

LIBROLANDIA

CEIP PLURILINGÜE GRAXAL
O TEMPLE-CAMBRE
A CORUÑA

BIBLIOTECA ESCOLAR, BASE DE EXPLORACIÓNS.

PDI: "CONSTRUÍMOS NO GRAXAL".

Ruth Álvarez Álvarez

M^a Elena Cagiao Manso

Por que un PDI?

- Para axudar a desenvolver a competencia en información.
- Porque consideramos que é unha ocasión para a aprendizaxe de técnicas de acceso, valoración, uso e produción da información.
- Porque permite que o alumnado aprenda de forma autónoma, tanto desde o individual como desde o traballo en grupo, a localizar a información, manexala e transmitila, de xeito que incida no seu propio pensamento e así poder crear as súas propias ideas a partir do investigado, para poder completar o proceso de aprendizaxe.



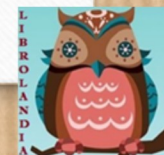
PDI: "CONSTRUÍMOS".

COORDINADO DESDE A BIBLIOTECA
ESCOLAR.



As actividades clasificámolas en 3 fases:

- Actividades de busca da información.
- Actividades de tratamento da información.
- Actividades de comunicación da información.



Actividades de busca da información.

SOMOS EXPERTOS E INVESTIGAMOS

4º INFANTIL: Muiños e hórreos

5º INFANTIL: Alvarizas e currais.

6º INFANTIL: Pazos e pontes.

1º PRIMARIA: Lavadoiros e pombais.

2º PRIMARIA: Alpendres e fontes.

3º PRIMARIA: Faros e cruceiros.

4º PRIMARIA: Castros e pallozas.

5º PRIMARIA: Igrexas e construcións prehistóricas

6º PRIMARIA : Casas mariñeiras e casas labregas.



- **Visita a distintas construcións co grupo clase e coas familias:** entre outras, visitáronse as seguintes construcións: Dolmen de Dombate, Castro de Borneiro, Torre de Hércules, Castelo de San Antón, A Casa de María Pita, Baños Termais de Cambre, a ponte do Burgo, Igrexa Románica de Cambre, Castro enterrado de Cambre, Pazo de Mella onde puideron ver un pombal, unha lareira...



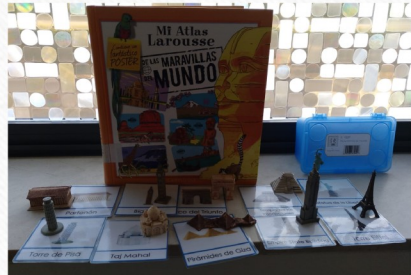
- Presenza de "expertos" nas aulas e na biblioteca.



- Obradoiros de formación de usuarios:



- Selección de fondos:



- Elaboración dun panel con códigos QR sobre as construcións



- Escape room:

25 OUTUBRO *Primeira Proba*

Casas Bailly

AQUI ATOPARÁS O PRIMER CÓDIGO

Se queres saber as claves para escapar o código DE

■	●	▲	★	◆	■
A	B	C	D	E	F
▲	■	●	★	▲	●
G	H	I	J	K	L
★	▲	●	■	▲	★
M	N	O	P	Q	R
▲	◆	★	▲	■	●
S	T	U	V	W	X
●	■				
Y	Z				

Escape Graal

30 Outubro *Proba final*

IGREXA DE SANTA MARIA CAMBRE

Navega de Cambre atopando o último código

LEMBRA AQUEL TIPO DE CÓDIGOS NA TARETA FORNIDA PARA A XENXA E BUSCA O CÓDIGO PARA PODER DESCONECTAR A ALARMA E OBTÉN A TUA SEGURIDADE

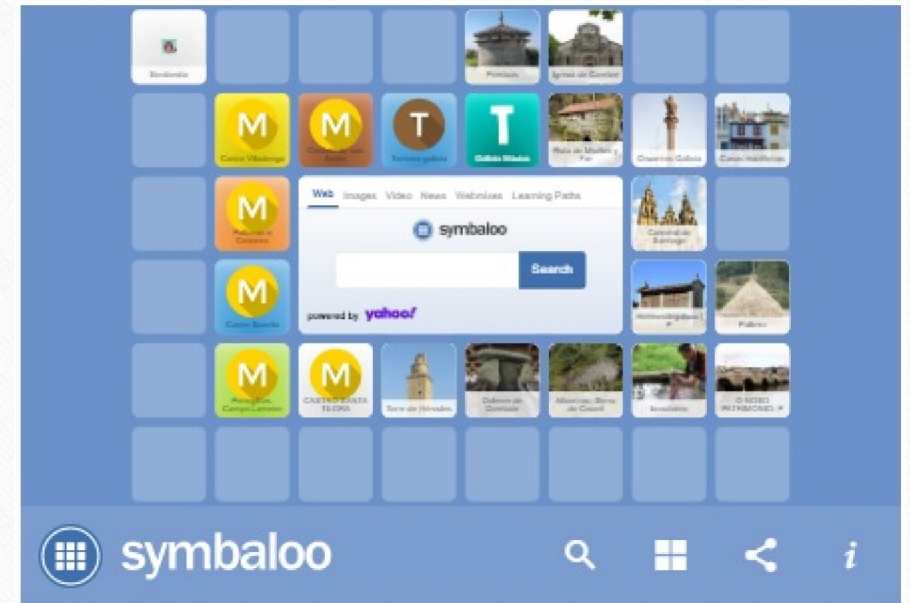
O CÓDIGO QUE BUSCAS É O NÚMERO QUE ESTÁ NA CIMA

O NÚMERO DE CADA CÍRCULO É A SUMA DOS DOUS NÚMEROS DE ABAIXO

SERÁS CAPAZ ATOPAR O CÓDIGO?

Escape Graal

- Recursos TIC:



Actividades de tratamento e comunicación da información:

- Libros de creación propia:



- Construcción de maquetas:



- Vídeos:

Entroido

Elaboración de murais empregando distintas técnicas:

calendario



- **Construcción de refugios con material de psicomotricidade despois de traballar os conflitos bélicos e os campos de refuxiados.**



- **As alumnas de prácticas, realizaron unha construción con bolsas. Dándolle unha segunda vida aos plásticos.**



- Elaboración do libro *"Dende O Graxal en familia buscando construcións por Galicia"*.



- Póster que leva por título "Construímos novos espazos".



- Open science de Cambre:



- **Exposición do PDI "CONSTRUÍMOS"**: preparouse coa colaboración de toda a comunidade educativa, especialmente do equipo de Dinamización da Lingua Galega. Co gallo da celebración das Letras Galegas, fíxose unha xornada de portas abertas para que todo o mundo puidera ver o resultado dos traballos realizados no proxecto deste curso.



- **Avaliación.**

REXISTROS

COMUNICACIÓN

ESCOITA

AUTOAVALIACIÓN

OBSERVACIÓN

CONVERSAS

