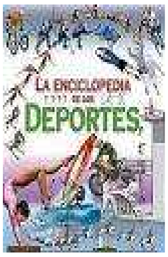
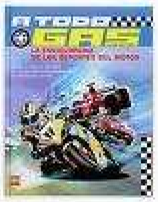
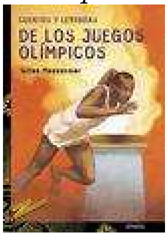
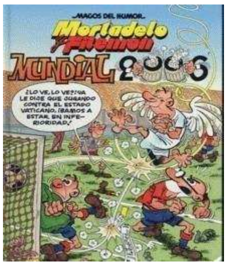
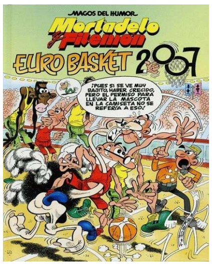
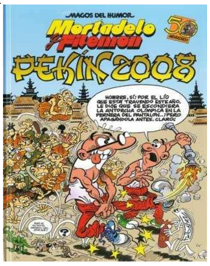
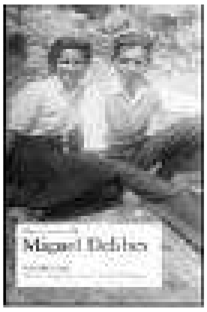
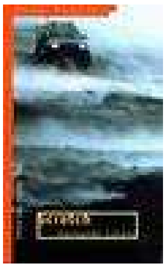
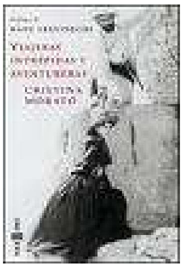
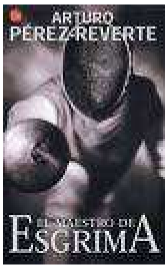
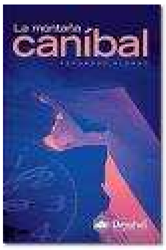
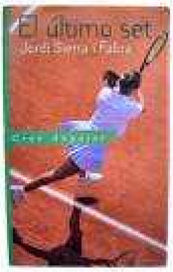
Novelas de temática deportiva

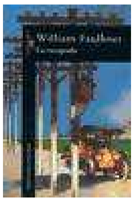
Aquí tendes unha selección de lecturas nas que a actividade física e o deporte son o fío condutor. Podédelas atopar todas na biblioteca do centro. Se tendes algunha proposta nova entrade no foro e aportade tódolos datos necesarios para que poida estar aquí

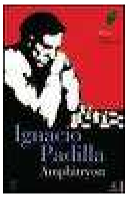
¡Boa lectura!

V.V.A.A. *Juegos Malabares* Ficheiro de actividades para chegar a dominar os malabares.	**V.V.A.A.** *Enciclopedia de los Deportes*  Unha completa e atractiva guía para descubrir o mundo dos deportes.	**V.V.A.A.** *A Todo Gas. Enciclopedia de los deportes del motor*  Coñece a fondo e disfruta dos maiores acontecementos do mundo do motor.
Nahrgang, Frauke *Juego Sucio* Os lobos é o equipo onde xogan Frank, Catrina, Niko, Peter, Mehemet... Xogar e competir é a súa paixón, pero conseguen facelo sen descoida os estudos. Ás veces hai roces e ata algún conflito, pero logran superalos grazas ó xogo limpo é a amizade.	**Évano, Brigitte** *Cuentos y Leyendas de los Juegos Olímpicos de Olimpia* No 432 a.C. inaugúrase a LXXVIII Olimpíada. Durante seis días, dous xóvenes estudantes gregos, entre a multitude de espectadores, seguen con paixón as probas dos xogos: as carreiras no estadio, a loita corpo a corpo, as carreiras de carros e de cabalos... Incluso chegan a ver a Pericles e se codean con Sócrates. E, sobor de todo, contempla ós máis grandes atletas, que fixeron dos Xogos de Olimpia unha auténtica lenda.	**Massardier, Gilles** *Cuentos y Leyendas de los Juegos Olímpicos*  Na orixe dos Xogos Olímpicos atópase o proxecto dun señor moi peculiar, o barón de Coubertain. Materializábanse así vellos soños: elevarse coma unha aguia, correr máis veloz cun guepardo, hendir na auga coma un delfín, ser home-paxaro ou muller-gacela... Dende entón, cada catro anos, algúns homes e mulleres levan máis alá os límites físicos do ser humano. "Máis rápido, máis alto, máis forte", así se escribe, en letras de ouro, de prata e de bronce, a historia dos Xogos Olímpicos.
Ibáñez, F *Mortadelo y Filemón en el Mundial 2006*  Os nosos axentes favoritos da T.I.A. se infiltrarán no Mudial de Fútbol 2007 para impedir unha ¡CONFLAGRACIÓN MUNDIAL!	**Ibáñez, F** *Mortadelo y Filemón en el Eurobasket 2007*  Os nosos axentes favoritos da T.I.A. se infiltrarán no EuroBasket 2007 para impedir unha ¡CONFLAGRACIÓN MUNDIAL!	**Ibáñez, F** *Mortadelo y Filemón en las Olimpiadas de Pekín 2008*  Os nosos axentes favoritos da T.I.A. se infiltrarán nos Xogos de Pekín 2008 para impedir unha ¡CONFLAGRACIÓN MUNDIAL!

Delibes, M. *Mi vida al aire libre*  Autobiográfico e divertido repaso co famoso escritor realiza de tódalas actividades deportivas pasadas	**Garper, J.** *Salida y Meta. Historias de ciclismo contadas por "Fray Bicicleta"* Cómico e desenfadado compendio sobre o ciclismo de estrada de élite, a través das experiencias de "Fray bicicleta" que foi ciclista antes que fraile.	**García Pascula, M.** *Bájame una estrella* Está baseado nos entrañables garabatos que cubriron de tinta o seu diario de viaxe por América. Sensacións e sentimentos persoais dunha escaladora de roca.
Lalana, F. *Scratch*  Novela de intriga policíaca que se desenvolve dentro do mundo dos rallies nacionais na década dos 80. Coches, preparadores, contrabandistas en acción.	**Morató, C.** *Viajeras intrépidas y aventureras*  ¿Cándo comezaron a viaxar as mulleres? ¿Cómo e por qué viaxaban? A autora cóntanos a apaixonante vida de moitas mulleres aventureras que han pasado xa á historia.	**Pérez-Reverte, A.** *El Maestro de Esgrima*  Novela histórica de intriga na que se recrea con detalle a técnica da esgrima, na época en que ésta pasaba da utilidade defensiva ó entretemento deportivo.
Pérez-Reverte, A. *La Tabla de Flandes* Apaixonante novela policíaca chea de contidos históricos e de arte. Toda ela conducida por unha partida de xadrez detallada.	**Díaz, Miguel A.** *Entre los Picos de Europa. Las vueltas que dió mi vida* Un accidente ós 23 anos condenaríao a pasar o resto da súa vida nunha cadeira de rodas. Pero non se rendeu, tras unha milagrosa recuperación, o autor casou, tivo catro ea mor realizou fazañas que a maioría de nós nin sequera houberamos soñado.	**Alomar, F.** *La Montaña Caníbal*  Inspirada, en parte en feitos reais, a novela é sen embargo unha polifónica historia ea mor. A través de diálogos, diarios, mensaxes electrónicos e sms, se adentra na relación entre unha xove presentadora de televisión e un alpinista de prestixio.

<table>
<tr>
<td>Sierra i Fabra, J.
El último set


Novela dunha adolescente tenista de nivel mundial, que debe resolver os seus problemas persoais, para continuar coa súa carreira deportiva.</td>
<td>Faulkner, W.
La Escapada


As aventuras, goces e padecementos dun neno de 11 anos, principios do século XX que anda polos estados sureños de EEUU co chófer do seu avó e un criado negro rematando nunha disparatada carreira de cabalos.</td>
<td>Padilla, I.
Amphitryon


Intrigante novela en torno á 2ª Guerra Mundial na que o xadrez cobra certo protagonismo. Moita intriga e ficción histórica</td>
</tr>
</table>