

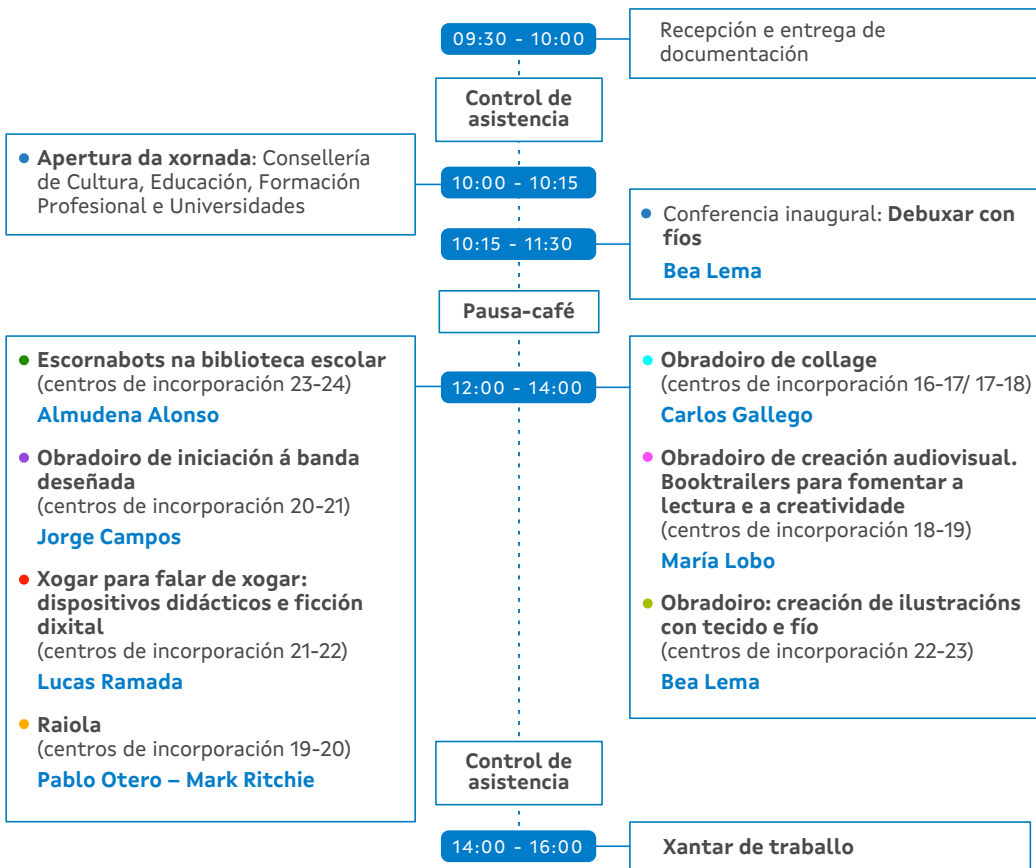
2024

# + XORNADA BIBLIOTECA CREATIVA



5 de febreiro. EGAP. Santiago de Compostela

# PROGRAMA DA ACTIVIDADE FORMATIVA



- **Impresión 3D: por que e para que? Experiencias na biblio Xoán Farias** (centros de incorporación 21-22)

**Rosa Grille** (*CEIP de Pazos-Mestre García Niebla, Ferrol - A Coruña*)

- **Obradoiro de iniciación á banda deseñada** (centros de incorporación 22-23)

**Jorge Campos**

- **Xogar para falar de xogar: dispositivos didácticos e ficción dixital** (centros de incorporación 19-20)

**Lucas Ramada**

- **Raiola** (centros nova incorporación 16-17/17-18)

**Pablo Otero – Mark Ritchie**

- **Experiencias de centros- Dinamización de actividades e recursos para o espazo creativo**

Aprendizaxe baseada en obxectos

**Manuel Andrade** (*CEE Manuel López Navalón, Santiago de Compostela - A Coruña*)

PDI. O teu consumo deixa pegada

**Rafael Sánchez-Agustino** (*CEIP A Lama, A Lama - Pontevedra*)

Control de asistencia

16:00 - 18:00

Pausa

18:15 - 19:45

19:45 - 20:00

Control de asistencia

- **Obradoiro de collage** (centros de incorporación 18-19)

**Carlos Gallego**

- **Obradoiro de creación audiovisual. Booktrailers para fomentar a lectura e a creatividade** (centros de incorporación 23-24)

**María Lobo**

- **Obradoiro: creación de ilustracións con tecido e fío** (centros de incorporación 20-21)

**Bea Lema**

- **Experiencias de centros- Dinamización de actividades e recursos para o espazo creativo**

A gamificación desde a biblioteca escolar

**Iván Pena** (*CRA de Culleredo, Culleredo - A Coruña*) **Diego Rúa** (*CEIP de Galán, Arteixo - A Coruña*)

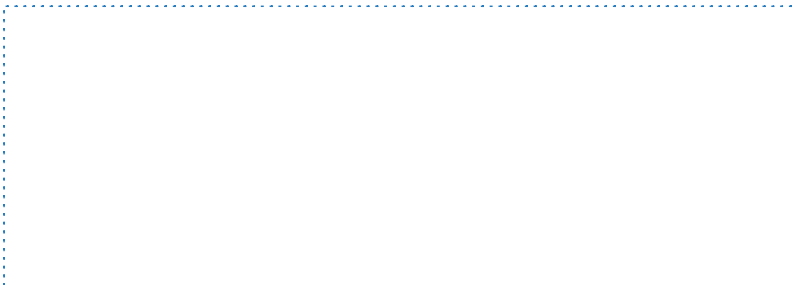
Biblioteca creativa e espallada, elemento transformador do centro

**Carmen Ferreiro** (*EEI San Roque, Viveiro - Lugo*)

- **Clausura da xornada**



XUNTA  
DE GALICIA



**+ XORNADA  
BIBLIOTECA  
CREATIVA**

**#XBC24**

5 de febreiro. EGAP. Santiago de Compostela