

ESCORNABOT NA BIBLIOTECA ESCOLAR

Xornada de Biblioteca Creativa – 5 febreiro 2024

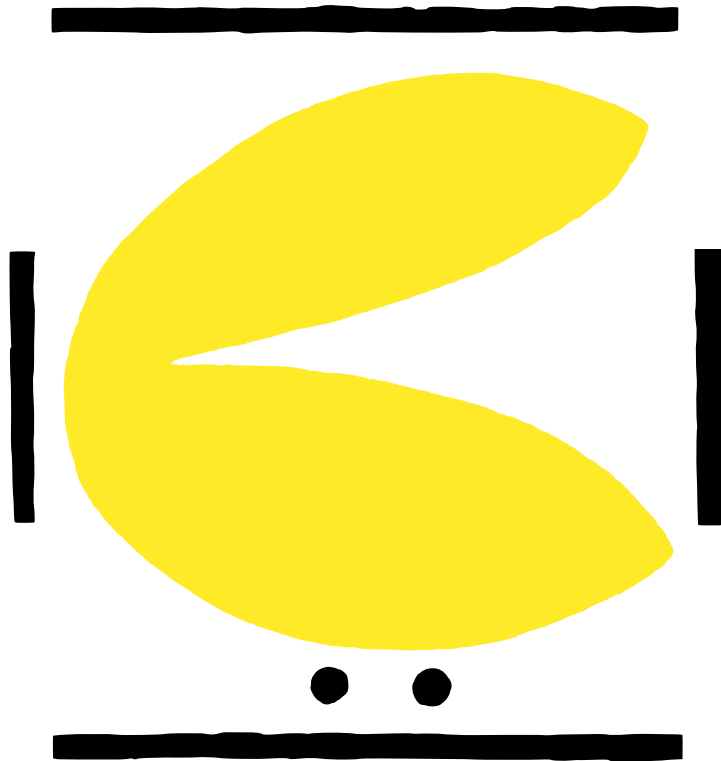
Almu Alonso-Ferreiro
almu@competenciadixital.org

Elena C. Insua
elena@competenciadixital.org

Bibliotecas
escolares
de Galicia



Escornabot na Biblioteca Escolar- 2023- by
CompetenciaDixital is licensed under a [Creative Commons
Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).



ESCORNABOT

PROXECTO ESCORNABOT

<https://www.escornabot.org>

<https://www.roboteach.es/escornabot>

<https://www.competenciadixital.org>



CompetenciaDixital

Dende a Escola, coa Escola.

ROB  *teach*

Educación para a Liberdade



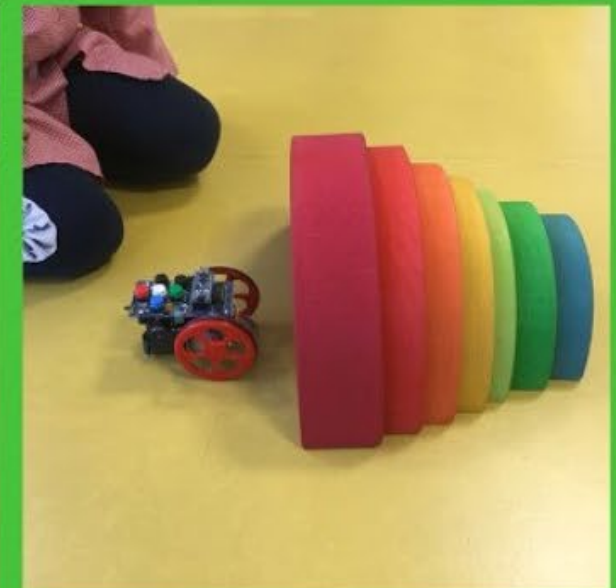
Aprender a Programar vs Programar para Aprender



Aprender a Programar vs Programar para Aprender

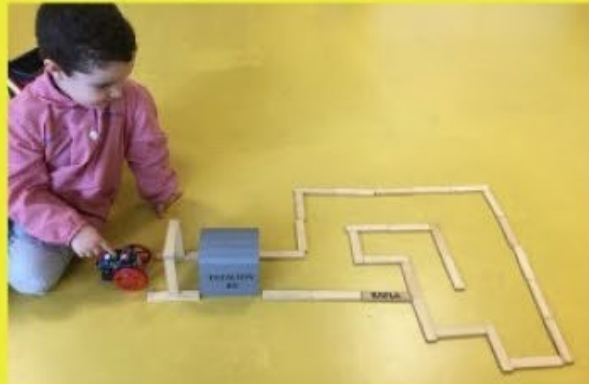
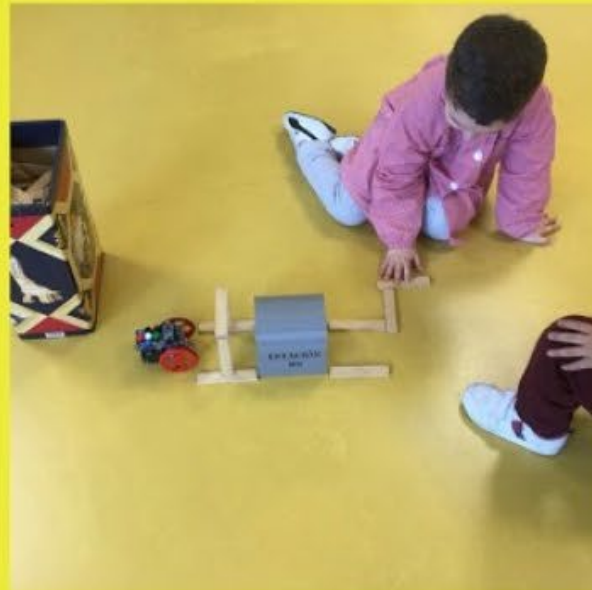
CONSTRUÍENDO CIRCUÍTOS

María Pousa (EEI Barrionovo)



CONSTRUÍENDO CIRCUÍTOS

María Pousa (EEI Barrionovo)



CIRCUÍTO NATURAIS



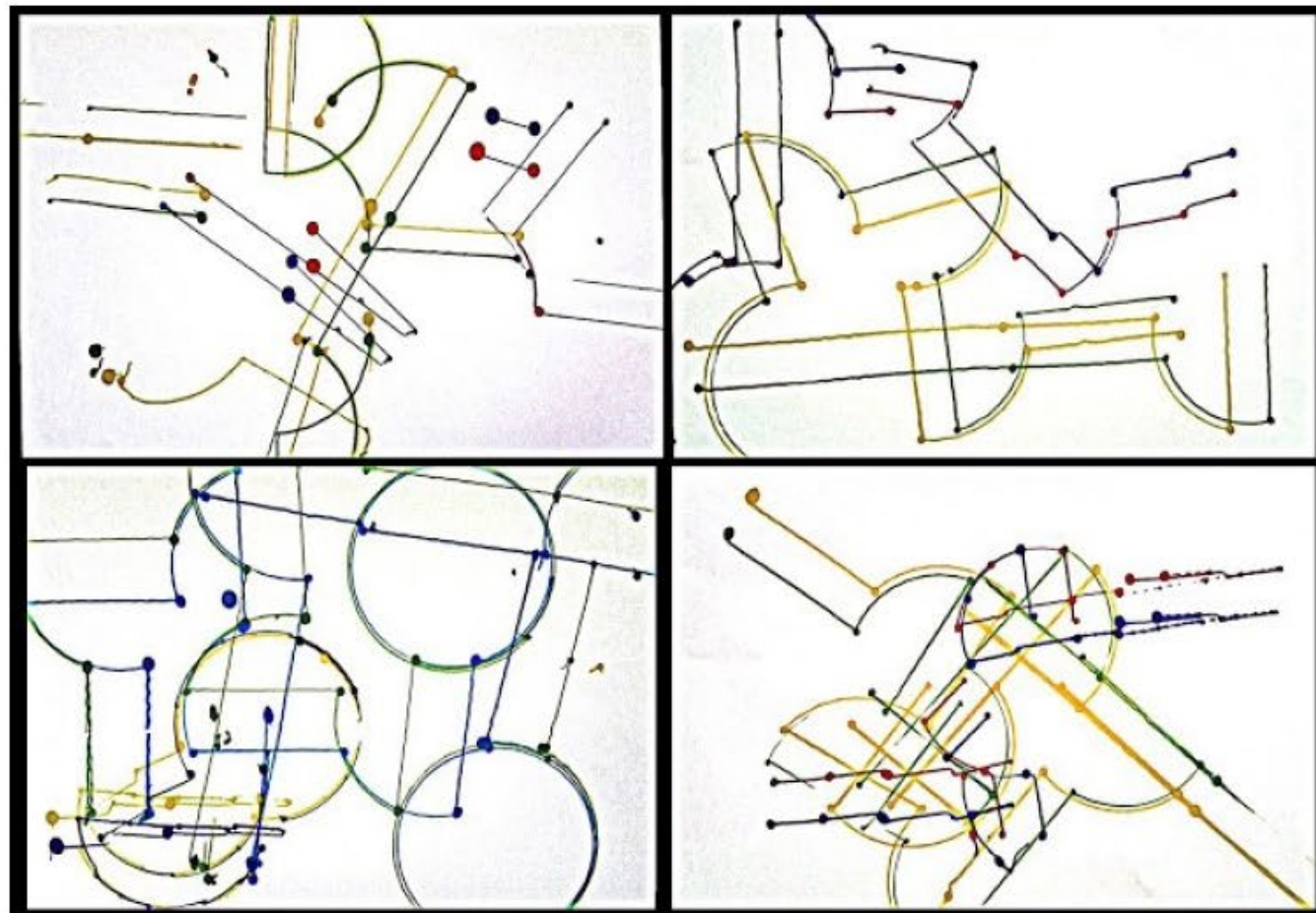
Obradoiro de Familias
ROBOteach.es e
CompetenciaDixigal.org

CIRCUÍTOS NATURAIS

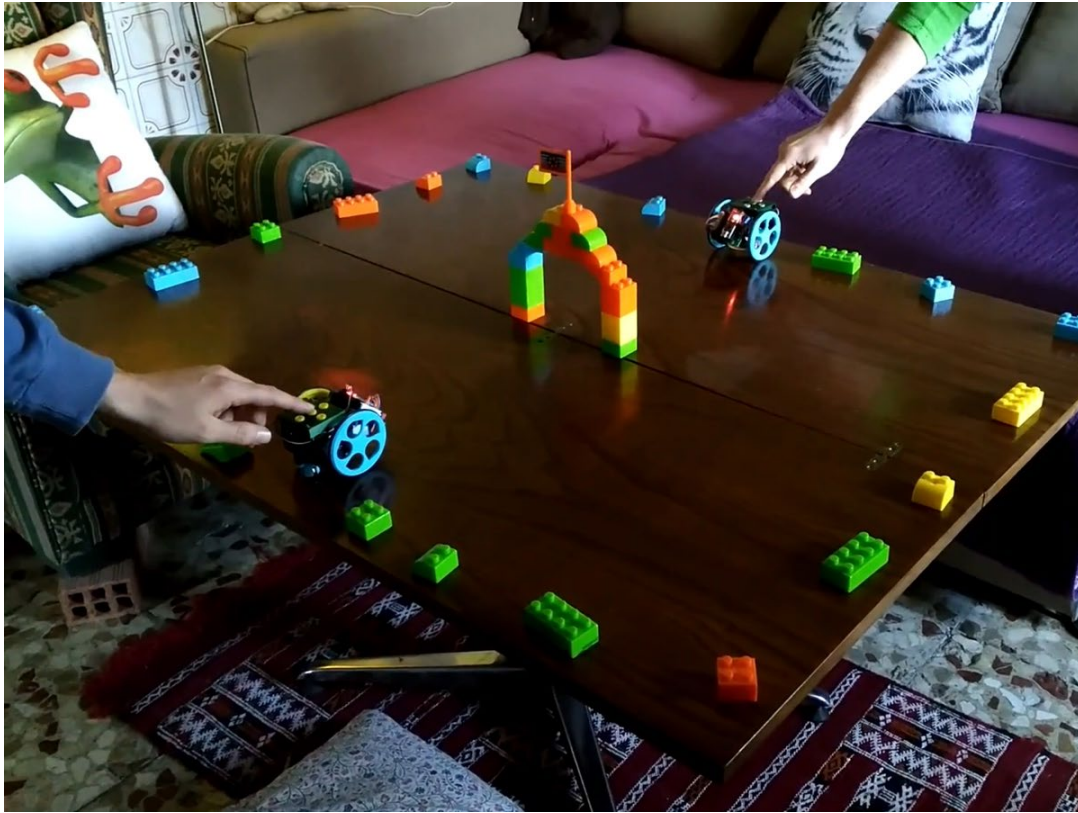


Proposta didáctica
Alumnado 1º
Grado en EI - Pontevedra

ESCRIBABOT



María Pousa – EEI Barrionovo



bailes
música
melodías

coreografías

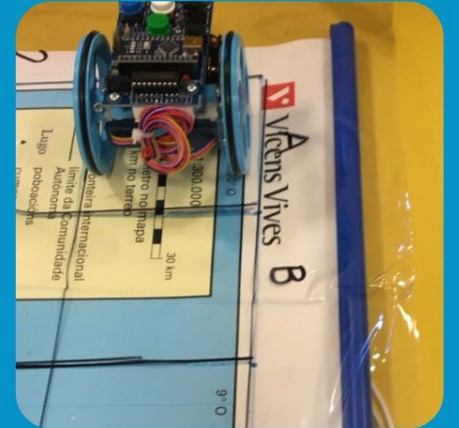


TABLEROS TÁCTILES



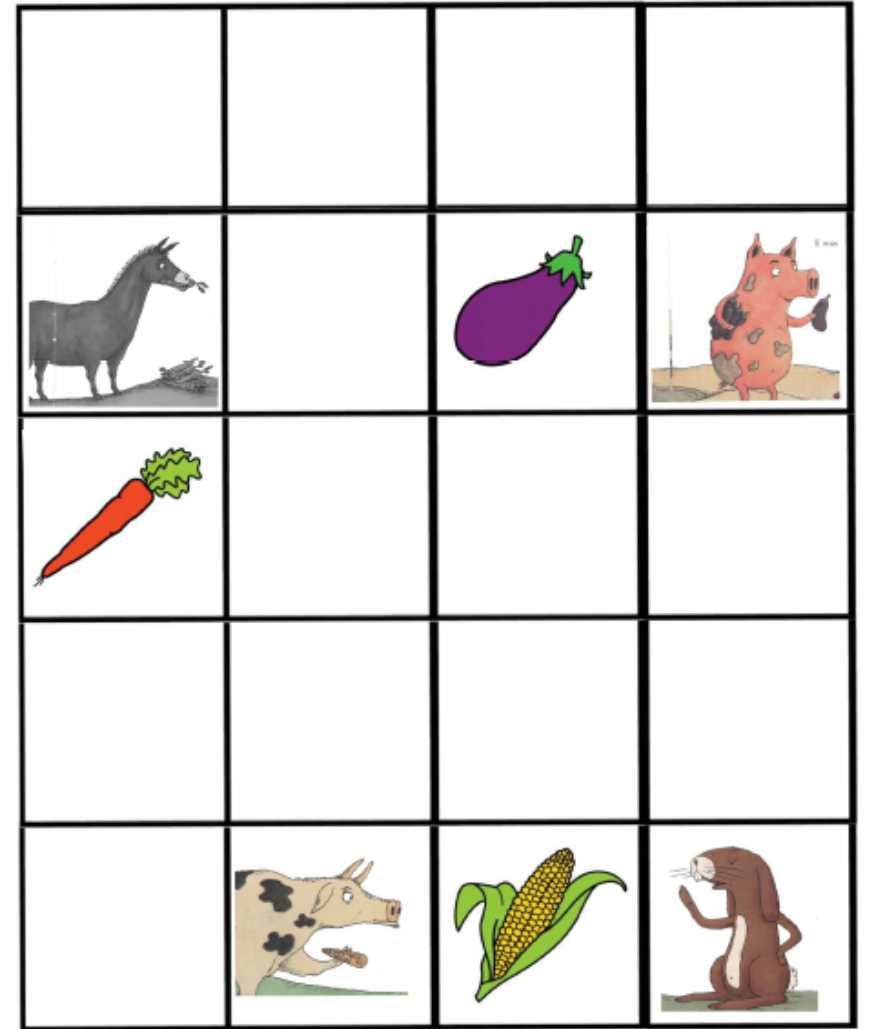
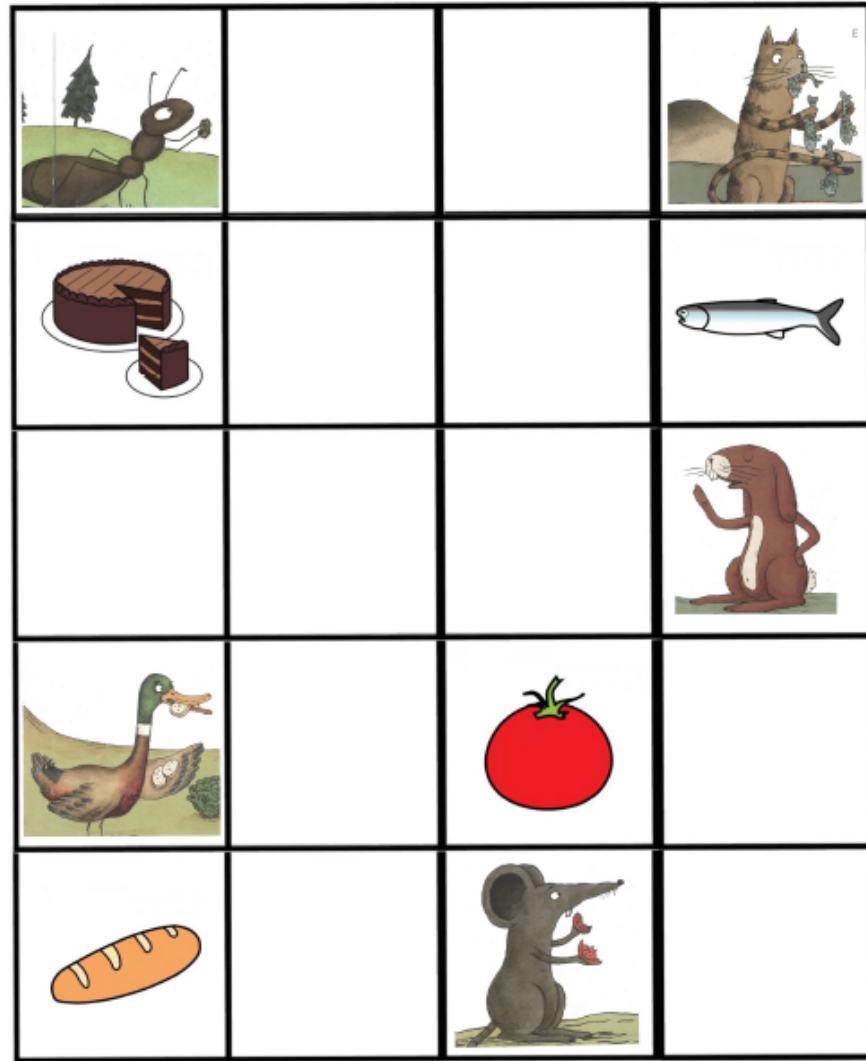
Rosa Garrido
Tiflotecnología

MAPAS E COORDENADAS



Alumnado de EI
Mestra: María Pousa
(EEI Barrionovo)

ESCORNA- CONTOS



BLUETOOTH

SOFTWARE

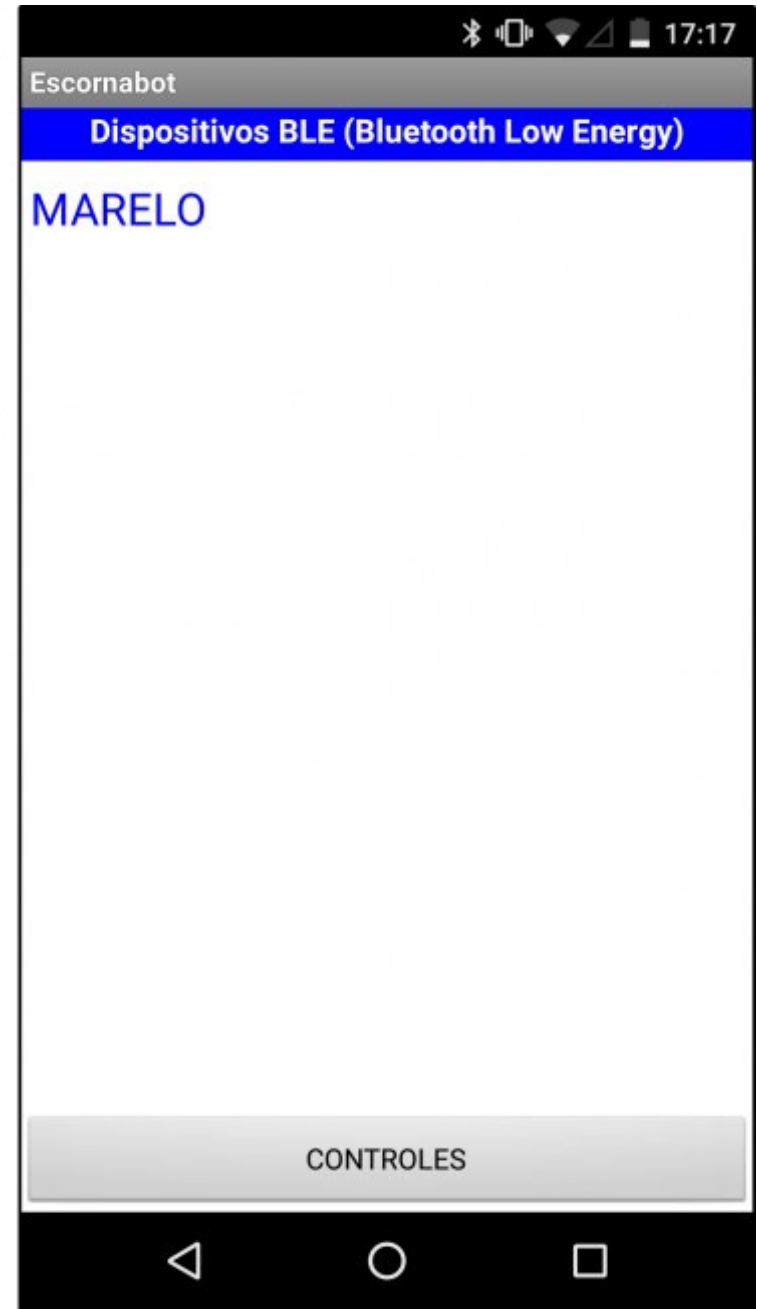
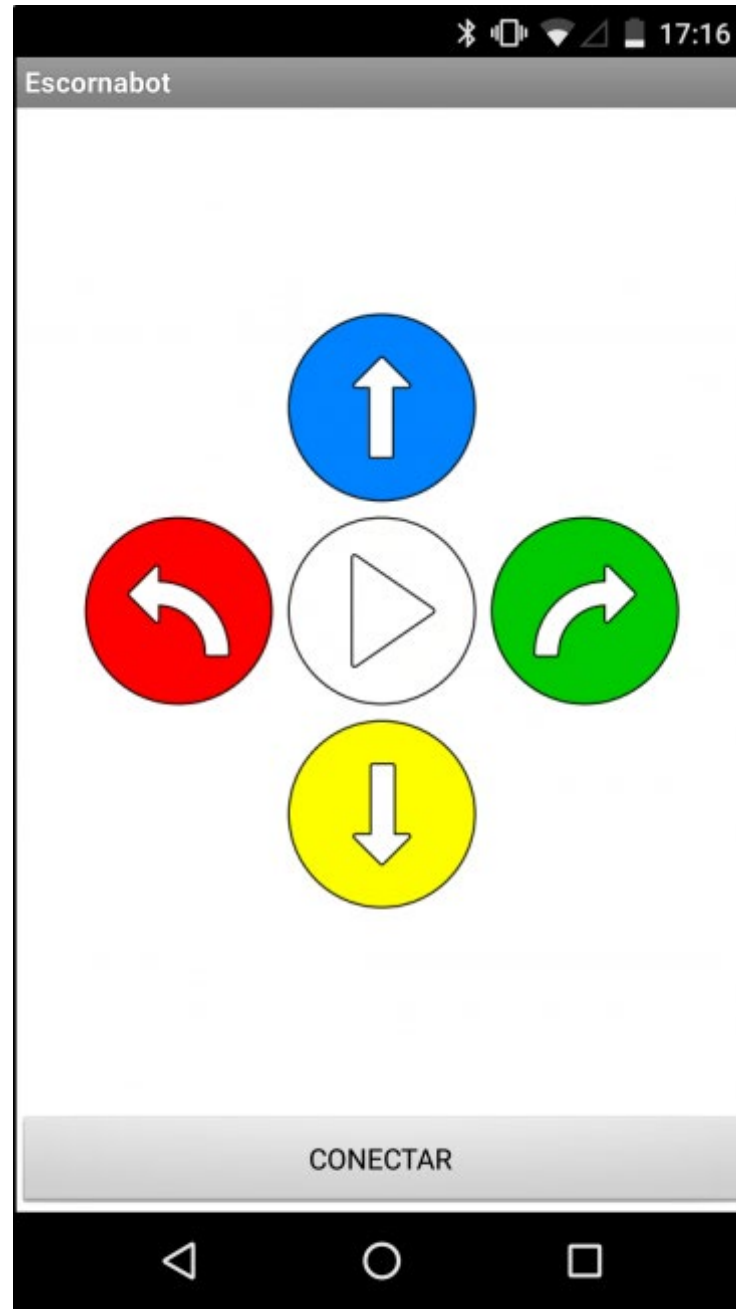
PROGRAMACIÓN
VISUAL BLOQUES



Escornabot.apk



ROBOtech



Programación Visual con Bloques

mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - Desconectar - No guardado

Archivo Editar Conectar Placas Extensiones Lenguaje Ayuda

Programas

- Movimiento
- Apariencia
- Sonido
- Lápiz
- Datos y Bloques
- Eventos
- Control
- Sensores
- Operadores
- Robots**

EscornabotDIY ▾

- EscornabotDIY
- avanza 10 cm
- retrocede 10 cm
- gira a la izquierda 90 grados
- gira a la derecha 90 grados
- botón ADELANTE pulsado
- pita SONIDO BÁSICO
- toca la5 CORCHEA
- cambia LED de la placa a ON
- parpadea el LED de la placa 3 veces
- almacena el comando CMD_FW en la
- el comando en la 0 es CMD_FW
- comando en la 0
- configura teclado: PIN A 4 ADELANTE
- lee valor del teclado

x: 3
y: -7

Atrás Subir a Arduino Editar con IDE de Arduino

```
1 #include <Arduino.h>
2 #include <Wire.h>
3 #include <SoftwareSerial.h>
4
5 double angle_rad = PI/180.0;
6 double angle_deg = 180.0/PI;
7
8 void setup(){
9 }
10
11 void loop(){
12   _loop();
13 }
14
15 void _delay(float seconds){
16   long endTime = millis() + seconds * 1000;
17   while(millis() < endTime)_loop();
18 }
19
20 void _loop(){
21 }
```

send encode mode modo binario modo de caracteres

recv encode mode modo binario modo de caracteres

Enviar

EscornabotDIY
extensión mBlock-3
ROBOteach

ESCORNABOT PINTOR

HARDWARE

DESEÑO 3D e
IMPRESIÓN 3D

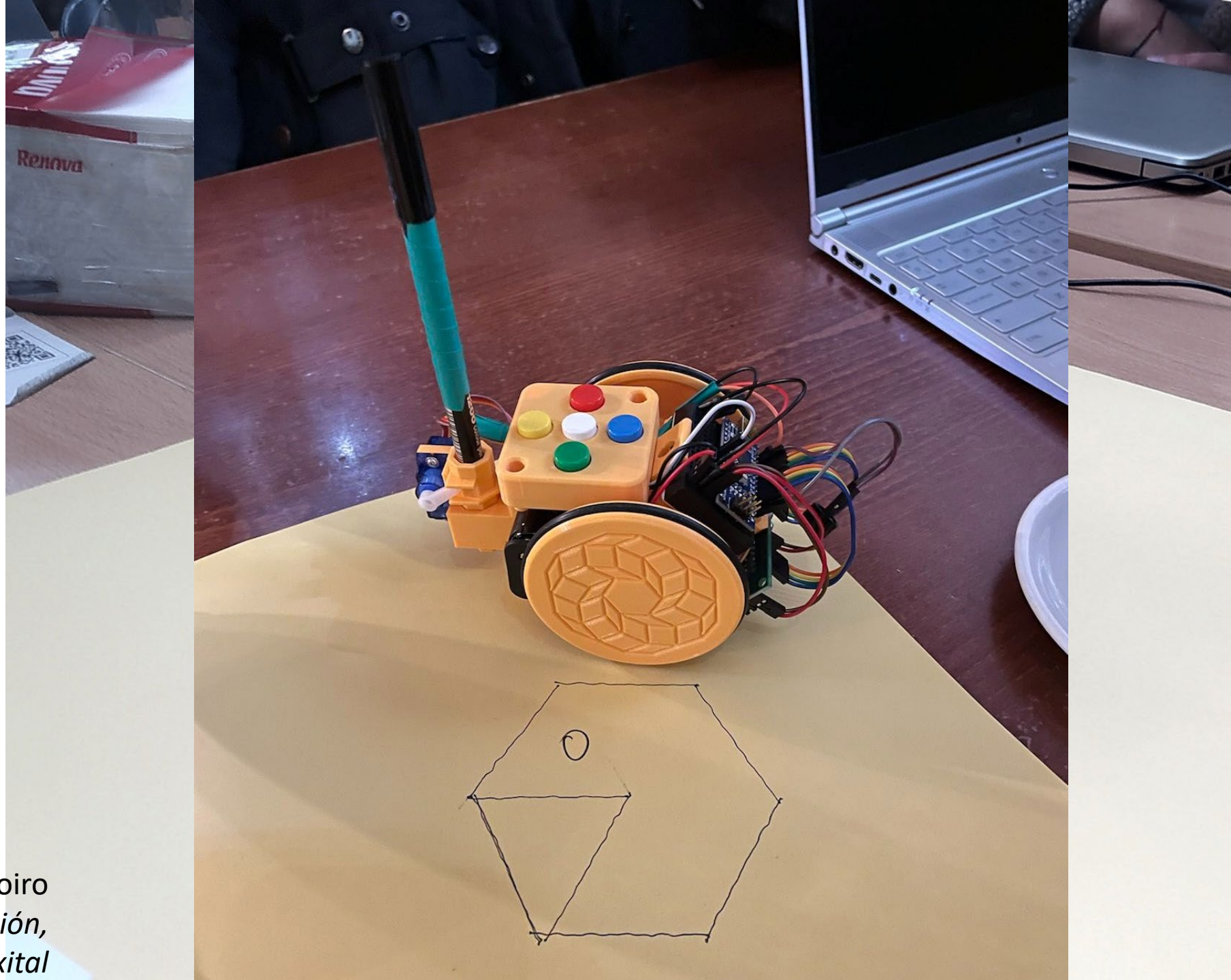


SOFTWARE

PROGRAMACIÓN
CÓDIGO mBlock



Elena Insua, alumna do obradoiro
Habilidades Maker para Educación,
membro do Equipo de Competencia Dixital



GRAZAS



CompetenciaDixital
Dende a Escola, coa Escola.



Educación para a Liberdade