La representación de la realidad. Iconicidad.

Propuesta de actividad

Debes leer los dos archivos que adjunto sobre la teoría de la iconicidad y el de escala de iconicidad.

Como trabajo práctico tienes que buscar tres fotografías en color:

- un animal (no vale un elefante).
- una persoa (mejor un retrato de la cara) .
- un objeto.

De cada una de las tres fotografías tienes que hacer 4 imágenes con diferente grado de iconicidad:

1. Un dibujo realista en color (ceras o lápices de colores)

2. Un debujo realista en blanco y negro (a lápiz)

3. Una representación no realista (puedes utilizar la técnica que prefieras: ceras, lápices, rotuladores, acuarelas, collage con recortes,… lo dejo a tu imaginación)

4. Un pictograma.

El archivo ejercicio tiene tres páginas con la parte correspondiente para cada dibujo. Si no puedes imprimirla lo haces en una hoja DIN A4 (en un folio) y siguiendo el mismo esquema.

Es recomendable que utilices una foto que sea de un tamaño similiar o igual a los recuadros en donde harás los dibujos, para que puedas tomar referencias fácilmente (como lo que estábamos haciendo en clase con cuadrículas para situar las partes de la imagen).

Cualquier duda contacta conmigo en beatriz.diaz@edu.xunta.gal o por Classroom.