

# RETOS DO ESPAZO CREATIVO E TRABALLO CO TEXTO INSTRUTIVO



CEIP  
LEIRADO  
OUTUBRO 2019

# A NOSA EVOLUCIÓN NO ESPAZO CREATIVO

XOGO LIBRE NOS RECREOS  
ACTIVIDADES PROPOSTAS  
EQUIPO BIBLIOTECA

INTEGRACIÓN NO CURRÍCULO  
A TRAVÉS DO PROXECTO

# ROBOTECA ARGALLEIRA



# RECURSOS DA ARGALLEIRA



# PRIMEIRA EXPERIENCIA: LEGO WE DO 2.0



INVESTIGAR



DESCUBRIR



# EQUIPOS COOPERATIVOS

SOLUCIONAR



TUTORIAL

PROXECTO  
XOGAMOS?

TEXTO INSTRUTIVO

CONSUMIDORES

PRODUTORES

# FICHA TIPO TEXTO INSTRUTIVO



MATERIAIS

DESCRIPCIÓN  
PASO A PASO

IMAXE  
ILUSTRATIVA

TÍTULO

FONTES  
CONSULTADAS



# ZOADEIRA



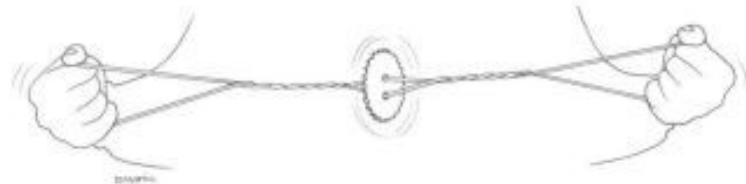
## Zoadeira de botón

Tamén coñecido como *fungadeira* ou *bufagatos*, este xoguete pódese construír con diferentes materiais (óso, madeira, noz...), pero no noso caso utilizaremos un botón de dous ou catro buratos. Tamén precisaremos un cordel fino duns 50cm aproximadamente.



Pasaremos o cordel polas buratos e faremos un nó para que quede pechado.

Con cada man hai que coller un dos extremos e dar voltas para que o cordel se enrosque o máximo posible.



Cando estea totalmente enroscado sepáranse as mans con forza, entón o cordel obrigará ao botón a xirar, ao mesmo tempo que fará un son zoante. O cordel fará forza para encollerse de novo, deixamos e volvemos tirar, e seguirá xirando e zoando.

# ZOAEIRA

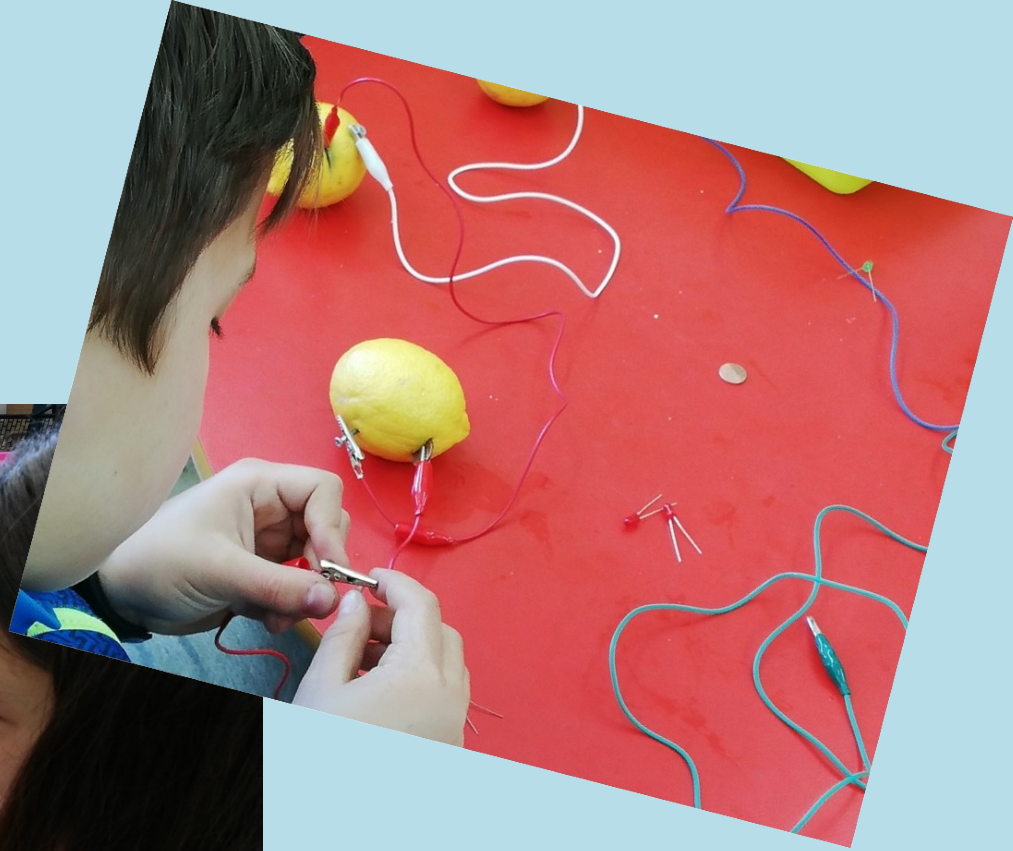
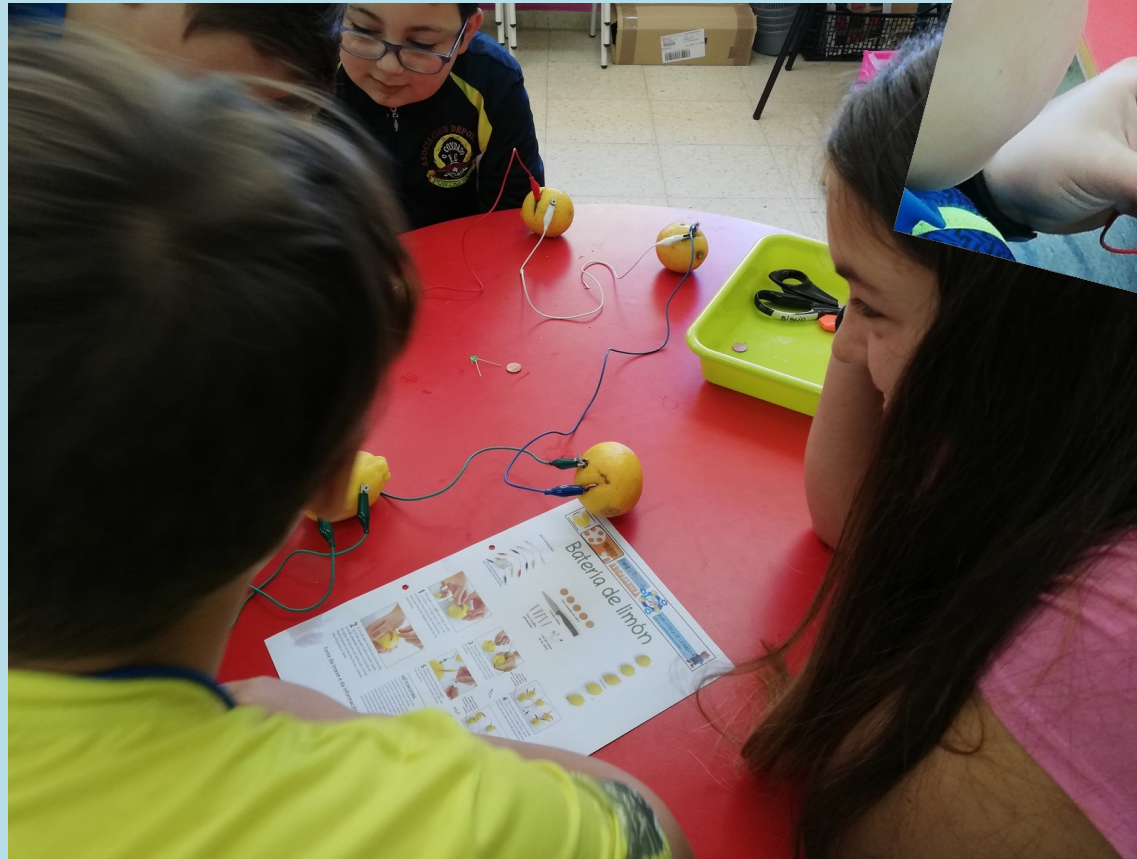


VÍDEO

# BATERÍA DE LIMÓN



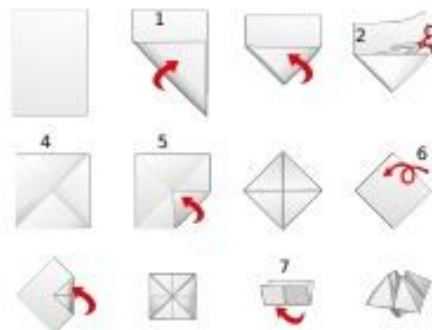
# BATERÍA DE LIMÓN



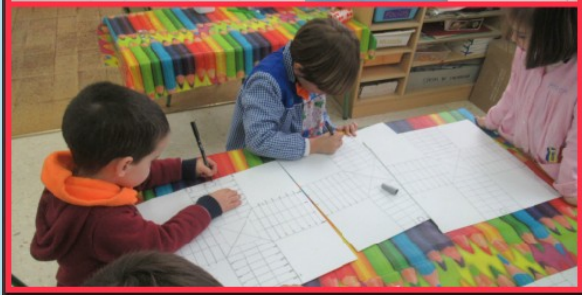
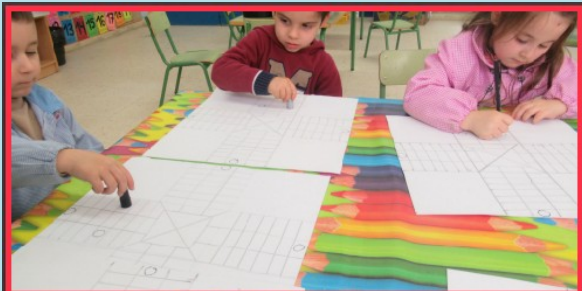


## Adiviñador ou Comecocos

- 1- Collemos un folio e dobramos a esquina da esquerda até xuntalo co lado contrario.
- 2- Cortamos o rectángulo que sobra.
- 3- Dobramos o triángulo resultante á metade.
- 4- Desdobramos e veremos as dúas diagonais do cadrado.
- 5- Agora dobraremos as catro esquinas do cadrado cara ó centro, conseguindo un cadrado máis pequeno.
- 6- Dámoslle a volta e repetimos o paso anterior e conseguiremos 8 pequenas triángulos onde escribiremos algo.
- 7- Dámoslle a volta novamente e metemos os dedos nos ocos para poder mover o noso xogo.



# TABOLEIRO DE PARCHÍS



PARCHÍS [ENLACE PDF](#)

# TEAR



# TRABALLO CO TEXTO INSTRUTIVO NAS AULAS

- PROPOSTAS DO LIBRO DO TEXTO

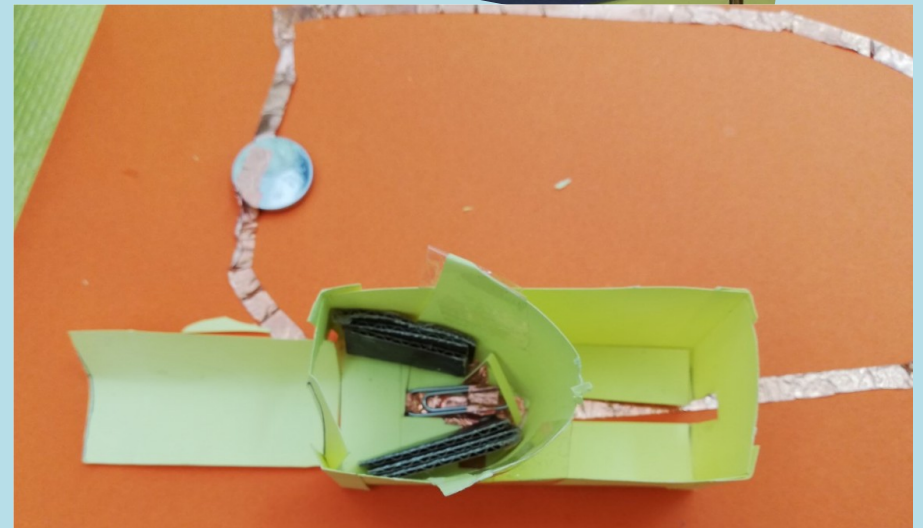
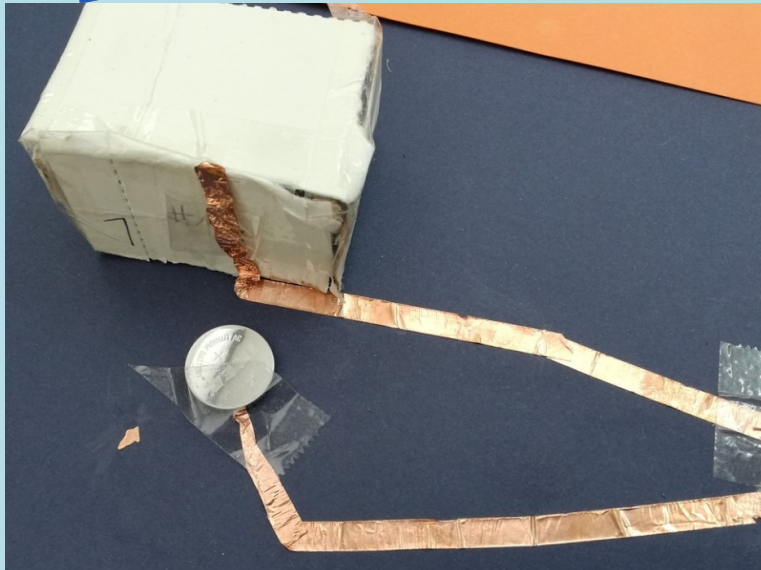
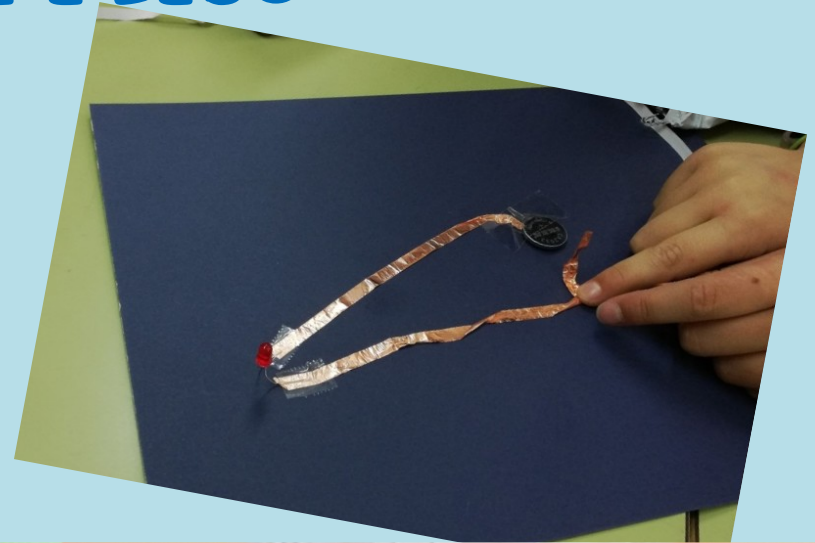


VÍDEO





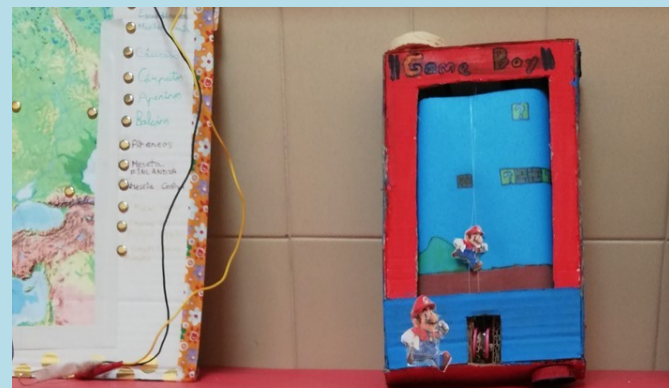
# CIRCUÍTO ELÉCTRICO CON CINTA DE COBRE E LEDS



SESIÓN DOCENCIA MESTRAS  
CON PAOLA GUIMERANS

# PRODUTORES DE TEXTO INSTRUTIVO





## Game Boy

### Materiais:

-Folio azul, tesoura, cola, unha regra, pintura, tres lápices, silicona, cartón, rotulador, bote redondo, palillos, fio fino, un Mario Bross e un tapón de cocacola.

### Como se xoga?

No medio hai unha rodiña a cal hai que xirar para que o Mario poida subir e baixar (saltar). Na parte superior da consola hai unha roda grande que hai que mover para a esquerda para facer que o mario corra. Para chegar ao final hai que intentar non chocarse con nada e ir saltando polos moitos bloques que hai, unha vez se chega ao castelo hai outra roda mais pequena na parte de abaixo, tirando con ela hacia a dereita se volve ao principio.

## COMO XOGAMOS

### Pezas:

3 peixes de cada cor: vermellos, rosas, verdes, laranxas, amarelos e azuis.

Un taboleiro con forma de charca e catro canas de pescar.

### Como se xoga?

O xogo consiste en pescar con axuda dunha cana os peixes da lagoa. Cada peixe ten un valor segundo a súa cor. Os verdes e os vermellos valen 10 puntos, os azuis valen 8 puntos, os amarelos valen 5 puntos, os laranxas valen 3 puntos e os rosas valen 1 punto.

Poden xogar de 2 a 4 xogadores, ao final cóntase os puntos de cada xogador. Quen ten máis puntos gana. Se xoga un só xogador podeselle por un tempo determinado.

# PESCA

## EL ABCORACION

### Materiais:

- Cartón
- Paos de madeira.
- Fío.
- Gomas do pelo (con tapóns)
- Lapis
- Tesouras.
- Goma eva azul
- Clips.
- Cinta de dobre cara.
- Tapóns de cor: azul, laranxa, amarelo, vermello, rosa e verde.
- Gomas

- 1º Collemos un trozo de cartón e co lapis debuxamos a forma dunha charca.
- 2º Recortamos pola liña e facemos os mesmos pasos co goma eva azul que posaremos encima do cartón.
- 3º Colocamos unha goma do pelo arriba dun tapón de mesma cor e pegúndola.
- 4º Ponemos o valor dos tapóns segundo a súa cor.
- 5º Para elaborar as canas, cortamos un trozo de fío nun extremo do paio, e un clip ca pata aberta no outro extremo da corda.

# CALEIDOSCOPIO

O caleidoscopio é un prisma triangular que ten lamina de espello pola parte interior.

O caleidoscopio faise con cartulina, cartulina de espello, plástico transparente, celo, cinta de colores e un punzón.

Collemos a cartulina e a doblamos e tres partes, logo medimos a cartulina de espello, despois

pegamos a cartulina de espello á cartulina. Collemos unha cartulina e medimola ao redor do caleidoscopio facemolle unha sobrepas, e facemolle un burato no centro e facemos o mesmo co plástico transparente menos o burato.

O caleidoscopio funciona como un obxecto multiplicado por 3 dentro do aparato.

por Yoel, Álvaro, Adrián y Amalia

# TRES EN RAIA

## ELABORACION:

1. Cortamos o cartón e a goma eva a 12/12cm.
2. Pegamos a goma eva sobre o cartón.
3. Dividimos o cartón en 4 cas iguais.
4. Collo 1 traquelador e un trozo de goma eva, con eles faremos as fichas con outro traquelador distinto e con un trozo de goma eva doutra cor, faremos as fichas do outro equipo.
5. Pegamos 3 formas traqueladas así faremos 3 fichas de cada forma.

## MATERIAIS:

Cartón -goma eva  
-retolador permanente -traqueladores  
-cinta de dobre cara -lapis e goma  
-regia

## ELABORACIÓN

- \* 40 tapóns de leite
- \* Regra
- \* Goma eva de dif. cores e tesoiras
- \* Cartón
- \* Aeronfix
- \* cartolina azul
- \* cartolina branca
- \* cartolina vermella
- \* Gonets
- \* Selos de letras
- \* 2 botes de plástico con tixa

- 1: Collemos a goma eva de diferentes cores e a traquelamos dúas veces a mesma forma, e da mesma cor.
- 2: Collemos uns tapóns de leite e pegamos as diferentes formas de goma eva que traquelamos formando paredes.
- 3: Contamos os tapóns que tiñamos para repartilos en 2 xogos.
- 4: Como facemos dous xogos, para diferenciar as pezas puxemoslle por detrás gonets de diferente cor. A un xogo lamuxa e a outro morada.
- 5: Fixemos un taboleiro con cartón para cada xogo. Forrámoslo con aeronfix un amarelo e outro azul.
- 6: Despois dividimos o taboleiro en 20 cuadrículas iguais usando tiras de aeronfix negro.

## COMO SE XOGA

Un taboleiro e un sobre con 6 fichas:  
tres vermellas de estrelas e tres amarelas de copos de neve.

Para decidir quen comeza a partida botamos a sortes a pares e impares unha pasoa de par e outro de impar cada un saca dedos e se suman. Se de par o que das par, gaña, se sue impar ao revés.

Un xogador coloca unha ficha e despois o outro coa intención de facer tres en raia. Cando se lle acaban as fichas colle unha ficha das súas e coloca nun oco que este libre. Se algún consegue o tres en raia dice tres en raia.

A liña pode ser en horizontal, vertical ou diagonal.  
E gaña o que consiga primeiro o tres en raia.

## MEMORY 1 Y 2

## COMO XOGAMOS.

Pezas do xogo  
20 pezas (10 parellas) e taboleiro.  
Para xogar precisamos dous ou máis xogadores.  
Para empezar a xogar hai que colocar os tapóns cara abaixo e poñelos en filas rectas do taboleiro. Despois comezamos botando a sortes usando pedras, papel e tesoiras, quen gaña e o que co mesa.  
Como xogar: Xogase levantando dous tapóns, se son iguais quedamos con eles, se non os deixas no mesmo sitio onde estaba cara abaixo. Pasa o quenda ao seguinte e así ata descubrir todas as parellas. Cando se remata hai que facer o recuento de parellas, quen tena máis gaña o xogo.

# CIRCUITO DE CANICAS

O **circuito de canica**: É un circuito por onde vai unha canica.

**Como se fai**: Con uns tubos de cartón con buratos e canaletas polas que baixa unha canica.

**Funcionamiento**: Empeza introducindo unha canica no primeiro tubo que é o máis grande, a canica vai baixando e pillando velocidade por as canaletas, cando xa está no final vai a encender unha lámpada led. Vai collendo velocidade cando vai polas canaletas por a enerxía cinética.

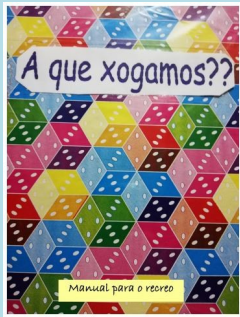
# Teléfono de Vasos

Son dous vasos atados a un cordel que se escoita a través deles.

Faise unindo dous vasos de plástico a un cordel por un burato que teñen no cu testo por unha chincheta o un puzón etc.

O funcionamento do Teléfono de vasos é a propagación do son que emite unha persoa dun vaso a outro, para que se escoite o son no outro vaso.

O son propágase en liña recta por iso se escoita cando está tenso o cordel.



# MANUAL XOGOS PARA O PATIO

## FICHEIRO

Nome ou nomes do xogo **XOGAMOS**

**O BRILÉ**

Xogadores/as

Min. 4 Max. 8 en cada equipo

Materiais

Balón branco (espuma)

Como se xoga

Faise dous equipos de min. 4 e de max. 8 xogadores cada equipo. Xógase con un balón branco (espuma). Faise un sorteo para ver que equipo saca no comezo do xogo. O xogo consiste en brilar aos xogadores do equipo contrario. Para brilar hai que darlle coa pelota en calquera parte do corpo, sen que o xogador agarre a pelota. Se o contrario a consegue agarrar ou non lle dan coa pelota, o seu equipo pasará a brilar. Cada vez que brilan a un xogador este queda eliminado. O xogo remata cando un equipo ten todos os seus xogadores brilados.

Debuxo

Nome ou nomes do xogo **XOGAMOS**

**O XOGO DO PANO**

Xogadores/as

5 ou máis xogadores, pero sempre un número impar.

Materiais

Un pano, unha chagueta, unha sudadeira ou algo de tea...

Como se xoga

Hai unha persoa que agarra do pano, no medio do campo e un equipo a cada lado do campo. Cada xogador do equipo está numerado. O que está no medio agarra do pano, dá un número e os que teñan este número saen a pola pano. O que o colla ten que ir ao seu equipo, antes de que o outro o pille. Antes de coller o pano poder facer un anaco, pero sempre sen pasar o campo contrario. A este xogo poderá xogar por puntos ou por eliminación.

Debuxo



# PREPARACIÓN DO PRODUTO FINAL



[VÍDEO PREPARACIÓN DA MOSTRA](#)

# BÓLIDO



Xoga.mos?

## MATERIAIS

- Paucinos e palliña
- Rodas e cartolina
- Regra e lapis
- Tesouras e globo.

## ELABORACIÓN



1 Recortar un anaco de cartolina A2 con un triángulo e 8cm de ancho.

2 Póñela decorada.

3 Póñer dous paucos un pouco máis longos.

4 Pegar as palliñas no exterior do cartón.

5 Nas palliñas imos meter os paucos de madeira.

6 Colocar as rodas nos paucos de madeira.

7 Póñer unha palla dentro do globo e suxeta con fita adhesiva.

8 Intenta colocar a palla co globo no cartón.

# PARACAÍDAS.

## MATERIAIS

Bolsa de plástico, prato grande, corda, fita adhesiva e boneco pequeno.



## ELABORACIÓN



1 Hai que recortar un círculo cunha liña de arredor do prato.

2 Aguramos cortando pedacinhos de corda de 45cm de lonxitude.

3 Este paso vai ser interesante. Dobra a metade tres veces.

4 Ponemos un boneco no centro do círculo. Cada unha serán 8 cordas.

5 Póñer as cordas polas fendas e pegalas con fita adhesiva.

6 Suxeta o boneco coas cordas.



Xoga.mos?



TUTORIAL  
SUPERBÓLIDO



TUTORIAL MUÑO DE VENTO



TUTORIAL  
PARACÍDAS



# PRODUTO FINAL: MOSTRA DO XOGO E DO XOGUETE



VÍDEO MOSTRA



E SEGUIMOS  
MOITAS GRAZAS.