

Neste apartado presentamos outro conxunto de iDevices cun maior grao de dificultade, pero que van proporcionar máis variedade e riqueza á nosa Unidade Didáctica. Son os seguintes:

- Pregunta verdadeiro-falso.
- Pregunta de elección múltiple (PEM).
- Pregunta de selección múltiple (PSM).
- Exame SCORM.
- Actividade de espazos en branco.
- Galería de imaxes.
- Imaxe ampliada.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Con este iDevice podemos propoñer probas con solucións Verdadeiro/Falso.

En canto á súa estrutura, o iDevice verdadeiro-falso componse de:

- unha caixa de título
- unha área de texto onde introduciremos as orientacións que se precisan para abordar o cuestionario
- un espazo no que se formulan as preguntas
- Dous botóns para a elección de resposta
- unha caixa na que incorporaremos a información de retroalimentación, se o vemos interesante; senón, só aparecerá "correcto" ou "incorrecto" segundo se acerte a resposta ou non.

EXEMPLO:



Pregunta Verdadeira ou Falsa

Le atentamente as preguntas e contesta Verdadeiro ou Falso facendo clic sobre un dos botóns.

A Casa-Museu de Rosalía de Castro está na cidade de Santiago de Compostela.

Verdadeiro Falso



Pregunta Verdadeira ou Falsa

Le atentamente as preguntas e contesta Verdadeiro ou Falso facendo clic sobre un dos botóns.

A Casa-Museu de Rosalía de Castro está na cidade de Santiago de Compostela.

Verdadeiro Falso

Correcto!



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Pregunta de escolla múltiple (PEM)

O iDevice PREGUNTA DE ESCOLLA MÚLTIPLE é un recurso bastante interesante, porque nos permite valorar ou avaliar o aprendido, ben sexa nun apartado da Unidade ou ben ao final da mesma.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Unha caixa de título,
- Unha área de texto chamada "PREGUNTA", onde introduciremos a cuestión á que se lle presentarán varias opcións a escoller.
- Unha área chamada "Suxestión", na que podemos ofrecer recomendacións
- Unha caixa de texto denominada "Opción", onde colocar unha opción para a resposta e asociada a ela; xunto a cada opción acompáñase un botón para indicar se é a resposta correcta. Podemos engadir tantas opcións como desexemos.
- Unha caixa denominada "Retroacción".

A seguir, podemos incluír tantas preguntas como desexemos.



Pregunta de escolla múltiple

O Pórtico da Gloria está...



- Na catedral de Burgos.
- Na catedral de Lugo.
- Na catedral de Santiago de Compostela.
- Na igrexa de Augasantas.




Pregunta de selección múltiple (PSM)

O iDevice PREGUNTA DE SELECCIÓN MÚLTIPLE permítenos propoñer cuestións que poden ter varias respostas correctas, que se marcarán nunha casiña de verificación.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Unha caixa de título,
- Unha área de texto chamada "PREGUNTA", onde introduciremos a cuestión á que se lle presentarán varias opcións a escoller.
- Unha caixa de texto denominada "Opción", onde colocar unha opción para a resposta e asociada a ela; xunto a cada opción acompáñase un botón para indicar se é a resposta correcta. Podemos engadir tantas opcións como desexemos.
- Unha caixa denominada "Retroacción", que indicará as respostas correctas e incorrectas.

A seguir, podemos incluír tantas preguntas como desexemos.

 Como andamos de Xeografía?


Entre estas vilas, cales non son porto de mar?

Portomarín.

Malpica.

Monforte.

Muros.

 Como andamos de Xeografía?

Entre estas vilas, cales non son porto de mar?

Portomarín.
Correcto

Malpica.
Incorrecto

Monforte.
Incorrecto

Muros.
Correcto



Exame SCORM

SCORM (do inglés *Sharable Content Object Reference Model*) é unha especificación que permite crear obxectos pedagóxicos estruturados e incorporalos dentro de sistemas de xestión de aprendizaxe diferentes, sempre que estes soporten a norma SCORM.

O **Test SCORM**, en principio, é moi semellante ao iDevice Pregunta de elección múltiple: permite crear cuestionario "tipo test" con varias respostas das cales só unha é correcta. Pero a súa característica principal, e de aí deriva a súa importancia, é o seu funcionamento: incluído nun LMS (como Moodle), convértese nun exame puntuable, podendo rexistrarse e gardarse información de avaliación dos alumnos.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Unha caixa de título,
- Unha área de texto chamada "PREGUNTA", onde introduciremos a cuestión á que se lle presentarán varias opcións a escoller.
- Unha caixa de texto denominada "Opción", onde colocar as opcións de resposta; xunto a cada opción acompáñase un botón para indicar se é a resposta correcta. Podemos engadir tantas opcións como desexemos, pero só unha será correcta.
- Unha lista despregable onde eliximos o sistema de puntuación para o test.

A seguir, podemos incluír tantas preguntas como desexemos.

Contestadas as preguntas, o alumno dispón do botón **enviar resposta**, que lle permite coñecer os seus resultados.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



EXEMPLO:



Exame SCORM



Quen escribiu "Longa Noite de Pedra"?

- Álvaro Cunqueiro.
- Castelao
- Celso Emilio Ferreiro.
- Ramón Cabanillas.



Cal das obras seguintes foi escrita por Álvaro Cunqueiro?

- Cousas.
- Merlín e familia.
- De catro a catro.
- O porco de pé.

Enviar resposta



Exame SCORM



Quen escribiu "Longa Noite de Pedra"?

- Álvaro Cunqueiro.
- Castelao
- Celso Emilio Ferreiro.
- Ramón Cabanillas.



Cal das obras seguintes foi escrita por Álvaro Cunqueiro?

- Cousas.
- Merlín e familia.
- De catro a catro.
- O porco de pé.

Enviar resposta. Your score is 50%

Actividade de encher espazos

O iDevice ACTIVIDADE DE ESPAZOS EN BRANCO permítenos estruturar actividades de completar cadros en branco nun texto.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Un título.
- Unha área de texto chamada "Instrucións", na que explicamos os requirimentos da actividade.
- Unha caixa de texto denominada "Texto de espazos en branco", onde introduciremos o texto co que traballar.
- Botón **Ocultar/mostrar palabra**, para marcar as palabras ocultas.
- Cadros con opcións para determinar as características do texto oculto:
 - Marcación estricta: permite erro en maiúscula-minúscula, ou acentos mal utilizados.
 - Verificar as maiúsculas: non permite erros en maiúsculas-minúsculas, ou acentos mal utilizados.
 - Marcación instantánea: vai corrixindo segundo se escribe a palabra: vermello mal e verde ben
- Unha caixa de texto denominada "Retroacción".

EXEMPLOS:



Actividade de encher espazos

Introduce as palabras correctas nos ocos en branco:

Galicia ten provincias: A , Lugo, e Pontevedra.



Actividade de encher espazos

Introduce as palabras correctas nos ocos en branco:

Galicia ten provincias: A , Lugo, e Pontevedra.

Tu puntuación es: 3/3.

Galicia ten catro provincias: A Coruña, Lugo, Ourense e Pontevedra.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Tamén podemos, mediante o uso de táboas, crear actividades do tipo "cada ovella coa súa parella".



? Acerta cal é cal

No cadro seguinte téns en cada cela ou ben unha comarca ou ben unha cabeceira de comarca. Cada cela correspóndese coa da súa dereita e viceversa. Completa a táboa coa información que falta, xa sexa unha comarca ou unha cabeza de comarca.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	Padrón
Lalín	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Monforte de Lemos
Negreira	<input type="text"/>	<input type="text"/>

? Acerta cal é cal

No cadro seguinte téns en cada cela ou ben unha comarca ou ben unha cabeceira de comarca. Cada cela correspóndese coa da súa dereita e viceversa. Completa a táboa coa información que falta, xa sexa unha comarca ou unha cabeza de comarca.

O	sar	Padrón
Lalín		Deza
Terra	de	Lemos
Negreira	A	Barcaia

Tu puntuación es: 5/8.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Galería de imaxes

Co iDevice GALERÍA DE IMAXES podemos mostrar un grupo de imaxes en pequeno tamaño coa posibilidade de velas en tamaño real, que poder referirse á Unidade Didáctica en conxunto ou a un dos seus apartados.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Unha caixa de título
- O botón **Agregar imaxes**.
- Unha caixa de texto situada baixo cada imaxe, para engadirlle un título individualizado.

EXEMPLO:



Galería de imaxes

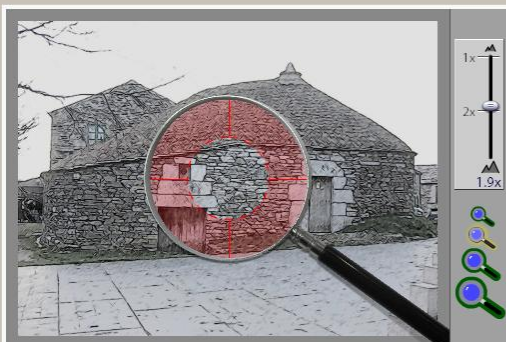
			
Castro de Baroña	Torres do Oeste	Porto de Fisterra	Torre de Hércules
			
O Berbés	A Peregrina	Catedral de Compostela	Muralla romana

O iDevice AMPLIADOR DE IMAXE permítenos ampliar cunha lupa un segmento dunha imaxe.

En canto á súa estrutura, o iDevice componse de:

- Unha caixa de título.
- Unha caixa de texto, na que introduciremos as instrucións da actividade a realizar coa imaxe.
- Una caixa de selección de imaxe, que nos permite subir unha imaxe almacenada no disco duro.
- Control Mostrar como, que nos permite determinar o tamaño de visualización da imaxe.
- Control Aliñar.
- Control Nivel inicial de zoom.
- Control Nivel máximo de zoom,.
- Control Tamaño da lupa.

EXEMPLOS:



Observa esta construcións rural

Aquí tes unha palloza. Queres saber como se construía? Fíxate ben nas súas partes.

Adiviña: de que comarca de Galicia son características as pallozas?

Aquí tes un muíño de marea. Como pensas que podía funcionar? Investígaos.



Esta é outra construción tradicional de Galicia