

Jacinto lanza la pelota por el acantilado con fuerza y ésta describe una trayectoria a través de los siguientes vectores:

La pelota está inicialmente en el punto $(-7, 10)$

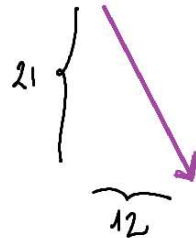
La pelota avanza siguiendo el vector $(16, -6) \rightarrow (-7, 10) + (16, -6) = (9, 4) \rightarrow$ Ahora la pelota está en el punto $(9, 4)$
 Luego se desplaza siguiendo el vector $(-10, -6) \rightarrow (9, 4) + (-10, -6) = (-1, -2) \rightarrow$ Ahora " " " " " " $(-1, -2)$
 Luego se desplaza siguiendo el vector $(5, -2) \rightarrow (-1, -2) + (5, -2) = (4, -4) \rightarrow$ " " " " " " $(4, -4)$
 Luego se desplaza siguiendo el vector $(4, 5) \rightarrow (4, -4) + (4, 5) = (8, 1) \rightarrow$ " " " " " " $(8, 1)$
 Luego se desplaza siguiendo el vector $(-8, -7) \rightarrow (8, 1) + (-8, -7) = (0, -6) \rightarrow$ " " " " " " $(0, -6)$
 Luego se desplaza siguiendo el vector $(5, -5) \rightarrow (0, -6) + (5, -5) = (5, -11) \rightarrow$ La pelota termina en el punto $(5, -11)$

- 1) Dibuja la trayectoria que sigue la pelota
- 2) ¿Cuáles son las coordenadas del pájaro y del dron? pájaro: $(2, 2)$, dron: $(4, -4)$
- 3) ¿La pelota golpea al pájaro o al dron que están volando por el acantilado? La pelota golpea al dron
- 4) ¿A que personaje le da con la pelota Jacinto? A Laplace

A = Punto inicial $(-7, 10)$
 B = Punto final $(5, -11)$

vector: $B - A = (5, -11) - (-7, 10) = (5 - (-7), -11 - 10) = (12, -21)$

gráficamente
 la pelota se mueve 12 casillas hacia la derecha y 21 casillas hacia abajo



Este es el tío que se daría cuenta que tenía una PROBABILIDAD de $= \frac{1}{4}$ de casos favorables de que le dices con la pelota \rightarrow casos posibles \rightarrow Laplace 11 1
 regla de Laplace
 Laplace
 Gaetano
 Estudiante
 Cabra
 = 4

