

Bienvenido.

Has sido reclutado como aspirante para participar en un programa de dotación de superpoderes docentes. Nuestra misión es salvar la Educación Física y poder luchar contra el sedentarismo y el sobrepeso infantil.

Los villanos de la creatividad son una banda de docentes que quieren eliminar este programa y continuar con el programa "CPN" (Cuenta Para Nota). Utilizan sus peores armas.

La información de este programa ha sido filtrada y nos han tendido una trampa: Estamos encerrados en esta sala. Para que el programa termine con éxito, lo primero que tienes que hacer es abrir la caja, que te dará información exacta sobre el paradero de la llave del gimnasio. Pero antes no olvides llevar contigo los documentos clasificados sobre el programa de adiestramiento. Están bajo llave en la caja principal. Deberás encontrarla también.

Una vez que están formados los grupos, tenéis 1 hora y 15 minutos para superar los cinco retos iniciales y una vez abierta la caja, resolver cómo rescatar los documentos y salir de esta sala. Para cada reto tendréis 12 minutos.

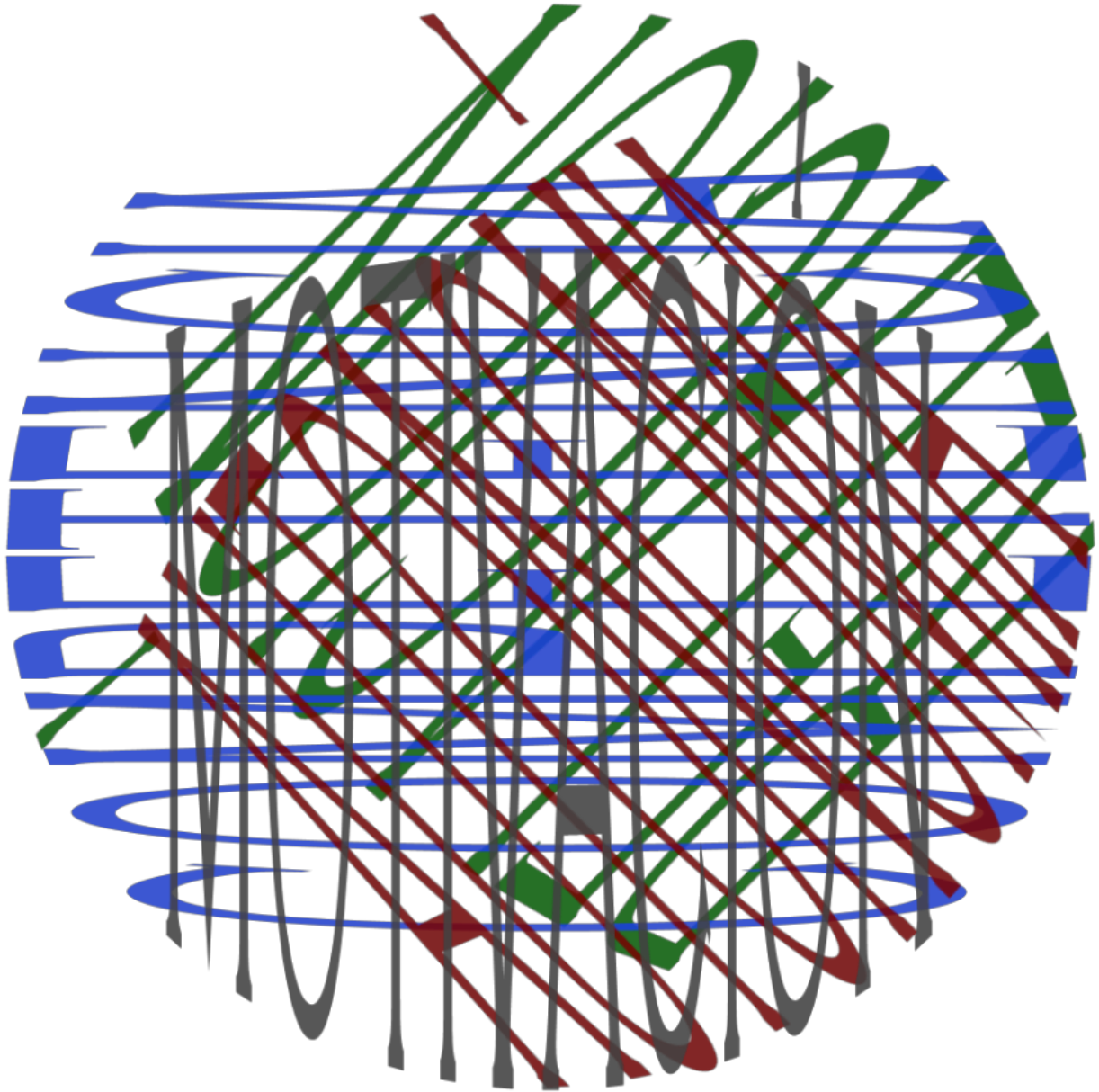
Cada reto os presentará dos desafíos, uno físico y otro cognitivo, en ambos deberéis trabajar cooperando de forma efectiva.

Cada grupo tiene 2 tarjetas de acceso a información secreta, que podréis intercambiar en el momento que queráis para poder tener comunicación con el supervisor del programa: @Andres_I_G.

Con suerte y esfuerzo podrás volver a casa el sábado por la noche.

RETO COGNITIVO 1

¿De qué teoría necesitarás a partir de hoy?



©2017 SNOTES®

Código: Séptima letra en orden

RETO FÍSICO 1.

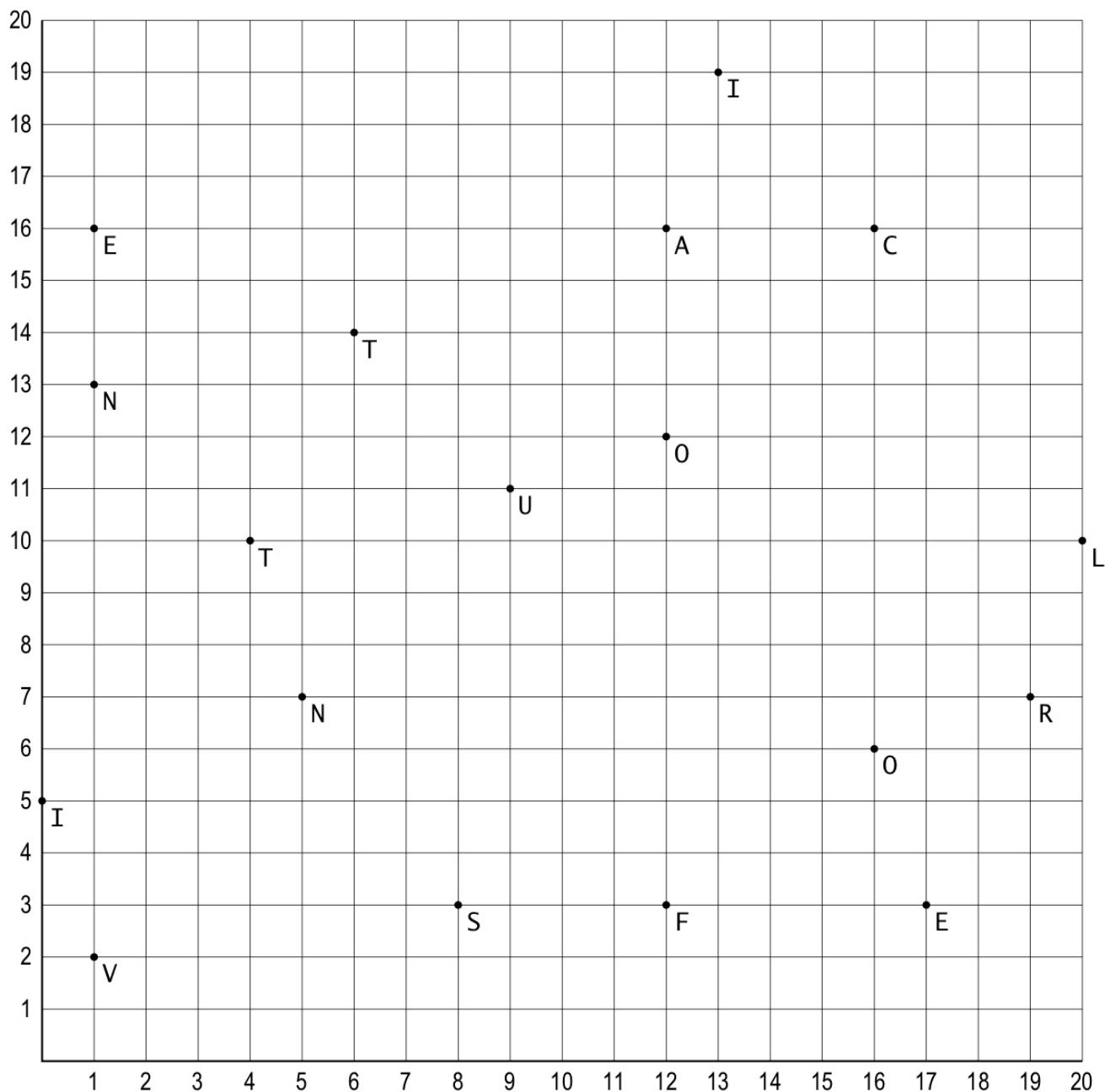
Acumula 20 puntos y aprovecha para dar feedback a tu compañer@ con Video Delay.



Si terminas pronto, puedes buscar en la red a David y Moisés Cañada, expertos en promoción de salud.

RETO COGNITIVO 2:

Rellena los huecos siguiendo las instrucciones de coordenadas



--	--	--	--	--

(12,3) (19,7) (9,11) (4,10) (12,16)

--	--	--

(16,16) (16,6) (5,7)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

(6,14) (17,3) (20,10) (1,16) (1,2) (13,19) (8,3) (0,5) (12,12) (1,13)

Copyright ©2018 WorksheetWorks.com

Solución:

Código: Interpreta la frase en inglés (nombre tecnológico) y busca la letra repetida.

RETO FÍSICO 2:

Acumula 20 puntos de planchas y analiza a tu compañero con Hudl Technique.

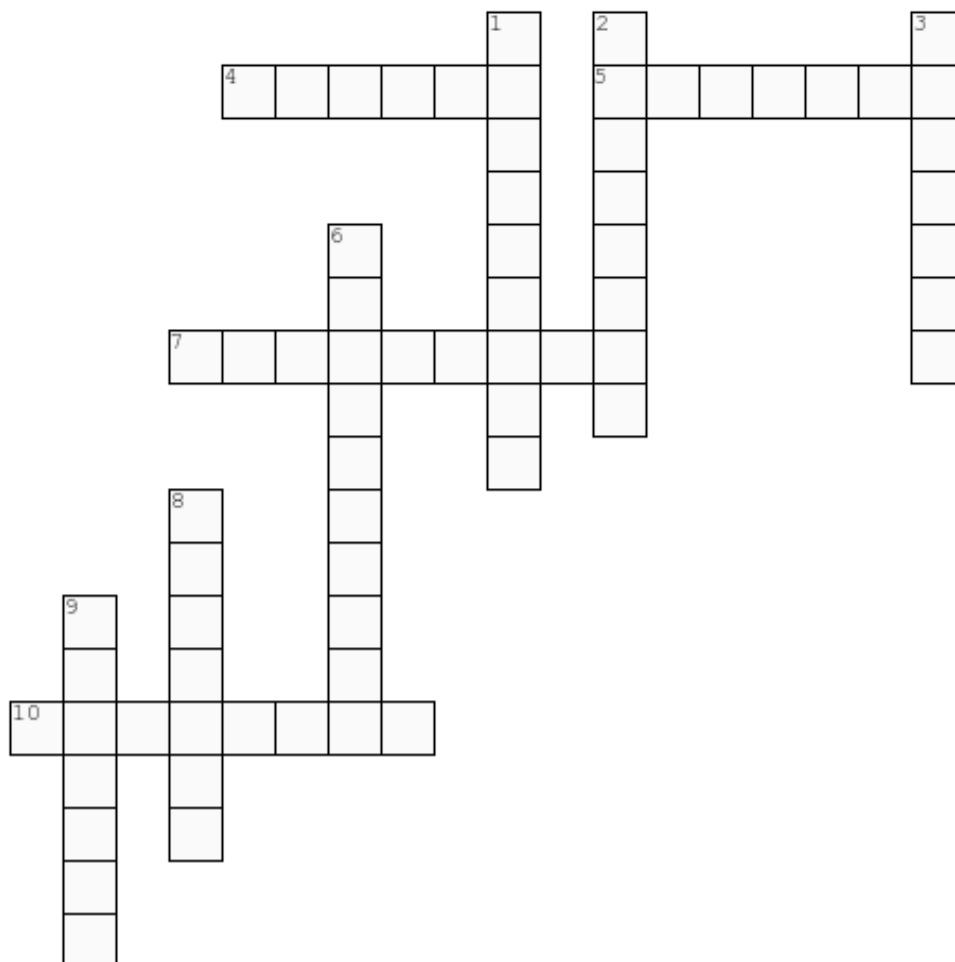


Si terminas pronto, puedes buscar en la red a Borja Abad, Meritxel Monquillot y Gloria Herrero.

RETO COGNITIVO 3:

Comida real vs producto comestible

Complete el crucigrama



Created with TheTeachersCorner.net [Crossword Puzzle Generator](#)

Horizontal

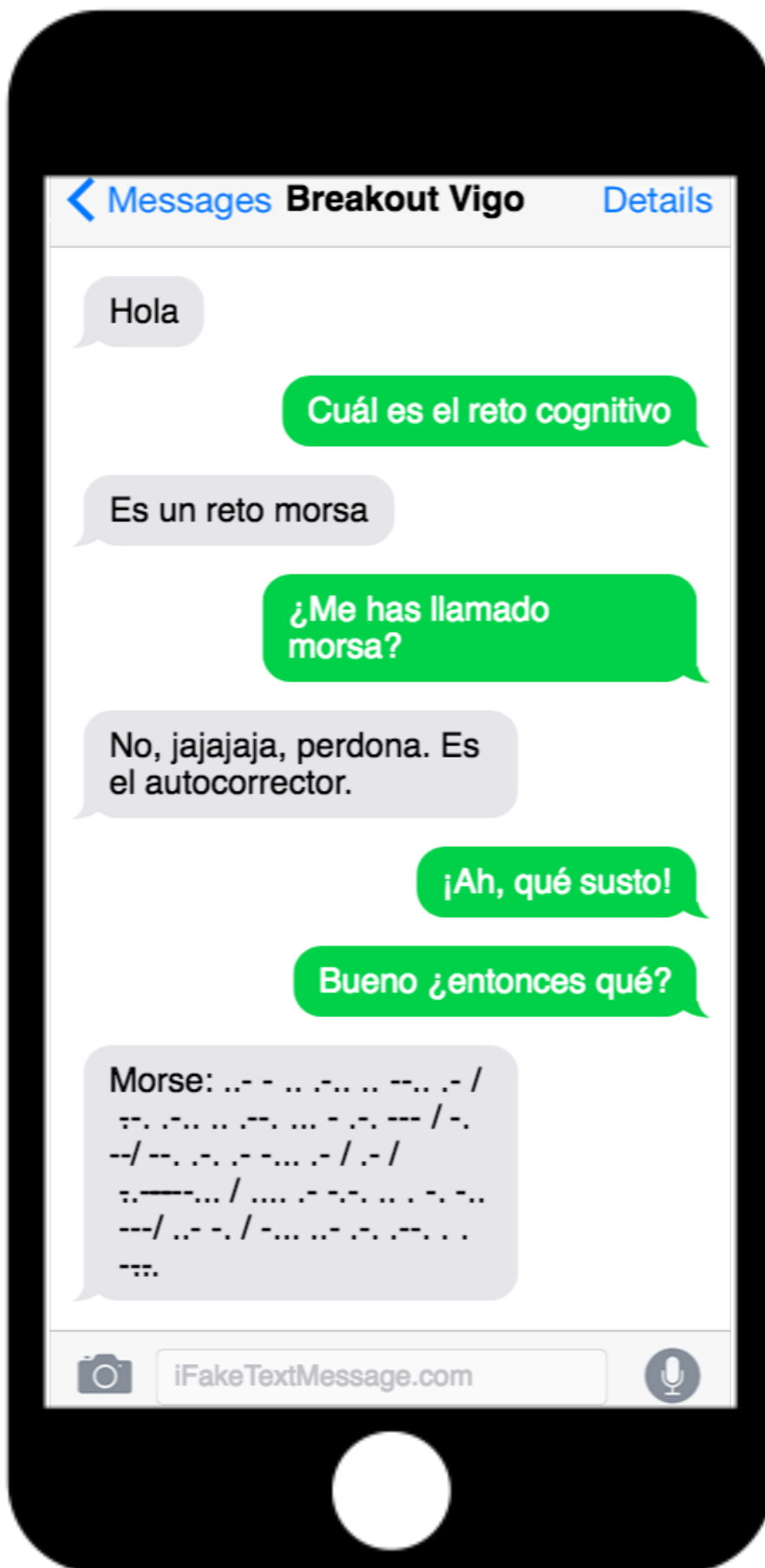
- 4. Blanco, moreno
 - 5. Por la mañana te levantas y no tienes hambre.
- Segregas:
- 7. ... monosódico o sal china
 - 10. Lo que un vegetariano como mucho

Vertical

- 1. Todo aquel producto que no es comida real
- 2. Un sugarburner obtiene la energía de...
- 3. Universidad con un plato saludable
- 6. Tipo de alimentación basada en lípidos
- 8. Un fatburner obtiene la energía de los...
- 9. El pescado azul y los frutos secos lo tienen

Código: Intersección 10 - 8

RETO COGNITIVO 4:



*Código:
Primera
letra de la
segunda
palabra en
clave Morse*

RETO FÍSICO 5:

Hacer 20 asanas durante un minuto entre todos los miembros del grupo. Utiliza Clipstro u otra App de secuencias para capturar la de una de las asanas.



RETO COGNITIVO 5:

¿Cuál es el nombre del animal en la asana con código numérico 3:18?



Código: Letra repetida.

RETO FÍSICO 3:

Scan
to discover !



<http://bit.ly/2HAQU78>

Download this free Unitag App to scan
at unitag.io/app



Confecciona 3 pelotas de malabares por grupo y consigue hacer 10 pases de la cascada.

SOLUCIÓN FINAL:

Contraseña candado= $(\text{COD5}-\text{COD4}+\text{COD3})^2 \cdot (\text{COD1}+\text{COD2})^2$

VALOR									
1	A	C	F	I	L	O	R	U	X
2	B	D	G	J	M	P	S	V	Y
3	C	E	H	K	N	Q	T	W	Z

PISTA FINAL

Si quieres recuperar los documentos secretos y salir del gimnasio, deberás localizar primero la llave para el candado de la caja principal de alta seguridad.



