

CALENDARIO DE SETEMBRO. CURSO 2016-17

VENRES, 1 DE SETEMBRO: Exames de materias pendentes de cursos anteriores.

HORA:	MATERIAS:
08:30-10:00	Matemáticas, Bioloxía
10:00-11:30	Inglés, Filosofía, Música, L. Castelá e Lit. Universal
11:30-13:00	Xeografía e Historia, Historia, Lingua Galega

VENRES, 1 DE SETEMBRO: Exames de materias do curso 2016-17

HORA:	MATERIAS:
13:00-14:30	Matemáticas, Matemáticas aplicadas ás CC.SS TEGP, Debuxo Artístico I e II, Debuxo Técnico I Volume, Fundamentos da Arte I e II
16:30-18:00	Filosofía, Hª filosofía Valores éticos, Oratoria
18:00-19:30	Hª. da Arte, Economía de ESO e Bach, Iniciación á actividade emprendedora e empresarial, Fundamentos da administración e xestión (entregar proxecto) Grego, Literatura universal, Física 2º Bach
19:30-21:00	Física e Química 1º Bach e de ESO Química de 2º de Bach., ACT de PMAR Ciencias aplicadas á actividade profesional Historia do mundo contemporáneo

LUNS, 4 DE SETEMBRO: Exames de materias do curso 2016-17

HORA:	ACTIVIDADES E MATERIAS:
08:30-09:00	Avaliación de pendentes de ESO e Bach. Publicación de cualificacións de pendentes
08:30-10:00	Inglés de ESO e BACH
10-11:30	Ling. Castelá, ESO e Bach. ALS de PMAR
11:30-13:00	Latín de ESO e Bach , Investigación e Tratamento de textos (entregar traballos) Cultura Clásica Bioloxía e Xeoloxía de 1º Bach e ESO, Bioloxía 2º Bach
13:00-14:30	Xeografía e historia de ESO Métodos de 2º bach Patrimonio artístico

16:30-18:00	L. Galega. L. Portuguesa. ALS de 3º PMAR CTA 2º Bacharelato, Anatomía Aplicada Cultura Científica ESO e Bacharelato Historia da arte
18:00-19:30	EPV. Deseño Cultura Audiovisual I e II



MARTES, 5 DE SETEMBRO: Exames de **materias do curso 2016-17** e **avaliación de 2º curso de Bacharelato.**

HORA:	MATERIAS:
08:30-10:00	Francés 2ª lingua, Historia de España 2º Bach
10:00-11:30	Educación Física, Artes escénicas ESO e bach, Análise Musical I e II, Debuxo técnico II
11:30-13:00	Tecnoloxía ESO e Tecnoloxía Industrial I e II Aplicación TICs 1º Bach (Entrega traballos) Música ESO, LPM

