

## TAREFAS PROGRAMACIÓN 2º ESO A

Na páxina web tecnoloxia.org e utilizando o programa appinventor, rematar a práctica MIAU! que estabamos a facer na clase e realizar a seguinte práctica: A PINTAR!

Debedes enviarme ó meu correo [jfontao@edu.xunta.es](mailto:jfontao@edu.xunta.es), unha captura de pantalla ou unha foto da programación dos bloques antes do venres 27/03/2020 ás 14:00 horas.

# App Inventor

tecnoloxia.org

[tecnoloxia.org](#) [Contidos](#) [Curso](#) [Contacta](#)

App Inventor

Introdución

Primeiros pasos

Bibliografía

Créditos

Prácticas

Prácticas

Miau!

A pintar!

Loro parlanchín

Magic Ball

Compás

Que número estás a pensar?

Xilófono

Mellora o teu Xilófono

Un tour por París!

Onde está o meu coche?

## Introdución

### App Inventor

Hai moitos xeitos de desenvolver unha das contornas de programación de App Inventor. Só necesitas un navegador web.

App Inventor parte dunha idea conxunta do Instituto Tecnolóxico de Massachusetts e do equipo de Google Education. É unha contorna de programación baseada en bloques, moi sinxela de utilizar, ideal para iniciarse no mundo da programación de aplicacións para dispositivos Android.

Nesta sección explicamos para que serve e como utilizar App Inventor.

### Xustificación

Porqué todo o mundo debería utilizar App Inventor.

**REMATAR ESTA PRÁCTICA, OS QUE NON O FIXERAN XA NA CLASE**

**E FACER ESTA PRÁCTICA**

### MIT App Inventor

Os dispositivos Android é App Inventor (utilizar un emulador).

programación de aplicacións para dispositivos Android.

e exemplos variados.