

MEMORI:

As fichas:

Sobre cartolina ríxida, ou tablex, péganse as fichas impresas en papel ou cartolina, pódense protexer, ben plastificándoas, ou ben protexéndoas, con plástico transparente autoadhesivo. O tamaño ideal pode ser 6x6 ou 7x7

As fichas están boca abaixo, e o xogo consiste en voltear dúas fichas, a simultaneamente e ver se coinciden, sendo unha ficha gráfica e outra numérica, nese caso o xogador gaña esa parella, en caso contrario volve as dúas fichas ao seu lugar, isto é importante para que os demais xogadores, e el mesmo, teñan a referencia visual delas nas sucesivas quendas. Gaña o xogador que máis parellas consegue xuntar.

$12 - 5$

$4 + 3$

$7 + 1$

$10 - 2$

$10 - 8$

$1 + 1$

$14 - 5$

$2 + 7$

$1 + 0$

$15 - 14$

$2 + 4$

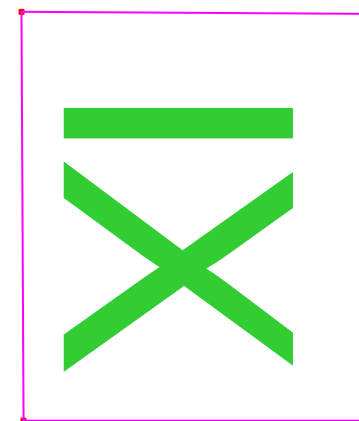
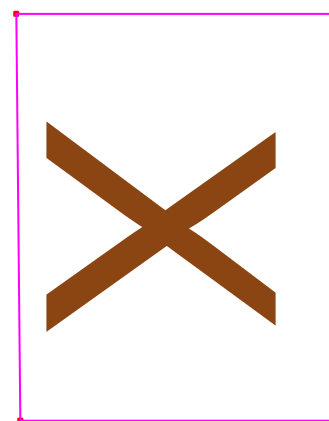
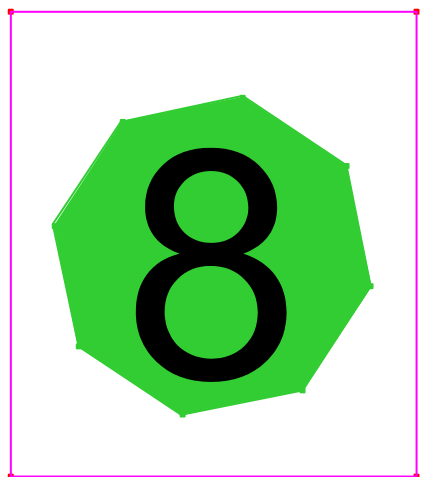
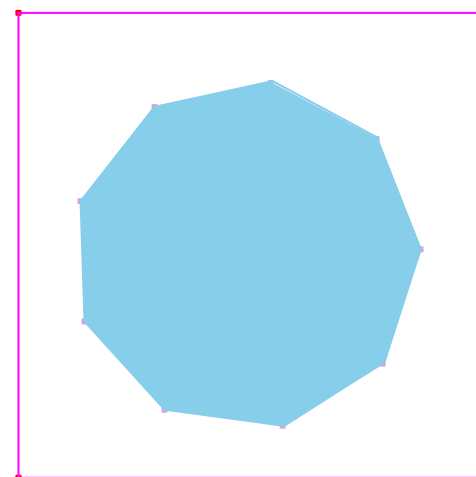
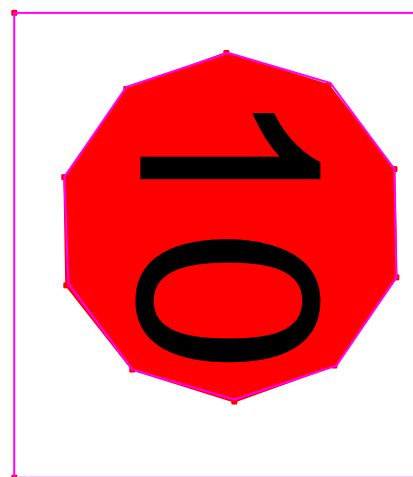
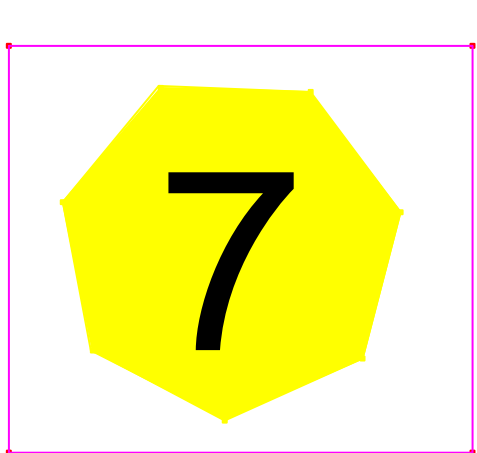
$11 - 5$

$0 + 5$

$20 - 15$

$9 + 1$

$20 - 10$



$$3 + 1$$

$$1 + 2$$

$$8 - 4$$

$$12 - 9$$

