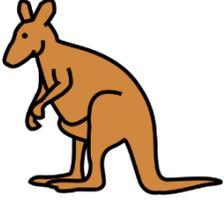
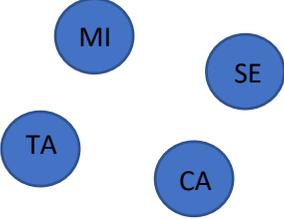
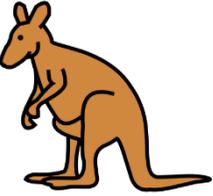
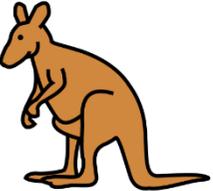
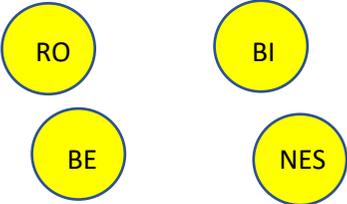


<p style="text-align: center;">SALIDA</p>	<p>1</p> <p style="text-align: center;">VETE AL BAÑO Y BUSCA UN OBJETO CUYA PALABRA CONTenga 5 LETRAS</p> 	<p>2</p> <p style="text-align: center;">TRABALENGUAS:</p> <p style="text-align: center;">LA PÍCARA PÁJARA PICA, EN LA TÍPICA JÍCARA. EN LA TÍPICA JÍCARA PICA, LA PÁJARA PÍCARA</p> 	<p>3</p> <p style="text-align: center;">DI DURANTE UN MINUTO TODOS LOS NOMBRES DE ANIMALES QUE RECUERDES:</p> 	<p>4</p> 
<p>9</p> <p>FORMA UNA FRASE CON ESTAS IMÁGENES:</p> 	<p>8</p> <p style="text-align: center;">BUSCA EN TU HABITACIÓN TRES OBJETOS QUE CONTENGAN LA LETRA S</p> 	<p>7</p> <p style="text-align: center;">FORMA LA PALABRA:</p> 	<p>6</p>  <p style="text-align: center;">RETROCEDE UNA CASILLA</p>	<p>5</p> <p style="text-align: center;">EXPLICA QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE...</p> 
<p>10</p>  <p style="text-align: center;">PIERDES UN TURNO</p>	<p>11</p> <p style="text-align: center;">SEPARA LAS PALABRAS DE ESTA FRASE:</p> <p style="text-align: center;">TODOSLOSEJERCICIOSQUEHICE DEMATEMÁTICASAYERPORLA TARDEESTABANBIEN</p>	<p>12</p> 	<p>13</p> <p style="text-align: center;">ADIVINANZA:</p> <p style="text-align: center;">Soy un animal muy elegante, muy veloz y poco fiero; y cuando quiero calzarme voy a casa del herrero.</p>	<p>14</p> <p style="text-align: center;">VETE A LA COCINA Y DELETREA LOS ELECTRODOMÉSTICOS QUE ENCUENTRES</p> 
<p>19</p> 	<p>18</p> <p style="text-align: center;">TRABALENGUAS:</p> <p style="text-align: center;">PABLITO CLAVÓ UN CLAVITO. ¿QUÉ CLAVITO CLAVÓ PABLITO?</p> 	<p>17</p> <p style="text-align: center;">FORMA LA PALABRA:</p> 	<p>16</p> <p style="text-align: center;">FORMA UNA FRASE CON ESTAS IMÁGENES:</p> 	<p>15</p> <p style="text-align: center;">DI DURANTE UN MINUTO TODAS LAS FRUTAS QUE SE TE OCURRAN</p> 
<p>20</p> <p style="text-align: center;">ENCUENTRA EL ERROR:</p> <p style="text-align: center;">A MI PROFESOR LE A GUSTADO MUCHO MI TRABAJO SOBRE EL CUERPO HUMANO</p>	<p>21</p> <p style="text-align: center;">EXPLICA QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE...</p> 	<p>22</p>  <p style="text-align: center;">VUELVE A LA SALIDA</p>	<p>23</p> <p style="text-align: center;">ORDENA LA SIGUIENTE FRASE:</p> <div style="display: flex; flex-wrap: wrap; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">VECINA</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">COJÍN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">MI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">EL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">MORDIÓ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">PERRO</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SU</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">FAVORITO</div> </div>	<p>24</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">META</p>

EN ESTE JUEGO TIPO “LA OCA” REALIZAREMOS DIFERENTES EJERCICIOS QUE FAVORECEN EL DESARROLLO DE LA EXPRESIÓN Y COMPRENSIÓN ORAL Y ESCRITA.

INSTRUCCIONES:

- CUANDO CAIGAMOS EN LA CASILLA DEL CANGURO DEBEMOS AVANZAR HASTA LA SIGUIENTE CASILLA DEL CANGURO.
- CUANDO CAIGAMOS EN LA CASILLA DE LA SEÑAL DE STOP DEBEMOS ESPERAR UN TURNO SIN TIRAR.
- SI CAEMOS EN LA CASILLA DEL CANGREJO DEBEMOS RETROCEDER UNA CASILLA.
- SI CAEMOS EN LA CASILLA DEL FANTASMA DEBEMOS VOLVER A LA CASILLA DE SALIDA Y EMPEZAR DE NUEVO.

Procedencia de las imágenes: Arasaac.org

Actividades propuestas por:

Xefa do D.O.: Alejandra Bóveda Chenlo

Mestra P.T.: M^a Jesús Navarta Pardo

Mestra A.L.: Tamara Fernández Tenorio