con 39 caballos y otra con 21.

¿Cuántos caballos tiene en total?

DATOS

39 y 21

OPERACIÓN

$$\begin{array}{r} 39 \\ + 21 \\ \hline 60 \end{array}$$



SOLUCIÓN

Tiene 60 caballos en total.

- Juan se ha gastado 32 euros en unas gafas para la nieve y 17 euros en un gorro.

¿Cuánto dinero se ha gastado en total?



DATOS

32 y 17

OPERACIÓN

$$\begin{array}{r} 32 \\ + 17 \\ \hline 49 \end{array}$$

SOLUCIÓN

Se ha gastado 49 euros.

ACABAMOS O CURSO

En parellas, relacionade as dúas metades de cada adiviña e mirade se resolvelas.

1

No alto vive
no alto mora

ten ás,
pero non voa.

Verde na terra,
branco na artesa

e por onde pasa,
deixa fio de prata.

Moi parecido
a unha cazola,

no alto tece,
a tecedora.

4

Ten cornos
e non é vaca,

quente no forno,
gordo na mesa.

Apegade as solucións das adiviñas para comprobar que atinastes.

1



araña

2



trigo

3



sombreiro

4



caracol

16 Uns ratiños roeron estes refráns! Recorta e apega o final de cada un para poder lelos.

Ovella que berra
bocado que



perde.

Polo san Xoán
a sardiña unta o



pan.

Gaivotas ao mar
mariñeiros a



pescar.

Entre marzo e abril
sae o cuco do



cubil.

Raposo preguiceiro
chega tarde ao



galiñeiro.

As galiñas
como comen,



poñen.

Na casa onde non hai gatos
campan os

ratos.

