

TOTAL	SUMA	NOTA
13		

NOME	GRUPO A
------	---------

1. i. Definir os conceptos de poboación e mostra dun estudo estatístico, e comentar brevemente que se entende cando se di que unha mostra é representativa. Pór exemplos.

Poboación é o conxunto de elementos que guardan certa característica común e que son obxecto dun estudo estatístico.

Mostra é un subconxunto da poboación, a parte da poboación sobre a que se fai na práctica o estudo estatístico.

Exemplos

Se desexamos coñecer as características biométricas (talla e peso) do alumnado do instituto, todo o alumnado constitúe a poboación; doutro xeito, a poboación está formada por todas as persoas que teñen como característica común estaren matriculadas no instituto.

Ao seleccionarmos unha parte do alumnado, que serán os individuos sobre os que se realizará o estudo, temos unha mostra. A mostra debe ser representativa; por ese motivo debe estar ben seleccionada se desexamos que os resultados obtidos reflictan fielmente a poboación completa. Non sería polo tanto correcto seleccionar alumnado dun só nivel (por exemplo 2º de bacharelato), ou exclusivamente mulleres.

- ii. Dúas mostras diferentes teñen a mesma media, $\bar{x}=8$ e os seus coeficientes de variación son $CV_1=0,33$ e $CV_2=0,26$. Calcular en cada un dos dous casos a desviación típica e indicar de xeito razoado cal das dúas mostras presenta maior concentración.

O coeficiente de variación é o cociente entre a media e a desviación típica; logo:

$$CV_1 = \frac{\sigma_1}{\bar{x}} = 0,33 \Leftrightarrow \sigma_1 = 0,33 \cdot 8 = 2,64 \quad \text{e} \quad CV_2 = \frac{\sigma_2}{\bar{x}} = 0,26 \Leftrightarrow \sigma_2 = 0,26 \cdot 8 = 2,08$$

A primeira mostra presenta maior dispersión por ter maior coeficiente de variación, logo a segunda presenta maior concentración arredor da media.

2. Nos últimos 9 anos a media de casos de violencia de xénero foi de 60. Estudar se cos datos deste ano é posíbel rebaixar a media a 50?

A media dos 9 primeiros anos dá un total de $9 \cdot 60 = 540$ casos. Para baixar a media a 50 no presente ano, deberían producir-se nos 10 anos un total de $10 \cdot 50 = 500$ casos, cousa que resulta imposible xa que nos 9 primeiros anos xa se superou esa cifra.

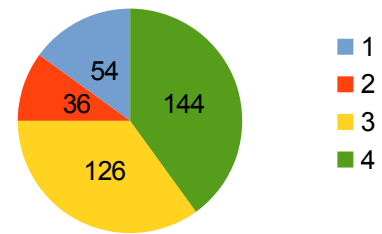
3. Sexa a mostra: 3 3 4 4 3 4 3 1 3 1
2 4 4 3 4 1 4 2 3 4

2
1

- i. Facer unha tabela de valores e calcular a média, a mediana e a desviación típica.
ii. Representar a mostra mediante un diagrama de sectores.

x_i	f_i	F_i	%	$x_i \cdot f_i$	$(\bar{x} - x_i)^2 \cdot f_i$	sectores
1	3	3	15%	3	12	54°
2	2	5	25%	4	2	36°
3	7	12	60%	21	0	126°
4	8	20	100%	32	8	144°
Total	20			60	22	360°

Diagrama de sectores



$$\bar{x} = \frac{60}{20} = 3, \quad Me = 3 \quad \text{e} \quad \sigma = \sqrt{\frac{22}{20}} = \sqrt{1,1} \approx 1,05.$$

1

4. i. Definir os conceptos de experimento aleatorio, experimento determinista, espazo mostral e suceso e pór un exemplo de cada un deles.

Experimento aleatorio: experimento do que non se pode predicar o resultado.
Experimento determinista: experimento de resultado predicíbel.
Espazo mostral: conxunto de todos os posibles resultados dun experimento aleatorio.
Suceso: todo subconxunto do espazo mostral.

Exemplos

Experimento aleatorio é o de tirar un dado e observar o resultado. O seu espazo mostral é $E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ e un suceso é A "obter un número primo" $= \{2, 3, 5\}$.
Un experimento determinista é calcular a presión a que está o gás dunha bombona coñecido o volume e a temperatura.

0.5

- ii. Explicar brevemente que é un suceso elemental, un suceso seguro e un suceso imposible, e pór exemplos.

Suceso elemental: é todo suceso que teña un único elemento, ou equivalentemente, cada un dos elementos do espazo mostral.
Suceso seguro: é o que contén todos os elementos do espazo mostral (coincide co espazo mostral).
Suceso imposible: é o que non contén elemento algún, é dicir, o conxunto valeiro.

Exemplos

No experimento aleatorio que consiste en extraer unha carta da baralla española, un suceso elemental é A "obter o cabalo de bastos" $= \{CB\}$; un suceso seguro é B "obter unha carta de número menor que 15", suceso que coincide con todo o espazo mostral E , e un suceso imposible é C "obter unha carta de corazóns" $= \emptyset$.

- 0.5 5. i. No experimento que consiste en lanzar tres moedas, escribir o espazo mostral e os sucesos A "obter polo menos unha cara" e B "obter o mesmo nas tres moedas".

$$E = \{ccc, cc+, c+c, c++, +cc, +c+, ++c, +++\}$$

$$A = \{ccc, cc+, c+c, c++, +cc, +c+, ++c\} \text{ e } B = \{ccc, +++\}.$$

- 1 i. Escribir os sucesos: \bar{A} , $A \cup B$, $A \cap B$, $A \cap \bar{B}$ e $\bar{A} \cap \bar{B}$.

$$\bar{A} = \{+++ \}; A \cup B = \{ccc, cc+, c+c, c++, +cc, +c+, ++c, +++\} = E \text{ (suceso seguro); } A \cap B = \{ccc\};$$

$$A \cap \bar{B} = \{cc+, c+c, c++, +cc, +c+, ++c\}; \bar{A} \cap \bar{B} = \{cc+, c+c, c++, +cc, +c+, ++c, +++\}.$$

- 1 6. i. É posible que dous sucesos contrarios sexan compatibles? Expór de forma razonada a relación que existe entre a probabilidade dun suceso e a do seu contrario.

A intersección dun suceso A e o seu contrario é o suceso imposible, xa que en \bar{A} están os casos que non están no propio A : $A \cap \bar{A} = \emptyset$.

Logo todo suceso A e o seu contrario \bar{A} son incompatibles, e polo tanto, como $A \cup \bar{A} = E$, resulta que $p(A) + p(\bar{A}) = 1$ ou tamén $p(\bar{A}) = 1 - p(A)$.

A probabilidade dun suceso A A probabilidade da unión de dous sucesos en xeral é $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$.

No caso particular de que os sucesos sexan incompatibles resulta:

$$A \cap B = \emptyset \Leftrightarrow p(A \cap B) = 0 \Rightarrow p(A \cup B) = p(A) + p(B).$$

- 0.5 ii. Nun experimento aleatorio, as probabilidades de dous sucesos son $p(A) = 0,4$ e $p(B) = 0,5$, e a probabilidade da súa intersección é $p(A \cap B) = 0,2$. Calcular a probabilidade de $A \cup B$.

$$p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B) = 0,4 + 0,5 - 0,2 = 0,7$$

- 0.5 7. i. Ao lanzar un dado 1.000 veces obtemos os resultados da tabela. Explicar brevemente se se poderia afirmar que o dado está trucado.

x_i	f_i	h_i
1	90	0,09
2	89	0,089
3	106	0,106
4	97	0,097
5	472	0,472
6	146	0,146
Total	1.000	1

O dado está trucado porque de non ser así, o normal sería que todos os resultados aparecesen aproximadamente o mesmo número de veces; ou sexa, que todos eles tivesen aproximadamente a mesma frecuencia. Neste experimento claramente o 5, e tamén o 6 aínda que de xeito menos acusado, teñen frecuencias máis altas que o resto de sucesos elementares.

- 0.5 ii. Calcular a probabilidade de obter un número maior que 4 nun dado non trucado.

Se chamamos A ao suceso "obter un número maior que 4", a súa probabilidade, segundo a regra de Laplace, é $p(A) = \frac{\text{card } A}{\text{card } E} = \frac{2}{6} \approx 0,33$.

- 0.5 iii. Calcular esa mesma probabilidade no dado deste experimento.

Neste experimento, $p(A) = \frac{f_5 + f_6}{N} = \frac{472 + 146}{1.000} = \frac{618}{1.000} = 0,618$.

- 1 8. Extrae-se unha bóla dunha urna que contén 20 bólas numeradas do 1 ao 20. As 5 primeiras son pretas, as 9 seguintes son vermellas e as restantes son brancas. Calcular a probabilidade do suceso A "saír unha bóla par e que non sexa vermella".

O espazo mostral E está formado por cada unha das 20 bólas numeradas. De todas elas, son pretas as numeradas do 1 ao 5, vermellas as numeradas do 6 ao 14 e brancas as numeradas do 15 ao 20.

Polo tanto, o suceso A "saír unha bóla par e que non sexa vermella" contén as bólas pares entre o 1 e o 5 e entre o 15 e o 20; logo $A = \{2, 4, 16, 18, 20\}$.

Logo $\text{card } A = 5$ e $\text{card } E = 20$, e pola regra de Laplace: $p(A) = \frac{\text{card } A}{\text{card } E} = \frac{5}{20} = 0,25$.