

# Creación de Apps

Obxectivo:

App-render con/sen programar

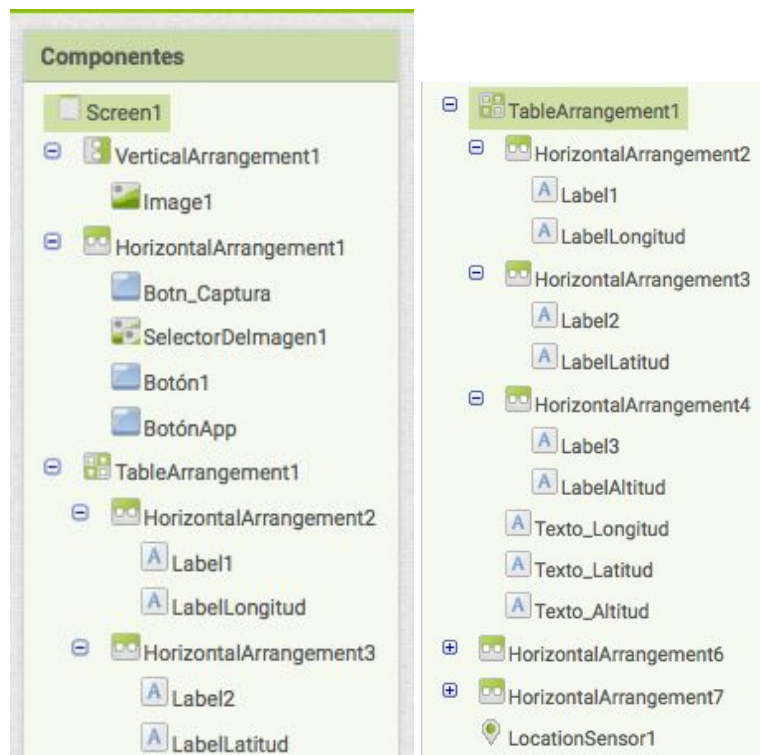
Esperanza Gesteira

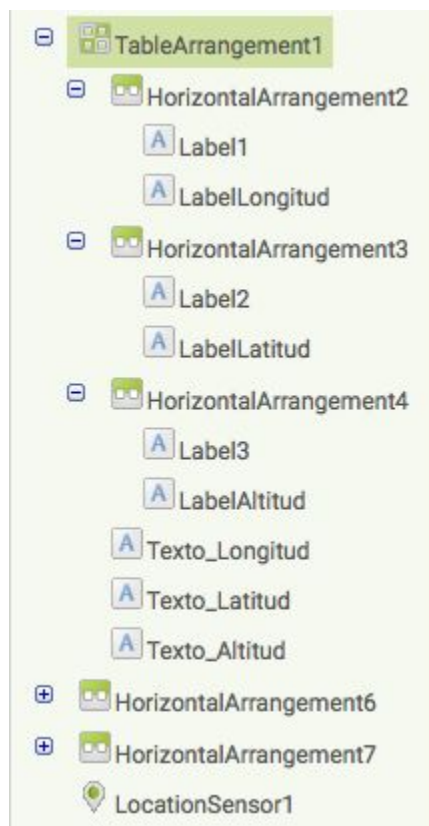
## TAREFA 3 (APP INVENTOR)



**APP : Capturar unha imaxe e compartila coas súas coordenadas GPS**

1. Creamos un novo proxecto. Nome do proxecto: Captura.
2. Engadir **COMPONENTES**: Na paleta Interfaz de usuario/ **todos os que aparecen na imaxe:**





3. A disposición destes compoñentes no Visor de deseño sería similar a esta:



4. Abrimos o editor de bloques. Seleccionamos **Screen1**, arrastramos o bloque **Inicializar** ao editor.

cuando Screen1 .Inicializar  
ejecutar

```

cuando Screen1 .Inicializar
ejecutar
  poner Image1 . Visible como falso
  poner LocationSensor1 . Habilitado como cierto
  poner LocationSensor1 . ProveedorAsegurado como falso
  poner Texto_Latitud . Texto como LocationSensor1 . Latitud
  poner Texto_Altitud . Texto como LocationSensor1 . Altitud
  poner Texto_Longitud . Texto como LocationSensor1 . Longitud
  poner TextoDireccion . Texto como LocationSensor1 . DirecciónActual
  
```

```

cuando LocationSensor1 .CambioEnUbicación
  latitud longitud altitud
ejecutar
  poner LocationSensor1 . Habilitado como cierto
  poner Texto_Latitud . Texto como LocationSensor1 . Latitud
  poner Texto_Altitud . Texto como LocationSensor1 . Altitud
  poner Texto_Longitud . Texto como LocationSensor1 . Longitud
  poner TextoDireccion . Texto como LocationSensor1 . DirecciónActual
  
```

cuando Botn\_Captura .Clic

ejecutar llamar Camera1 .TomarFoto

cuando Camera1 .DespuésDeTomarFoto

imagen

ejecutar poner Image1 . Visible como cierto

poner Image1 . Foto como tomar imagen

inicializar global codigo\_destino como "mailto: "

inicializar global codigo\_asunto como "?subject= "

inicializar global codigo\_mensaje como "&body= "

Enlace de código para capturaROSAL



Aceptar

Nota: Este código será válido las dos próximas horas. Consultar [el FAQ](#) para más información