



XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

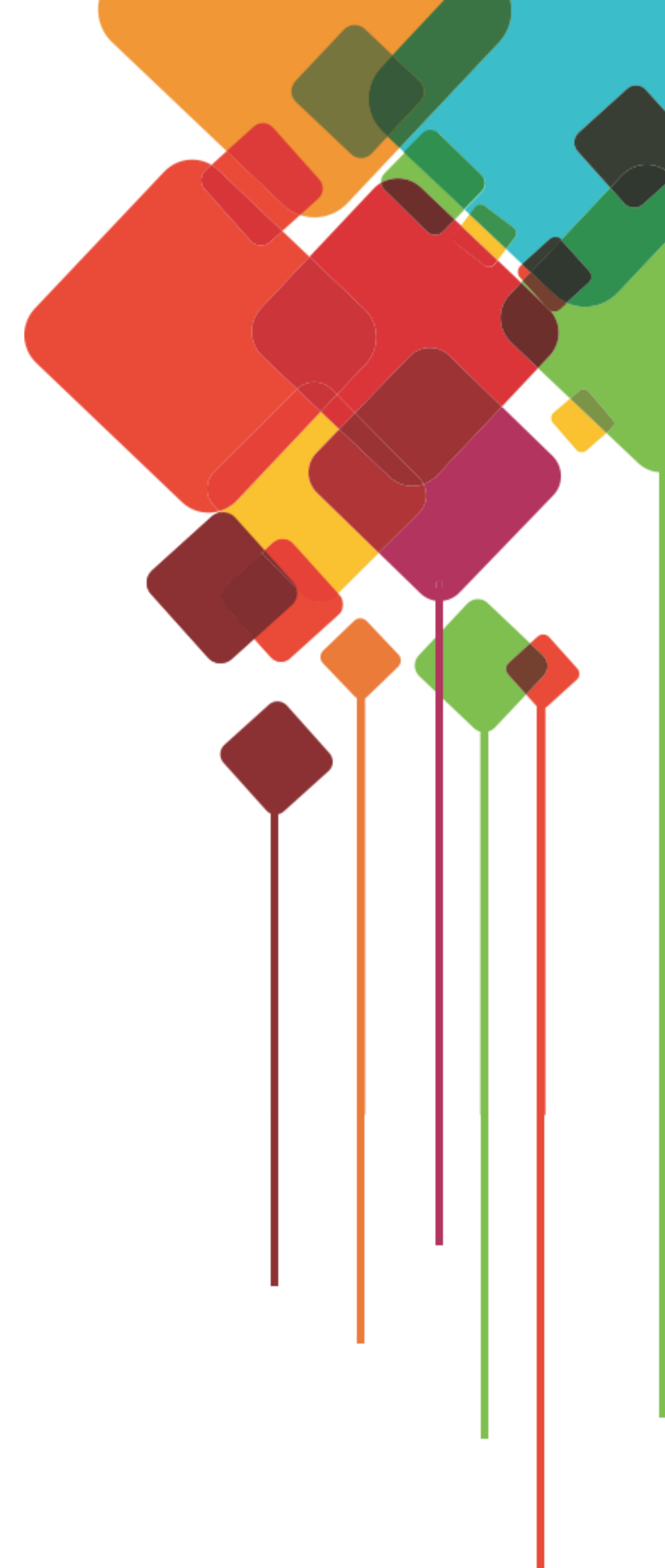


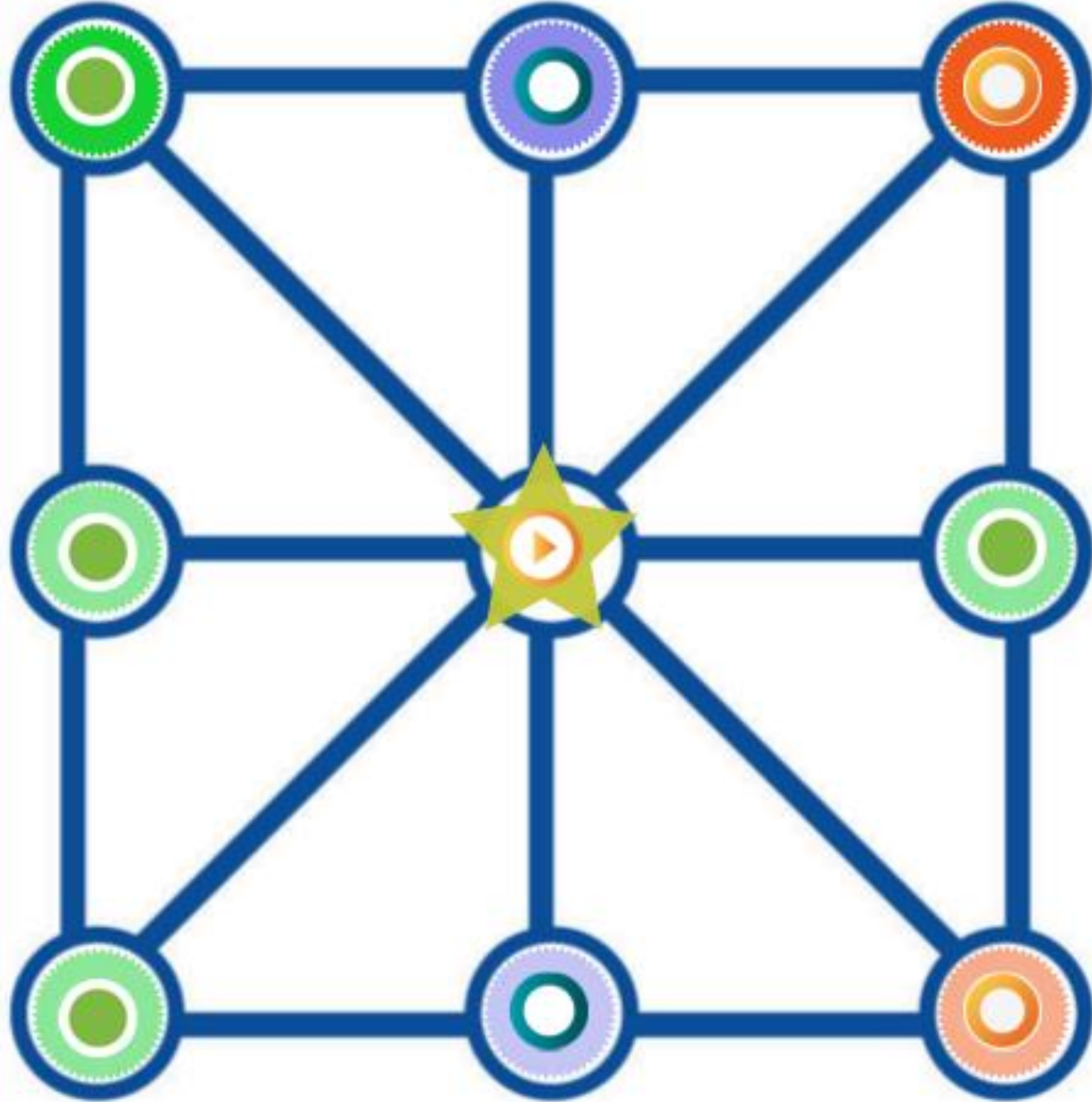
centro autonómico
de formación e innovación

educación secundaria e bacharelato

Personalización del Aprendizaje ¿Jugamos?

Charo Fernández Aguirre







XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

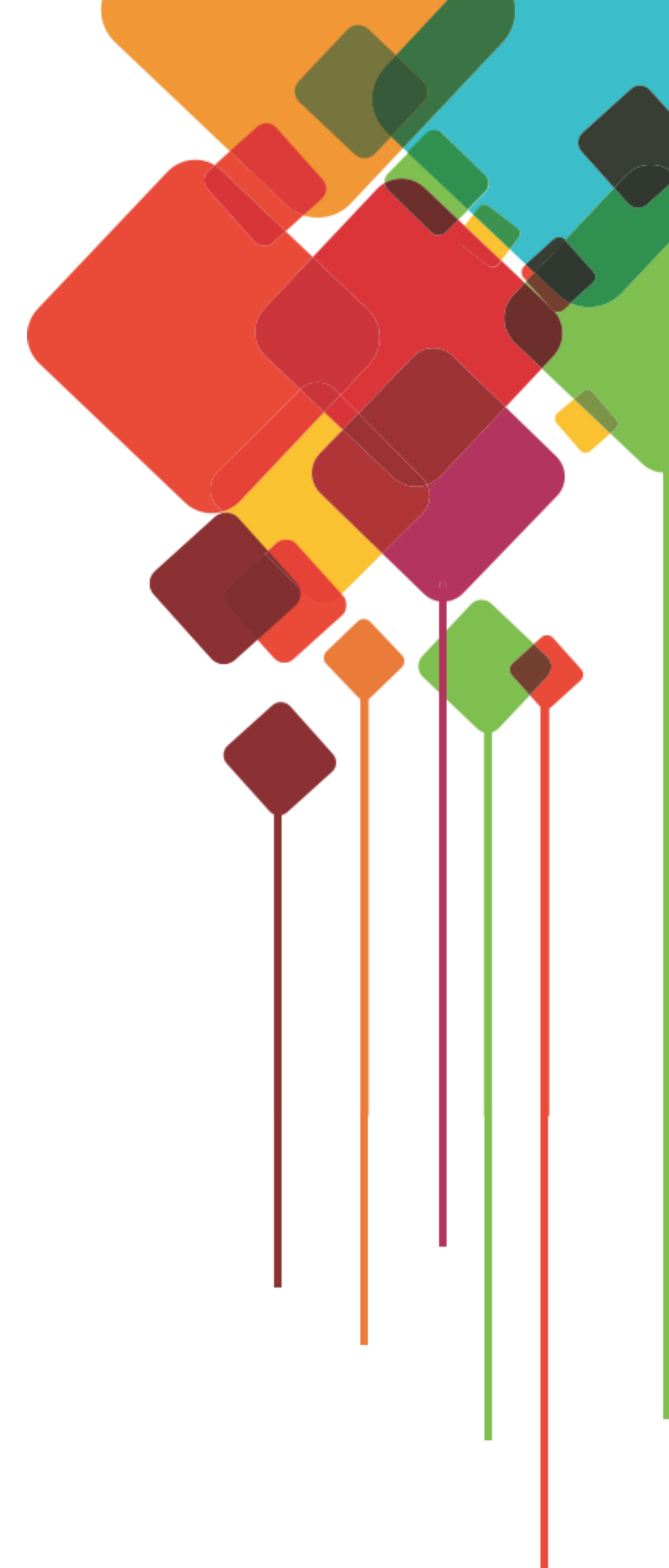


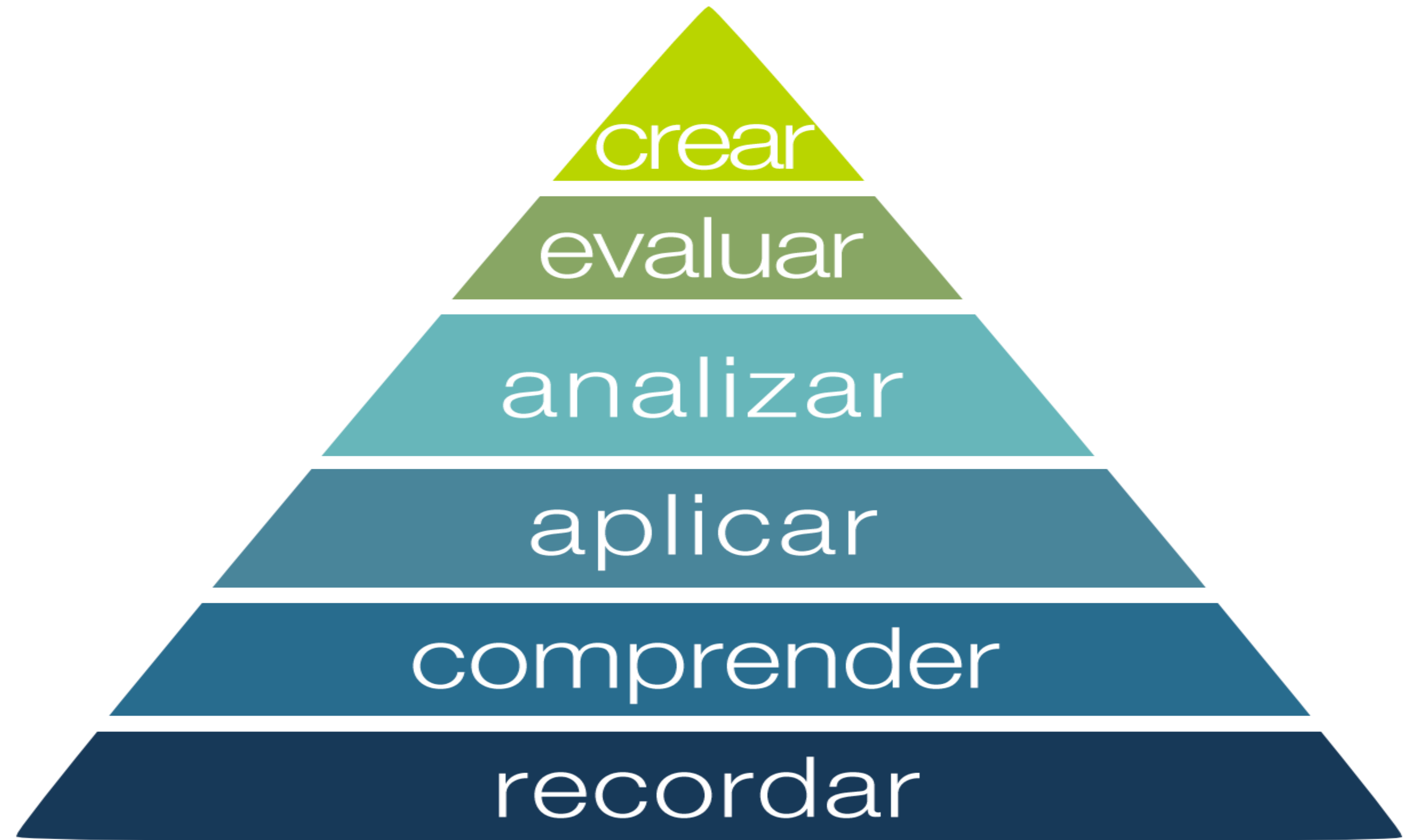
centro autonómico
de formación e innovación

educación secundaria e bacharelato

Taxonomía de Bloom

¿la recordamos?







■

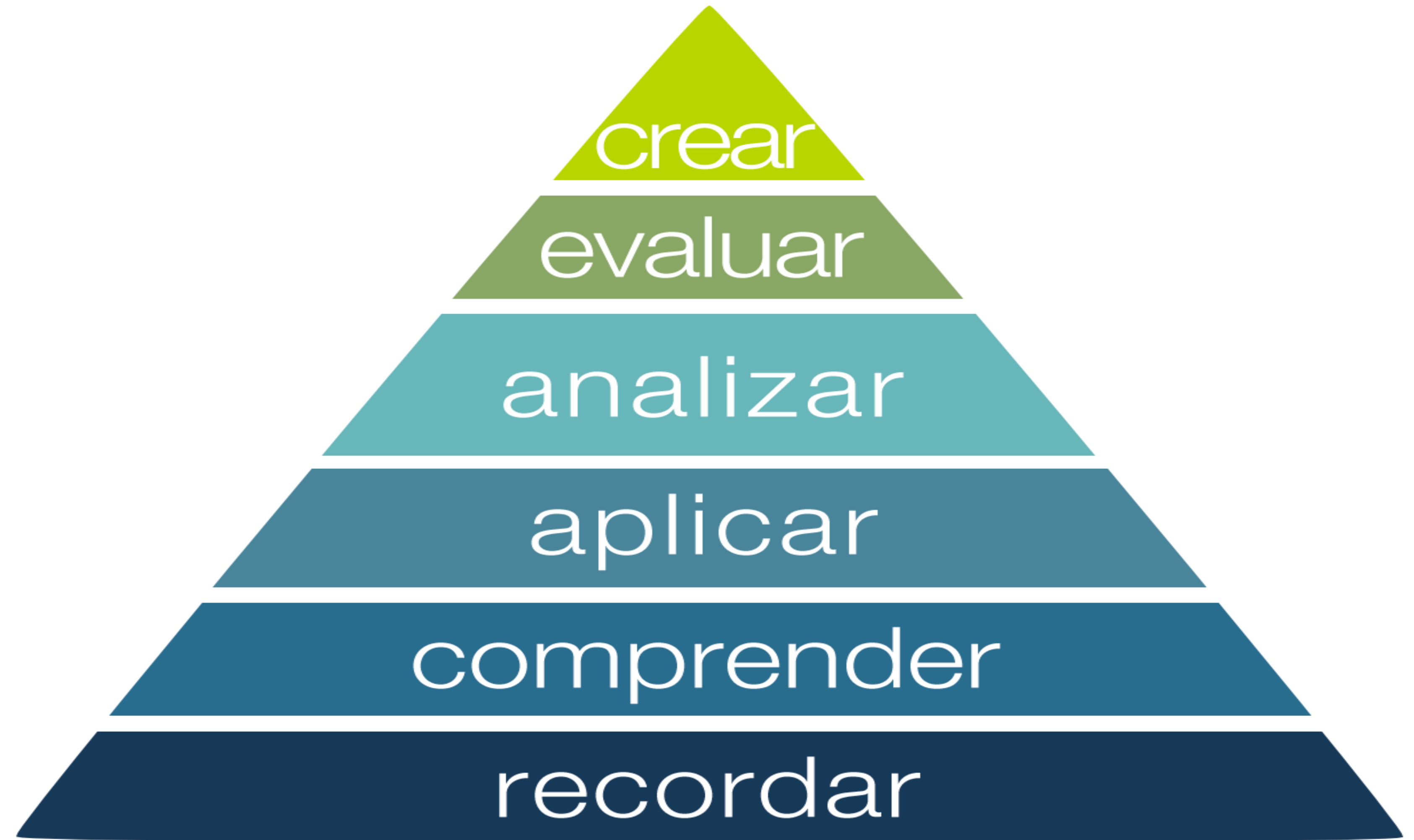
Habilidades de pensamiento de bajo nivel

Habilidades de pensamiento de alto nivel

+



-



Habilidades de pensamiento de bajo nivel



6 - Taxonomía de Bloom (revisada) X 8 - Inteligencias Múltiples



PAISAJES DE APRENDIZAJE

Los paisajes de aprendizaje son una herramienta de programación que logra la personalización cruzando dos modelos pedagógicos clave.

En el eje horizontal, se disponen la variedad de actividades enfocadas desde la riqueza de las **inteligencias múltiples**, mientras que en el eje vertical, se colocan las estrategias cognitivas clasificadas en la **Taxonomía de Bloom**.



CREAR/DISEÑAR
IDEAR

EVALUAR
REVISAR/PROBAR

ANALIZAR
ORGANIZAR

APLICAR/USAR
EJEMPLIFICAR

CLASIFICAR
COMPARAR

DESCRIBIR
DEFINIR/RECORDAR



XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

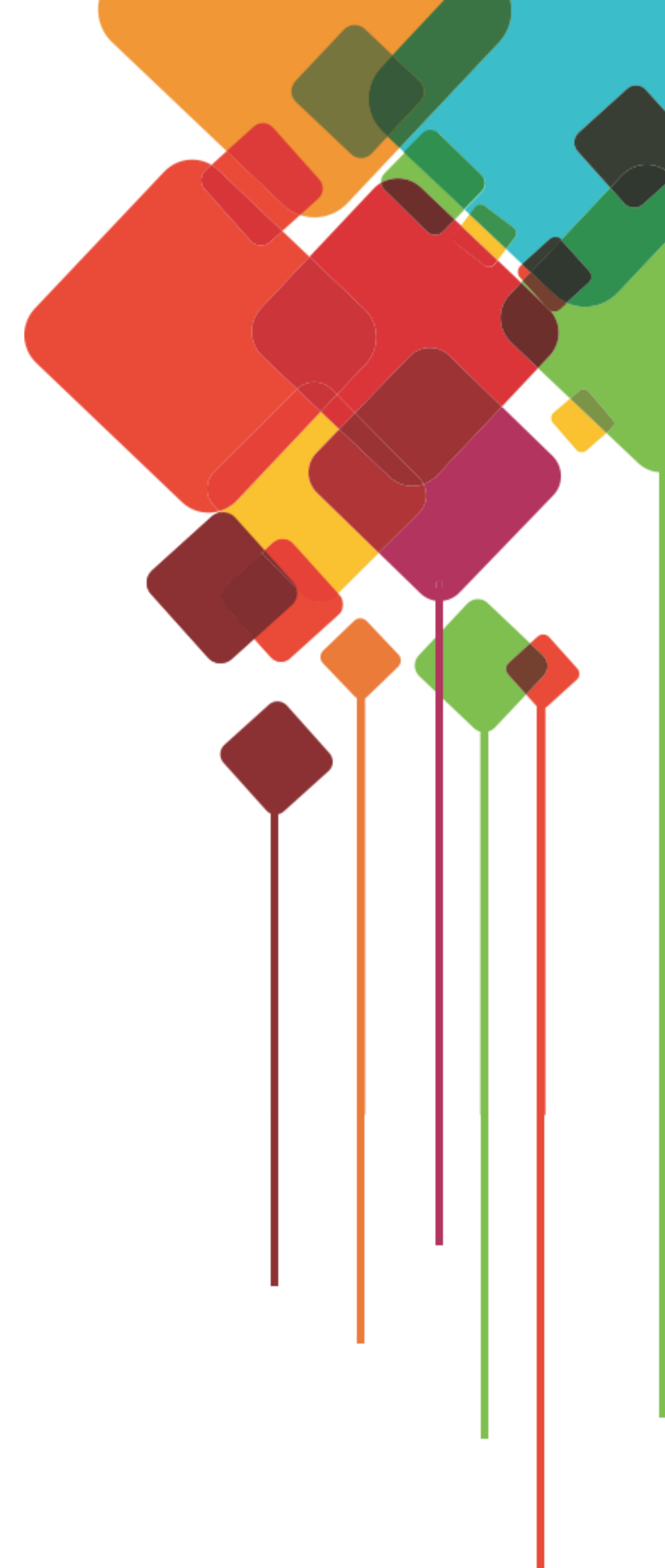


centro autonómico
de formación e innovación

educación secundaria e bacharelato

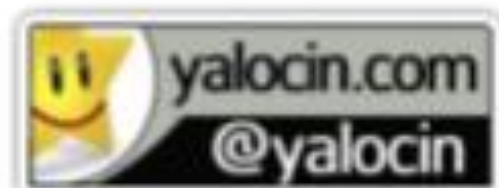
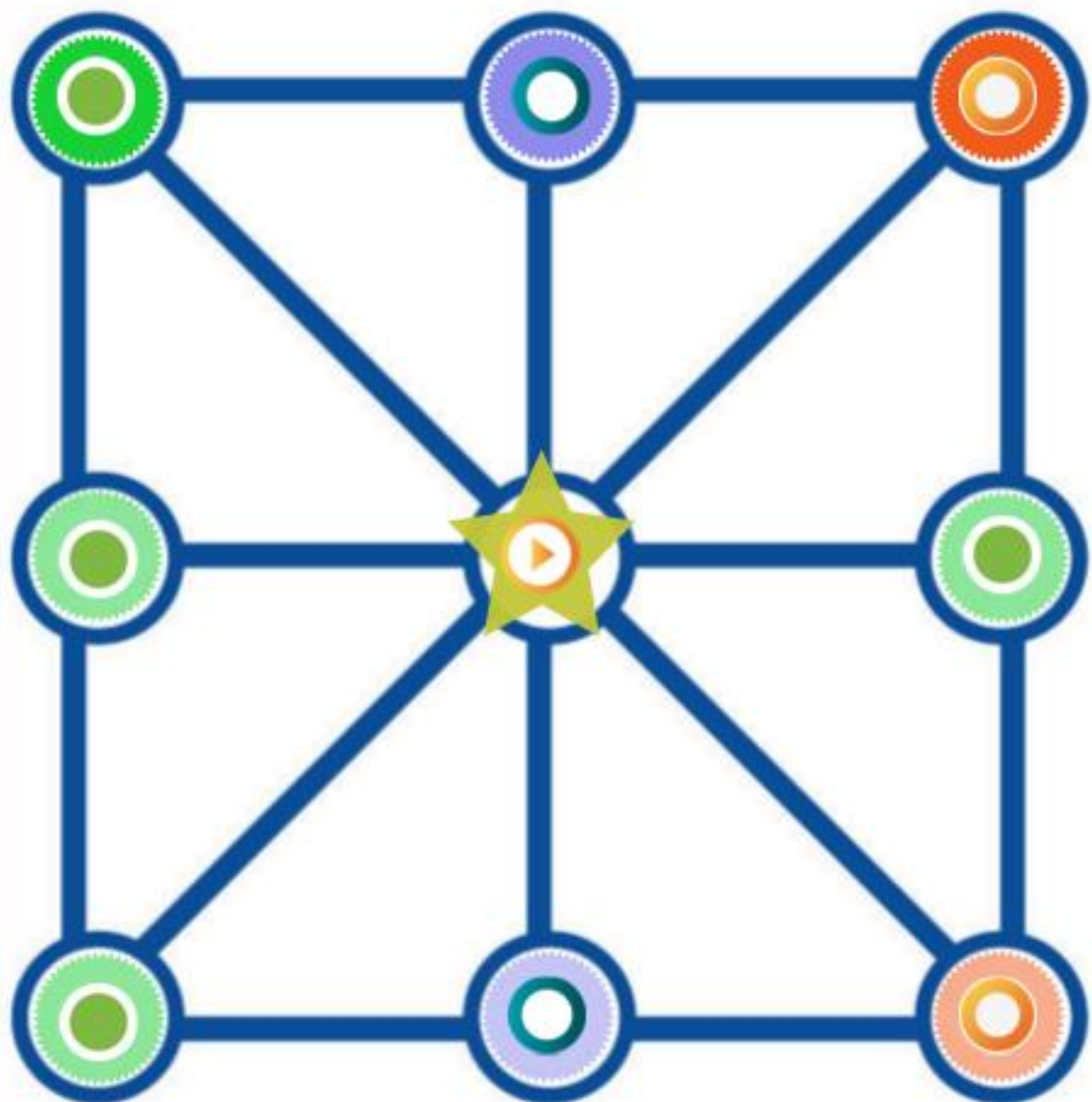
+Gamificación

+Motivación





Cada alumno
selecciona su
camino según
las reglas del
juego

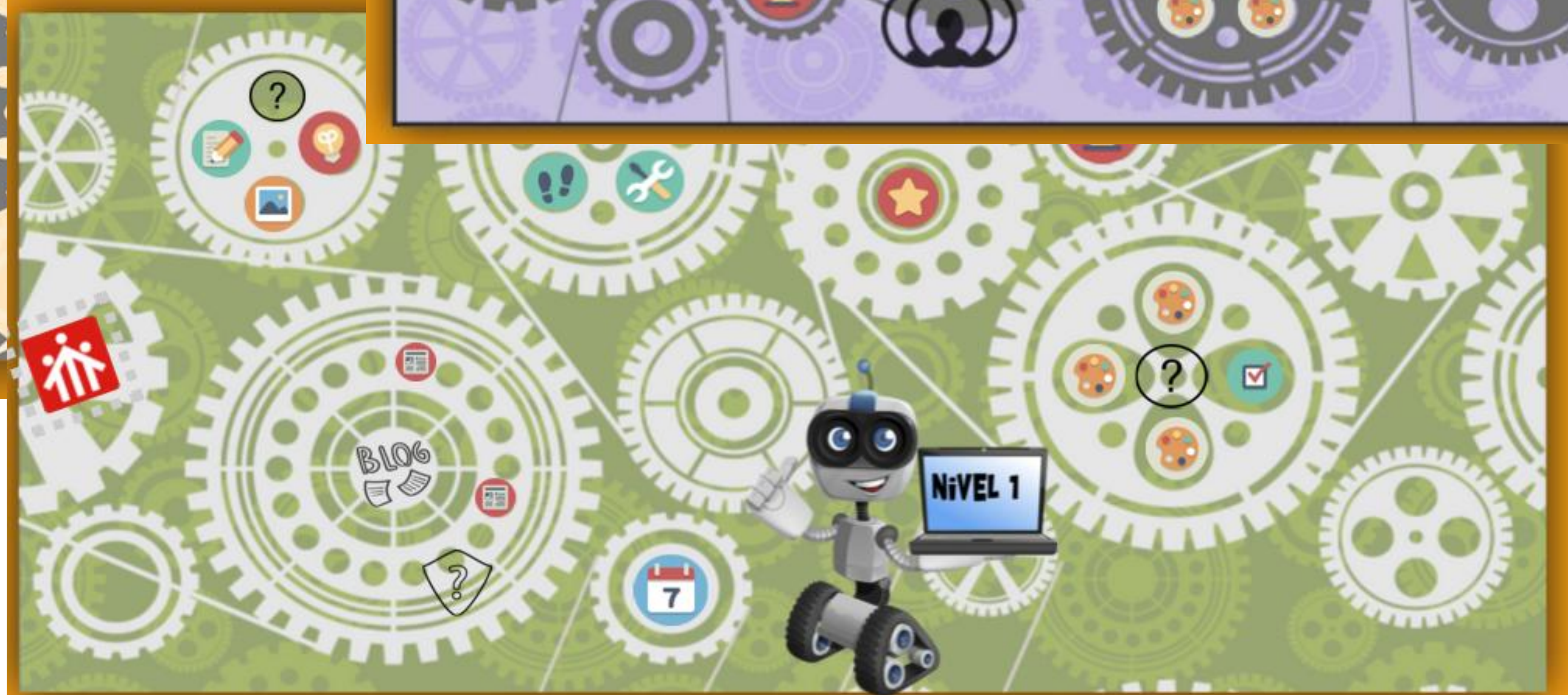


PUNTUACIONES

Si haces tres en raya...	Sumas 1 punto
Si haces la estrella del centro del tablero...	Sumas 1 punto
Si completas las cuatro actividades verdes...	Sumas 1 punto
Si haces las dos actividades naranjas...	Sumas 1 punto
Si habéis hecho un <i>selfie</i> y lo habéis compartido...	Sumas 1 punto
Si habéis grabado el RAP en <i>SoundCloud</i> y lo habéis compartido...	Sumas 2 puntos
Si habéis hecho el mapa mental y lo habéis compartido...	Sumas 2 puntos
Si habéis grabado la coreografía en vídeo y lo habéis compartido...	Sumas 3 puntos



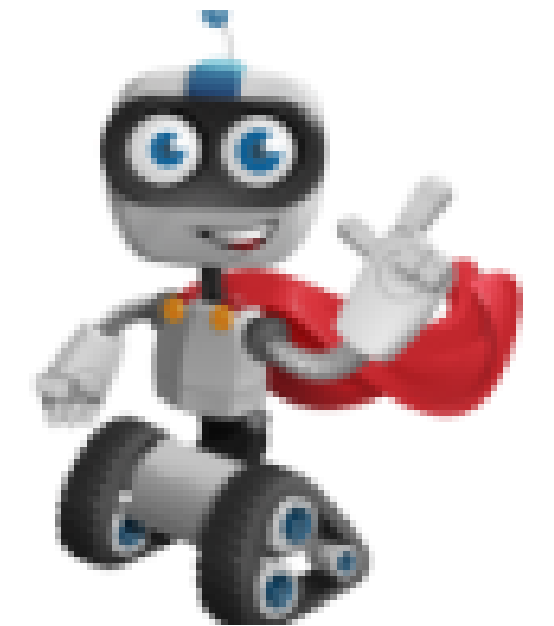
Diferentes niveles





Nota/Puntos	
5	+150
6-7	150-210
8-9	210-280
10	+300

Se ganan
puntos por
actividad



Se ganan
insignias



Dentro de cada actividad

Montaje de un PC

-  Parejas
-  opcional
-  4 sesiones
-  40 puntos
-  TÉCNICO

RETO CINESTÉSICO

 Salid al pasillo y cread una coreografía de movimientos corporales que represente alguno de los talleres en los que habéis trabajado. Debéis poder argumentar la representación y tenéis que estar seguros de que cualquier asistente lo puede reconocer.

Haceros una foto haciendo la coreografía y publicadla en el [Tablero](#) en un post-it naranja. No olvidéis poner vuestros nombres.

SUGERENCIA: Si os apetece, podéis hacer un selfie y añadir vuestra foto al post-it.

Diseña una **entrevista** con tres preguntas que os gustaría hacer a uno de los ponentes que habéis tenido hoy, destinada a aclarar algún tema del que os gustaría tener más información. Cómo mínimo debe tener:


- Nombre de la persona entrevistada
- Tema
- Tres preguntas

Publicad la entrevista en el [Tablero](#) en un post-it verde. No olvidéis poner vuestros nombres en el post-it.

SUGERENCIA: Si os apetece, podéis hacer un selfie y añadir vuestra foto al post-it.




Control de puntuación


 Colegio Bachillerato Aula Virtual

Web del Colegio | Información FP | Aulas Virtuales | Centro Juvenil | CISCO | Mis Cursos | Mis cursos

Página Principal ▶ Cursos ▶ Informática ▶ Infor_2015_2016 ▶ Administración de calificaciones ▶ Usuario


 2016-1F-Ignacio Talavera Cepeda

Mensaje

Usuario

Grupos visibles F

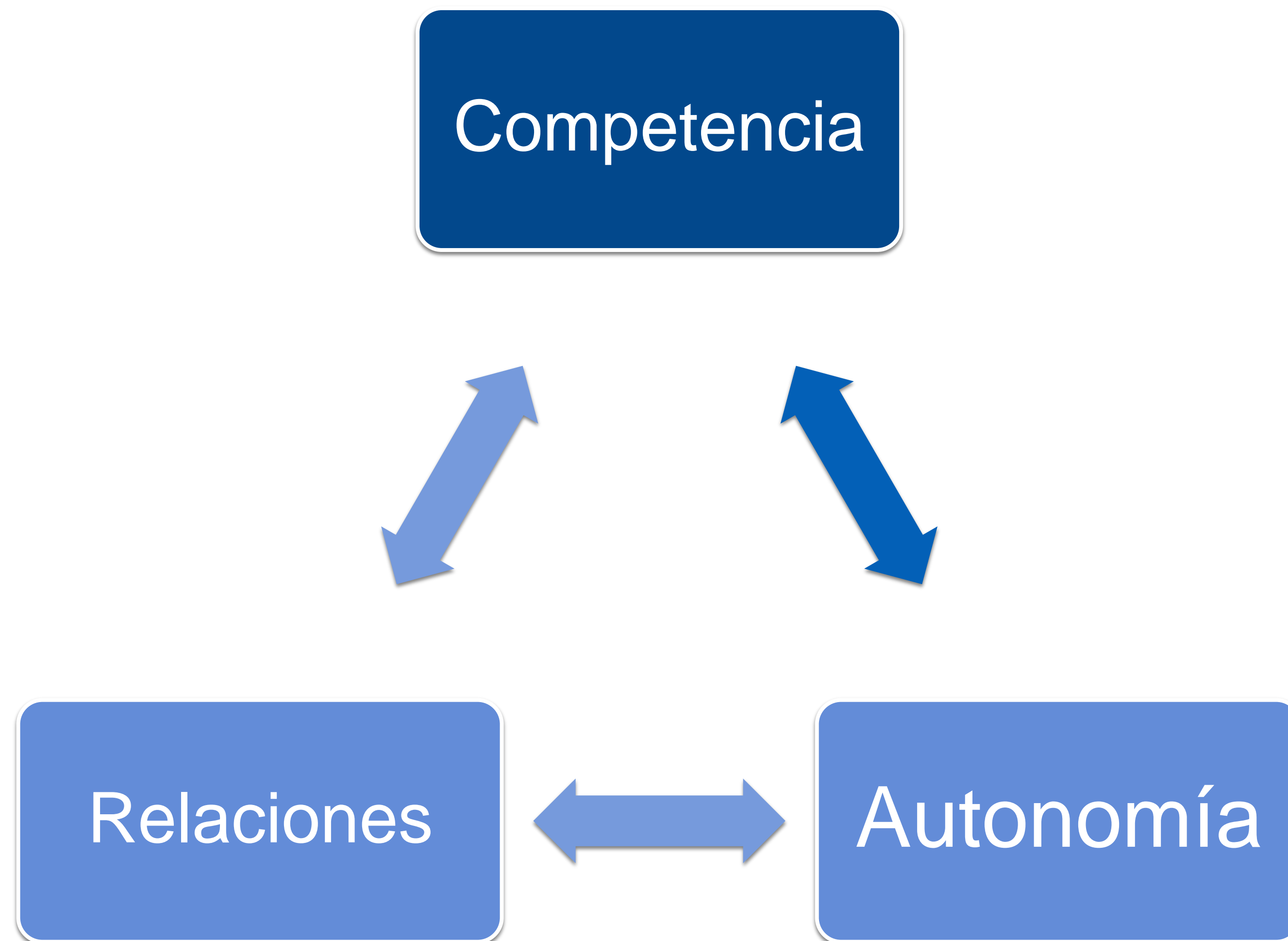
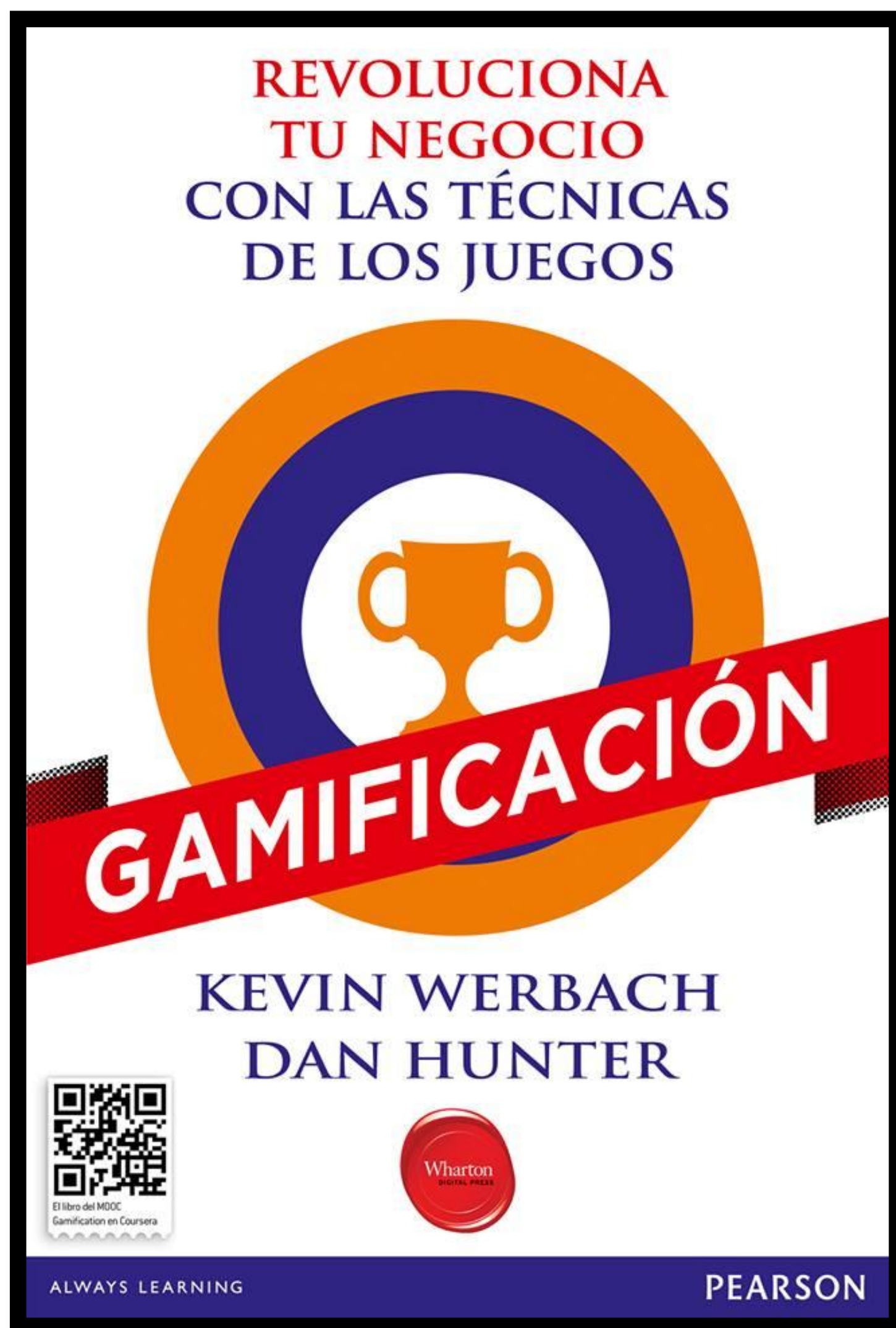
Ítem de calificación	Peso calculado	Calificación	Rango	Porcentaje	Retroalimentación
Primera evaluación Informática 2015-2016	0,00 %	10,00	0-10	100,00 %	
Nota del boletín	0,00 %	-	0-20	-	
Insignias	0,00 % (Vacio)	-	0-20	100,00 %	
Insignia Artista	40,00 %	20,00	0-20	100,00 %	
Insignia ORO	20,00 %	10,00	0-10	100,00 %	
Insignia Plata	0,00 % (Vacio)	-	0-5	-	
Insignia Bronce	40,00 %	20,00	0-20	100,00 %	
Insignia ayudante	0,00 % (Vacio)	-	0-20	-	
Insignia HTML	13,33 %	50,00	0-50	100,00 %	

PUNTUACIONES

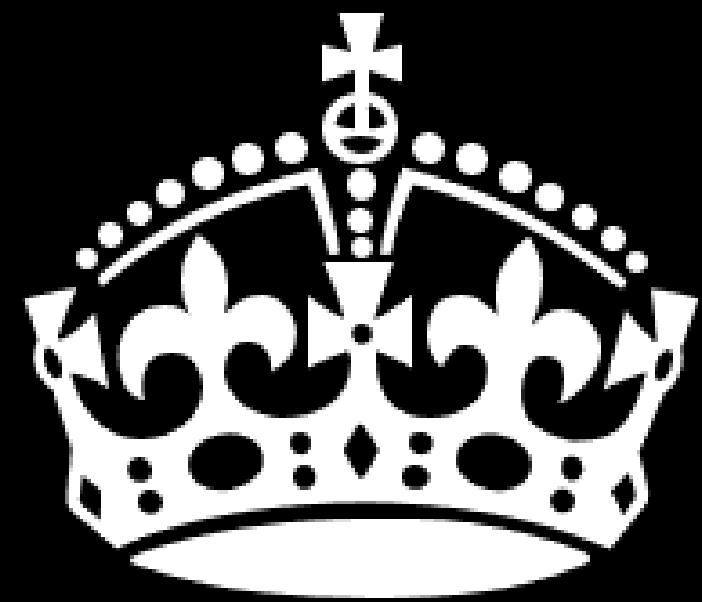
Si haces tres en raya...	Sumas 1 punto
Si haces la estrella del centro del tablero...	Sumas 1 punto
Si completas las cuatro actividades verdes...	Sumas 1 punto
Si haces las dos actividades naranjas...	Sumas 1 punto
Si habéis hecho un <i>selfie</i> y lo habéis compartido...	Sumas 1 punto
Si habéis grabado el RAP en <i>SoundCloud</i> y lo habéis compartido...	Sumas 2 puntos
Si habéis hecho el mapa mental y lo habéis compartido...	Sumas 2 puntos
Si habéis grabado la coreografía en vídeo y lo habéis compartido...	Sumas 3 puntos







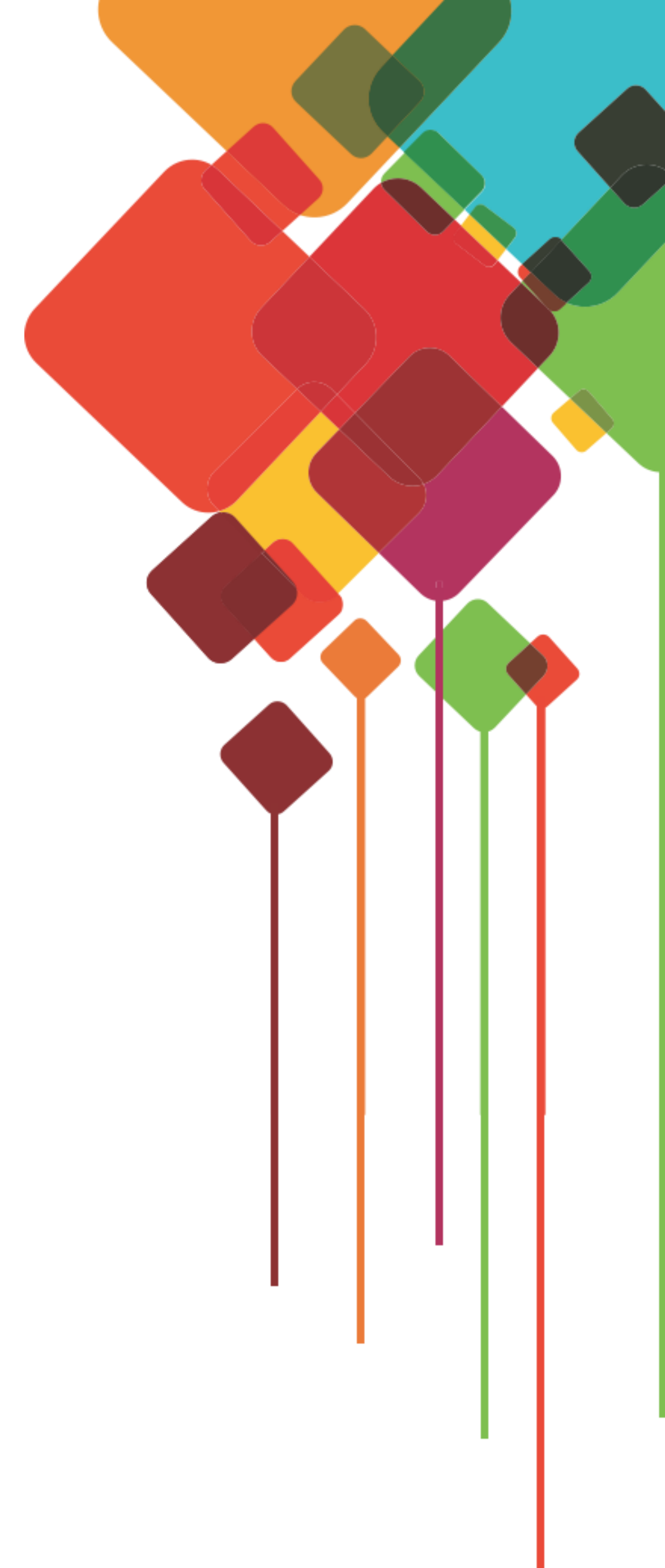
Teoría de la autodeterminación de Edward Deci y Richard Ryan



**KEEP
CALM
AND
LEARN**



educación secundaria e bacharelato



Gracias

