

EL RELOJ DORMILÓN

Os presento la historia del “Reloj dormilón”. Son 3 los personajes principales: el reloj Dormilón, Agujín-tin-tin (el gran mago de la montaña) y Temporín (el mejor amigo de Dormilón). Este último recorrerá 10 países hasta llegar al país de Tuerquilandia para ayudar a Dormilón.

Durante la lectura del cuento, los/as niños/as deberán imitar a los personajes del cuento en diferentes momentos (**marcados en negrita**), siendo partícipes de la historia y trabajando movimientos del cuerpo, lateralidad, equilibrio...

Las partes que están en **rojo** son consejos, no se leen en voz alta.

Es un cuento largo, indicado para niños/as de 5 años en adelante. Es muy importante que la persona que lo vaya a contar, lo lea antes para preparar el material necesario (balones o globos, aros, cuerdas, carteles de los nombres de los países...). Es interesante que los distintos escenarios del cuento se produzcan en distintos espacios de la casa para así motivar más al niño/a, que no se haga monótono y ampliar así la imaginación del niño/a.

Es una actividad abierta y flexible, adaptable a las características del niño o niña, por lo que podéis eliminar o incluir lo que os parezca necesario (utilizar más materiales en el cuento, eliminar acciones o cambiarlas por otras, inventar un país y sus movimientos...).

CUENTO MOTOR: EL RELOJ DORMILÓN

Toda esta historia ocurrió en Relojelandia, el país de los relojes, donde nacen todos relojes que existen en el mundo entero.

Vivía uno al que llamaban el reloj Dormilón. Porque desde su nacimiento nunca había sido capaz de marcar bien la hora y por lo tanto, como el tiempo no pasaba para él, siempre estaba durmiendo.

Aquella mañana, Dormilón se despertó a las 12. **Vamos a imitarle: comenzó moviendo un pie, el otro pie, movió los hombros, el cuello y por fin, aunque es muy perezoso, decidió levantarse. Cuando ya estaba levantado comenzó a llorar, y a pensar tristemente:**

*“Soy el reloj más desgraciado de todos los relojes del país, todos funcionan perfectamente y pronto podrán irse al reino de los humanos, pero yo por tonto y dormilón, tendré que quedarme en mi país con todos los viejos relojes”. Y pensando en los viejos relojes **comenzó a andar imitándolos:***

- A un anciano con su joroba
- Andando a 4 patas.
- Cojeando de un pie, del otro...
- Dando pequeños pasitos
- Y otras más que se os ocurran.

Mientras tanto en un lugar lejano del reino, se encontraba Temporín (el mejor amigo de Dormilón) reunido con todo el pueblo, para buscar una solución al grave problema de Dormilón. Todos estaban sentados, cuando de pronto Temporín se levantó y dijo: *“El que supere la siguiente prueba será el encargado de ir a la casa de Agujín-tin-tin (el gran mago de la montaña) y pedir consejo”*.

¡Vamos a hacer la prueba!

Como veréis hay colocados sobre el suelo **4 aros (círculos hechos con tizas, con cuerdas..., lo que tengamos en casa)**, por los cuales deberemos pasar.

(Estas opciones que se presentan pueden cambiarse por otras)

- Por el 1º, con dos apoyos, pero colocados dentro del aro.
- Por el 2º, con dos apoyos, pero uno colocado dentro del aro y otro fuera.
- Por el 3º, con un solo apoyo colocado dentro del aro.
- Por el 4º, con cuatro apoyos colocados en el centro del aro.

“Quien no se equivoque será el encargado de ir al monte Fantástico y a la casa de Agujín-tin-tin”.

Todos los habitantes de Relojelandia realizaron la prueba y el más rápido de todos fue Temporín, quien muy decidido recogió lo más importante de su casa y partió al largo viaje.

Primero iba muy rápido, dando saltos de alegría:

- 1º sobre sus dos pies.**
- 2º sobre un pie nada más.**
- 3º sobre sus talones.**

Daba saltos y saltos de un lado para otro, tomando al final las posturas más extrañas que puedas imaginar. Cuando se cansaba de dar saltos, continuaba dando volteretas, por todas las zonas de césped que encontraba a su paso. Daba volteretas hacia delante y hacia atrás.

Entre **saltos y volteretas** no se dio cuenta de que ya había llegado a casa del mago. El mago estaba en la puerta de su casa y corriendo preguntó a Temporín lo que ocurría; éste le contó el problema que tenían en el pueblo con Dormilón.

Agujín-tin-tin después de pensar un largo rato, decidió que lo mejor era ir al reino de Tuerquilandia donde había una hermosa tuerca que era mágica y que si era utilizada por Dormilón, lograría solucionar su problema.

Para llegar a Tuerquilandia, deberá atravesar diez extraños países, cada uno de los cuales posee una enorme locura que se contagiaba a todo el que llegaba a ese país. El primer país en el que penetró fue Bambolín "El reino del balón".

Todos sus habitantes no paraban de lanzar un balón (o globo) hacia arriba parándolo cada vez con una parte distinta del cuerpo y nombrándola. La paraban con:

- El pie.
- La mano.
- La rodilla
- La cabeza
- El codo

Temporín comenzó a realizar todo lo que aquellos habitantes hacían.

Pero muy pronto se dio cuenta de que tenía que continuar buscando la tuerca mágica. Y traspasó la frontera de aquel país. **Se sentó un momento para descansar** y poder entrar en el segundo país. Este país se llamaba Lateralilandia. En éste todos los habitantes **se lanzaban pelotas, pero lo único que importaba era recogerlas con la mano no dominante. Porque un gran mago se había encargado de paralizar las manos dominantes a todos los habitantes. ¿Nos saldrá a nosotros?**

Estuvo Temporín inmerso en esta locura muy poco rato porque le parecía muy aburrida, así es que no tuvo ningún problema para poder traspasar la frontera de salida.

Después de un pequeño descanso decidió penetrar en el tercer país, se llamaba Espacilandia. **Era un país enorme, sin embargo, sus habitantes se empeñaban en desplazarse de un sitio para otro, pero sólo por el centro del país, dejando todo lo demás vacío. Hagámoslo.**

Todos se desplazaban por el centro, sin embargo, lo hacían con tal cuidado que no chocaban, porque si esto ocurría caían tendidos en el suelo sin saber por cuánto tiempo. Poco a poco Temporín fue entrando en el juego, teniendo mucho cuidado de no chocar con nadie.

Pronto entró en el cuarto país. Era un país de nombre desconocido porque nadie había logrado salir de él. **Cuando entró en él pudo ver como todos sus habitantes estaban colocados en parejas y jugaban a ponerse a la derecha del compañero, a la izquierda, delante y detrás. Uno de ellos siempre ocupaba la misma posición, mientras el otro cambiaba continuamente.** A Temporín le parecieron curiosos los términos derecha, izquierda, delante y detrás. No paraba de probar para aprenderlos todos muy bien. Tardó bastante rato en salir de este país. Por fin se dio cuenta de que el tiempo pasaba y debía continuar.

Por fin entró en el quinto país, Flexibilandia. **Todos los habitantes de este país se doblaban por la cintura, con las piernas rectas y llegaban al suelo intentando tocar con las manos el talón, sin doblar los pies y hacían muchos más ejercicios.** Le resultaron muy difíciles y decidió descansar un largo rato. **Inspiró y espiró varias veces intentando recuperarse. Inspirando por la nariz, intentando hinchar la barriga y espirando por la boca, desinflándola.**

Pronto pudo entrar en el sexto país, Equilibrín. Ya le quedaba menos. **En este país estaban todos los habitantes haciendo equilibrios, sobre un pie, sobre los talones, sobre las puntas de los pies, siguiendo una línea imaginaria, subiendo y bajando de un banco...** A Temporín le gustaba mucho esto del equilibrio y se quedó un rato en este país.

Pasó al séptimo país, Ritmilandia. En él se oía una gran música **y todos sus habitantes se movían al ritmo de ésta. Cuando la música se paraba, el cuerpo de todos los habitantes se paralizaba por completo y se iba recuperando el movimiento de la siguiente manera (ir nombrando partes del cuerpo para que vayan moviendo: manos; brazos; cuello; cintura; una rodilla; otra rodilla... y después nombrar varias partes a la vez: hombros y pies; cuello y manos... y por último, movemos todo el cuerpo).**

A Temporín le costó mucho salir de este país. Estaba muy cansado y aún le quedaban 3 países, así que decidió continuar. Al cabo de un rato entró en Animilandia, el octavo país. Se llamaba así porque todos los hombres y todas las mujeres de este país **andaban de un lado para otro sin chocar, pero expresando alegría, tristeza, asombro, preocupación...** . Había una voz muy fuerte que indicaba en qué estado de ánimo se tenían que encontrar los habitantes. **Todos tienen que obedecer, porque sino caen tendidos en el suelo y no se pueden levantar hasta que no comienza otro estado de ánimo (vamos diciendo estados de ánimo, imitan y caen al suelo hasta que decimos otro).**

A Temporín le resultó muy difícil poder salir de este país, pero con mucho ánimo logró salir y entrar en el penúltimo país: era el país de los balones. **Todos los habitantes se desplazaban por el espacio en parejas con un balón, lanzándolo de una manera y recogéndolo, el compañero, de otra forma diferente: unas veces la lanza sentado y el compañero la recoge de pie con las dos manos.**

Para salir de este país Temporín tuvo que investigar 2 formas diferentes de lanzar y recoger la pelota **(por ejemplo, con la cabeza, con el pie, con el hombro, con un objeto, con el muslo...).**

Por fin Temporín pudo salir de este país y pudo entrar en el último país donde estaba la tuerca mágica. **En este país todos los habitantes andaban hacia atrás.** Temporín comenzó a realizar el juego y cuando vió que todos los habitantes del país estaban distraídos cogió la tuerca mágica. Pidió un gran deseo, llegar rápido a Relojelandia, donde seguro que lo estaban esperando. **El deseo se cumplió y después de dar giros tumbado en el suelo como una croqueta, llegó a Relojelandia. La gente de Relojelandia estaba muy triste, pero a medida que iban viendo a Temporín con la tuerca en la mano, todos reían, saltaban y realizaban giros de alegría.**

Temporín corrió en busca de Dormilón, le dió la tuerca mágica y Dormilón empezó a funcionar. El pueblo entero **aplaudía**. Para celebrarlo, se organizó una gran fiesta en la que todos **bailaron y cantaron**. Al finalizar la fiesta, se fueron a dormir **(descansamos echados en el suelo).**

Y colorín colorado...