

5. Árbore de contidos

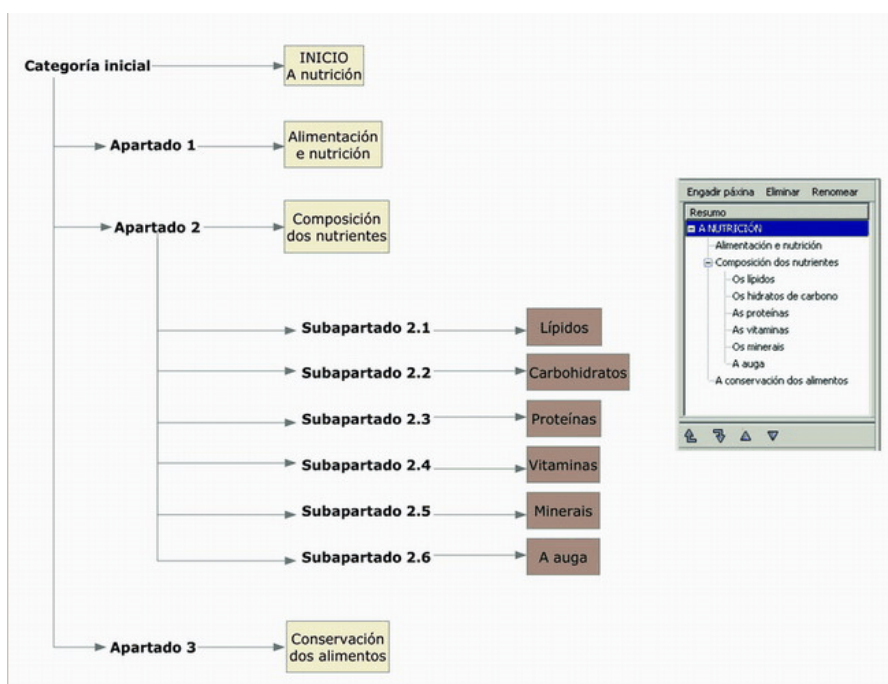


eXe-Learning permítenos organizar os contidos de forma estruturada e xerarquizada.

Na caixa superior da barra lateral esquerda do programa é onde iremos plasmando a estrutura do noso proxecto, estrutura que se organiza en forma de árbore de contidos.

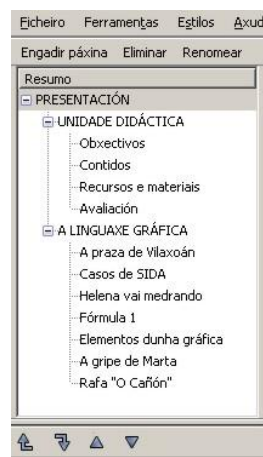
Xa que logo, a árbore de contidos dispoñeráse, por lóxica, en apartados, subapartados, etc.

Por exemplo:



No exemplo da dereita podemos ver como se artellan os distintos apartados e niveis na árbore de contidos da fiestra Resumo dun proxecto.

Se a árbore de contidos está ben estruturada, a creación de contidos será moito máis doada.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez





En eXe-Learning os contidos estrutúranse na fiestra **Resumo**, que se localiza na área superior esquerda, debaixo da barra de menú do programa. Nesta fiestra, a partir do nodo **Inicio** iremos construíndo o noso índice de contidos, tendo en conta que cada vez que engadimos un apartado ou un subapartado do noso recurso estamos a crear unha páxina para a categoría creada. Deste xeito, da páxina **Inicio** penduran os demais apartados que constitúen as unidades de contido mediante a taxonomía que teñamos definida na pestana **Propiedades**, e que por defecto organiza a árbore en tres niveis: **tema**, **sección** e **unidade**. A páxina **Inicio** pode renomearse pero non borrarse.

Na parte superior da fiestra **Resumo** temos tres botóns que nos van servir para

estruturar a xerarquía da nosa Unidade Didáctica.

Engadir apartados

Para engadir un apartado ou nodo, pinchamos sobre o nodo pai, sexa **Inicio** ou calquera outro que teñamos creado. Despois, prememos o botón **Engadir páxina**, e así xeraremos un nodo fillo. Este pode convertirse, á súa vez, nun nodo pai, e engadir outros nodos a maiores que se crean do mesmo xeito.

Eliminar apartados



Para eliminar un apartado abonda con pinchar sobre el e premer o botón **Eliminar** correspondente. O programa preguntaranos se estamos de acordo con eliminar o nodo, co que só teremos que facer clic en **Aceptar**.

Renomear apartados

Para cambiarlle o nome a un apartado podemos proceder de dúas formas:

- Facer dobre clic sobre o nodo que queremos renomear. Aparecerá un cadro de diálogo pedíndonos que se introduza o novo nome, co que só teremos que escribilo e pinchar en **Aceptar**.
- Tamén podemos usar o botón **Renomear** que se localiza na parte superior dereita do panel e repetir os pasos sinalados no apartado anterior.

Cambiar a xerarquía dun apartado



Logo de seleccionar un nodo pinchando sobre el, premendo nos botóns  e  poderemos subir ou baixar o rango dun nodo, segundo desexemos.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Ordenar os apartados

Cos botóns  e  podemos subir ou baixar a posición do noso nodo dentro do nivel no que se atopa.

Paquetes de contido eXe

Os paquetes de contido de eXe

eXe garda os datos en arquivos que teñen a extensión **.elp** (*e-learning packages*); xa que logo, este formato é propio e exclusivo de eXe e ten a característica especial de que comprime os datos ao gardalos (un paquete de eXe pode abrirse con programas como *WinZip* ou *WinRar*), o que permite elaborar arquivos moi extensos ou que inclúan ficheiros gráficos e multimedia.

Gardar un paquete

Para gardar un paquete, só temos que pinchar no menú **Arquivo > Gardar**. A primeira vez que gardamos un paquete temos que darlle un nome. Se xa lle tiñamos un nome e queremos gardar o proxecto cun nome diferente, usaremos a opción **Arquivo > Gardar como**.

Abrir un paquete

Para abrir un paquete de contido iremos ao menú **Arquivo > Abrir** e localizaremos e seleccionaremos o arquivo correspondente empregando a fiestra que aparece.

Tamén podemos proceder indo a **Arquivo > Actualizar**, se o arquivo que queremos abrir está entre os últimos cinco proxectos.

Combinación de paquetes

eXelearning permítenos inserir un paquete que xa estea feito no apartado ou nodo que elixamos do paquete no que esteamos a traballar, así como exportar como un paquete eXe independente un ou varios nodos do paquete actual. Isto danos a posibilidade de combinar paquetes ou nodos de paquetes de forma modular:

- *Inserir un paquete no paquete actual*: seleccionamos o apartado no que queremos inserir este paquete. Despois imos a **Ficheiro > Unir > Inserir paquete**. Na fiestra que aparece, localizaremos e seleccionaremos o arquivo



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



que queremos inserir pinchando en [Abrir](#), e o proxecto quedará inserido como nodo fillo do nodo que tiñamos seleccionado.

- *Extraer un paquete.* Para extraer un ou máis nodos dun proxecto, iremos á fiestra [Resumo](#) e, mantendo a tecla [Ctrl](#) pulsada, pincharemos sobre os nodos que queiramos extraer. Despois renomearemos o novo paquete sinalándolle o lugar de extracción, e traballo rematado.

Estas dúas opcións tamén podemos levalas a cabo seleccionando o apartado no que desexamos facer a operación de extracción ou inserción co botón dereito do rato e elixindo a opción desexada.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez

