

1-Cambiar de formato

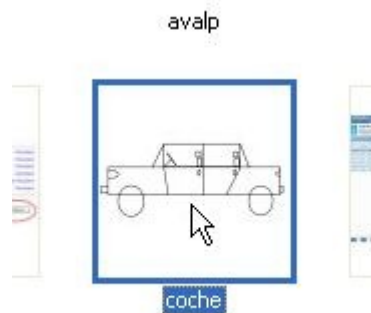
- Abrimos IrfanView facendo dobre clic sobre a icona do escritorio



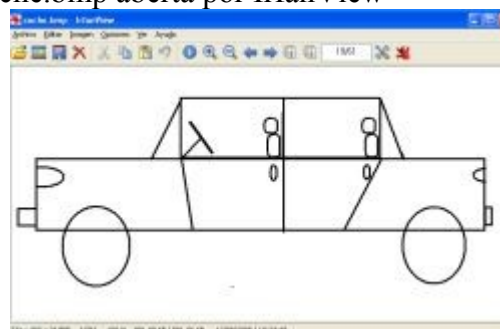
- No menú “Archivo”, na opción abrir, buscamos o arquivo ao que lle queremos cambiar o formato. Neste caso de exemplo, busco un arquivo chamado **coche.bmp** que o vou transformar no arquivo **coche.gif**.



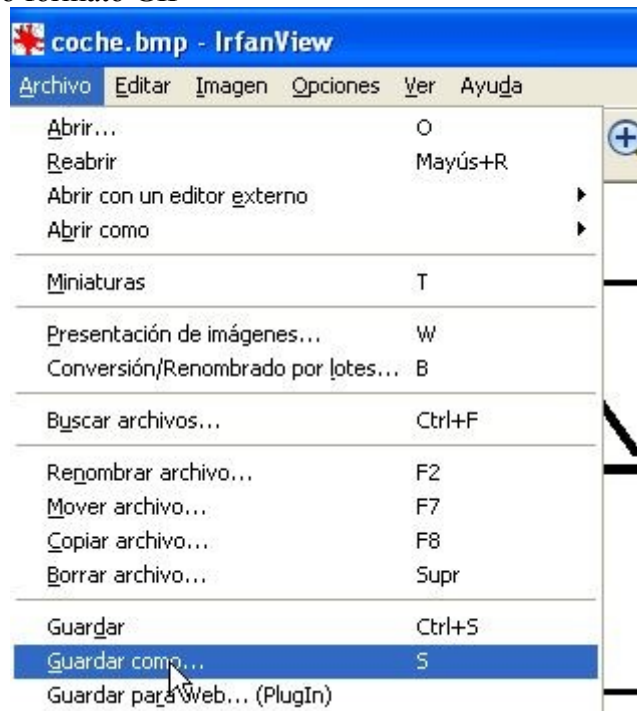
- Localizo na carpeta correspondiente do meu ordenador o arquivo **coche.bmp** e seleccionoo facendo dobre clic sobre el



- Xa temos a imaxe **coche.bmp** aberta por IrfanView



- Para cambiarlle o formato, simplemente imos ao menú Archivo, e na opción “Guardar como” poñemos o formato GIF



- Optamos polo formato adecuado, (normalmente GIF ou JPEG) e prememos en gardar.



- Xa temos a imaxe no formato adecuado.

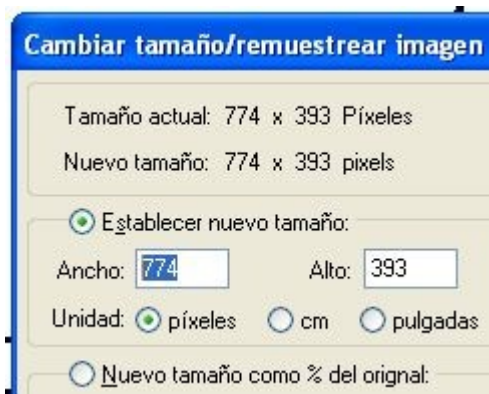
2-Redimensionar unha imaxe

- Primeiramente procederemos como indicamos anteriormente: abrimos IrfanView e abrímoloo
- No menú Imaxe de IrfanView, prememos na opción Redimensionar/Remuestrear

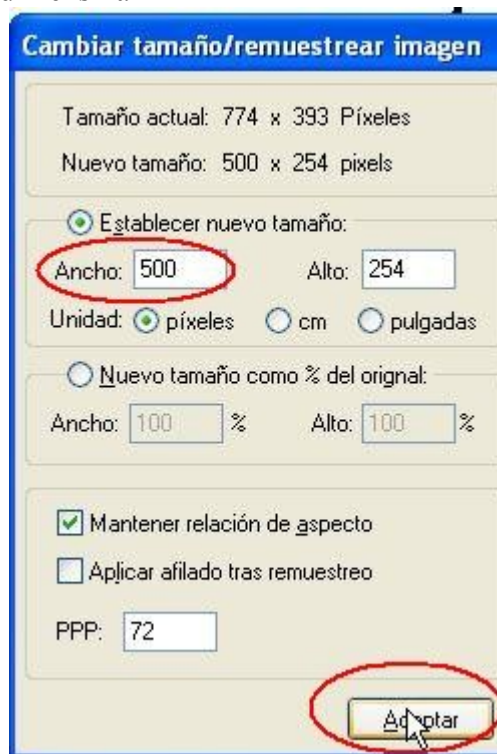


- Recorde que as imaxes non poden superar as dimensións de 500x320 píxeles. Logo é

posible que a nosa imaxe supere nunha das dimensións (ancho ou alto).
Para redimensionar adecuadamente poñeremos no Ancho =500 ou no Alto=320 e
automáticamente se redimensina.



- Para redimensionar adecuadamente poñeremos no Ancho =500 **ou** no Alto=320 e
automáticamente se redimensina



- O arquivo xa se redimensionou correctamente. Simplemente nos faltará na gardar o arquivo
no formato adecuado na opción “Gardar como” no menú “Archivo”



- No formato correcto

