



NUEVO
inspira.

Descubre el programa por proyectos de Infantil que te ayuda a aplicar la pedagogía verde en tu aula

¡Quiero explorar Inspira!



Inspira es un programa pedagógico para niños de 3 a 6 años del segundo ciclo de la etapa de Educación Infantil basado en el respeto por los diferentes ritmos de aprendizaje, la estimulación de la creatividad y la importancia de un aprendizaje en contacto con la naturaleza. El programa ha sido diseñado y construido a partir del marco que ofrece la Neuroeducación y a partir de metodologías y corrientes pedagógicas como el Aprendizaje basado en Proyectos, la Educación Verde, las propuestas educativas y artísticas de Elliot Eisner y Arno Stern, la Teoría de las Piezas Sueltas, el mindfulness y el yoga o la evaluación orientada a la autorregulación del aprendizaje. Todas las propuestas de Inspira están pensadas para ofrecer una educación más creativa, respetuosa, natural y consciente.

- Identificar las claves de la Neuroeducación y aplicarlas en el aula.
- Llevar a cabo de manera eficaz una enseñanza basada en el Aprendizaje basado en proyectos.
- Respetar los diferentes ritmos de aprendizaje de los niños y fomentar la calma y la atención.
- Valorar la importancia de la fantasía en los procesos de aprendizaje de la etapa de Educación Infantil.
- Desarrollar las capacidades de los niños a través de una enseñanza contextualizada.
- Estimular la creatividad, la imaginación y la sensibilidad de los alumnos/as.
- Diseñar propuestas de juego con material natural no estructurado.
- Ofrecer a los niños propuestas que permitan desarrollar un aprendizaje en contacto con la naturaleza.
- Desarrollar propuestas pedagógicas de expresión plástica desde un enfoque basado en el proceso y no en el resultado.
- Desarrollar propuestas pedagógicas de expresión musical desde la experimentación y el juego.
- Llevar a cabo en el aula propuestas pedagógicas que incluyan el *mindfulness* y el yoga.
- Acompañar emocionalmente a los alumnos/as y enseñarles a gestionar sus emociones.
- Llevar a cabo propuestas de aprendizaje cooperativo para fomentar el desarrollo de las habilidades sociales.
- Desarrollar propuestas y actividades que permitan llevar a cabo una evaluación continua, global y compartida.
- Gestionar el aula, organizar el tiempo y utilizar los materiales del programa.



EMAT da las herramientas necesarias para **enseñar matemáticas** a través del pensamiento creativo, la gestión de las emociones, el juego y la confianza en uno mismo.



Estuche EMAT

Incluye: cubos, regletas, cartas, recta numérica, peones, fichas de parchís, dados de atributos, regletas numéricas y tangram.



CIBEREMAT INFANTIL, UNA NUEVA PLATAFORMA DIGITAL PARA TRABAJAR A DISTANCIA (complemento al programa de EMAT Infantil)

